**BAB IV**

**PENUTUP**

Pada bab ini akan dijelaskan kesimpulan dan saran dari perancangan aplikasi BSI-Nusa Mandiri Finder menggunakan algoritma Dijkstra.

**4.1.** **Kesimpulan**

Berdasarkan hasil implementasi, pengujian dan percobaan pada aplikasi BSI-Nusa Mandiri, dapat dirumuskan kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi BSI-Nusa Mandiri Finder dengan menggunakan algoritma Dijkstra untuk menentukan telah berhasil dibangun.
2. Fitur yang dimiliki oleh aplikasi adalah penentuan posisi *user* dalam memilih tujuan kampus untuk mendapatkan rute terdekat yang ditampilkan pada peta secara *online.*
3. Cara kerja algoritma Dijkstra dengan membuat sebuah *graph* terdiri dari simpul berupa setiap lokasi kampus dan persimpangan di server kemudian dari aplikasi diambil dari setiap simpul untuk mendapatkan rute terbaik.
4. Algoritma Dijksta adalah algoritma yang efektif dalam penentuan rute terbaik untuk skala ukuran kecil.
5. Dibutuhkan internet yang stabil untuk menjalankan aplikasi dengan baik.

**4.2.** **Saran**

Selama perancangan, penulis menyadari adanya berbagai kekurangan yang belum terselesaikan untuk menjadikan program menjadi lebih baik, hal ini dikarenakan waktu dan ketersedian *source code* yang terbatas. Berikut adalah beberapa saran yang penulis catat untuk melengkapi berbagai kekurangan dan menjadi perbaikan dimasa mendatang untuk pengembangan aplikasi serupa:

1. Setiap *user* menggunakan aplikasi harus terhubung online sehingga dibutuhkan perancangan lebih lanjut untuk mengakses aplikasi dengan kecepatan yang minimum.
2. Penulis menyarankan agar menambahkan fitur street view untuk mempermudah *user* dalam melihat letak kampus.