

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S, Rosa dan M.Shalahudin. 2003. Rekasaya Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek.Bandung: informatika.
- Astuti, Dwi 2006. Tehnik Membuat Animasi Profesional Mengguankan Macromedia Flash 8. Yogyakarta: Andi Offset.
- Binanto, Iwan.2010. Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya. Yogyakarta: Andi Offset.
- Dendra Dhevi, Moch Rondhi, Rahina Nugrahani. 2013. Multimedia Pembelajaran Interaktif Pengenalan Angka Dan Huruf Untuk Anak Taman Kanak-kanak. ISSN 2252-7516. Semarang: Jurnal Seni Bahasa Volume 2 Nomor1, November 2013 : 6-9.
- HM, Jogyianto. 2005. Analisis dan Desain (Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis). Yogyakarta: Andi Offset.
- Ilham Eka Putra.2003.Teknologi Pembelajaran Sejarah Melalui Pemanfaatan Multimedia Animasi Interaktif.Vol.1 No.2 Edisi Oktober 2003.
- Lestari.2014. Pembuatan Media Pembelajaran Huruf Dan Angka Pada Taman Kanak – Kanak Siwi Peni 1 Sragen.ISSN: 2302-5700. Sragen :*Indonesian Journal on Networking and Security* Volume 3 Nomor 1, Januari 2014 : 27 – 31.
- Sodikin, Edi Noersasongko, dan Y.Tyas Catur Pramudi. 2009. Jurnal Penyesuaian Dengan Modus Pembelajaran Untuk Siswa SMK Kelas X. ISSN: 1414-9999. Semarang: Jurnal Teknologi Informasi Volume 5 Nomor 2, Oktober 2009: 740-754.