

**SISTEM PENJUALAN PERANGKAT KERAS (*HARDWARE*)
KOMPUTER BERBASIS WEB
PADA CV. GUDANG ARTHO TANGERANG**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Strata Satu (S.1)

**MUHAMMAD FIRMANSYAH
11135394**

Program Studi Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri
Jakarta
2017

PERSEMBAHAN

Pesimisme adalah titik hitam dalam yang terang benderang dan optimism adalah

nyala lilin yang menerangi jalan yang gelap.

Manusia tidak bisa dituntut kesempurnaan di dalam hidupnya, tetapi diuntut agar

Kehidupanya hari ini lebih baik daripada kehidupannya kemarin.

Jenius adalah 1 % inspirasi dan 99 % keringat. Tidak ada yang dapat menggantikan kerja keras. Keberuntungan adalah sesuatu yang terjadi ketika kesempatan bertemu dengan kesiapan.

Puji syukur kepada Allah SWT skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Beliau yang paling berjasa dalam hidupku, dan paling aku sayangi dan cintai, ayah dan ibu, yang telah membesarkan aku dengan penuh kasih sayang, membimbing, mendukung dan memotivasi aku dalam melakukan hal yang terbaik serta do'a engkau yang selalu dipanjatkan untukku dalam meraih cita-cita dan kesuksesan ku, semoga engkau senantiasa dalam lindungan kasih sayang dan ridho Allah SWT.
2. Mereka yang atas kehendak allah untuk lahir bersamaku. Kakak ku Iskandar Soleh yang tiada henti mengingatkanku untuk menjaga kesehatan dan senantiasa mendorong dan memberi semangat kepadaku demi terselesaikannya skripsi ini. Semoga persaudaraan ini tulus dan abadi.
3. Mereka sahabat-sahabatku yang selalu memotivasi dan mendorongku untuk melewati semua ini, memberi keyakinan bahwa aku bisa. Semoga kebersamaan dan perjuangan ini membawa kerbekahan, kedamaian, dan kesejahteraan dunia akhirat.

Kita akan belajar lebih banyak mengenal sebuah jalan dengan menempuhnya, daripada dengan mempelajari semua peta yang ada di dunia.

*Janpa mereka,
aku bukan siapa-siapa dalam karya ini*

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Firmansyah
NIM : 11135394
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Sistem Penjualan Perangkat Keras (*Hardware*) Komputer Berbasis Web Pada CV. Gudang Artho Tangerang”**, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 05 Januari 2018
Yang menyatakan,

Materai 6000

Muhammad Firmansyah

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muhammad Firmansyah
NIM : 11135394
Perguruan Tinggi : Sistem Informasi
Program Studi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Sistem Penjualan Perangkat Keras (*Hardware*) Komputer Berbasis Web Pada CV. Gudang Artho Tangerang”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 05 Januari 2018
Yang menyatakan,

Materai 6000

Muhammad Firmansyah

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Muhammad Firmansyah
NIM : 11135394
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : **Sistem Penjualan Perangkat Keras (*Hardware*) Komputer Printer Berbasis Web Pada CV. Gudang Artho Tangerang**

Untuk dipertahankan pada periode I-2017 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Ilmu Komputer (S.Kom) pada Program Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri.

Jakarta, 03 Oktober 2017

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing I : **Irfan Mahendra, M.Kom. MM** _____

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Elly Mufida , M .Kom _____

Penguji II : Wida Prima Mustika , M.Kom _____

PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul “**Sistem Penjualan Perangkat Keras (*Hardware*) Komputer Berbasis Web Pada CV. Gudang Artho Tangerang**” adalah hasil karya tulis asli MUHAMMAD FIRMANSYAH dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : MUHAMMAD FIRMANSYAH
Alamat : Jl. Tanah Abang I Kebun Jahe Kober
Gg II, No. 19, RT/RW 06/08
Jakarta Pusat 10160
No. Telp : 0811888785
E-mail : syah031094@gmail.com

KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Dimana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, “SISTEM PENJUALAN PERANGKAT KERAS (*HARDWARE*) KOMPUTER BERBASIS WEB PADA CV. GUDANG ARTHO TANGERANG”.

Sehubungan dengan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman, maka dalam penyusunan Skripsi ini penulis menemui berbagai kesulitan, namun berkat bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, maka kesulitan-kesulitan tersebut dapat penulis atasi.

Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ketua STMIK Nusa Mandiri
2. Pembantu Ketua I STMIK Nusa Mandiri
3. Ketua Progm Studi Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri.
4. Bpk Irfan Mahendra, M.Kom, MM, selaku Dosen Pembimbing I Skripsi.
5. Bapak/ibu dosen Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.
6. Staff / karyawan / dosen di lingkungan STMIK Nusa Mandiri.
7. Bapak Ozy Sujiono selaku Kepala Divisi CV. Gudang Artho.
8. Staff / karyawan di lingkungan CV. Gudang Artho.
9. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spritual.
10. Rekan-rekan mahasiswa kelas 11.7AB.01.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Skripsi ini masih jauh dari sempurna baik dari segi materi maupun teknis, untuk itu penulis bersedia menerima kritik dan saran guna kesempurnaan Skripsi ini.

Harapan penulis semoga Skripsi ini bermanfaat bagi para IT atau programmer khususnya dan pembaca pada umumnya.

Jakarta, 05 Januari 2018

Penulis

Muhammad Firmansyah

ABSTRAKSI

Muhammad Firmansyah (11135394), Sistem Penjualan Perangkat Keras (*Hardware*) Komputer Dan Printer Berbasis Web Pada CV. Gudang Artho Tangerang.

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk merancang suatu sistem pembelian dan pemesanan online pada CV. Gudang Artho, sehingga dapat membantu dalam pembelian dan pemesanan produk, website ini juga berfungsi sebagai sarana promosi yang juga menyediakan berbagai informasi mengenai produk CV. Gudang Artho dan informasi pemesanan. Metode penulisan skripsi yang penulis gunakan bersifat deduktif, yaitu penulis berusaha mengambil masalah yang bersifat global dan menjadikan lebih spesifik. Selain itu penulis juga mengumpulkan data-data pendukung atau informasi dengan menggunakan beberapa metode penelitian yang meliputi observasi, wawancara dan kepustakaan. Kesimpulan dari pembuatan web ini adalah bahwa sistem pemesanan melalui internet dapat dijadikan salah satu solusi untuk meningkatkan penjualan dan pelayanan kepada konsumen. Sistem pemesanan melalui internet ini juga memberikan kemudahan bagi konsumen untuk mendapatkan informasi mengenai produk yang ditawarkan oleh CV. Gudang Artho. Penambahan sistem keamanan untuk meningkatkan keamanan dan adanya staf khusus yang bertanggung jawab dalam pemeliharaan dan pengembangan sistem.

Kata kunci: Sistem Penjualan Online, Website.

ABSTRACTION

Muhammad Firmansyah (11135394), System Sales Hardware Computer And Printer Web-Based at CV. Gudang Artho Tangerang.

To the effect of inscriptive this paper is subject to be design an online ordering system on CV. Gudang Artho, so gets to help on order product, website this also functioning as medium of promotion that also provides various information hit rotties's barn product and ordering information. Paper inscriptive method which writer utilize to get deductive character, which is writer tries to take problem that gets global character and make it more specific. Besides writer also gather supporting or information data by use of umpteen observational methods that cover observation, interview and bibliography. Conclusion of this web makings is that system ordering via internet can be made one of solution to increase sell and service to consumer. Ordering system via this internet also give amenity for consumer to get information ababout product which is on the market by CV. Gudang Artho. Security system increas to increase security and marks sense special staff that accounts for in preserve and system development.

Key word: Sales System Online, Website.

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
Kata Pengantar.....	vii
Abstrak.....	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel.....	xviii
Daftar Lampiran.....	xix
Daftar Listing Program.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan.....	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.3.1 Teknik Pengumpulan Data	4
1.3.2 Model Pengembangan Sistem	5
1.6. Ruang Lingkup	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1. Tinjauan Pustaka.....	8
2.2. Penelitian Terkait	14
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	16
3.1. Tinjauan Perusahaan	16
3.1.1. Sejarah Perusahaan	16
3.2.1. Struktur Organisasi dan Fungsi	17
3.2. Proses Bisnis.....	19
3.3. Pengantar Dokumen Sistem Berjalan.....	21
3.3.1. Spesifikasi Bentuk Dokumen Masukan	21
3.3.2. Spesifikasi Bentuk Dokumen Keluaran	22
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN.....	25
4.1. Analisis Kebutuhan Software	25
4.2. Desain.....	32
4.2.1. <i>Database</i>	32
4.2.2. <i>Software Architecture</i>	43
4.2.3. <i>User Interface</i>	45
4.3. <i>Code Generation</i>	52
4.4. <i>Testing</i>	65
4.5. Support	66

4.5.1. Publikasi Web	66
4.5.2. Kapasitas Hardware dan Software	66
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	68
BAB V PENUTUP	69
5.1. Kesimpulan	69
5.2. Saran – saran	69

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN

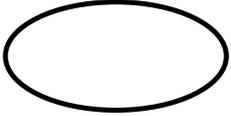
Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan

Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan

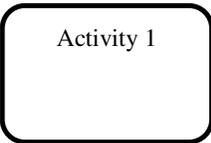
DAFTAR SIMBOL

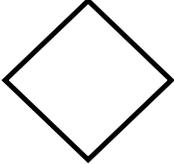
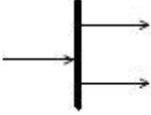
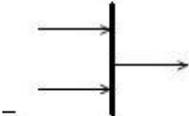
SIMBOL UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML)

a. Usecase Diagram

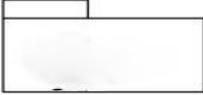
	Aktor (<i>actor</i>)	Menggambarkan pihak – pihak yang berperan dalam sistem
	Use case	Aktivitas/sarana yang disediakan oleh bisnis/system
	Hubungan (<i>Link</i>)	Relasi antar komponen

b. Activity Diagram

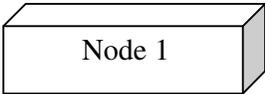
	Titik awal (<i>Initial node</i>)	Titik awal tiap aktifitas
	Titik akhir (<i>Final node</i>)	Titik akhir tiap aktifitas
	Aktivitas (<i>Activity</i>)	Menggambarkan perilaku suatu <i>classifier</i>

	Titik keputusan (<i>Decision</i>)	Titik control yang memilih keluaran yang berbeda berdasarkan ekspresi boolean
	<i>Fork</i>	Yaitu percabangan
	<i>Join</i>	Yaitu penggabungan

c. *Componen Diagram*

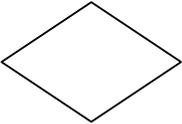
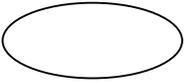
	<i>Package</i>	Package merupakan sebuah bungkus dari suatu atau lebih komponen
	Komponen (<i>Component</i>)	Menyediakan antarmuka yang mendefinisikan tipe servis dan akses
	<i>Dependency</i>	Kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai
	Antarmuka (<i>Interface</i>)	Sebagai antarmuka komponen agar tidak mengakses langsung komponen
	Hubungan (<i>Link</i>)	Relasi antar komponen

d. *Deployment Diagram*

	Titik (<i>Nodes</i>)	Merupakan entitas fisik yang dapat menjalankan artifak, memperlihatkan dimana bagian kode tertentu dieksekusi dan bagaimana beberapa bagian dalam
-------------------------------------------------------------------------------------	------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

		system berkomunikasi
	Komponen (<i>Component</i>)	Menyediakan antarmuka yang mendefinisikan tipe servis dan akses

e. SIMBOL ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)

	<i>Entity Set</i>	Sekumpulan entity yang mempunyai tipe yang sama. Kesamaan tipe ini dapat dilihat dari atribut/ <i>property</i> yang dimiliki oleh setiap entiti
	<i>Relationship Set</i>	Merupakan sekumpulan relasi yang mempunyai tipe yang sama
	Atribut	Merupakan sebutan untuk mewakili suatu <i>entity</i>
	Garis (<i>Flow line</i>)	Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III. 1 Struktur Organisasi CV. Gudang Artho	17
Gambar III. 2 Activity Diagram Proses Bisnis CV. Gudang Artho	20
Gambar IV. 1 <i>Use Case</i> Diagram Belanja Online Halaman <i>Pelanggan</i>	26
Gambar IV. 2 <i>Use Case</i> Diagram Belanja Online Halaman <i>Admin</i>	28
Gambar IV. 3 <i>Activity Diagram</i> Belanja Online Halaman Front Page	30
Gambar IV. 4 <i>Activity Diagram</i> Belanja Online Halaman Admin	31
Gambar IV. 5 Diagram ERD	33
Gambar IV. 6 Diagram LRS.....	34
Gambar IV. 7 <i>Component Diagram</i>	43
Gambar IV. 8 <i>Deployment Diagram</i>	44
Gambar IV. 9 Tampilan Home	45
Gambar IV. 10 Tampilan Katalog	46
Gambar IV. 11 Tampilan Keranjang Belanja.....	47
Gambar IV. 12 Tampilan Daftar Member.....	48
Gambar IV. 13 Tampilan Metode Pembayaran.....	49
Gambar IV. 14 Tampilan Halaman Login Admin.....	50
Gambar IV. 15 Tampilan Halaman Home Admin.....	50
Gambar IV. 16 Tampilan Halaman Data Pesanan Admin	51
Gambar IV. 17 Tampilan Halaman Data Produk Admin.....	51

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV. 1 <i>Deskripsi Use Case</i> Diagram Belanja Online Halaman <i>Pelanggan</i>	27
Tabel IV. 2 <i>Deskripsi Use Case</i> Diagram Belanja Online Halaman <i>Admin</i>	29
Tabel IV. 3 Spesifikasi File Tabel Admin.....	36
Tabel IV. 4 Spesifikasi File Tabel Kategori	37
Tabel IV. 5 Spesifikasi File Tabel Produk	38
Tabel IV. 6 Spesifikasi File Tabel Belanja.....	39
Tabel IV. 7 Spesifikasi File Tabel Detail Belanja	40
Tabel IV. 8 Spesifikasi File Tabel Member.....	41
Tabel IV. 9 Spesifikasi File Tabel Buku Tamu	42
Tabel IV. 10 Hasil Pengujian Black Box Testing Form Login Admin.....	67
Tabel IV. 11 Tabel Spesifikasi Hardware	69
Tabel IV. 12 Tabel Spesifikasi Software.....	69

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Lampiran A.1. Purchase Order	74
2. Lampiran A.2 Surat Jalan	75
3. Lampiran B.1. Surat Penawaran	76
4. Lampiran B.2. Faktur	77
5. Lampiran B.3. Kwitansi	78
6. Lampiran B.4. Tanda Terima	79
7. Lampiran B.5. Laporan Penjualan	80

DAFTAR LISTING PROGRAM

	Halaman
1. Listing Program Indek	52
2. Listing Program Produk	58
3. Listing Program Login Admin	64

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sejalan dengan cepatnya perkembangan dibidang teknologi. Perusahaan-perusahaan yang termasuk dalam industri kecil, menengah maupun besar, yang merupakan salah satu dari sekian banyak pelaku dan penunjang kegiatan ekonomi dinegeri ini, semakin dipacu untuk menggunakan teknologi yang maju sebagai senjata untuk tetap *survive* dan memenangkan persaingan yang kian hari terasa ketat dan keras. Oleh karena itu, teknologi *web* di internet memainkan perang yang sangat penting, yaitu memungkinkan organisasi ataupun perusahaan memasuki pasar dengan cara yang mudah, murah, dan tanpa batasan geografis, semuanya akan berada dalam apa yang dinamai ruang maya (*Cyberspace*). Dalam hal ini, organisasi atau perusahaan akan bersaing dengan pelaku bisnis yang lain di dunia maya (*virtual world*) (Nugroho, 2011).

Akhir-akhir ini penggunaan internet yang mengurus kepada *cyberspace*, yang akan mendominasi seluruh kegiatan diatas permukaan bumi dimasa kini maupun dimasa datang, yang secara umum akan berubah menjadi alat untuk persaingan antara perusahaan yang satu dengan lainnya. Ini pun akan membawa dampak yang sangat besar bagi setiap perusahaan. Dampak pada aspek persaingan adalah terbentuknya tingkat kompetisi yang semakin tajam yang membuat perusahaan dalam globalisasi ekonomi membuat perubahan menjadi konstan, pesat, radikal dan serentak. Sehingga perusahaan harus memiliki kemampuan yang cepat untuk beradaptasi terhadap perubahan yang terjadi sehingga perusahaan akan mampu bersaing dengan para kompetitinya.

Penggunaan teknologi diharapkan dapat memberikan manfaat yang besar terhadap dunia bisnis yang kompetitif tersebut. Perusahaan yang mampu bersaing dalam kompetisi tersebut adalah perusahaan yang mampu mengimplementasikan teknologi ke dalam perusahaannya. Salah satu jenis implementasi teknologi dalam hal meningkatkan persaingan bisnis adalah dengan menggunakan *electronic commerce (e-commerce)* yaitu untuk memasarkan berbagai macam produk atau jasa, baik dalam bentuk fisik maupun digital. Dengan ini *e-commerce* didefinisikan sebagai proses pembelian dan penjualan antara dua belah pihak di dalam suatu perusahaan dengan adanya pertukaran barang, jasa, atau informasi melalui media internet.

Dalam hal ini CV. Gudang Artho belum memanfaatkan teknologi informasi dalam proses pengolahan data transaksi penjualan, dimana masih bersifat konvensional atau belum terkomputerisasi, sehingga dalam pengolahan data menjadi kurang efektif dan efisien.

Melihat fenomena di atas, untuk meningkatkan jumlah pelanggan dan tentunya juga untuk menaikkan omset perusahaan. CV. Gudang Artho sebagai usaha dagang yang bergerak dibidang penjualan *hardware* dan *alat-alat kantor* merasa perlu memiliki sarana untuk meningkatkan daya saing dan agar omset produk pada perusahaan CV. Gudang Artho yang mereka jual semakin meningkat. Dan *website* yang merupakan sarana yang efektif dirasa tepat sebagai pilihan untuk memasarkan produknya.

Berdasarkan latar belakang tersebut penulis akan membuat desain *website* yang berjudul **“Sistem Informasi Penjualan Perangkat Keras (*Hardware*) Komputer Berbasis Web Pada CV. Gudang Artho Tangerang”**.

1.2. Identifikasi Masalah

Dari berbagai uraian yang dikemukakan pada latar belakang, maka dapat diidentifikasi masalah – masalah sebagai berikut ini :

1. Sistem pencatatan yang masih manual menyulitkan pemilik dalam mencari informasi yang dibutuhkan dalam waktu yang cepat dan akurat.
2. Laporan penjualan harian yang dilakukan masih manual, hal ini tentunya akan menyulitkan untuk memperoleh informasi penjualan setiap harinya.
3. Belum memiliki sistem informasi penjualan berbasis web E-Commerce yang diduga menjadi salah satu faktor menurunnya pendapatan.

1.3 Rumusan Masalah

Dari beberapa uraian yang penulis lakukan pada bagian latar belakang tersebut, penulis dapat merumuskan permasalahan sebagai berikut ini :

1. Bagaimana cara merancang sistem informasi penjualan perangkat keras pada CV. Gudang Artho Tangerang agar dapat membantu penjualan produk melalui website.
2. Bagaimana membuat sistem informasi penjualan tunai berbasis web yang sesuai untuk CV. Gudang Artho menggunakan *PHP* dan *MySql*.

1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan skripsi ini diantaranya :

- a. Menerapkan ilmu yang didapat selama menempuh pendidikan di STMIK NUSA MANDIRI JAKARTA agar dapat bermanfaat dan digunakan seoptimal mungkin khususnya oleh penulis dan kalangan umum pada umumnya.

- b. Merancang sebuah *website* untuk pemasaran produk perusahaan yang efektif, murah dan berjangkauan luas sehingga diharapkan dapat meningkatkan pemasaran dan mendorong meningkatkan penjualan perusahaan pada CV. Gudang Artho.
- c. Untuk mendapatkan hasil yang akurat dan cepat mengenai data – data laporan penjualan perperiode dan laporan stok barang terupdate.

Tujuan penulis menyusun skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan perkuliahan di Program Studi S1 Sistem Informasi STMIK NUSA MANDIRI JAKARTA.

1.5. Metode penelitian

Penulis telah melakukan riset guna mendapatkan data dan informasi yang akurat mengenai sistem berjalan untuk dianalisa agar penulis dapat mengetahui kelemahan dan kekurangan yang ada pada sistem yang berjalan.

1.3.1. Teknik Pengumpulan Data

Dalam memperoleh data serta keterangan-keterangan yang diperlukan dipergunakan beberapa teknik pengumpulan data. Hal ini dimaksudkan agar dapat diketahui teknik yang dipergunakan dalam upaya memperoleh data. Untuk memperoleh data-data yang diperlukan dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode sebagai berikut :

a. Observasi

Mengamati secara jelas dan teliti apa yang terjadi dilapangan yang berkaitan dengan informasi yang dibutuhkan pelanggan serta yang disediakan oleh perusahaan CV. Gudang Artho. Kemudian melakukan pencatatan data yang ada di perusahaan CV. Gudang Artho. Data-data yang dicatat berupa informasi produk, informasi tentang

pelanggan, serta data-data lain yang bersangkutan dengan perusahaan dan dibutuhkan pada saat pembuatan *website*.

Berdasarkan hasil observasi yang telah dilakukan di CV. Gudang Artho, penyampaian informasi penjualan produk masih menggunakan fasilitas jejaring sosial. Hal ini tentu saja masih banyak kendala yang dihadapi terkait dengan jejaring sosial tersebut, dimana penjualan melalui jejaring sosial tersebut terbatas hanya menampilkan foto produk serta harga dari produk tersebut.

b. Wawancara

Informasi dapat diperoleh melalui wawancara langsung dengan manager CV. Gudang Artho guna mengetahui secara jelas alur transaksi yang dilakukan customer.

c. Studi Pustaka

Guna melengkapi data yang ada, penulis membaca beberapa buku mengenai pemasaran serta *literature* lain yang ada hubungannya dengan pembuatan desain *website*.

1.3.2. Model Pengembangan Sistem

Menurut Mcleod dan Shell (2008:199) “Siklus Hidup Pengembangan Sistem (*System Development Life Cycle-SDLC*) adalah aplikasi dari pendekatan sistem bagi pengembangan suatu sistem informasi”. Pendekatan sistem tersebut merupakan metodologi dasar dalam memecahkan masalah. Dengan mengikuti satu pola yang teratur dan dilaksanakan dengan cara dari atas ke bawah, SDLC sering kali di sebut sebagai pendekatan air terjun (*waterfall approach*).

a. Analisa Kebutuhan Software

Analisa kebutuhan software merupakan awal untuk menentukan perangkat lunak yang dihasilkan dengan menggunakan software Sublime Text 2 dan dokumen-dokumen

yang nantinya menjadi support pada pembuatan web itu sendiri termasuk surat jalan, lampiran-lampiran, surat perintah kerja dan surat penawaran pada CV. Gudang Artho.

b. Desain

Pada tahap ini dilakukan identifikasi kebutuhan sistem secara global mulai dari kebutuhan pendefinisian sistem proses, fitur program hingga pemakai aplikasi. Juga membuat perancangan database desain perancangan fungsional program dari sisi pemakai. Dalam rangka mendesain sistem, penulis akan menggunakan UML sebagai peralatan mendukung. Sedangkan perancangan *database* akan menggunakan ERD untuk menggambarkan relasi antar tabel pada *database*.

c. Code Generation

Untuk teknik pemrograman ini menggunakan pemrograman terstruktur. Penulisan program dilakukan terpecah-pecah sesuai dengan fungsi dari program itu sendiri. Pada tahap ini dilakukan penulisan kode program dalam Bahasa pemrograman *PHP* dengan database *MySQL* yang dijalankan pada *web server xampp*.

d. Testing

Pada tahap ini bertujuan untuk menemukan kesalahan yang mungkin masih terdapat pada aplikasi penjualan hardware online ini. Adapun metode pengujian yang digunakan adalah metode *blackbox* yang pengecekan input dan hasil output apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

e. *Support*

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke user. Dan untuk memenuhi dan membantu sistem pemasaran pada CV. Gudang Artho kedepannya nanti, web tersebut akan selalu update terhadap perkembangan zaman seperti suportnya dengan media social seperti : Facebook, Twitter, Yahoo dan jejaring sosial nantinya.

1.6. Ruang Lingkup

Pada ruang lingkup ini penulis hanya fokuskan pada sistem informasi penjualan *hardware* yang terdapat pada CV. Gudang Artho yang mencakup sistem yang dibuat ini adalah :

1. Pembuatan website untuk memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan secara online.
2. Menampilkan informasi produk dan transaksi pemesanan pelanggan diantaranya yaitu:
 - Menyajikan informasi produk
 - Memesan produk
 - Pembayaran
 - Pengiriman barang

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka

Dalam proses perancangan sistem penjualan perangkat keras (*Hardware*) komputer berbasis web ini diperlukan penjelasan dari beberapa teori yang akan dibahas didalam skripsi ini, antara lain :

A. Konsep Dasar Pemrograman

Menurut Jogiyanto (2008a:451) Supaya pengembangan sistem dapat bekerja dengan efisien dan efektif, maka metodologi pengembangan sistem perlu diketahui.

Metodologi pendekatan terstruktur (*structure approach*) memberikan cara *top down* dan dekomposisi. Cara atas turun (*top down*) dimulai dari atas yaitu kebutuhan informasi pemakai dan turun sampai ke data untuk memenuhi kebutuhan ini. Jika dihubungkan dengan perancangan komponen sistem teknologi informasi, maka cara atas turun dimulai dengan perancangan komponen output, komponen model, komponen basis data, komponen input, komponen teknologi dan komponen pengendalian.

Cara bawah naik (*bottom up*) dimulai dari bawah yaitu dari ketersediaan data naik sampai ke informasi yang dibutuhkan ke pemakai. Jika dihubungkan dengan perancangan komponen sistem teknologi informasi, maka cara bawah naik dimulai dengan perancangan komponen input, komponen basis data, komponen output, komponen model, komponen teknologi dan komponen pengendalian.

Cara atas turun (*top down*) lebih disarankan dibandingkan dengan cara bawah atas (*bottom up*). Alasannya adalah cara atas turun (*top down*) dimulai dari kebutuhan informasi pemakai yang harus dipenuhi, sedangkan cara bawah naik (*bottom up*) dimulai dari data yang tersedia, sehingga kebutuhan informasi pemakai belum tentu dapat dipenuhi jika data tidak tersedia. Alasan lainnya adalah cara atas turun (*top down*) lebih didukung oleh pemakai sistem karena berhubungan dengan kebutuhan mereka.

Cara dekomposisi (*decomposition approach*) atau disebut juga cara moduler (*modular approach*) memecah sistem yang rumit menjadi beberapa bagian sistem yang disebut dengan modul – modul yang lebih sederhana. Modul – modul ini kemudian akan dirangkai kembali menjadi sistem yang utuh. Kebaikan cara ini menurut Jogiyanto (2008b:453):

1. Membuat sistem yang rumit menjadi mudah dipahami dalam bentuk – bentuk modul yang lebih sederhana.
2. Dapat dilakukan pembagian kerja mengembangkan sistem sesuai dengan modul – modulnya.
3. Sebagai dokumentasi yang baik untuk memahami sistem.

Menyediakan jejak audit (*audit trail*) dan proses menemukan kesalahan sistem (*debugging*) yang baik jika sistem mempunyai beberapa kesalahan yang akan diperbaiki.

B. E – Commerce

E – Commerce (Electronic Commerce) merupakan salah satu teknologi yang berkembang pesat pembelian dan penjualan barang dan jasa melalui jaringan elektronik seperti internet. E – Commerce merupakan suatu cara berbelanja secara online yang memang seiring dengan kehadiran kehadiran internet dalam kehidupan kita. Banyak orang mendapatkan manfaat kemudahan berbisnis.

Menurut David Baum definisi E – Commerce yang sudah distandarkan dan disepakati bersama adalah “E – Commerce is a dynamic set of technologies, applications and business process that link enterprise, consumers, and communities through electronic transactions and the electronic exchange of goods, services, and information”

E – Commerce merupakan suatu set dinamis teknologi, aplikasi dan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan, konsumen dan komunitas tertentu melalui transaksi elektronik dan perdagangan barang, pelayanan dan informasi yang dilakukan secara elektronik. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa E – Commerce merupakan proses pembelian dan penjualan jasa atau produk antara dua belah pihak melalui internet (commerce.net) dan sejenis mekanisme bisnis elektronik dengan focus pada transaksi bisnis berbasis individu dengan menggunakan internet sebagai media pertukaran barang atau jasa baik antar instansi atau individu dengan instansi (NetReady).

C. **UML (*Unified Modelling Language*)**

Menurut Fowler (2005:1) *Unified Modelling Language* adalah keluarga notasi grafis yang didukung oleh meta-model tunggal, yang membantu pendeskripsian dan desain sistem perangkat lunak, khususnya sistem yang dibangun menggunakan pemrograman berorientasi objek.

➤ ***Use Case Diagram***

Menurut Fowler (2005:141) “*Use Case* adalah teknik untuk merekam persyaratan fungsional sebuah sistem”. *Use case* mendeskripsikan interaksi tipikal antara para pengguna sistem dengan sistem itu sendiri, dengan member sebuah narasi tentang bagaimana sistem tersebut digunakan.

➤ **Activity Diagram**

Menurut Fowler (2005:163) “*Activity diagram* adalah teknik menggambarkan logika procedural, proses bisnis, dan jalur kerja”. Dalam beberapa hal, diagram ini memainkan peran mirip sebuah diagram alir, tetapi perbedaan prinsip antara diagram ini dan notasi diagram alir adalah diagram ini mendukung *behavior* paralel.

➤ **Deployment Diagram**

Menurut Fowler (2005:137) “*Deployment diagram* menunjukkan susunan fisik sebuah sistem, menunjukkan bagian perangkat lunak mana yang berjalan pada perangkat keras mana”.

➤ **Component Diagram**

Menurut Fowler (2005:191) “Komponen diagram digunakan saat memecah sistem menjadi komponen – komponen dan ingin menampilkan hubungan – hubungan mereka dengan antar muka atau pemecahan komponen menjadi struktur yang lebih rendah.

D. **ERD (*Entity Relationship Diagram*)**

Konsep ERD menurut Sukamto, A. Rosa., (2010:212) “Merupakan sebuah diagram yang digunakan untuk merancang hubungan antara label – label dalam basis data”. Berikut adalah symbol – symbol yang sering digunakan pada ERD untuk merancang table – table beserta relasinya dalam basis data, yaitu:

a. **Entity Sets**

Merupakan sebuah benda (*thing*) atau objek (*object*) didunia nyata yang dapat dibedakan dari semua objek lainnya. Dapat didefinisikan juga sebagai kumpulan entity yang mempunyai tipe yang sama. Kesamaan tipe ini dapat dilihat dari atribut/ *property* yang dimiliki oleh setiap *entity*.

b. *Relationship*

Menunjukkan hubungan diantara beberapa entity. *Relationship set* adalah sekumpulan relasi yang mempunyai tipe yang sama.

c. Atribut

Merupakan sebutan untuk mewakili *entity*. Atribut dalam ERD dilambangkan dalam bentuk elips.

Istilah yang perlu dipahami sebelum merancang basis data dengan menggunakan model ERD menurut Rosa Ariani Sukamto (2010:213) diantaranya adalah :

➤ *Superkey*

Satu atau lebih atribut yang dapat membedakan setiap baris data dalam label secara unik.

➤ *Candidate Key*

Yaitu satu atribut atau satu set minimal atribut yang mengidentifikasi secara unik suatu kejadian yang spesifik dari *entity*.

➤ *Primary Key*

Yaitu suatu atribut atau suatu set minimal atribut yang tidak hanya mengidentifikasi secara unik suatu kejadian yang spesifik tapi juga dapat mewakili setiap kejadian dari suatu *entity*.

➤ *Alternate Key*

Yaitu suatu atribut atau satu set atribut yang melengkapi satu *relationshiprelationship* yang menunjukkan hubungan *one to many relationship* atau kunci kandidat yang tidak dipakai sebagai *primary key*.

➤ *Komposit Key*

Primary key yang terdiri dari lebih dari satu atribut.

➤ *Foreign Key*

Istilah *foreign key* juga banyak digunakan dalam perancangan. *Foreign key* merupakan sekumpulan atribut dalam suatu relasi.

➤ Kardinalitas Pemetaan

Kardinalitas pemetaan atau rasio kardinalitas menunjukkan jumlah *entity* yang dihubungkan ke satu *entity* lain dengan suatu *relationship sets*.

Kardinalitas pemetaan meliputi :

a) Hubungan satu ke satu (*one to one*)

Satu *entity* dalam A dihubungkan dengan maksimum satu *entity*.

b) Hubungan satu ke banyak (*one to many*)

Satu *entity* dalam A dihubungkan dengan sejumlah *entity* dalam B, *entity* dalam B dihubungkan dengan maksimum satu *entity* dalam A.

c) Hubungan dari banyak ke satu (*many to one*)

Satu *entity* dalam A dihubungkan dengan maksimum satu *entity* B. Satu *entity* dalam B dihubungkan dengan sejumlah *entity* dalam A.

d) Hubungan dari banyak ke banyak (*many to many*)

Sejumlah *entity* dalam A dihubungkan dengan sejumlah *entity* sama *entity* B, begitu juga sebaliknya.

Tahapan pembuatan ERD membutuhkan langkah – langkah. Langkah – langkah tersebut adalah sebagai berikut :

a. Mengidentifikasi dan menetapkan seluruh himpunan entitas (*entity*) yang akan terlihat.

b. Menentukan atribut – atribut *key* dari masing – masing himpunan entitas.

c. Menentukan PK dari setiap entitas yang ada.

d. Mengidentifikasi dan menentukan seluruh himpunan relasi diantara himpunan entitas – himpunan entitasnya yang ada beserta *foreign key*-nya.

- e. Menentukan derajat/kardinalitas relasi untuk setiap himpunan relasi.

2.2. Penelitian Terkait

Menurut Hasanah (2013:40) dalam jurnalnya mengatakan, Toko Kreatif SUNCOM Pacitan merupakan salah satu toko yang menjual beraneka ragam merek komputer, *hardware*, *software* serta berbagai aksesoris yang berkaitan dengan komputer di kota Pacitan. Di Toko Kreatif SUNCOM Pacitan ini masih terjadi beberapa permasalahan. Hingga saat ini sistem penjualannya masih bersifat konvensional (*offline*) dimana pembeli yang ingin melakukan transaksi pembelian masih harus datang langsung ke toko. Dengan demikian pembeli membutuhkan biaya yang lebih besar dan waktu yang cukup lama untuk membeli ataupun untuk sekedar ingin mengetahui tentang beberapa merk yang tersedia di Toko Kreatif SUNCOM Pacitan, untuk mengatasi permasalahan tersebut yaitu dengan mengembangkan suatu sistem penjualan yang menggunakan teknologi internet yang akan memudahkan pembeli untuk melakukan transaksi atau pun hanya sekedar untuk mengetahui barang-barang yang tersedia di Toko Kreatif SUNCOM.

Menurut Wibowo (2013:62) dalam jurnalnya mengatakan, Toko Sari Rasa Pacitan merupakan pusat oleh-oleh makanan khas kota Pacitan yang bergerak dibidang penjualan makanan khas pacitan yang belum menggunakan atau menerapkan teknologi informasi untuk memudahkan berlangsungnya proses penjualan. Sehingga menimbulkan masalah dalam penjualan produk tersebut, masalah yang timbul pihak Toko Sari Rasa kesulitan dalam memasarkan produknya diluar kota karena media pemasaran atau promosi hanya ada didaerah Pacitan saja padahal peluang penjualan di luar kota sangat menguntungkan dan konsumen di luar kota juga mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi produk makanan khas Pacitan yang akan dibeli selain harus datang langsung ke Pacitan. Kesulitan yang terjadi dalam bisnis adalah di mana perusahaan kesulitan dalam memasarkan produk

dan menemukan pembeli yang tepat. Begitu juga dengan pihak *costumer* kesulitan dalam mencari produk-produk yang dibutuhkan. Memanfaatkan media informasi berupa *e-commerce* di internet untuk penjualan produk akan lebih banyak menguntungkan, juga mempermudah proses pengembangan usaha dan dapat menghemat biaya. Konsumen lebih mudah memilih produk tanpa harus datang langsung. Dari masalah yang diuraikan di atas perlu adanya pembaharuan dalam penyampaian dan pemanfaatan informasi melalui internet untuk mempermudah promosi dan pelayanan pembelian produk jarak jauh. Di sini akan dianalisis dan dibuat sebuah aplikasi *e-commerce* penjualan makanan khas Pacitan, dimaksudkan untuk memudahkan penjualan Toko Sari Rasa Pacitan dan mempermudah penyampaian informasi kepada konsumen terkait dengan produk yang di promosikan.

BAB III

ANALISA SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Tinjauan perusahaan merupakan bagian yang menjelaskan tentang gambaran umum perusahaan yang diantaranya menyangkut tentang sejarah perusahaan, struktur organisasi dan fungsinya, serta deskripsi jabatan yang ada pada perusahaan yang akan menjadi tempat dibangunnya aplikasi penjualan berbasis web ini nantinya. Dalam hal ini yang penulis jelaskan adalah CV. Gudang Artho merupakan perusahaan yang bergerak dibidang teknologi informatika yang beralamat di Jl. Mahoni No.12 Tangerang.

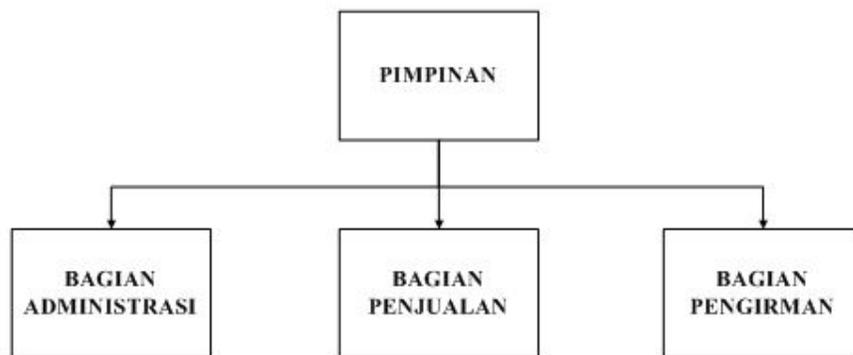
3.1.1. Sejarah Perusahaan

CV. Gudang Artho ini usaha dagang yang bergerak dibidang penjualan teknologi informatika khususnya perangkat komputer, printer dan sparepart. Maka didirikanlah CV. Gudang Artho pada tanggal 30 Mei 2012 berdasarkan Surat Izin Usaha Perdagangan (SIUP) nomor 0850/PK/VI/BPPMPT/2012 yang terletak di Jl. Mahoni No.12 Tangerang.

Hingga saat ini sudah tercatat beberapa proyek-proyek besar yang pernah bekerja sama dengan CV. Gudang Artho diantaranya Bank BTN dan lain-lain.

3.2.1. Struktur Organisasi dan Fungsi

Untuk mengolah perusahaan dengan baik dan optimal, terutama terhadap sumber daya manusia, perusahaan menerapkan manajemen yang dituangkan dalam bentuk struktur organisasi merupakan sarana yang sangat penting untuk menjalankan fungsinya. Bentuk struktur organisasi yang dimiliki CV. Gudang Artho adalah sebagai berikut :



Sumber : CV. Gudang Artho

Gambar III.1.
Struktur Organisasi CV. Gudang Artho

Fungsi dari masing-masing bagian dari struktur di atas antara lain :

a. Pimpinan

Pimpinan sebagai koordinator, mengarahkan, dan juga mengawasi segala kegiatan jalannya operasi perusahaan. Dan mewakili perusahaan dalam hubungannya dengan badan-badan diluar perusahaan yang berhubungan dengan kelancaran operasional perusahaan.

b. Bagian Penjualan

Bagian penjualan mempunyai fungsi sebagai berikut :

1. Menjual jasa dan memberikan contoh-contoh painting.
2. Bertanggung jawab atas semua pencatatan transaksi penjualan jasa.
3. Membuat laporan harian untuk pimpinan.
4. Bertanggung jawab atas keluar dan masuknya barang.

c. Bagian Administrasi

Bagian administrasi mempunyai tugas sebagai berikut :

1. Bertugas membuat dan mengarsip surat jalan, kwitansi, surat perintah kerja dan surat-surat penting lainnya.
2. Serta membuat laporan kepada Pimpinan.

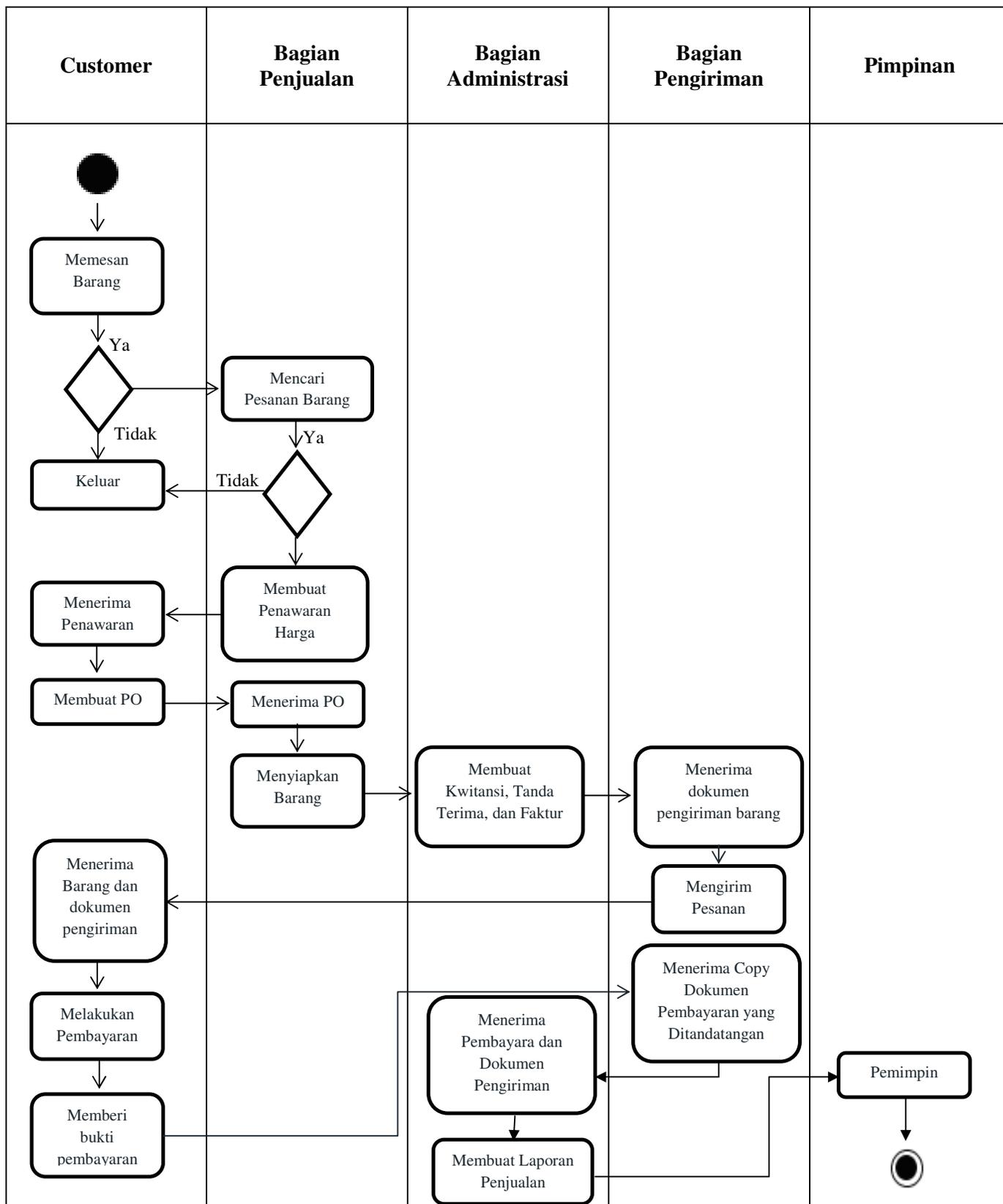
d. Bagian Pengiriman

Bagian pengiriman mempunyai fungsi yaitu bertugas mengirim barang ke tempat pelanggan.

3.2. Proses Bisnis

Untuk mengetahui system yang berjalan dan untuk mempelajari system yang ada, diperlukan suatu penggambaran aliran-aliran informasi dari bagian-bagian yang terkait baik dari dalam maupun dari luar organisasi. Hal ini dikeluarkan oleh system itu sendiri. Adapaun aliran informasi yang sedang berjalan di CV. Gudang Artho adalah sebagai berikut :

Dalam melakukan permintaan layanan pembelian barang, *Customer* memesan barang ke bagian penjualan. Bagian penjualan membuat nota pemesanan yang akan diberikan kepada *customer*. Setelah *customer* menyetujui harga tersebut, *customer* membayar sesuai yang dinota pemesanan yang nantinya akan diserahkan ke bagian admin. Bagian admin mengecek apakah pembayaran sudah sesuai atau tidak, jika sudah sesuai *customer* akan mendapatkan konfirmasi struk pembayaran dari bagian admin. *Customer* akan mendapatkan barang dan struk pembayaran dari bagian admin, kemudian bagian admin membuat laporan penjualan bulanan yang akan nantinya diserahkan kepada pimpinan perusahaan.



Gambar III.2
Activity Diagram Proses Bisnis CV. Gudang Artho

3.3. Pengantar Dokumen Sistem Berjalan

3.3.1. Spesifikasi Bentuk Dokumen Masukan

Dokumen Masukan adalah dokumen yang diolah dalam suatu proses *input* yang kemudian menghasilkan keluaran atau *output* yang diinginkan. Yang termasuk masukan dalam proses penjualan teknologi informatika pada CV. Gudang Artho adalah sebagai berikut:

1. Nama Dokumen : *Purchase Order*

Fungsi : Sebagai data untuk membuat pemesanan barang

Sumber : *Customer*

Tujuan : Bagian Penjualan

Media : Kertas

Jumlah : Rangkap Satu

Frekuensi : Setiap kali pemesanan

Format : Lampiran A.1

3.3.2. Spesifikasi Bentuk Dokumen Keluaran

Dokumen keluaran adalah dokumen yang dihasilkan dari proses system *input* atau masukan. Adapun dokumen keluaran yang dihasilkan pada CV. Gudang Artho adalah sebagai berikut :

1. Nama Dokumen : Surat Penawaran

Fungsi : Sebagai bukti penawaran harga

Sumber : Bagian Penjualan

Tujuan : *Customer*

Media : Kertas

Jumlah : Rangkap Satu

Frekuensi : Setiap kali pesanan

Format : Lampiran B.1

2. Nama Dokumen : Surat Jalan

Fungsi : Sebagai bukti penerimaan pengiriman

Sumber : Bagian Administrasi

Tujuan : *Customer*

Media : Kertas

Jumlah : Rangkap tiga

Frekuensi : Setiap kali pengiriman barang

Format : Lampiran A.2

3. Nama Dokumen : Kwitansi

Fungsi : Sebagai bukti transaksi penjualan dan pembayaran

Sumber : Bagian Administrasi

Tujuan : *Customer*

Media : Kertas

Jumlah : Rangkap Satu

Frekuensi : Setiap kali pengiriman barang

Format : Lampiran B.3

4. Nama Dokumen : Faktur

Fungsi : Sebagai bukti transaksi penjualan dan pembayaran

Sumber : Bagian Administrasi

Tujuan : *Customer*

Media : Kertas

Jumlah : Lembar Satu

Frekuensi : Setiap selesai transaksi penjualan dan pembayaran

Format : Lampiran B.2

5. Nama Dokumen : Tanda Terima

Fungsi : Sebagai bukti transaksi penjualan dan pembayaran

Sumber : Bagian Administrasi
Tujuan : *Customer*
Media : Kertas
Jumlah : Rangkap Satu
Frekuensi : Setiap selesai transaksi penjualan dan pembayaran
Format : Lampiran B.4

6. Nama Dokumen : Laporan Penjualan

Fungsi : Mengetahui pendapatan perusahaan
Sumber : Bagian Administrasi
Tujuan : Pemilik atau Owner
Media : Kertas
Jumlah : Lembar Satu
Frekuensi : Setiap akhir bulan
Format : Lampiran B.5

BAB IV

PERANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1 Analisis Kebutuhan Software

A. Tahapan Analisis

Sistem pemesanan komputer online berbasis web dimana penjual dan pembeli tidak bertatap muka secara langsung. Calon pembeli melakukan pemesanan komputer melalui media browser. Berikut ini spesifikasi kebutuhan (*system requirement*) dari sistem e-commerce.

Halaman Front \-page:

- A.1. Pelanggan dapat memilih barang yang akan dibeli dan ditambahkan ke keranjang belanja.
- A.2. Pelanggan dapat melakukan konfirmasi pembayaran.
- A.3. Pelanggan dapat melakukan kalkulasi jumlah pemesanan dan total pembelian.
- A.4. Pelanggan dapat melakukan checkout.

Halaman Admin:

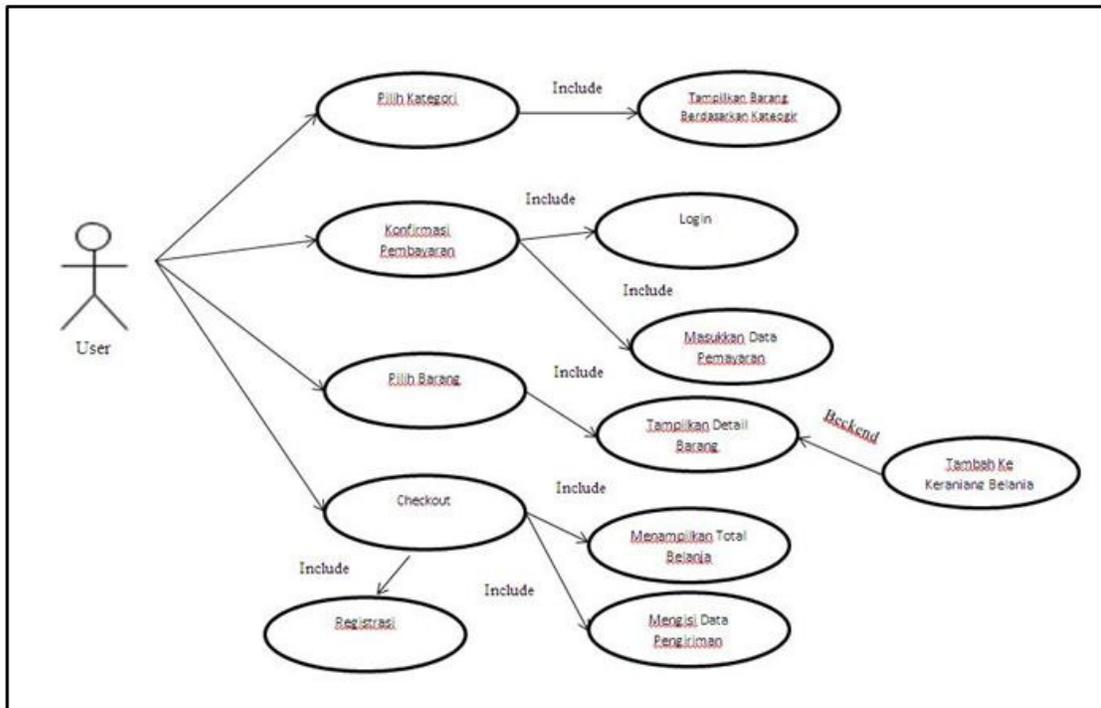
- B.1. Admin dapat mengelola data produk komputer.
- B.2. Admin dapat mengelola data transaksi pemesanan komputer.
- B.3. Admin dapat menyaring pesan yang masuk.
- B.4. Admin dapat membuat laporan pemesanan komputer.

B. Use Case Diagram

Use case diagram adalah deskripsi fungsi dari sebuah sistem perspektif pengguna.

Use case terdiri dari sekumpulan scenario yang dilakukan oleh seorang *actor*.

A. Use case Diagram Belanja Online Halaman Pelanggan



Gambar IV.1.

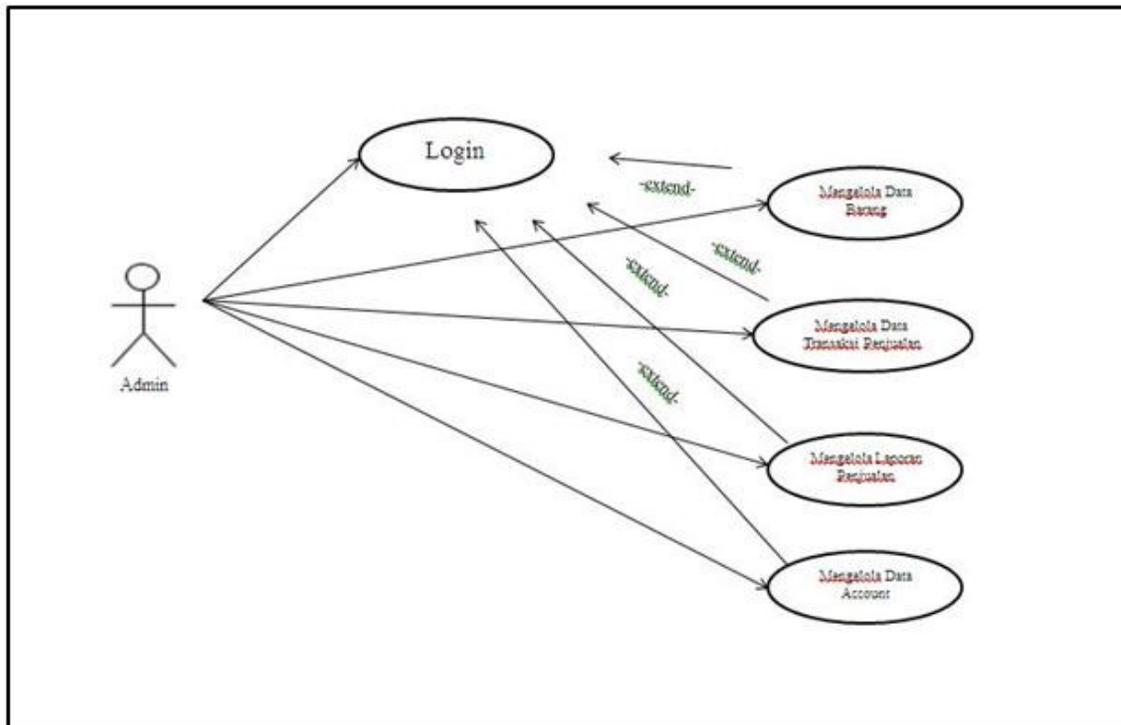
Use Case Diagram Belanja Online Halaman Pelanggan.

Tabel IV.1

Deskripsi Use Case Diagram Belanja Online Halaman Pelanggan.

Use Case Name	Checkout
Reuquirements	A.2, A.3, A.4, A.5
Goal	User dapat melakukan pembelian secara online via web
Pre-Conditions	User memilih barang
Posy-Conditions	-
Failed end Conditions	User membatalkan checkout, kemungkinan user ingin menambah barang kembali atau membatalkan pembelian.
Primary Actors	User
Main Flow/Basic Path	<ol style="list-style-type: none">1) User memilih icon checkout2) Sistem menampilkan rincian belanja.3) User memasukkan alamat pengiriman dan melanjutkan.4) Sistem menampilkan pilihan metode pembayaran.5) User memilih metode pembayaran dan melanjutkan.6) Sistem memproses penjualan dan mengirimkan rincian penjualan.
Invariant A:	-

B. Use Case Diagram Penjualan Online Halaman Admin



Gambar IV.2.

Use Case Diagram Belanja Online Halaman Admin.

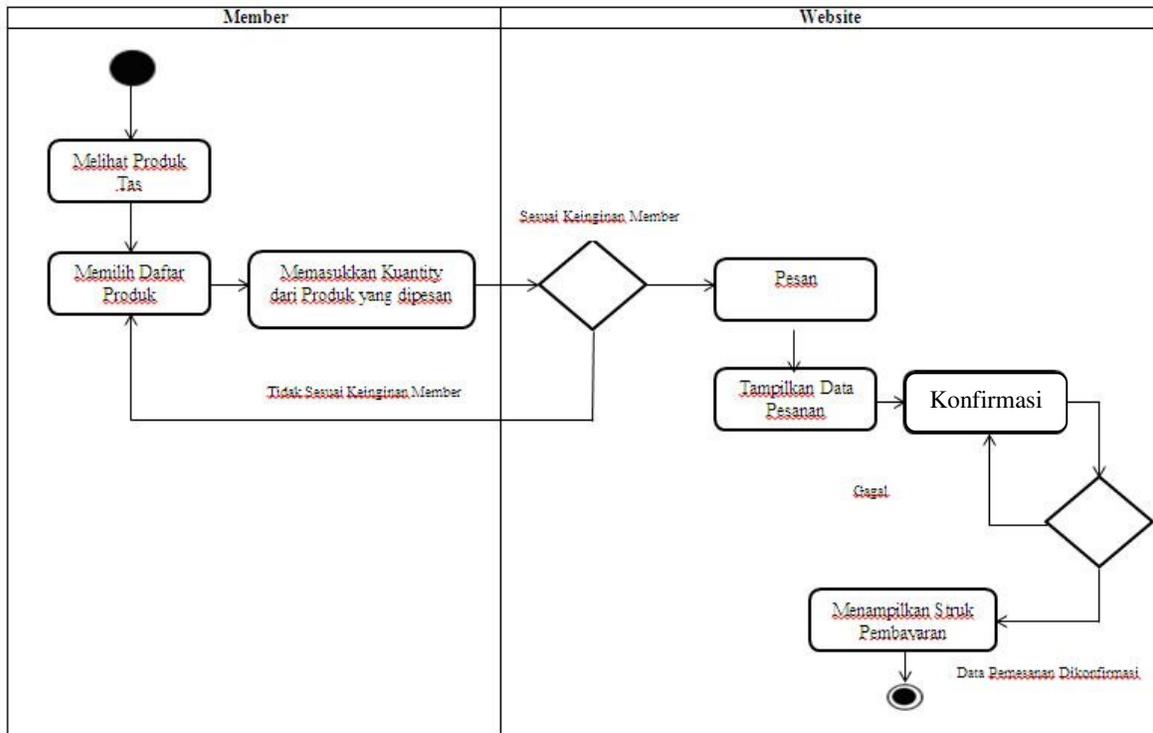
Tabel IV.2

Deskripsi Use Case Diagram Belanja Online Halaman Admin.

Use Case Name	Mengelola Data Barang
Reuquirements	-
Goal	-
Pre-Conditions	-
Posy-Conditions	-
Failed end Conditions	-
Primary Actors	-
Main Flow/Basic Path	-
Alternate Flow/Invariant A	<p>A.2. Admin mengetikkan nama barang atau kode barang.</p> <p>A.2. Admin memilih tombol “edit”.</p> <p>A.2. Sistem menampilkan form data barang.</p> <p>A.2. Admin mengedit data barang.</p>
Invariant B:	<p>B.2. Admin memilih barang.</p> <p>B.3. Admin memilih tombol hapus</p> <p>B4. Sistem menghapus data barang</p>

C. Activity Diagram

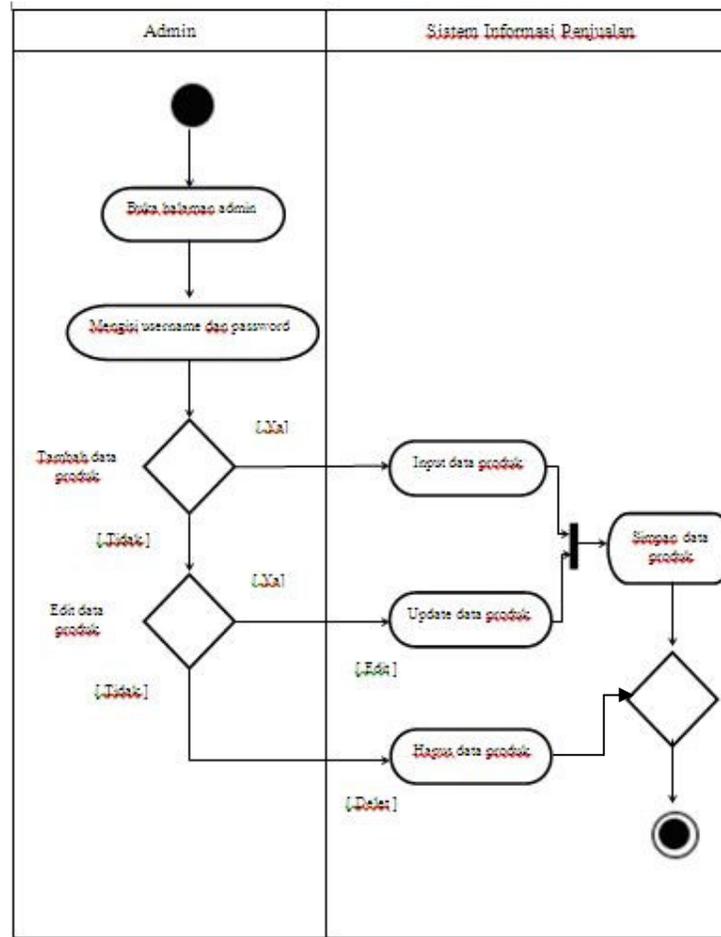
1. Activity Diagram Belanja Online Halaman Front Page



Gambar IV.3.

Activity Diagram Belanja Online Halaman Front Page.

2. Activity Diagram Belanja Online Halaman Admin



Gambar IV.4.

Activity Diagram Belanja Online Halaman Admin.

4.2 Desain

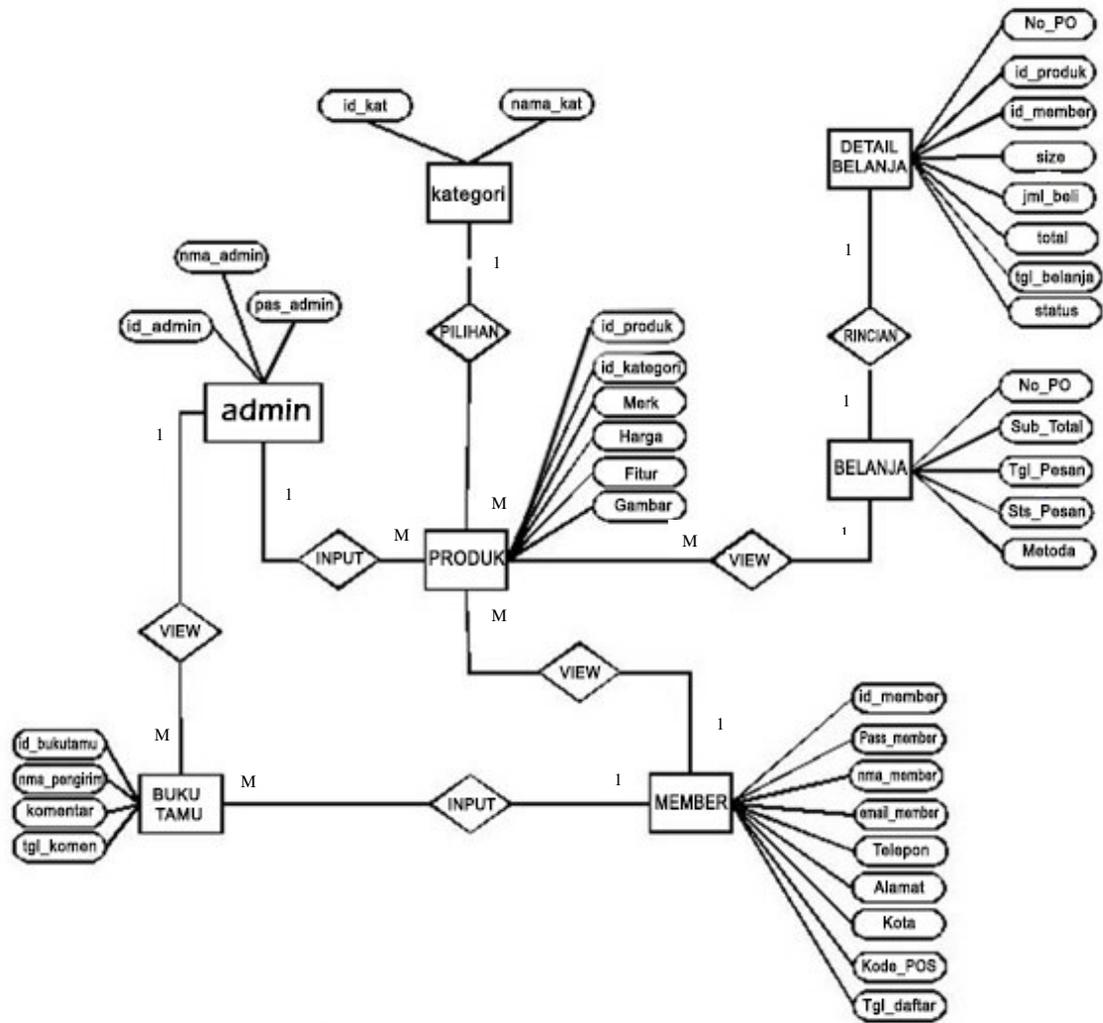
Pada tahapan ini akan menjelaskan tentang desain database, desain *software architecture*, dan desain *interface* dari sistem yang dibuat.

4.2.1 Database

Menggambarkan hubungan antar table yang dibuat beserta relasi antar table. Dalam penggambarannya penulis menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*) dan spesifikasi file nya.

1. *Entity Relationship Diagram*

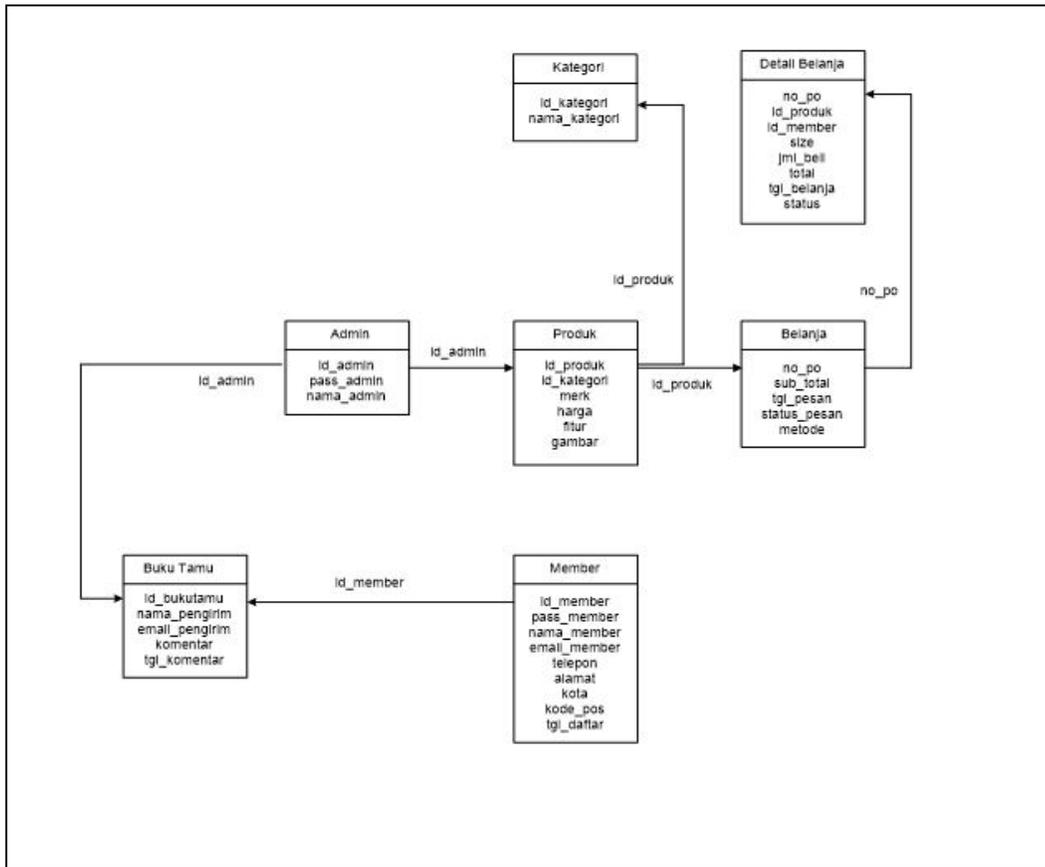
Entity Relationship Diagram atau diagram hubungan entitas dari sistem penjualan yang diusulkan berfungsi untuk menggambarkan model basis data yang akan dipakai. Model basis data yang digunakan adalah basis data relasional, dimana setiap entitas saling memiliki hubungan dengan entitas lain. Entitas dan hubungan yang digambarkan dalam model ERD tersebut nantinya akan dipakai untuk merancang basis data sistem penjualan. Berikut ERD sistem usulan :



Gambar IV.5.

Diagram ERD.

2. *Logical Relational Structure*



Gambar IV.6.

Diagram LRS.

3. Spesifikasi File

Spesifikasi file yang terdiri dari table – table yang terintegrasi pada database CV. Gudang Artho data tersebut diproses untuk mendapatkan hasil yang menunjang sistem kerja yang diinginkan. Adapaun penjelasan dan spesifikasi file tersebut adalah sebagai berikut :

a. Spesifikasi File Tabel Admin

Nama Database	: cv_gudang_arto
Nama File	: Admin
Akronim	: admin.myd
Tipe File	: <i>File Master</i>
Akses File	: <i>Random Acces File</i>
Panjang Record	: 2,144 byte
Kunci Field	: id_admin

Tabel IV.3

Spesifikasi File Tabel Admin

No.	Field	Type	Null	Default	Keterangan
1.	id_admin	varchar(15)	No	None	Primary Key
2.	pass_admin	varchar(20)	No	None	
3.	nama_admin	varchar(20)	No	None	

b. Spesifikasi File Tabel Kategori

Nama Database : cv_gudang_arto

Nama File : kategori

Akronim : kategori.myd

Tipe File : *File Master*

Akses File : *Random Acces File*

Panjang Record : 2,196 byte

Kunci Field : id_kategori

Tabel IV.4

Spesifikasi File Tabel Kategori

No.	Field	Type	Null	Default	Keterangan
1.	id_kategori	int(5)	No	None	Primary Key
2.	nama_kategori	varchar(50)	No	None	

c. Spesifikasi File Tabel Produk

Nama Database : cv_gudang_arto

Nama File : produk

Akronim : produk.myd

Tipe File : *File Master*

Akses File : *Random Acces File*

Panjang Record : 16,660 byte

Kunci Field : id_produk

Tabel IV.5

Spesifikasi File Tabel Produk

No.	Filed	Type	Null	Default	Keterangan
1.	id_produk	int(5)	No	None	Primary Key
2.	id_kategon	int(5)	No	None	
3.	merk	varchar(30)	No	None	
4.	harga	decimal(15,0)	No	None	
5.	fitur	varchar(500)	No	None	

d. Spesifikasi File Tabel Belanja

Nama Database : cv_gudang_arto

Nama File : orders

Akronim : orders.myd

Tipe File : *File Master*

Akses File : *Random Acces File*

Panjang Record : 2,144 byte

Kunci Field : no_po

Tabel IV.6

Spesifikasi File Tabel Belanja

No.	Field	Type	Null	Default	Keterangan
1.	no_po	varchar(10)	No	None	Primary Key
2.	sub_total	decimal(15,0)	No	None	
3.	tgl_pesan	date	No	None	
4.	status_pesan	enum('0', T)	No	None	
5.	metoda	varchar(50)	No	None	

e. Spesifikasi File Tabel Detail Belanja

Nama Database : cv_gudang_arto

Nama File : order_detail

Akronim : order_detail.myd

Tipe File : *File Master*

Akses File : *Random Acces File*

Panjang Record : 1,063 byte

Kunci Field : no_po

Tabel IV.7

Spesifikasi File Tabel Detail Belanja

No.	Field	Type	Null	Default	Keterangan
1.	no_po	varchar(10)	No	None	Primary Key
2.	id_produk	int(5)	No	None	
3.	id_member	varchar(20)	No	None	
4.	size	text	No	None	
5.	jml_beli	decunal(20,0)	No	None	
6.	Total	decunal(20,0)	No	None	
7.	tgl_belanja	date	No	None	
8.	status	enum('0', T, '2')	No	None	

f. Spesifikasi File Tabel Member

Nama Database : cv_gudang_arto

Nama File : kustomer

Akronim : kustomer.myd

Tipe File : *File Master*

Akses File : *Random Acces File*

Panjang Record : 2,156 byte

Kunci Field : id_member

Tabel IV.8

Spesifikasi File Tabel Member

No.	Field	Type	Null	Default	Keterangan
1.	id_member	varchar (20)	No	None	Primary Key
2.	pass_member	varchar (50)	No	None	
3.	nama_member	varchar (50)	No	None	
4.	email_member	varchar (50)	No	None	
5.	Telepon	varchar (50)	No	None	
6.	Alamat	text	No	None	
7.	Kota	varchar (80)	No	None	
8.	Kode_pos	varchar (10)	No	None	
9.	Tgl_daftar	date	No	None	

g. Spesifikasi File Buku Tamu

Nama Database : cv_gudang_arto

Nama File : buku_tamu

Akronim : buku_tamu.myd

Tipe File : *File Master*

Akses File : *Random Acces File*

Panjang Record : 1,063 byte

Kunci Field : id_bukutamu

Tabel IV.9

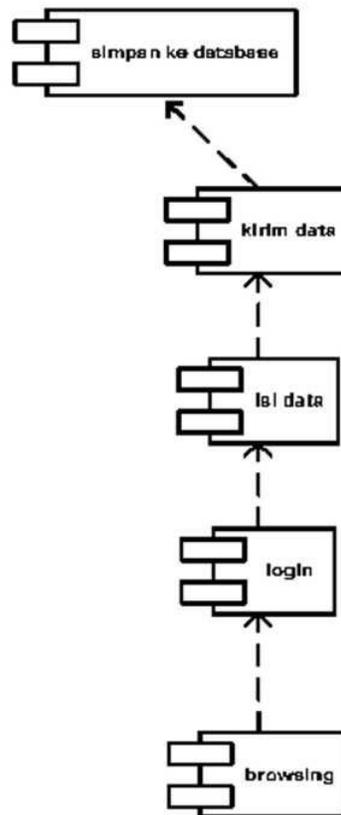
Spesifikasi File Tabel Buku Tamu

No.	Field	Type	Null	Default	Keterangan
1.	id_bukutamu	int(5)	No	None	Primary Key
2.	Nama_pengirim	varchar(50)	No	None	
3.	email_pengirim	varchar(50)	No	None	
4.	komentar	text	No	None	
5.	tgl_komentar	date	No	None	

4.2.2 Software Architecture

A. Component Diagram

Component Diagram menggambarkan struktur dan hubungan antar komponen piranti lunak, termasuk ketergantungan diantaranya. *Component Diagram* juga dapat berupa interface yang berupa kumpulan layanan yang disediakan oleh komponen untuk komponen lainnya.

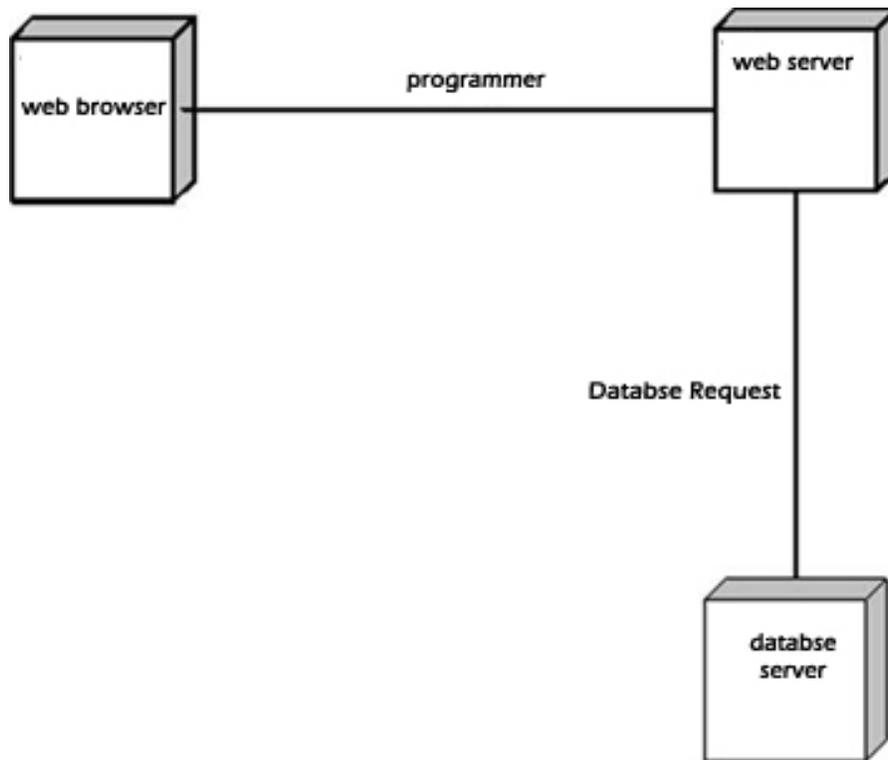


Gambar IV.7.

Component Diagram

B. *Deployment Diagram*

Deployment Diagram menyediakan gambaran bagaimana sistem secara fisik akan terlibat. Sistem terdiri dari node- node dimana setiap node diwakili untuk sebuah kubus. Garis yang menghubungkan antara 2 kubus menunjukkan hubungan diantara kedua node tersebut. Berikut gambar *deployment diagram*.



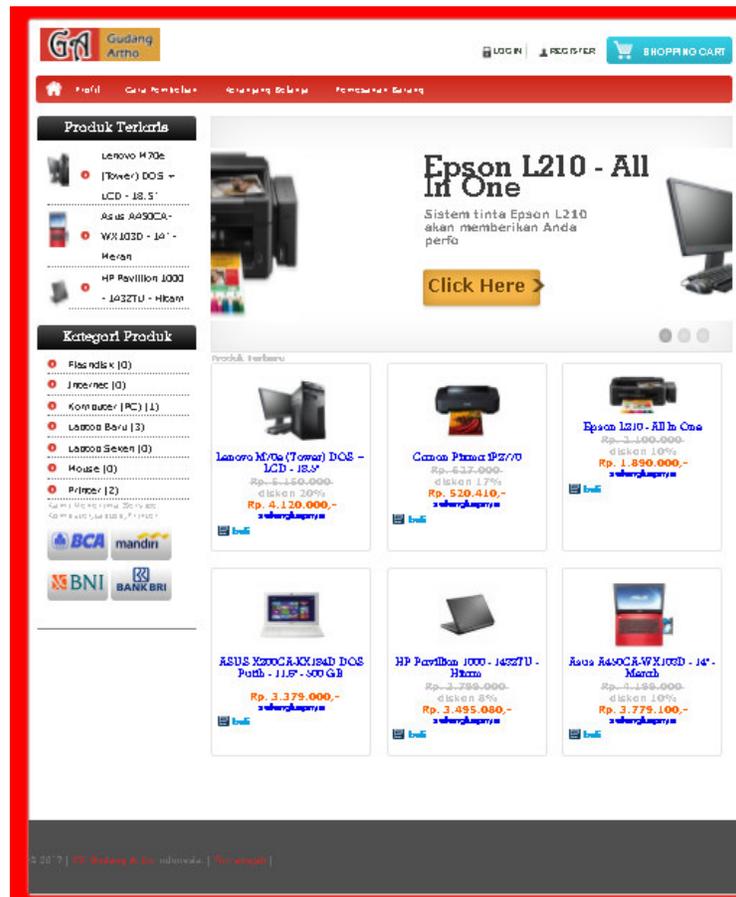
Gambar IV.8.

Deployment Diagram

4.2.3 User Interface

Menggambarkan tampilan program dari sistem usulan.

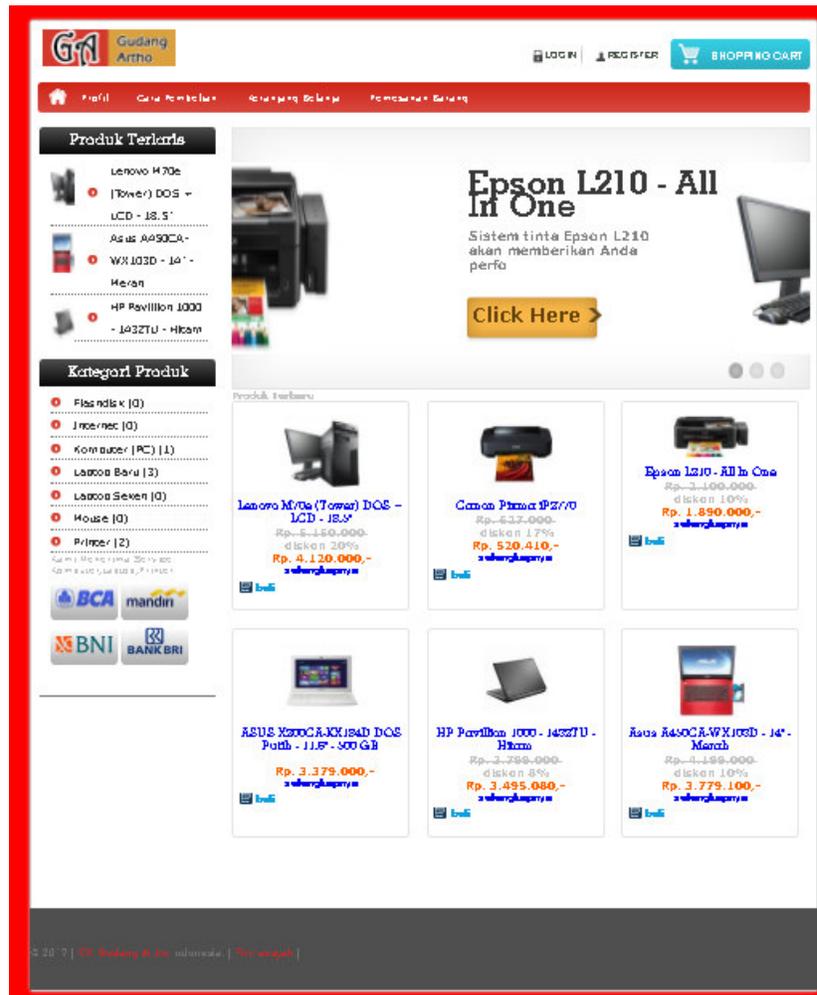
a. Halaman Home



Gambar IV.9.

Tampilan Home

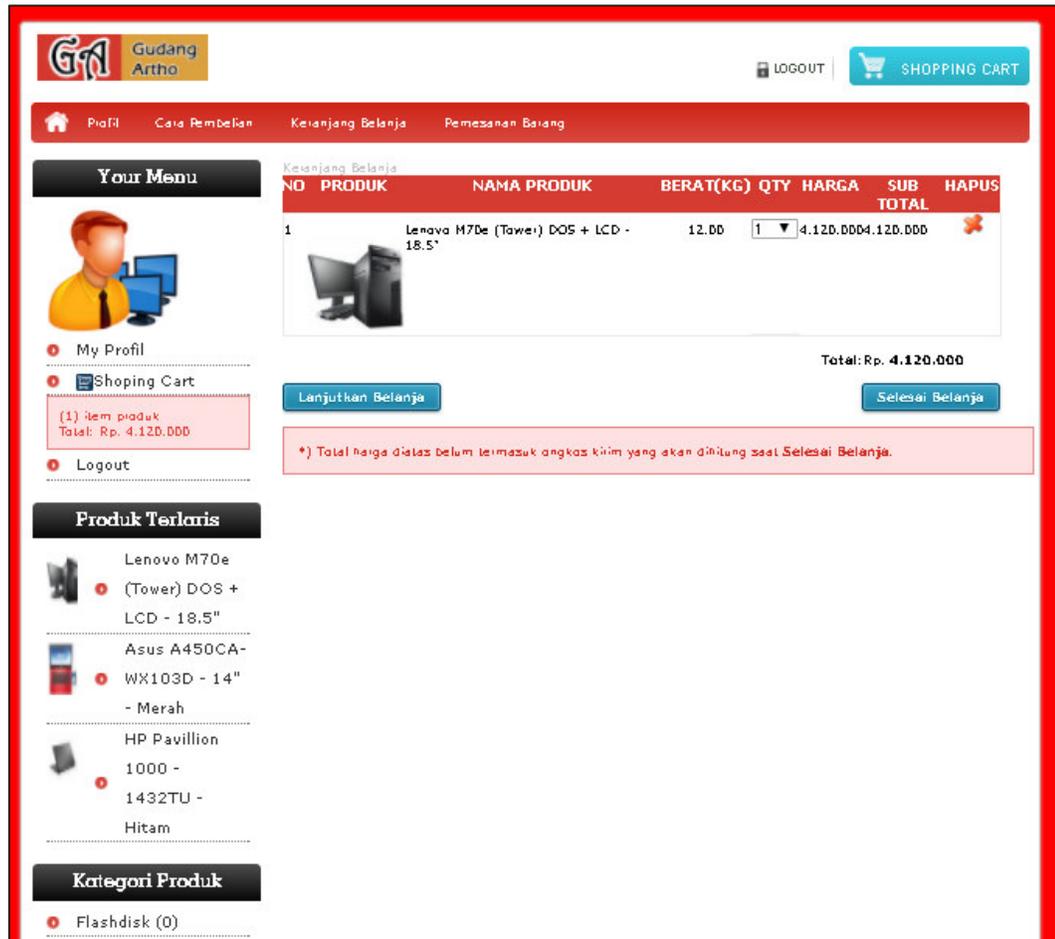
b. Halaman Katalog



Gambar IV.10.

Tampilan Katalog

c. Halaman Keranjang Belanja



Gambar IV.11.

Tampilan Keranjang Belanja

d. Halaman Daftar Member

Gudang Artho LOGIN REGISTER SHOPPING CART

Profil Cara Pembelian Keranjang Belanja Pemesanan Barang

Produk Terlaris

Data yang Anda isikan belum lengkap

Form Register

Nama Lengkap

Password

Alamat Pengiriman

Nama Rekening

Email

Kota Tujuan

*) Apabila tidak mendapat nama kota tujuan Anda, pilih Lainnya
**) Ongkos kirim dihitung berdasarkan kota tujuan

03f3aa
(Masukkan & kode diatas)

DAFTAR

Kategori Produk

- Flashdisk (0)
- Internet (0)
- Komputer (PC) (1)
- Laptop Baru (3)
- Laptop Seken (0)
- Mouse (0)
- Printer (2)

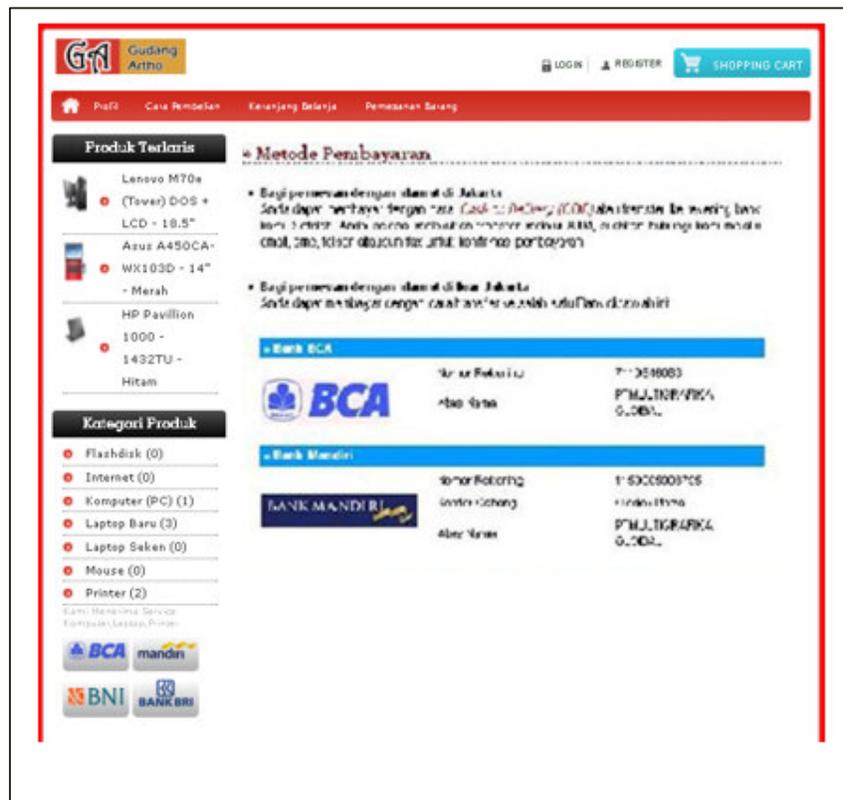
Kami Menawarkan Service Komputer, Laptop, Printer

BCA mandiri BNI BANK BRI

Gambar IV.12.

Tampilan Daftar Member

e. Halaman Metode Pembayaran



Gambar IV.13.

Tampilan Metode Pembayaran

f. Halaman Login Admin



Gambar IV.14.
Tampilan Halaman Login Admin

g. Halaman Home Admin

Home	<p>Selamat Datang</p> <hr/> <p>Hai Administrator, selamat datang di halaman Administrator. Silahkan klik menu pilihan yang berada di sebelah kiri untuk mengelola content website.</p> <p>Login : Senin, 25 Desember 2017 00:36:38 WIB</p> <p>Copyright © 2017 by CV. Gudang Artho. All rights reserved.</p>
Pemesanan Barang	
Lap. Pemesanan Barang	
Kategori Produk	
Produk	
Order	
Dngkos Kirim	
Profil Toko Online	
Cara Beli	
Info Rekening Toko	
Laporan	
Logout	

Gambar IV.15.
Tampilan Halaman Home Admin

h. Halaman Data Pesanan Admin

Home	<p style="text-align: center;">Pemesanan Barang</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>NAMA</th> <th>EMAIL</th> <th>SUBJEK</th> <th>TANGGAL</th> <th>STATUS</th> <th>HARGA</th> <th>AKSI</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="8"> </td> </tr> </tbody> </table>	NO	NAMA	EMAIL	SUBJEK	TANGGAL	STATUS	HARGA	AKSI								
NO		NAMA	EMAIL	SUBJEK	TANGGAL	STATUS	HARGA	AKSI									
Pemesanan Barang																	
Lap. Pemesanan Barang																	
Kategori Produk																	
Produk																	
Order																	
Ongkos Kirim																	
Profil Toko Online																	
Cara Beli																	
Info Rekening Toko																	
Laporan																	
Logout																	

Copyright © 2017 by CV. Gudang Artho. All rights reserved.

Gambar IV.16.
Tampilan Halaman Data Pesanan Admin

i. Halaman Data Produk Admin

Home	<p style="text-align: center;">Produk</p> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Tambah Produk"/></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>NAMA PRODUK</th> <th>BERAT(KG)</th> <th>HARGA</th> <th>DISKON(%)</th> <th>STOK</th> <th>TGL. MASUK</th> <th>AKSI</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Lenovo M70e (Tower) DOS + LCD - 18.5"</td> <td>12.00</td> <td>5.150.000</td> <td>20</td> <td>14</td> <td>14 April 2014</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Canon Pixma iP2770</td> <td>1.00</td> <td>627.000</td> <td>17</td> <td>5</td> <td>14 April 2014</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Epson L210 - All In One</td> <td>4.40</td> <td>2.100.000</td> <td>10</td> <td>4</td> <td>14 April 2014</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>ASUS X200CA-KX184D DOS Putih - 11.6" - 500 GB</td> <td>2.00</td> <td>3.379.000</td> <td>0</td> <td>8</td> <td>14 April 2014</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>HP Pavilion 1000 - 1432TU - Hitam</td> <td>2.20</td> <td>3.799.000</td> <td>8</td> <td>50</td> <td>14 April 2014</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Asus A450CA-WX103D - 14" - Merah</td> <td>2.40</td> <td>4.199.000</td> <td>10</td> <td>14</td> <td>14 April 2014</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> </tbody> </table>	NO	NAMA PRODUK	BERAT(KG)	HARGA	DISKON(%)	STOK	TGL. MASUK	AKSI	1	Lenovo M70e (Tower) DOS + LCD - 18.5"	12.00	5.150.000	20	14	14 April 2014	Edit Hapus	2	Canon Pixma iP2770	1.00	627.000	17	5	14 April 2014	Edit Hapus	3	Epson L210 - All In One	4.40	2.100.000	10	4	14 April 2014	Edit Hapus	4	ASUS X200CA-KX184D DOS Putih - 11.6" - 500 GB	2.00	3.379.000	0	8	14 April 2014	Edit Hapus	5	HP Pavilion 1000 - 1432TU - Hitam	2.20	3.799.000	8	50	14 April 2014	Edit Hapus	6	Asus A450CA-WX103D - 14" - Merah	2.40	4.199.000	10	14	14 April 2014	Edit Hapus
NO		NAMA PRODUK	BERAT(KG)	HARGA	DISKON(%)	STOK	TGL. MASUK	AKSI																																																	
1		Lenovo M70e (Tower) DOS + LCD - 18.5"	12.00	5.150.000	20	14	14 April 2014	Edit Hapus																																																	
2		Canon Pixma iP2770	1.00	627.000	17	5	14 April 2014	Edit Hapus																																																	
3		Epson L210 - All In One	4.40	2.100.000	10	4	14 April 2014	Edit Hapus																																																	
4		ASUS X200CA-KX184D DOS Putih - 11.6" - 500 GB	2.00	3.379.000	0	8	14 April 2014	Edit Hapus																																																	
5		HP Pavilion 1000 - 1432TU - Hitam	2.20	3.799.000	8	50	14 April 2014	Edit Hapus																																																	
6		Asus A450CA-WX103D - 14" - Merah	2.40	4.199.000	10	14	14 April 2014	Edit Hapus																																																	
Pemesanan Barang																																																									
Lap. Pemesanan Barang																																																									
Kategori Produk																																																									
Produk																																																									
Order																																																									
Ongkos Kirim																																																									
Profil Toko Online																																																									
Cara Beli																																																									
Info Rekening Toko																																																									
Laporan																																																									
Logout																																																									

Copyright © 2017 by CV. Gudang Artho. All rights reserved.

Gambar IV.17.
Tampilan Halaman Data Produk Admin

4.3 Code Generation

Dalam program ini penulis menggunakan *code generation* pemrograman terstruktur.

Pada tahapan ini penulis menampilkan listing program pada form yang terkait.

A. Listing Indeks

```
<?php
    error_reporting(0);

session_start();

include "config/koneksi.php";

    include "config/fungsi_indotgl.php";
    include "config/fungsi_combobox.php";
    include "config/library.php";

include "config/fungsi_autolink.php";

include "config/fungsi_rupiah.php";

?>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
    <head>
        <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
        <title>CV. Gudang Artho Shop</title>
        <link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="template/images/favicon.ico" />
        <link rel="stylesheet" type="text/css" href="template/css/style.css" media="screen" />
        <link rel="stylesheet" type="text/css" href="template/css/common.css" media="screen" />
        <link rel="stylesheet" type="text/css" href="template/css/button.css" media="screen" />
        <script src="template/js/jquery-1.9.1.min.js" type="text/javascript"></script>
        <script src="template/js/slides.min.jquery.js" type="text/javascript"></script>
        <script type="text/javascript">
            $(function(){
```

```

        $('.slides').slides({
            preload: true,
            generatePagination: true,
            play:3000
        });
    });
</script>
</head>
<body>
<!--Wrapper-->
<div id="wrapper">
    <!--Page-->
    <div class="page shadow">
<!--Header-->
<div id="header">
    <div class="primary-section">
    <div class="logo"></div>
    <div class="header-aside">
    <ul>
        <?php
            if ($_SESSION[email]=="") {
                echo "
                    <li class='border'><a href='media.php?module=login' class='log'> login
</a></li>
                    <li><a href='media.php?module=register' class='user'>register</a></li>
                ";
            }
            else {
                echo "<li class='border'><a href='logout.php' class='log'> Logout </a></li>";
            }
        ?>

```

```

        <li class="carts"><a href="media.php?module=keranjangbelanja" class="cart">Shopping
Cart</a></li>
    </ul>
</div>
</div>
<div class="nav-section">
<ul class="navigation">
    <li class="home"><a href="media.php?module=home" class="home">Home </a></li>
    <li><a href="media.php?module=profilkami">Profil </a></li>
    <li><a href="media.php?module=carabeli">Cara Pembelian</a></li>
    <li><a href="media.php?module=keranjangbelanja">Keranjang Belanja </a></li>
    <li><a href="media.php?module=pemesanan">Pemesanan Barang</a></li>
</ul>
</div>
<!--Header-->
<!--Content-->
<div id="content">
    <div class="sidebar">

        <?php
        if ($_SESSION[email] != "") {
            echo "
<div class='latest-product'>
            <h2>Your Menu</h2>
            <ul class='info'>
                <img src='template/images/1384271379_Admin.png' />
                <li><a href='media.php?module=profilKustomer'>My Profil</a></li>
                <li><a href='media.php?module=keranjangbelanja'>Shopping Cart<img
src='template/images/cart.gif' /></a></li>
                ";
                echo "<div style='color:#E1473D;border:1px solid
#E78686;padding:10px;background:#FFE1E1;'>";

```

```

        include "item.php";
        echo "</div>";

    echo "

        <li><a href='logout.php'>Logout</a></li>
    </ul>
    </div>
    ";
    }
?>
<div class="latest-product">
    <h2>Produk Terlaris</h2>
    <ul class="info">
<?php
$best=mysql_query("SELECT * FROM produk ORDER BY dibeli DESC LIMIT 3");
while($a=mysql_fetch_array($best)){
    $harga = format_rupiah($a[harga]);
        echo "<li><img src='foto_produk/small_{$a[gambar]}' height='50' width='30' />
                <div class='p-info'><a
href='media.php?module=detailproduk&id={$a[id_produk]}>{$a[nama_produk]</a></div>
                </li>
        ";
    }
?>
    </ul>
    </div>
<div class="latest-product ">
    <h2>Kategori Produk</h2>
    <ul class="info">
        <?php

```

```

        $kategori=mysql_query("select nama_kategori, kategori.id_kategori,
count(produk.id_produk) as jml
from kategori left join produk
on produk.id_kategori=kategori.id_kategori
group by nama_kategori");
    $no=1;
    while($k=mysql_fetch_array($kategori)){
        echo "<li><a href=' media.php?module=detailkategori&id=$k[id_kategori]'>
$k[nama_kategori] ($k[jml])</a></li>";
        $no++;
    }
?>

    Kami Menerima Service Komputer,Laptop,Printer
    
    
    
    

</ul>
</div>
<div class="latest-product f-des">
<div class="plugin">
    <div id="fb-root"></div>
    <div class="fb-like-box" data-href="http://www.facebook.com/webgranth" data-width="289"
data-show-faces="true" data-stream="false" data-header="true"></div>
</div>    </div>
</div>
    <div class="content-right" >
        <?PHP include "tengah.php";?>
    </div>
</div>
<!-- Content-->
</div>

```

```

<!--Footer-->
<div id="footer">
<div class="footer-top">

<div class="page">
  <div class="footer-bottom">
    <div class="copyright">
      <ul>
        <li>&copy; 2017 </li>
        <li><a href="#" class="select"> CV. Gudang Artho</a> Indonesia.</li>
        <li><a href="#" class="select"> Firmansyah </a></li>
        <li class="last"></li>
      </ul>
    </div>
    <div class="social-icon">
      <ul>
    </div>
  </div>
</div>
<!--Footer-->
</div>
<!--Wrapper-->
</body>
</html>

```

B. Listing Produk

```

<?php
error_reporting(0);
session_start();
include "config/koneksi.php";

```

```

include "config/fungsi_indotgl.php";

include "config/fungsi_combobox.php";

include "config/library.php";

include "config/fungsi_autolink.php";

include "config/fungsi_rupiah.php";

?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

    <head>

        <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

        <title>CV. Gudang Artho Shop</title>

        <link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="template/images/favicon.ico" />

        <link rel="stylesheet" type="text/css" href="template/css/style.css" media="screen" />

        <link rel="stylesheet" type="text/css" href="template/css/common.css" media="screen" />

        <link rel="stylesheet" type="text/css" href="template/css/button.css" media="screen" />

        <script src="template/js/jquery-1.9.1.min.js" type="text/javascript"></script>

        <script src="template/js/slides.min.jquery.js" type="text/javascript"></script>

        <script type="text/javascript">

            $(function(){

                $('.slides').slides({

                    preload: true,

                    generatePagination: true,

                    play:3000

                });

            });

        </script>

    </head>

    <body>

        <!-- Wrapper-->

        <div id="wrapper">

```

```

<!--Page-->
<div class="page shadow">
<!--Header-->
<div id="header">
    <div class="primary-section">
<div class="logo"></div>
<div class="header-aside">
    <ul>
        <?php
            if ($_SESSION[email]=="") {
                echo "
                    <li class='border'><a href='media.php?module=login' class='log'> login
</a></li>
                    <li><a href='media.php?module=register' class='user'>register</a></li>
                ";
            }
            else {
                echo "<li class='border'><a href='logout.php' class='log'> Logout </a></li>";
            }
        ?>
        <li class="carts"><a href="media.php?module=keranjangbelanja" class="cart">Shopping
Cart</a></li>
    </ul>
</div>
</div>
<div class="nav-section">
<ul class="navigation">
    <li class="home"><a href="media.php?module=home" class="home">Home </a></li>
    <li><a href="media.php?module=profilkami">Profil </a></li>
    <li><a href="media.php?module=carabeli">Cara Pembelian</a></li>
    <li><a href="media.php?module=keranjangbelanja">Keranjang Belanja </a></li>
    <li><a href="media.php?module=pemesanan">Pemesanan Barang</a></li>

```

```

        </ul>
    </div>
<!--Header-->
<!--Content-->
<div id="content">
    <div class="sidebar">

        <?php
        if ($_SESSION[email] != "") {
            echo "
            <div class='latest-product'>
                <h2>Your Menu</h2>
                <ul class='info'>
                    <img src='template/images/1384271379_Admin.png' />
                    <li><a href='media.php?module=profilKustomer'>My Profil</a></li>
                    <li><a href='media.php?module=keranjangbelanja'>Shoping Cart<img
src='template/images/cart.gif' /></a></li>
                    ";
                    echo "<div style='color:#E1473D;border:1px solid
#E78686;padding:10px;background:#FFE1E1;'>";
                    include "item.php";
                    echo "</div>";

                echo "

                    <li><a href='logout.php'>Logout</a></li>
                </ul>
            </div>
            ";
        }
        ?>
    <div class="latest-product">
        <h2>Produk Terlaris</h2>

```

```

        <ul class="info">
<?php
$best=mysql_query("SELECT * FROM produk ORDER BY dibeli DESC LIMIT 3");
while($a=mysql_fetch_array($best)){
    $harga = format_rupiah($a[harga]);
        echo "<li><img src='foto_produk/small_{$a[gambar]}' height='50' width='30' />
                <div class='p-info'><a
href='media.php?module=detailproduk&id={$a[id_produk]}'>{$a[nama_produk]</a></div>

                </li>

                ";
    }

?>
</ul>
</div>
<div class="latest-product ">
    <h2>Kategori Produk</h2>
    <ul class="info">
        <?php
            $skategori=mysql_query("select nama_kategori, kategori.id_kategori,
            count(produk.id_produk) as jml
            from kategori left join produk
            on produk.id_kategori=kategori.id_kategori
            group by nama_kategori");
            $no=1;
            while($k=mysql_fetch_array($skategori)){
                echo "<li><a href=' media.php?module=detailkategori&id={$k[id_kategori]}'>
                {$k[nama_kategori]} ({$k[jml]}</a></li>";
                $no++;
            }
?>

```

Kami Menerima Service Komputer,Laptop,Printer

</div>

<div class="latest-product f-des">

<div class="plugin">

<div id="fb-root"></div>

<div class="fb-like-box" data-href="http://www.facebook.com/webgranth" data-width="289" data-show-faces="true" data-stream="false" data-header="true"></div>

</div> </div>

</div>

<div class="content-right" >

<?PHP include "tengah.php";?>

</div>

</div>

<!-- Content-->

</div>

<!--Footer-->

<div id="footer">

<div class="footer-top">

<div class="page">

<div class="footer-bottom">

<div class="copyright">

© 2017

 CV. Gudang Artho Indonesia.

 Firmansyah

```

        <li class="last"></li>
    </ul>
</div>
<div class="social-icon">
    <ul>
</div>
</div>
</div>
<!--Footer-->
</div>
<!--Wrapper-->
</body>
</html>

```

C. Listing Login Admin

```

<head>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css" />
    <style>
        body {
            background: url(images/blurred.jpg) no-repeat center top;
            -webkit-background-size: cover;
            -moz-background-size: cover;
            background-size: cover;
        }
    </style>
<script language="javascript">
function validasi(form){
    if (form.username.value == ""){
        alert("Anda belum mengisikan Username.");
        form.username.focus();
        return (false);
    }
}

```

```

}

if (form.password.value == ""){
    alert("Anda belum mengisikan Password.");
    form.password.focus();
    return (false);
}
return (true);
}
</script>
</head>
<body OnLoad="document.login.username.focus();">
    <div class="container">
        <section class="main">
            <form name="login" action="cek_login.php" method="POST"
onSubmit="return validasi(this)" class="form-3">
                <p class="clearfix">
                    <label for="login">Username</label>
                    <input type="text" name="username" id="login"
placeholder="Username">
                </p>
                <p class="clearfix">
                    <label for="password">Password</label>
                    <input type="password" name="password" id="password"
placeholder="Password">
                </p>
                <p class="clearfix">
                    <input type="submit" name="submit" value="Sign in">
                </p>
            </form>
        </section>
    </div>

```

</div>
</body>

4.4 Testing

CV. Gudang Artho telah menggunakan sistem web aplikasi penjualan online dimana produk disana sudah bisa dibeli secara *online*. Sistem disini harus bias menampilkan informasi pemesanan *komputer* pada CV. Gudang Artho secara *online*.

1. Pengujian Form Login Admin

Penulis menguji form pemesanan hardware komputer agar customer bisa memilih dan memesan jenis – jenis komputer yang ditampilkan pada sistem pemesanan di CV. Gudang Artho.

Table IV.10

Hasil pengujian Black Box Testing Form Login Admin

No.	Skenario Pengujian	Testcase	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Mengisi data username dan mengosongkan password	Username : admin Password : kosong	Login gagal, Username dan Password Anda tidak benar	Sesuai Harapan	Valid
2.	Mengisi data password dan mengosongkan username	Username : admin Password : 281208as	Login benar, Username dan Password Anda benar	Sesuai Harapan	Valid

4.5 Support

4.5.1 Publikasi Web

Publikasi website penjualan produk komputer ini melalui jasa penyewaan hosting pada sebuah penyedia jasa hosting dari [www. masterweb. com](http://www.masterweb.com).

1. Nama Domain

Registrasi *domain name* untuk website ini adalah www.gudangartha.com Pendaftaran registrasi juga melalui jasa dari www.masterweb.com.

2. Kapasitas Hosting

Untuk kapasitas yang muncukupi dalam publikasi website ini adalah 10 Gigabyte. Pendaftaran kapasitas hosting ini juga dari penyedia jasa yang sama yaitu [www. masterweb. com](http://www.masterweb.com).

4.5.2 Kapasitas Hardware dan Software

Untuk mengakses halaman -halaman web yang telah di buat tentu di perlu kan suatu spesifikasi dari hardware dan software yang dibutuhkan.

Dibawah ini adalah spesifikasi minimum dan perangkat keras (*hardware*) beserta *operating system (OS)* yang dapat digunakan untuk mengakses web yang telah dibuat.

1. Spesifikasi minimum hardware dan software untuk web server.

- a. **Hardware**

Table IV.11

Tabel Spesifikasi Hardware

<i>Processor</i>	<i>Quard Core IV 3.4 GHZ atau yang setara</i>
<i>Memory</i>	<i>16 GB DDE. RAM</i>
<i>Harddisk</i>	<i>10 GB</i>
<i>Keyboard</i>	<i>107 key</i>
<i>Mouse</i>	<i>Standard Mouse</i>
<i>Monitor</i>	<i>SVGA</i>

- b. **Software**

Table IV.12

Tabel Spesifikasi Software

<i>OS</i>	<i>Linux Centos / Microsoft</i>
<i>Database Server</i>	<i>MYSOL Server 5.0 18-nt</i>
<i>Web Server</i>	<i>Xampp</i>
<i>Tools</i>	<i>PHP My Admin 5.7.0-PI1</i>
<i>Interpreter</i>	<i>PHP Engine Version 5.5</i>

4.6 Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan

Merupakan semua bentuk dokumen yang terlibat dengan sistem yang dibahas.

Adapun sistem usulan yang penulis buat yaitu sebagai berikut :

- a. Nama Dokumen : Nota Pemesanan

- Fungsi : Sebagai bukti transaksi pemesanan barang

- Sumber : Admin

- Tujuan : *Customer*

- Media : Tampilan

- Frekuensi : Setiap terjadi transaksi pemesanan

- Format* : Lampiran B.1

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil riset lapangan dan proses pembuatan *web* yang penulis lakukan, maka penulis menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

- a. Sistem penjualan baru sudah dapat dilakukan secara *online*. Selain itu *user* juga dapat melihat informasi produk dan pemesanan produk secara *online*.
- b. Beberapa keuntungan yang bisa diambil dengan penerapan perancangan sistem informasi penjualan berbasis *web* ini adalah dapat menghemat waktu, biaya, juga efektifitas dari para *user* atau calon pembeli dalam proses pemesanan.
- c. Penyampaian Informasi dan juga peluang mempromosikan Komputer pada CV. Gudang Artho menjadi lebih baik dan lebih luas lagi, karena dunia *internet* tidak mengenal batas wilayah, usia maupun waktu.

5.2 Saran – saran

Penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut :

- a. Penulis menyarankan agar dapat mengembangkan lagi *website* ini agar dapat berjalan dengan baik, misalnya memperluas cakupan pengolahan informasi.
- b. Selain itu, penulis juga menyadari bahwa *website* ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun

DAFTAR PUSTAKA

- Fowler, Martin.2005. *UML Distilled 3th ED.*, Panduan Singkat bahasa pemodelan Objek Standar. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta.
- Mustakini, Jogiyanto H. 2008. Sistem Teknologi Informasi. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta.
- Sukanto, A. Rosa, dan M. Shalahuddin. 2010. Modul Pembelajaran PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK dengan Bahasa Pemrograman C++, PHP, dan Java. Bandung: MODULA.
- Nugroho, Adi. Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Menggunakan Metode USDP (*Unified Software Development Process*). Yogyakarta: Andi Offset. 2010
- Sukanto, A. Rosa, dan M. Shalahuddin. 2011. Modul Pembelajaran REKAYASA PERANGKAT LUNAK (Terstruktur dan berorientasi Objek). Bandung: MODULA.
- McLeod,JR., Raymond dan George P. Shell. 2008. Sistem Informasi Manajemen. Edisi 10. Jakarta : Salemba Empat.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. Biodata Mahasiswa

NIM : 11135394
Nama : Muhammad Firmansyah
Tempat & tanggal lahir : Pemalang, 03 Oktober 1994
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Alamat : Jl.Tanah Abang1, Kebon Jahe Kober II No. 19
RT/RW 006/008 Jakarta Pusat 10160
No.Telepon : 0811888785

II. Riwayat Pendidikan Formal

1. SDN 05 Pagi Jakarta Pusat, lulus tahun 2006 - 2007
2. SMP YP IPPI Petojo, Jakarta Pusat, lulus tahun 2009 - 2010
3. SMA YP IPPI Petojo, Jakarta Pusat, lulus tahun 2012 - 2013
4. BSI Manajemen Informatika, Jakarta Pusat, lulus tahun 2015 - 2016

Jakarta, 05 Januari 2018

Hormat saya,

Muhammad Firmansyah

	LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI
	SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER NUSA MANDIRI

NIM : 11135394
Nama Lengkap : Muhammad Firmansyah
Dosen Pembimbing I : Irfan Mahendra, M.Kom, MM
Judul Skripsi : Sistem Penjualan Perangkat Keras (*Hardware*) Komputer Berbasis Web Pada CV. Gudang Artho Tangerang.

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	08 November 2017	Pengajuan Judul + Pengajuan Bab I	
2.	22 November 2017	Revisi Bab I + Pengajuan Bab II	
3.	08 Desember 2017	Acc Bab I + Revisi Bab II + Pengajuan Bab III	
4.	11 Desember 2017	Acc Bab II + Revisi Bab III	
5.	20 Desember 2017	Acc Bab III + Pengajuan Bab IV	
6.	08 Januari 2018	Revisi Bab IV + Pengajuan Bab V	
7.	19 Januari 2018	Acc Keseluruhan	

Catatan untuk Dosen Pembimbing i

Bimbingan Skripsi

- Dimulai pada tanggal : 08 November 2017
- Diakhiri pada tanggal : 19 Januari 2018
- Jumlah pertemuan bimbingan : 7 Kali Pertemuan

Disetujui oleh,
 Dosen Pembimbing I

Irfan Mahendra, M.Kom, MM)



CV. GUDANG ARTHO TANGERANG

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Widodo Nugroho, SE

Jabatan : Direktur

Dengan ini menerangkan bahwa, yang tersebut dibawah ini :

Nama : Muhammad Firmansyah

NIM : 11135394

Alamat : Jl. Tanah Abang I, Kebon Jahe Kober II No. 19

RT/RW.008. Jakarta Pusat 10160

Telepon : 0811888785

Adalah benar telah melakukan riset pada CV. Gudang Artho Tangerang ,
terhitung sejak 15 Oktober 2017 sampai 15 November 2017, dan yang bersangkutan telah
melaksanakan dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat digunakan sebagai mana
mestinya.

Jakarta, 05 Januari 2018

Widodo Nugroho, SE

Direktur

LAMPIRAN

Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan

Lampiran A.1 Purchase Order.

PT. Bank Tabungan Negara (Penero) Tbk.
 Kantor Cabang Banjarmasin
 J. R. M. Hidayat No. 4 Bar. Banjarmasin 70111
 Telp : (0511) 424033, 424041, 424450
 Fax : (0511) 424497, 424454
 Email : info@btabungnegara.co.id
www.btabungnegara.co.id


 Kantor Yth :
CV Gudang Artha
 Jl. Mahoni No.12 Taman Royal Tanjung - Banjar

SURAT PESANAN PEMBELIAN (SPH)
SURAT PERintah KERJA (SPK)
 Nomor : 1309/UM/USK/2015

Dengan ini kami hereby **MEMERINTAHKAN** sebagai mana tersebut di bawah ini

No	Uraian	Satuan	HARGA SATUAN (Rp)	JUMLAH (Rp)	KETERANGAN
01.	Motif Condot Meub. Interior 2000A KWC + Panel Acoustic	1 lot	130.000.000,-	130.000.000,-	Surat Motivasi No. 125476/UM/USK/2015 Terbalik Penawaran Pengadaan Meub. Condot KCP Banjar
	Jumlah			130.000.000,-	
	Pengawasan PPN 10%			13.000.000,-	
	Pengawasan Ppn pasal 23 (2) 2%			2.600.000,-	
	Total Disetujui			145.600.000,-	

Terbilang - Seratus empat puluh lima juta enam ratus ribu rupiah
 Catatan :
 - Harga sudah termasuk PPN 10% dan PPH pasal 23 (2) 2%
 - Harga sudah termasuk Pemasangan selebihnya, Garansi 1 Tahun, Ready Stock.

I. CLAUSULE ORDER :
 1. Pesanan/Pelayanan yang terlewat diatas, diatas 14 (empat belas) hari kerja setelah SPH/SPK diterbitkan.
 2. Jika layanan tidak ada surat pelaksanaan yang telah dibuat maka pelaksanaan dapat ditunda dengan denda penalti sebesar 10% dari jumlah harga transaksi dan denda sebesar 2% untuk setiap hari dari project yang telah dimulai (ita ada) dan jumlah yang belum ditandatangani.
 3. Atas keterlambatan penyelesaian pekerjaan/layanan barang seperti terdapat pada SPH/SPK, maka pelaksanaan/layanan diberikan denda sebesar 1% atas tiap - hari keterlambatan dan jumlah tersebut yang belum ditandatangani, maksimal 5% dari nilai transaksi yang belum ditandatangani.

II. PERHATIAN : Untuk SPH/SPK pelaksanaan ini dimajukan pada hari ini tanggal
 Banjarmasin, 3 Desember 2015
 PT. Bank Tabungan Negara (Penero) Tbk.
 Kantor Cabang Banjarmasin

CV Gudang Artha

 PT Gudang Artha
 CV Gudang Artha


 PT Bank Tabungan Negara
 OHS Support

Pesanan/Pelayanan yang terlewat diatas akan dipulsa dan dimana baik dan yang berkaitan dengan tersebut ini pada tanggal

2/15

Lampiran A.2 Surat Jalan.

CY. GUDANG ARTHO

Jl. Mahoni No.12 RT 008 RW 15 Taman Royal
Tangerang – Banten

BUKTI PENGELUARAN BARANG

No. Bukti : 1529 / DPL / SJ / VIII / 12

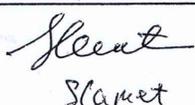
Tanggal : 26 Januari 2016

Ditujukan Untuk : PT. Dinamika Berkah Solusindo

Po. Customer : P001

Jl, Marabahan Raya No. 1. Jakarta Pusat. 10160

No.	Banyaknya	Nama Barang	Harga	Keterangan
1	2	Laptop Dell Core i3	Rp10.000.000,00	
2	3	Printer EPSON L110S	Rp9.000.000,00	
3	1	PC Asus Core i3	Rp4.000.000,00	
4	2	PC Dell Core i3	Rp10.000.000,00	
TOTAL			Rp33.000.000,00	

Yang Mengeluarkan,	Menge
 Slamet	

Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan

Lampiran B.1 Surat Penawaran

Bank  BTN

**BERITA ACARA
NEGOSIASI HARGA
PENGADAAN MESIN GENSET MERK YANMAR 20KVA**

Pada hari ini, **Rabu** tanggal **Dua Puluh Lima** bulan **November** tahun **Dua Ribu Lima Belas (25-11-2015)** dengan ini menyempatkan adanya hasil negosiasi harga pengadaan mesin genset merk Yanmar sebesar 20KVA sebagai berikut:

- a. Harga Penawaran Rp 205.000.000,- (Dua ratus lima juta rupiah) / sudah termasuk pajak dan jasa pasang
- b. Hasil Negosiasi Rp 198.000.000,- (Seratus sembilan puluh delapan juta rupiah) / sudah termasuk pajak dan jasa pasang.

Demikian Berita Acara ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Benjamasari, 25 November 2015
PT. BANK TABUNGAN NEGARA (PERSERO) TBK
KANTOR CABANG BANJARMASIN

<p>CV. GUDANG ARTHO</p>  <p>Dzy Suciyo Marketing Executive</p>	 <p>Sirat Abdi Sidiq DEM Support</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Lampiran B.2 Faktur

Faktur Pajak

Kode dan Nomor Seri Faktur Pajak : 010.031-16.38049564		
Pengusaha Kena Pajak		
Nama : CV GUDANG ARTHO Alamat : JL. MAHONI NO.12 TAMAN ROYAL I RT. 008 RW. 15 , TANGERANG NPWP : 31.543.012.4-416.000		
Pembeli Barang Kena Pajak / Penerima Jasa Kena Pajak		
Nama : PT.Bank Tabungan Negara Kantor Cabang Syariah Jakarta Pasar Minggu Alamat : Ruko Grand Palace Jl.Raya Pasar Minggu KM.16 Blok G-H No. - RT.000 RW.000 Kel.Pasar Minggu Kec.Pasar Minggu Kota/Kab.Jakarta Selatan DKI Jakarta 12780 NPWP : 01.001.609.5-093.017		
No.	Nama Barang Kena Pajak / Jasa Kena Pajak	Harga Jual/Penggantian/Uang Muka/Termin
1	Software Mesin Antrian TSQ + Windows 7 Ultimate Rp 4.400.000 x 1	4.400.000,00
2	Hardisk Internal 160GB. Rp 275.000 x 1	275.000,00
3	Biaya Tambahan Pengantian Komponen dan Sparepart Rp 968.000 x 1	968.000,00
4	Jasa Instalasi dan Cek Keseluruhan Sistem Rp 682.500 x 1	682.500,00
Harga Jual / Penggantian		6.325.500,00
Dikurangi Potongan Harga		0,00
Dikurangi Uang Muka		0,00
Dasar Pengenaan Pajak		5.750.455,00
PPN = 10% x Dasar Pengenaan Pajak		575.045,00
Total PPhBM (Pajak Penjualan Barang Mewah)		0,00

Sesuai dengan ketentuan yang berlaku, Direktorat Jenderal Pajak mengatur bahwa Faktur Pajak ini telah didaftarkan secara elektronik sehingga tidak diperlukan tanda tangan basah pada Faktur Pajak ini.

TANGERANG, 24 Juni 2016



SUKOCO

Lampiran B.3 Kwitansi

CV.GUDANG ARTHO
Jl.Mahadil No.12 RT 008 RW 15 Taman Royal
Tangerang - Banten

KWITANSI
063/INV-GA/VI/2016

Sudah Terima Dari : BANK TABUNGAN NEGARA (Persero) Tbk.
Kantor Cab.Syariah Pasar Minggu

Banyaknya Uang : enam juta tiga ratus dua puluh lima ribu lima ratus rupiah

Untuk Pembayaran : Pembelian barang dan biaya service 01 (satu) Unit Mesin Antrian
TSQ Platinum

Tangerang, 24 Juni 2016

RP. 6.325.500,-


Sukoco.SE

Note : Pembayaran Ditransfer ke Rek A/n :
CV.GUDANG ARTHO NO.ACC : 00014-01-50-066273-1
Tabungan BTN Batara -Cab.JKT.Harmoni

Lampiran B.4 Tanda Terima

INVOICE PENJUALAN
063/INV-GA/VI/2016

Kepada : Bank Tabungan Negara
Kantor Cabang Syariah Pasar Minggu
Jl.Raya Pasar Minggu KM 16 Blok D-H Pasar Minggu - Jakarta Selatan

No.	Jumlah Barang	Nama Barang	Hrg Per Unit	Harga Jual
1	1 Unit	Software Mesin Antrian TSQ +Window 7 Ultimate	4.400.000	Rp 4.400.000,00
2	1 Unit	Harddisk Internal 160GB	275.000	Rp 275.000,00
3	1 Unit	Biaya Tambahan Pengantian Komponen dan Spertpart	968.000	Rp 968.000,00
4	1 Unit	Jasa Instalasi dan cek keseluruhan sistem	682.500	Rp 682.500,00
Harga Jual / Penggantian				Rp 6.325.500,00
DPP				Rp 5.750.455,00
PPN 10%.....				Rp 575.045,00

Terbilang : enam juta tiga ratus dua puluh lima ribu lima ratus rupiah

Tangerang, 24 Juni 2016

Hormat Kami

 Direktur
 Keuangan

Note : Pembayaran Ditransfer ke Rek a/n :
 CV.Gudang Artho ,No ACC : 00014-01-50-056272-1
 Tabungan BTN Batara - Cab.,JKT Hermoni

Lampiran B.5 Laporan Penjualan

Laporan Penjualan CV. Gudang Artho						
No	Faktur	Tanggal	Nama Produk	Qty	Harga	Sub Total
	26	12-02-2018	HP Devillian 1000 - 1432TU - Hitam	1	3.799.000,-	3.799.000,-
	26	12-02-2018	ASUS X200CA-XK184D DGS Putih - 11.6" - 500 GB	1	3.279.000,-	3.279.000,-
	26	12-02-2018	Lenovo M70e (Tower) DGS + LCD - 18.5"	1	5.150.000,-	5.150.000,-
<p>Total keseluruhan : Rp. 12.328.000,-</p> <p>Jumlah yang terjual : 3 unit</p> <p>Jumlah keseluruhan yg terjual: 3 unit</p>						
<p>Dicetak tgl-12-02-2018, 08:48:16</p> <p>1 of 1</p>						