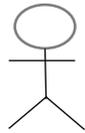


DAFTAR SIMBOL

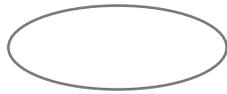
A. Simbol UML

1. Use case diagram



Actor

Susunan yang berkaitan dengan user yang berinteraksi dengan sistem.



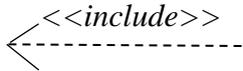
Use Case

Merupakan bagian utama dari fungsi sistem. Dan dapat memperluas *use case* lain, bisa mencakup *use case* lain.



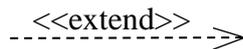
Association Relationship

Link *actor* dengan *use case* (s) dengan yang berinteraksi.



Include Relationship

Merupakan pernyataan fungsi satu *use case* dalam lain. Dan memiliki panah yang ditarik dari *use case* dasar dengan *use case* yang digunakan.



Extend Relationship

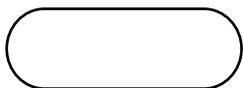
Merupakan ekstensi *use case* untuk memasukkan perilaku opsional dan memiliki panah ditarik dari penggunaan ekstensi kasus ke *use case* dasar.

2. Activity diagram



State

Menambahkan *state* untuk suatu objek



Activity

Menambahkan aktivitas dari pada diagram.



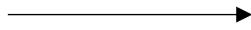
Start State

Memperlihatkan dimana aliran kerja berawal.



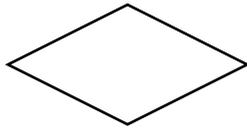
End State

Memperlihatkan dimana aliran kerja berakhir.



State Transition

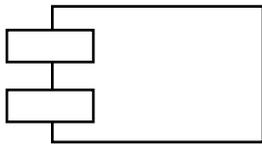
Menambah transisi dari suatu aktivitas ke aktivitas yang lainnya.



Decision Points

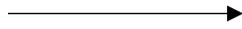
Menambah titik keputusan pada aliran kerja.

3. *Component diagram*



Component

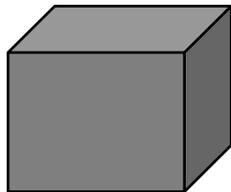
Menggambarkan modul perangkat lunak dengan antarmuka yang didefinisikan.



Dependency

Menggambarkan relasi

4. *Deployment diagram*



Processor

Menambahkan prosesor pada diagram



Connection

Menambahkan penghubung antar komponen dalam diagram

B. Simbol ERD



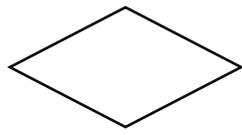
Entitas

Menunjukkan himpunan relasi



Atribut

Karakteristik dari sebuah entitas
Relasi



Menunjukkan nama relasi antar satu entitas dengan entitas lainnya



Link
Menunjukkan hubungan (keterkaitan) antar entitas