

**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU *ONLINE*
PADA SMA BUDAYA JAKARTA TIMUR**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu (SI)

YULIANA DEWI

11135606

**Program Studi Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Nusa Mandiri
Jakarta
2017**

LEMBAR PERSEMBAHAN

“Dia memberikan hikmah (ilmu yang berguna) kepada siapa yang dikehendakinya. Barang siapa yang mendapat hikmah itu Sesungguhnya ia telah mendapat kebajikan yang banyak. Dan tiadalah yang menerima peringatan melainkan orang-orang yang berakal.” (Q.S. Al-Baqarah: 269)

Dengan mengucap puji syukur kepada Allah
S.W.T, skripsi ini kupersembahkan untuk:

1. Ibu dan Ayah tercinta yang telah membesarkan aku dan selalu membimbing, mendukung, memotivasi, memberi apa yang terbaik bagiku serta selalu mendo'akan aku untuk meraih kesuksesanku.
2. Ibu Jenie Sundari M.kom selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing dan membantu dalam pembuatan skripsi.
3. Bapak Nuryahya, M.MPd selaku Kepala serta Bidang kurikulum dan Kesiswaan SMA Budaya Jakarta timur yang telah mengizinkan penulis melakukan riset.
4. Rekan- rekan Guru SMA Budaya Jakarta Timur yang membantu memberikan informasi yang saya butuhkan dalam pembuatan skripsi.
5. Saudara-saudara ku dan sahabat-sahabat ku yang telah mendo'akan, meluangkan waktu, mendukung dan memberiku semangat.

*Tanpa Mereka,
Aku dan karya ini tak akan pernah ada*

Anda dapat memperoleh segala sesuatu yang anda inginkan jika anda mempunyai keberanian untuk memimpikannya, kecerdasan untuk membuat rencana yang realistis, dan kemauan untuk melihat rencana itu sampai berhasil. (Sidney A. Friedman)

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Yuliana Dewi
NIM : 11135606
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta
Alamat Kampus : Jl. Kamal Raya No.18 Ringroad Barat, Cengkareng, Jakarta Barat
Alamat Rumah : Jl. Muara Baru Rt006/Rw017 N0.58 Jakarta Utara

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul :
“Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Online Pada SMA Budaya Jakarta Timur”, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 21 Agustus 2017

Yang menyatakan,



SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Yuliana Dewi
NIM : 11135606
Program Studi : Sistem Informasi
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **STMIK Nusa Mandiri Jakarta**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Online Pada SMA Budaya Jakarta Timur”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **STMIK Nusa Mandiri Jakarta** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak STMIK Nusa Mandiri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 21 Agustus 2017
Yang menyatakan,


Yuliana Dewi

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : YULIANA DEWI
NIM : 11135606
Program Studi : SISTEM INFORMASI
Jenjang : STRATA-1
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU
ONLINE PADA SMA BUDAYA JAKARTA TIMUR

Telah dipertahankan pada periode 2017-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh SARJANA KOMPUTER (S.Kom) pada Program STRATA-1 Program Studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri.

Jakarta, 21 Agustus 2017

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Jenie Sundari, M.KOM

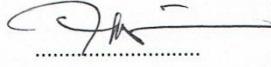


DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ruhul Amin, M.Kom



Penguji II : Sidik, M.Kom



PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul “**Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Online Pada SMA Budaya Jakarta Timur**” adalah hasil karya tulis asli Yuliana Dewi dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruh karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Yuliana Dewi
Alamat : Jl.Muara Baru Rt.006/Rw.017 No.58 Jakarta Timur
No.HP : 081261487702
E-mail : yulianad297@gmail.com

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah YME, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Di mana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan skripsi, yang penulis ambil adalah sebagai berikut :

“SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU ONLINE PADA SMA BUDAYA JAKARTA TIMUR”.

Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) STMIK Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan lancar Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ketua STMIK Nusa Mandiri.
2. Pembantu Ketua I STMIK Nusa Mandiri.
3. Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK Nusa Mandiri.
4. Bapak Jenie Sundarie, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I skripsi.
5. Staff / karyawan / dosen di lingkungan STMIK Nusa Mandiri.
6. Staff Guru / karyawan di lingkungan SMA Budaya Jakarta Timur.
7. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spritual.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 21 Agustus 2017

Yuliana Dewi

ABSTRAKSI

Yuliana Dewi (11135606), Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru *Online* Pada SMA Budaya Jakarta Timur.

SMA Budaya merupakan sekolah yang berada di Jakarta Timur. Setiap tahunnya SMA Budaya Jakarta Timur melaksanakan penerimaan siswa baru, Sistem penerimaan siswa baru di SMA Budaya Jakarta Timur masih dilakukan secara konvensional yaitu calon siswa harus datang ke sekolah untuk melakukan pendaftaran. Pengolahan data masih manual sehingga panitia penerimaan siswa baru kesulitan jika membutuhkan laporan data penerimaan siswa didik baru untuk merekap dan mengolah data sehingga sering terjadinya hilang data serta memerlukan waktu yang sangat lama. Dengan adanya permasalahan tersebut maka perlu adanya sistem informasi penerimaan siswa baru yang *online* sehingga calon siswa tidak harus datang langsung ke tempat pendaftaran serta memudahkan petugas dalam pembuatan laporan. Adapun metode penelitian yang digunakan dalam penelitian yaitu observasi, wawancara, studi pustaka. Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat membantu calon siswa baru dan petugas penerimaan siswa baru.

Kata kunci: Sistem, Informasi, Pendaftaran.

ABSTRACT

Yuliana Dewi (11135606), New Student Admissions Information System *Online* at SMA Budaya Jakarta Timur.

SMA Budaya is a located in East Jakarta . Every year SMA Budaya East Jakarta implement new admissions, The new admissions system in eastern SMA Budaya east Jakarta is still conventionally that prospective students must come to school to register. The data processing is still manual so that the new admissions committee difficulties if it requires reports of new student admissions data to recap and process the data so often the occurrence of missing data and require a very long time. With the existence of these problems then the need for a new online acceptance system so that prospective students do not have to come directly to the place of registration and facilitate of officer in making the report. As for research method use in research that is observation, interview, study pustaka. With this research is expected to help prospective new students and new admissions officers.

Keywords : System, Information, registration.

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Skripsi	i
Lembar Persembahan	ii
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi	iii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Skripsi.....	v
Lembar Panduan Penggunaan Hak Cipta.....	vi
Kata Pengantar	vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar.....	xvi
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	2
1.3. Perumusan Masalah	2
1.4. Maksud dan Tujuan.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.5. 1 Teknik Pengumpulan Data.....	4
A. Observasi	4
B. Wawancara	4
C. Studi Pustaka	4
1.5. 2 Model Pengembangan Sistem.....	5
A. Analisa Kebutuhan Sistem	5
B. Perancangan Sistem Dan Perangkat Lunak ...	5
C. Implementasi dan Pengujian	6
D. integrasi dan pengujian sistem.....	6
E. Operasi dan pemeliharaan	6
1.6. Ruang Lingkup.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Tinjauan Pustaka.....	8
2.2. Penelitian Terkait	21
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	
3.1. Tinjauan Institusi/Perusahaan	24
3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan	24
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi.....	25
3.2. Proses Bisnis Sistem	30
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan.....	33

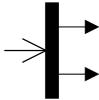
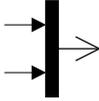
BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	
4.1. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	35
4.1.1. Tahapan Analisis	35
4.2. Desain	43
4.2.1 <i>Database</i>	43
4.2.2 <i>Software Architecture</i>	51
4.2.3 <i>User Interface</i>	53
4.3. <i>Code Generation</i>	63
4.4. <i>Testing</i>	65
4.5. <i>Support</i>	88
4.5.1 Publikasi Web	88
4.5.2 Spesifikasi Hardware dan Software	88
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	89

BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	92
5.2. Saran-saran	92

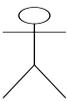
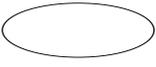
DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN
SURAT KETERANGAN RISET
LAMPIRAN-LAMPIRAN

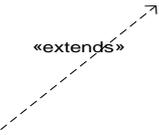
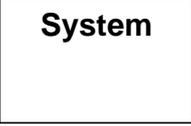
DAFTAR SIMBOL

A. Simbol *Activity Diagram*

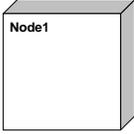
Simbol	Relasi	Keterangan
	<i>Initial State</i>	<i>State</i> yang mengindikasikan awal rangkaian <i>state</i> dalam diagram <i>state</i> .
	<i>Final State</i>	Sate yang mengkondisikan akhir rangkaian <i>state</i> dalam diagram <i>state</i> .
	<i>State Sementara</i>	<i>State</i> yang menggambarkan kondisi <i>activity</i> sementara.
	<i>Swimlane</i>	Menggambarkan pengelompokkan sebuah <i>actifity</i> berdasarkan <i>actor</i> (urutan yang sama).
	<i>Decision</i>	Menggambarkan dua kondisi rangkaian <i>state</i> dalam diagram <i>state</i> .
	<i>Control Flow</i>	Mendiskripsikan hubungan (relasi) aliran <i>state</i> .
	<i>Transition (Fork)</i>	Menggambarkan hubungan relasi percabangan.
	<i>Transition (Join)</i>	Menggambarkan hubungan relasi penggabungan.

B. Simbol *Use Case Diagram*

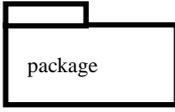
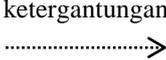
Simbol	Relasi	Keterangan
	<i>Actor</i>	Menggambarkan semua objek diluar sistem (bukan hanya pengguna system/perangkat lunak) yang berinteraksi dengan sistem yang dikembangkan.
	<i>Use Case</i>	Menggambarkan fungsionalitas yang dimiliki sistem.
	<i>Include</i>	Penambahan perilaku ke suatu <i>use case</i> dasar yang secara eksplisit mendiskripsikan penambahan tersebut.

	<i>Extend</i>	Penambahan perilaku kesuatu <i>use case</i> dasar.
	Asosiasi	Lintasan komunikasi antara <i>actor</i> dengan <i>use case</i> .
	<i>System Boundary</i>	Menggambarkan jangkauan <i>system</i> yang dikembangkan.

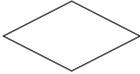
C. Simbol *Deployment Diagram*

Simbol	Relasi	Keterangan
	<i>Node</i>	Menggambarkan sumberdaya yang digunakan pada saat suatu sistem perangkat lunak dijalankan.
	<i>Communicate s</i>	Menggambarkan lintasan komunikasi antara <i>node</i> satu dengan <i>node</i> yang lainnya.

D. Simbol *Component Diagram*

Simbol	Relasi	Keterangan
	<i>Package</i>	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkusuan dari satu atau lebih komponen.
	NamaKomponen	Komponen sistem.
	<i>Depedency</i>	Ketergantunganantarkomponen, arahpanahmengarahpadakomponen yang dipakai.
	Antarmuka /Interface	Samadengankonsep interface padapemrogramanberorientasiobjek, yaitusebagaiantarmukakomponen agar tidakmengakseslangsungkomponen.
	<i>Link</i>	Relasiantarkomponen.

E. Simbol *Entity Relational Diagram*

Simbol	Relasi	Keterangan
	<i>Entity</i>	Menggambarkan sesuatu yang dapat dibedakan dimana informasi yang berkaitan dengannya dikumpulkan.
	<i>Relationship</i>	Menggambarkan hubungan yang terjadi antara atau lebih <i>entity</i> .
	<i>Atribute</i>	Menggambarkan karakteristik dari <i>entity</i> atau <i>relationship</i> yang menyediakan penjelasan detail tentang <i>relationship</i> tersebut.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Fase-fase Waterfall.....	8
Gambar II.2 <i>Logical Relational Structure</i>	18
Gambar III.1. Struktur Organisasi SMA Budaya.....	25
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	32
Gambar IV.1. <i>Use caseDiagram</i> Halaman Pendaftar	37
Gambar IV.2. <i>Use caseDiagram</i> Halaman Admin	39
Gambar IV.3. <i>Activity Diagram</i> Halaman Pendaftar	41
Gambar IV.4. <i>Activity Diagram</i> Halaman Admin	42
Gambar IV.5. <i>ERD</i>	43
Gambar IV.6. <i>Logical Record Structure</i>	44
Gambar IV.7 <i>Component Diagram</i>	51
Gambar IV.8. <i>Deployment Diagram</i>	52
Gambar IV.9. Tampilan Biodata Calon Siswa.....	53
Gambar IV.10. Tampilan Upload Syarat	53
Gambar IV.11. Tampilan Input Nilai	54
Gambar IV.12. Tampilan Konfirmasi Pembayaran	54
Gambar IV.13. Tampilan Info Kelas.....	55
Gambar IV.14. Tampilan Login Admin.....	55
Gambar IV.15. Tampilan <i>Index</i> Admin	56
Gambar IV.16. Tampilan Data Pendaftar	56
Gambar IV.17. Tampilan Nilai Pendaftar	57
Gambar IV.18. Tampilan Data Siswa Perkelas.....	57
Gambar IV.19. Tampilan Tambah Kelas	58
Gambar IV.20. Tampilan Konfirmasi Pembayaran	58
Gambar IV.21. Tampilan Data Saran.....	59
Gambar IV.22. Tampilan Tambah Bank.....	59
Gambar IV.23. Tampilan Kuota Pendaftar	60
Gambar IV.24. Tampilan Rincian Biaya.....	60
Gambar IV.25. Tampilan Profil Sekolah	61

Gambar IV.26. Tampilan Tambah Galeri	61
Gambar IV.27. Tampilan Profil Admin	62
Gambar IV.28. Tampilan Laporan Pembayaran	63

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1. Deskripsi <i>UseCase Diagram</i> Halaman Pendaftar.....	38
Tabel IV.2. Deskripsi <i>UseCase Diagram</i> Halaman Admin.....	40
Tabel IV.3. Spesifikasi <i>file</i> Tabel Biodata	45
Tabel IV.4. Spesifikasi Tabel Pendaftar	46
Tabel IV.5. Spesifikasi Tabel Siswa	46
Tabel IV.6. Spesifikasi Tabel Syarat.....	47
Tabel IV.7. Spesifikasi Tabel Nilai.....	48
Tabel IV.8. Spesifikasi <i>file</i> Konfirmasi Pembayar	48
Tabel IV.9. Spesifikasi <i>file</i> tabel Kelas.....	49
Tabel IV.10. Spesifikasi <i>file</i> tabel Bank.....	50
Tabel IV.11. Hasil <i>blackbox testing</i> login Admin.....	66
Tabel IV.12. Hasil <i>blackbox testing</i> Form Tambah Kelas	67
Tabel IV.13 Hasil <i>blackbox testing</i> Form Tambah Bank.....	67
Tabel IV.14. Hasil <i>blackbox testing</i> Form Tambah Rincian Biaya	69
Tabel IV.15. Hasil <i>blackbox testing</i> Form Tambah Galeri	70
Tabel IV.16. Hasil <i>blackbox testing</i> Form Pendaftaran	70
Tabel IV.17. Hasil <i>blackbox testing</i> Form Login Pendaftar	79
Tabel IV.18. Hasil <i>blackbox testing</i> Form Lengkapi Biodata.....	80
Tabel IV.19. Hasil <i>blackbox testing</i> Upload Syarat.....	83
Tabel IV.20 Hasil <i>blackbox testing</i> Input Nilai	85
Tabel IV.21. Hasil <i>blackbox testing</i> Informasi Pembayaran.....	86
Tabel IV.22. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software Server</i>	89
Tabel IV.23. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software Client</i>	89

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1. Formulir	33
Lampiran A.2. Kwitansi	33
Lampiran A.3. Bukti Pembayaran.....	34
Lampiran B.1. Bukti Pembayaran.....	90
Lampiran B.2. Form Biodata	90
Lampiran B.3. Form Info Kelas	90
Lampiran B.4. Form Konfirmasi Bayar	91
Lampiran B.5. Laporan Data Konfirmasi Bayar	91

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Masalah

SMA Budaya merupakan sekolah yang berada di Jakarta Timur. Setiap tahunnya SMA Budaya Jakarta Timur melaksanakan penerimaan siswa baru, Sistem penerimaan siswa baru di SMA Budaya Jakarta Timur masih dilakukan secara konvensional yaitu calon siswa harus datang ke sekolah untuk melakukan pendaftaran. Pengolahan data masih manual sehingga panitia penerimaan siswa baru kesulitan jika membutuhkan laporan data penerimaan siswa didik baru untuk merekap dan mengolah data sehingga sering terjadinya hilang data serta memerlukan waktu yang sangat lama.

Menurut Ramadhani (2011) Penerimaan siswa baru merupakan salah satu proses yang ada di instansi pendidikan seperti sekolah yang berguna untuk menyaring calon siswa yang terpilih sesuai kriteria yang ditentukan oleh sekolah tersebut untuk menjadi siswa didiknya. Pada umumnya proses pendaftaran, tes seleksi, dan pengumuman penerimaan siswa. Tahapan dari proses penerimaan siswa baru ini juga dilakukan oleh Sekolah Menengah Kejuruan Al-Irsyad Tegal.

Dengan adanya penerapan sistem informasi penerimaan siswa baru di SMA Budaya Jakarta Timur dengan memanfaatkan teknologi yang ada saat ini yaitu internet dan akan dibuat sistem informasi penerimaan siswa baru online dengan calon siswa tidak perlu datang langsung ke sekolah untuk melakukan pendaftaran selama waktu pendaftaran bisa dilakukan dua puluh empat jam yaitu sesuai dengan waktu yang ditentukan oleh panitia. Penelitian ini

Berdasarkan latar belakang maka penulis mencoba untuk sistem informasi penerimaan siswa/i di SMA Budaya Jakarta Timur yang terkomputerisasi secara optimal. Dan judul yang diambil untuk menyusun tugas akhir ini, yaitu **“Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru *Online* Pada SMA Budaya Jakarta Timur ”**.

1.2. Identifikasi Permasalahan

Masalah yang muncul dalam sistem informasi penerimaan siswa baru adalah:

1. Sistem Informasi Penerimaan siswa baru pada SMA Budaya Jakarta Timur masih menggunakan sistem manual (menggunakan formulir pendaftaran).
2. Sistem Penerimaan Siswa baru yang berjalan saat ini belum optimal karena pembuatan laporan memerlukan waktu yang lama.
3. Pencarian datanya lambat karena petugas harus mencari pada tumpukan arsip.

1.3. Perumusan Masalah

Berdasarkan analisa yang penulis lakukan dapat diidentifikasi berbagai macam permasalahan yang timbul dalam pengelolaan penerimaan siswa baru. Berikut adalah permasalahan-permasalahan yang timbul, antara lain:

1. Bagaimana membuat aplikasi dari sistem penerimaan siswa baru dengan menggunakan sistem terkomputerisasi berbasis web.
2. Bagaimana membangun sistem informasi penerimaan siswa baru sehingga dalam proses pengolahan data dapat dilakukan secara efektif dan efisien.

3. Bagaimana membuat aplikasi dari sistem untuk mencari data calon siswa dengan baik dan cepat sehingga memudahkan petugas dalam melakukan pencarian.

1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud penulisan dari skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan kepada calon siswa didik atau orangtua siswa untuk melakukan pendaftaran di SMA Budaya Jakarta Timur secara online sehingga lebih efektif dan efisien dalam pemanfaatan waktu.
2. Memudahkan petugas sekolah dalam pengolahan data calon siswa baru.
3. Memberikan informasi data penerimaan siswa baru berupa laporan yang
4. sudah terkomputerisasi.
5. Memberikan kemudahan kepada masyarakat umum untuk memperoleh segala informasi mengenai SMA Budaya Jakarta Timur .

Sedangkan tujuan dari penulisan laporan skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata Satu (S1) untuk program studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Nusa Mandiri Jakarta.

1.5. Metode Penelitian

Dalam penulisan skripsi ini penulis melakukan beberapa metode penelitian yaitu teknik pengumpulan data dan model pengembangan sistem.

1.5.1. Teknik Pengumpulan data

Untuk mendapatkan data sebagai objek penulisan digunakan metode sebagai berikut:

A. Observasi

Penulis melakukan pengamatan langsung ke sekolah dan sebagian tata usaha sekolah SMA BUDAYA JAKARTA TIMUR guna mendapatkan gambaran mengenai penerimaan siswa baru yang telah ada pada sekolah tersebut.

B. Wawancara

Melakukan proses percakapan yang berbentuk tanya jawab secara langsung kepada Ibu Fitri Husnul K S, Pd selaku perwakilan dari Staff tata usaha, guna untuk melengkapi data yang diperoleh dari metode lainnya.

C. Studi Pustaka

Studi kepustakaan dilakukan untuk menunjang metode wawancara dan observasi yang telah dilakukan. Pengumpulan informasi yang dibutuhkan dilakukan dengan mencari referensi-referensi yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan, referensi dapat diperoleh dari buku-buku, jurnal atau internet.

1.5.2. Model Pengembangan Sistem

Menurut Jogiyanto (2010:59) pengembangan sistem didefinisikan sebagai aktivitas untuk menghasilkan sistem informasi berbasis komputer untuk menyelesaikan persoalan (*problem*) organisasi atau memanfaatkan kesempatan (*opportunities*) yang timbul.

Metode rekayasa piranti lunak yang digunakan peneliti adalah metode *waterfall.waterfall* model atau yang bisa disebut *Classic Lifecycle* model

dikembangkan oleh Winston Royce pada tahun 1970. *Waterfall* model merupakan paradigma yang tertua dalam bidang rekayasa perangkat lunak. Pendekatan Model Air terjun (*WaterFall*), menempatkan semua aktifitas sesuai dengan tahapan pada model *waterfall* dengan memisahkan dan membedakan antara spesifikasi dan pengembangan.

Pada model ini, setiap tahapnya diakhiri dengan validasi dan verifikasi serta evolusi untuk meminimalkan masalah yang mungkin terjadi pada tiap tahapannya (Sommerville, 2007:65).

1. *Requirement Definition* (Analisa Kebutuhan)

Dalam langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau *study literatur*. Seorang analisis sistem akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari *user* sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requitment* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi acuan analisis sistem untuk menterjemahkan kedalam bahasa pemrograman.

2. *System and Software Design* (Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak)

Proses *design* akan menterjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi *interface*, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan

menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement*. Dokumen inilah yang akan digunakan *programmer* untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

3. *Implementation and Unit Testing* (Implementasi dan Pengujian)

Pada tahapan ini, perancangan perangkat lunak diatur dalam pengaturan unit program dengan mengimplementasikan perangkat lunak dalam pengkodean dan tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam pengertiannya penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. *Integration and System Testing* (Integrasi dan Pengujian Sistem)

Tahapan ini bisa dikatakan akhir dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, *design* dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi digunakan oleh *user*.

5. *Operation and Maintenance* (Operasi dan Pemeliharaan)

Pemeliharaan ini dilakukan karena *software* tentu memiliki perubahan, dan perubahan terjadi karena *software* memiliki kesalahan karena *software* membutuhkan pengembangan yang sesuai dengan perkembangan lingkungan

1.6 Ruang Lingkup Penelitian.

Adapun ruang lingkup yang diambil difokuskan pada:

1. Proses pendaftaran siswa baru secara *online* melalui website sekolah.
2. Calon siswa dapat melihat profil sekolah dari halaman website sekolah.
3. Untuk pengelolaan data pendaftaran oleh admin.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka

Tinjauan pustaka diperlukan dalam penyusunan skripsi untuk mendapatkan kesempurnaan, dengan tinjauan pustaka diharapkan mampu memberikan kontribusi besar terhadap penyusunan skripsi. Isi dari tinjauan pustaka dapat berupa dasar-dasar teori ini digunakan sebagai acuan awal dalam penyusunan skripsi. Berikut adalah beberapa teori yang berhubungan dengan skripsi yang akan dibahas.

2.1.1 Konsep Dasar Sistem Informasi

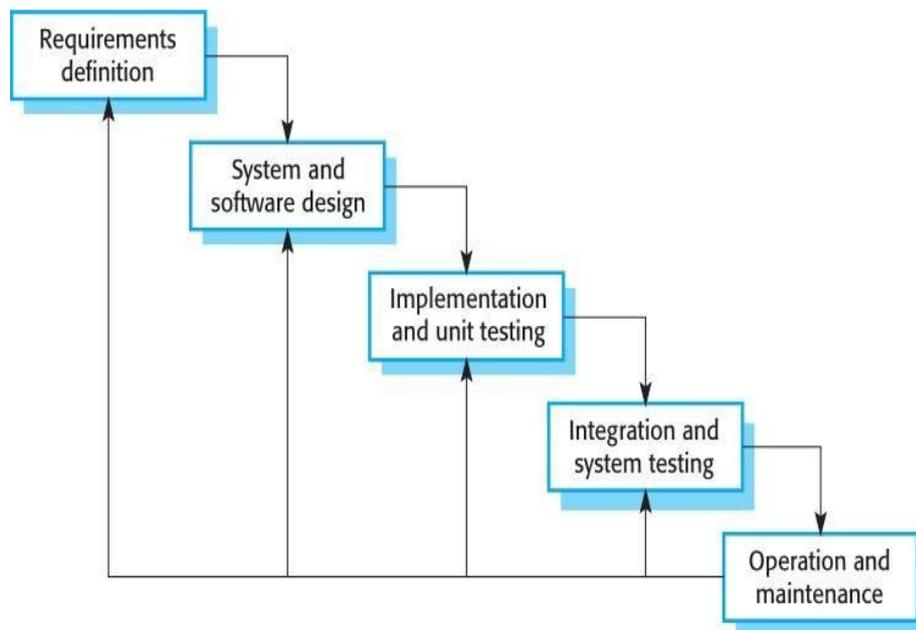
Sistem Informasi merupakan hal yang sangat penting bagi manajemen dalam pengambilan suatu keputusan. Untuk mendalami pengertian Sistem Informasi disini maka dijelaskan pengertian Sistem Informasi :

Menurut Sutabri (2012:46), Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Metode rekayasa piranti lunak yang digunakan peneliti adalah metode *waterfall*. *Waterfall* model atau yang bisa disebut *Classic Lifecycle* model dikembangkan oleh Winston Royce pada tahun 1970. *Waterfall* model merupakan paradigma yang tertua dalam bidang rekayasa perangkat lunak. Pendekatan Model Air terjun (*WaterFall*), menempatkan semua aktifitas sesuai dengan tahapan pada model *waterfall* dengan memisahkan dan membedakan antara spesifikasi dan pengembangan.

Pada model ini, setiap tahapnya diakhiri dengan validasi dan verifikasi serta evolusi untuk meminimalkan masalah yang mungkin terjadi pada tiap tahapannya (Sommerville, 2007:65).

Berikut Fase-fase dalam model *waterfall* menurut referensi Sommerville :



Sumber: Sommerville (2007:66)

Gambar II.1.
Fase-fase *Waterfall*

1. *Requirement Definition* (Analisa Kebutuhan)

Dalam langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau *study literatur*. Seorang analisis sistem akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari *user* sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau bisa dikatakan sebagai data yang

berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi acuan analisis sistem untuk menterjemahkan kedalam bahasa pemrograman.

2. *System and Software Design* (Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak)

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat koding. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi *interface*, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement*. Dokumen inilah yang akan digunakan *programmer* untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

3. *Implementation and Unit Testing* (Implementasi dan Pengujian)

Pada tahapan ini, perancangan perangkat lunak diatur dalam pengaturan unit program dengan mengimplementasikan perangkat lunak dalam pengkodean dan tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam pengertiannya penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. *Integration and System Testing* (Integrasi dan Pengujian Sistem)

Tahapan ini bisa dikatakan akhir dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, *design* dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi digunakan oleh *user*.

5. *Operation and Maintenance* (Operasi dan Pemeliharaan)

Pemeliharaan ini dilakukan karena *software* tentu memiliki perubahan, dan perubahan terjadi karena *software* memiliki kesalahan karena *software* membutuhkan pengembangan yang sesuai dengan perkembangan lingkungan.

Kelebihan dari model ini adalah selain karena pengaplikasian menggunakan model ini mudah, kelebihan dari model ini adalah ketika semua kebutuhan sistem dapat didefinisikan secara utuh, eksplisit, dan benar di awal proyek, maka *Software Engineering* (SE) dapat berjalan dengan baik dan tanpa masalah. Meskipun seringkali kebutuhan sistem tidak dapat didefinisikan secara eksplisit yang diinginkan, tetapi paling tidak, *problem* pada kebutuhan sistem di awal proyek lebih ekonomis dalam hal uang (lebih murah), usaha, dan waktu yang terbuang lebih sedikit jika dibandingkan *problem* yang muncul pada tahap-tahap selanjutnya.

Kekurangan yang utama dari model ini adalah kesulitan dalam mengakomodasi perubahan setelah proses dijalani. Fase sebelumnya harus lengkap dan selesai sebelum mengerjakan fase berikutnya. Masalah dengan *waterfall*:

- a. Perubahan sulit dilakukan karena sifatnya yang kaku.
- b. Karena sifat kakunya, model ini cocok ketika kebutuhan dikumpulkan secara lengkap sehingga perubahan bisa ditekan sekecil mungkin. Tapi pada kenyataannya jarang sekali konsumen/pengguna yang bisa memberikan kebutuhan secara lengkap, perubahan kebutuhan adalah sesuatu yang wajar terjadi.

- c. *Waterfall* pada umumnya digunakan untuk rekayasa sistem yang besar yaitu dengan proyek yang dikerjakan di beberapa tempat berbeda, dan dibagi menjadi beberapa bagian sub-proyek.

2.1.2. Konsep Dasar Pemrograman

Bab ini akan menjelaskan konsep pemrograman terstruktur, *Dreamweaver*, PHP, MySQL, HTML, UML, ERD, LRS, Sistem Basis Data , *Blackbox testing*, Website, CSS dan SQL.

A. Konsep Pemrograman Terstruktur

Menurut Sukanto dan Shalahuddin (2013:67),“Pemrograman terstruktur adalah konsep atau paradigma atau sudut pandang pemrograman yang membagibagi program berdasarkan fungsi-fungsi atau prosedur-prosedur yang dibutuhkan program komputer”.

Modul-modul (pembagian program) biasanya dibuat dengan mengelompokkan fungsi-fungsi dan prosedur-prosedur yang diperlukan sebuah proses tertentu. Fungsi-fungsi dan prosedur-prosedur ditulis secara sekuensial atau terurut dari atas ke bawah sesuai dengan kebergantungan antar fungsi atau prosedur (fungsi atau prosedur yang dapat dipakai oleh fungsi atau prosedur dibawahnya harus yang sudah ditulis atau dideklarasikan diatasnya).

Pemodulan pada pemrograman terstruktur dibagi berdasarkan fungsifungsi dan prosedur-prosedur. Oleh karena itu, pemodelan pada pemrograman terstruktur lebih fokus bagaimana memodelkan data dan fungsi-fungsi atau prosedur-prosedur yang harus dibuat. Jenis paradigma pemrograman yang digunakan dapat dideteksi dari bahasa pemrograman apa yang akan

digunakan untuk membuat program, baru setelah itu ditentukan paradigma pemrograman apa yang akan digunakan.

B. DREAMWEAVER

Menurut Sibero (2011:384), *Dreamweaver* merupakan sebuah produk *web developer* yang dikembangkan oleh *Adobe Systems Inc*, sebelumnya produk *Dreamweaver* dikembangkan oleh *Macromedia Inc*, yang kemudian sampai saat ini perkembangannya diteruskan oleh *Adobe Systems Inc*, *Dreamweaver* dikembangkan dan dirilis dengan kode nama *Creative Suit (CS)*.

C. PHP

Menurut Kristanto (2010:1), "*PHP (hypertext processor)* adalah bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan *web* dan biasa digunakan pada *HTML*".

PHP merupakan *script* yang banyak dipakai untuk memprogram situs *web* dinamis. *PHP* merupakan *script* yang menyatu dengan *HTML* dan berada pada *server (server side HTML embedded scripting)*. Dengan menggunakan *PHP* maka *maintenance* suatu situs *website* menjadi lebih mudah, proses *update* data dapat dilakukan dengan menggunakan aplikasi yang dibuat dengan *script PHP* dan dengan *PHP* dapat membuat beragam aplikasi kompleks yang membutuhkan koneksi ke *database*. *PHP* dapat dijalankan pada berbagai macam sistem operasi misalnya *windows*, *linux* dan *max OS*. Selain *apache*, *PHP* juga mendukung

beberapa *web server* lain, misalkan *Microsoft IIS*, *Caudium* dan lain-lain. Sistem manajemen *database* yang sering digunakan bersama *PHP* adalah *MySQL*.

D. MySQL

Menurut alan nur aditya (2012,61), “MySQL adalah sebuah implementasi dari sebuah sistem manajemen basisdata relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis di bawah lisensi GPL (General Public Licence)”.

Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya yaitu SQL (Structured Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

E. HTML

Menurut Asih winantu dan saputro (2010: 1) “HTML (*HyperText Markup Language*) yaitu suatu format data yang digunakan untuk membuat dokumen *hypertext* yang dapat dibaca dari satu *platform* komputer ke *platform* lainnya, tanpa perlu melakukan suatu perubahan apapun”.

HTML tidak hanya mampu menampilkan teks tapi juga dapat menampilkan format-format lain dari teks tersebut, misalnya tabel, *list*, *form*, *frame* serta dapat digabungkan dengan obyek suara, gambar, video maupun java.

Dokumen yang berisi *script* HTML merupakan dokumen yang disajikan dalam bentuk website. Dokumen HTML disebut *markup language* karena mengandung tanda-tanda tertentu yang digunakan untuk menentukan tampilan suatu teks dan tingkat kepentingan dari teks tersebut dalam suatu dokumen. penulisan HTML diawali dengan `<nama tag>` dan diakhiri dengan `</ nama tag>`. Tag adalah suatu elemen dalam dokumen. Misal, `<h1>belajar web</h1>`.

F. Unified Modeling Language (UML)

Menurut Nugroho (2010:6), “UML (*Unifield Modelling Language*) adalah ‘bahasa’ pemodelan untuk *system* atau perangkat lunak yang berparadigma ‘berorientasi objek’ ”.

Pemodelan (*modeling*) sesungguhnya digunakan untuk penyederhanaan permasalahan-permasalahan yang kompleks sedemikian rupa sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami. Bahasa pemodelan grafis telah ada di industri perangkat lunak sejak lama. Pemicu utama di balik semuanya adalah bahwa Bahasa pemrograman berada pada tingkat abstraksi yang terlalu tinggi untuk memfasilitasi diskusi tentang desain. Dengan menggunakan notasi-notasi seperti *UML*, alur logika dari perangkat lunak yang akan dikembangkan bisa mudah untuk dipahami. Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa “*Unifield Modelling Language*” adalah sebuah Bahasa yang berdasarkan grafik atau gambar untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan, membangun dan mendokumentasikan dari sebuah *system* pengembangan perangkat lunak berbasis objek (*Object Oriented Programing*)”

Berikut ini adalah definisi mengenai 5 diagram UML yaitu:

1. *Use Case Diagram*

Use Case Diagram merupakan inti fungsionalitas koheren yang diekspresikan sebagai transaksi-transaksi yang terjadi antara *actor* dan *system*.

2. *Class diagram*

Menggambarkan struktur *object system*. Diagram ini menunjukkan *class object* yang menyusun *system* dan juga hubungan antara *class object* tersebut.

3. *Sequence Diagram*

Secara grafis menggambarkan bagaimana objek berinteraksi dengan satu sama lain melalui pesan pada sekuensi sebuah *use case* atau operasi.

4. *State Chart Diagram*

Digunakan untuk memodelkan *Behavior* objek khusus yang dinamis. Diagram ini mengilustrasikan siklus hidup objek berbagai keadaan yang dapat diasumsikan oleh objek dan *event-event* (kejadian) yang menyebabkan objek beralih dari satu *state* ke *state* yang lain.

5. *Activity Diagram*

Secara grafis digunakan untuk menggambarkan rangkaian aliran aktivitas baik proses bisnis maupun *use case*. *Activity Diagram*.

G. Entity Relationship Diagram (ERD)

Rosa dan shalahuddin (2015,50) “*Entity relationship diagram* (ERD) adalah bentuk paling awal dalam melakukan perancangan basis data relasional”.

Entity relationship diagram (ERD) dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data menggunakan OODBMS maka perancangan basis data tidak perlu menggunakan ERD. ERD memiliki beberapa aliran notasi seperti notasi Chen (dikembangkan oleh Peter Chen), Barker (dikembangkan oleh Richard Barker, Ian Palmer, Harry Ellis), notasi Crow's Foot, dan beberapa notasi lain. Namun yang banyak digunakan adalah notasi Chen.

Berikut adalah simbol-simbol yang digunakan pada ERD dengan notasi Chen:

1. Entitas

Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer serta penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.

2. Atribut

Atribut adalah *field* atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.

3. Atribut kunci primer

Atribut kunci primer adalah *field* atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses *record* yang diinginkan, biasanya berupa *id* kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama).

4. Atribut multi nilai (*multi value*)

Atribut multi nilai adalah *field* atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.

5. Relasi

Relasi adalah yang menghubungkan antar entitas biasanya diawali dengan kata kerja.

6. Asosiasi (*association*)

Asosiasi merupakan penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki *multiplicity* kemungkinan jumlah pemakaian”.

Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan *one to many* menghubungkan entitas A dan entitas B maka ERD biasanya memiliki hubungan *binary* (satu relasi menghubungkan dua buah entitas). Beberapa metode perancangan ERD menoleransi hubungan relasi *ternary* (satu relasi menghubungkan tiga buah relasi) atau *N-ary* (satu relasi menghubungkan banyak entitas), tapi banyak metode perancangan ERD yang tidak mengizinkan hubungan *ternary* atau *N-ary*.

H. Logical Record Structure (LRS)

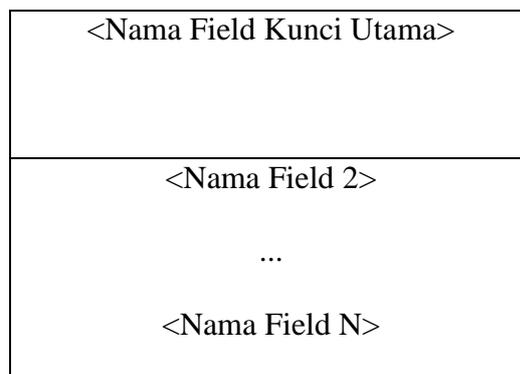
Menurut Frieyadie (2007:13),“ *LRS* merupakan hasil dari pemodelan *Entity Relational Ship (ER)* beserta atributnya sehingga bisa terlihat hubungan-hubungan antar entitas”.

Logical Relational Structure (LRS) terdiri dari *link-link* diantara tipe *record*. *Link* ini menunjukkan arah dari satu tipe *record* lainnya. Banyak *link* dari

LRS yang diberi tanda *field-field*, yang kelihatan pada kedua *link* tipe *record*.

Penggambaran *LRS* seperti gambar berikut

<Nama Tabel>



Sumber: Frieyadie (2007:13)

Gambar II.2.
Logical Relational Structure

I. Sistem Basis Data

Menurut Sutanta (2011:29), Basis data adalah suatu kumpulan data terhubung (*interrelated data*) yang disimpan secara bersama-sama dalam suatu media, tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (kalaupun ada maka kerangkapan data tersebut harus seminimal mungkin dan terkontrol [*controlled redundancy*]), data tersimpan dengan cara-cara tertentu sehingga mudah digunakan/atau ditampilkan kembali, data dapat digunakan oleh satu atau lebih programprogram aplikasi secara optimal, data disimpan tanpa mengalami ketergantungan dengan program yang akan menggunakannya, data disimpan sedemikian rupa sehingga proses penambahan, pengambilan, dan modifikasi data dapat dilakukan dengan mudah dan terkontrol.

J. Pengujian Unit (*Blackbox Testing*)

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2011:213), *Black Box Testing* (Pengujian kotak hitam) yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

Pengujian kotak hitam dilakukan dengan membuat kasus uji yang bersifat mencoba semua fungsi dengan memakai perangkat lunak apakah sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Kasus uji yang dibuat untuk melakukan pengujian kotak hitam harus dibuat dengan kasus yang benar dan kasus yang salah, misalkan untuk kasus proses login maka kasus uji yang dibuat adalah:

1. Jika *user* memasukkan nama pemakai (*username*) dan kata sandi (*password*) yang benar.
2. Jika *user* memasukkan nama (*username*) dan kata sandi (*password*) yang salah, misalnya nama pemakai benar tapi kata sandi salah, atau sebaliknya atau keduanya salah.

K. Website

Menurut Masaleno (2011:272), “*Website* merupakan suatu koleksidokumen *HTML* pribadi atau perusahaan dalam *server web*”.

Sebuah *server web* dapat berisi lebih dari satu situs. *Website* ini didasari dari adanya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Melalui perkembangan teknologi informasi, tercipta suatu jaringan antar komputer yang saling berkaitan. Jaringan yang dikenal dengan istilah *internet* secara terusmenerus menjadi pesan–pesan elektronik, termasuk *e-mail*, transmisi *file*, dan komunikasi dua arah antar individu atau komputer.

L. CSS (*Cascading Style Sheet*)

Menurut Saputra (2010:7), “*Cascading Style Sheet* adalah suatu pemrograman *web* yang digunakan untuk mengendalikan dan membangun

berbagai komponen dalam *web* sehingga tampilan *web* akan lebih rapih, terstruktur, interaktif, dan seragam”.

Sama halnya *styles* dalam aplikasi pengolahan kata seperti *Microsoft Word* yang dapat mengatur beberapa *style*, misalnya *heading*, *subbab*, *bodytext*, *footer*, *images*, dan *style* lainnya untuk dapat digunakan bersama-sama dalam beberapa berkas. Pada umumnya *CSS* dipakai untuk memformat tampilan halaman *web* yang dibuat dengan bahasa *HTML* dan *XHTML*. *CSS* dapat mengendalikan ukuran, gambar dan warna bagian tubuh pada teks, warna tabel, ukuran *border*, warna *border*, warna *hyperlink*, warna *mouse over*, spasi antar paragraf, spasi antar teks, margin kiri, kanan, atas, bawah, dan parameter lainnya. *CSS* adalah bahasa *style sheet* yang digunakan untuk mengatur tampilan dokumen. Dengan adanya *CSS* memungkinkan kita untuk menampilkan halaman yang sama dengan format yang berbeda.

M. SQL (*Structure Query Language*)

Menurut Cahyono (2006:13),“SQL merupakan singkatan dari *StructureQuery Language*, digunakan untuk berkomunikasi dengan suatu *database*”.

Berdasarkan ANSI (*American National Standards Institute*) *SQL* merupakan bahasa standar untuk *relational database management systems*. Pernyataan-pernyataan *SQL* digunakan untuk melakukan fungsi-fungsi seperti *update* data pada *database*, atau pengembalian data dari *database*. Beberapa *relational DBMS* menggunakan *SQL* antara lain : *Oracle*, *Sybase*, *Microsoft SQL Server*, *Access*, *Ingers*, *MySQL*, *Postgre* dan masih banyak lagi. Meskipun hampir

semua *DBMS* menggunakan *SQL*, banyak *DBMS* yang memiliki digunakan khusus untuk *DBMS* tersebut.

2.2. Penelitian Terkait

SMK Negeri 1 Sudimoro merupakan sekolah menengah kejuruan dikecamatan sudimoro. Setiap awal tahun pelajaran baru akan dilaksanakan seleksi penerimaan siswa baru. Dalam pelaksanaannya kegiatan tersebut sering menghadapi masalah karena sistem yang digunakan masih manual. Dengan adanya sistem informasi berbasis komputer dan aplikasi basis data diharapkan dapat membantu penyampaian informasi dan mempermudah dalam pelaksanaan pengolahan dan pengelolaan data penerimaan siswa baru. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah wawancara, observasi, study pustaka, analisis, perancangan sistem, uji coba dan implementasi. Dalam penelitian ini diharapkan sistem informasi yang dibuat dapat memberikan kemudahan dalam pelaksanaan kegiatan pendaftaran peserta didik baru pada SMK Negeri 1 Sudimoro. (umi dan indah, 2014:50).

Dunia pendidikan sekarang sudah merambah ke internet. Banyak sekolah yang menerima peserta didik baru dari internet, khususnya sekolah yang memang peminatnya tidak hanya berasal dari dalam kota, tetapi juga dari luar kota/negara. Dengan internet, jarak ribuan kilometer akan dapat dijangkau dengan sekejap mata. Berdasarkan hal tersebut, maka dilakukan rancang bangun sistem informasi PPDB Online di SMK Muhammadiyah 7 Kedungpring Lamongan. Sistem informasi yang dihasilkan dari laporan ini digunakan untuk menerima peserta didik baru secara online dalam tahun ajaran baru. Sistem informasi PPDB Online ini dirancang dengan menggunakan case tool Power Designer 15.1 dan dibangun

menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Sistem informasi dapat diakses oleh dua entitas, yaitu panitia dan calon peserta didik baru. Panitia PPDB melakukan validasi berkas pendaftaran dan menghasilkan laporan peserta didik baru yang selanjutnya diumumkan ke calon siswa baru dan Bagian Kesiswaan. Sistem Penerimaan Peserta Didik Baru Online ini dibuat dengan interface yang memberikan keleluasaan bagi panitia PSB dalam mengolah data peserta didik baru dan siswa baru yang diterima di SMK Muhammadiyah 7 Kedungpring Lamongan. Informasi-informasi yang berhubungan dengan calon peserta didik baru, baik yang gagal masuk SMK Muhammadiyah 7 Kedungpring Lamongan maupun yang diterima, disimpan dalam suatu database. Sehingga data akan lebih mudah diakses daripada dalam bentuk hardcopy. (Mujilawati 2014:557)

Penerimaan siswa baru merupakan salah satu proses yang ada di instansi pendidikan seperti sekolah yang berguna untuk menyaring calon siswa yang terpilih sesuai kriteria yang ditentukan oleh sekolah tersebut untuk menjadi siswa didiknya. Pada umumnya proses penerimaan siswa baru dilakukan melalui tahapan pendaftaran, tes seleksi, dan pengumuman penerimaan siswa. Dalam penelitian ini penerapannya pada SMK Al-irsyad Tegal yang selama ini dilakukan secara manual atau sudah terkomputerisasi tetapi menggunakan *Microsoft Office Excel*, yang memungkinkan masih banyak kekurangan data, penghitungan nilai tes secara manual yang memungkinkan terjadinya kesalahan. Untuk itu dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat membantu dalam proses penerimaan siswa baru. Rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana proses membangun sistem informasi penerimaan siswa baru di SMK Al-Irsyad

Tegal sehingga dapat menyajikan informasi yang akurat serta efisien. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan suatu program sistem aplikasi. Manfaat dari penelitian ini adalah memberikan kemudahan bagi admin maupun siswa itu sendiri. Metode penelitian yang digunakan adalah pustaka, observasi, wawancara, analisis, perancangan, uji coba dan implementasi. Kesimpulan hasil dari penelitian ini adalah diharapkan dapat terbangunnya sistem informasi penerimaan siswa baru yang berbasis web. (Ramadhani, 2011: 35)

BAB III

ANALISA SISTEM BERJALAN

3.1 Tinjauan Institusi perusahaan

Tinjauan ini dilakukan di SMA BUDAYA yang beralamat di jl. Dermaga Baru No. 48 Klender, Duren Sawit, Jakarta Timur. SMA Budaya ini merupakan sebuah lembaga pendidikan formal yang menerapkan sistem pendidikan yang mengintegrasikan pendidikan umum.

3.1.1 Sejarah Institusi Perusahaan

SMA BUDAYA didirikan pada tahun 1953 dibawah naungan yayasan pendidikan budidaya perguruan budaya didirikan pemuda yang bergabung dalam tentara pelajar yang salah satu diantaranya ialah Alm. Bpk. Sayuti Thalib.

Pada tahun 1960 beliau mengajak adiknya yakni Alm. Bpk. Drs H. Amiroedin thalib untuk memimpin yayasan pendidikan Budidaya. Semula SMA BUDAYA berlamat di jlan salemba tengah jakarta pusat, tetapi sejak tahun 1984 SMA Budaya berlokasi di jalan Dermaga Baru klender Duren Sawit Jakarta Timur hingga kini. Dan sepeninggalan Alm. Drs. H. Amiroedin Thalib tahun 1988 yayasan pengembangan budidaya dipimpin oleh putera sulungnya Bpk. Fadli Amir. SE.

VISI DAN MISI

1. **VISI**

Mampu bersaing dengan bekal Iman, Akhlak dan Ilmu.

2. **MISI**

- a) Membentuk kepribadian yang memiliki keteguhan iman dan akhlak mulia
- b) Mengembangkan potensi setiap siswa guna menggapai kesuksesan.
- c) Menciptakan kemampuan berkompetensi, karena rasa percaya diri akan ilmu pengetahuan yang dimiliki.

3.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi

Setiap elemen pada SMA BUDAYA ini, mulai dari kepala sekolah, wakil kepala sekolah, siswa/i, guru, karyawan dan staff memiliki jobdesc nya masing-masing, guna menerapkan sistem kerja yang efektif. Untuk lebih jelasnya mengenai struktur organisasi dan fungsi pada SMA BUDAYA adalah sebagai berikut :



Sumber : dokumen SMA Budaya

GAMBAR III.1
Struktur Organisasi

Pembagian tugas dan wewenang serta tanggung jawab dari masing-masing bagian adalah:

1. Kepala Yayasan

Tugas dan tanggung jawab :

- a. Menetapkan visi, orientasi, platform program dan kebijakan sekolah.
- b. Menyeleksi, mengangkat dan memberhentikan tenaga pengelola sekolah.
- c. Menyediakan sarana, prasarana dan pembiayaan sekolah.
- d. Memberikan pertimbangan dan persetujuan terhadap rencana program pengelolaan sekolah.
- e. Mengesahkan program dan anggaran sekolah.
- f. Memutuskan batas-batas kerja sama sekolah dengan pihak luar.
- g. Bertanggung jawab atas kepengurusan, kepentingan dan tujuan yayasan.
- h. Bertanggung jawab di berhadapan pengadilan.
- i. Bertanggung jawab penuh terhadap pengelolaan unit-unit yayasan.
- j. Menanggung kerugian unit kegiatan yang disetujui oleh yayasan kepada pihak ketiga.

2. Kepala Sekolah

Tugas dan tanggung jawab :

- a. Melaksanakan proses belajar mengajar secara efektif dan efisien.
- b. Mengatur sistem administrasi sekolah.
- c. Mengatur hubungan-hubungan sekolah dengan masyarakat dan instansi terkait.

- d. Mengatur dan mendayagunakan tenaga dan sarana guna tercapainya tujuan pendidikan.
 - e. Membimbing dan mendorong kegiatan kerja guru dan karyawan yang penuh tanggung jawab dan serta disiplin kerja.
 - f. Melaporkan keadaan dan perkembangan sekolah kepada yayasan.
 - g. Melaporkan pelaksanaan tugas edukatif dan administrasi yang berhubungan dengan kantor wilayah DEPDIKNAS (Departemen Pendidikan Nasional).
3. Wakil kepala sekolah
- a. Mewakili kepala sekolah jika kepala sekolah tidak berada disekolah.
 - b. Melaksanakan pembinaan di bidang kesiswaan, kurikulum, humas serta sarana dan prasarana.
 - c. Membantu kepala sekolah dalam pembinaan personil.
 - d. Membantu kepala sekolah dalam melaksanakan hubungan kegiatan masyarakat.
 - e. Membantu kepala sekolah dalam merencanakan dan melaksanakan anggaran sekolah dan mewakili kepala sekolah dalam kegiatan diluar sekolah jika kepala sekolah berhalangan hadir.
4. Bendahara
- a. Mengelola administrasi siswa (spp, peendaftaran siswa baru)
 - b. Mengatur keluar masuknya keuangan.
 - c. Membuat laporan keluar masuknya keuangan.
 - d. Membuat laporan penggajian.
 - e. Mengatur uang penggajian.

- f. Mengatur keuangan beasiswa.
- g. Mengelola dana BOS.
- h. Mengatur dana untuk kesiswaan (organisasi).

5. Bidang Kurikulum

- a. Menyusun program pengajaran (program semester/tahunan).
- b. Menyusun pembagian tugas guru dan jadwal pelajaran.
- c. Menerapkan kriteria persyaratan kenaikan kelas.
- d. Mengatur jadwal penerimaan buku laporan pendidikan.
- e. Mengkoordinasikan dan mengarahkan penyusunan satuan pelajaran.
- f. Menyelenggarakan kegiatan belajar mengajar dan pembinaan kurikulum.
- g. Menyusun laporan pelaksanaan pelajaran.
- h. Meneliti absensi guru dan menindaklanjuti.
- i. Merencanakan pengelompokan siswa/kelas.
- j. Mengelola indeks prestasi.
- k. Mengelola nilai ulangan harian/catur wulan.
- l. Mengelola nilai rapor.
- m. Merencanakan dan menyelenggarakan kegiatan pendalaman materi.
- n. Memanggil siswa yang prestasi akademisnya memerlukan perhatian.
- o. Mengundang orang tua dalam hubungan dengan prestasi akademis siswa yang bersangkutan untuk konsultasi.
- p. Mengoordinasikan kegiatan perpustakaan.
- q. Mengkoordinasikan laporan kepada kepala sekolah.
- r. Mengkoordinasikan pelaksanaan pembelajaran Al-qur'an.
- s. Memberikan laporan kepada kepala sekolah.

6. Bidang Kesiswaan

- a. Menyusun program pembinaan kesiswaan.
- b. Melaksanakan bimbingan, pengarahan dan pengendalian kegiatan siswa dalam rangka menegakan disiplin dan tata tertib sekolah.
- c. Membimbing siswa untuk belajar dengan baik dan berpartisipasi dalam kegiatan siswa.
- d. Menyusun program dan jadwal pembinaan secara berkala dan insidental (*Life Skill*).
- e. Membina dan melaksanakan koordinasi 6K (Keamanan, Kebersihan, Ketertiban, Kerindangan, Keindahan, dan Kekeluargaan).
- f. Melaksanakan pemilihan calon siswa teladan.
- g. Mengadakan pemilihan siswa untuk mewakili sekolah dalam kegiatan diluar sekolah.
- h. Mengatur mutasi siswa.
- i. Menyusun lapaoran pelaksanaan kegiatan siswa secara berkala.
- j. Membantu Kepala Sekolah merencanakan penerimaan siswa baru.
- k. Menyelenggarakan Masa Orientasi Siswa (MOS).
- l. Mengkoordinasikan kegiatan ekstra kulikuler.
- m. Meneliti absensi siswa serta mengambil langkah-langkah sebagai implementasi absensi siswa.
- n. Menyelenggarakan acara class meeting.
- o. Mengkoordinasikan kegiatan UKS.
- p. Mengkoordinasikan kegiatan BP/BK.
- q. Memberikan laporan kepada Kepala Sekolah.

7. Tata Usaha

- a. Bertanggung jawab atas terlaksananya urusan surat-menyurat, inventaris kerumah tanggaan, dan informasi pelaksanaan kegiatan dilingkungan sekolah.
- b. Menyiapkan dan mengisi buku induk siswa.
- c. Mengisi buku mutasi siswa.
- d. Mempersiapkan data perkembangan siswa.
- e. Mengisi data setiap bulan.
- f. Membuat rekapitulasi absensi siswa, guru, dan karyawan.
- g. Membuat statistik perkembangan siswa, guru dan karyawan setiap tahun.
- h. Mengarsipkan data kepegawaian dan siswa.
- i. Menyiapkan, mencatat, dan mengarsipkan surat-surat yang berhubungan dengan kegiatan sekolah.
- j. Menyimpan dan memelihara dokumen-dokumen penting sekolah.
- k. Membuat *database* siswa, guru, dan karyawan.

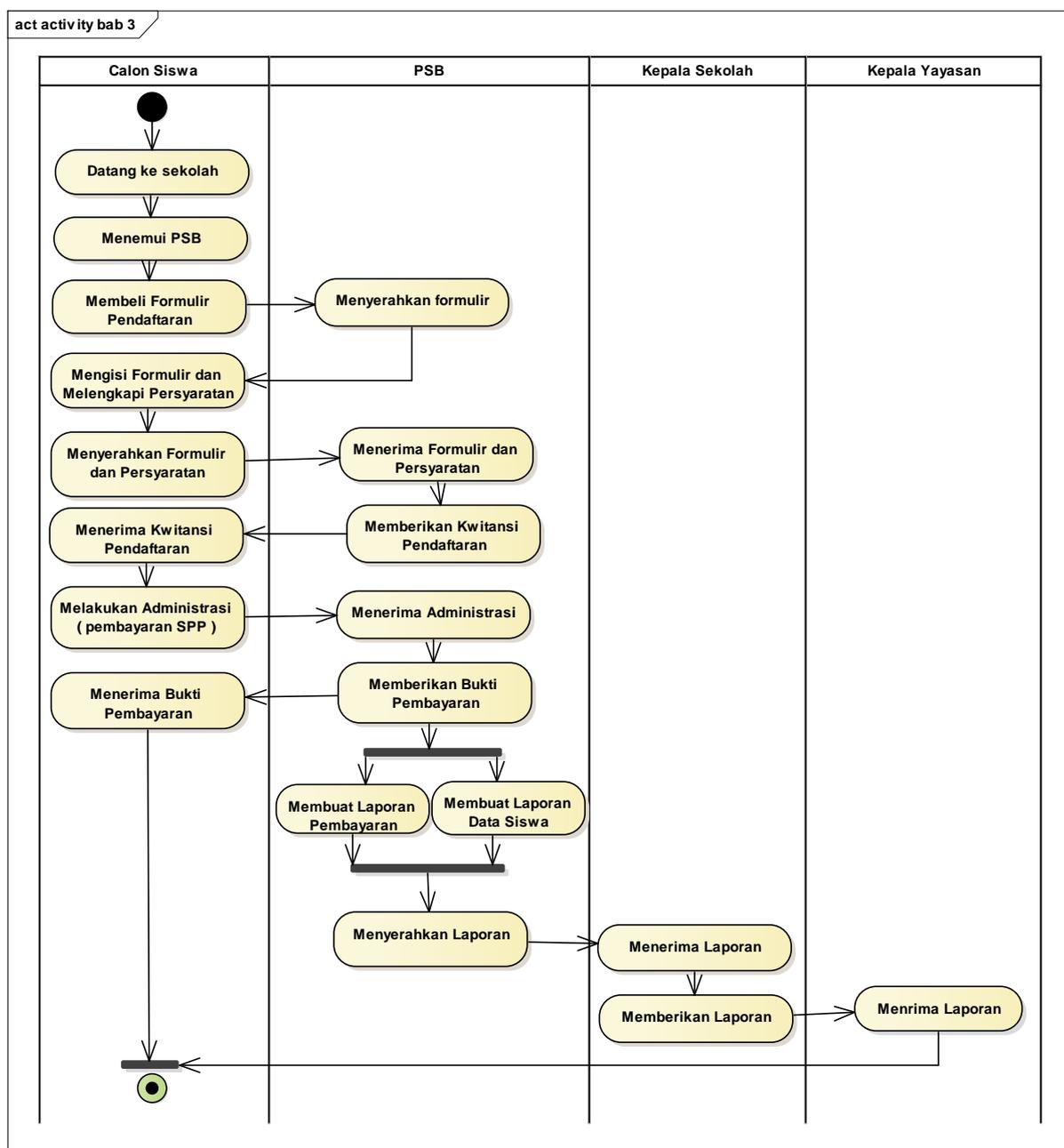
3.2 Prosedur Bisnis Sistem

SMA Budaya Jakarta membuka penerimaan calon siswa baru setiap tahunnya, pada tiap pendaftaran ajaran baru.

Untuk mendaftarkan diri sebagai siswa, calon siswa datang langsung ke sekolah, menemui bagian panitia siswa baru kemudian dapat menanyakan mengenai informasi proses penerimaan siswa baru. calon siswa dapat membeli formulir pendaftaran pada panitia siswa baru, formulir diisi dan dilengkapi persyaratannya berupa legalisir ijazah, legalisir SKHUN (Surat Keterangan Hasil

Ujian Nasional), *fotocopy* kartu peserta ujian nasional, akta kelahiran, yang kemudian akan diserahkan kembali ke bagian panitia penerimaan siswa baru dan akan diberikan bukti pembayaran formulir pendaftaran berupa kwitansi. Selanjutnya, calon siswa diminta untuk melakukan administrasi berupa pembayaran sekolah, SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) kepada bagian panitia penerimaan siswa baru dan akan diberikan bukti pembayaran. Selesai administrasi, panitia penerimaan siswa baru mencatat data pendaftar dan membuat laporan data siswa yang sudah melakukan administrasi. Setelah itu, panitia penerimaan siswa baru menyerahkan laporan data siswa kepada kepala sekolah.

A. *Activity Diagram* system berjalan yang dibuat pada skripsi ini adalah:



GAMBAR III.2
Activity Diagram Sistem Berjalan

3.3 Spesifikasi Sistem Berjalan

Spesifikasi dokumen sistem berjalan merupakan pembahasan tentang segala bentuk dokumen-dokumen yang digunakan dalam proses pengolahan data sistem yang sedang berjalan saat ini pada SMA Budaya Jakarta.

Adapun bentuk dokumentasi tersebut adalah :

1. Nama Dokumen : Formulir Pendaftaran Siswa Baru
 - Fungsi : Sebagai syarat registrasi calon siswa
 - Sumber : Calon siswa
 - Tujuan : Panitia penerimaan siswa baru
 - Frekuensi : Setiap pendaftaran tiap tahun ajaran baru
 - Media : Kertas
 - Jumlah : 1 Lembar
 - Format : Lampiran A. 1
2. Nama Dokumen : Kwitansi
 - Fungsi : Sebagai bukti pembayaran pendaftaran
 - Sumber : Panitia penerimaan siswa baru
 - Tujuan : Siswa
 - Frekuensi : Setiap penerimaan tiap ajaran baru
 - Media : Kertas
 - Jumlah : 1 Lembar
 - Format : Lampiran A. 2
3. Nama Dokumen : Bukti Pembayaran

Fungsi	: Sebagai bukti telah melakukan Administrasi
Sumber	: Panitia penerimaan siswa baru
Tujuan	: Calon siswa
Frekuensi	: Setiap penerimaan tiap tahun ajaran baru
Media	: Kertas
Jumlah	: 1 Lembar
Format	: Lampiran A. 3

BAB IV

RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1 Analisis Kebutuhan *Software*

A. Tahapan Analisis

Pendaftaran siswa baru berbasis *web* ini dibangun dengan memiliki beberapa hak akses, yaitu admin dan *user*. Pendaftar sebagai *user* dapat melakukan registrasi secara *online* melalui media *browser internet*. Berikut ini spesifikasi kebutuhan (*system requirement*) dari sistem pendaftaran siswa baru ini:

Halaman Pendaftar :

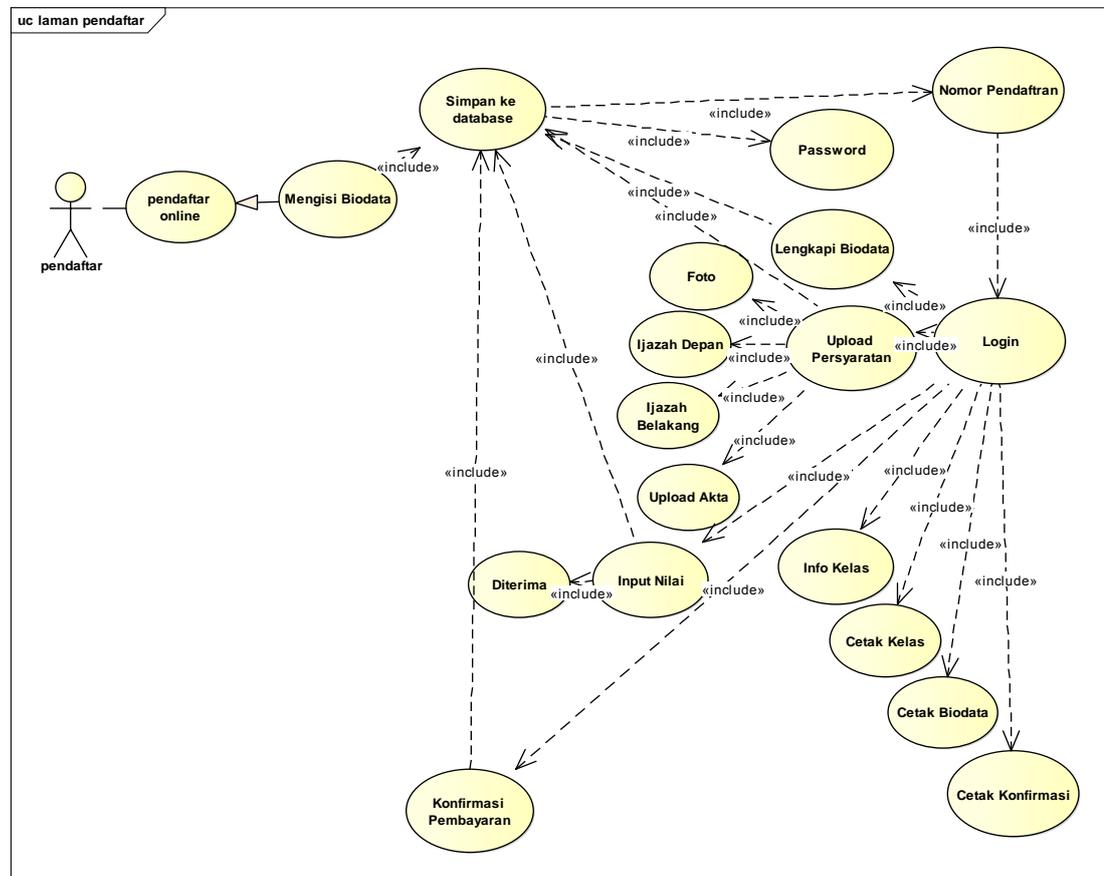
- A.1 Pendaftar dapat melakukan pendaftaran secara *online* dengan mengisi formulir pendaftaran.
- A.2 Pendaftar mendapatkan nomor pendaftaran dan *password* yang digunakan untuk *login* kedalam akun pendaftar.
- A.3 Pendaftar dapat melengkapi biodata.
- A.4 Pendaftar dapat menginput nilai.
- A.5 Pendaftar dapat meng*upload* dokumen sesuai persyaratan menjadi siswa.
- A.6 Pendaftar dapat melakukan konfirmasi pembayaran
- A.7 Pendaftar dapat melihat info kelas.
- A.8 Pendaftar dapat mencetak konfirmasi
- A.9 Pendaftar dapat mencetak biodata
- A.10 Pendaftar dapat mencetak info kelas
- A.11 Pendaftar dapat melakukan saran

Halaman Admin :

- B.1 Admin dapat *login* dengan menggunakan *username* dan *password*
- B.2 Admin dapat mengelola data Pendaftar.
- B.3 Admin dapat mengelola nilai Pendaftar.
- B.4 Admin dapat melihat data siswa.
- B.5 Admin dapat mengelola kelas.
- B.6 Admin dapat mengelola konfirmasi Pembayaran.
- B.7 Admin dapat mengelola saran.
- B.8 Admin dapat mengelola bank.
- B.9 Admin dapat mengelola rincian biaya.
- B.10 Admin dapat mengelola profil sejarah sekolah .
- B.11 Admin dapat mengelola data *gallery web*.
- B.12 Admin dapat mengelola profil admin.
- B.13 Admin dapat mengelola data laporan.
- B.14 Admin Dapat Mengelola Kuota Pendaftar.

B. Use Case Diagram

A. Use Case Diagram Halaman Pendaftar



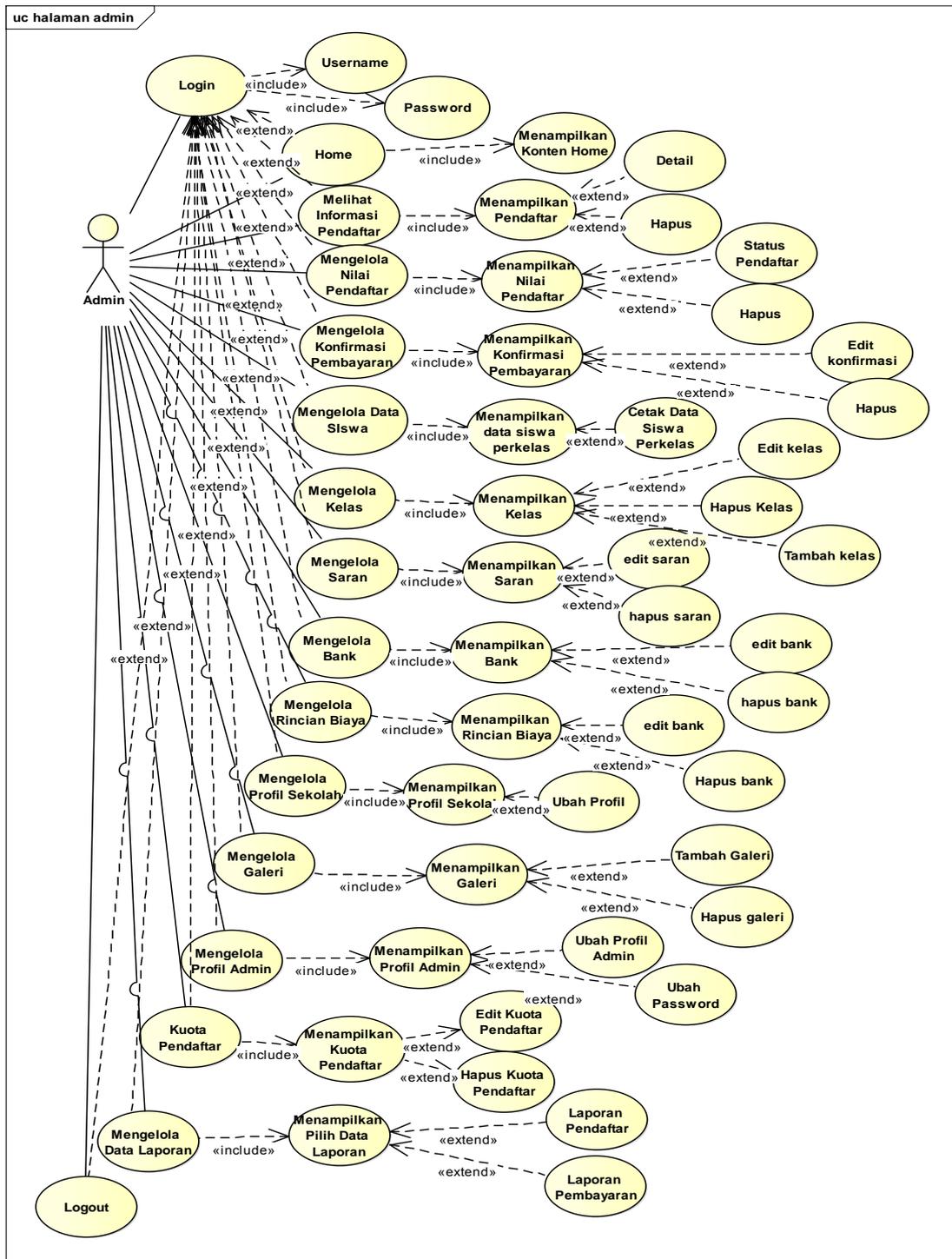
Gambar IV.1 Use Case Halaman Pendaftar.

Tabel IV.1

Deskripsi *Use Case Diagram* pendaftaran *online* halaman pendaftar :

<i>Use Case Name</i>	Halaman Pendaftar
<i>Requirements</i>	A1- A11
<i>Goal</i>	Pendaftar dapat melakukan pendaftaran secara <i>online</i>
<i>Pre – conditions</i>	Pendaftar membuka <i>web</i> sekolah
<i>Post – conditions</i>	Berhasil melakukan pendaftaran secara <i>online</i>
<i>Failed end condition</i>	Pendaftar membatalkan pendaftaran
<i>Primary Actors</i>	Pendaftar
<i>Main Flow / Basic Path</i>	1.Pendaftar melakukan login
<i>Invarint</i>	1a. Pendaftar melakukan pendaftaran <i>online</i> . 1b. Pendaftar mengisi formulir pendaftaran 1c. Pendaftar login dengan menggunakan no pendaftar dan <i>password</i> 1d. Pendaftar dapat melengkapi biodata 1e. Pendaftar dapat mengupload dokumen 1f. Pendaftar dapat menginput nilai 1g. Pendaftar dapat melakukan konfirmasi pembayaran 1h. Pendaftar dapat info kelas 1i. Pendaftar dapat mencetak biodata 1j. Pendaftar dapat mencetak kelas

B. Use Case Diagram Halaman Admin



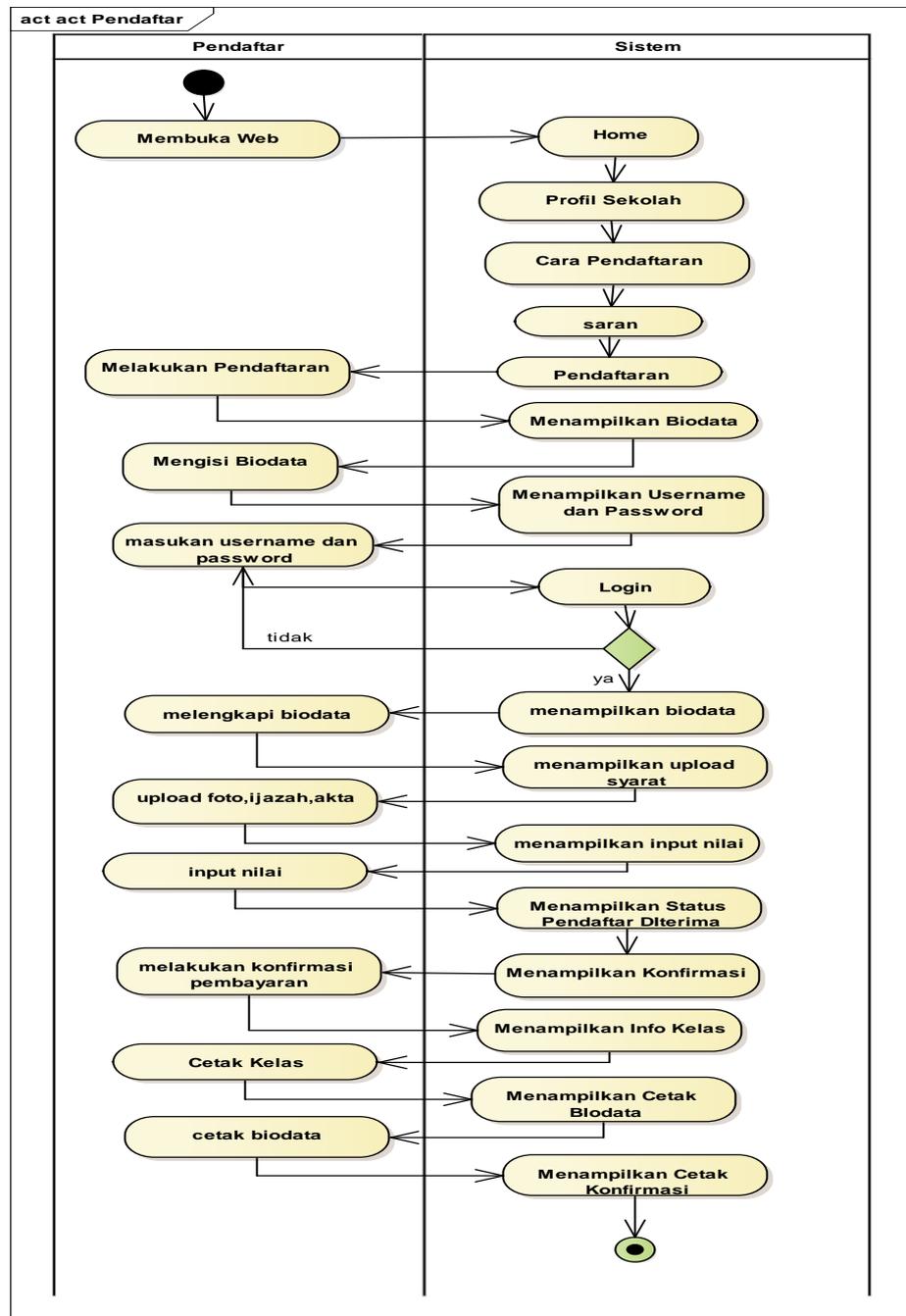
Gambar IV.2 Use Case Halaman Admin

Tabel IV.2
Deskripsi *Use Case Diagram* halaman admin :

<i>Use Case Name</i>	Halaman Admin
<i>Requirements</i>	B1 – B14
<i>Goal</i>	Admin dapat mengelola kegiatan pendaftaran calon siswa baru
<i>Pre – conditions</i>	Admin gagal <i>login</i>
<i>Post – conditions</i>	Berhasil <i>login</i> dan masuk ke akun admin
<i>Failed end condition</i>	Gagal <i>login</i>
<i>Primary Actors</i>	Admin
<i>Main Flow / Basic Path</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin dapat login 2. Admin dapat mengelola data pendaftar 3. Admin dapat mengelola nilai pendaftar 4. Admin dapat mengelola data siswa 5. Admin dapat mengelola kelas 6. Admin dapat mengelola data Konfirmasi Pembayaran 7. Admin dapat mengelola saran 8. Admin dapat mengelola data bank 9. Admin dapat mengelola rincian biaya 10. Admin dapat mengelola data pribadi admin 11. Admin dapat mengelola data profil sejarah 12. Admin dapat mengelola data galeri 13. Admin dapat mengelola data laporan 14. Admin dapat mengelola Kuota Pendaftar
<i>Invariant</i>	-

C. Activity Diagram

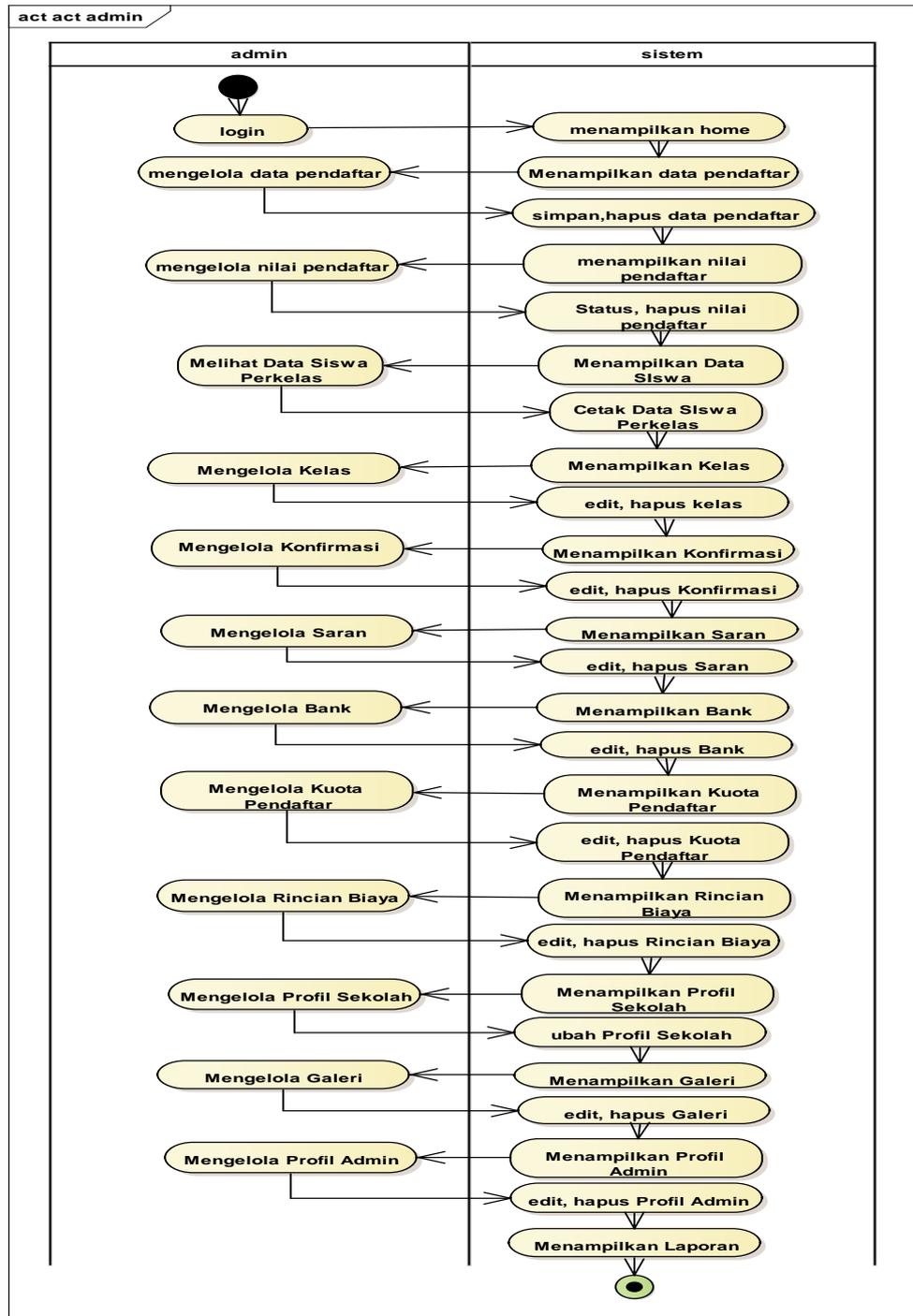
1. Activity Diagram Halaman Pendaftar



Gambar IV. 3

Activity Diagram Halaman Siswa.

2. Activity diagram Halaman Admin



Gambar IV. 4

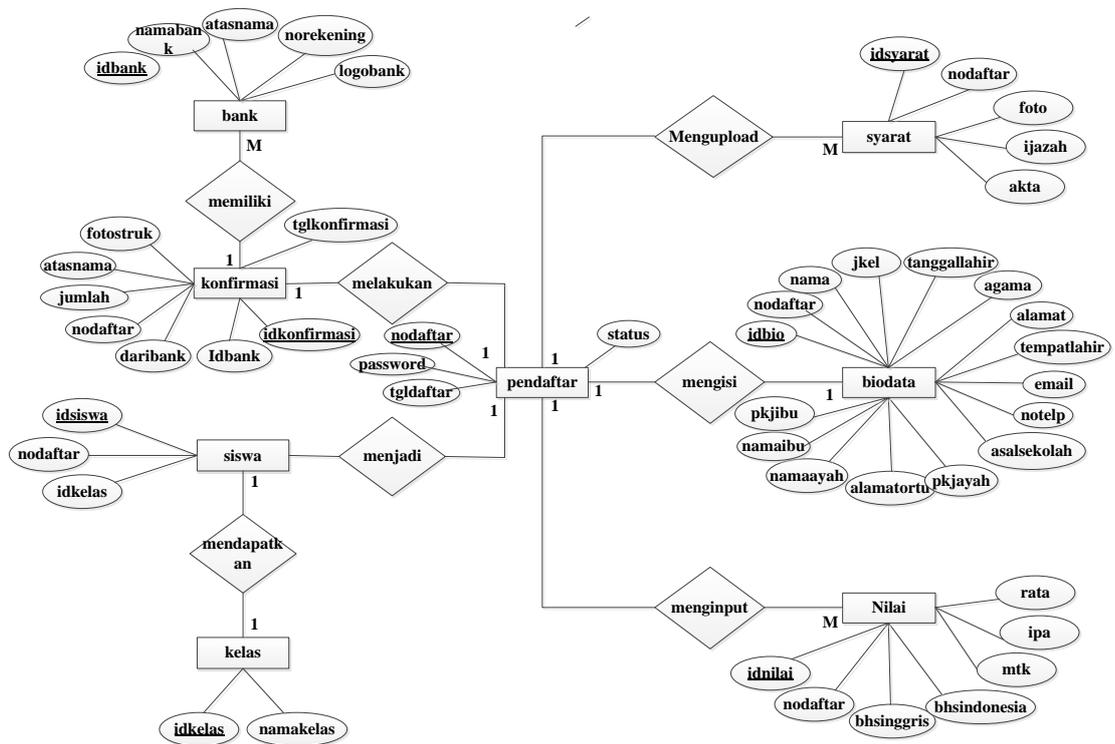
Activity Diagram Halaman Admin.

4.2 Desain

4.2.1. Database

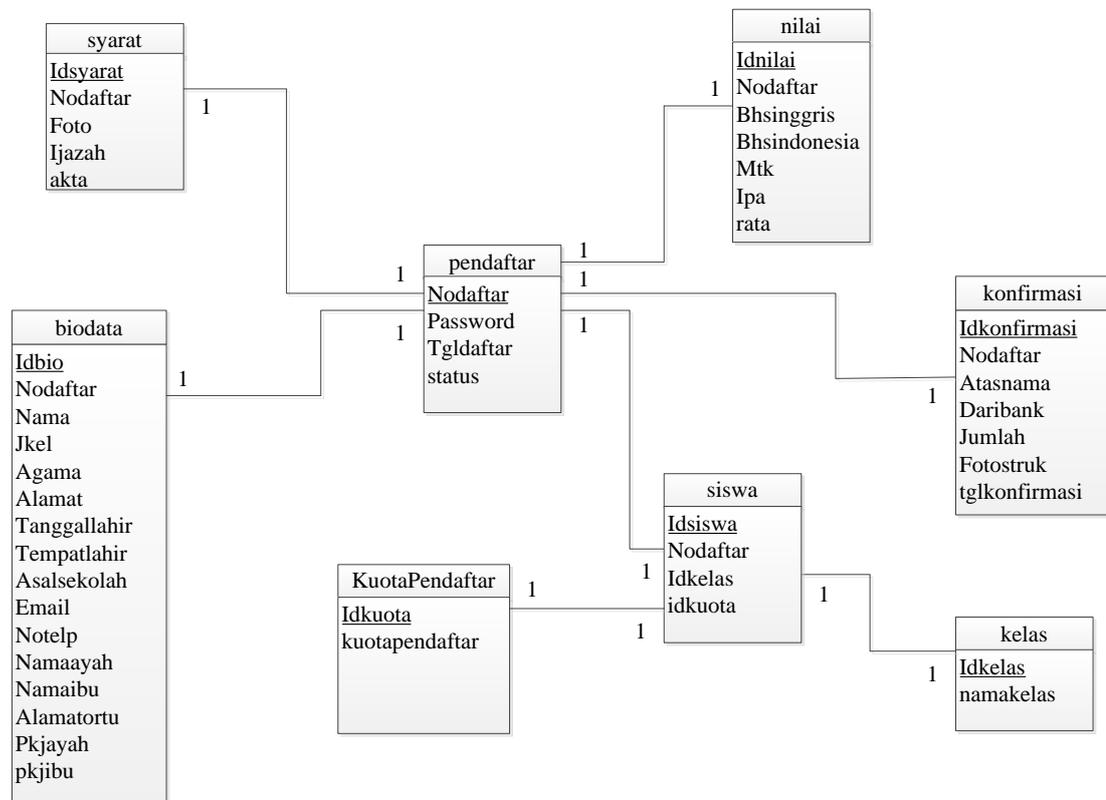
Dalam spesifikasi *file* yang terdapat dalam sistem informasi pendaftaran siswa baru yang menjelaskan beberapa spesifikasi yang digunakan dan berkaitan dengan sistem pendaftaran siswa baru yang dibuat ini sebagai berikut :

1. ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Gambar IV.5 (*Entity Relationship Diagram*)

3. LRS (Logical Record Structure)



Gambar IV.6 Logical Record Structure

3. Spesifikasi File

a. Spesifikasi filelabel Biodata

Nama Database : Psb_smabudaya

Nama File : Tabel Biodata

Akronim : biodata.myd

Tipe File : Master

Akses File : Random

Panjang Record : 387

Kunci File : idbio

Tabel IV.3
Spesifikasi *File* Tabel Biodata

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	Id biodata	Idbio	<i>Integer</i>	4	<i>Primary Key</i>
2	No Daftar	Nodaftar	<i>Varchar</i>	11	<i>Foreign Key</i>
3	Nama	Nama	<i>varchar</i>	40	
4	Jenis Kelamin	Jkel	<i>varchar</i>	20	
5	Agama	Agama	<i>varchar</i>	30	
6	Alamat	Alamat	<i>Text</i>	-	
7	Tanggal Lahir	Aanggallahir	<i>Date</i>	-	
8	Tempat Lahir	Tempatlahir	<i>varchar</i>	20	
9	Asal Sekolah	Asalsekolah	<i>varchar</i>	30	
10	Email	Email	<i>varchar</i>	40	
11	No Telepon	Notelp	<i>varchar</i>	12	
12	Nama Ayah	Namaayah	<i>varchar</i>	50	
13	Nama Ibu	Namaibu	<i>varchar</i>	50	
14	Alamat Ortu	Alamatortu	<i>Text</i>	-	
15	Pekerjaan Ayah	Pkjayah	<i>varchar</i>	40	
16	Pekerjaan Ibu	Pkjibu	<i>varchar</i>	40	

b. Spesifikasi *file* tabel Pendaftar

Nama Database : psb_smabudaya

Nama *File* : Tabel Pendaftar

Akronim : pendaftar.myd

Tipe *File* : *Master*

Akses *File* : Random

Panjang Record : 71

Kunci *File* : nodaftar

Tabel IV.4
Spesifikasi *File* Tabel Pendaftar

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	No Pendaftar	Nodaftar	<i>Varchar</i>	11	<i>Primary Key</i>
2	Password	Password	<i>varchar</i>	40	
3	Tanggal Daftar	Tgldaftar	<i>Date</i>	-	
4	Status Pendaftar	Status	<i>varchar</i>	20	

c. Spesifikasi *file* tabel siswa

Nama Database : psb_smabudaya

Nama *File* : Tabel Siswa

Akronim : siswa.myd

Tipe *File* : *Master*

Akses *File* : Random

Panjang Record : 20

Kunci *File* : idsiswa

Tabel IV.5
Spesifikasi *File* Tabel Siswa

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	Id Siswa	Idsiswa	<i>integer</i>	4	<i>Primary Key</i>
2	Id Kuota	Idkuota	<i>integer</i>	1	<i>Foreign Key</i>
3	No Pendaftar	Nodaftar	<i>char</i>	11	<i>Foreign Key</i>
	Id Kelas	Idkelas	<i>integer</i>	4	<i>Foreign Key</i>

d. Spesifikasi file tabel Syarat

Nama Database : psb_smabudaya

Nama *File* : Tabel Syarat

Akronim : syarat.myd

Tipe *File* : *Master*

Akses *File* : Random

Panjang Record : 15

Kunci *File* : idsyarat

Tabel IV.6

Spesifikasi *File* Tabel Syarat

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id Syarat	Idsyarat	<i>Integer</i>	4	<i>Primary Key</i>
2	No Pendaftar	Nodaftar	<i>varchar</i>	11	<i>Foreign Key</i>
3	Foto	Foto	<i>Text</i>	-	
4	Ijazah	Ijazah	<i>Text</i>	-	
5	Akta	Akta	<i>Text</i>	-	

e. Spesifikasi file tabel Nilai

Nama Database : psb_smabudaya

Nama *File* : Tabel Nilai

Akronim : nilai.myd

Tipe *File* : *Master*

Akses *File* : Random

Panjang Record : 14

Kunci *File* : idnilai

Tabel IV.7
Spesifikasi *File* Tabel Nilai

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	Id Nilai	Idnilai	<i>integer</i>	3	<i>Primary Key</i>
2	Nomor Daftar	Nodaftar	<i>varchar</i>	11	<i>Foreign Key</i>
3	Bahasa Inggris	Bhsinggris	<i>float</i>	-	
4	Bahasa Indonesia	Bhsindonesia	<i>float</i>	-	
5	matematika	Mtk	<i>float</i>	-	
6	Ipa	Ipa	<i>float</i>	-	
7	Rata-rata	Rata	<i>float</i>	-	

f. Spesifikasi *file* tabel Konfirmasi

Nama Database : psb_smabudaya

Nama *File* : Tabel konfirmasi

Akronim : konfirmasi.myd

Tipe *File* : *Master*

Akses *File* : Random

Panjang Record : 88

Kunci *File* : idkonfirmasi

Tabel IV.8
Spesifikasi *File* Tabel Konfirmasi

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	Id Konfirmasi	idkonfirmasi	<i>integer</i>	4	<i>Primary Key</i>
2	Id Bank	Idbank	<i>integer</i>	3	<i>Foreign Key</i>
3	Nomor Daftar	Nodaftar	<i>varchar</i>	11	<i>Foreign Key</i>
4	Atas Nama	Atasnama	<i>varchar</i>	40	
5	Dari Bank	Daribank	<i>varchar</i>	30	
6	Jumlah	Jumlah	<i>double</i>	-	
7	Foto Struk	Fotostruk	<i>text</i>	-	
8	Tanggal Konfirmasi	tglkonfirmasi	<i>date</i>	-	

g. Spesifikasi *file* tabel Kelas

Nama Database	: psb_smabudaya
Nama <i>File</i>	: Tabel kelas
Akronim	: kelas.myd
Tipe <i>File</i>	: <i>Transaksi</i>
Akses <i>File</i>	: Random
Panjang Record	: 34
Kunci <i>File</i>	: idkelas

Tabel IV.9
Spesifikasi *File* Tabel Kelas

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	Id Kelas	Idkelas	<i>integer</i>	4	<i>Primary Key</i>
2	Nama Kelas	Namakelas	<i>varchar</i>	30	

h. Spesifikasi *file* tabel Bank

Nama Database	: psb_smabudaya
Nama <i>File</i>	: Tabel Bank
Akronim	: bank.myd
Tipe <i>File</i>	: <i>Master</i>
Akses <i>File</i>	: Random
Panjang Record	: 83
Kunci <i>File</i>	: idbank

Tabel IV.10
Spesifikasi *File* Tabel Bank

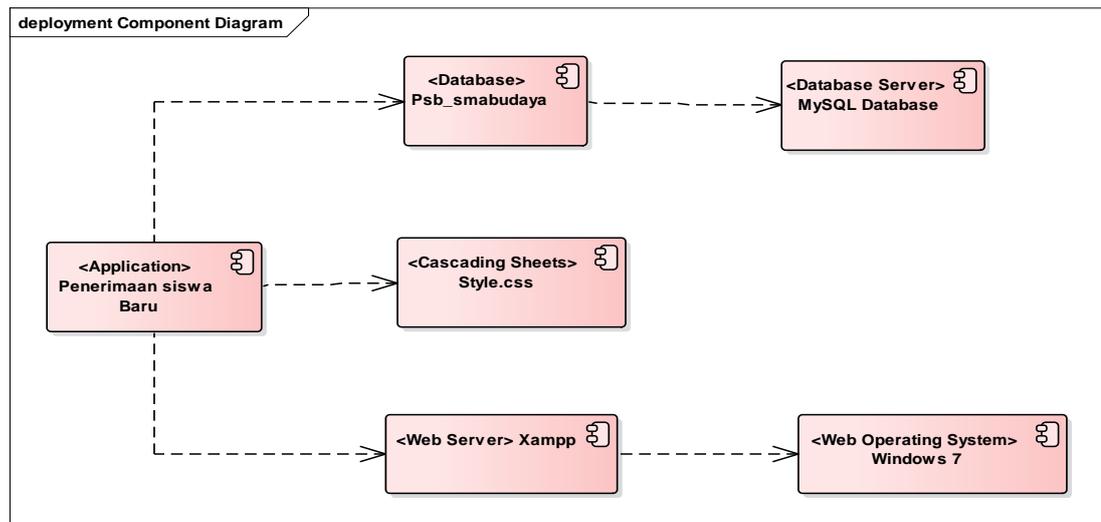
No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id Bank	Idbank	<i>Integer</i>	3	<i>Primary Key</i>
2	Nama Bank	Namabank	<i>varchar</i>	20	
3	Atas Nama	Atasnama	<i>varchar</i>	40	
4	No Rekening	Norekening	<i>Varchar</i>	20	
5	logobank	Logobank	<i>Text</i>	-	

4.2.2 *Software Architecture*

Dalam bagian ini *Software Architecture* akan menggambarkan bagaimana sistem dari *software* tersebut dapat dipetakan. Dalam bagian ini akan dijelaskan dalam dua diagram yaitu *component* diagram dan *deployment* diagram. Berikut penjabaran dari *Software Architecture*.

1. *Component Diagram*

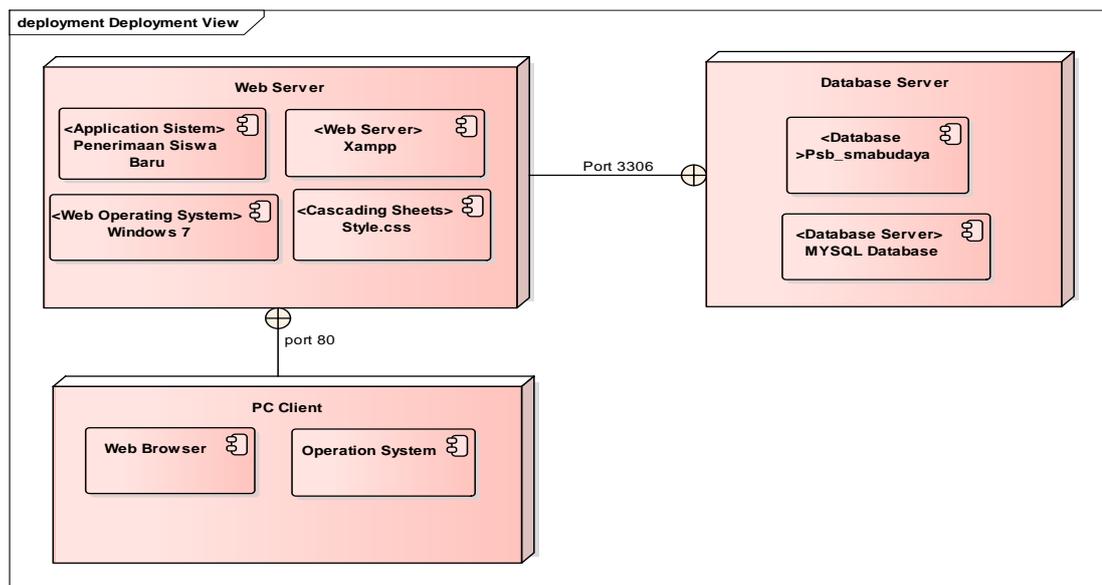
Menggambarkan struktur dan hubungan antar komponen piranti lunak, termasuk ketergantungan diantaranya. Component Diagram juga dapat berupa interface yang berupa kumpulan layanan yang disediakan oleh komponen untuk komponen lainnya.



Gambar IV.7
Component Diagram Pendaftaran Siswa

2. *Deployment Diagram*

Menggambarakan tata letak sistem secara fisik, yang menampakkan bagian-bagian software yang berjalan pada hardware yang digunakan untuk mengimplementasikan sebuah sistem dan keterhubungan antara komponen hardware-hardware tersebut.



Gambar IV.8
Deployment Diagram Pendaftaran Siswa

4.2.3 User Interface

a. Form Biodata Calon Siswa

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/psb_smabudaya/pendaftar/index.php?page=biodata`. The page title is "Biodata". The form contains the following fields:

- Data Diri:** No Pendaftar (BDY1708004), Nama Lengkap (ratna sai), Jenis Kelamin (Perempuan), Tempat Lahir (bandung), Tanggal Lahir (2003-02-10), Alamat Lengkap (Jln. muara baru jakarta utara).
- Agama:** ISLAM, No Telepon (24324343333), E-Mail (ratna@gmail.com).
- Data Orang Tua / Wali:** Nama Ayah (sukro), Nama Ibu (siska), Pekerjaan Ayah (Karyawan), Pekerjaan Ibu (Buruh), Alamat Orang tua (Jln. muara baru jakarta utara).
- Data Sekolah Asal:** Asal Sekolah (smp al mukhlisan).

On the left sidebar, the menu items are: Lengkapi Biodata, Upload Syarat, Input Nilai, Konfirmasi, Info Kelas, Cetak Biodata, Cetak Konfirmasi, and Cetak Kelas. A "Simpan" button is located at the bottom right of the form.

Gambar IV.9
Tampilan Biodata Calon Siswa

b. Form Upload Persyaratan

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/psb_smabudaya/pendaftar/index.php?pages=uploadsyarat`. The page title is "Upload Persyaratan". The form contains the following elements:

- Instructions: ">> Silahkan Upload Persyaratan Di bawah Ini" and ">> Pastikan Data Yang Anda Upload Sesuai Dengan Data-Data Sebenarnya".
- Upload sections: Upload Foto, Upload Ijazah, and Upload Akta.

On the left sidebar, the menu items are: Lengkapi Biodata, Upload Syarat, Input Nilai, Konfirmasi, Info Kelas, Cetak Biodata, and Cetak Konfirmasi.

Gambar IV.10
Tampilan Upload Persyaratan

c. Form Input Nilai

SMA BUDAYA
Jl. Dermaga Baru, Klender Duren Sawit
Jakarta Timur - 14370
Telp : 021 - 8613152

Home Profil Sekolah Cara Pendaftaran Logout

Input Nilai

>> Silahkan Input Di bawah ini
>> Pastikan Nilai yang anda input Sesuai Dengan Data-Data Sebenarnya

Batas nilai diterimanya siswa diatas
Rata-rata : 70

Bahasa Indonesia	<input type="text" value="77"/>
Bahasa Inggris	<input type="text" value="77"/>
Matematika	<input type="text" value="77"/>
IPA	<input type="text" value="77"/>

No Daftar : BDY1708004
Nama : ratna sai
Pendaftaran : ratna sai
Status : Pendaftaran Baru
Pendaftaran :
Kelas :

Lengkapi Biodata
Upload Syarat
Input Nilai
Konfirmasi
Info Kelas

Gambar IV.11
Tampilan Input Nilai

d. Form Konfirmasi Pembayaran

SMA BUDAYA
Jl. Dermaga Baru, Klender Duren Sawit
Jakarta Timur - 14370
Telp : 021 - 8613152

Home Profil Sekolah Cara Pendaftaran Logout

Konfirmasi Pembayaran

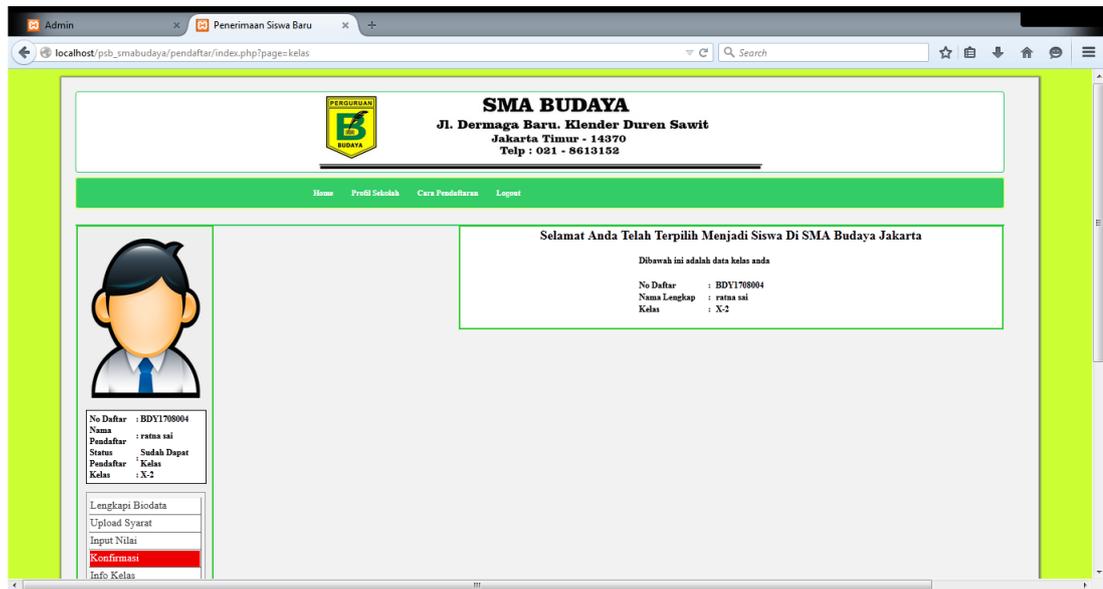
No. Pendaftaran :
Atas Nama :
Dari Rekening :
Ke Rekening :
Jumlah :
Bukti Pembayaran : sturk1.jpg

No Daftar : BDY1708004
Nama : ratna sai
Pendaftaran : ratna sai
Status : Diterima
Pendaftaran :
Kelas :

Lengkapi Biodata
Upload Syarat
Input Nilai
Konfirmasi
Info Kelas

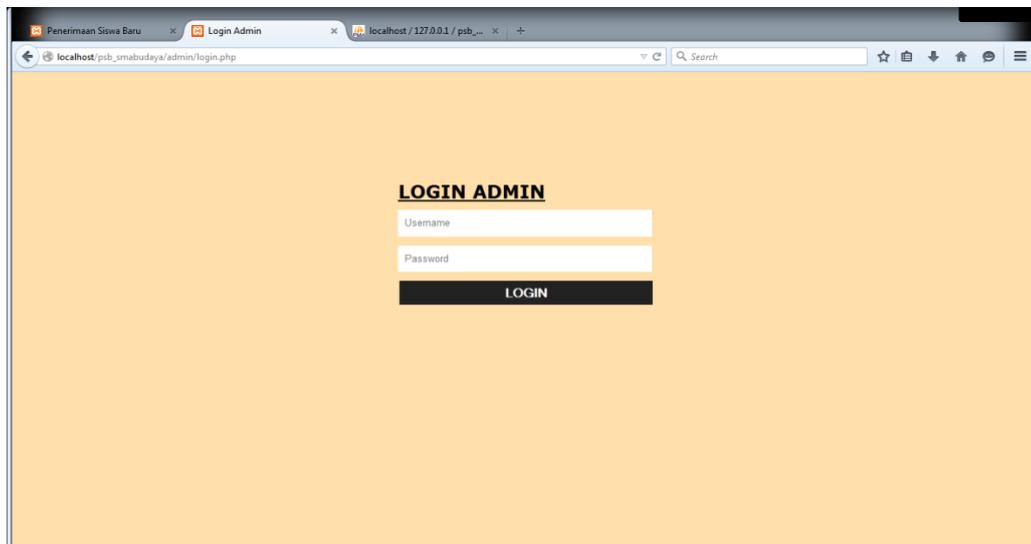
Gambar IV.12
Tampilan Konfirmasi Pembayaran

e. Form Info Kelas



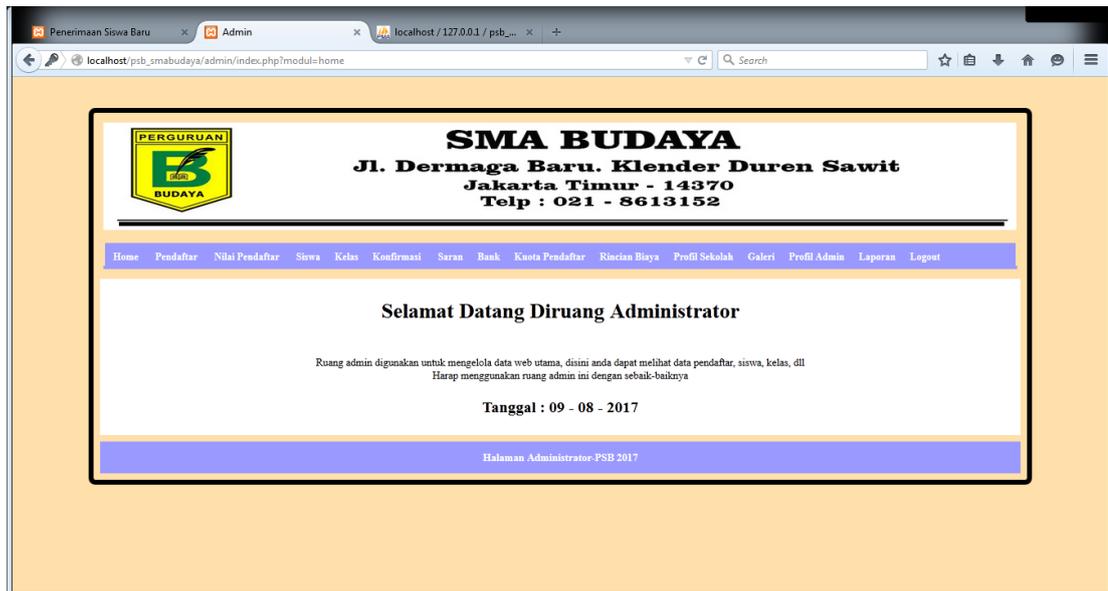
Gambar IV.13
Tampilan Info Kelas

f. Form Login Admin



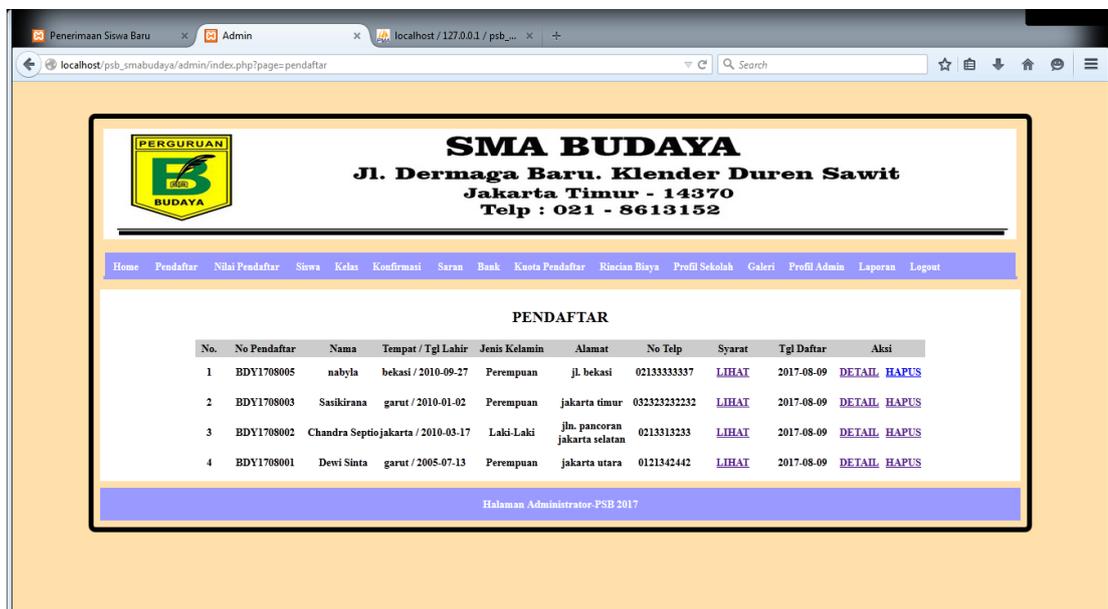
Gambar IV.14
Tampilan Login Admin

g. Form *Index Admin*



Gambar IV.15
Tampilan *Index Admin*

h. Tampilan Form Data Pendaftar



Gambar IV.16
Tampilan Data Pendaftar

i. Tampilan Form Nilai Pendaftar

PERGURUAN BUDAYA
SMA BUDAYA
Jl. Dermaga Baru. Klender Duren Sawit
Jakarta Timur - 14370
Telp : 021 - 8613152

Home Pendaftar Nilai Pendaftar Siswa Kelas Konfirmasi Saran Bank Kuota Pendaftar Rincian Biaya Profil Sekolah Galeri Profil Admin Laporan Logout

NILAI PENDAFTAR

Kuota Pendaftar: 88 Batas nilai diterimanya siswa diatas: Rata-rata : 70

No.	No Pendaftar	Nama	Bahasa Indonesia	Bahasa Inggris	Matematika	IPA	Rata-rata	Status	Aksi
1	BDY1708003	Sasikirana	80	79	77	79	78.75	Sudah Dapat Kelas Terima	Tidak Diterima HAPUS
2	BDY1708002	Chandra Septio	81	79	77	79	79	Sudah Dapat Kelas Terima	Tidak Diterima HAPUS
3	BDY1708001	Dewi Sinta	79	80	81	77	79.25	Sudah Dapat Kelas Terima	Tidak Diterima HAPUS

Halaman Administrator-PSB 2017

Gambar IV.17
Tampilan Nilai Pendaftar

j. Tampilan Form Data Siswa Perkelas

PERGURUAN BUDAYA
SMA BUDAYA
Jl. Dermaga Baru. Klender Duren Sawit
Jakarta Timur - 14370
Telp : 021 - 8613152

Home Pendaftar Nilai Pendaftar Siswa Kelas Konfirmasi Saran Bank Kuota Pendaftar Rincian Biaya Profil Sekolah Galeri Profil Admin Laporan Logout

Siswa Kelas X- 1

[Cetak](#)

No.	Nama	Tempat / Tgl Lahir	Jenis Kelamin	Alamat	No Telp	Tgl Daftar
1	Sasikirana	garut / 2010-01-02	Perempuan	jakarta timur	03232322232	2017-08-09
2	Dewi Sinta	garut / 2005-07-13	Perempuan	jakarta utara	0121342442	2017-08-09

Halaman Administrator-PSB 2017

Gambar IV.18
Tampilan Data Siswa Perkelas

k. Tampilan Form Tambah Kelas

PERGURUAN
B
BUDAYA

SMA BUDAYA
Jl. Dermaga Baru. Klender Duren Sawit
Jakarta Timur - 14370
Telp : 021 - 8613152

Home Pendaftar Nilai Pendaftar Siswa Kelas Konfirmasi Saran Bank Kuota Pendaftar Rincian Biaya Profil Sekolah Galeri Profil Admin Laporan Logout

Kelas

Nama Kelas

Simpan Batal

Halaman Administrator-PSB 2017

Gambar IV.19
Tampilan Tambah Kelas

l. Tampilan Form Konfirmasi Pembayaran

PERGURUAN
B
BUDAYA

SMA BUDAYA
Jl. Dermaga Baru. Klender Duren Sawit
Jakarta Timur - 14370
Telp : 021 - 8613152

Home Pendaftar Nilai Pendaftar Siswa Kelas Konfirmasi Saran Bank Kuota Pendaftar Rincian Biaya Profil Sekolah Galeri Profil Admin Laporan Logout

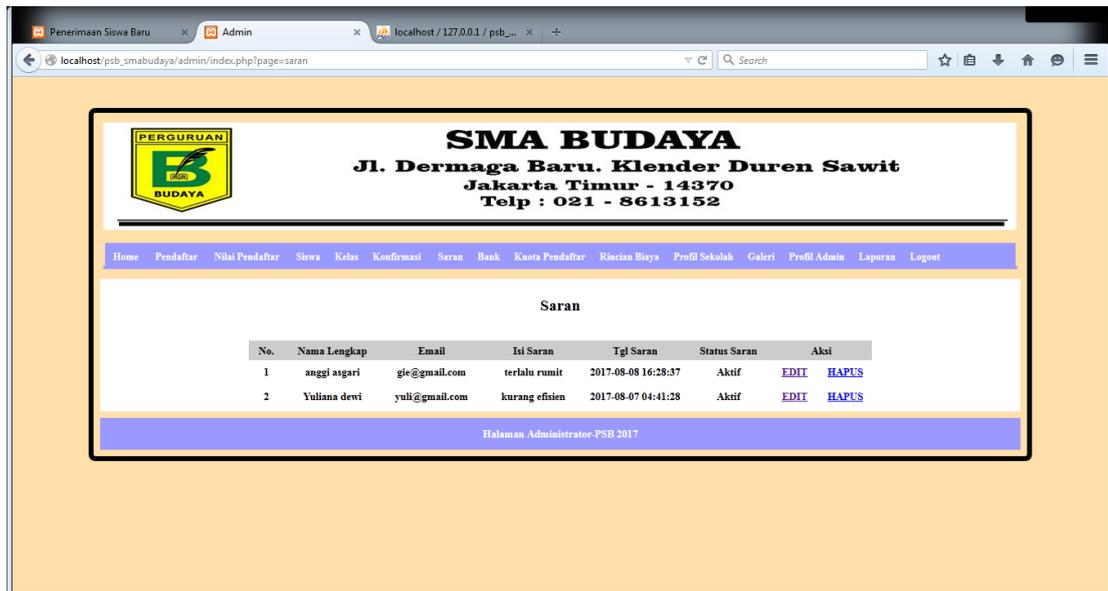
Konfirmasi

No.	No Pendaftar	Atasnama	Dari Bank	Total	Foto Struk	Tanggal Konfirmasi	Aksi
1	BDY1708003	seprio	Mandiri	700000		2017-08-09	EDIT HAPUS
2	BDY1708002	saefuloh	BRI	700000		2017-08-09	EDIT HAPUS
3	BDY1708001	santana	BCA	700000		2017-08-09	EDIT HAPUS

Halaman Administrator-PSB 2017

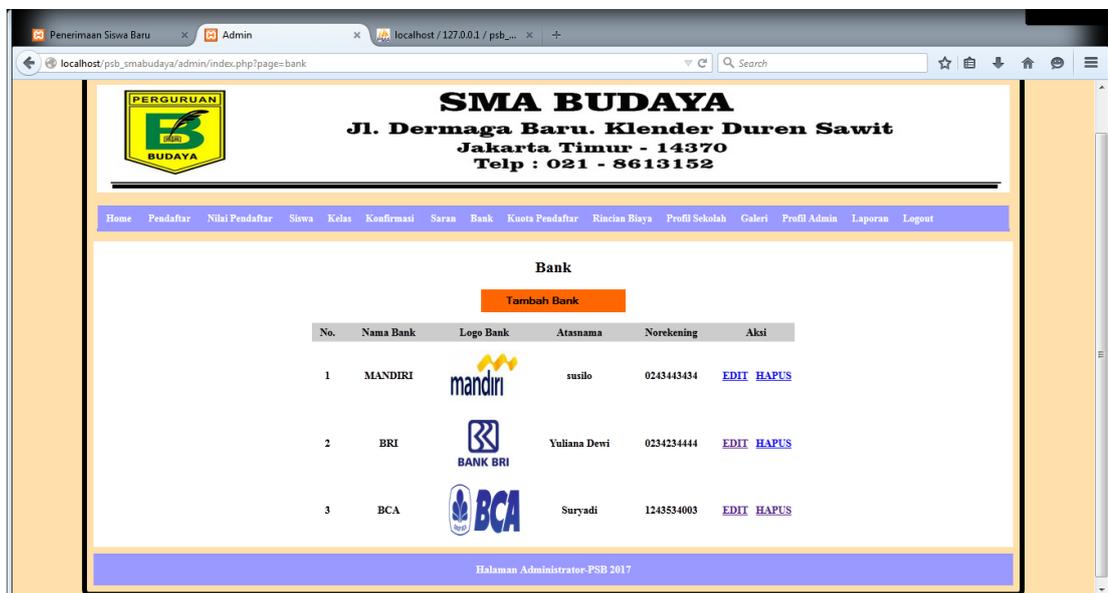
Gambar IV.20
Tampilan Konfirmasi Pembayaran

m. Tampilan Form Data Saran



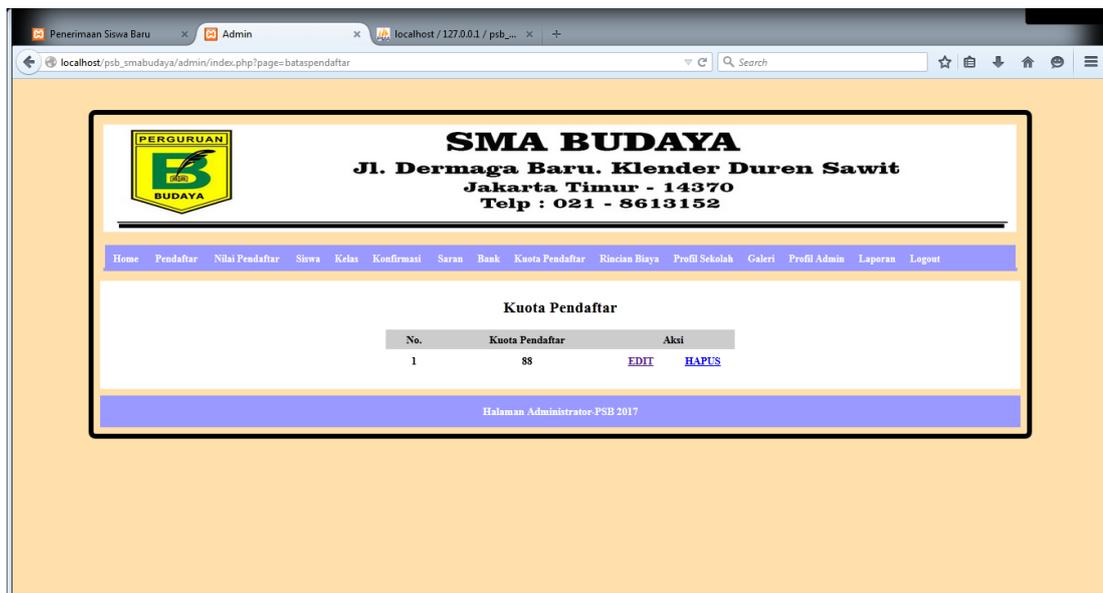
Gambar IV.21
Tampilan Data Saran

n. Tampilan Form Tambah Bank



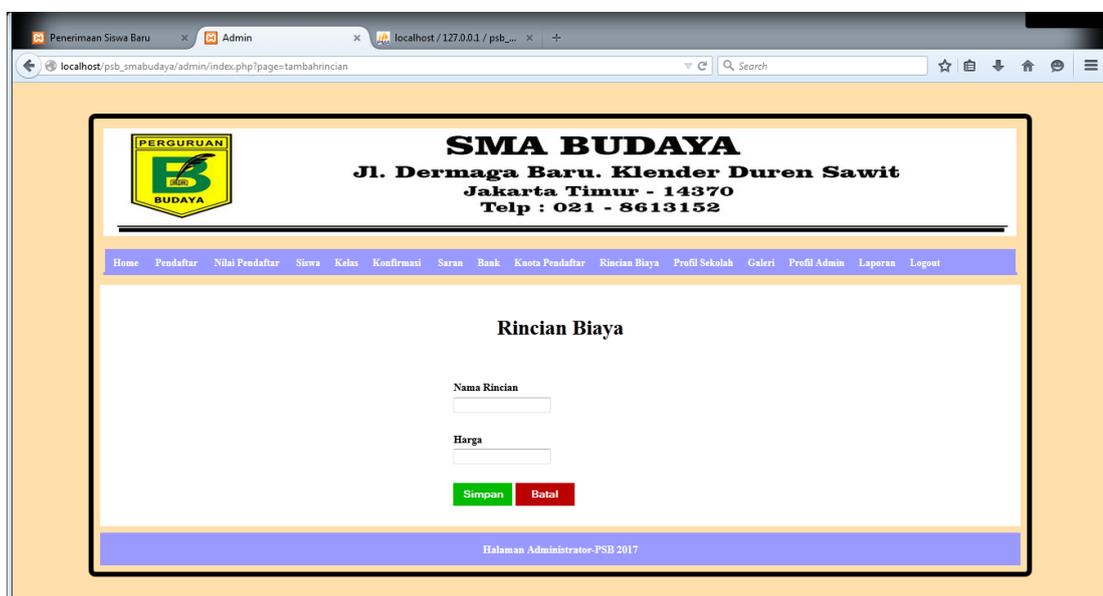
Gambar IV.22
Tampilan Tambah Bank

o. Tampilan Form Kuota Pendaftar



Gambar IV.23
Tampilan Kuota Pendaftar

p. Tampilan Form Rincian Biaya



Gambar IV.24
Tampilan Rincian Biaya

q. Tampilan Form Profil Sekolah



Gambar IV.25
Tampilan Profil Sekolah

r. Tampilan Form Tambah Galeri



Gambar IV.26
Tampilan Form Tambah Galeri

s. Tampilan Form Profil Admin



Gambar IV.27
Tampilan Profil Admin

t. Tampilan Form Pendaftar

No.	No Pendaftar	Nama	Tempat / Tgl Lahir	Jenis Kelamin	Alamat	No Telp	Tgl Daftar
1	BDY1708008	Sasikirana	jakarta / 2003-07-15	Perempuan	jakarta	035355353	2017-08-17
2	BDY1708007	Yuliana dewi	garut / 2003-07-17	Perempuan	jakarta	0353434343	2017-08-17
3	BDY1708006	dwi okta	serang / 2014-07-11	Perempuan	jakarta	05433334444	2017-08-15
4	BDY1708005	haris	jakarta / 2010-11-10	Laki-Laki	jakarta	1202033333	2017-08-11
5	BDY1708004	ratna sai	bandung / 2003-02-10	Perempuan	jln. muara baru jakarta utara	024324343333	2017-08-10
6	BDY1708003	rasyik sajak	jakarta / 2010-11-04	Laki-Laki	jakarta timur	02373434434	2017-08-10
7	BDY1708002	perrasetyo	bekasi / 2004-12-01	Laki-Laki	jln.klender jakarta timur	0200223533	2017-08-09
8	BDY1708001	alexa kenan	bandung / 2006-06-05	Perempuan	jakarta selatan	233333333	2017-08-09

Jumlah Pendaftar : 8

Gambar IV.28
Tampilan Laporan Pendaftar

u. Tampilan Laporan Pembayaran

SMA BUDAYA
Jl. Dermaga Baru, Klender Duren Sawit
Jakarta Timur - 14370
Telp : 021 - 8613152

Laporan Pembayaran Pendaftaran

No.	No Pendaftaran	Anamama	Dari Bank	Total	Tanggal Kelemban
1	BDV178808	usala	BCA	700000	2017-06-17
			Bank Trans	700000	
2	BDV178807	dede jakana	BCA	700000	2017-06-17
			Bank Trans	1400000	
3	BDV178806	sisa	BCA	700000	2017-06-17
			Bank Trans	2100000	
4	BDV178804	usara	BCA	700000	2017-06-17
			Bank Trans	2100000	
5	BDV178803	regio	Mandiri	700000	2017-06-09
			Bank Trans	3200000	
6	BDV178802	usabala	BRU	700000	2017-06-09
			Bank Trans	4200000	
7	BDV178801	usama	BCA	700000	2017-06-09
			Bank Trans	4900000	

Jumlah Pembayaran : 7

Gambar IV.29
Tampilan Laporan Pembayaran

4.3 Code Generation

A. Login Admin

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

    <title>Login Admin</title>

    <link rel="shortcut icon" href="../asset/gambar/icon_eskalasi.png">

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../css/styleslogin.css" />

    <script type="text/javascript">

function validasi_input()

{

    var user = document.login.username.value;

    var pass = document.login.password.value;

    var valid = true;

    if (user == "") {

        alert("Username belum diisi!");

        valid = false;

    }

    else if (pass == "") {

        alert("Password belum diisi");

        valid = false;

    }

    return valid;

}
```

```
</script>

</head>

<body>

  <div id="kotak">

    <div id="atas">

      <h2><u>LOGIN ADMIN</u></h2>

    </div>

    <div id="bawah">

      <form name="login" action="ceklogin.php" onSubmit="return
      validasi_input()" method="post">

        <input class="masuk" type="text" autocomplete="off"
        placeholder="Username" name="username"><br/>

        <input class="masuk" type="password" autocomplete="off"
        placeholder="Password" name="password"><br/>

        <input id="tombol" name="login" type="submit" value="LOGIN">

      </form>

    </div>

  </div>

</body>

</html>
```

4.4 Testing

1. Login Admin

Tabel IV.11

Hasil *Black Box Testing* Login Admin

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	<i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “ <i>Username</i> Belum Diisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Mengetikkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : (admin) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “ <i>Password</i> Belum Diisi”	Sesuai harapan	Valid
3	<i>Username</i> tidak diisi dan <i>Password</i> diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password</i> : (admin)	Sistem akan menolak dan menampilkan “ <i>Username</i> Belum Diisi”	Sesuai harapan	Valid
4	<i>Username</i> diisi dan <i>Password</i> diisi dengan tidak sesuai kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : (admin) <i>Password</i> : (asal)	Sistem akan menolak dan menampilkan “ <i>Password</i> salah!!”	Sesuai harapan	Valid
5	Mengetikkan <i>Username</i> salah dan <i>Password</i> benar kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : (xxxxx) <i>Password</i> : (xxxxx)	Sistem akan menolak dan menampilkan “ <i>Username</i> salah!!”	Sesuai harapan	Valid
6	Mengetikkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> dengan benar kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : (admin) <i>Password</i> : (admin)	Sistem akan menerima akses dan menampilkan menu utama dan menampilkan “Selamat Datang Di Ruang Admin (Nama Admin)!”.	Sesuai harapan	Valid

2. Form Tambah Kelas

Tabel IV.12

Hasil *Black Box Testing* Form Tambah Kelas

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Nama Kelas tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Nama Kelas:(kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan "Nama Kelas Belum Diisi!"	Sesuai harapan	Valid
2	Mengetikkan Nama Kelas klik tombol Simpan	Nama Kelas:(xxxxxx x)	Sistem akan menampilkan "Data Berhasil Disimpan!"	Sesuai harapan	Valid

3. Form Tambah Bank

Tabel IV.13

Hasil *Black Box Testing* Form Tambah Bank

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Nama Bank tidak diisi, Atasnama diisi, Nomor Rekening diisi, dan Gambar diisi kemudian klik tombol Simpan	Nama Bank:(kosong) Atas Nama:(xxx xxx) Nomor Rekening : (999999) Gambar: (xxx.jpg)	Sistem akan menolak dan menampilkan "nama bank belum diisi!"	Sesuai harapan	Valid
2	Nama Bank diisi, Atasnama tidak diisi, Nomor Rekening diisi, dan Logo Bank diisi	Nama Bank:(xxxx xx) Atasnama:(kosong) Nomor	Sistem akan menolak dan menampilkan "Atasnama belum diisi!"	Sesuai harapan	Valid

	kemudian klik tombol Simpan	Rekening : (999999) Logo Bank: (xxx.jpg)			
3	Nama Bank dan Atasnama diisi, Nomor Rekening tidak diisi, dan Logo Bank diisi kemudian klik tombol Simpan	Nama Bank:(xxxxxx) Atasnama:(xxxxxx) Nomor Rekening : (kosong) Logo Bank: (xxx.jpg)	Sistem akan menolak dan menampilkan “No Rekening Belom Diisi!”	Sesuai harapan	Valid
4	Nama Bank diisi, Atasnama diisi dan Nomor Rekening diisi dengan huruf, dan Logo Bank diisi kemudian klik tombol Simpan	Nama Bank:(xxxxxx) Atasnama:(xxxxxx) Nomor Rekening : (xxx999) Logo Bank: (bank.jpg)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Please enter a number” pada Nomor Rekening	Sesuai harapan	Valid
5	Nama Bank diisi, Atasnama diisi dan Nomor Rekening diisi, dan Logo Bank tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Nama Bank:(xxxxxx) Atasnama:(xxxxxx) Nomor Rekening : (999999) Logo Bank: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Logo Bank belum diupload!”	Sesuai harapan	Valid
6	Semua data tambah bank diisi dengan lengkap dan sesuai kemudian klik tombol Simpan	Nama Bank:(xxxxxx) Atasnama:(xxxxxx) Nomor Rekening : (999999) Logo Bank: (xxx.jpg)	Sistem akan menerima akses untuk menyimpan data dan menampilkan pesan “Bank berhasil ditambahkan”.	Sesuai harapan	Valid

4. Form Tambah Rincian Biaya

Tabel IV.14

Hasil *Black Box Testing* Form Tambah Rincian Biaya

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Nama Rincian dan Harga tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Nama Rincian:(kosong) Harga: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan "Nama Rincian Belum Diisi!"	Sesuai harapan	Valid
2	Nama Rincian diisid dan Harga tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Nama Rincian :(xxxxx) Harga: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan "Harga belum diisi!"	Sesuai harapan	Valid
3	Nama Rincian tidak diisi dan Harga diisi kemudian klik tombol Simpan	Nama Rincian :(kosong) Harga : (xxxxx)	Sistem akan menolak dan menampilkan "Nama Rincian belum diisi!"	Sesuai harapan	Valid
4	Nama Rincian diisi dan Harga diisi dengan huruf kemudian klik tombol Simpan	Nama Rincian:(xxxx x) Harga : (xxx9999)	Sistem akan menolak dan menampilkan "Please enter a number" pada Uang Pembayaran	Sesuai harapan	Valid
5	Semua data tambah Rincian Biaya diisi dengan lengkap dan sesuai kemudian klik tombol Simpan	Nama Rincian:(xxxx x) Harga: (99999)	Sistem akan menerima akses untuk menyimpan data dan menampilkan pesan "Rincian Biaya berhasil ditambahkan!".	Sesuai harapan	Valid

5. Form Tambah Galeri

Tabel IV.15

Hasil *Black Box Testing* Form Tambah Galeri

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Foto Galeri tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Foto Galeri : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Please select a file” pada Foto Galeri	Sesuai harapan	Valid
2	Semua data tambah Galeri diisi dengan lengkap kemudian klik tombol Simpan	Foto Galeri: (xxx.jpg)	Sistem akan menerima akses untuk menyimpan data dan menampilkan pesan “Galeri berhasil ditambahkan”.	Sesuai harapan	Valid

6. Form Pendaftaran

Tabel IV.16

Hasil *Black Box Testing* Form Pendaftaran

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Nama Lengkap, Jenis Kelamin, Tempat Lahir, Tanggal, Bulan, Tahun Lahir, Alamat Lengkap, Agama, Asal Sekolah, No Hp, E-Mail tidak diisi kemudian klik tombol Daftar	Nama Lengkap : (kosong) Jenis Kelamin : (-Pilih-) Tempat Lahir : (kosong) Tanggal Lahir : (Tanggal) Bulan Lahir :	Sistem akan menolak dan menampilkan “Form data pendaftar masih kosong!”	Sesuai harapan	Valid

		(Bulan) Tahun Lahir : (Tahun) Alamat Lengkap : (kosong) Agama : (-Pilih-) Asal Sekolah : (kosong) No Hp : (kosong) E-Mail : (kosong)			
2	Nama Lengkap diisi, Jenis Kelamin, Tempat Lahir, Tanggal, Bulan, Tahun Lahir, Alamat Lengkap, Agama, Asal Sekolah, No Hp, E-Mail tidak diisi kemudian klik tombolDaftar	Nama Lengkap : (xxxxx) Jenis Kelamin : (-Pilih-) Tempat Lahir : (kosong) Tanggal Lahir : (Tanggal) Bulan Lahir : (Bulan) Tahun Lahir : (Tahun) Alamat Lengkap : (kosong) Agama : (- Pilih-) Asal Sekolah : (kosong) No Hp : (kosong) E-Mail : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Jenis Kelamin belum dipilih”	Sesuai harapan	Valid

3	Nama Lengkap, Jenis Kelamin diisi, dan Tempat Lahir, Tanggal, Bulan, Tahun Lahir, Alamat Lengkap, Agama, Asal Sekolah, No Hp, E-Mail tidak diisi kemudian klik tombolDaftar	Nama Lengkap : (xxxxx) Jenis Kelamin : (Laki-laki) Tempat Lahir : (kosong) Tanggal Lahir : (Tanggal) Bulan Lahir : (Bulan) Tahun Lahir : (Tahun) Alamat Lengkap : (kosong) Agama : (-Pilih-) Asal Sekolah : (kosong) No Hp : (kosong) E-Mail : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Tempat Lahir belum diisi!”	Sesuai harapan	Valid
4	Nama Lengkap, Jenis Kelamin, Tempat Lahir diisi, dan Tanggal, Bulan, Tahun Lahir, Alamat Lengkap, Agama, Asal Sekolah, No Hp, E-Mail tidak diisi kemudian klik tombolDaftar	Nama Lengkap : (xxxxx) Jenis Kelamin : (Laki-laki) Tempat Lahir : (xxxxxx) Tanggal Lahir : (Tanggal) Bulan Lahir : (Bulan) Tahun Lahir : (Tahun) Alamat Lengkap : (kosong) Agama : (-Pilih-) Asal Sekolah : (kosong) No Hp :	Sistem akan menolak dan menampilkan “Tanggal Belum dipilih”	Sesuai harapan	Valid

		(kosong) E-Mail : (kosong)			
5	Nama Lengkap, Jenis Kelamin, Tempat Lahir, Tanggal diisi dan, Bulan, Tahun Lahir, Alamat Lengkap, Agama, Asal Sekolah, No Hp, E-Mail, tidak diisi kemudian klik tombolDaftar	Nama Lengkap : (xxxxx) Jenis Kelamin : (Laki-laki) Tempat Lahir : (xxxxxx) Tanggal Lahir : (9) Bulan Lahir : (Bulan) Tahun Lahir : (Tahun) Alamat Lengkap : (kosong) Agama : (-Pilih-) Asal Sekolah : (kosong) No Hp : (kosong) E-Mail : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Bulan Belum dipilih ”	Sesuai harapan	Valid
6	Nama Lengkap, Jenis Kelamin, Tempat Lahir, Tanggal, Bulan diisi, dan Tahun	Nama Lengkap : (xxxxx) Jenis Kelamin :	Sistem akan menolak dan menampilkan “Tahun Belum dipilih ”	Sesuai harapan	Valid

	Lahir, Alamat Lengkap, Agama, Asal Sekolah, No Hp, E-Mail tidak diisi kemudian klik tombolDaftar	(Laki-laki) Tempat Lahir : (xxxxxx) Tanggal Lahir : (9) Bulan Lahir : (9) Tahun Lahir : (Tahun) Alamat Lengkap : (kosong) Agama : (-Pilih-) Asal Sekolah : (kosong) No Hp : (kosong) E-Mail : (kosong)			
7	Nama Lengkap, Jenis Kelamin, Tempat Lahir, Tanggal, Bulan, Tahun Lahir diisi, dan Alamat Lengkap, Agama, Asal Sekolah, No Hp, E-Mail tidak diisi kemudian klik tombolDaftar	Nama Lengkap : (xxxxx) Jenis Kelamin : (Laki-laki) Tempat Lahir : (xxxxxx) Tanggal Lahir : (9) Bulan Lahir : (9) Tahun Lahir : (9999) Alamat Lengkap : (kosong) Agama : (-Pilih-) Asal Sekolah : (kosong) No Hp : (kosong) E-Mail : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Alamat belum diisi!”	Sesuai harapan	Valid
8	Nama Lengkap, Jenis Kelamin, Tempat Lahir,	Nama Lengkap : (xxxxx)	Sistem akan menolak dan menampilkan	Sesuai harapan	Valid

	Tanggal, Bulan, Tahun Lahir, Alamat Lengkap diisi, dan Agama, Asal Sekolah, No Hp, E-Mail tidak diisi kemudian klik tombolDaftar	Jenis Kelamin : (Laki-laki) Tempat Lahir : (xxxxxx) Tanggal Lahir : (9) Bulan Lahir : (9) Tahun Lahir : (9999) Alamat Lengkap : (xxxxx) Agama : (-Pilih-) Asal Sekolah : (kosong) No Hp : (kosong) E-Mail : (kosong)	“Agama belum dipilih!”		
9	Nama Lengkap, Jenis Kelamin, Tempat Lahir, Tanggal, Bulan, Tahun Lahir, Alamat Lengkap, Agama diisi, dan Asal Sekolah, No Hp, E-Mail tidak diisi kemudian klik tombolDaftar	Nama Lengkap : (xxxxx) Jenis Kelamin : (Laki-laki) Tempat Lahir : (xxxxxx) Tanggal Lahir : (9) Bulan Lahir : (9) Tahun Lahir : (9999) Alamat Lengkap : (xxxxx) Agama : (Islam) Asal Sekolah : (kosong) No Hp : (kosong) E-Mail : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Asal Sekolah belum diisi!”	Sesuai harapan	Valid
10	Nama Lengkap,	Nama	Sistem akan	Sesuai	Valid

	Jenis Kelamin, Tempat Lahir, Tanggal, Bulan, Tahun Lahir, Alamat Lengkap, Agama, Asal Sekolah diisi, dan No Hp, E-Mail tidak diisi kemudian klik tombol Daftar	Lengkap : (xxxxx) Jenis Kelamin : (Laki-laki) Tempat Lahir : (xxxxxx) Tanggal Lahir : (9) Bulan Lahir : (9) Tahun Lahir : (9999) Alamat Lengkap : (xxxxx) Agama : (Islam) Asal Sekolah : (xxxxx) No Hp : (kosong) E-Mail : (kosong)	menolak dan menampilkan “No HP belum diisi ”	harapan	
11	Nama Lengkap, Jenis Kelamin, Tempat Lahir Tanggal, Bulan, Tahun Lahir, Alamat Lengkap, Agama, Asal Sekolah, No Hp diisi, dan E-Mail, tidak diisi kemudian klik tombolDaftar	Nama Lengkap : (xxxxx) Jenis Kelamin : (Laki-laki) Tempat Lahir : (xxxxxx) Tanggal Lahir : (9) Bulan Lahir : (9) Tahun Lahir : (9999) Alamat Lengkap : (xxxxx) Agama : (Islam) Asal Sekolah : (xxxxx) No Hp : (9999999) E-Mail :	Sistem akan menolak dan menampilkan “Email belum diisi!”	Sesuai harapan	Valid

		(kosong)			
12	Nama Lengkap, Jenis Kelamin, Tempat Lahir, Tanggal, Bulan, Tahun Lahir, Alamat Lengkap, Agama, Asal Sekolah, No Hp, E-Mail diisi tapi No HP diisi dengan huruf kemudian klik tombolDaftar	Nama Lengkap : (xxxxx) Jenis Kelamin : (Laki-laki) Tempat Lahir : (xxxxxx) Tanggal Lahir : (9) Bulan Lahir : (9) Tahun Lahir : (9999) Alamat Lengkap : (xxxxx) Agama : (Islam) Asal Sekolah : (xxxxx) No Hp : (xxxx99) E-Mail : (xxx@xx.x)	Sistem akan menolak dan menampilkan “ <i>Please enter a number</i> ” pada No HP	Sesuai harapan	Valid
13	Nama Lengkap, Jenis Kelamin, Tempat Lahir, Tanggal, Bulan, Tahun Lahir, Alamat Lengkap, Agama, Asal Sekolah, No Hp, E-Mail diisi tapi E-Mail diisi tidak sesuai kemudian klik tombolDaftar	Nama Lengkap : (xxxxx) Jenis Kelamin : (Laki-laki) Tempat Lahir : (xxxxxx) Tanggal Lahir : (9) Bulan Lahir : (9) Tahun Lahir : (9999) Alamat Lengkap : (xxxxx) Agama : (Islam) Asal Sekolah : (xxxxx) No Hp :	Sistem akan menolak dan menampilkan “ <i>Please enter an email addres</i> ” pada E-Mail	Sesuai harapan	Valid

		(999999) E-Mail : (xxxxxx)			
14	Nama Lengkap tidak diisi, dan Jenis Kelamin, Tempat Lahir, Tanggal, Bulan, Tahun Lahir, Alamat Lengkap, Agama, Asal Sekolah, No Hp, E-Mail diisi kemudian klik tombolDaftar	Nama Lengkap : (kosong) Jenis Kelamin : (Laki-laki) Tempat Lahir : (xxxxxx) Tanggal Lahir : (9) Bulan Lahir : (9) Tahun Lahir : (9999) Alamat Lengkap : (xxxxx) Agama : (Islam) Asal Sekolah : (xxxxx) No Hp : (999999) E-Mail : (xxxxxx)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Nama Lengkap belum diisi!”	Sesuai harapan	Valid
15	Semua data Pendaftaran Formulir diisi dengan benar dan sesuai kemudian klik tombol Daftar	Nama Lengkap : (xxxxx) Jenis Kelamin : (Laki-laki) Tempat Lahir : (xxxxxx) Tanggal Lahir : (9) Bulan Lahir : (9) Tahun Lahir : (9999) Alamat Lengkap : (xxxxx) Agama : (Islam) Asal Sekolah	Sistem akan menerima akses dan menampilkan menu utama dan menampilkan “Silahkan Catat No Pendaftaran dan Password Anda”.	Sesuai harapan	Valid

		: (xxxxx) No HP : (9999999) E-Mail : (xxx@xx.x)			
--	--	---	--	--	--

7. Login Pendaftar

Tabel IV.17

Hasil *Black Box Testing* Form Login Pendaftar

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	No Pendaftardan <i>Password</i> tidak diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	No Pendaftar : (kosong) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan "No Pendaftar Belum Diisi"	Sesuai harapan	Valid
2	Mengetikkan No Pendaftardan <i>Password</i> tidak diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	No Pendaftar: (999999) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan " <i>Password</i> Belum Diisi "	Sesuai harapan	Valid
3	No Pendaftartidak diisidan <i>Password</i> diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	No Pendaftar: (kosong) <i>Password</i> : (99999)	Sistem akan menolak dan menampilkan "No Pendaftar Belum Diisi "	Sesuai harapan	Valid
4	No Pendaftardiisidan <i>Password</i> diisi dengan tidak sesuai kemudian klik tombol <i>login</i>	No Pendaftar : (999999) <i>Password</i> : (asal)	Sistem akan menolak dan menampilkan " <i>Password</i> salah!!"	Sesuai harapan	Valid
5	Mengetikkan No Pendaftar salah dan <i>Password</i> benar kemudian klik tombol <i>login</i>	No Pendaftar : (999999) <i>Password</i> : (999999)	Sistem akan menolak dan menampilkan "No Pendaftarsalah!!"	Sesuai harapan	Valid

6	Mengetikkan No Pendaftaran <i>Password</i> dengan benar kemudian klik tombol <i>login</i>	No Pendaftar: (99999) <i>Password</i> : (999999)	Sistem akan menerima akses dan menampilkan menu utama dan menampilkan “Selamat Datang Calon Siswa (Nama Pendaftar)!”.	Sesuai harapan	Valid
---	---	---	---	----------------	-------

8. Lengkapi Biodata

Tabel IV.18

Hasil *Black Box Testing* Lengkapi Biodata

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Nama Ayah / Wali, Nama Ibu/Wali, Pekerjaan Ayah/Wali, Pekerjaan Ibu/Wali, Alamat Orang Tua/Wali, tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Nama Ayah / Wali : (kosong), Nama Ibu/Wali : (kosong) Pekerjaan Ayah/Wali : (kosong) Pekerjaan Ibu/Wali : (kosong) Alamat Orang Tua/Wali : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Nama Ayah / Wali Belum diisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Nama Ayah / Wali diisi, dan Nama Ibu/Wali, Pekerjaan Ayah/Wali, Pekerjaan Ibu/Wali, Alamat	Nama Ayah / Wali : (xxxx), Nama Ibu/Wali : (kosong) Pekerjaan	Sistem akan menolak dan menampilkan “Nama Ibu / Wali Belum diisi”	Sesuai harapan	Valid

	Orang Tua/Wali, tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Ayah/Wali : (kosong) Pekerjaan Ibu/Wali : (kosong) Alamat Orang Tua/Wali : (kosong)			
3	Nama Ayah / Wali, Nama Ibu/Wali diisi, dan Pekerjaan Ayah/Wali, Pekerjaan Ibu/Wali, Alamat Orang Tua/Wali, tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Nama Ayah / Wali : (xxxx), Nama Ibu/Wali : (xxxxx) Pekerjaan Ayah/Wali : (kosong) Pekerjaan Ibu/Wali : (kosong) Alamat Orang Tua/Wali : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Pekerjaan Ayah / Wali Belum dipilih”	Sesuai harapan	Valid
4	Nama Ayah / Wali, Nama Ibu/Wali, Pekerjaan Ayah/Wali diisi, dan Pekerjaan Ibu/Wali, Alamat Orang Tua/Wali, tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Nama Ayah / Wali : (xxxx), Nama Ibu/Wali : (xxxxx) Pekerjaan Ayah/Wali : (xxxxx) Pekerjaan Ibu/Wali : (kosong) Alamat Orang Tua/Wali : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Pekerjaan Ibu / Wali Belum dipilih”	Sesuai harapan	Valid

5	Nama Ayah / Wali, Nama Ibu/Wali, Pekerjaan Ayah/Wali, dan Pekerjaan Ibu/Wal diisi dan Alamat Orang Tua/Wali tidak diisi kemudian klik tombolSimpan	Nama Ayah / Wali : (xxxx), Nama Ibu/Wali : (xxxxx) Pekerjaan Ayah/Wali : (xxxxx) Pekerjaan Ibu/Wali : (xxxxx) Alamat Orang Tua/Wali : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Alamat Orang tua / Wali belum diisi”	Sesuai harapan	Valid
6	Nama Ayah / Wali tidak diisi, dan Nama Ibu/Wali, Pekerjaan Ayah/Wali, dan Pekerjaan Ibu/Wali, Alamat Orang Tua/Wali diisi kemudian klik tombolSimpan	Nama Ayah / Wali : (kosong), Nama Ibu/Wali : (xxxxx) Pekerjaan Ayah/Wali : (xxxxx) Pekerjaan Ibu/Wali : (xxxxx) Alamat Orang Tua/Wali : (xxxxxxx)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Nama Ayah / Wali Belum diisi”	Sesuai harapan	Valid
7	Nama Ayah / Wali, Nama Ibu/Wali, Pekerjaan Ayah/Wali, dan Pekerjaan Ibu/Wali, Alamat Orang Tua/Wali, Telepon Orang Tua/Wali diisi	Nama Ayah / Wali : (xxxx), Nama Ibu/Wali : (xxxxx) Pekerjaan Ayah/Wali : (xxxxx) Pekerjaan	Sistem akan menerima akses dan menampilkan menu utama dan menampilkan “Data Berhasil Disimpan, Silahkan	Sesuai harapan	Valid

	kemudian klik tombolSimpan	Ibu/Wali : (xxxxx) Alamat Orang Tua/Wali : (xxxxxx)	Upload Persyaratan Selanjutnya”.		
--	----------------------------	--	--	--	--

9. Upload Syarat

Tabel IV.19

Hasil *Black Box Testing* Upload Syarat

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Upload Foto, Upload Ijazah, Upload Akta tidak diisi kemudian klik tombolSimpan	Upload Foto : (kosong) Upload Ijazah : (kosong) Upload Akta : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Please select a file” pada Upload Foto	Sesuai harapan	Valid
2	Upload Foto diisi dan Upload Ijazah, Upload Akta tidak diisi kemudian klik tombolSimpan	Upload Foto : (xxx.jpg) Upload Ijazah : (kosong) Upload Akta : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Please select a file” pada Upload Ijazah	Sesuai harapan	Valid
3	Upload Foto, Upload Ijazah diisi, dan Upload Akta tidak diisi kemudian klik tombolSimpan	Upload Foto : (xxx.jpg) Upload Ijazah : (xxx.jpg) Upload Akta : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Please select a file” pada Upload Akta	Sesuai harapan	Valid

4	<i>Upload Foto</i> tidak diisi, dan <i>Upload Ijazah, Akta</i> diisi kemudian klik tombol <i>Simpan</i>	<i>Upload Foto :</i> (kosong) <i>Upload Ijazah :</i> (xxx.jpg) <i>Upload Akta :</i> (xxx.jpg)	Sistem akan menolak dan menampilkan “ <i>Please enter a number!</i> ” pada <i>Upload Foto</i> .	Sesuai harapan	Valid
5	<i>Upload Foto, Upload Ijazah, Upload Akta</i> diisi kemudian klik tombol <i>Simpan</i>	<i>Upload Foto :</i> (xxx.jpg) <i>Upload Ijazah :</i> (xxxx.jpg) <i>Upload Akta :</i> (xxx.jpg)	Sistem akan menerima akses dan menampilkan menu utama dan menampilkan “ <i>Data berhasil disimpan</i> ”.	Sesuai harapan	Valid

10. Input Nilai

Tabel IV.20

Hasil *Black Box Testing* Form Input Nilai

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Nilai Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, Matematika, Ipa	Bahasa Indonesia : (kosong) Bahasa Inggris : (kosong) Matematika: (kosong) Ipa : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan "Please enter a number" pada Bahasa Indonesia	Sesuai harapan	Valid
2	Nilai Bahasa Indonesia diisi, Bahasa Inggris, Matematika dan Ipa tidak diisi kemudian klik simpan	Bahasa Indonesia : (99) Bahasa Inggris : (kosong) Matematika: (kosong) Ipa : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan "please enter a number" pada Bahasa Inggris	Sesuai harapan	Valid
3	Nilai Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris diisi, Matematika dan Ipa tidak diisi kemudian klik simpan	Bahasa Indonesia : (99) Bahasa Inggris : (99) Matematika: (kosong) Ipa : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan "please enter a number" pada Matematika	Sesuai harapan	Valid
4	Nilai Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris dan Matematika diisi dan Ipa tidak diisi kemudian klik simpan	Bahasa Indonesia : (99) Bahasa Inggris : (99) Matematika: (99) Ipa : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan "please enter a number" pada Ipa	Sesuai harapan	Valid
5	Nilai Bahasa	Bahasa	Sistem akan	Sesuai	Valid

	Indonesia, Bahasa Inggris, Matematika, Ipa diisi dengan huruf kemudian klik simpan	Indonesia : (xxxxxx) Bahasa Inggris : (xxxxxx) Matematika: (xxxxxx) Ipa : (xxxxxx)	menolak dan menampilkan “ <i>please enter a number</i> ”	harapan	
6	Nilai Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, Matematika, Ipa diisi kemudian klik simpan	Bahasa Indonesia : (99) Bahasa Inggris : (99) Matematika: (99) Ipa : (99)	Sistem akan menerima akses dan menampilkan menu utama dan menampilkan “Data Berhasil Disimpan, harap menunggu konfirmasi admin untuk mengetahui hasilnya diterima atau tidaknya”.	Sesuai harapan	Valid

11. Konfirmasi Pembayaran

Tabel IV.21

Hasil *Black Box Testing* Konfirmasi Pembayaran

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Atas Nama, Dari Rekening, Ke Rekening, Bukti Pembayaran tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Atas Nama : (kosong) Dari Rekening : (kosong) Ke Rekening : (kosong) Bukti Pembayaran: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Atas Nama belum diisi”	Sesuai harapan	Valid

2	Atas Nama diisi, dan Dari Rekening, Ke Rekening, Bukti Pembayaran tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Atas Nama :(xxxxx) Dari Rekening : (kosong) Ke Rekening : (kosong) Bukti Pembayar an: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Dari Bank belum dipilih!”	Sesuai harapan	Valid
3	Atas Nama, Dari Rekening diisi, dan Ke Rekening, Bukti Pembayaran tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Atas Nama :(xxxxx) Dari Rekening : (xxxx) Ke Rekening : (kosong) Bukti Pembayar an: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Ke Bank Belum dipilih! ”	Sesuai harapan	Valid
4	Atas Nama, Dari Rekening, Ke Rekening diisi, dan Bukti Pembayaran tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Atas Nama :(xxxxx) Dari Rekening : (xxxxx) Ke Rekening : (xxxxx) Bukti Pembayar an: (kosong)	Sistem akan menerima akses dan menampilkan menu utama dan menampilkan “Bukti belum dipilih!”.	Sesuai harapan	Valid
6	Atas Nama tidak diisi, dan Dari Rekening, Ke Rekening, Bukti Pembayaran diisi kemudian klik tombol Simpan	Atas Nama :(kosong) Dari Rekening : (xxxxx) Ke Rekening : (xxxxx)	Sistem akan menerima akses dan menampilkan menu utama dan menampilkan “Atas Nama belum diisi!”.	Sesuai harapan	Valid

		Bukti Pembayaran: (xxx.jpg)			
7	Atas Nama, Dari Rekening, Ke Rekening diisi, dan Bukti Pembayaran diisi kemudian klik tombol Simpan	Atas Nama : (xxxxx) Dari Rekening : (xxxxx) Ke Rekening : (xxxxx) Bukti Pembayaran: (xxx.jpg)	Sistem akan menerima akses dan menampilkan menu utama dan menampilkan "Data Berhasil Disimpan".	Sesuai harapan	Valid

4.5 Support

4.5.1 Publikasi Web

Domain merupakan nama unik untuk *website*, domain merupakan nama yang diakhiri dengan .com, .net, .org, .biz, .tv dan lain-lain. Nama domain (*domain name*) adalah nama unik yang diberikan untuk mengidentifikasi nama *server* komputer seperti *web server* atau *email server* di jaringan komputer ataupun *internet*. Nama domain berfungsi untuk mempermudah pengguna di *internet* pada saat melakukan akses ke *server*, selain itu juga dapat dipakai untuk mengingat nama *server* yang dikunjungi tanpa harus mengenai deretan angka yang rumit yang dikenal sebagai IP address. *Registrasi domain name* untuk *website* ini www.smabudaya.com

4.5.2 Spesifikasi Hardware dan Software

Dalam mengimplementasikan perancangan dan pembuatan situs *web* yang penulis jadikan sebagai penulisan skripsi tentunya membutuhkan sarana - sarana

pendukung atau *tools*, yaitu terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak. Berikut gambaran umum struktur hubungan antara komponen dari sistem keseluruhan secara fisik.

Tabel IV.22
Spesifikasi *Hardware* dan *Software Server*

Kebutuhan	Keterangan
Sistem Operasi	Windows 7
<i>Processor</i>	Intel® Pentium® Processor P6100
RAM	1.00GB
<i>Harddisk</i>	320 GB
Monitor	14.0" HD LED LCD
<i>KeyBoard</i>	Normal Key
<i>Printer</i>	<i>Laser Jet</i>
<i>Mouse</i>	<i>Standard</i>
<i>Browser</i>	<i>Google Chrome, Mozilla Firefox</i>
<i>Software</i>	<i>Dreamweaver, Mysql, Xampp</i>

Tabel IV.23
Spesifikasi *Hardware* dan *Software Client*

Kebutuhan	Keterangan
Sistem Operasi	Windows 7
<i>Processor</i>	
RAM	2.00GB
<i>Harddisk</i>	
Monitor	
<i>KeyBoard</i>	Normal Key
<i>Printer</i>	<i>Laser Jet</i>
<i>Mouse</i>	<i>Standard</i>
<i>Browser</i>	<i>Google Chrome, Mozilla Firefox</i>
<i>Software</i>	-

4.6 Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan

- a. Nama Dokumen : Bukti Pembayaran
- Fungsi : Sebagai bukti telah konfirmasi pembayaran
- Sumber : Sistem

- Tujuan : Pendaftar
- Media : Tampilan
- Frekuensi : Setiap selesai konfirmasi pembayaran
- Format : Lampiran B-1
- b.** Nama Dokumen : Form Biodata
- Fungsi : Sebagai Formulir pendaftar
- Sumber : Sistem
- Tujuan : Pendaftar
- Media : Tampilan
- Frekuensi : Setiap akhir dari proses pendaftaran
- Format : Lampiran B-2
- c.** Nama Dokumen : Bukti Info Kelas
- Fungsi : Sebagai Bukti telah mendapatkan kelas
- Sumber : Sistem
- Tujuan : Pendaftar
- Media : Tampilan
- Frekuensi : Setiap akhir dari proses pendaftaran
- Format : Lampiran B-3
- d.** Nama Dokumen : Laporan Pendaftar
- Fungsi : Sebagai laporan pendaftar yang telah menjadi siswa
- Sumber : Sistem
- Tujuan : Kepala Sekolah
- Media : Tampilan

	Frekuensi	:	Setiap selesai pendaftaran tahun ajaran baru
	Format	:	Lampiran B-4
e.	Nama Dokumen	:	Laporan Pembayaran
	Fungsi	:	Sebagai laporan pembayaran
	Sumber	:	Sistem
	Tujuan	:	Kepala Sekolah
	Media	:	Tampilan
	Frekuensi	:	Setiap selesai pendaftaran tahun ajaran baru
	Format	:	Lampiran B-5

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan sistem informasi penerimaan siswa baru online di SMA Budaya Jakarta Timur, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah:

1. Sistem informasi penerimaan siswa baru online menjadi sarana baru dalam penerimaan siswa baru.
2. Sistem informasi penerimaan siswa baru online memudahkan petugas dalam mengelola setiap data calon siswa yang masuk.
3. sistem informasi penerimaan siswa baru online memudahkan calon siswa melakukan pendaftaran tanpa harus datang ke sekolah.

5.2. Saran

Adapun saran yang dapat saya berikan adalah sebagai berikut:

1. Penulis berharap program penerimaan siswa *Online* baru pada SMA Budaya Jakarta Timur berbasis web ini dapat bermanfaat bagi semua pihak dan dapat membantu meningkatkan kualitas penerimaan siswa baru.
2. Dapat mengelola database program yang harus diperhatikan oleh admin yaitu agar sering mengback-up database supaya data selalu aman apabila terjadi kerusakan software atau hardware yang tidak diinginkan oleh server penyimpanan database.

DAFTAR PUSTAKA

- Alan nur aditya . 2012.jago php dan mysql dalam hitungan menit :dunia computer.
- Asih winantu dan wahju T. Saputro . 2010 . pemrograman web dengan html ,xhtml ,css,javascript.
- Cahyono, Adi.2006.Panduan Praktis Pemrograman Database menggunakanMySQL dan Java.Bandung:Informatika.
- Frieyadie. 2007. Belajar Sendiri Pemrograman *Database* menggunakan FoxPro9.0. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- Kristanto, Andri. 2010. Panduan Menguasai PHP dan MySQL. Jakarta:Mediakita
- Masaleno, Andino. 2011. Kamus Istilah Komputer & Informatika. Yogyakarta :Flashbook.
- Miftahus sholihin, siti mujilawati. 2014. Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web (*Online*) di SMK Muhammadiyah 7 Kedupring Lamongan.Vol 6 No1
- Nugroho, Adi. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek DenganMetode USDP. Yogyakarta: Andi.
- Nurul Azizah Yaoma Ramadhani. 2011. Pembangunan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di sekolah Menengah Kejuruan Al-Irsyad Tegal. Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 3 No 3 – 2011- ijns.org.
- Rosa A.S dan muhammad shalahuddin . 2015. Rekayasa Perangkat Lunak:INFORMATIKA.
- Saputra, Ramadani. 2010. *Simple Step Programming With CSS*. Jakarta:PT Elex Media Komputindo.
- Sibero, Alexander F.K. 2011. Kitab Suci Web Programming. Yogyakarta: Mediakom.
- Sommerville, Ian.2007.*Software Engineering Eighth Edition*. England:Adison Wesley.
- Sukamto, Rosa Ariani dan M Shalahuddin, 2011, Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat lunak.
- Sukamto, Rosa Ariani dan M Shalahuddin, 2013, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berbasis Objek. Bandung. Informatika.
- Sutabri, Tata, S.Kom.,MM. 2012. Analisis Sistem Informasi, Penerbit Andi,Yogyakarta.
- Sutanta, Edhy.2011.Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual.Yogyakarta:AndiOffset.
- Umi Kholifah, Indah Ully Wardati. 2014 Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Sudimoro. IJNS— Indonesian Journal on Networking and Security —Volume 3 No 3 — Juli 2014 — ijns.org.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

A. Biodata Mahasiswa

NIM : 11135606
Nama Lengkap : Yuliana Dewi
Tempat & Tanggal Lahir : Garut, 02 April 1994
Agama : Islam
Alamat Lengkap : Jl. Muara Baru Penjaringan No.58 Rt 006/Rw
017 Jakarta Timur 14440
No. Telepon : 081574890566

B. Riwayat Pendidikan Formal

1. SDN IV Sukaratu Garut , Lulus Tahun 2007
2. SMPN 2 Banyuresmi Garut, Lulus Tahun 2010
3. SMAN 10 Garut, Lulus Tahun 2013
4. Manajemen Informatika Bina Sarana, Informatika, Lulus Tahun 2016



Jakarta, 21 Agustus 2017

Saya yang bersangkutan

Yuliana Dewi

	LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI
	STMIK NUSA MANDIRI JAKARTA

NIM : 11135606
 Nama Lengkap : Yuliana Dewi
 Dosen Pembimbing I : Jenie Sundari, M.Kom
 Judul Skripsi : Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Online Pada SMA Budaya Jakarta Timur.

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	03-04-2017	Pengajuan Judul	u
2.	11-04-2017	Pengajuan Bab I	u
3.	12-05-2017	Bab I Acc , dan Pengajuan Bab II	u
4.	02-06-2017	Revisi Bab II dan Daftar Pustaka	u
5.	19-06-2017	Bab II Acc	u
6.	07-07-2017	Pengajuan Bab III Acc	u
7.	21-07-017	Pengajuan Bab IV	u
8.	28-07-2017	Revisi Bab IV lanjutan	u
9.	31-08-2017	Bab IV dan Program Acc	u
10.	08-08-2017	Pengajuan Bab V dan Keseluruhan	u

Catatan untuk Dosen Pembimbing.
Bimbingan Skripsi

- Dimulai pada tanggal : 03 April 2017
- Diakhiri pada tanggal : 08 Agustus 2017
- Jumlah pertemuan bimbingan : 10 kali Pertemuan

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing I



(Jenie sundari, M.kom)



**YAYASAN BUDIDAYA PENDIDIKAN
TK-SLTP-SMA-SMK BUDAYA
SMA BUDAYA
TERAKREDITASI : "B"**

Jl. Dermaga Baru Klender Duren Sawit Jakarta Timur Telepon (021) 8613152

SURAT KETERANGAN

No. 453/PB/P/K-VII/2017

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Nuryahya, S.Pd., MM.Pd
Jabatan : Kepala Sekolah SMA Budaya
Alamat : Jl. Dermaga Baru No.48, Kel. Klender, Kec. Duren Sawit, Jakarta Timur.

Menerangkan bahwa :

Nama : Yuliana Dewi
NIM : 11135606
Kelas : 11.7AB. 05
Asal Kampus : STMIK Nusa Mandiri

Bahwa yang bersangkutan sudah melaksanakan tugas **MAGANG / KKP (Kuliah Kerja Praktek)** pertanggal 19 Juni – 20 Juli 2017 dan selesai melaksanakan semua tugas-tugas yang menjadi tanggung jawab yang bersangkutan.

Demikian surat keterangan ini dibuat, untuk dapat digunakan sebagai mana mestinya.

Jakarta, 20 Juli 2017

Mengetahui,
Kepala Sekolah SMA Budaya



Nuryahya, S.Pd.,MM.Pd

A. LAMPIRAN A-1 FORMULIR MURID BARU



**YAYASAN PENGEMBANGAN BUDIDAYA
TK - SMP - SMA - SMK (SMEA) BUDAYA**

Jl. Dermaga Baru, Klender, Duren Sawit, Jakarta Timur,
Telp. (021) 8613152, 8660 7252, Fax. 861 3972, Email : budayadermaga@yahoo.com

19

**FORMULIR MURID BARU
SMA BUDAYA**

A. KETERANGAN TENTANG SISWA NO: PSB / 000510 / 0...

Nama Lengkap : SURYA RAMADHAN Jenis Kelamin : L / P⁽¹⁾
 Tempat/Tgl. Lahir : Jakarta, 05-12-2001 Anak Ke : 1
 Agama : ISLAM Warga Negara : INDONESIA
 Alamat Sekarang : JL. KP. SUMUR NO. 68 Rt./Rw : 001 / 017
 Kel. : KLENDER Kec. : DUREN SAWIT Kodya/Kabupaten : JAKARTA TIMUR
 Propinsi : DKI JAKARTA Telepon :
 Alamat Tersebut Rumah⁽¹⁾ 1. Orang Tua 2. Orang Lain 3. Famili 4. Asrama 5. Kontrak / Kos
 Status Dlm Keluarga⁽¹⁾ 1. Anak Kandung 2. Anak Tiri 3. Anak Angkat Anak ke : 1
 Jumlah Kakak dan adik : 1 Kandung / Tiri / Angkat
 Penyakit khusus⁽¹⁾ : Sudah sembuh / Masih Gol. Darah :
 Bakat khusus⁽¹⁾ 1. Olah raga 2. Kesenian 3. Organisasi 4. Lainnya

B. KETERANGAN TENTANG ORANG TUA / WALI ⁽¹⁾

Nama Ayah / Wali : SYAMSUL IRFAN
 Nar. Ibu / Wali : IKA UTARI
 Alamat : 1. Sama dengan alamat Siswa 2. Terpisah dengan alamat siswa, yaitu :
 Jl. Rt./Rw. :
 Kel. : Kec. : Kodya/Kabupaten :
 Propinsi : Telepon : 021 8618269
 Agama : ISLAM Ijazah Terakhir : SMA
 Warga Negara : INDONESIA Pekerjaan : WIRASWASTA (DAGANG)
 Penghasilan per Bulan : Rp. 3.500.000

C. DIISI BILA SISWA MENJADI TANGGUNG JAWAB WALI

Nama Ayah Kandung : Tgl Lahir / umur :
 Nama Ibu Kandung : Tgl Lahir / Umur :
 Ayah Kandung⁽¹⁾ : Hidup / meninggal dunia Ibu Kandung : Hidup / meninggal dunia
 Domisili Ayah⁽¹⁾ : Satu kota / lain kota dgn siswa Ibu Kandung : Satu kota / lain kota dgn siswa

D. DIISI OLEH PETUGAS PENDAFTARAN (wajib diisi)

Jumlah dibayarkan : Rp. Kelas :
 Sisa dibayar tanggal : 20..... (Maks. Akhir Semester ke 1)
 Jakarta 29-06-2017
 (Petugas Pendaftaran)

⁽¹⁾ Coret yang tidak diperlukan

1. Pendaftaran murid baru dilengkapi : Penandatanganan pernyataan, Foto 3 x 4 (3 lembar), Foto Kopi Ijazah /
 /SKHUN yang dilegalisir Sekolah asal.
 2. Bukti siswa diterima adalah kwitansi pembayaran uang sekolah, Lembar ke 1 untuk pendaftar, Kedua untuk Arsip

B. LAMPIRAN A-2 KWITANSI

No. _____
 Telah terima dari SURYA RAMADHAN
 Uang sejumlah Seratus dua puluh lima ribu rupiah
 Untuk pembayaran formulir pendaftaran

 Rp. 125.000,-
 Jakarta, 29-06-2017
 DSS
 F. ITRIA
 BUDAYA PEND.

C. LAMPIRAN A-3 BUKTI PEMBAYARAN

PERGURUAN BUDAYA

BUKTI PEMBAYARAN UANG SEKOLAH
SMA... BUDAYA - PERIODE 2017-2018.

No. SPP : 120170034
 Nama : DANI ARITYA FEBRIANSYAH.. Kelas : X.1.....

Jenis Pembayaran	Pembayaran Sebelumnya	Pembayaran Saat Ini	Tanggal Pembayaran
Uang Pangkal 1 Uang Pangkal 2 Uang Pangkal 3 Sisa Uang Pangkal	0	370.000	11/07/2017
SPP Juli SPP Agustus SPP September SPP Oktober SPP November SPP Desember SPP Januari SPP Februari SPP Maret SPP April SPP Mei SPP Juni Ulangan Umum 1 Ulangan Umum 2 Ulangan Umum 3 Akhir Tahun Tunggakan Lain-lain	0	0	
		370.000	

Dicetak tanggal 11/07/2017..... Validasi olehDayat Hidayat.....

- Pembayaran syah setelah divalidasi & ditandatangani kasir
 - Pembayaran selanjutnya agar membawa bukti pembayaran ini



A. LAMPIRAN B-1 BUKTI PEMBAYARAN



SMA BUDAYA
Jl. Dermaga Baru, Klender Duren Sawit
Jakarta Timur - 14370
Telp : 021 - 8613152

Bukti Pembayaran

Data Diri
No Pendaftaran : BDY1708001
Nama Lengkap : SAEFULLOH
Jenis Kelamin : Laki-Laki
No Telepon : 03434344343

Pembayaran
Atas Nama : ENJU
Dari Bank : BRI
Tanggal Konfirmasi : 2017-08-18
Total Pembayaran : 700000

Print date: 18-08-2017

B. LAMPIRAN B-2 FORM BIODATA



SMA BUDAYA
Jl. Dermaga Baru, Klender Duren Sawit
Jakarta Timur - 14370
Telp : 021 - 8613152

Biodata

Data Diri
No Pendaftaran : BDY1708001
Nama Lengkap : SAEFULLOH
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Tempat Lahir : GARUT
Tanggal Lahir : 2002-07-05
Alamat Lengkap : JAKARTA TIMUR
Agama : ISLAM
No Telepon : 03434344343
E-Mail : saefulloh@gmail.com

Data Orang Tua / Wali
Nama Ayah : ENJU
Nama Ibu : TITI
Pekerjaan Ayah : PNS
Pekerjaan Ibu : Buruh
Alamat Orang tua : JAKARTA

Data Sekolah Asal
Asal Sekolah : SMP HARAPAN JAYA

Print date: 18-08-2017

C. LAMPIRAN B-3 BUKTI INFO KELAS



SMA BUDAYA
Jl. Dermaga Baru. Klender Duren Sawit
Jakarta Timur - 14370
Telp : 021 - 8613152

Data Kelas

Data Diri
No Pendaftar : BDY1708001
Nama Lengkap : SAEFULLOH
Jenis Kelamin : Laki-Laki
No Telepon : 03434344343

Kelas
Nama Kelas : X-3

Print date: 18-08-2017

D. LAMPIRAN B-4 LAPORAN PENDAFTAR



SMA BUDAYA
Jl. Dermaga Baru. Klender Duren Sawit
Jakarta Timur - 14370
Telp : 021 - 8613152

Laporan Pendaftar

No.	No Pendaftar	Nama	Tempat / Tgl Lahir	Jenis Kelamin	Alamat	No Telp	Tgl Daftar
1	BDY1708003	tuti mulyani	garut / 2005-05-05	Perempuan	jakarta utara	0347455474747	2017-08-18
2	BDY1708002	HARIS SURYANA	JAKARTA / 2002-02-02	Laki-Laki	JAKARTA	033454554554	2017-08-18
3	BDY1708001	SAEFULLOH	GARUT / 2002-07-05	Laki-Laki	JAKARTA TIMUR	03434344343	2017-08-18

Jumlah Pendaftar : 3

E. LAMPIRAN B-5 LAPORAN PEMBAYARAN



SMA BUDAYA
Jl. Dermaga Baru. Klender Duren Sawit
Jakarta Timur - 14370
Telp : 021 - 8613152

Laporan Pembayaran Pendaftar

No.	No Pendaftar	Atasnama	Dari Bank	Total	Tanggal Konfirmasi
1	BDY1708003	dede	BCA	700000	2017-08-18
			SubTotal	700000	
2	BDY1708002	YANA	BRI	700000	2017-08-18
			SubTotal	1400000	
3	BDY1708001	ENJU	BRI	700000	2017-08-18
			SubTotal	2100000	

Jumlah Pembayaran : 3