

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN ANEKA
FASHION BERBASIS WEB PADA
CLOTHING NABBIESCO
JAKARTA**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Strata Satu (S.1)

GUNAWAN PRAMUANDIKA

11161426

Program Studi Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri
Jakarta
2017

PERSEMBAHAN

*Berenti bercita-cita adalah tragedi terbesar dalam hidup manusia
(Andrea Hirata)*

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah S.W.T, skripsi ini kupersembahkan untuk:

1. Bapak Muhammd Rasyid dan Ibu Chasani tercinta yang telah membesarkan aku dan selalu membimbing, mendukung, memotivasi, memberi apa yang terbaik bagiku serta selalu mendoakan aku untuk meraih kesuksesanku.
2. Teman seangkatan (Darto Gautama, Intan Rukmana Sari, Agus Rudiyanto) yang telah menjadi pendengar dan penasehat, dan telah memberiku semangat, semoga kita sukses bersama.
3. Rekan sekerja PT kimia Farma, yang selalu memberikan kesempatan waktu menyelesaikan skripsi tepat pada waktunya

*Tanpa mereka,
aku dan karya ini tak akan pernah ada*

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Gunawan Pramuandika
NIM : 11161426
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Sistem Informasi Penjualan Aneka Fahion Berbasis Web Pada Clothing Nabbiesco Jakarta”**, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 10 Agustus 2017
Yang menyatakan,

Materai 6000

Gunawan Pramuandika

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertandatangan di bawah ini, saya:

Nama : Gunawan Pramuandika
NIM : 11161426
Perguruan Tinggi : Sistem Informasi
Program Studi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: “**Sistem Informasi Penjualan Aneka Fashion Berbasis Web Pada Clothing Nabbiesco Jakarta**”, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 10 Agustus 2017
Yang menyatakan,

Materai 6000

Gunawan Pramuandika

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Gunawan Pramuandika
NIM : 11161426
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : **Sistem Informasi Penjualan Aneka Fashion Berbasis Web
Pada Clothing Nabbiesco Jakarta**

Untuk dipertahankan pada periode I-2017 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Ilmu Komputer (S.Kom) pada Program Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri.

Jakarta, 10 Agustus 2017

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing I : **Mulia Rahmayu, M.Kom**

Dosen Pembimbing II : **Budi Sudrajat, M.Kom**

D E W A N P E N G U J I

Penguji I :

Penguji II :

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Gunawan Pramuandika
NIM : 11161426
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : **Sistem Informasi Penjualan Aneka Fashion Berbasis Web
Pada Clothing Nabbiesco Jakarta**

Telah dipertahankan pada periode I-2017 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Ilmu Komputer (S.Kom) pada Program Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri.

Jakarta, 10 Agustus 2017

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing I : **Mulia Rahmayu, M.Kom**

Dosen Pembimbing II : **Budi Sudrajat, M.Kom**

D E W A N P E N G U J I

Penguji I :

Penguji II :

	LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI
	SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER NUSA MANDIRI

NIM	: 11161426
Nama Lengkap	: Gunawan Pramuandika
Dosen Pembimbing II	: MuliaRahmayu, M.Kom
Judul Skripsi	: Sistem Informasi Penjualan Aneka Fahion Berbasis Web Pada Clothing Nabbiesco Jakarta

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Catatan untuk Dosen Pembimbing.
Bimbingan Skripsi

- Dimulai pada tanggal :
- Diakhiri pada tanggal :
- Jumlah pertemuan bimbingan :

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing I

(Mulia Rahmayu, M.Kom)

	LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI
	SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER NUSA MANDIRI

NIM	: 11161426
Nama Lengkap	: Gunawan Pramuandika
Dosen Pembimbing II	: Budi Sudrajat, M.Kom
Judul Skripsi	: Sistem Informasi Penjualan Aneka Fahion Berbasis Web Pada Clothing Nabbiesco Jakarta

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Catatan untuk Dosen Pembimbing.II
Bimbingan Skripsi

- Dimulai pada tanggal :
- Diakhiri pada tanggal :
- Jumlah pertemuan bimbingan :

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing II

(Budi Sudrajat, M.Kom)

PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul “**Sistem Informasi Penjualan Aneka Fashion Berbasis Web Pada Clothing Nabbiesco Jakarta**” adalah hasil karya tulis asli GUNAWAN PRAMUANDIKA dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama	: GUNAWAN PRAMUANDIKA
Alamat	: Jl. Mawar III No 52 Rt 003/002 Jakarta Barat
No. Telp	: (021) 5571602 / Hp. 087787624757
E-mail	: gunawanpramuandika@gmail.com

KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah, SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Dimana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, “Sistem Informasi Penjualan Aneka Fashion Berbasis Web Pada Clothing Nabbiesco Jakarta”.

Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata Satu (S1) STMIK Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literature yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Ketua STMIK Nusa Mandiri
2. Wakil Ketua I STMIK Nusa Mandiri
3. Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK Nusa Mandiri.
4. Ibu Mulia Rahmayu, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing I Skripsi.
5. Bapak Budi Sudrajat, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing II Skripsi.
6. Bapak/ibu dosen Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.
7. Staff / karyawan / dosen di lingkungan STMIK Nusa Mandiri.
8. Bapak Muhammad Nur Iskandar, selaku Owner Nabbies Clothing
9. Staff / karyawan di lingkungan Nabbies Clothing.
10. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spritual..

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 10 Agustus 2017

Penulis

Gunawan Pramuandika

ABSTRAK

Gunawan Pramuandika (11161426), Sistem Informasi Penjualan Aneka Fashion Berbasis Web Pada Clothing Nabbiesco Jakarta

Sistem penjualan pada *Clothing Nabbiesco* saat ini masih menggunakan cara manual dan sederhana. Pembeli harus datang langsung sehingga tidak efektif dan efisien. Sarana promosi yang ada juga belum memadai sehingga kurang dikenal, hal ini memperkecil peluang untuk mendapatkan pembeli yang potensial. Dengan dibuatnya sistem informasi penjualan berbasis web diharapkan dapat memberikan kemudahan bertransaksi serta menjadi sarana promosi yang efektif dan efisien dengan jangkauan pasar yang luas serta memberikan kepuasan kepada pelanggan sehingga meningkatkan keuntungan bagi perusahaan. Dengan memanfaatkan teknologi informasi, diharapkan pelanggan yang selama ini mendapatkan produk dari *Clothing Nabbiesco* harus datang ke toko dapat dengan mudah mengakses informasi tentang produk yang diharapkan pada halaman website yang sudah tersedia. Sistem informasi penjualan aneka fashion berbasis website pada *Clothing Nabbiesco* yang ada tentunya memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan produk sehingga baik pelanggan dan perusahaan sama-sama menikmati manfaat dari teknologi.

Kata Kunci : *e-commerce*, sistem informasi, website.

ABSTRACT

Gunawan Pramuandika (11161426), All Fashion-Based Sales Information System On Nabbiesco Clothing Jakarta

System sales at Nabbies cloth currently still using manual and simple way. The buyer must come directly so there is no effective and efficient. The promotion means there is not adequate so that less known, it does minimize the chances to get a potential buyer. Made with web-based sales information system is expected to provide ease of transaction as well as being a means of promotion of effective and efficient with a broad market reach and provide satisfaction to customers so as to increase profits for the company. By utilizing information technology, it is expected that customers get the products of Nabbies cloth must come to the shop can easily access information about products that are expected on the Web page. All fashion sales information system based on Nabbies cloth are there certainly makes it easy for customers to do transactions booking products so that both customers and companies alike are enjoying the benefits of the technology.

Keywords : e-commerce, information systems, website.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Saat ini dengan semakin pesatnya perkembangan teknologi dan internet di Indonesia, telah memiliki dampak yang besar terhadap perubahan bisnis. Yaitu mulai dari cara beriklan, cara jual beli, cara berinteraksi antar manusia dan peran serta jejaring sosial. *E-commerce* merupakan salah satu dari perkembangan teknologi dan internet. *E-commerce* merupakan sebuah layanan internet yang dimanfaatkan untuk jual-beli secara *online*. Dengan e-commerce telah banyak merubah dalam proses jual-beli. Jika dalam suatu jual-beli penjual dan pembeli bertemu, namun jika dengan e-commerce mereka tidak perlu bertemu, mereka berinteraksi dengan melalui *internet* maupun dengan komunikasi melalui telepon atau *chating*. Dalam proses ini kepercayaanlah yang menjadi modal utama.

Pada Toko Nabbiesco yang bergerak di bidang penjualan pakaian, toko ini masih menggunakan sistem penjualan konvensional, dimana transaksi jual beli dilakukan dengan langsung datang ke toko tersebut sehingga pada pemasaran produk sangat kurang dalam penjualan dan pemasarannya. Pemilik Nabbiesco merasa bahwa sistem penjualan yang seperti ini memiliki banyak kekurangan dalam segi pendapatan atau keuntungan, masalah seperti ini sangat membahayakan dalam peluang bisnis usahanya.

Oleh karena itu dibutuhkannya suatu sistem yang dapat mengatasi permasalahan ruang waktu dan pemasaran, dimana konsumen dapat memesan produk dari mana saja

dan kapan saja. Dari uraian diatas maka penulis mencoba memberikan suatu pemecahan masalah dengan mengusulkan pembuatan sistem informasi penjualan online pada toko Nabbies tersebut.

Menurut Aryato dan Tarigan (2015-6) menjelaskan bahwa “Dengan adanya sebuah website akan sangat membantu toko tersebut untuk menambah lebih banyak pelanggan. Website *Ecommerce* sangat cocok untuk diimplementasikan pada Toko tersebut dan diharapkan akan dapat membantu pihak vendor untuk mempromosikan produknya dan membuat laporan transaksi penjualan perbulan, Juga dapat membantu pihak konsumen yang ingin mendapatkan informasi, dan memesan produk tanpa harus datang langsung ke toko, serta mengetahui perkembangan produksi dari pesanan tanpa harus menghubungi *vendor via sms/telepon*”.

Para pengguna jasa internet bisa mendapatkan informasi-informasi yang diinginkan dengan mengunjungi situs-situs *website* yang ada. Salah satunya adalah *website* tentang penjualan keperluan sehari-hari, seperti baju kemeja, celana, topi dan sebagainya yang terangkum dalam *fashionable* dalam bentuk situs *e-commerce* yang akan coba akan saya buat ini.

Berdasarkan kondisi diatas, maka dari itu penulis tertarik dalam pembuatan website penjualan pakaian ini yang di kemas dalam bentuk perancangan *web design* yang diberi judul: **”Sistem Infomasi Penjualan Aneka *Fashion* berbasis Web pada Clothing Nabbiesco Jakarta”**.

1.2 Identifikasi Masalah

Adapun beberapa masalah yang dapat diidentifikasi yaitu:

- 1.) Kesulitan dalam proses memperluas pemasaran produk

- 2.) Kesulitan meningkatkan target keuntungan
- 3.) Kesulitan memberikan informasi atau mempromosikan produk terbaru
- 4.) Kesulitan bersaing dengan brand brand lain yang lebih modernisasi

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat dikemukakan permasalahan permasalahan yang ada di *clothing* Nabbiesco sebagai berikut:

- 1) Bagaimana membangun aplikasi penjualan di toko Nabbiesco agar mudah digunakan ?
- 2) Apakah penjualan pakaian berbasis web dapat mempermudah pemilik Toko Nabbiesco dalam mempromosikan pakaian?
- 3) Apakah penjualan pakaian berbasis web dapat meningkatkan keuntungan penjualan pada toko Nabbiesco?
- 4) Apakah penjualan pakaian berbasis web dapat dapat meningkatkan daya saing di *cloting* Nabbiesco

1.4. Maksud dan Tujuan

Setiap mahasiswa Strata I Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Nusa Mandiri, yang akan menyelesaikan masa studinya diwajibkan menyusun skripsi, berdasarkan atas orientasi ilmu pengetahuan yang sesuai dengan bidangnya. Maksud penulisan Skripsi ini antara lain :

1. Merancang aplikasi penjualan aneka *fashion* berbasis web
2. Memberikan informasi kepada masyarakat umum mengenai penjualan aneka *fashion* dan berbelanja *online* berbasis *web*.

3. Dapat menyajikan Informasi yang akurat, Cepat dan Tepat.
4. Membuat website *e-commerce* yang *friendly* dan memudahkan user untuk menggunakan web serta memudahkan *administrator* dalam mengelola konten konten *website*.

Sedangkan Tujuan skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata I (SI) Program Studi Sistem Informasi di STMIK Nusa Mandiri Jakarta.

1.5. Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data-data yang dapat menunjang penyusunan skripsi ini penulis menggunakan metode penelitian sebagai berikut:

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan pada penyusunan skripsi ini yaitu

1. Observasi (Pengamatan Langsung)

Penulis melakukan observasi dengan datang langsung ke alamat Jalan Pondok Randu, RT/RW 004/002, Kelurahan Duri Kosambi, Kecamatan Cengkareng, Kota Jakarta Barat 11750

2. Wawancara

Wawancara adalah pendekatan secara langsung dengan sumber data dan terjadi proses komunikasi untuk mendapatkan data aslinya.

3. Studi Pustaka

Dengan metode studi pustaka ini penulis, mendapat sumber data dari buku-buku dan makalah-makalah yang berhubungan dengan studi penjualan berbasis *web e-commerce* pada buku atau referensi yang berkaitan dengan

perancangan desain *web*, artikel-artikel dan lain sebagainya serta situs-situs *internet* yang menunjang.

1.5.2. Model Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini adalah menggunakan metode *waterfall*. Model *waterfall* menurut Rosa dan Shalahudin (2013:29), merupakan model *System Deployment Life Cycle* (SDLC). Model air terjun yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean dan pengujian.

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Untuk merancang dan membangun *website* penjualan aneka *fashion* dibutuhkan perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan sistem yang akan dibuat. Berikut adalah perangkat lunak yang digunakan penulis dalam membangun *web* penjualan aneka *fashion* adalah sebagai berikut :

- a. Dreamweaver CS6.
- b. Xampp server (Apache, PHP, Mysql, Phpmyadmin)
- c. *Adobe Photoshop*
- d. *Browser Mozilla Firefox*.

2. Desain

Pada tahap *desain*, penulis menggunakan *Cascading Style Sheet* (CSS) dan UML yang terdapat dalam *software Dreamweaver CS6*. Untuk perancangan aplikasinya penulis menggunakan, stuktur *navigasi* campuran. Pada tahap perancangan basis data, penulis menggunakan *Entity Relational Database* (ERD) sebagai alat untuk merancang relasi antar tabel dalam *database*, untuk kemudian dikonversi ke dalam bentuk *Logical Record Structure* (LRS).

3. Pembuatan Kode Program

Pada tahap pembuatan kode program dalam merancang *website* ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL yang dikembangkan ke dalam *software Dreamweaver CS6*.

4. Pengujian

Pada tahap pengujian ini, penulis melakukan pengujian terhadap kode-kode program untuk memastikan kebenaran program tersebut. Pengujian ini dilakukan untuk mencari kesalahan yang ditimbulkan karena salah tulis atau kesalahan pemrograman. Dalam pengujian *website* penjualan aneka *fashion*, penulis menggunakan metode *black box testing*. Hal ini dilakukan untuk mencari posisi kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang diinginkan.

5.1. Ruang Lingkup

Agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan dan lebih memusatkan permasalahan yang ada, maka penulis membuat batasan masalah pada perancangan *website e-commerce* diantara lain : Produk yang di jual di *clothing Nabbiesco* adalah berupa berbagai jenis pakaian, celana, topi, kemeja, dompet lalu pada halaman pengguna yaitu admin, *member* dan pengunjung. *Admin* adalah pengelola data *master* yang bisa menambahkan produk ,menghapus dan merubah data yang ada di dalam *website*. Kemudian *member* adalah seseorang yang memiliki *account* atau telah mendaftar di *website* ini sehingga dapat melakukan transaksi. Sedangkan pengunjung adalah seseorang yang hanya mengunjungi dan melihat *website* tetapi tidak memiliki *account* di *website*.

Menu yang terdapat di *website* kami adalah : *home*, Produk, cara *Order*, Profil Kontak Kami, Daftar Pesan. Pada pelanggan harus melakukan login terlebih dahulu untuk bisa melakukan transaksi pembelian.

BAB II

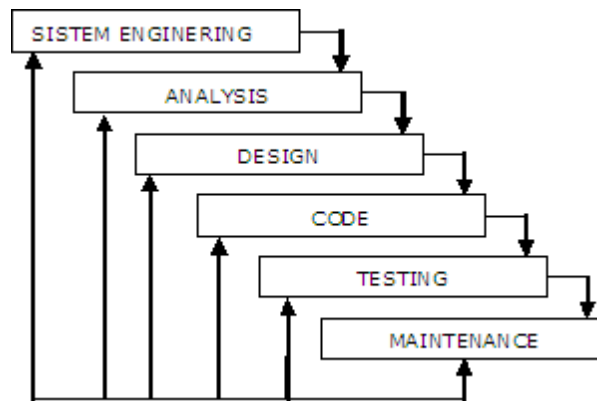
LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

2.1.1 Konsep Dasar Model Pengembangan Sistem

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2011:26) menyimpulkan bahwa “Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekunsial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasikal (*classic life cycle*)”. Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung / *support*.

Metode ini memberikan pendekatan-pendekatan sistematis dan berurutan bagi pengembangan sistem informasi. Berikut adalah gambar pengembangan sistem perangkat lunak dengan metode *waterfall*.



Gambar II.1

Metode Waterfall

Sumber : Rosa dan Shalahuddin (2011:26)

Penjelasan dari tahap-tahap *waterfall* model adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Sistem (*System Engineering*)

Perancangan sistem sangat diperlukan, karena sistem informasi biasanya merupakan bagian dari suatu sistem yang lebih besar. Pembuatan sebuah sistem informasi dapat dimulai dengan melihat dan mencari apa yang dibutuhkan oleh sistem. Dari kebutuhan sistem tersebut akan diterapkan kedalam sistem informasi yang dibuat

2. Analisa (*Analysis*)

Merupakan proses pengumpulan kebutuhan sistem informasi. Untuk memahami dasar dari program yang akan dibuat, seorang analisis harus mengetahui ruang lingkup informasi, fungsi-fungsi yang dibutuhkan, kemampuan kinerja yang ingin dihasilkan dan perancangan antarmuka pemakai sistem informasi tersebut.

3. Perancangan (*Design*)

Perancangan sistem informasi merupakan proses bertahap yang memfokuskan pada empat bagian penting, yaitu: Struktur data, arsitektur sistem informasi, detil prosedur, dan karakteristik antar muka pemakai.

4. Pengkodean (*Coding*)

Pengkodean sistem informasi merupakan proses penulisan bahasa program agar sistem informasi tersebut dapat dijalankan oleh mesin.

5. Pengujian (*Testing*)

Proses ini akan menguji kode program yang telah dibuat dengan memfokuskan pada bagian dalam sistem informasi. Tujuannya untuk memastikan bahwa semua pernyataan telah diuji dan memastikan juga bahwa input yang digunakan akan menghasilkan output yang sesuai.

Pada tahap ini pengujian ini dibagi menjadi dua bagian, pengujian internal dan pengujian eksternal. Pengujian internal bertujuan menggambarkan bahwa semua *statement* sudah dilakukan pengujian, sedangkan pengujian eksternal bertujuan untuk menemukan kesalahan serta memastikan *output* yang dihasilkan sesuai dengan yang diharapkan.

6. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Proses ini dilakukan setelah sistem informasi telah digunakan oleh pemakai atau konsumen. Perubahan akan dilakukan jika terdapat kesalahan, oleh karena itu sistem informasi harus disesuaikan lagi untuk menampung perubahan kebutuhan yang diinginkan konsumen.

2.1.2. Konsep Dasar Pemrograman / Sistem Informasi

Pemrograman terstruktur adalah konsep atau paradigma atau sudut pandang pemrograman yang membagi-bagi program berdasarkan fungsi-fungsi atau prosedur-prosedur yang dibutuhkan program komputer. Menurut Rosa dan M. Shalahuddin (2013: 67).

Fungsi-fungsi dan prosedur-prosedur ditulis secara *sekuensial* atau terurut dari atas kebawah sesuai dengan kebergantungan antara fungsi atau prosedur. Pemodelan pada pemrograman terstruktur lebih fokus bagaimana memodelkan data dan fungsi-fungsi atau prosedur-prosedur yang harus dibuat. Jenis paradigma pemrograman yang digunakan dapat dideteksi dari bahasa pemrograman apa yang akan digunakan untuk membuat program, baru setelah itu ditentukan paradigma pemrograman apa yang akan digunakan.

2.1.3. UML (*Unified Modeling Language*)

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2013:133) UML (*Unified Modeling Language*) adalah “Salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis & desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek”.

Diagram UML menurut Rosa dan Shalahuddin (2013:140) adalah sebagai berikut:

1. Class Diagram

Menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem.

2. Object Diagram

Menggambarkan struktur sistem dari segi pengamanaan objek dan jalannya objek dalam sistem.

3. Component Diagram

Dibuat untuk menunjukan organisasi dan ketergantungan diantara kumpulan komponen dalam sebuah sistem.

4. *Composite Structure Diagram*

Menggambarkan struktur dari bagian-bagian yang saling terhubung maupun mendeskripsikan struktur pada saat berjalan (*runtime*) dari *instance* yang saling terhubung

.

5. *Package Diagram*

Menyediakan cara pengumpulan elemen-elemen yang saling terkait dalam diagram UML.

6. *Deployment Diagram*

Menunjukkan konfigurasi komponen dalam proses eksekusi aplikasi.

7. *Use Case Diagram*

Merupakan pemodelan untuk melakukan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat.

8. *Activity Diagram*

Menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktifitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

9. *State Machine Diagram*

Menggambarkan perubahan status atau transisi status dari sebuah mesin atau sistem atau objek.

10. *Sequence Diagram*

Menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirim dan diterima antar objek.

11. *Communication Diagram*

Menggambarkan interaksi antar objek/bagian dalam bentuk urutan pengiriman pesan.

12. *Timing Diagram*

Merupakan diagram yang fokus pada penggambaran terkait batasan waktu. *Timing diagram* digunakan untuk menggambarkan tingkah laku sistem dalam periode waktu tertentu.

13. *Interaction Overview Diagram*

Bentuk

aktivitas diagram yang setiap titik merepresentasikan diagram interaksi.

2.1.4. **ERD (*Entity Relationship Diagram*)**

Menurut Fathansyah (2007:79) Model *Entity- Relationship* yang berisi komponen-komponen Himpunan Entitas dan Himpunan Relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari '*dunia nyata*' yang kita tinjau, dapat digambarkan dengan menggunakan Diagram *Entity-Relationship* (Diagram E-R).

Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R yang dapat kita gunakan adalah:

1. Persegi panjang, menyatakan Himpunan Entitas.
2. Lingkaran/Elip, menyatakan Atribut (Atribut yang berfungsi sebagai *key* digaris bawah).
3. Belah Ketupat, menyatakan Himpunan Relasi.

4. Garis, sebagai penghubung antara Himpunan Relasi dengan Himpunan Entitas dan Himpunan Entitas dengan Atributnya.

Kardinalitas Relasi dapat dinyatakan dengan banyaknya garis cabang atau dengan pemakaian angka (1 dan 1 untuk relasi satu ke-satu, dan N untuk relasi satu ke-banyak atau N dan N untuk relasi banyak-ke-banyak).

2.1.5. Penjualan Online (*E-Commerce*)

Menurut Nugroho (2016:717) menyimpulkan bahwa:

E-commerce merupakan salah satu dari perkembangan teknologi dan internet. Yaitu sebuah layanan nternet yang dimanfaatkan untuk jual-beli secara *online*. *E-commerce* atau Perdagangan elektronik adalah penyebaran, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui sistem elektronik seperti internet atau televisi, *www*, atau jaringan lainnya

2.1.6. MySQL

Menurut Ramadhan (2007:3) MySQL adalah sebuah sistem manajemen database yang bersifat *open source*. MySQL adalah pasangan serasi dari PHP. MySQL dibuat dan dikembangkan oleh MySQL AB yang berada di Swedia.

MySQL dapat digunakan untuk membuat dan mengelola database beserta isinya. Anda dapat memanfaatkan MySQL untuk menambahkan, mengubah dan menghapus data yang berada di dalam database. MySQL merupakan sistem manajemen *database* yang bersifat *relasional*. Artinya data-data yang dikelola dalam database akan diletakkan pada beberapa tabel yang terpisah sehingga manipulasi data akan menjadi lebih cepat. MySQL dapat digunakan untuk mengelola database mulai dari yang kecil sampai dengan yang besar. MySQL juga dapat menjalankan perintah-perintah *Structured Query Language* (SQL) untuk mengelola database-database relasional yang ada di dalamnya.

2.1.7. Adobe Dreamweaver CS6

Menurut Oktaviani (2008:1). “Dreamweaver merupakan salah satu aplikasi yang digunakan untuk mendesain *situsweb* “. Dreamwaver adalah sebuah editor profesional yang berfungsi mendesign secara visual dan mengelola *situs web* maupun halaman *web*”.

Dreamwaver menawarkan dalam hal editing atau merancang suatu *web* dengan dua cara, yaitu dengan mendesign dan memprogram. Dalam hal *design* anda langsung bisa menuangkan ide-ide kreatif pada

dokumen *window*, apabila anda lebih menyukai dengan menggunakan bahasa pemrograman untuk *web* anda bisa berkerja pada modus coding untuk melakukan pengcodingan program, seperti HTML, ASP, PHP, JSP, XML, dan lain-lain.

Adobe Dreamweaver cs6 yang merupakan penyempurnaan dari versi sebelumnya dan tentu saja semakin mudah dalam penggunaannya. Oleh karena itu, *software* ini paling inovatif dan lebih lengkap dibandingkan *software* web editor lain. Adapun pengertian dari Adobe Dreamweaver cs6 ini adalah program aplikasi profesional untuk mengedit HTML secara visual. Program Aplikasi Adobe Dreamweaver cs6 menyertakan banyak perangkat yang berkaitan dengan pengkodean dan fitur seperti HTML, CSS, serta *JavaScript*. Fasilitas terbaru dari Adobe Dreamweaver cs6 adalah *Zoom Tool and Guides*, Panel CSS yang baru, *Code Collapse*, *Coding Toolbar*, dan *InsertFlash Video*. Adobe Dreamweaver cs6 mendukung pemrograman *script server-side*, seperti PHP, ASP, ASP.NET, *ColdFusion* dan JSP. Pemrograman *script server-side* maksudnya adalah *script* yang digunakan dalam pemrograman web dinamis dimana semua perintahnya dieksekusi pada *server*. Fungsi *server* disini adalah sebagai pemroses *script* dan hasilnya dikembalikan dalam bentuk tag-tag HTML yang kemudian ditampilkan dalam *browser*.

2.1.8. PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*)

Menurut Winarno dan Zaki (2013:59) PHP atau *PHP Hypertext Preprocessor* adalah sebuah bahasa pemrograman web berbasis server (*server-side*). Artinya kode ini dijalankan di server, kalau tidak ada server maka kode PHP tidak dijalankan.

Secara khusus, PHP dirancang untuk membentuk aplikasi *web* dinamis. Artinya, ia dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini. Misalnya, Anda bisa menampilkan isi

database ke halaman web. Pada prinsipnya PHP mempunyai fungsi yang sama dengan skrip-skrip seperti ASP (*Active Server Page*), *Cold Fusion*, ataupun *Perl*. Namun, perlu diketahui bahwa PHP sebenarnya bisa dipakai secara *command line*. Artinya, skrip PHP dapat dijalankan tanpa melibatkan *web server* maupun *browser*. Kelahiran PHP bermula saat Rasmus Lerdorf membuat sejumlah skrip *Perl* yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi *tool* yang disebut "*Personal Home Page*". Paket inilah yang menjadi cikal-bakal PHP.

Pada tahun 1995, Rasmus menciptakan PHP/FI Versi 2. Pada versi inilah pemrograman dapat menempelkan kode terstruktur di dalam tag HTML. Yang menarik, kode PHP juga bisa berkomunikasi dengan *database* dan melakukan perhitungan-perhitungan yang kompleks sambil jalan. Pada saat ini PHP cukup populer sebagai peranti pemrograman web, terutama di lingkungan Linux. Walaupun demikian, PHP sebenarnya juga dapat berfungsi pada *server-server* yang berbasis UNIX, Windows dan Macintosh.

Pada awalnya, PHP dirancang untuk diintegrasikan dengan *web server* Apache. Namun, belakangan PHP juga dapat bekerja dengan *web server* seperti PWS (*Personal Web Server*), IIS (*Internet Information Server*), dan Xitami Untuk mencoba PHP, Anda tidak perlu menggunakan komputer berkelas server. Hanya dengan sebuah komputer biasa, Anda bisa mempelajari dan mempraktikkan PHP.

PHP bersifat bebas dipakai. Anda tidak perlu membayar apa pun untuk menggunakan perangkat lunak ini alias *free*. PHP tersedia dalam bentuk kode biner maupun kode sumber yang lengkap. Bagaimana halnya kalau yang diminta adalah sebuah halaman PHP? Prinsipnya serupa dengan kode HTML. Hanya saja, ketika berkas PHP yang diminta didapatkan oleh *web server*, isinya segera dikirimkan ke mesin PHP dan mesin inilah yang memproses dan memberikan hasilnya (bempa kode HTML) ke *web server*. Selanjutnya, *web server* menyampaikan ke klien.

Satu kelebihan dari PHP adalah mampu berkomunikasi dengan berbagai *database* yang terkenal. Dengan demikian, menampilkan data yang bersifat dinamis, yang diambil dari *database*, merupakan hal yang mudah untuk diimplementasikan. Itulah sebabnya sering dikatakan bahwa PHP sangat cocok untuk membangun halaman-halaman web dinamis. Pada saat ini PHP sudah dapat berkomunikasi dengan berbagai *database* meskipun dengan kelengkapan yang berbeda-beda. Beberapa di antaranya BASE, DBM, FilePro (Personix, Inc), Informix, Ingres, InterBase, Microsoft Access, MSQl, MySQL, Oracle, PostgreSQL, Sybase.

2.1.9. HTML (*Hypertext Markup Language*)

Menurut Winarno dan Zaki (2013:1) Core atau inti dari pemrograman atau desain web adalah HTML. Hal ini karena HTML merupakan bahasa yang dipahami oleh browser guna menampilkan halaman web yang bisa dilihat oleh browser.

HTML merupakan singkatan dari *Hypertext Markup Language*, artinya bahasa ini adalah bahasa markup untuk memformat konten halaman web, atau dengan kata lain, bahasa untuk mengatur bagaimana penampilan dan pemformatan konten di web.

HTML ditulis dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan yang terintegrasi. Dengan kata lain, berkas yang dibuat dalam perangkat lunak word editor akan disimpan dalam format ASCII normal dan bisa diakses sebagai dokumen HTML.

HTML bermula dari sebuah bahasa yang digunakan di dunia penerbitan dan percetakan yang disebut dengan SGML (*Standart Generalized Markup Language*). HTML adalah sebuah bahasa standart yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman web. HTML saat ini adalah standar internet yang didefinisikan dan dikendalikan oleh *World Wide Web Consortium* (W3C). HTML dibuat oleh kolaborasi Caillau TIM dan Berners-Lee Robert ketika mereka bekerja di CERN pada tahun 1989 (CERN adalah lembaga penelitian fisika energy tinggi di Jenewa).

HTML sendiri sudah ada sejak awal adanya WWW hingga sekarang , dan mengalami beberapa perkembangan versi, yaitu :

1. HTML 2.0 (RFC 1866) disetujui sebagai standar 22 September 1995
2. HTML 3.2 --- 14 Januari 1996
3. HTML 4.0 --- 18 Desember 1997
4. HTML 4.01 (perbaikan minor) --- 24 Desember 1999
5. ISO/IEC 15445:2000 (“ISO HTML”, berdasarkan pada HTML 4.01 Strict) --- 15 Mei 2000

2.2. Penelitian Terkait

Penelitian sebelumnya yang terkait dengan pembahasan dalam skripsi ini adalah:

Menurut Handayani dan Purnama (2013:18) dalam Jurnalnya yang berjudul Pembuatan Website E-Commerce Pada Distro Java Trend dijelaskan bahwa Distro Java Trend mempunyai beberapa kekurangan dalam rangka menunjang proses penjualan barang. Penjual yang saat ini dilakukan hanya sebatas konsumen datang memilih barang dan membayar transaksi pemesanan juga dilakukan melalui BBM dan media situs pertemanan Facebook. Dengan mengandalkan sistem penjualan dari media tersebut, dirasa masih kurang dalam memperbanyak tingkat penjualan barang sedangkan dengan menggunakan penjualan barang menggunakan sistem online, *customer* dapat melakukan transaksi penjualan tanpa adanya batasan waktu dan batasan tempat. Selain itu dengan menggunakan penjualan online maka data-data yang ada dibuat secara terstruktur dan terkomputerisasi untuk memudahkan dalam mengelola data member maupun laporan transaksi. Tujuan dari proyek ini adalah membangun suatu *Website* Penjualan pada Distro Java *Trend* yang memiliki fungsi antara lain. Membangun aplikasi *e-commerce* untuk membantu manajemen Distro java Trend dalam melakukan transaksi jarak jauh, serta membantu konsumen dalam melakukan pembelian. Pembayaran dapat melalui paypal dan transfer rekening. Bagi produsen mempermudah dalam membuat laporan pemesanan, pembayaran untuk rekapitulasi Distro Java Trend perbulannya sesuai dengan tahun yang diinginkan secara komputerisasi.

Menurut Wahana dan Purliansyah, 2012-27 dalam jurnalnya yang berjudul “Pembangunan *E-Commerce* (Penjualan Online) Pada *Turpezhop*” menyimpulkan bahwa tujuan dari penelitian ini adalah membangun *Electronic Commerce (E-Commerce)* untuk penjualan pakaian secara *online* memanfaatkan teknologi internet dan fasilitas pembayaran melalui Paypal. Metoda pengembangan sistem yang digunakan adalah Waterfall dengan alat analisis *Flowmap*, *Data Flow Diagram* (DFD) dan *Entity Relationship Diagram* (ER-D). Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi yang menangani transaksi pemesanan, pembayaran yang dapat dilakukan melalui transfer uang antar bank dan melalui fasilitas Paypal, Pengiriman barang dan fasilitas retur sehingga dapat membantu pelanggan untuk mendapatkan informasi tentang produk yang ditawarkan oleh Toko tersebut, mempermudah pelanggan dalam proses pemesanan produk, dan dapat membantu meningkatkan penjualan bagi perusahaan.

BAB III

ANALISA SISTEM BERJALAN

3.1 Tinjauan Perusahaan

Tinjauan penulis terhadap Distro Nabbiesco yang bertempat di Jl. Raya Pondok Randu, RT.004, RW.002, Kelurahan Duri Kosambi, Kecamatan Cengkareng, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11750. Dispesifikasikan terhadap sistem

penjualan perlengkapan *fashion* yang sedang dijalankan pada toko tersebut. Seiring perkembangan pada saat ini, toko Nabbies ingin memperkenalkan dan memperluas usaha bisnis produknya kepada masyarakat banyak . Selain itu, Distro Nabbiesco juga ingin meningkatkan sistem penjualannya agar lebih terorganisir dan lebih profesional lagi, karena setiap usaha bisnis tentu mengharapkan sistem penjualan yang baik dan cepat dalam melakukan transaksi.

3.1.1. Sejarah Perusahaan

Awal mula didirikan pada 2010, dengan nama distro Nabbies yang konon sejarahnya nama itu diambil dari nama pasangan dalam keluarganya, dan sebagai penjual pemula produk lokal dan masih dalam pengecer biasa, dengan brand pertama kali yang didirikan oleh sahabat karib saya yaitu Muhammad Nur Iskandar.

Pada tahun 2014, melihat keberhasilan pemilik membuat 3 cabang baru dan mematenkan distro tersebut dengan mengganti nama menjadi distro Nabbiesco. Dimana tentunya dengan persaingan brand lokal lain hadir tiap pertahunnya pebisnis muda ini semakin memiliki semangat, mandiri dan terpacu untuk menjadikan bisnisnya lebih baik dan profesional lagi. .

Dari segi karyawan terdapat 16 karyawan terdiri dari 8 pengelola yang bertanggung jawab dan 8 staf dan kasir atas 4 distro tersebut. Dengan ini distro Nabbiesco mulai memperluas jaringan penjualannya tidak hanya pada *face to face* atau datang langsung ke tempat distro tersenut tetapi merencanakan penjualan online

Adapun tujuan utama awal di dirikannya adalah untuk memenuhi perlengkapan *fashion* kepada masyarakat luas, memproduksi kebutuhan masyarakat secara padat karya, membudayakan keterampilan produktif, memperluas kesempatan kerja dan menyalurkan hobi dalam berbisnis dan berdesain.

Selain itu, unsur inti yang terdapat pada desain yang dibuat adalah para pemuda yang enerjik, idealis, dinamis, kreaif, bersosial, sederhana, klasik, modern, produktif dan yang lebih penting bermanfaat bagi sesama dalam kehidupan bermasyarakat

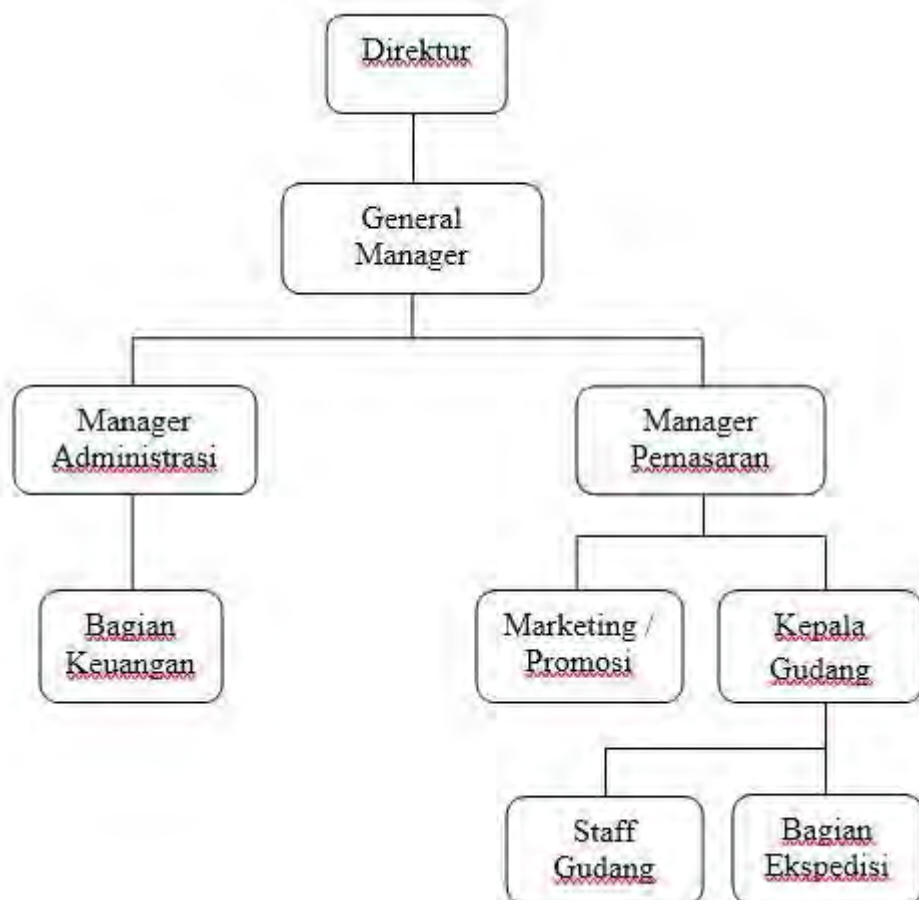
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Struktur organisasi adalah susunan sub-sub sistem kerja dengan hubungan wewenang dan tanggung jawab. Dalam organisasi atau perusahaan terdapat struktur yang menerapkan bagaimana tugas akan dibagi. Dengan struktur organisasi inilah bagian-bagian yang ada harus mematuhi dan mengerjakan fungsi dan tugas pokok yang diberikan perusahaan.

Struktur organisasi merupakan alat penting dalam setiap bentuk perusahaan. Dimana dalam Struktur organisasi digambarkan mengenai berbagai kegiatan yang dilakukan perusahaan, dalam usaha untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Kegiatan-kegiatan yang dilaksanakan perusahaan akan menentukan tenaga-tenaga yang handal sehingga tujuan perusahaan dapat dicapai dengan efisien dan efektif.

Aspek yang tidak kalah penting dalam organisasi adalah menyangkut lebih dari hanya organisasi yang disusun berdasarkan departementalisasi, pembagian kerja

koordinasi serta rentang kendali manajemen. Struktur organisasi dapat diartikan sebagai susunan dan pola hubungan yang sistematis dan terarah antara satuan-satuan kerja dalam suatu organisasi Berikut ini adalah struktur organisasi pada distro Nabbiesco.



Sumber : Nabbiesco

Gambar III.1
Struktur Organisasi Nabbiesco

Berdasarkan gambar diatas, maka tugas pokok dan wewenang semakin jelas untuk setiap bagian atau departemennya. Untuk penjelasan fungsi dan tugas tiap-tiap bagian di distro Nabbiesco adalah sebagai berikut:

1. Direkur

Sebagai Pemimpin sekaligus pemilik perusahaan.

2. General Manager

Berwenang dalam memberikan pengarahan dan mengawasi kinerja setiap karyawan atau pegawai disetiap departemen.

3. Manager Administrasi

Bertugas untuk mengawasi kinerja pegawai admin dan mengawasi pengeluaran maupun pemasukan perusahaan.

4. Manager Pemasaran

Bertugas memasarkan dan mempromosikan barang-barang kepada pelanggan serta mengontrol kinerja karyawan yang ada dibawahnya.

5. Bagian Keuangan

Bertugas melakukan penagihan atau pelunasan pemesanan barang serta membuat laporan kepada direktur terutama masalah keuangan dan memproses gaji karyawan.

6. Marketing / Promosi

Meninjau barang yang diminta oleh toko, menulis nota penjualan barang yang dipesan oleh toko, memonitor barang pesanan dari gudang sampai ke toko, serta membuat laporan penjualan.

7. Kepala Gudang

Bertanggung jawab mengenai persediaan barang digudang, mengatur pengiriman barang ke toko serta mengarahkan karyawan gudang untuk melaksanakan tugasnya.

8. Staff Gudang

Bertugas untuk menginput barang masuk, menginput barang keluar serta membuat surat jalan barang-barang yang akan keluar gudang.

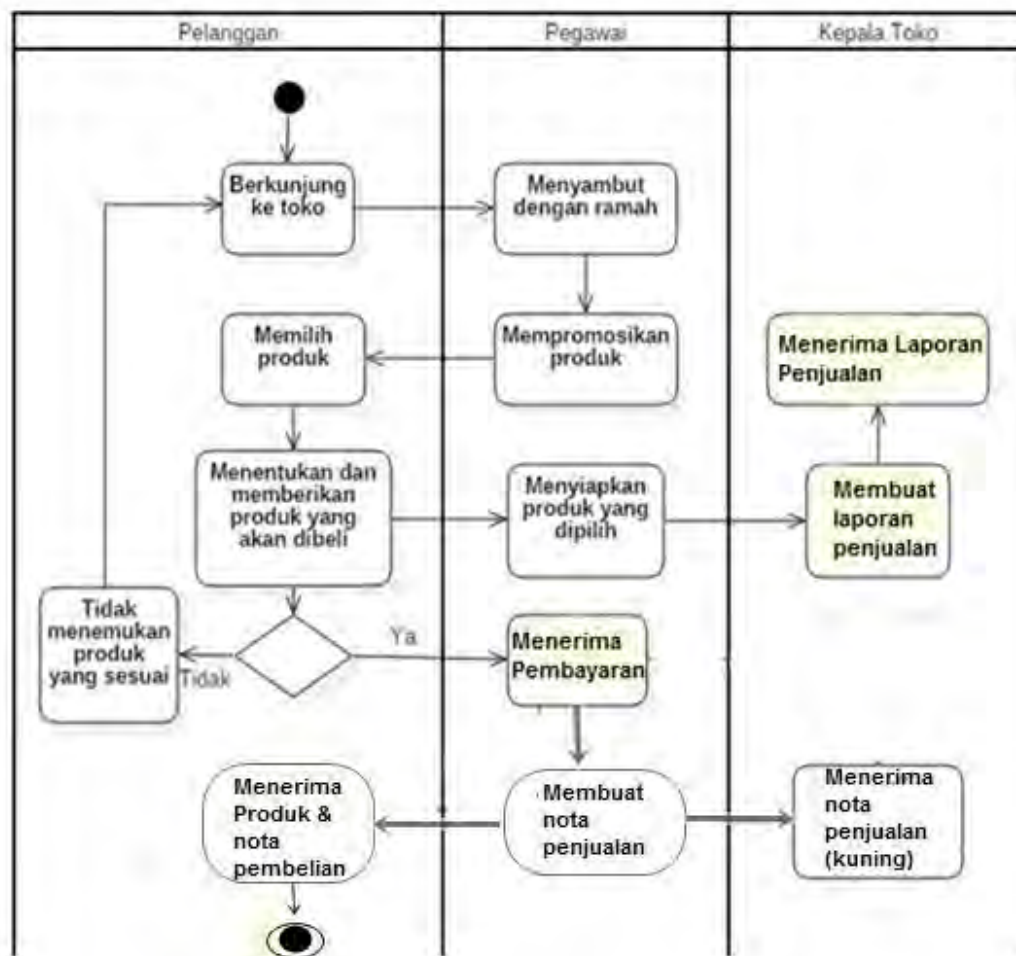
9. Ekspedisi

Bertugas mengirimkan barang yang diminta sampai ke tempat tujuan.

3.2 Proses Bisnis Sistem

Untuk menganalisis sistem yang sedang berjalan pada Disto Nabbiesco, penelitian menggunakan *activity diagram* untuk menggambarkan prosedur dan proses yang berjalan saat ini, penggambarannya sebagai berikut: Pelanggan datang langsung ke toko kemudian pegawai menyambut dengan ramah kedatangan pelanggan yang akan berbelanja di toko sekaligus pegawai mempromosikan produk yang dijual, setelah pelanggan memilih dan menentukan produk yang akan dibelinya, pelanggan

memberikan produk tersebut kepada pegawai toko, kemudian pegawai toko membuat nota penjualan dan memberikannya kepada kepala toko, setelah pelanggan melakukan pembayaran, kepala toko memberikan nota penjualan kepada pelanggan sebagai bukti pembelian pelanggan yang telah berbelanja. Activity *diagram* sistem berjalan dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar III.2

Activity Diagram Proses Bisnis Sistem

3.3 Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan

Berikut adalah dokumen-dokumen yang ada dan digunakan sebagai dasar pencatatan transaksi yang terjadi setiap harinya, sebagai berikut :

1. Nota Pembelian

Nama Dokumen : Nota Pembelian Rangkap 1 (*original*)

Fungsi : Sebagai bukti pembayaran

Sumber : Pegawai toko

Tujuan : Pelanggan

Frekuensi : Setiap pelanggan membeli produk

Media : Kertas

Bentuk : Lihat lampiran A.1

2. Nota Penjualan

Nama Dokumen : Nota Penjualan Rangkap 2 kuning (copy)

Fungsi : Sebagai bukti penjualan

Sumber : Pegawai

Tujuan : Kepala toko

Frekuensi : Setiap pelanggan membeli produk

Media : Kertas

Bentuk : Lihat lampiran A.2

3. Laporan Penjualan

Nama Dokumen : Rincian Laporan Bulanan Stok & Penjualan

Fungsi : Sebagai bukti penjualan

Sumber	: Pegawai toko
Frekuensi	: Setiap bulan
Media	: Kertas
Bentuk	: Lihat lampiran A.3

BAB IV

RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1 Analisa Kebutuhan Software

A. Tahapan Analisis

Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* pada distro Nabbiesco, dilakukan secara *online* dimana pembeli tidak perlu bertemu secara langsung dengan bagian penjualan. Pembeli akan diberi informasi produk sesuai kebutuhan dilayar komputer yang tersambung dengan jaringan internet dan dengan leluasa juga dapat mencari informasi produk lainnya. Sebagai gambaran, spesifikasi atau rancangan sistem pada *software* yang akan berjalan untuk memenuhi kebutuhan sistem sebagai berikut :

Halaman Pembeli

- A.1 Pelanggan dapat memilih produk berdasarkan kategori
- A.2 Pelanggan dapat mencari barang berdasarkan nama produk
- A.3 Pelanggan daftar sebagai member dan *login*
- A.4 Pelanggan bisa memilih koleksi produk yang akan dibeli dan ditambahkan ke daftar belanja.
- A.5 Pelanggan dapat melihat jumlah pesanan dan total bayar di kantong daftar belanja
- A.6 Pelanggan melakukan konfirmasi pembayaran

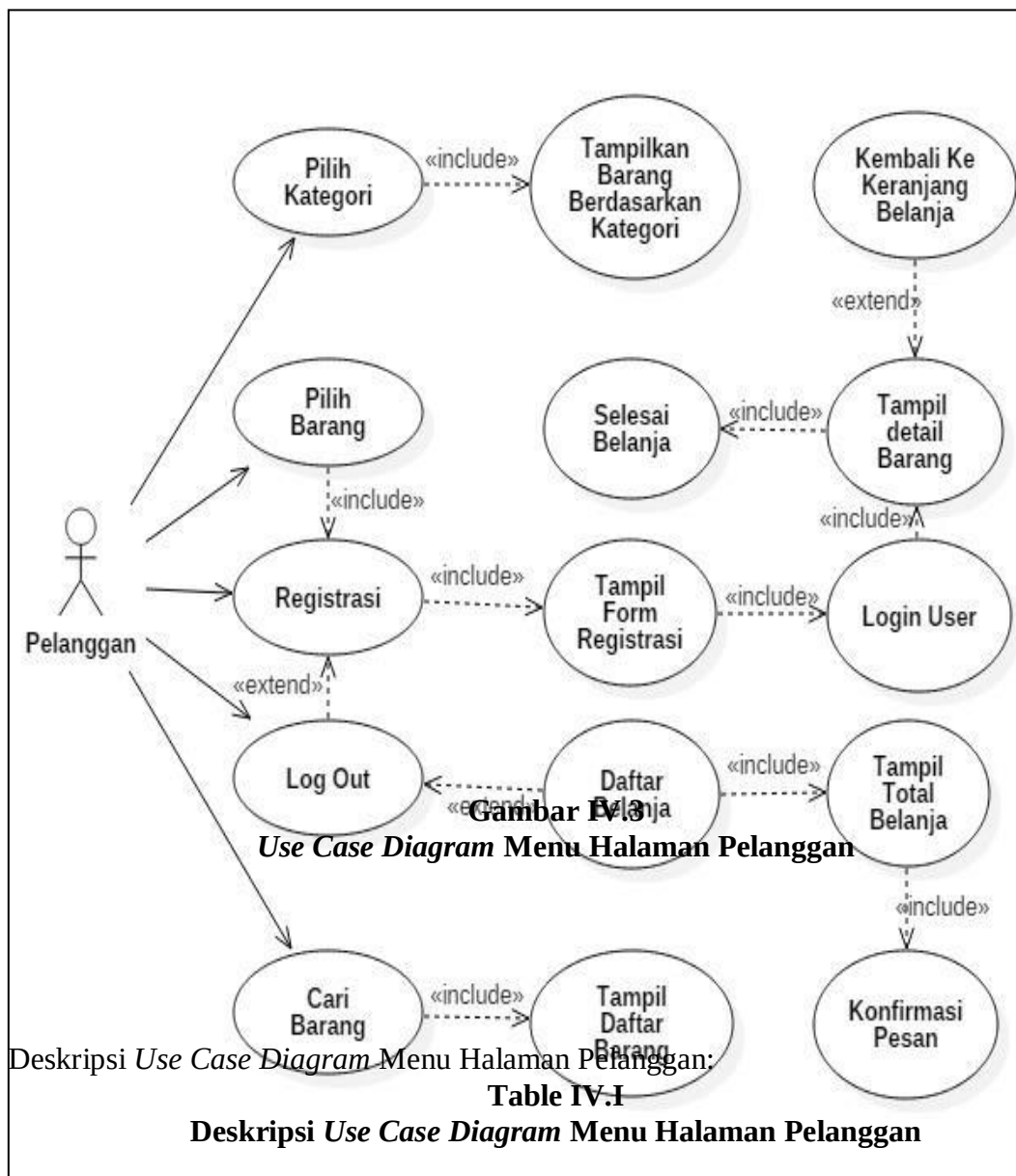
Halaman Admin

- B.1 *Admin* melakukan *login*
- B.2 *Admin* mengelola data *user*
- B.3 *Admin* mengelola kategori
- B.4 *Admin* mengelola ongkos kirim
- B.5 *Admin* mengelola produk
- B.6 *Admin* mengelola data pesanan
- B.7 *Admin* mengelola laporan penjualan
- B.8 *Admin* mengelola *testimonial*

2. *Use Case Diagram*

Diagram *use case* digunakan untuk mendeskripsikan apa yang seharusnya dilakukan oleh sistem. Diagram *use case* menyediakan cara mendeskripsikan pandangan *eksternal* terhadap sistem dan interaksi-interaksinya terhadap dunia luar. Dengan cara ini diagram *use case* menggantikan *diagram konteks* pada pendekatan konvensional. Berikut ini merupakan desain usulan Diagram *Use Case* Penjualan *Online* pada distro Nabbiesco.

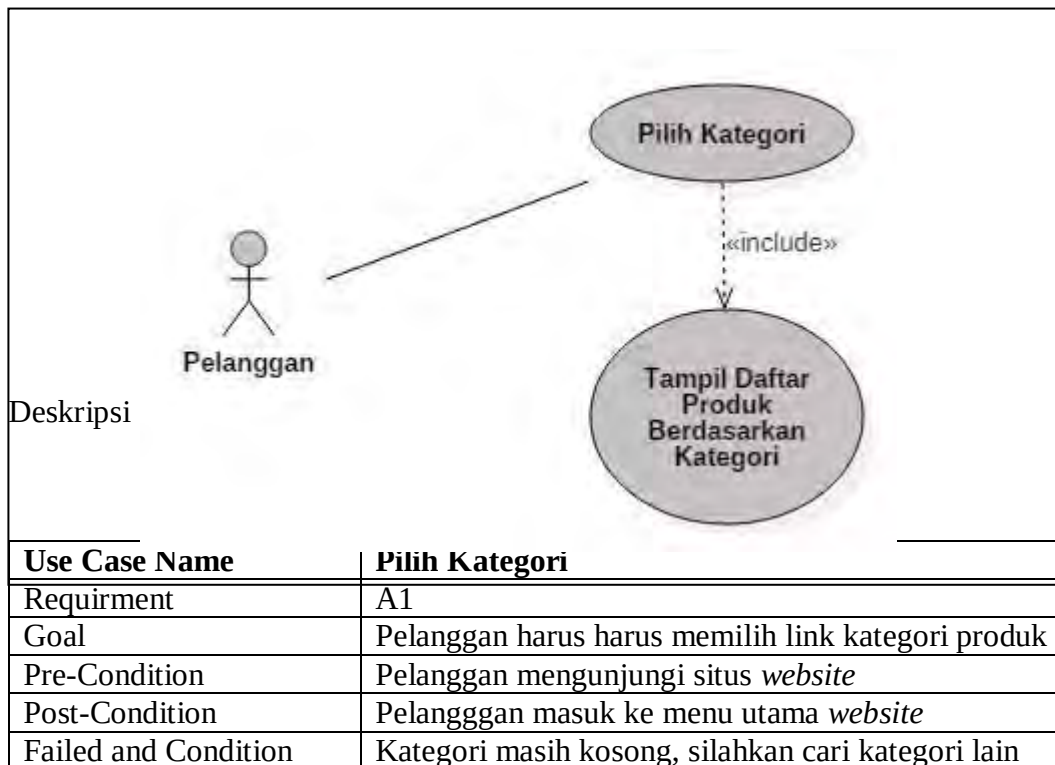
1. Use Case Diagram Menu Halaman Pelanggan



Use Case Name	Diagram User
Requirement	A1, A2, A3, A4, A5, A6
Goal	Pelanggan dapat melakukan pembelian produk secara <i>online</i>
Pre-conditions	Pelanggan mengetahui sistem pencarian produk secara <i>online</i>
Post-conditions	Pelanggan membeli secara <i>online</i>

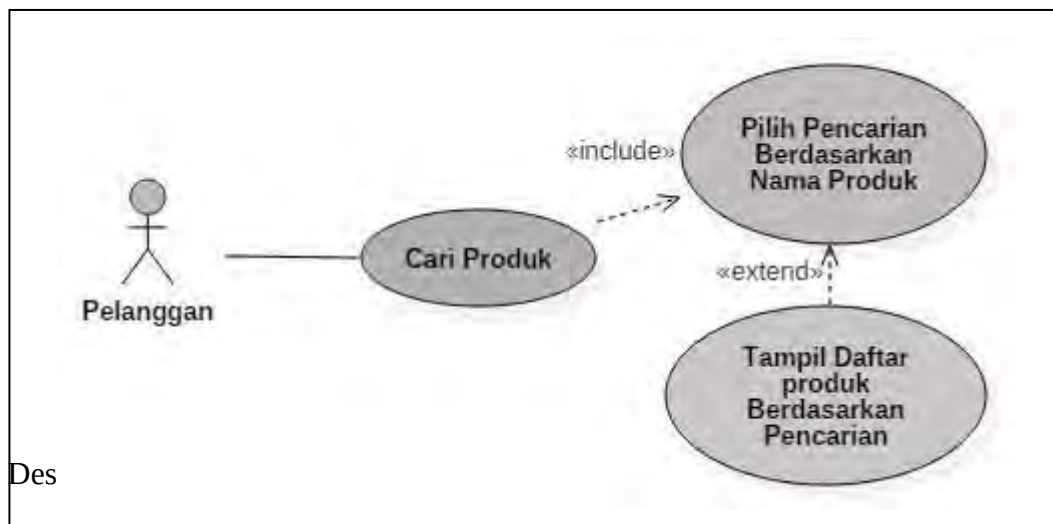
Failed end condition	Pelanggan membatalkan pemesanan secara <i>online</i>
Primary Actors	Pelanggan
Main Flow / Basic Path	1. Pelanggan memilih barang yang akan dibeli
	2. Pelanggan menambahkan barang ke keranjang belanja
	3. Pelanggan melakukan <i>check out</i>
	4. Pelanggan selesai transaksi
	5. Pelanggan dapat mencetak faktur
Invariant	-

2. Use Case Diagram Lihat Kategori



Primary Actors	Pelanggan
Main Flow/Basic Path	Pelanggan harus membuka halaman website untuk masuk ke menu utama
Invariant	-

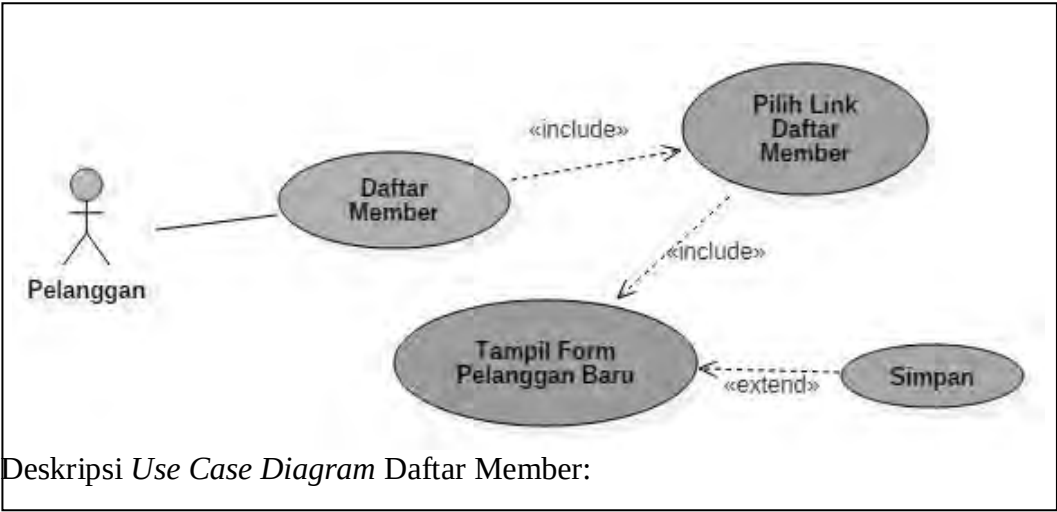
3. Use Case Diagram Cari Produk



Tabel IV.3
Deskripsi Use Case Diagram Cari Produk

Use Case Name	Cari Produk
Requirment	A2
Goal	Pelanggan dapat menemukan produk berdasar hasil pencarian nama produk
Pre-Condition	Pelanggan mengunjungi situs <i>website</i>
Post-Condition	Pelanggan masuk ke menu utama <i>website</i>
Failed and Condition	Hasil pencarian kosong
Primary Actors	Pelanggan
Main Flow/Basic Path	Pelanggan harus membuka halaman website untuk masuk ke menu utama
Invariant	-

4. Use Case Diagram Daftar Member



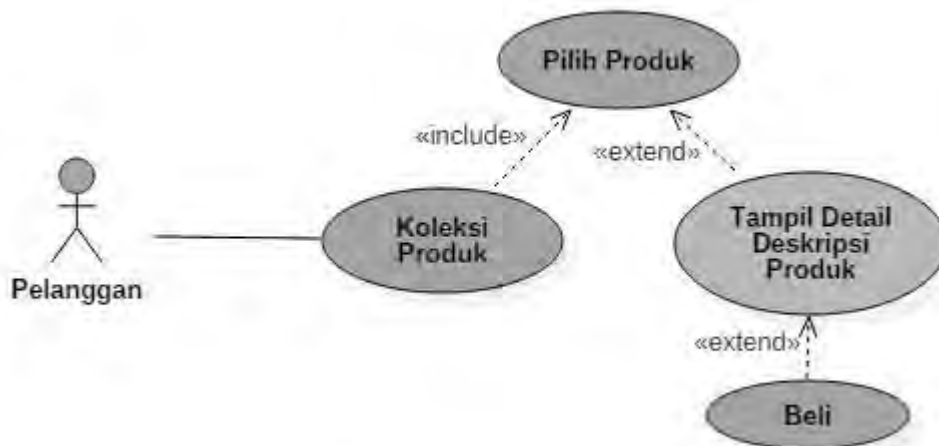
Deskripsi Use Case Diagram Daftar Member:

Tabel IV.4
Deskripsi Use Case Diagram Daftar Member

Use Case Name	Daftar Member
Requirment	A3
Goal	Pelanggan harus menjadi member untuk melakukan pemesanan
Pre-Condition	Pelanggan harus mengisi biodata lengkap
Post-Condition	Data pelangggan harus di isi dengan lengkap
Failed and Condition	Kesalahan input
Primary Actors	Pelanggan
Main Flow/Basic Path	Pelanggan harus membuka halaman utama website dan klik link daftar member
Invariant	-

5. Use Case Diagram Koleksi Produk



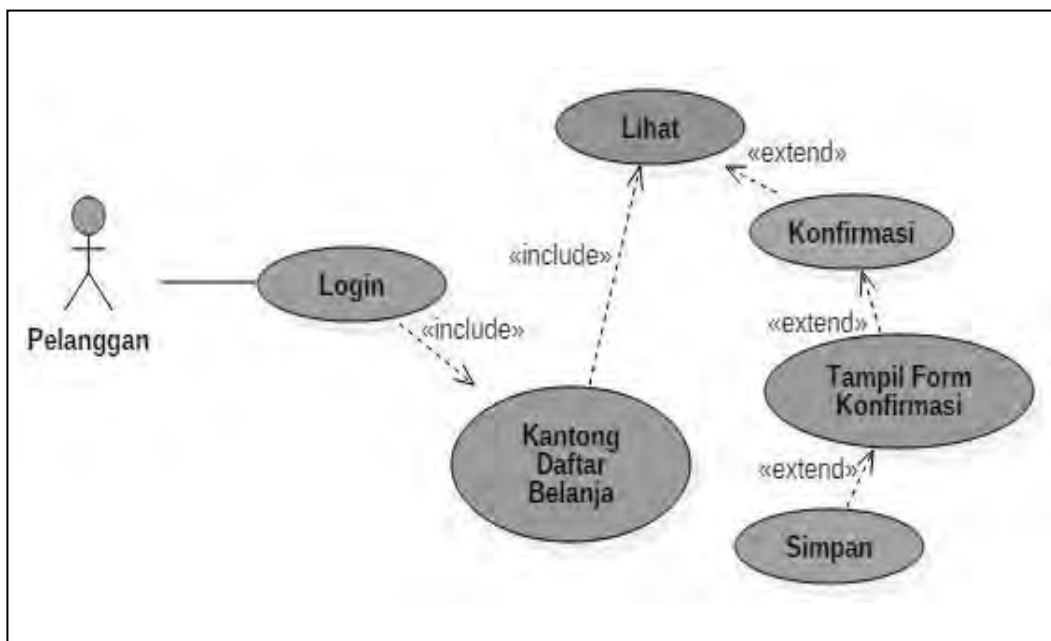


De

Deskripsi Use Case Diagram Koleksi Produk

Use Case Name	Koleksi Produk
Requirment	A4
Goal	Pelanggan dapat mengetahui detail deskripsi tentang produk
Pre-Condition	Pelanggan harus mengunjungi situs website penjualan
Post-Condition	Pelanggan masuk ke menu utama <i>website</i>
Failed and Condition	Tidak dapat menampilkan koleksi produk
Primary Actors	Pelanggan
Main Flow/Basic Path	Pelanggan harus membuka halaman utama website dan memilih buku yang dicari
Invariant	-

6. Use Case Diagram Kantong Daftar Belanja



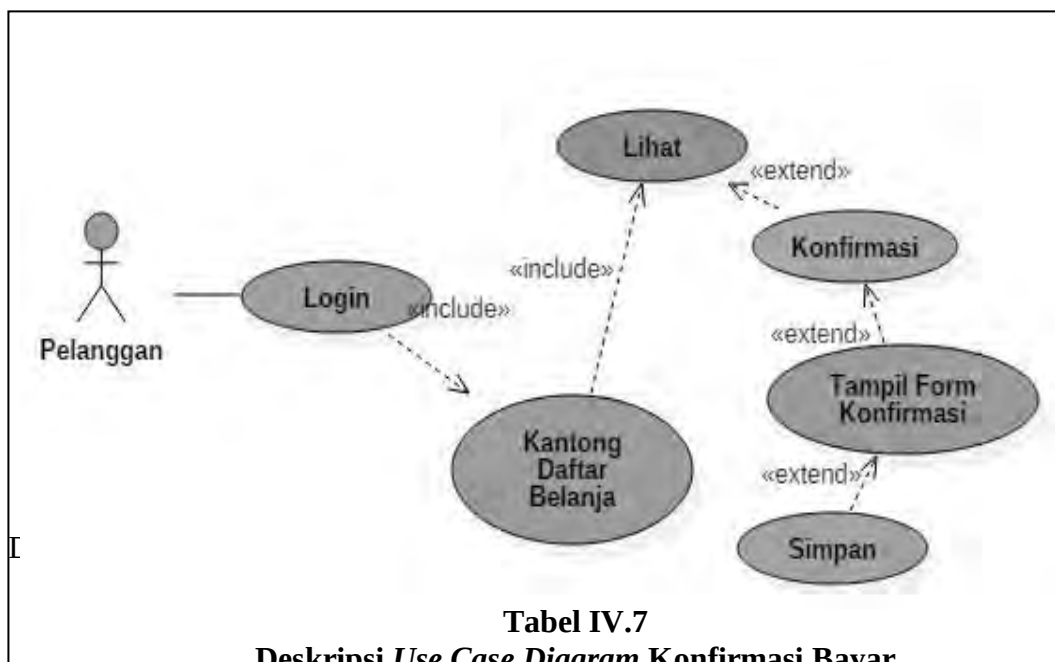
Gambar IV.8
Use Case Diagram Kantong Daftar Belanja

Deskripsi Use Case Diagram Kantong Daftar Belanja:

Tabel IV.6
Deskripsi Use Case Diagram Kantong Daftar Belanja

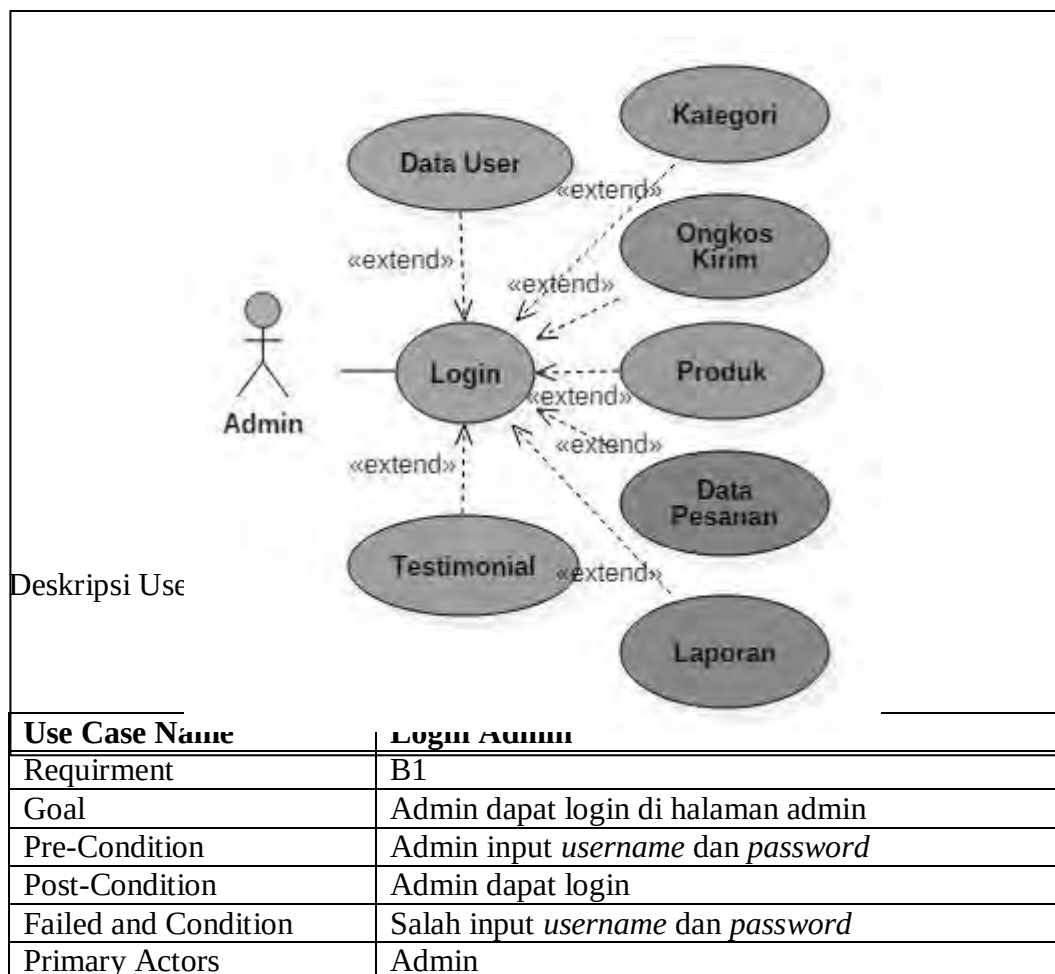
Use Case Name	Kantong Daftar Belanja
Requirment	A5
Goal	Pelanggan dapat mengetahui jumlah dan total pemesanan produk
Pre-Condition	Pelanggan harus login terlebih dahulu
Post-Condition	Pelanggan masuk ke menu pelanggan
Failed and Condition	Tidak dapat menampilkan jumlah dan total pemesanan buku
Primary Actors	Pelanggan
Main Flow/Basic Path	Pelanggan harus membuka halaman utama website dan login di menu pelanggan
Invariant	-

7. Use Case Diagram Konfirmasi Bayar



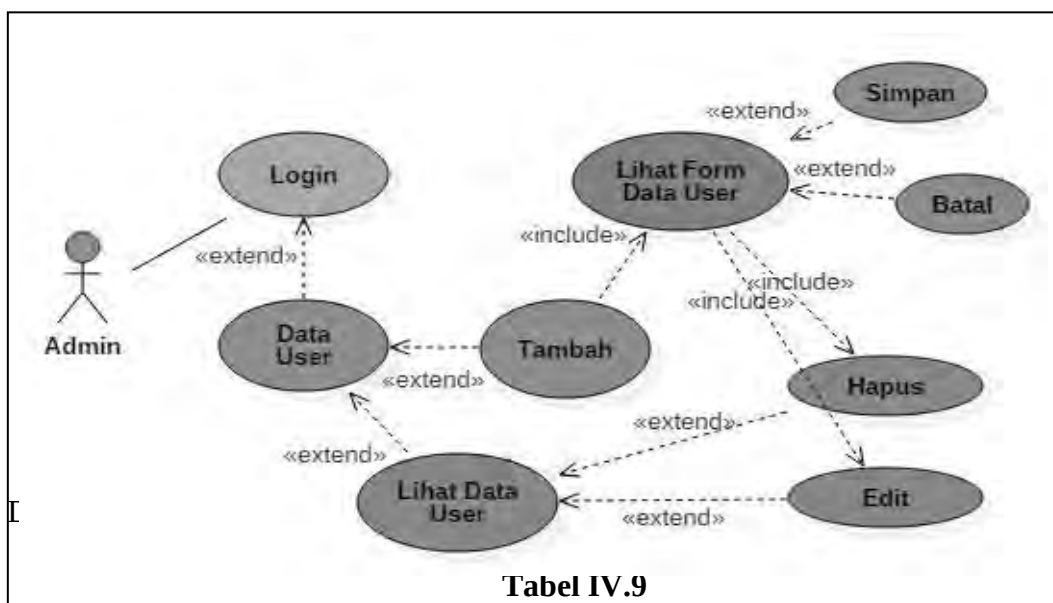
Use Case Name	Konfirmasi bayar
Requirment	A6
Goal	Pelanggan dapat mengkonfirmasi pembayaran
Pre-Condition	Pelanggan harus login terlebih dahulu
Post-Condition	Pelanggan masuk ke menu daftar belanja
Failed and Condition	Tidak melakukan pembayaran
Primary Actors	Pelanggan
Main Flow/Basic Path	Pelanggan harus membuka halaman utama website dan login
Invariant	-

8. Use Case Diagram Login Admin



Main Flow/Basic Path	1. Admin input <i>username</i> dan <i>password</i> 2. Sistem melakukan verifikasi data. Jika sudah verifikasi sistem akan menampilkan halaman admin
Invariant	-

9. Use Case Diagram Data User Pada Halaman Admin

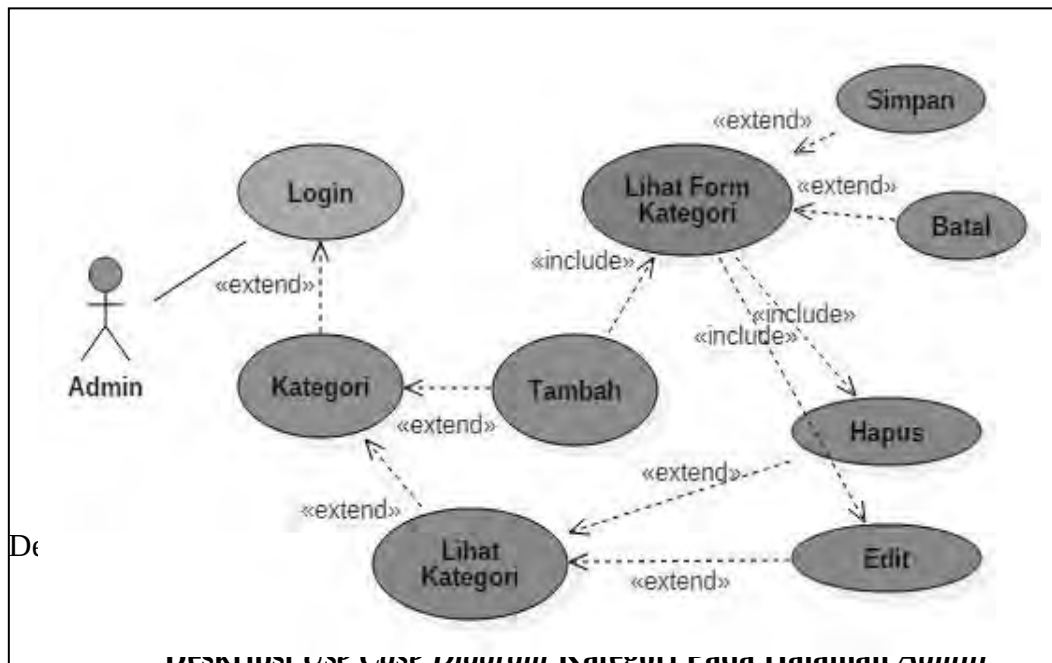


Tabel IV.9

Deskripsi Use Case Diagram Data User Pada Halaman Admin

Use Case Name	Data User Pada Halaman Admin
Requirment	B2
Goal	Admin dapat melihat, menambah, mengedit, dan menghapus data user
Pre-Condition	Admin sudah login
Post-Condition	Data user tersimpan, terupdate atau terhapus.
Failed and Condition	Admin gagal menyimpan, mengupdate atau tehapus.
Primary Actors	Admin
Main Flow/Basic Path	1. Admin menambah datauser 2. Admin melihat daftar datauser 3. Admin menyimpan data user
Invariant	1. Admin mengedit data user 2. Admin menghapus data user

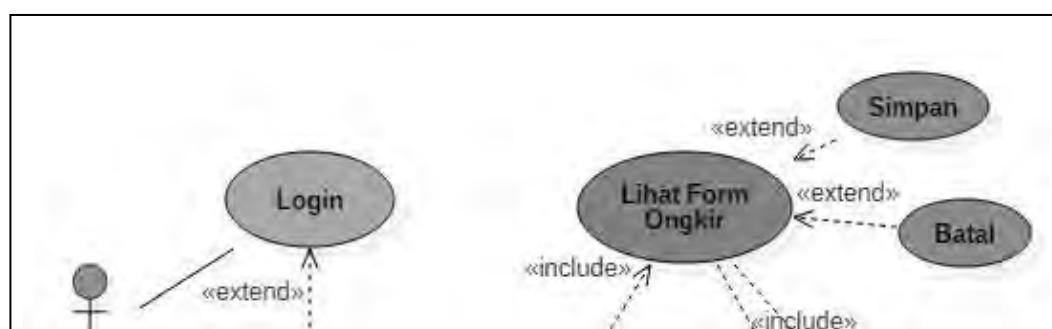
10. Use Case Diagram Kategori Pada Halaman Admin



Deskripsi Use Case Diagram Kategori Pada Halaman Admin

Use Case Name	Kategori Pada Halaman Admin
Requirment	B3
Goal	Admin dapat melihat, menambah, mengedit, dan menghapus data kategori
Pre-Condition	Admin sudah login
Post-Condition	Data kategori tersimpan, terupdate atau terhapus.
Failed and Condition	Admin gagal menyimpan, mengupdate atau tehapus.
Primary Actors	Admin
Main Flow/Basic Pat `h	1. Admin menambah data datakategori 2. Admin melihat data daftar data kategori 3. Admin menyimpan data ketegori
Invariant	1. Admin mengedit data kategori 2. Admin menghapus data kategori

11. Use Case Diagram Ongkos Kirim Pada Halaman Admin



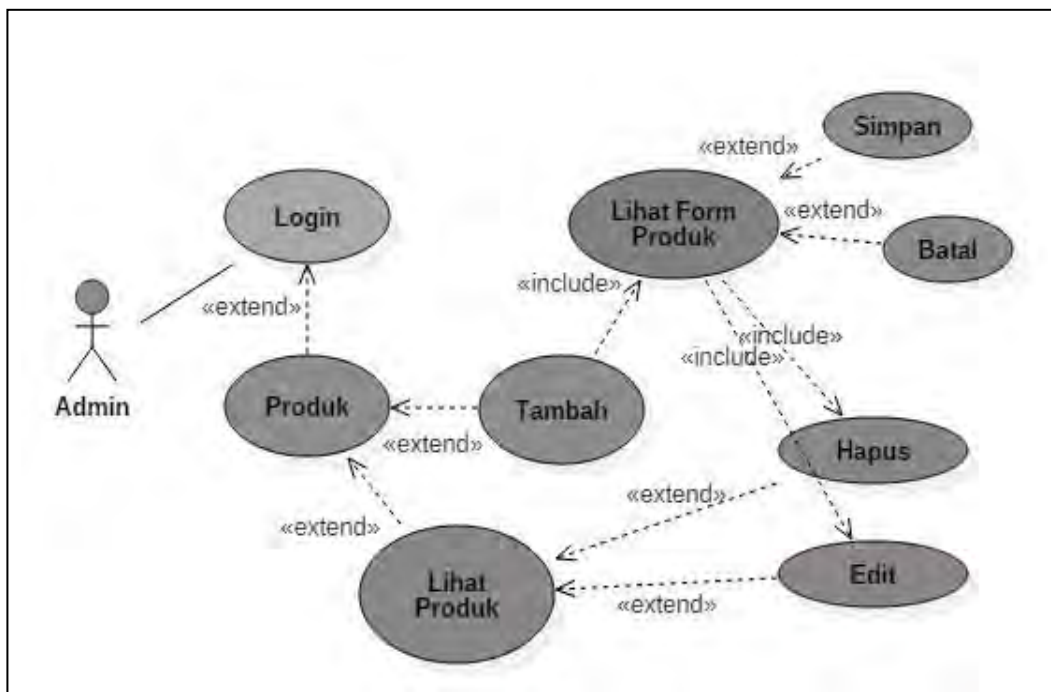
Gambar IV.13
Use Case Diagram Ongkos Kirim Pada Halaman Admin

Deskripsi Use Case Diagram Ongkos Kirim Pada Halaman Admin:

Tabel IV.11
Deskripsi Use Case Diagram Ongkos Kirim Pada Halaman Admin

Use Case Name	Ongkos Kirim Pada Halaman Admin
Requirment	B4
Goal	Admin dapat melihat, menambah, mengedit, dan menghapus data ongkos kirim
Pre-Condition	Admin sudah login
Post-Condition	Data ongkos kirim tersimpan, terupdate atau terhapus.
Failed and Condition	Admin gagal menyimpan, mengupdate atau tehapus.
Primary Actors	Admin
Main Flow/Basic Pat`h	4. Admin menambah data dataongkos kirim 5. Admin melihat data daftar data ongkos kirim 6. Admin menyimpan data ongkos kirim
Invariant	3. Admin mengedit data ongkos kirim 4. Admin menghapus data ongkos kirim

12. Use Case Diagram Produk Pada Halaman Admin



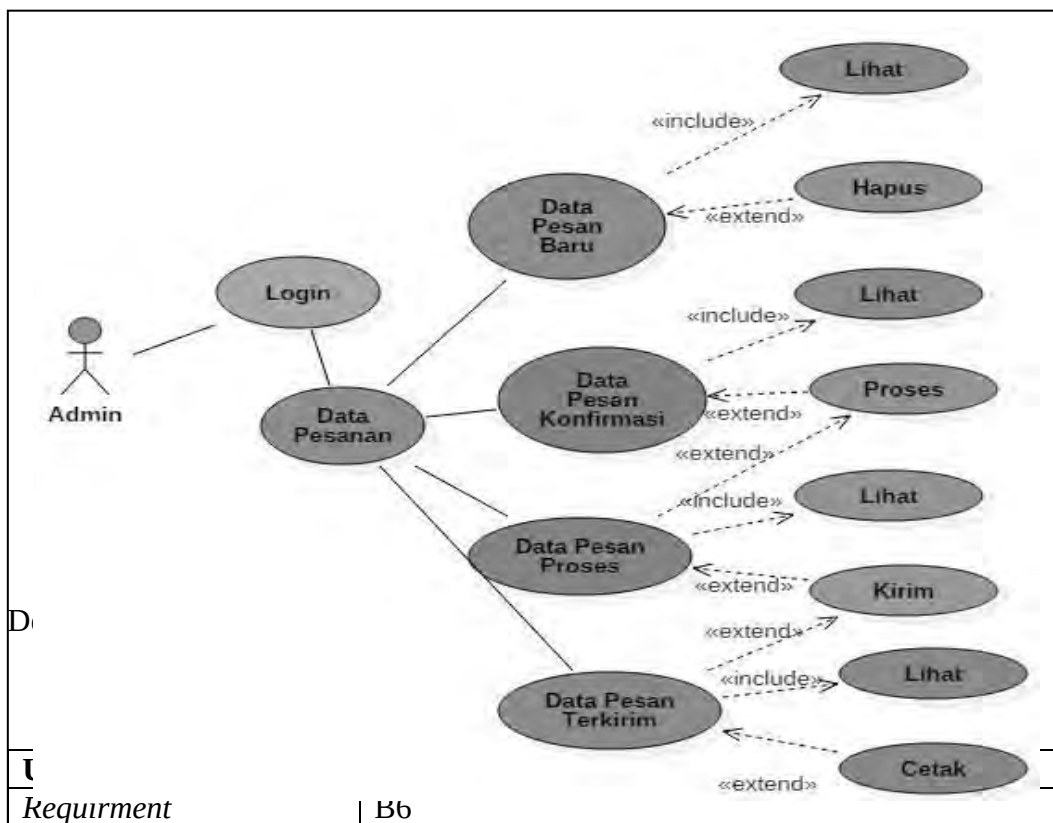
Gambar IV.14
Use Case Diagram Produk Pada Halaman Admin

Deskripsi Use Case Diagram Produk Pada Halaman Admin:

Tabel IV. 12
Deskripsi Use Case Diagram Produk Pada Halaman Admin

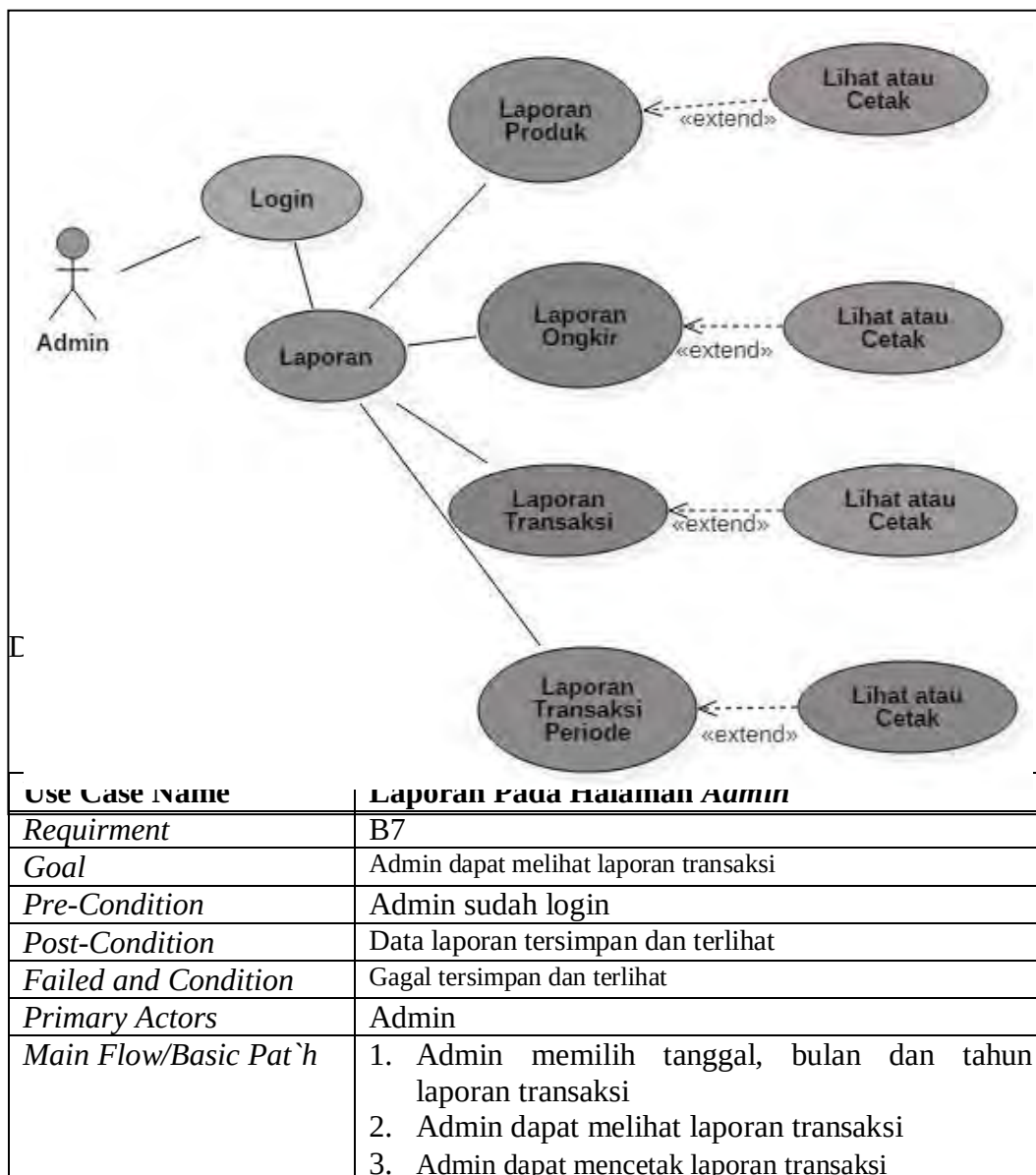
Use Case Name	Produk Pada Halaman Admin
Requirment	B5
Goal	Admin dapat melihat, menambah, mengedit, dan menghapus data produk
Pre-Condition	Admin sudah login
Post-Condition	Data produk tersimpan, terupdate atau terhapus.
Failed and Condition	Admin gagal menyimpan, mengupdate atau terhapus.
Primary Actors	Admin
Main Flow/Basic Pat`h	7. Admin menambah data dataproduk 8. Admin melihat data daftar data produk 9. Admin menyimpan data produk
Invariant	5. Admin mengedit data produk 6. Admin menghapus data produk

13. Use Case Diagram Data Pesanan Pada Halaman Admin



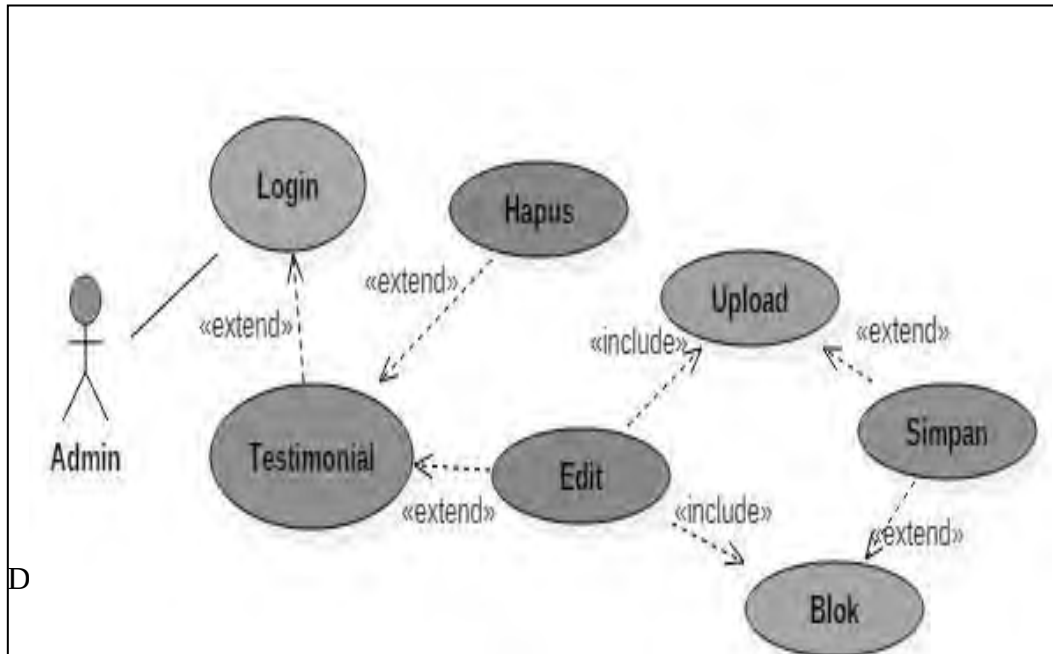
<i>Goal</i>	Admin dapat melihat, menghapus, mencetak data pesanan
<i>Pre-Condition</i>	Admin sudah login
<i>Post-Condition</i>	Data pesanan tersimpan, terhapus dan tercetak
<i>Failed and Condition</i>	Admin gagal menyimpan, menghapus atau mencetak
<i>Primary Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin melihat data pesanan 2. Admin menghapus data pesanan 3. Admin mencetak pesanan
<i>Invariant</i>	-

14. Use Case Diagram Laporan Pada Halaman Admin



<i>Invariant</i>	-
------------------	---

15. Use Case Diagram Testimonial Pada Halaman Admin



Deskripsi Use Case Diagram Testimonial Pada Halaman Admin

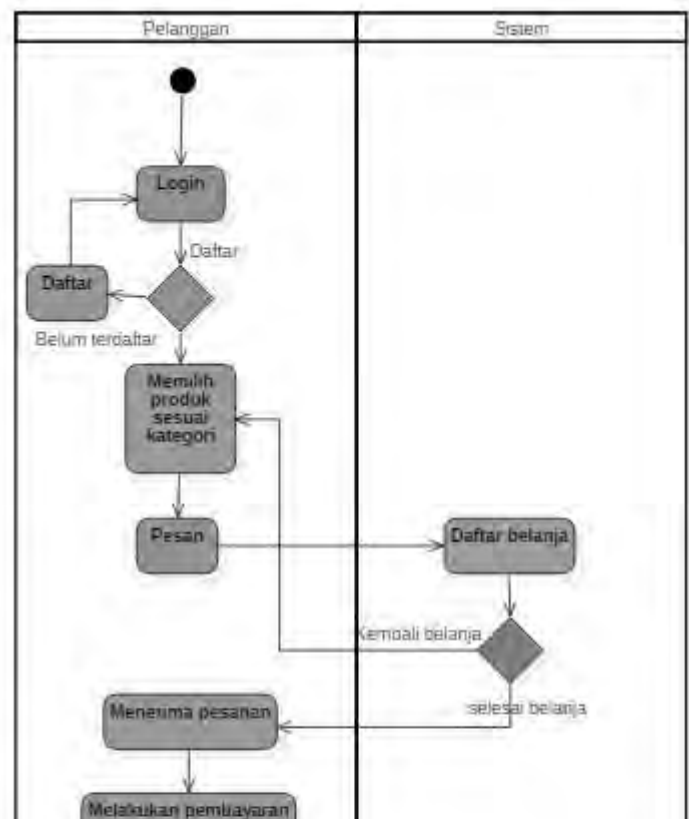
Use Case Name	Testimonial Pada Halaman Admin
Requirment	B8
Goal	Admin dapat melihat, merespon data testimonial
Pre-Condition	Admin sudah login
Post-Condition	Data testimonial dapat dilihat dan direspon
Failed and Condition	Gagal merespon data testimonial
Primary Actors	Admin
Main Flow/Basic Pat `h	1. Admin dapat melihat data testimonial 2. Admin dapat merespon data testimonial
Invariant	1. Admin dapat melihat data testimonial 2. Admin dapat merepon data testimonial

3. Activity Diagram

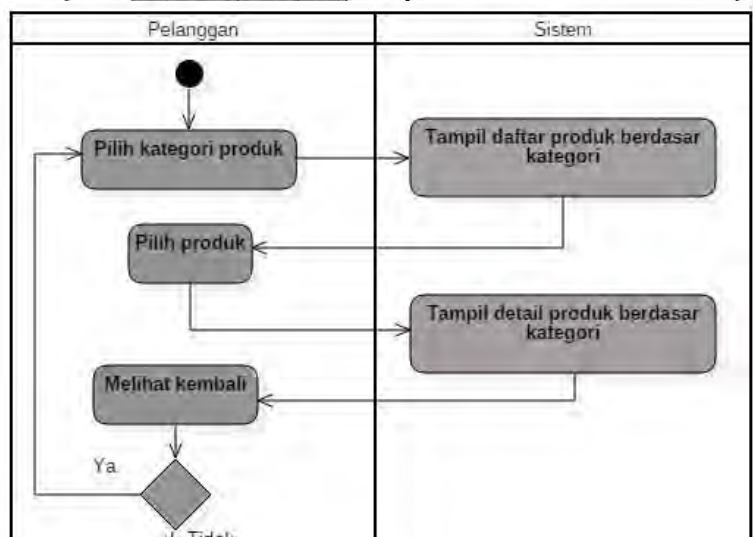
Activity Diagram merupakan diagram *flowchart* yang diperluas yang menunjukkan aliran kendali satu aktifitas ke aktifitas lain. Kita dapat menggunakan diagram ini untuk

memodelkan aspek dinamis sistem. Berikut *Activity Diagram* sistem penjualan berbasis web yang diusulkan.

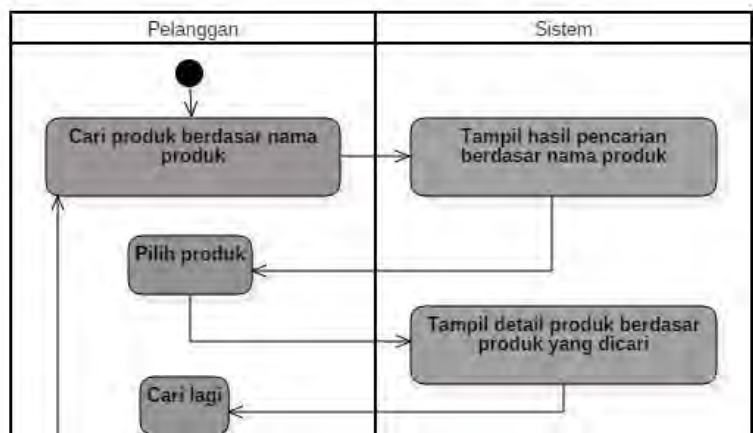
1. *Activity Diagram* Menu Halaman Pelanggan



2. *Activity Diagram*

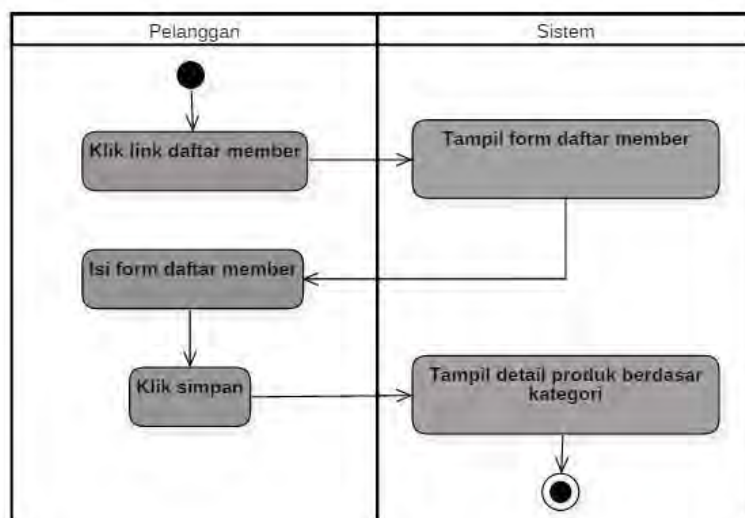


3. *Activity Diagram*

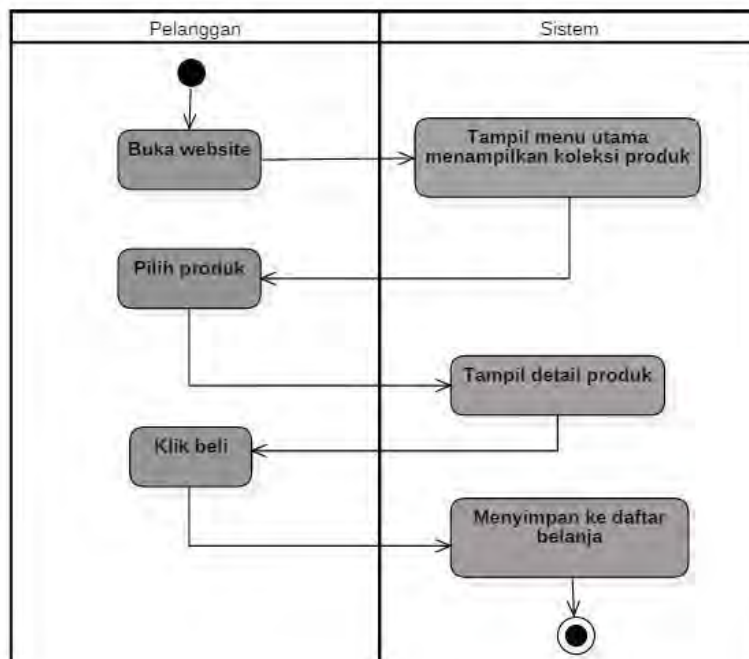


Gambar IV.20
Activity Diagram Cari Produk

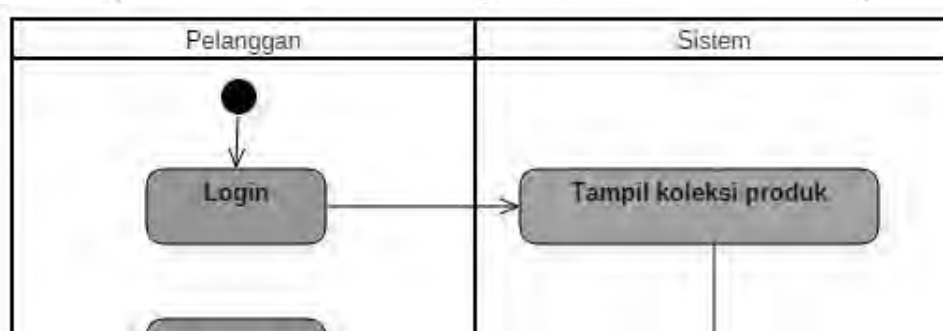
4. Activity Diagram Daftar Member



5. Activity

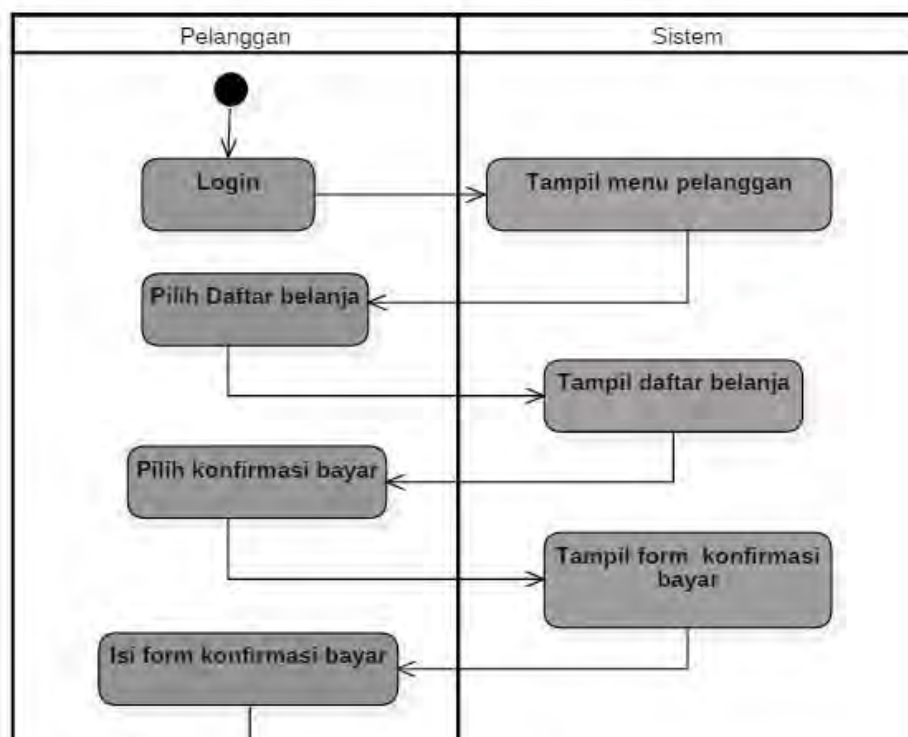


6. Activity



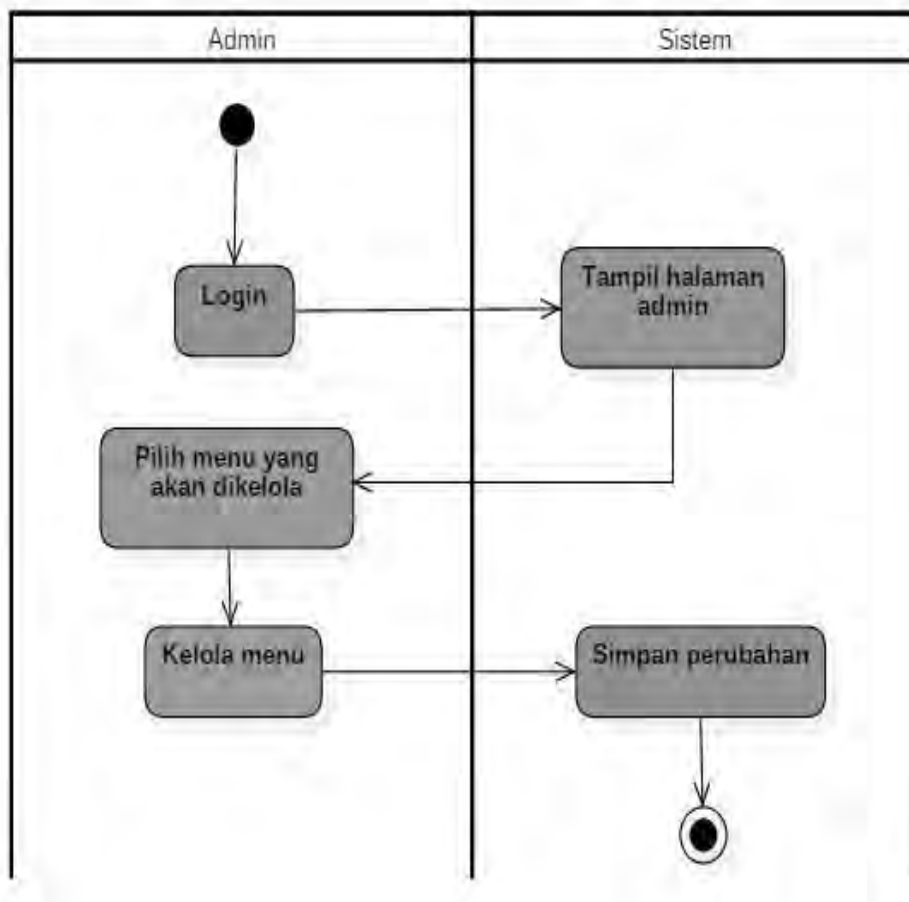
Gambar IV.23
Activity Diagram Daftar Belanja

7. Activity Diagram Konfirmasi Bayar

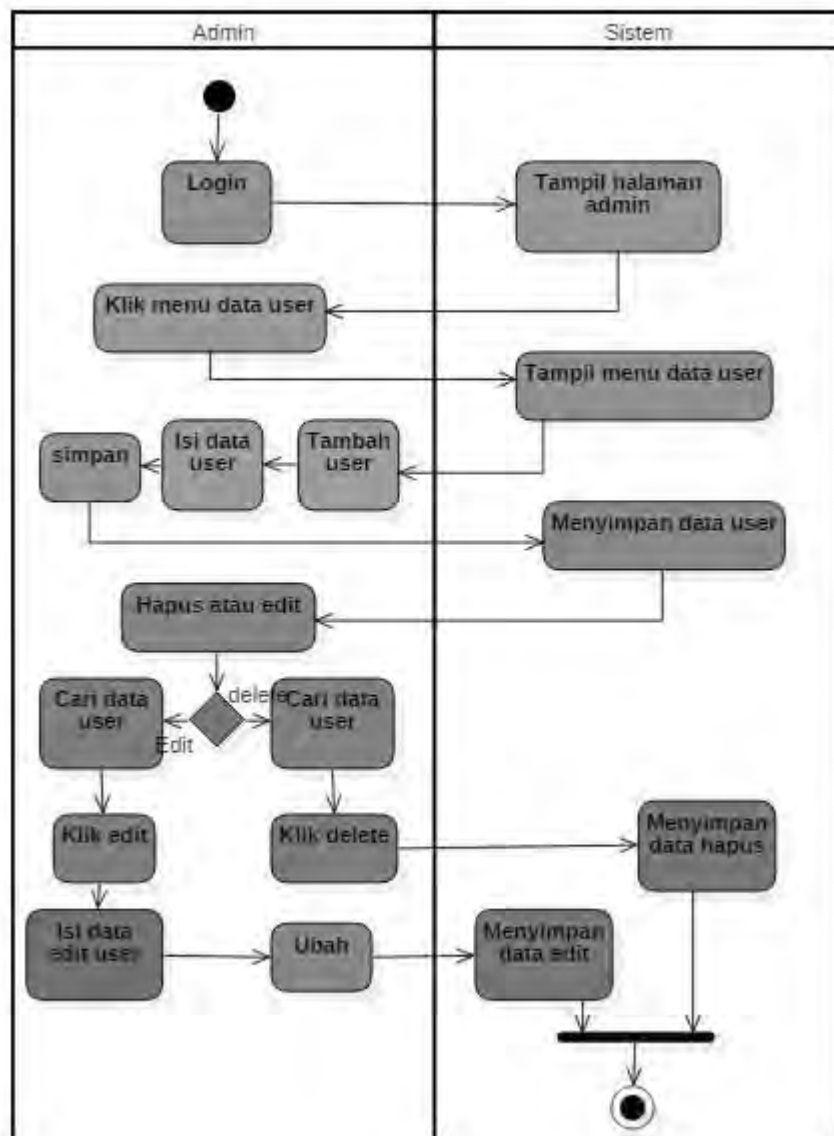


Gambar IV.24
Activity Diagram Konfirmasi Bayar

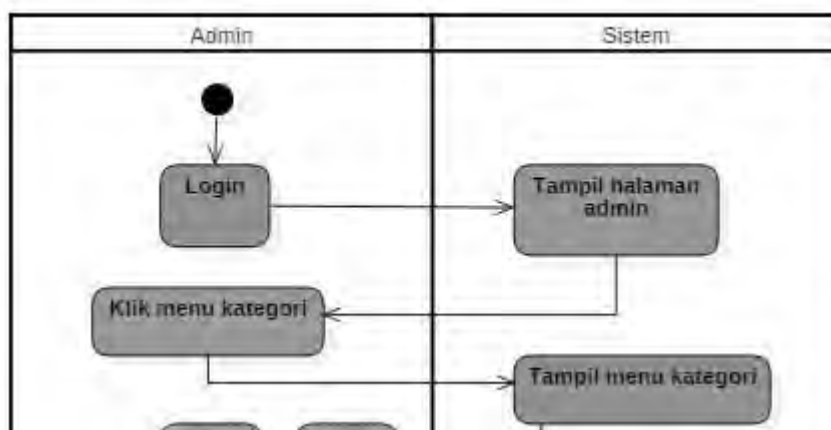
8. Activity Diagram Login Admin



9. Activity Diagram Data User Pada Halaman Admin

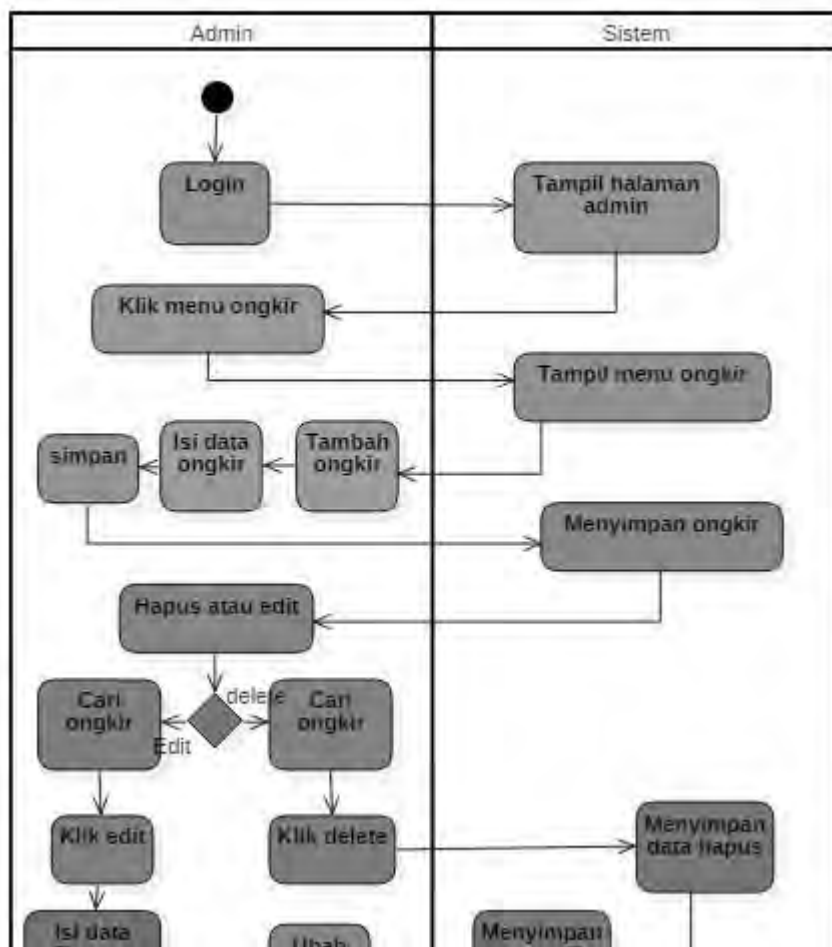


10. Activity Diagram Data User Pada Halaman Admin



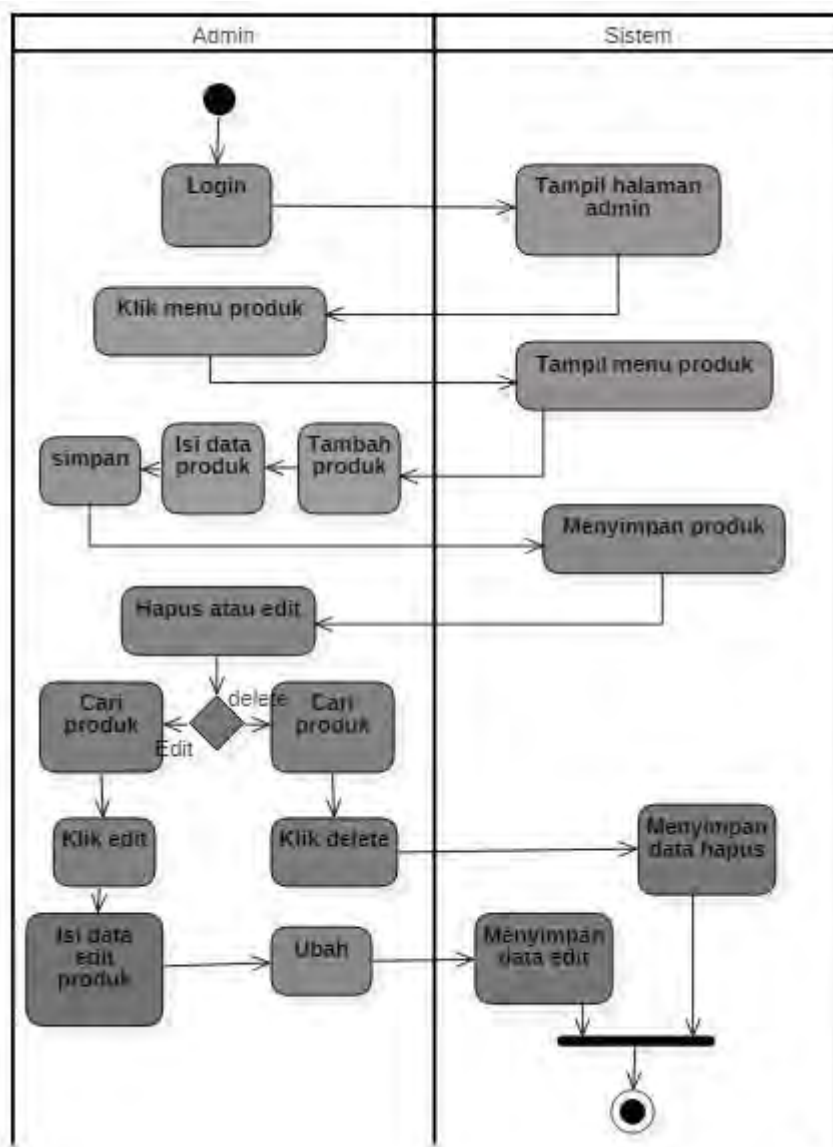
Gambar IV.27
Activity Diagram Kategori Pada Halaman Admin

11. Activity Diagram Ongkos Kirim Pada Halaman Admin

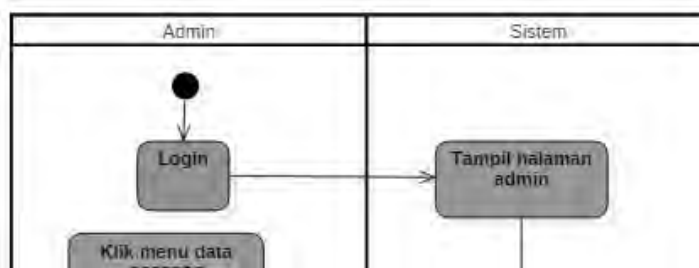


Gambar IV.28
Activity Diagram Ongkos Kirim Pada Halaman Admin

12. Activity Diagram Produk Pada Halaman Admin

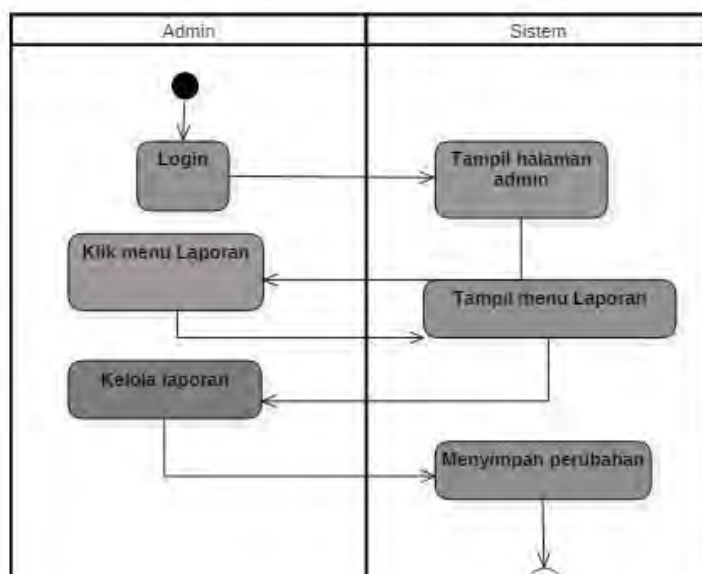


13. Activity Diagram Data Pesanan Pada Halaman Admin

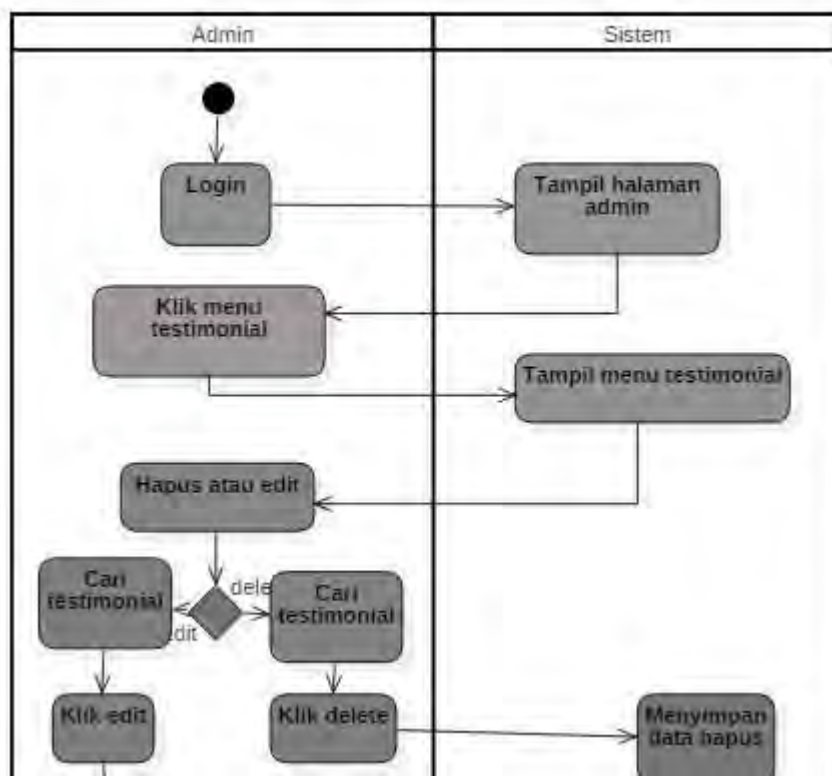


Gambar IV.30
Activity Diagram Data Pesanan Pada Halaman Admin

14. Activity Diagram Laporan Pada Halaman Admin



15. Activity



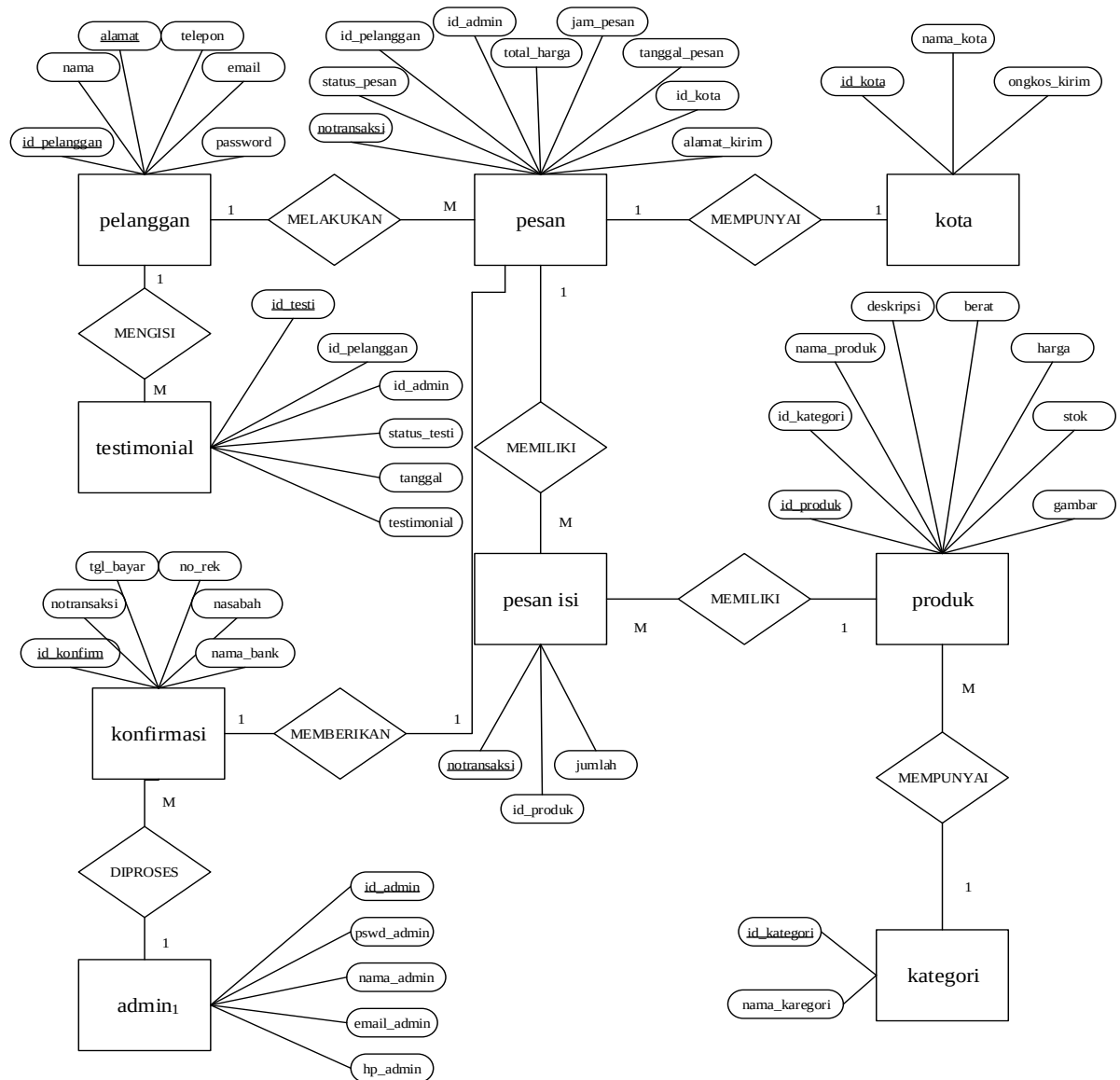
Gambar IV.32
Activity Diagram Testimonial Pada Halaman Admin

4.2 Desain

4.2.1 Database

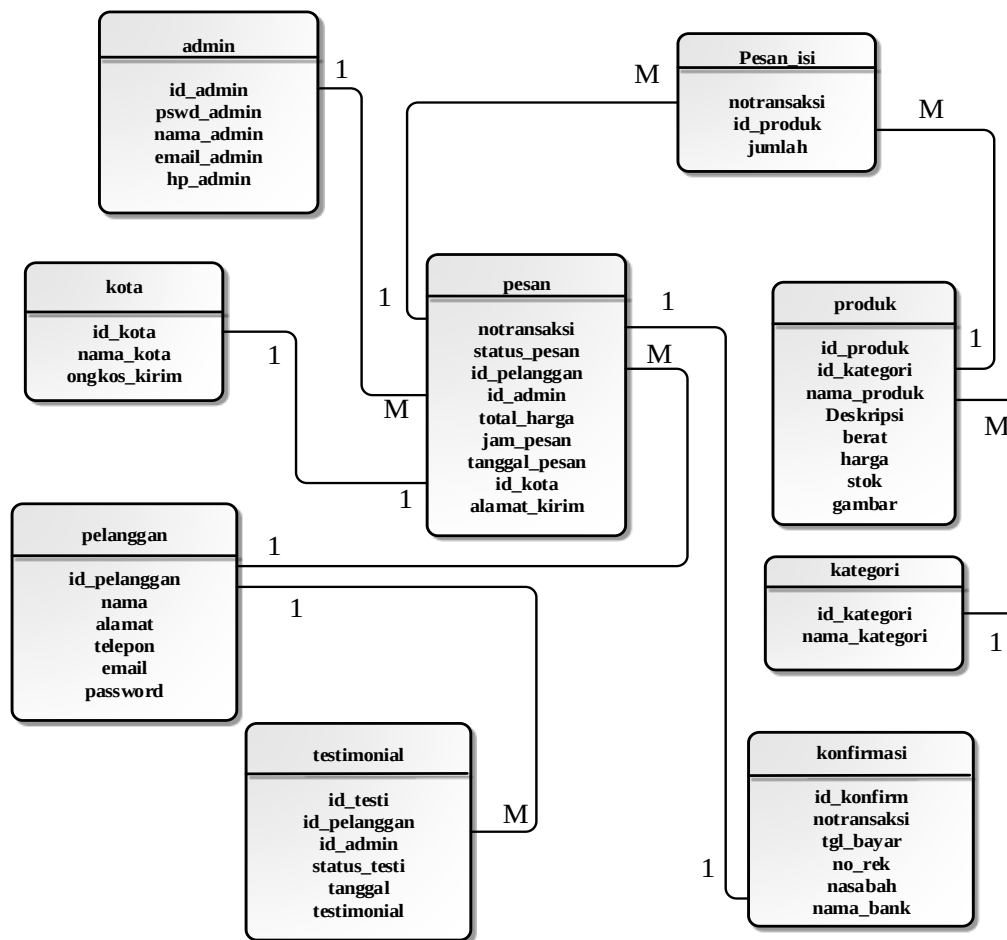
Berikut gambaran *database* yang digunakan dalam sistem informasi penjualan perlengkapan *fashion* berbasis web agar aplikasi tersebut berjalan dengan baik :

1. *Entity Relationship Diagram*



Gambar IV.33
Entity Relationship Diagram Sistem Informasi Penjualan Kebutuhan Fashion Nabbiesco

2. Logical Record Structure



Gambar IV.34
Logical Record Structure Sistem Informasi Penjualan Kebutuhan Fashion
Nabbiesco

3. Spesifikasi File

a. Spesifikasi File Tabel Admin

Nama Database : dbgunawan
 Nama File : Tabel Admin
 Akronim : Admin

Tipe File : Master

Akses File : Random

Panjang Record : 134

Kunci File : Id_admin

Tabel IV.16
Spesifikasi File Tabel Admin

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id Admin	Id_admin	Varchar	11	<i>Primary Key</i>
2	Password Admin	Pswd_admin	Varchar	50	
3	Nama Admin	Nama_admin	Varchar	25	
4	Email Admin	Email_admin	Varchar	35	
5	Telepon Admin	Hp_admin	Varchar	13	

b. Spesifikasi File Tabel Kategori

Nama Database : dbgunawan

Nama File : Tabel Kategori

Akronim : Kategori

Tipe File : Master

Akses File : Random

Panjang Record : 35

Kunci File : Id_kategori

Tabel IV.17
Spesifikasi File Tabel Kategori

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id Kategori	Id_kategori	Int	5	<i>Primary Key</i>
2	Nama Kategori	Nama_kategori	Varchar	30	

c. Spesifikasi File Tabel Konfirmasi

Nama Database : dbgunawan

Nama File : Tabel Konfirmasi

Akronim : Konfirmasi.myd

Tipe File : Master

Akses File : Random

Panjang Record : 102

Kunci File : Id_konfirm

Tabel IV.18
Spesifikasi File Tabel Konfirmasi

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id Konfirmasi	Id_konfirm	Int	5	<i>Primary Key</i>
2	Nomor Transaksi	Notransaksi	Varchar	12	
3	Tanggal Bayar	Tgl_bayar	Date	-	
4	Nomor Rekening	No_rek	Varchar	20	
5	Nasabah	Nasabah	Varchar	50	
6	Nama Bank	Nama_bank	Char	15	

d. Spesifikasi File Tabel Kota

Nama Database : dbgunawan

Nama File : Tabel Kota

Akronim : Kota.myd

Tipe File : Master

Akses File : Random

Panjang Record : 65

Kunci File : Id_kota

Tabel IV.19
Spesifikasi File Tabel Kota

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id Kota	Id_kota	Int	5	<i>Primary Key</i>
2	Nama Kota	Nama_kota	Varchar	50	
3	Ongkos Kirim	Ongkos_kirim	Int	10	

e. Spesifikasi File Tabel Pelanggan

Nama Database : dbgunawan

Nama File : Tabel Pelanggan

Akronim : Pelanggan.myd

Tipe File : Master

Akses File : Random

Panjang Record : 168

Kunci File : Id_pelanggan

Tabel IV.20
Spesifikasi File Tabel Pelanggan

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id Pelanggan	Id_pelanggan	Int	6	<i>Primary Key</i>
2	Nama	Nama	Varchar	50	
3	Alamat	Alamat	Text		
4	Telepon	Telepon	Varchar	12	
5	Email	Email	Varchar	50	

6	Password	Password	Varchar	50	
---	----------	----------	---------	----	--

f. Spesifikasi File Tabel Pesan

Nama Database : dbgunawan
 Nama File : Tabel Pesan
 Akronim : Pesan.myd
 Tipe File : Master
 Akses File : Random
 Panjang Record : 253
 Kunci File : Notransaksi

Tabel IV.21
Spesifikasi File Tabel Pesan

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Nomer Transaksi	Notransaksi	Varchar	12	<i>Primary Key</i>
2	Status Pesan	Status_pesan	Varchar	20	
3	Id Pelanggan	Id_pelanggan	Int	6	
4	Id Admin	Id_admin	Varchar	10	
5	Total Harga	Total_harga	Double	-	
6	Jam Pesan	Jam_pesan	Time	-	
7	Tanggal Pesan	Tanggal_pesan	Date	-	
8	Id Kota	Id_kota	Int	5	
9	Alamat Kirim	Alamat_kirim	Varchar	200	

g. Spesifikasi File Tabel Pesan Isi

Nama Database : dbgunawan
 Nama File : Tabel Pesan Isi
 Akronim : Pesan_isi
 Tipe File : Master

Akses File : Random

Panjang Record : 31

Kunci File : -

Tabel IV.22
Spesifikasi File Tabel Pesan Isi

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Nomer Transaksi	Notransaksi	Varchar	12	
2	Id Produk	Id_produk	Int	5	
3	Jumlah	Jumlah	Int	3	
4	Harga jual	Hrg_jual	Int	11	

h. Spesifikasi File Tabel Produk

Nama Database : dbgunawan

Nama File : Tabel Produk

Akronim : Produk

Tipe File : Master

Akses File : Random

Panjang Record : 181

Kunci File : Id_produk

Tabel IV.23
Spesifikasi File Tabel Produk

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id Produk	Id_produk	Int	5	<i>Primary Key</i>
2	Id Kategori	Id_kategori	Int	5	
3	Nama Produk	Nama_produk	Varchar	40	
4	Deskripsi	Deskripsi	Text		
5	Berat	Berat	Int	6	

6	Harga	Harga	Int	20	
7	Stok	Stok	Int	5	
8	Gambar	Gambar	varchar	100	

i. Spesifikasi File Tabel Testimonial

Nama Database : dbgunawan

Nama File : Tabel Testimoial

Akronim : Testimonial

Tipe File : Master

Akses File : Random

Panjang Record : 29

Kunci File : Id_testi

Tabel IV.24
Spesifikasi File Tabel Testimonial

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id Testimonial	Id_testi	Int	6	<i>Primary Key</i>
2	Id Pelanggan	Id_pelanggan	Varchar	6	
3	Id Admin	Id_admin	Varchar	8	
4	Status Testimonial	Status_testi	Varchar	9	
5	Tanggal	Tanggal	Date		
6	Testimonial	Testimonial	Text		

j. Spesifikasi File Tabel Transaksirinci

Nama Database : dbgunawan

Nama File : Tabel Transaksirinci

Akronim : Transaksirinci.myd

Tipe File : Master

Akses File : Random

Panjang Record : 99

Kunci File : -

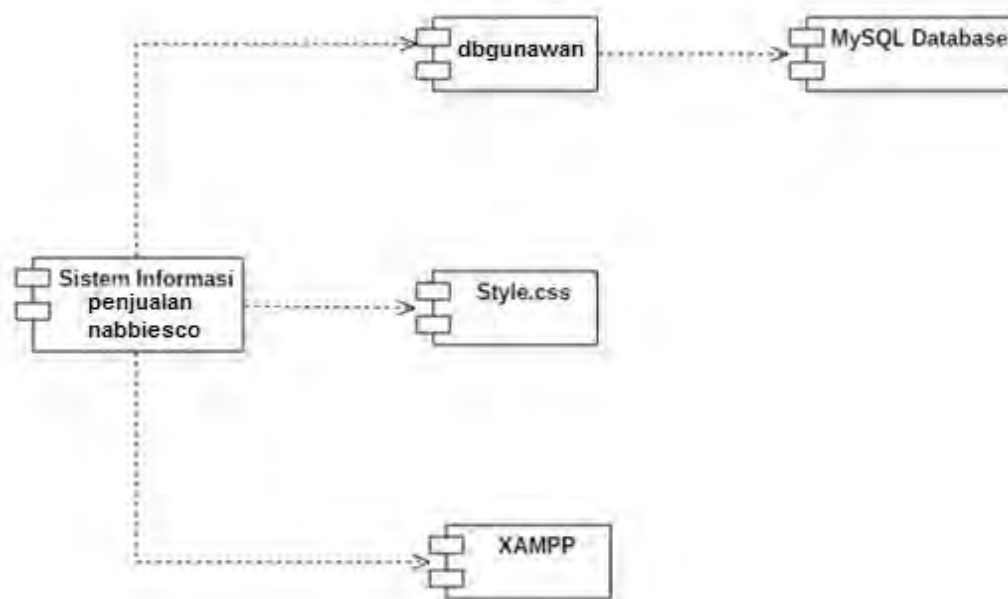
Tabel IV.25
Spesifikasi File Tabel Transaksi rinci

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	No Transaksi	Notransaksi	Int	12	
2	Id Pelanggan	Id_pelanggan	Int	6	
3	Id Produk	Id_produk	Int	5	
4	Nama Produk	Nama_produk	Varchar	50	
5	Harga	Harga	Int	11	
6	Jumlah	Jumlah	Int	4	
7	Subtotal	Subtotal	Int	11	

4.2.2 Software Architecture

A. Component Diagram

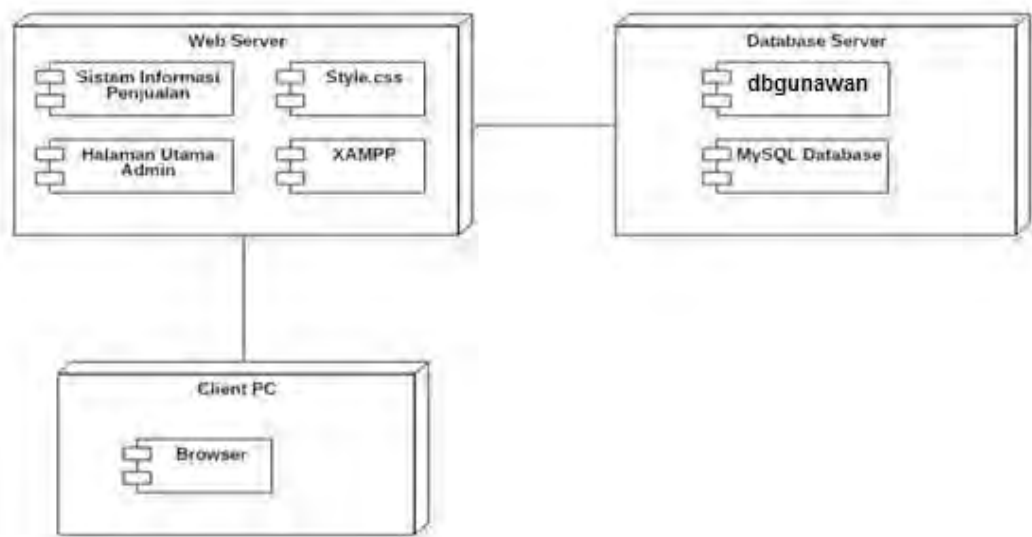
Component diagram menggambarkan struktur dan hubungan antar komponen piranti lunak, termasuk ketergantungan (*dependency*) di antaranya, komponen piranti lunak adalah modul berisi *code*, baik berisi *source code* maupun *binary code*, baik *library* maupun *executable*, baik yang muncul pada *compile time*, *link time*, maupun *run time*. Komponen dapat juga berupa *interface*, yaitu kumpulan layanan yang disediakan sebuah komponen untuk komponen lain. berikut gambar diagramnya.



Gambar IV.35
Component Diagram Sistem Informasi Penjualan Nabbiesco

B. Deployment Diagram

Diagram *deployment* mewakili pandangan pengembangan sistem sehingga hanya akan ada satu diagram *deployment* untuk satu sistem. Diagram *deployment* terdiri dari *node* dan *node* merupakan perangkat keras fisik yang digunakan untuk menyebarkan aplikasi. Tiap node pada diagram *deployment* mewakili satu unit komputasi sistem yang dalam banyak hal merupakan bagian dari perangkat keras, berikut gambar diagramnya.

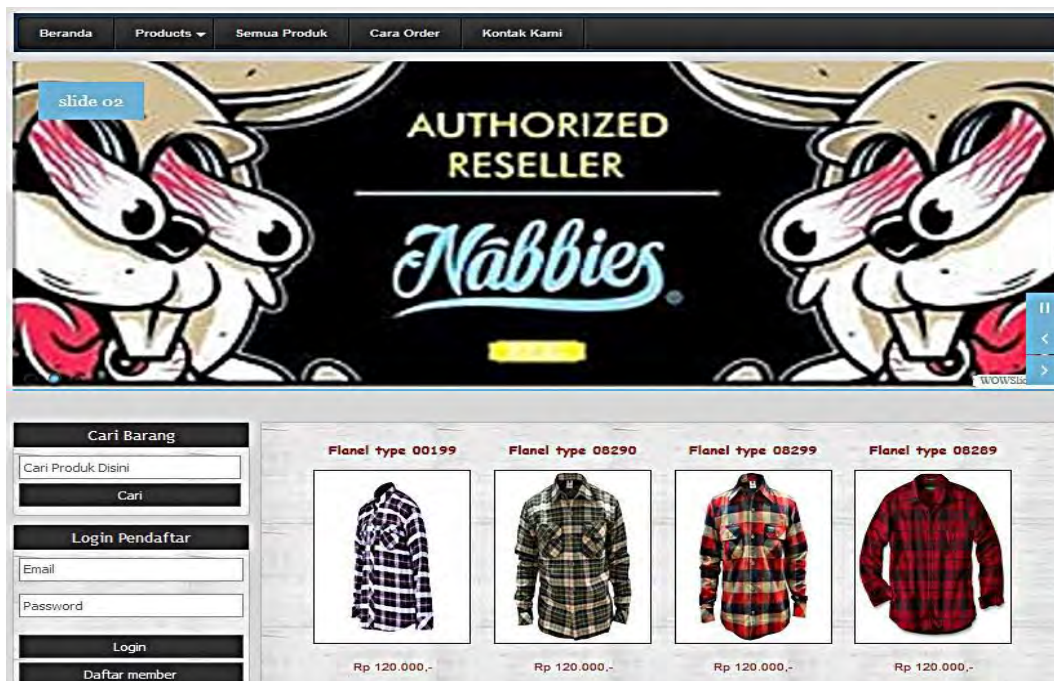


Gambar IV.36
Deployment Diagram Sistem Informasi Penjualan Nabbiesco

4.2.3 User Interface

Berikut adalah tampilan sistem informasi penjualan perlengkapan *fashion* berbasis web dari program yang diusulkan:

1. Tampilan Menu Utama Pelanggan



Gambar IV.37
Tampilan Menu Utama Pelanggan

2. Tampilan Daftar Member

Halaman ini digunakan untuk mendaftarkan awal member

Gambar IV.38
Tampilan Halaman Daftar Member

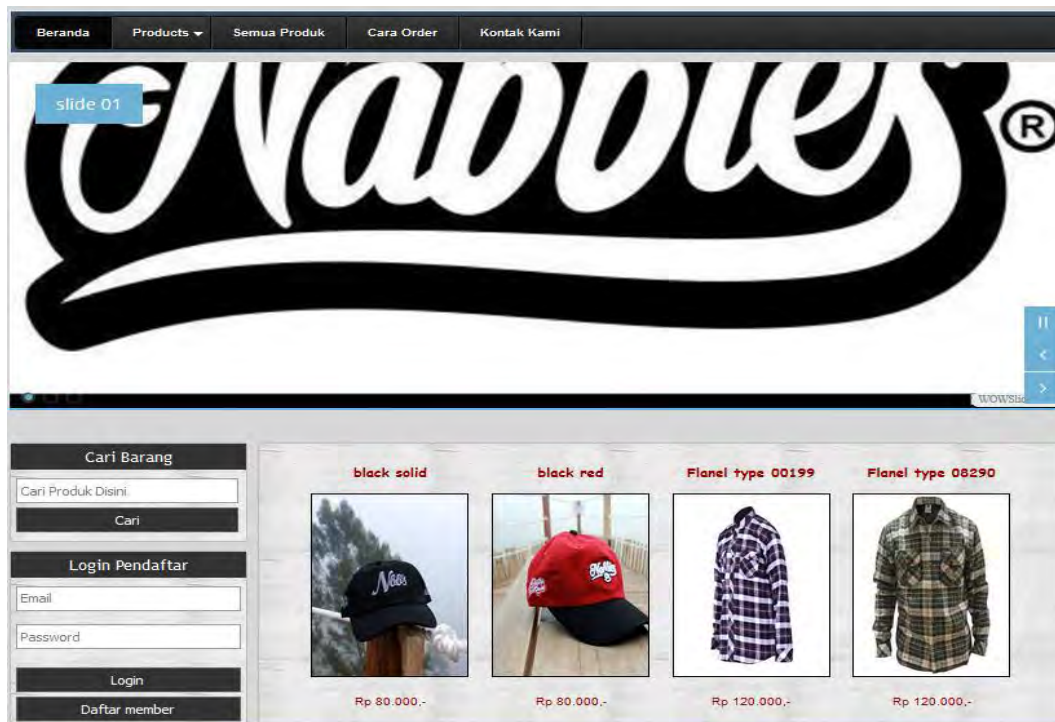
3. Tampilan Halaman Login

Halaman untuk masuk .login setelah daftar member berhasil

Gambar IV.39
Tampilan Halaman Login

4. Tampilan Halaman Beranda

Halaman ini menampilkan layar utama pada web



Gambar IV.40
Tampilan Halaman Login Member

5. Tampilan Kategori Produk

Halaman untuk menampilkan semua kategori produk yang dijual.



Gambar IV.41
Tampilan Halaman Kategori Produk

6. Tampilan Halaman Semua Produk

Halaman untuk menampilkan produk yang dijual berdasarkan kategori produk.



Gambar IV.42
Tampilan Halaman Semua Produk

7. Tampilan Halaman Detail Produk

Halaman untuk melihat detail produk.

Halaman keranjang belanja adalah halaman yang menampilkan bahwa member telah membeli produk disertai menampilkan data pembelian produk update, hitung dan total bayar.

Keranjang Belanja

No.	Gambar Barang	Nama Barang	Berat	Jumlah	Harga	Subtotal
1		black red	200	[1]	80.000	80.000
Total Harga Rp.						80.000
Berat Bersih						200
Berat Per/Kg						1
Jumlah item						1

Data Pengiriman

Alamat

Kepala: dimas

Alamat: jl.aja dulu

No. Kontak: 08978802718

Area Pengiriman

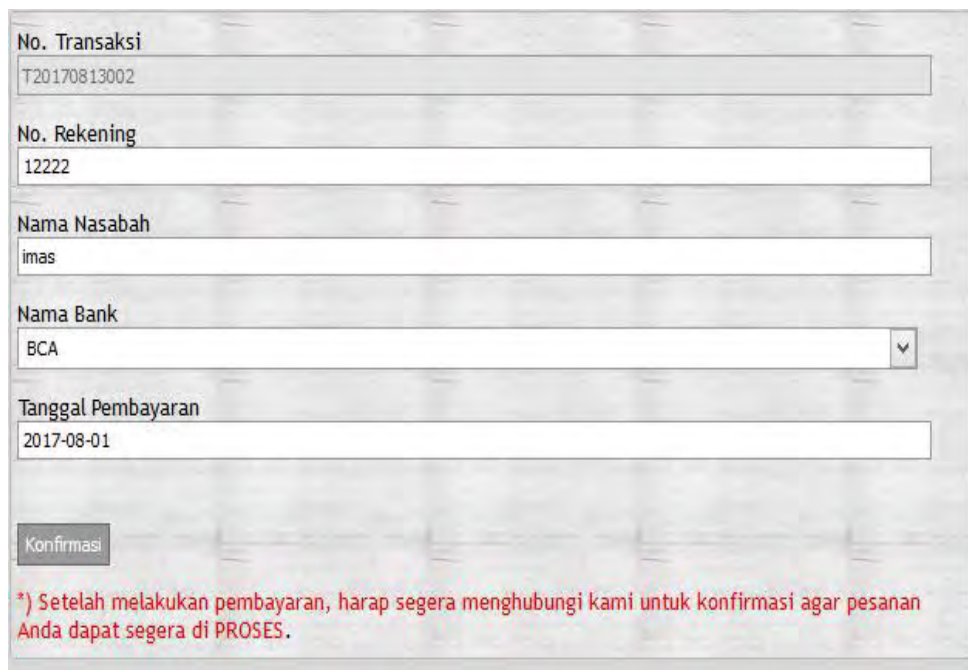
Aceh

Pesanan

Gambar IV.45
Tampilan Halaman Keranjang Belanja

10. Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran

Halaman ini untuk melakukan konfirmasi pembayaran apabila pembeli sudah melakukan transfer pembayaran.



No. Transaksi
T20170813002

No. Rekening
12222

Nama Nasabah
imas

Nama Bank
BCA

Tanggal Pembayaran
2017-08-01

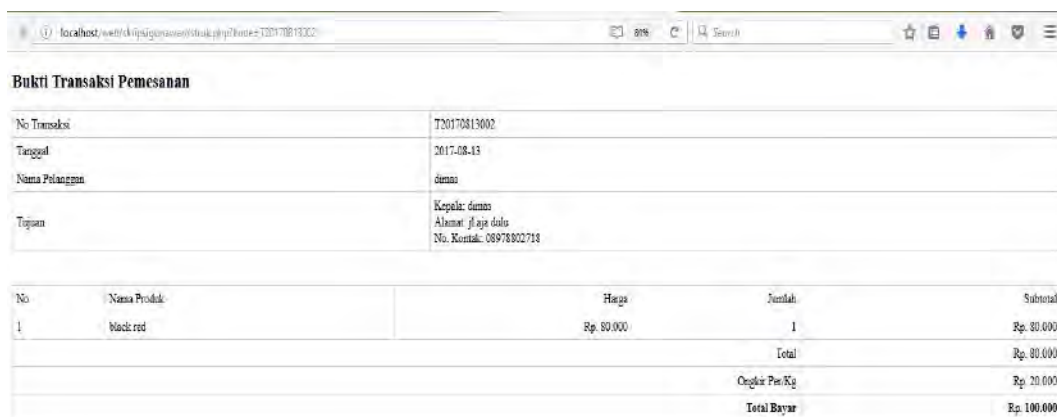
Konfirmasi

***) Setelah melakukan pembayaran, harap segera menghubungi kami untuk konfirmasi agar pesanan Anda dapat segera di PROSES.**

Gambar IV.46
Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran

11. Tampilan Halaman Bukti Cetak Pemesanan

Halaman Cetak untuk bukti telah memesan produk yang tersedia



Bukti Transaksi Pemesanan

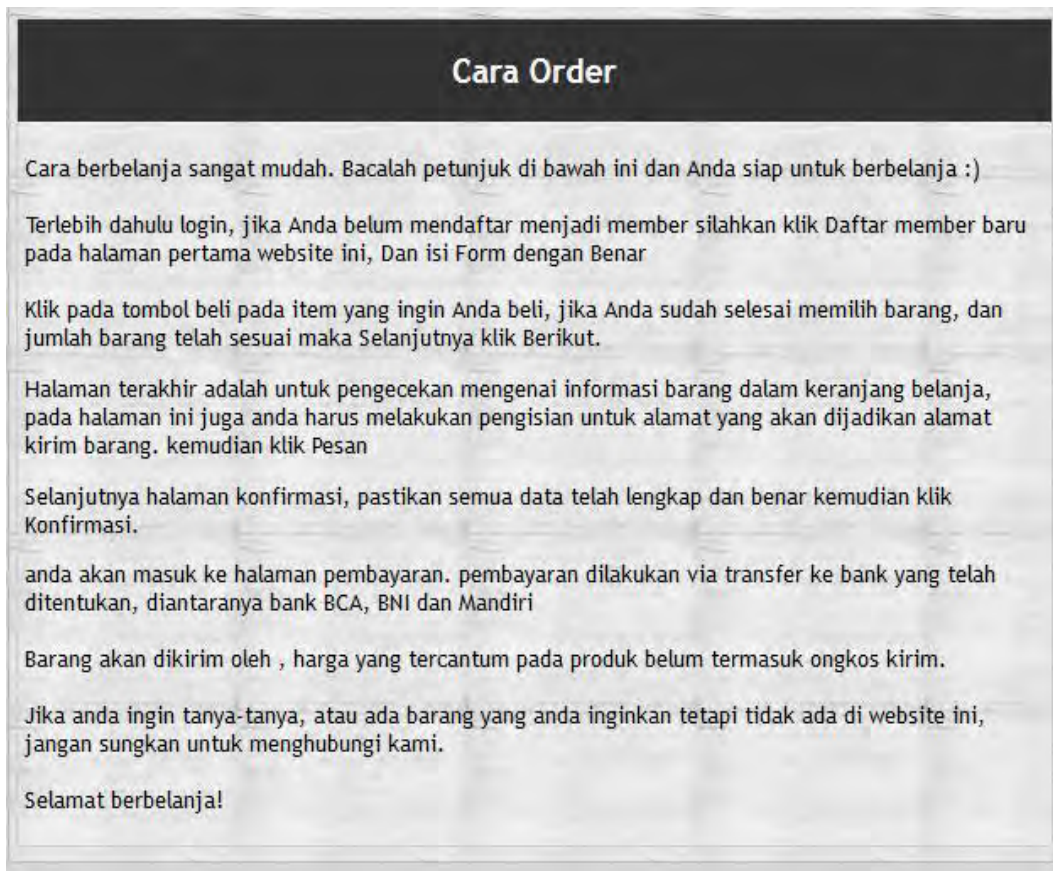
No Transaksi	T20170813002
Tanggal	2017-08-13
Nama Pelanggan	imas
Tujuan	Kepala: imas Alamat: jl.aja datus No. Kontak: 08978802718

No	Nama Produk	Harga	Jumlah	Subtotal
1	black red	Rp. 80.000	1	Rp. 80.000
Total				Rp. 80.000
Ongkir Per Kg				Rp. 20.000
Total Bayar				Rp. 100.000

Gambar IV.47
Tampilan Halaman Bukti Cetak

12. Tampilan Halaman Cara Order

Halaman ini yang berisi tentang Cara memesan produk berikut ketentuan-ketentuannya.



Gambar IV.48
Tampilan Halaman Cara Order

13. Tampilan Halaman Kontak Kami

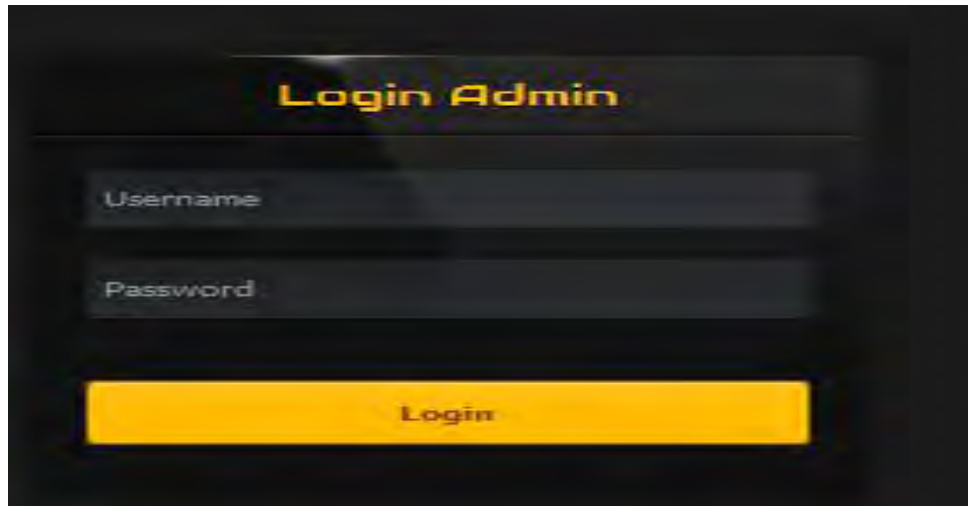
Halaman ini memberitahukan kontak *person* dalam memesan produk



Gambar IV.49
Tampilan Halaman Profile

14. Tampilan Halaman Admin

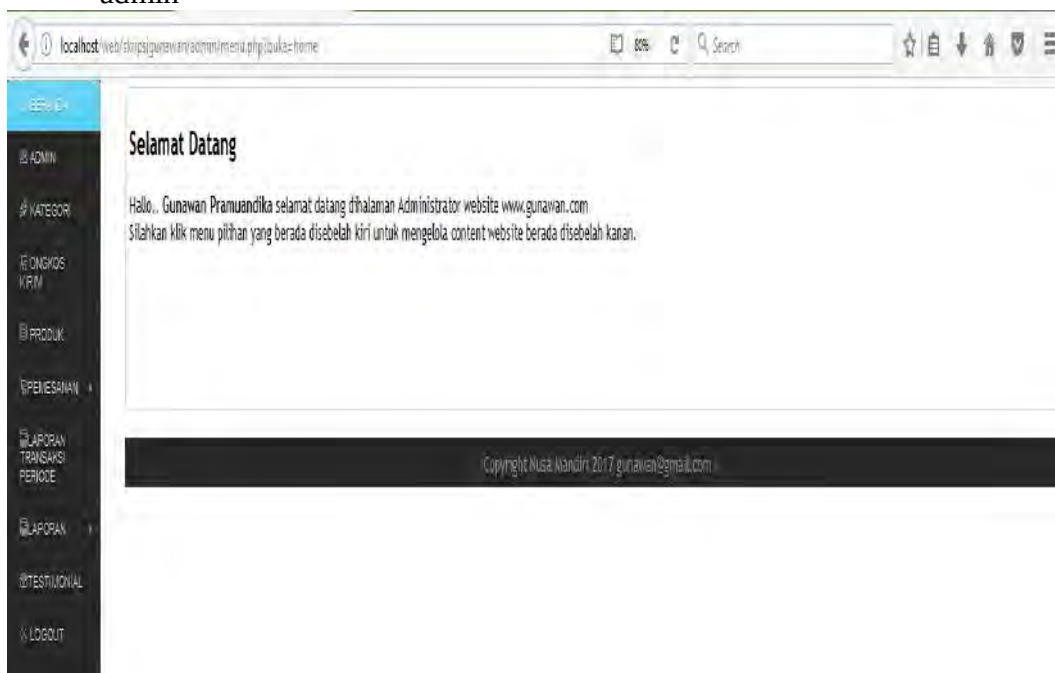
Halaman Admin berisi tentang semua informasi produk yang dikelola admin



Gambar IV.50
Tampilan Login Admin

16. Tampilan Halaman Beranda Admin

Halaman Beranda Admin berisi tentang semua informasi produk yang dikelola admin



Gambar IV.51
Tampilan Beranda Admin

17. Tampilan Halaman Kategori Admin

Halaman Kategori Admin berisi tentang semua kategori produk

BERANDA	Tambah		
ADMIN	Data Kategori		
KATEGORI			
ONGKOS KIRIM			
PRODUK			
PENESANAN			
LAPORAN TRANSAKSI PERIODE			
LAPORAN			
TESTIMONIAL			
LOGOUT			

No	Nama Kategori	Aksi
1	Kemeja dan Flanel	Hapus Edit
2	Celana panjang	Hapus Edit
3	Kaos panjang	Hapus Edit
4	Celana (pendek)	Hapus Edit
5	Dempet	Hapus Edit
6	Jam tangan	Hapus Edit
7	Kaos pendek	Hapus Edit
8	Topi	Hapus Edit

Copyright Nusa Mandiri 2017 gunawan@gmail.com

Gambar IV.52
Tampilan Kategori Admin

18. Tampilan Halaman Ongkos Kirim Admin

Halaman Ongkos Kirim Admin berisi tentang semua data ongkos pengiriman produk

BERANDA	Tambah		
ADMIN	Data Ongkos Kirim		
KATEGORI			
ONGKOS KIRIM			
PRODUK			
PENESANAN			
LAPORAN TRANSAKSI PERIODE			
LAPORAN			
TESTIMONIAL			
LOGOUT			

No	Nama Kota	Ongkos Kirim	Aksi
1	Jadobotabek	8000	Hapus Edit
2	Bandung	10000	Hapus Edit
3	Cirebon	10000	Hapus Edit
4	Malang	20000	Hapus Edit
5	Aceh	33000	Hapus Edit
6	Medan	27000	Hapus Edit
7	Denpasar	20000	Hapus Edit
8	palembang	20000	Hapus Edit
9	solo	16000	Hapus Edit
10	Yogyakarta	16000	Hapus Edit

Copyright Nusa Mandiri 2017 gunawan@gmail.com

Gambar IV.53
Tampilan Halaman Ongkos Kirim Admin

19. Tampilan Halaman Data Produk Admin

Halaman Data Produk Admin berisi tentang semua data produk yang dijual

BERANDA	Data Produk				
ADMIN	Tambah				
KATEGORI					
ONGKOS KIRIM					
PRODUK					
PEMESANAN					
LAPORAN TRANSAKSI PERIODE					
LAPORAN					
TEST MONIAL					
LOGOUT					
	No	Nama Produk	Harga	Stok	Aksi
	1	black solid	Rp. 80.000	5	Hapus Edit
	2	black red	Rp. 80.000	1	Hapus Edit
	3	Flanel type 00199	Rp. 120.000	5	Hapus Edit
	4	Flanel type 08290	Rp. 120.000	1	Hapus Edit
	5	Flanel type 08299	Rp. 120.000	5	Hapus Edit
	6	Flanel type 08289	Rp. 120.000	4	Hapus Edit
	7	Flanel type 00931	Rp. 120.000	5	Hapus Edit
	8	Flanel type 00392	Rp. 120.000	5	Hapus Edit
	9	Flanel type 00301	Rp. 120.000	4	Hapus Edit
	10	Flanel type 00299	Rp. 120.000	5	Hapus Edit

Gambar IV.54
Tampilan Halaman Data Produk Admin

20. Tampilan Halaman Data Pesan Produk Admin

Halaman Data Pesan Produk Admin berisi tentang semua laporan pesanan masuk, pesanan konfirmasi, pesanan proses dan pesanan terkirim produk yang dijual

BERANDA	Daftar Pesanan Baru						
ADMIN							
KATEGORI							
ONGKOS KIRIM							
PRODUK							
PEMESANAN							
LAPORAN TRANSAKSI PERIODE							
LAPORAN							
TEST MONIAL							
LOGOUT							
	ID Pesan	Tanggal Pesan	ID Pel	Nama Pelanggan	Total	Kota	Aksi
	T20170813001	2017-08-13	5	dimas	Rp. 88.000	Jadebotabek	Lihat Hapus
	T20170801001	2017-08-01	1	Dewi Purnama	Rp. 130.000	Jadebotabek	Lihat Hapus

Gambar IV.55
Tampilan Halaman Data Pesanan Produk Admin

21. Tampilan Halaman Laporan Periode Admin

Halaman Laporan Periode Admin berisi tentang semua laporan pertanggal bulan dan tahun.

Gambar IV.56
Tampilan Halaman Laporan periode Admin

22. Tampilan Halaman Laporan Admin

Halaman Laporan Admin berisi tentang semua laporan pelanggan, produk, ongkos kirim dan laporan transaksi

Gambar IV.57
Tampilan Halaman Laporan Admin

23. Tampilan Halaman Testimonial Admin

Halaman Testimonial Admin berisi tentang semua kiriman responden dari pelanggan

BERANDA

ADMIN

KATEGORI

ONGKOS KIRIM

PRODUK

PEMESANAN

LAPORAN TRANSAKSI PERIODE

LAPORAN

TESTIMONIAL

LOGOUT

Testimonial

No	Tanggal	ID	Nama	Email	Status	Admin	Aksi
1	2017-02-18	4	Iyan Kasep	iyani@gmail.com	blok	-kosong-	Hapus Edit
2	2017-02-16	4	Iyan Kasep	iyani@gmail.com	publik	-kosong-	Hapus Edit
3	2017-02-03	3	Asep Irawan	asep@gmail.com	publik	-kosong-	Hapus Edit
4	2017-01-18	3	Asep Irawan	asep@gmail.com	publik	-kosong-	Hapus Edit
5	2017-01-18	2	Yani Putri	yani@gmail.com	publik	-kosong-	Hapus Edit
6	2017-01-18	2	Yani Putri	yani@gmail.com	publik	-kosong-	Hapus Edit
7	2017-01-18	1	Dewi Purnama	dewi@gmail.com	blok	-kosong-	Hapus Edit
8	2017-01-18	1	Dewi Purnama	dewi@gmail.com	publik	-kosong-	Hapus Edit

Copyright Nusa Mandiri 2017 gunawan@gmail.com

Gambar IV.58
Tampilan Halaman Laporan Admin

24. Tampilan Halaman Log Out Admin

Halaman Log Out Admin adalah halaman keluar dari website pengelolaan admin



Gambar IV.59
Tampilan Halaman Laporan Admin

4.3 Code Generation

A. Member Form

```
<ul id="productDetail" class="nav nav-tabs">
```

```

<li class="active"><a href="" data-toggle="tab">Daftar Baru</a></li>

</ul>

<div class="well">

<form class="form-horizontal" method="post" action="index.php?member_simpan">

<div class="control-group">

<label class="control-label">Nama</label>

<div class="controls">

<input type="text" name="namatxt" class="input-xlarge" placeholder="Nama">

</div>

</div>

<div class="control-group">

<label class="control-label">Alamat</label>

<div class="controls">

<textarea      name="almtxt"      class="input-xlarge"      cols="25"      rows="4"
placeholder="Alamat"></textarea>

</div>

</div>

<div class="control-group">

<label class="control-label">Telepon</label>

<div class="controls">

<input type="text" name="tlptxt" class="input-xlarge" placeholder="Telepon/HP">

</div>

</div>

<div class="control-group">

```

```

<label class="control-label">Email</label>

<div class="controls">

<input type="text" name="emailtxt" class="input-xlarge" type="email"
placeholder="Email">

</div>

</div>

<hr>

<div class="control-group">

<label class="control-label">Password</label>

<div class="controls">

<input type="password" name="pswtxt" class="input-xlarge"
placeholder="Password">

</div>

</div>

<div class="control-group">

<label class="control-label">Re Password</label>

<div class="controls">

<input type="password" name="ulgpswtxt" class="input-xlarge" placeholder="Ulangi
Password">

</div>

</div>

<div class="control-group">

<div class="controls">

```

```
<input type="submit" name="submitAccount" value="Daftar" class="shopBtn  
exclusive">
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</form>
```

* Isi data dengan benar, setiap transaksi yang Anda lakukan sangat berpengaruh pada informasi data member yang Anda input untuk pengiriman produk barang yang Anda beli. Terima kasih.

```
</div>
```

B. Ubah Transaksi

```
<?php
```

```
error_reporting(0);
```

```
include "login_session.php";
```

```
include "konfig/koneksi.php";
```

```
$user = $_SESSION['idlogin'];
```

```
$cek="Select * from transaksirinci where id_karyawan = '$user'";
```

```
$hasil = mysql_query($cek);
```

```
$result = mysql_num_rows($hasil);
```

```
$data=mysql_fetch_array($hasil);
```

```
if ($result > 0){
```

```
$faktur =$data['notransaksi'];
```

```
for ($i=1; $i<=$_POST['n']; $i++)
```

```
{
```

```
$idp = $_POST['id'.$i];
```

```

$cari2="select * from produk where id_produk='$idp'";

$hasil2=mysql_query($cari2);

$row2 = mysql_fetch_array($hasil2);

$har=$row2['harga'];

if($hasil2){

$jmlubah = $_POST['jumlah'.$i];

$totubah = $jmlubah*$har;

$query = "UPDATE transaksirinci SET jumlah = $jmlubah, subtotal=$totubah WHERE

id_produk ='$idp' and id_karyawan = '$user' And notransaksi =$faktur";

//cek stok barang tersedia

$cekstok=mysql_query("SELECT * FROM produk, transaksirinci WHERE

produk.id_produk=transaksirinci.id_produk");

$cekk=mysql_fetch_array($cekstok);

if($jmlubah > $cekk['stok'])

{

echo "

<script>alert('Jumlah                melebihi                stok

barang');window.location.href=('index.php?keranjang_belanja')</script>";

}else{

mysql_query($query);

}

}

}

}

```

```

echo                                     "<script>alert('Data                                     ter-
update');window.location.href=('index.php?keranjang_belanja')</script>";
?>

```

C. Tambah Kategori

```

<?php
if (empty($_SESSION['idadmin']) AND empty($_SESSION['pswdadmin'])){
echo "<center>Untuk mengakses halama ini, Anda harus login";
}
else{
?>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<title>Untitled Document</title>

</head>

<body>

<?php
include "../konfig/koneksi.php";
?>

<div class="row mt">

<div class="col-lg-12">

```



```

<div class="form-panel">

<h4 class="mb"><i class="fa fa-angle-right"></i> Tambah Kategori</h4>

<form class="form-horizontal style-form" id="form1" name="form1" method="post"
action="?buka=simpan_kategori">

<div class="form-group">

<label class="col-sm-2 col-sm-2 control-label">Nama Kategori</label>

<div class="col-sm-10">

<input type="text" name="nama_kategori" class="form-control">

</div>

</div>

<div class="form-group">

<div class="col-sm-10">

<input name="" type="submit" class="btn btn-default" value="Simpan" />

<input name="" type="reset" class="btn btn-default" value="Batal"
onclick=onclick=self.history.back() />

</div>

</div>

</form>

</div><!-- form-panel-->

</div><!-- col-lg-12-->

</div><!-- /row -->

```

</body>

</html>

<?php } ?>

D. Tambah Ongkir

<?php

```
if (empty($_SESSION['idadmin']) AND empty($_SESSION['pswdadmin'])){
```

```
echo "<center>Untuk mengakses halama ini, Anda harus login";
```

```
}
```

```
else{
```

```
?>
```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
```

```
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
```

```
<title>Untitled Document</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<?php
```

```
include "../konfig/koneksi.php";
```

```
?>
```

```
<div class="row mt">
```

```
<div class="col-lg-12">
```

```

<div class="form-panel">

<h4 class="mb"><i class="fa fa-angle-right"></i> Tambah Kategori</h4>

<form class="form-horizontal style-form" id="form1" name="form1" method="post"
action="?buka=simpan_ongkir">

<div class="form-group">

<label class="col-sm-2 col-sm-2 control-label">Nama Kota</label>

<div class="col-sm-10">

<input type="text" name="nama_kota" class="form-control">

</div>

</div>

<div class="form-group">

<label class="col-sm-2 col-sm-2 control-label">Ongkos Kirim</label>

<div class="col-sm-10">

<input type="text" name="ongkos_kirim" class="form-control">

</div>

</div>

<div class="form-group">

<div class="col-sm-10">

<input name="" type="submit" class="btn btn-default" value="Simpan" />

<input name="" type="reset" class="btn btn-default" value="Batal"
onclick=onclick=self.history.back() />

</div>

</div>

</form>

```

```

</div><!-- form-panel-->

</div><!-- col-lg-12-->

</div><!-- /row -->

</body>

</html>

<?php } ?>

```

E. Tambah Produk

```

<?php

if (empty($_SESSION['idadmin']) AND empty($_SESSION['pswdadmin'])){

echo "<center>Untuk mengakses halama ini, Anda harus login";

}

else{

?>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"

"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<title>Untitled Document</title>

</head>

<body>

<?php

```

```

include "../konfig/koneksi.php";

?>

<div class="row mt">

<div class="col-lg-12">

<div class="form-panel">

<h4 class="mb"><i class="fa fa-angle-right"></i> Tambah Produk</h4>

<form class="form-horizontal style-form" id="form1" name="form1" method="post"
enctype='multipart/form-data' action="?buka=simpan_produk">

<div class="form-group">

<label class="col-sm-2 col-sm-2 control-label">Nama Produk</label>

<div class="col-sm-10">

<input type="text" name="nama_produk" class="form-control">

</div>

</div>

<div class="form-group">

<label class="col-sm-2 col-sm-2 control-label">Kategori</label>

<div class="col-sm-10">

<select class="form-control" name="kategori">

<option value=0 selected>- Pilih Kategori -</option>

<?php

$stampil=mysql_query("SELECT * FROM kategori ORDER BY nama_kategori asc");

while($r=mysql_fetch_array($stampil)){

```

```
echo" <option value=${id_kategori}>${nama_kategori}</option>";
```

```
}
```

```
?>
```

```
</select>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label class="col-sm-2 col-sm-2 control-label">Harga</label>
```

```
<div class="col-sm-10">
```

```
<input type="text" name="harga" class="form-control">
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label class="col-sm-2 col-sm-2 control-label">Stok</label>
```

```
<div class="col-sm-10">
```

```
<input type="text" name="stok" class="form-control">
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label class="col-sm-2 col-sm-2 control-label">Deskripsi</label>
```

```
<div class="col-sm-10">
```

```
<textarea name="deskripsi" class="form-control" ></textarea>
```

</div>

</div>

<div class="form-group">

<label class="col-sm-2 col-sm-2 control-label">Berat</label>

<div class="col-sm-10">

<input type="text" name="berat" class="form-control">

</div>

</div>

<div class="form-group">

<label class="col-sm-2 col-sm-2 control-label">Gambar</label>

<div class="col-sm-10">

<input name="fupload" type="file" id="fupload" />

</div>

</div>

<div class="form-group">

<div class="col-sm-10">

<input name="" type="submit" class="btn btn-default" value="Simpan" />

<input name="" type="reset" class="btn btn-default" value="Batal"

onclick=onclick=self.history.back() />

</div>

</div>

```

</form>

</div><!-- form-panel-->

</div><!-- col-lg-12-->

</div><!-- /row -->

```

```

</body>

</html>

<?php } ?>

```

F. Laporan Produk

```

<?php

session_start();

if (empty($_SESSION['idadmin']) AND empty($_SESSION['pswdadmin'])) {

    echo "<center>Untuk mengakses halama ini, Anda harus login<br>";

}

else{

?>

<?php

include "class.ezpdf.php";

include "../konfig/koneksi.php";

include "rupiah.php";

$pdf = new Cezpdf();

// Set margin dan font

$pdf->ezSetCmMargins(3, 3, 3, 3);

```



```

$pdf->selectFont('fonts/Courier.afm');

$all = $pdf->openObject();

// Tampilkan logo

$pdf->setStrokeColor(0, 0, 0, 1);

$pdf->addJpegFromFile('logo.jpg',20,800,69);

// Teks di tengah atas untuk judul header

$pdf->addText(195, 810, 13,'<b>Laporan Data Produk</b>');

// Garis atas untuk header

$pdf->line(10, 795, 578, 795);

// Garis bawah untuk footer

$pdf->line(10, 50, 578, 50);

// Teks kiri bawah

//$pdf->addText(30,34,8,'Dicetak tgl:' . date( 'd-m-Y, H:i:s'));

$pdf->closeObject();

// Tampilkan object di semua halaman

$pdf->addObject($all, 'all');

$sql =mysql_query("SELECT * FROM produk,kategori where
kategori.id_kategori=produk.id_kategori order by id_produk desc");

$i = 1;

while($r = mysql_fetch_array($sql)) {

$hargarp=rp($r[harga]);

$data[$i]=array('No'=>$i,

'Kategori'=>$r['nama_kategori'],

'ID Produk'=>$r['id_produk'],

```

```

'Nama Produk'=>$r['nama_produk'],
'Berat'=>$r['berat'],
'Harga'=>$hargarp,
'Stok'=>$r['stok'],
);
$i++;
}
$pdf->ezTable($data, "", "", "");
// Penomoran halaman
$pdf->ezStartPageNumbers(320, 15, 8);
$pdf->ezStream();
?>
<?php } ?>

```

G. Laporan Transaksi

```

<?php
session_start();

if (empty($_SESSION['idadmin']) AND empty($_SESSION['pswdadmin'])){
echo "<center>Untuk mengakses halama ini, Anda harus login<br>";
}

else{
?>

<?php
include "class.ezpdf.php";
include "../konfig/koneksi.php";

```

```

include "rupiah.php";

$pdf = new Cezpdf();

// Set margin dan font

$pdf->ezSetCmMargins(3, 3, 3, 3);

$pdf->selectFont('fonts/Courier.afm');

$all = $pdf->openObject();

// Tampilkan logo

$pdf->setStrokeColor(0, 0, 0, 1);

$pdf->addJpegFromFile('logo.jpg',20,800,69);

// Teks di tengah atas untuk judul header

$pdf->addText(195, 810, 13,'<b>Laporan Data Transaksi</b>');

// Garis atas untuk header

$pdf->line(10, 795, 578, 795);

// Garis bawah untuk footer

$pdf->line(10, 50, 578, 50);

// Teks kiri bawah

//$pdf->addText(30,34,8,'Dicetak tgl:' . date( 'd-m-Y, H:i:s'));

$pdf->closeObject();

// Tampilkan object di semua halaman

$pdf->addObject($all, 'all');

$sql = mysql_query("SELECT * FROM pesan,pelanggan,kota where
pelanggan.id_pelanggan=pesan.id_pelanggan and kota.id_kota=pesan.id_kota and
pesan.status_pesan='TERKIRIM' order by tanggal_pesan desc");

$i = 1;

```

```

while($r = mysql_fetch_array($sql)) {
    $total_hargarp=rp($r[total_harga]);
    $data[$i]=array('No'=>$i,
        'No Transaksi'=>$r['notransaksi'], 'Tanggal Pesan'=>$r['tanggal_pesan'],
        'Total Harga'=>$total_hargarp,
        'ID Admin'=>$r['id_admin'],
        'ID Pelanggan'=>$r['id_pelanggan'],
        'Nama'=>$r['nama'],
        'Kota Tujuan'=>$r['nama_kota'],
    );
    $i++;
}
$pdf->ezTable($data, "", "", "");

// Penomoran halaman
$pdf->ezStartPageNumbers(320, 15, 8);
$pdf->ezStream();
?>
<?php } ?>

```

H. Laporan Ongkir

```

<?php
session_start();

if (empty($_SESSION['idadmin']) AND empty($_SESSION['pswdadmin'])){
    echo "<center>Untuk mengakses halama ini, Anda harus login<br>";
}

```

```

else{

?>

<?php

include "class.ezpdf.php";

include "../konfig/koneksi.php";

include "rupiah.php";

$pdf = new Cezpdf();

// Set margin dan font

$pdf->ezSetCmMargins(3, 3, 3, 3);

$pdf->selectFont('fonts/Courier.afm');

$all = $pdf->openObject();

// Tampilkan logo

$pdf->setStrokeColor(0, 0, 0, 1);

$pdf->addJpegFromFile('logo.jpg',20,800,69);

// Teks di tengah atas untuk judul header

$pdf->addText(195, 810, 13,'<b>Laporan Data Ongkos Kirim</b>');

// Garis atas untuk header

$pdf->line(10, 795, 578, 795);

// Garis bawah untuk footer

$pdf->line(10, 50, 578, 50);

// Teks kiri bawah

//$pdf->addText(30,34,8,'Dicetak tgl:' . date( 'd-m-Y, H:i:s'));

$pdf->closeObject();

// Tampilkan object di semua halaman

```

```

$pdf->addObject($all, 'all');

$sql =mysql_query("SELECT * FROM kota order by nama_kota asc");

$i = 1;

while($r = mysql_fetch_array($sql)) {

    $ongkos_kirim=rp($r[ongkos_kirim]);

    $data[$i]=array('No'=>$i,

    'Nama Kota'=>$r['nama_kota'],

    'Ongkos Kirim'=>$ongkos_kirim,

    );

    $i++;

}

$pdf->ezTable($data, ", ", " ");

// Penomoran halaman

$pdf->ezStartPageNumbers(320, 15, 8);

$pdf->ezStream();

?>

<?php } ?>

```

4.4 Testing

A. Form Daftar Member

Tabel IV.26
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Form Daftar Member

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
----	--------------------	-----------	-----------------------	-----------------	------------

1	Hanya mengisi data nama, alamat, telepon, email, password dan mengosongkan data repassword, lalu langsung mengklik tombol 'Daftar'	Nama: Ainun Alamat : Jl. Perdana Telepon : 0813123 Email : Ainun@gmail.com Password : 123456 Repassword : (Kosong)	Sistem akan menolak akses daftar dan menampilkan pesan "Password tidak sama, ulangi password Anda"	Sesuai harapan	Valid
2	Hanya mengisi data nama, alamat, telepon, email, repassword dan mengosongkan data password, lalu langsung mengklik tombol 'Daftar'	Nama: Ainun Alamat : Jl. Perdana Telepon : 0813123 Email : Ainun@gmail.com Password : (Kosong) Repassword : 123456	Sistem akan menolak akses daftar dan menampilkan pesan "Password harus diisi, tidak boleh kosong !!" dan "Password tidak sama, ulangi password Anda"	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi data nama, alamat, telepon, email, password dan repassword, lalu langsung mengklik tombol 'Daftar'	Nama: Ainun Alamat : Jl. Perdana Telepon : 0813123 Email : Ainun@gmail.com Password : 123456 Repassword : 123456	Sistem akan menerima dan menyimpan data member.	Sesuai harapan	Valid

B. Form Login Member

Tabel IV.27
Hasil Pengujian Black Box Testing Form Login Member

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
----	--------------------	-----------	-----------------------	-----------------	------------

1	Mengosongkan semua isian data login member, lalu langsung mengklik tombol 'Login'	Email : (kosong) Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan "Login anda salah" "Email Anda Kosong, Silahkan isi dengan benar" "Password Anda Kosong, Silahkan isi dengan benar" "Username dan Password yang Anda masukan belum benar"	Sesuai harapan	Valid
2	Hanya mengisi data email dan mengosongkan data password, lalu langsung mengklik tombol 'Login'	Email: Ainun@gmail.com Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan "Login anda salah" "Password Anda Kosong, Silahkan isi dengan benar" "Username dan Password yang Anda masukan belum benar"	Sesuai harapan	Valid
3	Hanya mengisi data password dan mengosongkan data email, lalu langsung mengklik tombol 'Login'	Email : (kosong) Password : 123456	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan "Login anda salah" "Email Anda Kosong, Silahkan isi dengan benar" "Username dan Password yang Anda masukan belum benar"	Sesuai harapan	Valid
4	Menginputkan dengan kondisi salah satu data benar dan satu lagi salah, lalu langsung mengklik tombol 'Login'	Email : Ainun@gmail.com (benar) Password : 111111 (salah)	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan "Username dan Password yang Anda masukan belum benar"	Sesuai harapan	Valid
5	Menginput data login yang benar, lalu mengklik tombol 'Login'	Email: Ainun@gmail.com Password : 123456	Sistem akan menerima akses login dan langsung menampilkan form member	Sesuai harapan	Valid

C. Form Login Admin

Tabel IV.28
Hasil Pengujian Black Box Testing Form Login Admin

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengosongkan semua isian data login admin,	Username : (kosong)	Sistem akan menolak akses login dan	Sesuai harapan	Valid

	lalu langsung mengklik tombol 'Login'	Password : (kosong)	menampilkan pesan "Login gagal !" " Username atau Password Anda salah !!"		
2	Hanya mengisi data username dan mengosongkan data password, lalu langsung mengklik tombol 'Login'	User : wiwit Password: (kosong)	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan "Login gagal !" " Username atau Password Anda salah !!"	Sesuai harapan	Valid
3	Hanya mengisi data password dan mengosongkan data username, lalu langsung mengklik tombol 'Login'	User : (kosong) Password : wiwit	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan "Login gagal !" " Username atau Password Anda salah !!"	Sesuai harapan	Valid
	Menginputkan dengan kondisi salah satu data benar dan satu lagi salah, lalu langsung mengklik tombol 'Login'	User : wiwit (benar) Password : januari(salah)	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan "Login gagal !" " Username atau Password Anda salah !!"	Sesuai harapan	Valid
	Menginput data login yang benar, lalu mengklik tombol 'Login'	User : wiwit (benar) Password : wiwit (benar)	Sistem akan menerima akses login dan langsung menampilkan form admin	Sesuai harapan	Valid

4.5 Support

Berikut ini penjelasan tentang publikasi web dan spesifikasi hardware dan software dari sistem usulan yang telah dibuat.

4.5.1 Publikasi Web

Publikasi web distro Nabbiesco untuk sementara memakai free hosting pada idhostinger.com dengan nama gunawanpramuandika.dx.am.

4.5.2 Spesifikasi Hardware dan Software

Tabel IV.29
Spesifikasi Hardware dan Software

Kebutuhan	Keterangan
Sistem Operasi	: Windows 8
<i>Processor</i>	: Pentium Core 2 Duo, 2.4 GHz
RAM	: 256 MB
Harddisk	: 160 GB
CD-ROM	: 52x
Monitor	: SVGA 14"
<i>Keyboard</i>	: 108 Key
Printer	: <i>Laser Jet</i>
<i>Mouse</i>	: Standard
Browser	: Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Explorer
<i>Software</i>	: Dreamweaver, Adobe Photoshop, Php MyAdmin

4.6 Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan

Berikut spesifikasi dokumen sistem usulan ini :

- A. Nama Dokumen : Faktur Penjualan
- Fungsi : Informasi mengenai data pemesanan barang

Sumber : Pemilik
Tujuan : Pelanggan
Media : Kertas
Frekuensi : Setiap ada pemesanan
Format : Lihat Lampiran B.1

B. Nama Dokumen : Laporan Data Produk
Fungsi : Sebagai bukti laporan stok produk
Sumber : Admin
Tujuan : Marketing
Media : Kertas
Frekuensi : Setiap bulan
Format : Lihat Lampiran B.2

C. Nama Dokumen : Laporan Data Ongkos Kirim
Fungsi : Sebagai bukti laporan data ongkir
Sumber : Admin
Tujuan : Marketing
Media : Kertas
Frekuensi : Setiap Bulan
Format : Lihat Lampiran B.3

D. Nama Dokumen : Laporan Transaksi
Fungsi : Sebagai bukti laporan transaksi

Sumber	: Admin
Tujuan	: Marketing
Media	: Kertas
Frekuensi	: Setiap hari
Format	: Lihat Lampiran B.4

BAB V

KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

Dengan selesainya seluruh kegiatan penelitian, analisa sistem, perancangan program hingga tahap implementasi, maka penulis memberikan kesimpulan:

1. Sistem informasi penjualan perlengkapan *fashion* berbasis *web* yang berjalan dapat mempermudah pelanggan dalam mengakses informasi tentang detail produk yang ditawarkan.
2. Mempermudah tim promosi atau *marketing* dalam memperkenalkan produk barunya kepada pelanggan karena dalam waktu singkat produk baru sudah tersedia di halaman *web* sistem penjualan *online*.
3. Sistem informasi penjualan perlengkapan *fashionr* berbasis *web* dapat menghemat waktu, biaya, dan efektivitas bagi pelanggan yang akan melakukan pembelian produk Nabbiesco.
4. Ruang lingkup pengenalan produk sudah secara global dapat di akses oleh para pelanggan, karena dunia internet tidak mengenal batas wilayah, usia dan waktu.

1.2. Saran

Sebagai saran dari penulis ada beberapa hal yang perlu diperhatikan adalah sebagai berikut:

1. Untuk lebih bisa menarik minat pengunjung dan pembeli, sebaiknya *website* penjualan *online* dibuat lebih menarik dan profesional lagi.
2. Karena *website* penjualan online Nabbiesco masih baru, maka diperlukan promosi agar lebih banyak yang mengetahui keberadaan *website* tersebut, misalnya sering disebarakan di sosial media, atau promosi lainnya.
3. *Fitur-fitur* yang ada pada *website* penjualan online tersebut masih sangat sederhana, seperti detail produk yang tersedia, informasi mengenai pembayaran dan pengiriman barang, keamanan data member dan lain-lain agar dapat dijaga kerahasiannya, maka perlu pengembangan lebih jauh baik *fitur* maupun penerapan *security* sistem yang bagus dan terjamin.
4. Penambahan *fitur* pembayaran, tidak hanya dengan *transfer* antar *bank*, tetapi juga dengan cara pembayaran dengan *Paypal* dan kartu kredit Perlu diadakan sosialisasi dan pelatihan dalam penggunaan *system* kepada bagian departemen atau orang yang menjadi user/karyawan dari sistem yang dibuat.
5. Menjaga hak akses dari sistem yang dibuat dengan menjaga kerahasiaan *username* dan *password* user sehingga sistem yang dibuat tidak disalah gunakan oleh pihak yang tidak berkepentingan.
6. Dibutuhkan perawatan terhadap sistem, hal ini bisa dilakukan dengan menjaga penggunaan sistem secara baik dan komunikasi *user* kepada pembuat sistem bila ditemukan *error* saat penggunaan sistem di waktu mendatang.
7. Bila diperlukan untuk meningkatkan kinerja sistem bisa dikembangkan dan disempurnakan lagi .

1. LAMPIRAN NOTA PEMBELIAN RANGKAP 1



[illegible]

Jumlah Rp. _____

PERHATIAN !!
Barang yang sudah dibeli tidak dapat dikembalikan.

2. LAMPIRAN NOTA PEMBELIAN RANGKAP 2

[illegible]**DAF TAR ISI**

LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.. ..	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH ..iv	
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA... ..	vi

Kata Pengantar.....	vii
Abstraksi.....	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol	viii
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel.....	xix
Daftar Lampiran.....	xx

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan.....	3
1.3. Perumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan.....	4
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	4
A. Observasi.....	4
B. Wawancara	5
C. Studi Pustaka	5
1.5.2. Model Pengembangan Sistem	5
A. Analisa Kebutuhan Sistem	5
B. Desain.....	6
C. <i>Code Generation</i>	6
D. <i>Testing</i>	6
1.6. Ruang Lingkup	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. Penelitian Terkait	19

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Perusahaan	21
3.1.1. Sejarah Perusahaan	21
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	23
3.2. Proses Bisnis Sistem	26
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	27

BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisa kebutuhan Software	29
---------------------------------------	----

4.2. Desain.....	59
4.2.1. <i>Database</i>	59
4.2.2. <i>Software Architecture</i>	67
4.2.3. <i>User Interface</i>	69
4.3. <i>Code Generation</i>	82
4.4. <i>Testing</i>	107
4.5. <i>Support</i>	110
4.5.1. Publikasi Web.....	110
4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software.....	110
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	111

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan.....	113
5.2. Saran-saran	114

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN

Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan

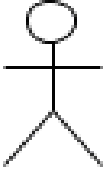
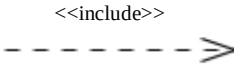
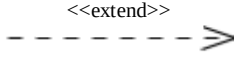
Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan

DAFTAR SIMBOL

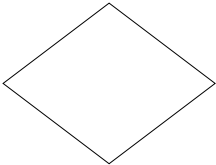
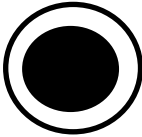
A. Simbol UML

1) Simbol Use Case Diagram

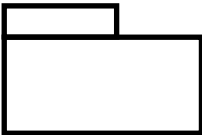
	Aktor / <i>actor</i>
	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi

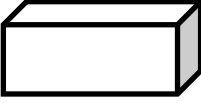
	dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tetapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor
	<i>Use Case</i> Fungsionalisme yang disediakan sistem sebagai unit – unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase <i>use case</i>
	<i>Asosiasi / asociation</i> Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
	<i>Include</i> Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.
	<i>Extend</i> Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tabahan itu; mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> yang ditambahkan.

2) Simbol Activity Diagram

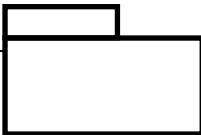
	STATUS AWAL Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	AKTIVITAS Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
	Percabangan / <i>Decision</i> Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	Penggabungan / <i>Join</i> Asosiasi Penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	Status Akhir Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

3) Simbol *Deployment Diagram*

	<i>Package</i> <i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih <i>node</i>.
---	--

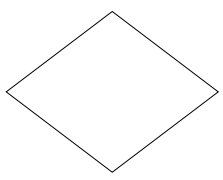
	<i>Node</i> Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak yang tidak di buat sendiri (<i>software</i>), jika didalam <i>node</i> disertakan komponen untuk mengkonsentrasikan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen telah didefenisikan sebeum pada diagram komponen.
	Ketergantungan / <i>Dependency</i> Kebergantungan antar <i>node</i>, arah panah mengarah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai
	<i>Link</i> Relasi antar <i>node</i>

4) Simbol *Component Diagram*

	<i>Package</i> <i>Package</i> merupakan sebuah bungkusan dari satu aau
---	--

	lebih komponen
	Komponen Komponen Sistem
	Kebergantungan / <i>dependency</i> Kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai
	Antarmuka / <i>Interface</i> Sebagai antarmuka komponen agar tidak mengakses langsung komponen
	<i>Link</i> Adalah relasi antar komponen

B. Simbol *ERD*

	Entitas / <i>entity</i> Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data
	Atribut <i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas
	Relasi Relasi yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawali dengan kata kerja
	Asosiasi / <i>association</i> Penghubung relasi dan entitas dimana di keduaujung memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan pemakaian.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1.Struktur Organisasi Clothing Nabbiesco.....	24
Gambar III.2.Activity Diagram Proses Bisnis Sistem	27
Gambar IV.3. Use Case Diagram Menu Halaman Pelanggan.....	31
Gambar IV.4.Use Case Diagram Lihat Kategori.....	33
Gambar IV.5.Use Case Diagram Cari Produk	34
Gambar IV.6.Use Case Diagram Daftar Member	35
Gambar IV.7.Use Case Diagram Koleksi Produk	36
Gambar IV.8.Use Case Diagram Kantong Daftar Belanja.....	37
Gambar IV.9.Use Case Diagram Konfirmasi Bayar.....	38
Gambar IV.10.Use Case Diagram Login Admin	39
Gambar IV.11.Use Case Diagram Data User Pada Halaman Admin.....	40
Gambar IV.12.Use Case Diagram Kategori Pada Halaman Admin	41
Gambar IV.13.Use Case Diagram Ongkos Kirim Pada Halaman Admin	42
Gambar IV.14.Use Case Diagram Produk Pada Halaman Admin	43
Gambar IV.15.Use Case Diagram Data Pesanan Pada Halaman Admin.....	44
Gambar IV.16.Use Case Diagram Laporan Pada Halaman Admin.....	45
Gambar IV.17.Use Case Diagram Testimonial Halaman Admin	46
Gambar IV.18.Activity Diagram Menu Halaman Pelanggan.....	47
Gambar IV.19.Activity Diagram Lihat Kategori.....	48
Gambar IV.20.Activity Diagram Cari Produk	48
Gambar IV.21.Activity Diagram Daftar Member	49
Gambar IV.22.Activity Diagram Koleksi Produk	49
Gambar IV.23.Activity Diagram Daftar Belanja.....	50
Gambar IV.24.Activity Diagram Konfirmasi Bayar.....	51
Gambar IV.25.Activity Diagram Login Admin	52
Gambar IV.26.Activity DiagramData User Pada Halaman Admin.....	52
Gambar IV.27.Activity DiagramKategori Pada Halaman Admin.....	54
Gambar IV.28.Activity Diagram Ongkos Kirim Pada Halaman Admin	55
Gambar IV.29.Activity Diagram Produk Pada Halaman Admin	56
Gambar IV.30.Activity Diagram Data Pesanan Pada Halaman Admin.....	57
Gambar IV.31.Activity Diagram Laporan Pada Halaman Admin	57
Gambar IV.32.Activity Diagram Testimonial Pada Halaman Admin	58
Gambar IV.33. ERD Sistem Informasi Penjualan Nabbiesco	59
Gambar IV.34. LRS Sistem Informasi Penjualan Nabbiesco.....	60
Gambar IV.35. Component Diagram Sistem Informasi Penjualan Nabbiesco.....	68
Gambar IV.36. Deployment Diagram Sistem Informasi Penjualan Nabbiesco.....	69

Gambar IV.37. Tampilan Menu Utama Pelanggan.....	69
Gambar IV.38. Tampilan Halaman Daftar Member	70
Gambar IV.39. Tampilan Halaman Login Member.....	70
Gambar IV.40. Tampilan Halaman Beranda.....	71
Gambar IV.41. Tampilan Halaman Kategori Produk	71
Gambar IV.42. Tampilan Halaman Semua Produk	72
Gambar IV.43. Tampilan Halaman Detail Produk	73
Gambar IV.44. Tampilan Halaman Daftar Pesan	73
Gambar IV.45. Tampilan Halaman Keranjang Belanja	74
Gambar IV.46. Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	75
Gambar IV.47. Tampilan Halaman Bukti Cetak	75
Gambar IV.48. Tampilan Halaman Cara Order.....	76
Gambar IV.49. Tampilan Halaman Kontak Kami	76
Gambar IV.50. Tampilan Halaman Login Admin	77
Gambar IV.51. Tampilan Halaman Beranda Admin	77
Gambar IV.52. Tampilan Halaman Kategori Admin.....	78
Gambar IV.53. Tampilan Halaman Ongkos Kirim.....	78
Gambar IV.54. Tampilan Halaman Data Produk	79
Gambar IV.55. Tampilan Halaman Data Pesan Produk	79
Gambar IV.56. Tampilan Halaman Laporan Periode	80
Gambar IV.57. Tampilan Halaman Laporan.....	80
Gambar IV.58. Tampilan Halaman Testimonial	81
Gambar IV.59. Tampilan Halaman Log Out.....	81

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menu Halaman Pelanggan.....	31
Tabel IV.2. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Lihat Kategori.....	33
Tabel IV.3. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Cari Produk.....	34
Tabel IV.4. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Daftar Member.....	36
Tabel IV.5. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Koleksi Produk	37
Tabel IV.6. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kantong Daftar Belanja.....	38
Tabel IV.7. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Konfirmasi Bayar.....	39
Tabel IV.8. Deskripsi <i>Use Case Diagram Login Admin</i>	40
Tabel IV.9. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Data User Pada Halaman Admin	41
Tabel IV.10. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kategori Pada Halaman <i>Admin</i>	42
Tabel IV.11. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Ongkos Kirim Pada Halaman <i>Admin</i>	43
Tabel IV.12. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Produk Pada Halaman <i>Admin</i>	44

Tabel IV.13. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Data Pesanan Pada Halaman <i>Admin</i>	45
Tabel IV.14. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Laporan Pada Halaman <i>Admin</i>	46
Tabel IV.15. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Testimonial Pada Halaman <i>Admin</i>	47
Tabel IV.16. Spesifikasi File Tabel Admin.....	48
Tabel IV.17. Spesifikasi File Tabel Kategori.....	61
Tabel IV.18. Spesifikasi File Tabel Konfirmasi.....	61
Tabel IV.19. Spesifikasi File Tabel Kota.....	62
Tabel IV.20. Spesifikasi File Tabel Pelanggan	63
Tabel IV.21. Spesifikasi File Tabel Pesan	63
Tabel IV.22. Spesifikasi File Tabel Pesan Isi.....	65
Tabel IV.23. Spesifikasi File Tabel Produk	65
Tabel IV.24. Spesifikasi File Tabel Testimonial	66
Tabel IV.25. Spesifikasi File Tabel Transaksirinci.....	67
Tabel IV.26. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Form Daftar Member	107
Tabel IV.27. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Form Login Member.....	108
Tabel IV.28. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Form Login Admin.....	109
Tabel IV.29. Spesifikasi Hardware dan Software.....	110

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1 Bon Penjualan	120
Lampiran A.2 Rincian Laporan Bulanan Stok & Sales	121
Lampiran B.1 Laporan Data Produk.....	122
Lampiran B.2 Laporan Ongkos Kirim	123
Lampiran B.3 Laporan Tempat	124

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar. 2010. Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak. Jakarta: MediaKita.
- A.S, Rossa dan M. Shalahudin.2016. Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek).Bandung:Informatika.
- Darmawan, Deni dan Fauzi, Nur, Kunkun. 2013. Sistem Informasi Manajemen.Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Friyadi. 2007. Modul Perancangan Basis Data. Jakarta: Bina Sarana Informatika.

- Handayani, Sri Peni Mugi dan Bambang Eka Purnama. 2013. Pembuatan Website E-Commerce Pada Distro Java Trend. ISSN: 2302-1136. Pacitan: Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA Vol. 2, No. 1 Maret 2013.
- Haryanti, Sri dan Tri Irianto. 2011. Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Untuk Usaha Fashion Studi Kasus Omah Mode Kudus. ISSN: 1979-9330. Pacitan: Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi Vol. 3, No. 1 2011.
- Hasanah, Uswatun. 2013. Sistem Informasi Penjualan OnLine Pada Toko Kreatif Suncom Pacitan. ISSN: 2302-5700. Pacitan: Indonesian Journal on Networking and Security Vol. 2, No. 4 Oktober 2013.
- Kadir, Abdul. 2008. Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, Abdul. 2014. Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Andi. Yogyakarta.
- Madcoms. 2011. Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP-MySQL. Yogyakarta: Andi Offset
- Nugroho, Adi. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sunarto, Andi. 2009. Seluk Beluk E-Commerce. Yogyakarta : Gara Ilmu.
- Vercellis. 2009. Sistem Informasi Manajemen. Bandung: Andi.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. Biodata Mahasiswa

NIM	: 11161426
Nama Lengkap	: Gunawan Pramuandika
Tempat & Tanggal Lahir	: Jakarta, 23 Maret 1993
Alamat Lengkap	: Jalan Mawar III No. 52 Rt. 003/02 Kel. Cengkareng , Cengkareng Barat Jakarta Barat 11730

II. Pendidikan

1. SDN 05 Pagi – Jakarta Barat. Lulus tahun 2006.
2. SMP Negeri 125 Utan Jati – Jakarta Barat. Lulus tahun 2009.
3. SMK Cengkareng I – Jakarta Barat. Lulus tahun 2012.
4. Akademi Bina Sarana Informatika – Jakarta. Lulus tahun 2016.

III. RiwayatPengalamanBerorganisasi / Pekerjaan

1. Karyawan Hypermart Daan Mogot, Jakarta Barat 2009 – 2010.
2. Notaris Tubagus Kiemas SH, Jakarta Barat 2010 – 2011.
3. PT. Kimia Farma Trading & Distribution, Jakarta Pusat 2017 – sekarang.

Jakarta, 10 Agustus 2017

Gunawan Pramuandika

NOTA PENJUALAN

Laporan Data Ongkos Kirim

No	Nama Kota	Ongkos Kirim
1	Aceh	33.000,-
2	Bandung	10.000,-
3	Cirebon	10.000,-
4	Denpasar	20.000,-
5	Jadebotabek	8.000,-
6	Malang	20.000,-
7	Medan	27.000,-
8	palembang	20.000,-
9	solo	16.000,-
10	Yogyakarta	16.000,-

LAPORAN DATA PRODUK

Data Produk

Tambah

No	Nama Produk	Harga	Stok
1	black solid	Rp. 80.000	5
2	black red	Rp. 80.000	1
3	Flanel type 00199	Rp. 120.000	5
4	Flanel type 08290	Rp. 120.000	1
5	Flanel type 08299	Rp. 120.000	5
6	Flanel type 08289	Rp. 120.000	4
7	Flanel type 00931	Rp. 120.000	5
8	Flanel type 00392	Rp. 120.000	5
9	Flanel type 00301	Rp. 120.000	4
10	Flanel type 00299	Rp. 120.000	5
11	Kemeja 03899	Rp. 120.000	4
12	Kemeja 02203	Rp. 120.000	5
13	Kemeja 02300	Rp. 120.000	4
14	Kemeja 02199	Rp. 120.000	6
15	Celana Panjang 09289	Rp. 190.000	4
16	Celana Panjang 08288	Rp. 190.000	5
17	Celana Panjang 09388	Rp. 190.000	5
18	Celana Panjang 03938	Rp. 190.000	5
19	Celana Panjang jeans 0373	Rp. 190.000	3
20	Celana Panjang jeans 0388	Rp. 190.000	4

LAPORAN BULANAN

Laporan Penjualan Bulanan

Tanggal	Nomor Faktur	Jenis	Tempo	Jto	Nama Pelanggan	Sub Total	Potongan	Grand Total
01-Jul-2012						14,703,672	0	14,703,672
02-Jul-2012						13,008,650	0	13,008,650
03-Jul-2012						12,408,100	0	12,408,100
04-Jul-2012						11,551,716	0	11,551,716
05-Jul-2012						10,296,702	0	10,296,702
06-Jul-2012						11,438,966	0	11,438,966
07-Jul-2012						10,215,418	0	10,215,418
08-Jul-2012						16,924,590	0	16,924,590
09-Jul-2012						10,999,096	0	10,999,096
10-Jul-2012						10,408,295	0	10,408,295
11-Jul-2012						9,863,654	0	9,863,654
12-Jul-2012						11,530,832	0	11,530,832
13-Jul-2012						9,704,208	497,000	9,207,208
14-Jul-2012						15,813,402	0	15,813,402
15-Jul-2012						13,284,668	0	13,284,668
16-Jul-2012						11,420,171	710,500	10,709,671
17-Jul-2012						11,161,264	421,000	10,740,264
18-Jul-2012						36,056,242	162,000	35,894,242
19-Jul-2012						1,945,450	0	1,945,450



Clothing Nabbiesco

Jl. Raya Pondok Randu, RT.4/RW.2, Duri Kosambi,
Cengkareng, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota
Jakarta 11750, Indonesia Telepon :+62 812-1968-9901

Hal : Surat Keterangan Riset

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Muhammad Nur Iskandar
Jabatan : Owner Nabbies Cloth

Menerangkan bahwa, yang tersebut dibawah ini :

Nama : **Gunawan Pramuandika(11161426)**
Program Pendidikan : Strata Satu(S.1)
Jurusan : Sistem Informasi
Semester : 8 (delapan)
Universitas : STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Adalah benar telah melakukan PKL/riset pada Nabbies Clothing di jakarta terhitung 1 Juni 2017 sampai dengan 31Juni 2017, dan yang bersangkutan telah melaksanakan tugasnya dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 31 Juni 2017

Muhammad Nur Iskandar
Owner Nabbies Cloth