

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Salah satu kegiatan yang paling berpengaruh terhadap suatu perusahaan atau organisasi adalah masalah sumber daya manusia. Karena, fokus utama manajemen sumber daya manusia adalah memberikan kontribusi sukses atau tidaknya suatu perusahaan. Manajemen sumber daya manusia sendiri tidak hanya mengatur karyawan yang ada dalam perusahaan, tetapi di mulai dari pemilihan calon karyawan, penilaian suatu kinerja karyawan, dan penempatan karyawan.

Proses penerimaan karyawan merupakan tahap yang strategis untuk mengidentifikasi calon yang tepat. Hal yang sama juga di ungkapkan oleh seorang peneliti bahwa proses penerimaan pegawai baru ikut andil dalam mengambil kebijakan organisasi. Tujuan utama dari proses penerimaan karyawan adalah untuk mendapatkan orang yang tepat pada penempatan yang tepat pula sehingga sesuai dengan kondisi dan kebutuhan organisasi atau perusahaan (Suhendra, 2007).

Perusahaan yang baik akan senantiasa mencari individu - individu yang mempunyai etos kerja yang baik. Sehingga, ketika hal tersebut telah dimiliki oleh sebuah organisasi atau perusahaan maka ia akan mampu bertahan di tengah persaingan yang penuh dengan kompetensi dan perubahan yang begitu cepat.

Ketepatan dalam memilih dan menempatkan individu - individu mempunyai daya saing tersendiri bagi perusahaan atau organisasi dalam menjalankan aktivitasnya. Selain itu salah satu faktor yang berkaitan dengan perekrutan adalah sebuah citra positif dari perusahaan. Bagaimana merek pekerjaan dari organisasi dilihat baik oleh karyawan dan orang luar adalah suatu yang penting untuk menarik perhatian para pelamar dan mempertahankan karyawan, yang juga dapat menggambarkan organisasi secara positif atau negatif kepada orang lain (Mathis, 2009).

Irsan, dkk (2014:1) *E-Recruitment* merupakan sebuah metode perekrutan para calon tenaga kerja baru pada perusahaan dengan melewati segala tahapan-tahapan yang telah diberikan oleh perusahaan dan menggunakan media komunikasi elektronik modern seperti internet, sehingga perekrutan dapat dilaksanakan secara efektif dan efisien guna mendapatkan tenaga kerja yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

PT. Wahyu Jaya Utama merupakan salah satu perusahaan yang melakukan proses penerimaan karyawan secara mandiri atau tidak menggunakan jasa perusahaan *outsourcing*. Dalam proses penerimaan karyawan, biasanya masih menggunakan cara manual untuk menyimpan data identitas calon karyawan, sehingga perusahaan sering kali kehilangan data calon karyawan saat dibutuhkan. Selain itu, proses penerimaan dan seleksi calon karyawan membutuhkan waktu lama dan tak jarang staf HRD dihadapkan pada keadaan jumlah lowongan yang terbatas serta calon karyawan yang berminat dan memenuhi persyaratan administrasi jumlahnya berlipat dari yang diperlukan. Kondisi semacam ini apabila tidak disikapi dengan tepat dapat menjadi sumber potensi masalah bagi perusahaan di kemudian hari, baik internal maupun eksternal perusahaan. Pada gilirannya apabila proses penerimaan karyawan tidak diposisikan secara benar,

maka calon karyawan yang diterima tidak memenuhi kriteria yang diharapkan, dan akan menjadi beban perusahaan di kemudian hari secara berkelanjutan.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis mengajukan judul skripsi **”Perancangan Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Baru Berbasis Web Pada PT. Wahyu Jaya Utama”**.

1.2. Identifikasi Permasalahan

Dari pengamatan yang dilakukan saat penulis melakukan penelitian ada beberapa masalah yang terjadi sehubungan dengan sistem perekrutan karyawan baru yaitu :

1. Pada saat penerimaan karyawan baru dibuka, banyaknya pelamar yang harus datang ke perusahaan membawa banyak berkas.
2. Menumpuknya data pelamar sehingga memenuhi lemari *filing cabinet*.
3. Besarnya biaya yang harus dikeluarkan oleh perusahaan setiap kali akan merekrut karyawan.
4. Kemungkinan data hilang dan rusak sangat besar.

1.3. Perumusan Masalah

Setelah mengurai latar belakang masalah. Dapat dirumuskan permasalahan dalam skripsi sebagai berikut :

1. Bagaimana menyajikan informasi yang dapat mempermudah bagian HRD PT. Wahyu Jaya Utama dalam menangani proses penerimaan karyawan baru ?
2. Bagaimana menyajikan informasi penerimaan karyawan baru yang dapat diakses oleh calon karyawan secara mudah dan cepat ?
3. Bagaimana membuat data pelamar agar tidak menumpuk, serta mempermudah bagian HRD dalam menemukan data pelamar ?

1.4. Maksud dan Tujuan

Penulis skripsi ini mempunyai maksud yang di harapkan dapat terlaksana dengan baik. Adapun maksud dari penulisan skripsi ini adalah :

1. Untuk mempermudah pendaftaran calon karyawan.
2. Untuk mempermudah pengolahan data calon karyawan.
3. Merancang dan membangun sistem yang masih konvensional menjadi terkomputerisasi sehingga kecepatan dalam pengolahan data calon karyawan yang melakukan pendaftaran menjadi efektif dan efisien, serta mempermudah bagian HRD dalam mencari data pelamar.

Sedangkan tujuan dari penulisan Skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata Satu (S1) program studi sistem informasi di STMIK Nusa Mandiri Jakarta.

1.5. Metode Penelitian

Dalam penulisan skripsi ini penulis memperoleh data dan keterangan yang terkait dengan kegiatan selama penelitian maka pengumpulan data dilakukan dengan beberapa cara, yaitu:

1.5.1. Teknik Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data dan informasi untuk mendukung perancangan ini adalah :

A. Observasi

Penulis melakukan pengamatan langsung pada PT. Wahyu Jaya Utama dan bagian HRD terhadap kegiatan - kegiatan calon karyawan.

B. Wawancara

Penulis melakukan tanya jawab langsung dengan pihak HRD .

C. Studi Pustaka

Dengan metode pengumpulan data dalam studi pustaka ini, penulis mendapatkan sumber data dari beberapa buku, jurnal, literature atau referensi yang berkaitan dengan analisa dan perancangan informasi, perancangan *website* dan pengolahan data.

1.5.2. Model Pengembangan Sistem

Model pengembangan sistem menggunakan *Waterfall* yaitu sebuah metode klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*.

Dan terdiri dari 5 tahap yang saling terkait dan mempengaruhi (Sukamto, dkk: 2013).

Metode ini membutuhkan pendekatan sistematis dan sekuensial dalam pengembangan perangkat lunak, dimulai dari tingkat sistem dan kemajuan melalui analisis *desain*, *coding*, *testing*, dan pemeliharaan. Pemodelan ini menyangkut aktifitas berikut :

A. Analisa Kebutuhan *Software*

Pembahasan pada bab ini meliputi analisa kebutuhan perangkat lunak, perancangan perangkat lunak dan pembuatan perangkat lunak. Untuk pembuatan aplikasi tersebut maka perlengkapan yang diperlukan adalah sebagai berikut :

1. *Adobe Dreamweaver CS5*
2. Menggunakan *Mysql (apache2triad)* sebagai database
3. Bahasa program php

B. Desain

Proses ini meliputi pembuatan model yang ditambahkan dengan UML (*Unified Modeling Language*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*), digunakan untuk mempermudah antar pengembang dan *client* dalam pemahaman kebutuhan perangkat lunak dan desain yang sesuai kebutuhan.

C. Code Generation

Pada proses ini difokuskan pada pembuatan kode program.

Dimana desain yang telah dibuat akan diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman agar dapat dimengerti oleh mesin.

Pengguna bahasa program yang digunakan dalam pembuatan website ini yaitu dengan menggunakan pemrograman web PHP dengan tipe pemrograman terstruktur.

D. Testing

Pengujian sistem menggunakan *blackbox testing*, yang menganggap aplikasi sebagai sebuah kotak hitam dimana *user* mengabaikan sistem bisnis yang diadopsinya. *Blackbox testing* menitikberatkan pada kesesuaian suatu komponen terhadap spesifikasi.

E. Support

Perangkat pendukung yang diperlukan untuk pembuatan aplikasi tersebut adalah sebagai berikut :

1. Prosesor : AMD E-450 APU with Radeon™ HD Graphics 1,65 GHZ
2. Ram : 4.00 GB
3. *Microsoft Windows 7* sebagai sistem operasi 32 bit.
4. Modem

1.6. Ruang Lingkup

Peneliti akan membahas beberapa hal dalam penyusunan skripsi agar tidak menyimpang dan banyak pembahasan, maka penulis membatasi ruang lingkup penelitian menyangkut sistem rekrutmen karyawan baru berbasis web pada PT. Wahyu Jaya Utama mempunyai empat (4) halaman *website*, antara lain: halaman pengunjung, halaman calon karyawan baru, halaman HRD, dan halaman admin. Untuk mengelola data calon karyawan baru, menggunakan sistem basis data atau *database* yang meliputi tabel admin, tabel HRD, tabel pengunjung, tabel pelamar,

tabel soal tes, tabel lembar soal, tabel jawaban, tabel hasil tes, tabel keputusan, dan tabel loker.

BAB II

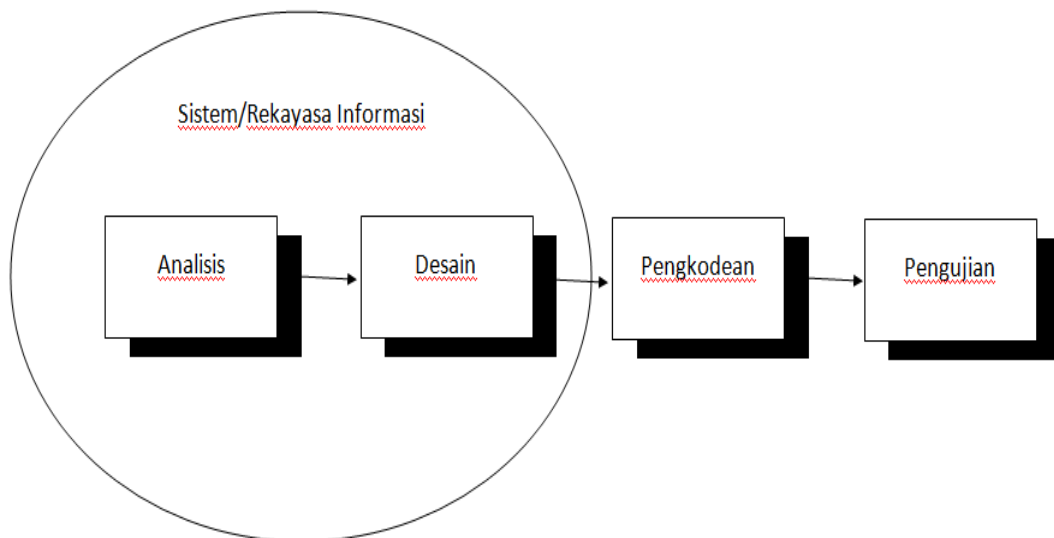
LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka

A. Konsep Dasar Model Pengembangan Sistem

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2013:28) “model air terjun ini melakukan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisa, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*)”.

Berikut adalah gambar model air terjun:



Sumber : Sukamto dan Shalahudin (2013:29)

Gambar II.1. Model Waterfall

Model ini adalah model yang muncul pertama kali yaitu sekitar tahun 1970 sehingga sering dianggap kuno, tetapi merupakan model yang paling banyak di pakai didalam *Software Engineering* (SE).

Tahap – Tahap Dalam Model *Waterfall* :

1. Analisi Kebutuhan *Software*

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk mespesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang focus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat dimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

3. Pembuatan Kode Program

Desain harus ditranslasikan kedalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program computer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian

Pengujian focus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

5. Pendukung (*supppport*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak menutupi kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirim ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tetapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

Dari kenyataan yang terjadi sangat jarang model air terjun dapat dilakukan sesuai alurnya karena sebab sebagai berikut:

1. Perubahan spesifikasi perangkat lunak terjadi di tengah alur pengembangan.
2. Sangat sulit bagi pelanggan untuk mendefinisikan semua spesifikasi di awal alur pengembangan. Pelanggan sering kali butuh contoh (*prototype*) untuk menjabarkan spesifikasi kebutuhan sistem lebih lanjut.
3. Pelanggan tidak mungkin bersabar mengakomodasi perubahan yang diperlukan di akhir alur pengembangan.

Dengan berbagai kelemahan yang dimiliki model air terjun, tapi model ini telah menjadi dasar dari model-model yang lain dalam melakukan perbaikan model pengembangan perangkat lunak.

Kelebihan dari model ini adalah selain karena pengaplikasian menggunakan model ini mudah, yaitu ketika semua kebutuhan sistem dapat didefinisikan secara utuh, eksplisit, dan benar di awal proyek, maka *Software Engineering* (SE) dapat berjalan dengan baik dan tanpa masalah. Meskipun seringkali kebutuhan sistem tidak dapat didefinisikan se-eksplisit yang diinginkan, tetapi paling tidak, problem pada kebutuhan sistem di awal proyek lebih ekonomis dalam hal uang (lebih murah), usaha, dan waktu yang terbuang lebih sedikit jika dibandingkan problem yang muncul pada tahap-tahap selanjutnya.

Model air terjun sangat cocok digunakan kebutuhan pelanggan sudah sangat dipahami dan kemungkinan terjadinya perubahan kebutuhan selama pengembangan perangkat lunak kecil. Hal positif dari model air terjun ini adalah struktur tahap pengembangan sistemnya jelas, dokumentasi dihasilkan di setiap tahap pengembangan, dan sebuah tahap dijalankan setelah tahap sebelumnya selesai dijalankan atau tidak ada tumpang tindih pelaksanaan tahapnya.

B. Pengertian Sistem

Menurut Sutabri (2012 : 6),” sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu”. Sistem komputer mempunyai komponen-komponen untuk mencapai tujuan tertentu.

Seperti keyboard, monitor, CPU dan lain-lain yang secara bersama melaksanakan proses komputasi. Adapun karakteristik sistem :

a. komponen Sistem (*Components*)

suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang bekerja sama membentuk satu kesatuan.

b. Batasan Sistem (*Boundary*)

Ruang lingkup sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem lainnya atau sistem dengan lingkungan luarnya.

c. Lingkungan Luar Sistem (*Environtment*)

Bentuk apapun yang ada di ruang lingkup atau batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut disebut dengan lingkungan luar sistem.

d. Penghubungan Sistem (*Interface*)

Media yang menghubungkan sistem dengan subsistem yang lain disebut dengan penghubung sistem atau *interface*.

e. Masukan Sistem (*input*)

Energi yang dimasukkan ke dalam sistem disebut masukan sistem, yang dapat berupa pemeliharaan (*maintenance input*) dan sinyal (*Signal input*).

f. Keluaran Sistem (*Output*)

Hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna.

g. Pengolah Sistem (*Procces*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu proses yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

h. Sasaran Sistem (*Objective*)

Suatu sistem memiliki tujuan dan sasaran yang pasti dan bersifat deterministik.

C. Pengertian Sistem Informasi

Menurut Sutabri (2012 : 38) sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu.

D. Pengertian WEBSITE

Menurut Wismakarma (2009:1), “*website* adalah sebuah media presentasi *online* untuk sebuah perusahaan atau individu”. *Web Design* adalah istilah yang sering digunakan untuk menggambarkan bagaimana tampilan isi suatu *website* atau situs. Tampilan dari *website* biasanya berupa *hypertext mark-up language* (HTML) atau *hypermedia* yang dikirimkan ke *user* melalui *World Wide Web*. Untuk menampilkan suatu desain *web* atau isi dari suatu *website*, dibutuhkan sebuah *browser web* atau *software* (perangkat lunak) berbasis *web*. Tujuan dari web desain adalah untuk membuat *website* yang meliputi sekumpulan konten *online* termasuk komponen dan aplikasi yang berbeda pada *web sever*. Bisa juga sebuah *website* berupa sekumpulan teks, gambar, suara dan konten lainnya, serta dapat bersifat interaktif maupun statis.

Untuk menyediakan sebuah *website*, maka kita harus menyediakan unsur-unsur penunjangnya, seperti halnya nama *domain* (*Domain name/ URL-Uniform Resource Locator*). Nama *domain* atau biasa disebut domain name atau URL adalah alamat unik di dunia internet yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah *website*, atau dengan kata lain domain name adalah alamat yang digunakan untuk menemukan sebuah *website* pada dunia internet. Contoh : *http//www.namasitus.com*.

Nama domain diperjualbelikan secara bebas di internet dengan status sewa tahunan. Setelah nama domain itu terbeli di salah satu penyedia jasa pendaftaran, maka pengguna disediakan sebuah kontrol panel untuk administrasinya. Jika pengguna lupa atau tidak memperpanjang masa sewanya, maka nama domain itu akan di lepas lagi ketersediaannya untuk umum. Nama domain sendiri mempunyai identifikasi ekstensi atau akhiran sesuai dengan kepentingan dan lokasi keberadaan *website* tersebut. Contoh nama domain ber-ekstensi internasional adalah com, net, org, info, biz, name, ws. Contoh nama domain ber-ekstensi local negara Indonesia adalah :

1. .co.id : untuk badan usaha yang mempunyai badan hukum sah
2. .ac.id : untuk lembaga pendidikan republik Indonesia
3. .mil.id : khusus untuk lembaga militer republik Indonesia
4. .or.id : untuk segala macam organisasi yang tidak termasuk dalam kategori “ac.id”, “co.id”, “go.id”, “mil.id” dan lain-lain
5. .war.net.id : untuk industry warung internet di Indonesia
6. .sch.id : khusus untuk lembaga pendidikan yang menyelenggarakan beasiswa pendidikan seperti SD, SMP atau SMU

7. .web.id : ditujukan bagi badan usaha, organisasi atau perseorangan yang melakukan kegiatan di *World Wide Web*.

Sebuah halaman *web* merupakan berkas yang ditulis sebagian berkas teks biasa (plain text) yang diatur dan dikombinasikan sedemikian rupa dengan instruksi-instruksin berbasis HTML, atau XHTML kadang-kadang pula disisipi dengan sekelumit bahasa skrip. Berkas tersebut kemudian diterjemahkan oleh peramban web dan ditampilkan seperti layaknya sebuah halaman pada monitor computer.

Sejarah web, penemu situs web adalah Sir Thomas John “Tim” Berners-Lee, sedangkan situs web yang tersambung dengan jaringan pertama kali muncul pada tahun 1991. Maksud dari tim ketika merancang situs *web* adalah untuk memudahkan tukar menukar dan memperbaharui informasi pada sesama peneliti ditempat ia bekerja. Pada tahun tanggal 30 April 1993, CERN (tempat dimana Tim bekerja) mengumumkan bahwa WWW dapat digunakan secara gratis oleh publik.

Situs *web* biasanya ditempatkan pada *web server*. Sebuah *web server* umumnya telah dilengkapi dengan perangkat-perangkat lunak khusus untuk menangani pengaturan nama arah, serta menangani layanan atas protocol HTTP yang disebut sebagai server HTTP (bahasa inggris : HTTP Server) seperti Apache HTTP *Server*, atau Internet Information Services (IIS).

Ada tiga jenis perangkat utilitas yang biasa digunakan dalam pengaturan situs *web* statis :

1. *Editor* teks merupakan perangkat utilitas yang digunakan untuk menyunting berkas halaman *web*, misalnya : *Notepad* atau *TextEdit*.
2. *Editor* WYSIWYG, merupakan perangkat lunak utilitas penyunting halaman *web* yang dilengkapi dengan antar muka grafis dalam perancangan serta pendesainannya, berkas halaman *web* umumnya tidak disunting secara langsung oleh pengguna melainkan utilitas ini akan membuatnya secara otomatis berbasis dari halaman kerja yang dibuat oleh pengguna. Perangkat lunak ini misalnya : Microsoft, Frontpage, Macromedia Dreamweaver.
3. *Editor* berbasis *template*, beberapa utilitas tertentu seperti *Rapidweaver* dan *iWeb*, pengguna dapat dengan mudah membuat sebuah situs *web* tanpa harus mengetahui bahasa HTML, melainkan menyunting halaman *web* seperti halnya halaman biasa, pengguna dapat memilih *template* yang akan digunakan oleh utilitas ini untuk menyunting berkas yang dibuat pengguna dan menjadikannya halaman *web* secara otomatis.

Situs *web* dinamis merupakan situs *web* yang secara spesifik didesain agar isi yang terdapat dalam situs tersebut dapat diperbarui secara berkala dengan mudah. Sesuai dengan namanya, isi yang terkandung dalam situs *web* ini umumnya akan berubah setelah melewati satu periode tertentu. Situs berita adalah salah satu contoh jenis situs yang umumnya mengimplementasikan situs *web* dinamis.

Untuk memungkinkan *web server* menciptakan halaman *web* pada saat pengguna mengaksesnya,

umumnya pada *web server* dilengkapi dengan mesin penerjemah bahasa skrip (PHP, ASP, ColdFusion, atau lainnya), serta perangkat lunak sistem manajemen basis data relasional seperti MySQL.

E. Kosep Dasar Pemrograman

1. Pengertian Dasar Pemrograman

Menurut Sukamto dan Salahudin (2013:100) pemrograman terstruktur adalah “konsep atau paradigm atau sudut pandang pemrograman yang membagi–bagi program berdasarkan fungsi–fungsi atau prosedur–prosedur yang dibutuhkan program komputer”.

Pemrograman terstruktur diperkenalkan pertama kali pada tahun 1960-an oleh *Profesor Edsger Dijkstra dari Universal Eindhoven*. Pemrograman terstruktur merupakan proses mengimplementasikan urutan langkah untuk menyelesaikan suatu masalah dalam bentuk program yang memiliki rancang bangun yang terstruktur dan tidak berbelit–belit sehingga mudah ditelusuri, dipahami dan dikembangkan oleh siap saja.

Ciri Teknik Pemrograman Terstruktur :

- a. Mengandung algoritma pemecahan masalah yang tepat, benar, sederhana, standard an efektif.
- b. Memiliki struktur logika dan struktur program yang benar dan mudah dipahami serta menghindari penggunaan instruksi GOTO.

- c. Membutuhkan biaya testing, pemeliharaan dan pengembangan yang rendah.
- d. Memiliki dokumentasi yang baik.

2. Bahasa Pemrograman (WEB) PHP

Pada mulanya PHP ialah *PERSONAL HOME PAGE* kemudian pada tahun 1998 PHP berubah menjadi *Hypertext Preprocessor* yaitu

Bahasa pemrograman *web server-side* yang bersifat *open source*.

Menurut Saputra (2013:01), "PHP atau yang memiliki kepanjangan PHP *Hypertext Preprocessor*, merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu website dinamis".

PHP menyatu dengan kode HTML. HTML digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka *layout web*, sedangkan PHP difungsikan sebagai proses, sehingga dengan adanya PHP tersebut, sebuah web akan sangat mudah di maintenance.

PHP berjalan pada sisi server sehingga PHP disebut juga Bahasa *server side scripting* artinya bahwa dalam setiap atau untuk menjalankan PHP, wajib membutuhkan web server dalam menjalankannya.

PHP bersifat *open source*, sehingga dapat dipakai secara cuma-cuma, dan mampu melintas *platform*, yaitu dapat berjalan pada sistem operasi *windows* maupun *linux*. PHP dibangun sebagai modul pada *web server apache* dan sebagai *binary* yang dapat berjalan sebagai CGL.

Berdasarkan beberapa pendapat yang dikemukakan diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa PHP adalah bahasa pemrograman yang berupa *script* yang dapat diintegrasikan dengan HTML yang bertujuan untuk membuat *website* dinamis. PHP yang digunakan adalah versi 2.5 yang kemungkinan pembuatan *website* dengan bahasa pemrograman terstruktur.

Kelebihan PHP :

- a. PHP menjadi populer karena kesederhanaannya dan kemampuannya dalam menghasilkan berbagai aplikasi *web* seperti *counter*, sistem artikel/CMS, *E-commerce*, *bulletin board*, dll.
- b. PHP adalah salah satu bahasa server-side yang didesain khusus untuk aplikasi *web*.
- c. PHP termasuk dalam *Open Source Product*.
- d. Aplikasi PHP cukup cepat dibandingkan dengan aplikasi CGI dengan *Perl* atau *Python* bahkan lebih cepat dibanding dengan ASP maupun Java dalam berbagai aplikasi *web*.
- e. Tersedia baik pada platform windows maupun linux, walau saat ini paling efektif di *web server Apache* dan OS linux.
- f. Sintaks mirip C dan mudah dipelajari.
- g. Komunikasi yang ramai dan saling membantu, seperti di *diskusiweb.com*, *phpbuilder.com*, *phpindo.com*, dll.
- h. Berbagai *script* atau aplikasi yang gratis telah tersedia.

Kekurangan PHP :

- a. Tidak detail untuk pengembangan skala besar.
- b. Tidak memiliki sistem pemrograman berorientasi objek yang sesungguhnya.
- c. Tidak bisa memisahkan antara tampilan dengan *logic* dengan baik.
- d. PHP memiliki kelemahan security tertentu apabila programmer tidak jeli dalam melakukan pemrograman dan kurang memperhatikan isu konfigurasi PHP.
- e. Kode PHP dapat dibaca semua orang, dan kompilasi hanya dapat dilakukan dengan tool yang mahal dari zend.

3. Tipe Data

Menurut Raharjo (2011:129) dalam PHP, tipe data dapat dikelompokkan menjadi beberapa bagian, yaitu :

a. *Integer* (bilangan bulat)

Tipe *Integer* adalah tipe data yang mempresentasikan bilangan utuh atau bulat.

b. *Floating-point* (bilangan riil)

Tipe *floating-point* adalah tipe data yang mempresentasikan nilai-nilai numeric dalam bentuk pecahan atau mengandung angka decimal dibelakang koma.

c. Karakter

Tipe karakter digunakan untuk mempresentasikan data dengan nilai karakter tunggal.

d. *String*

Tipe *string* mempresentasikan data yang berupa teks (kumpulan karakter).

e. *Boolean*

Tipe *Boolean* digunakan untuk menyatakan nilai *true* (benar) atau *false* (salah).

f. *Array*

Tipe *array* adalah variable yang menyimpan sekelompok nilai, yang dapat diidentifikasi atau diakses berdasarkan posisinya atau dengan nama yang telah didefinisikan sebelumnya.

g. Objek

Meskipun tidak sepenuhnya, PHP juga memiliki dukungan terhadap pemrograman berorientasi objek atau *object oriented programming*.

F. Metode Pemrograman Terstruktur

1. Konsep Dasar Metode Pemrograman Terstruktur

Menurut Amrizal (2014:10), "pemrograman terstruktur dapat membantu perancangan program lebih efektif dan bebas dari kesalahan dengan konsep pemecahan permasalahan secara terstruktur". Ada tiga metode yang menggambarkan pemrograman terstruktur :

a. Menjelaskan *top-down programming*

Mempresentasikan pemecahan permasalahan mulai dari pengkodean awal sampai akhir, secara sistematis yang membaca permasalahan dari level tingkat atas atau umum sampai ke level paling bawah dan lebih spesifik.

b. Menjelaskan desain secara *modural*

Struktur pemrograman secara termodal dengan memecah permasalahan yang besar kedalam modul-modul sederhana yang mudah dipahami.

Desain secara modul merupakan implementasi dari konsep *top-down programming*.

c. Menjelaskan struktur *logika*

Bentuk struktur logika yang menjabarkan *top-down programming* di konversikan kedalam desain modural membagi struktur logika menjadi tiga bagian sebagai berikut :

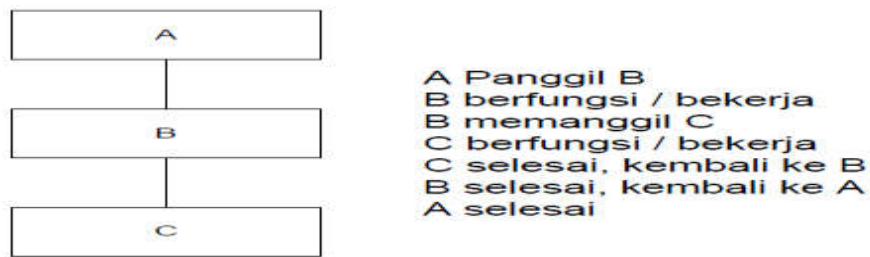
- 1) Runtunan, merupakan struktur logika secara berurutan/ beruntun mulai dari *input*, proses, dan *output* secara garis besar.
- 2) Seleksi, merupakan logika percabangan yang menghasilkan pilihan yang harus dijalankan pada saat eksekusi program.
- 3) Perulangan, merupakan logika yang sama dilakukan lebih dari satu kali sesuai dengan kondisi penyelesaian permasalahan yang dilakukan.

Untuk lebih jelasnya konsep pemrograman secara terstruktur dapat dijabarkan dalam pembahasan meliputi pemrograman modular, *top-down programming*, struktur logika.

2. Metode Pemrograman Terstruktur

a. Metode Modural

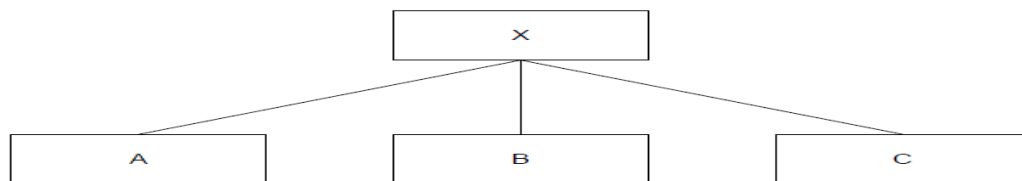
Dalam pemrograman modural yang membagi struktur program yang lebih besar menjadi modul-modul yang sederhana, dimana modul yang lebih besar mengelola modul dibawahnya.



Sumber : Amrizal (2014:10)

Gambar II.2. Struktur Pengolahan Modul Sederhana

Pembagian program ke dalam modul-modul yang saling berkaitan dengan lingkungan kerjanya, misalnya modul A jika bekerja maka akan memanggil modul B, jika bekerja akan memanggil modul C, jika modul C selesai maka proses kembali kedalam modul B dan jika modul B selesai maka proses akan kembali ke A. Hirarki/organisasi modul-modul secara vertical dapat juga terjadi secara horizontal dan terpusat, seperti diagram dibawah ini :



Sumber : Amrizal (2014:10)

Gambar II.3. Struktur Pemodelan Modul Terpusat

X memanggil A

Setelah A mengerjakan dan kembali ke X

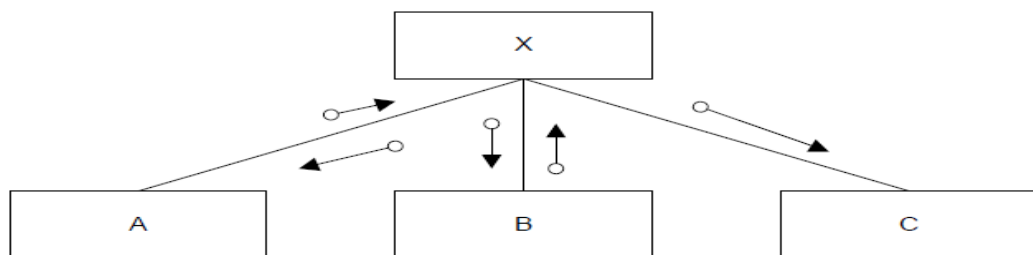
X memanggil B

B bekerja, setelah selesai kembali ke X

X memanggil C

C bekerja, setelah, selesai kembali ke X

Model X mengelola lebih dari satu modul secara bertingkat dapat dilihat apabila modul X bekerja maka akan memanggil modul A dan setelah modul A selesai, maka proses akan kembali ke modul X, kemudian modul X memanggil modul B, setelah selesai maka proses akan kembali ke modul X begitu juga sebaliknya apabila modul X memanggil modul C, sehingga modul X menjadi pusat pengelola. Bentuk komunikasi antar dapat digambarkan dalam diagram sebagai berikut :

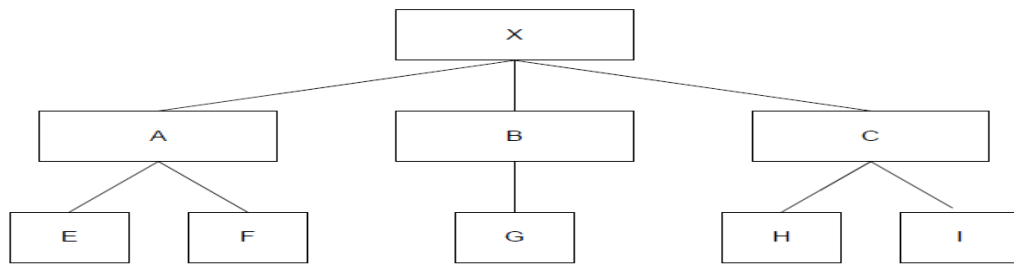


Sumber : Amrizal (2014:10)

Gambar II.4. Komunikasi Antar Modul

b. Metode *Top Down Programming*

Pembagian modul ke dalam modul-modul yang lebih rinci (submodul) didalam program modular secara keseluruhan akan menggambarkan bagaimana pola hirarki pemrograman dari awal sampai akhir, seperti diagram sebagai berikut:



sumber : Amrizal (2014:10)

Gambar II.5. Hirarki *Top Down Programming*

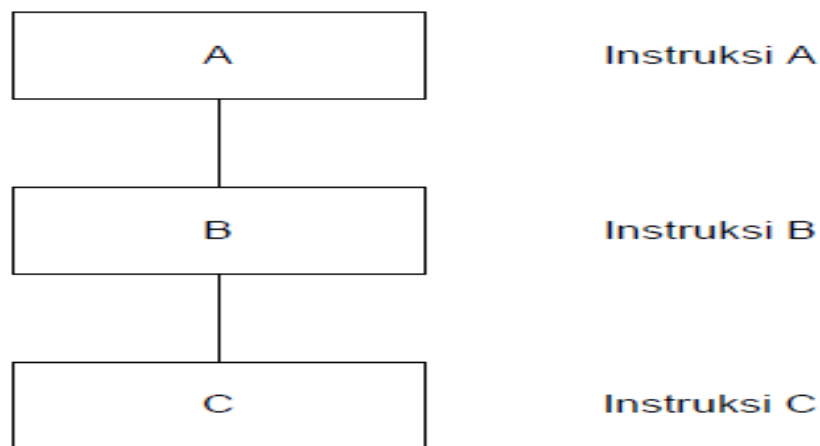
Dari diagram diatas dapat dilihat pengembangan program modular menjadi *top-down programming* dimana modul X mengelola modul A, B, dan C. Modul A juga mengelola modul E dan F, modul B mengelola modul G sedangkan modul C juga mengelola modul H dan I.

c. Metode *Logica Struktur*

Secara umum struktur logika didalam pemrograman dapat dikelompokkan menjadi tiga bagian, yaitu :

1) *Sequence struktur* / Struktur urut

Merupakan urutan logika secara berurutan mulai dari awal sampai akhir yang dibagi menjadi beberapa instruksi dimana instruksi tersebut akan dilaksanakan jika instruksi sebelumnya selesai dilaksanakan. Bentuk instruksi secara berurutan dapat digambarkan sebagai berikut :



Sumber : Amrizal (2014:10)

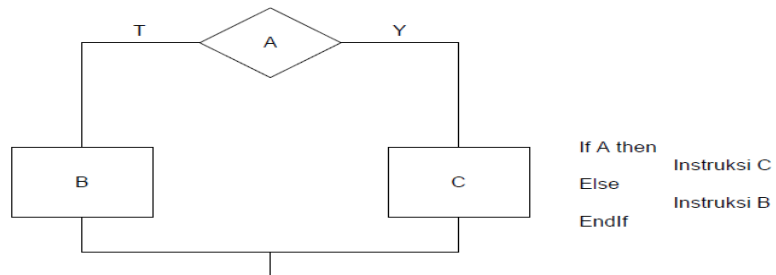
Gambar II.6. Instruksi Runtutan

Dari gambar diatas dapat dilihat konsep runtunan atau berurutan dinyatakan bahwa instruksi A harus berjalan dulu sebelum dilakukan instruksi B, dan instruksi B harus dilakukan dulu sebelum dilakukan instruksi C, dengan arti kata bahwa instruksi C tergantung kepada instruksi B, sedangkan instruksi B tergantung kepada instruksi A.

2) *Selection Struktur* / Struktur Seleksi

Merupakan urutan logika secara percabang yang menghasilkan *output* pilihan sesuai dengan logika program. Bentuk logika percabangan dapat menggunakan dua perintah yaitu logika *if then else* dan logika *case of* atau *Depend on*. Bentuk instruksi yang menggunakan logika percabangan dapat digunakan sebagai berikut :

a) *If then else*

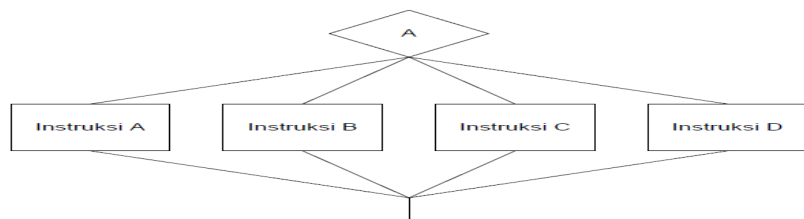


sumber : Amrizal (2014:10)

Gambar II.7. Instruksi Percabangan *if-then*

Dari gambar diatas dinyatakan bahwa *logic* percabangan dengan dua kondisi dimana jika kondisi A benar maka instruksi C akan dijalankan, jika tidak maka proses akan menjalankan instruksi B.

b) *Do Case-Enddo*



Sumber : Amrizal (2014:10)

Gambar II.8. Instruksi *Do Case*

Do case Var

Kondisi 1 : Instruksi A

Kondisi 2 : Instruksi B

Kondisi 3 : Instruksi C

Kondisi 4 : Instruksi D

Enddo

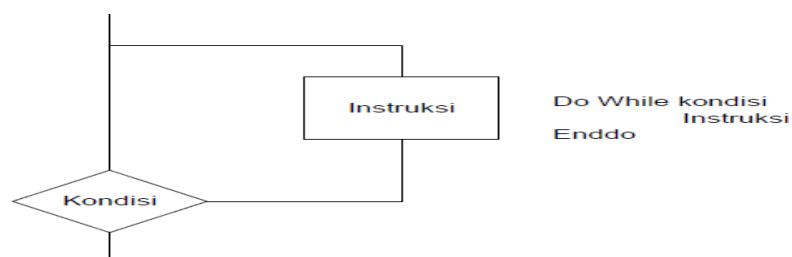
Dari gambar diatas dapat dinyatakan bahwa logika percabangan *case* merupakan logika percabangan dengan banyak kondisi banyak aksi yang mempunyai peluang ketergantungan membenaran kondisi dan aksi secara horizontal dengan nilai yang sama.

3) *Repetition Struktur* / Struktur Pengulangan

Merupakan urutan logika secara pengulangan dimana kegiatan yang sama dilakukan lebih dari satu kali. Bentuk pengulangan yang biasa digunakan diantaranya pengulangan diawal, pengulangan di akhir dan pengulangan diawal dan diakhir. Bentuk instruksi pengulang dapat digambarkan sebagai berikut :

- a) *Do While-Enddo*, merupakan bentuk pengulangan dengan mendeklarasikan logika diawal, pengulangan akan dilakukan selama memenuhi kondisi Ya, dan akan berhenti jika telah memenuhi kondisi Tidak.

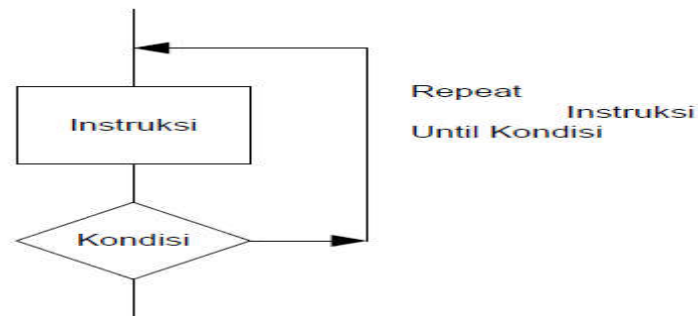
Bentuk pengulangan dengan kondisi awal dapat digambarkan sebagai berikut :



Sumber : Amrizal (2014:10)

Gambar II.9. Instruksi Pengulangan Awal

- b) Repeat – *Until*, merupakan bentuk perulangan dengan mendeklarasikan logika akhir perulangan akan dilakukan selama memenuhi kondisi Tidak, dan akan berhenti jika telah memenuhi kondisi Ya. Bentuk perulangan dengan kondisi akhir dapat digambarkan sebagai berikut :



Sumber : Amrizal (2014:10)

Gambar II.10. Instruksi Perulangan Akhir

G. *Unified Modeling Language (UML)*

1. *Unified Modeling Language (UML)*

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2013:6), UML (*Unified Modeling Language*) “adalah salah satu standar Bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berbasis berorientasi objek”.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa “*Unified Modeling Language (UML)* adalah sebuah Bahasa yang berdasarkan grafik atau gambar untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan,

membangun dan pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan perangkat lunak berbasis objek (*Object Oriented Programming*).

2. Diagram-diagram UML (*Unified Modeling Language*)

Menurut Widodo dan Herlawati (2011:10),” bahwa beberapa *literature* menyebutkan bahwa URL menyediakan Sembilan jenis diagram, yang lain menyebutkan delapan karena ada beberapa diagram yang digabung, misalnya diagram komunikasi, diagram urutan dan diagram pewaktuan digabung menjadi diagram interaksi ”. Namun demikian model-model itu dapat dikelompokkan berdasarkan sifatnya yaitu statis atau dinamis. Jenis diagram itu antara lain :

- a. Diagram kelas (*class Diagram*). Bersifat statis, diagram ini memperlihatkan himpunan kelas-kelas, antarmuka-antarmuka, kolaborasi-kolaborasi, serta relasi-relasi. Diagram ini umum dijumpai pada pemodelan sistem berorientasi objek. Meskipun bersifat ststis, sering pula diagram kelas memuat kelas-kelas aktif.
- b. Diagram paket (*Package Diagram*). Bersifat statis. Diagram ini memperlihatkan kumpulan kelas-kelas yang merupakan bagian dari diagram komponen.
- c. Diagram *use case* yaitu suatu deskripsi fungsi dari sebuah sistem dari perspektif pengguna. Use case bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antara pengguna sebuah sistem (aktor) dengan sistemnya sendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai.
- d. Diagram interaksi dan *sequence* (urutan), bersifat dinamis. Diagram urutan adalah iterasi yang menekankan pada pengiriman pesan dalam suatu waktu tertentu.

- e. Diagram kolaborasi atau komunikasi (*communication diagram*), bersifat dinamis. Diagram sebagai pengganti diagram kolaborasi *UML* 1.4 yang menekankan organisasi struktur dari objek-objek yang menerima serta mengirim pesan.
 - f. Diagram *statechart* (*statechart diagram*), bersifat dinamis. Diagram status memperlihatkan keadaan-keadaan pada sistem, memuat status (*state*), transisi, kejadian serta aktivitas.
 - g. Diagram aktivitas (*activity diagram*), bersifat dinamis. Diagram aktivitas adalah tipe khusus dari diagram status yang memperlihatkan aliran dari suatu aktivitas ke aktivitas lainnya dalam suatu sistem. Diagram ini terutama penting dalam pemodelan fungsi-fungsi suatu sistem dan memberikan tekanan pada aliran kendali antar objek.
 - h. Diagram komponen (*component diagram*), bersifat statis. Diagram komponen ini memperlihatkan organisasi serta kebergantungan sistem/perangkat lunak pada komponen-komponen yang telah ada sebelumnya.
 - i. Diagram *deployment* (*deployment diagram*), bersifat statis. Diagram ini memperlihatkan konfigurasi saat aplikasi dijalankan (*run-time*). Memuat simpul-simpul beserta komponen-komponen yang ada di dalamnya.
- Kesembilan diagram ini tidak mutlak harus digunakan dalam pengembangan perangkat lunak, semuanya dibuat sesuai kebutuhan.
- Pada *UML* dimungkinkan kita menggunakan diagram-diagram lainnya (misalnya *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship diagram*, dan sebagainya).

H. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

1. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Menurut Fathansyah (2007:79), model *entity relationship* yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta yang ditinjau, dapat digunakan dengan lebih sistematis dengan menggunakan diagram *entity relationship*.

Notasi-notasi simbolik di dalam diagram ERD yang dapat digunakan adalah sebagai berikut :

a. Persegi Panjang

Menyatakan himpunan

b. Lingkaran atau Elip

Menyatakan atribut yang berfungsi sebagai *key*

c. Belah ketupat

Menyatakan himpunan relasi

d. Garis

Sebagai penghubung antar himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya.

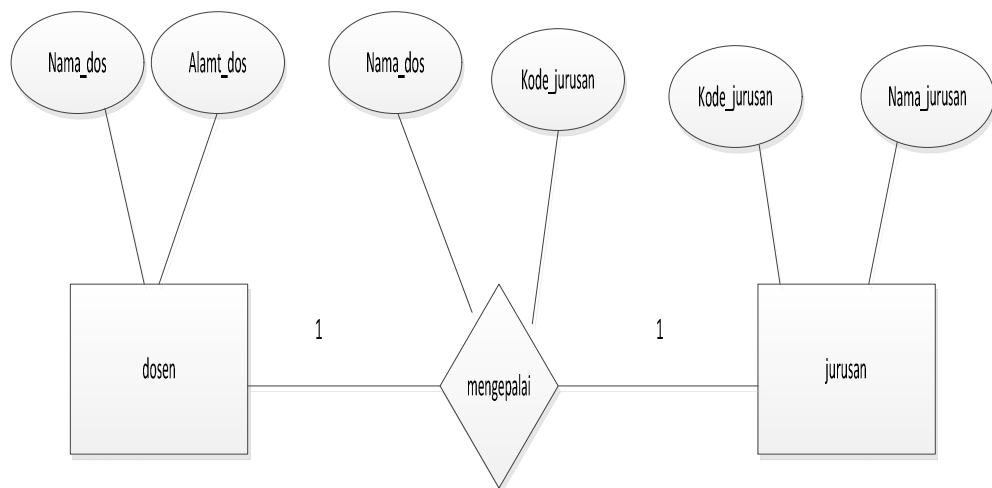
2. Kardinalitas

Kardinalitas dapat dinyatakan dengan banyaknya garis cabang atau dengan pemakai angka (1 dan 1 untuk relasi satu ke satu, dan N untuk relasi satu ke banyak atau N dan M untuk relasi banyak ke banyak)

Menurut Fathansyah (2007:80) penggambaran relasi antar himpunan entitas lengkap dengan kardinalitas relasi dan atribut-atributnya adalah sebagai berikut :

a. Relasi satu ke satu (*one to one*)

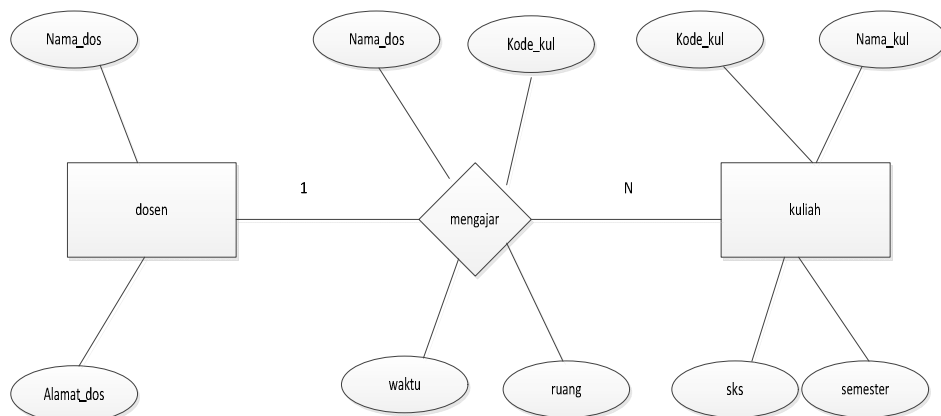
Contoh :



Sumber : Fathansyah (2012:82)

Gambar II.11. Bagan Relasi Satu ke satu

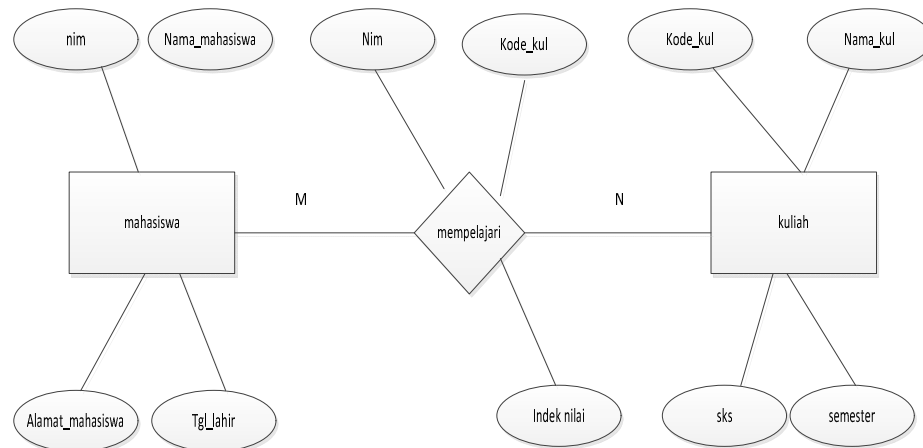
b. Relasi satu banyak (*one to many*)



Sumber : Fathansyah (2012:83)

Gambar II.12. Bagan Relasi Satu ke Banyak

c. Relasi banyak ke banyak (*many to many*)



Sumber : Fathansyah (2012:84)

Gambar II.13. Bagan Relasi Banyak ke Banyak

2.2. Penelitian Terkait

Menurut Suroso dan Setyawatie (2016:1) dalam sebuah perusahaan, Sumber Daya Manusia (SDM) merupakan komponen terpenting untuk menunjang pelaksanaan fungsi operasional maupun fungsi administrasi perusahaan. Dengan adanya SDM berkualitas dan memiliki kompetensi tinggi, maka tujuan perusahaan dapat terwujud. Oleh sebab itu, tidak dapat dipungkiri bahwa setiap perusahaan pasti membutuhkan SDM untuk bekerja pada perusahaan tersebut. Dan sebagai langkah awal untuk mendapatkan SDM yang dibutuhkan adalah dengan penerimaan karyawan baru atau rekrutmen. (Maulana, 2009 : 7). Prediksi kinerja dalam proses manajemen terjadi pada proses seleksi tenaga kerja. Jumlah tenaga kerja yang ada pada PT. GlobalNine Indonesia terdiri dari 48 orang. Diantara tenaga kerja yang paling sering direkrut adalah *Installer* dari Departemen Project Implementasi. *Installer* merupakan orang/ grup yang menangani sistem didalam sebuah project. *Installer* sangat dibutuhkan sesuai dengan banyak atau tidaknya sebuah project perusahaan. Bila project sedang banyak, maka pihak *Human Resource* (HR) akan merekrut banyak calon tenaga kerja atau karyawan.

Dalam proses ini, manajemen harus memperhatikan prosedur penerimaan tenaga kerja yang benar dan layak dipercaya untuk mendapatkan tenaga kerja yang berkualitas. Selama ini pihak manajemen *Human Resource* (HR) masih menggunakan aplikasi *Microsoft Office Excel* dalam membuat penilaian calon karyawan baru, serta belum memiliki model khusus yang digunakan dalam pengambilan keputusan sehingga mendapatkan hasil yang akurat dan valid dalam proses penerimaan karyawan baru. Oleh karena itu diadakan kriteria dalam menentukan karyawan baru yang berkualitas dan dibagi dalam beberapa bagian, yaitu Keahlian, Jenjang Pendidikan, Pengalaman, Kehidupan Sosial, *Test* Psikologi, Wawancara dan *Attitude*. Dari penjelasan diatas, maka kiranya diperlukan suatu sistem yang dapat menyimpan data calon karyawan, hasil test secara terintegrasi dan kemudian melakukan analisa terhadap kriteria tersebut dan memberikan alternatif solusi bagi pihak manajemen dalam pemilihan calon karyawan yang tepat untuk menjadi karyawan perusahaan sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Metode yang digunakan untuk penerimaan karyawan baru yaitu metode TOPSIS (*Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution*).

Menurut Trisnawati dan Syafrizal (2016:1) Dengan kemajuan teknologi informasi, Pengaksesan terhadap informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien dan akurat. PT. Fast Food Indonesia Region Pekanbaru membutuhkan karyawan untuk mengelola manajemen perusahaan. Oleh karena itu, seorang staf HRD (Human Resource Development) harus mempunyai informasi-informasi tentang pelamar yang masuk ke perusahaan agar karyawan yang diterima bekerja sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan. Informasi lowongan kerja yang dibuka perusahaan juga penting sekali masyarakat yang sedang membutuhkan pekerjaan, dimana masyarakat dapat mengetahui informasi lowongan dengan cepat, tidak menyia-nyiakan waktu dan tenaga. Untuk mengatasi permasalahan tersebut dan untuk meningkatkan kinerja dalam melayani para pelamar, maka dibutuhkan sistem rekrutmen dengan menggunakan teknologi komputer, yaitu berbasis web. Hal tersebut menjadi dasar untuk memudahkan calon pelamar dalam melakukan pengiriman berkas lamaran dan mengikuti tes penerimaan masuk ke perusahaan secara online serta dapat langsung mengetahui hasil dari lamaran yang telah dikirim. Selain itu, bagi perusahaan diharapkan dengan adanya sistem ini akan sangat mempermudah dalam melakukan penyeleksian terhadap berkas lamaran yang masuk ke perusahaan dan mengurangi tumpukan berkas yang tidak terpakai. Sistem ini dinilai sangat efektif karena dirancang untuk memberikan pelayanan berupa informasi tentang lowongan kerja, penerimaan karyawan baru, tes masuk kerja dan informasi penempatan kerja melalui jaringan internet. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sistem perekrutan karyawan berbasis web, sedangkan metode yang digunakan yaitu metode *Waterfall*.

BAB III

ANALISA SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Dalam penyusunan Skripsi ini penulis melakukan riset pada PT. Wahyu Jaya Utama yang bertujuan untuk mengetahui sistem yang digunakan (sistem berjalan) dalam mengelola data.

Penulis melakukan pendekatan untuk memperoleh data – data yang diperlukan dengan metode penelitian wawancara, observasi dan menyaksikan langsung kelapangan bagaimana pelaksanaan dari sistem yang berjalan. Setelah mengetahui sistem yang berjalan pada PT. Wahyu Jaya Utama, penulis dapat menganalisa dan mencari masukan dan kekurangan – kekurangan pada sistem yang ada. Tinjauan terhadap sistem ini di bagi menjadi sejarah perusahaan, struktur organisasi serta fungsi yang berlaku hingga sekarang di PT. Wahyu Jaya Utama.

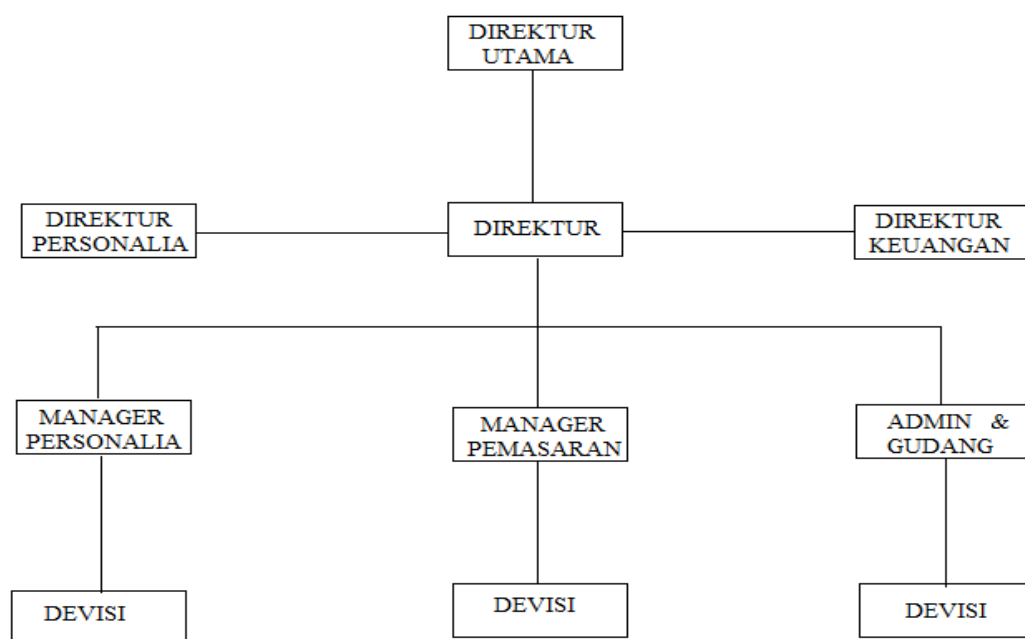
3.1.1. Sejarah Perusahaan

PT. Wahyu Jaya Utama didirikan di Jakarta, pada tahun 1993 oleh bapak Oei Hengky. PT. Wahyu Jaya Utama ini memiliki dua kantor pusat yang terletak di Jl. Rukan Nirwana Sunter Asri Tahap II Rt/Rw : 012/019 Sunter Agung, Tanjung dan di Jl. Husein sastranegara No.88 Rt/Rw : 008/013 Kalideres, Jakarta Barat. yang telah memperoleh surat izin usaha perdagangan (SIUP) dengan nomor 027.51-02/P2/PM/1.824.271.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Struktur organisasi menunjukkan suatu gambaran kegiatan, tugas dan tanggung jawab serta hubungan yang terdapat dalam suatu lembaga. Dalam suatu struktur organisasi digambarkan secara tegas pembagian tugas, wewenang, dan tanggung jawab suatu perusahaan dalam mencapai tujuan.

PT. Wahyu Jaya Utama didalam struktur organisasinya memilih bentuk garis dan staff atau *line dan staff* organisasi yang berarti bahwa setiap bagian mempunyai satu orang atasan dan harus menerima perintah dari atasannya, serta atasan hanya dapat memberikan perintah langsung kepada bawahannya.



Sumber: Bagian Administrasi PT. Wahyu Jaya Utama Jakarta

Gambar III.1. Struktur Organisasi Pada PT. Wahyu Jaya Utama

Dengan suasana struktur organisasi pada PT. Wahyu Jaya Utama tersebut yang memisahkan tugas dan tanggung jawab dapat di jelaskan sebagai berikut:

1. Direktur Utama

- a. Memimpin rapat umum, dalam hal untuk memastikan pelaksanaan tata tertib: keadilan dan kesempatan bagi semua untuk berkontribusi secara tepat, mengarahkan diskusi kearah consensus, menjelaskan dan menyimpulkan tindakan dan kebijakan.
- b. Bertindak sebagai perwakilan organisasi dalam hubungannya dengan dunia luar.
- c. Menjalankan tanggung jawab dari direktur perusahaan sesuai dengan standar etika dan hukum, sebagai referensi dalam (apapun standar dokumen kebijakan direktur yang mungkin anda gunakan)

2. Direktur

- a. Menetapkan Prosedur kegiatan perusahaan di tiap-tiap manager untuk mencapai sasaran yang ditetapkan perusahaan.
- b. Menetapkan tujuan dari tiap-tiap manager yang ada.
- c. Mengawasi dan mengkoordinir kegiatan-kegiatan dari manager secara periodik dan pertanggungjawabannya.

3. Direktur Keuangan

- a. Mengawasi Operasional mengenai keuangan perusahaan.
- b. Melakukan pengecekan lapangan mengenai bagian keuangan.
- c. Meminta pertanggungjawaban dari tiap-tiap bagian yang ada dibawahnya.
- d. Mempertanggung jawabkan kegiatan yang ada mengenai bagian keuangan.

4. Direktur Personalia

- a. Mengembangkan system perencanaan personalia dan pengendalian kebijakan.
- b. Melaksanakan Kebutuhan administrasi dan kepagawaian.
- c. Membina pengembangan staff administrasi.

5. Manager

Tugas seorang manager adalah bagaimana mengintegrasikan berbagai macam *variabel* (karakteristik, budaya, pendidikan dan lain sebagainya) kedalam suatu tujuan organisasi yang sama dengan cara melakukan mekanisme penyesuaian.

6. Manager Personalia

Membuat *Flow Process* Administrasi seluruh kegiatan Personalia, sebagai berikut :

- a. Sistem penilaian kinerja karyawan.
- b. Seluruh perizinan ketenaga kerjaan.
- c. Promosi, mutasi & demosi serta PHK.
- d. Handling karyawan tetap, kontrak, harian serta PKL.
- e. Perjalanan dinas dalam/luar negeri serta fasilitasnya.
- f. Training dan evaluasi.
- g. *Medical, Hospital*, Asuransi & Dana Pensiun karyawan.

7. Manager Pemasaran

- a. Menetapkan prosedur operasional Informasi yang lebih efisien.
- b. Melaporkan hasil kerja kepada direktur secara berkala.

- c. Bertanggungjawab penuh tentang fungsi dan tugas sebagai kepala bagian pemasaran secara berkala kepada direktur.

8. ADM & Gudang

Bagian ini akan mengecek semua administrasi dan transaksi berhubungan dengan jalannya perusahaan. Bagian ini terdiri dari CMT, *Accounting*.

- a. CMT bertugas untuk mengurus hal hal berkaitan dengan pihak Outsourcing.
- b. *Accounting* bertugas untuk melakukan membukukan transaksi yang terjadi.

9. Divisi Regional

- a. Mengelola asset untuk menjalankan bisnis secara benar sesuai arah perusahaan.
- b. Menyepakati target kinerja dengan direksi.
- c. Beroperasi sebagai badan usaha yang member keuntungan kepada pemilik modal.
- d. Menjalankan kebijakan dan prosedur baku yang di tetapkan oleh Kantor Pusat.
- e. Menciptakan dan Meningkatkan nilai tambah perusahaan bagi pemilik modal, calon penanam modal dan pemangku kepentingan.

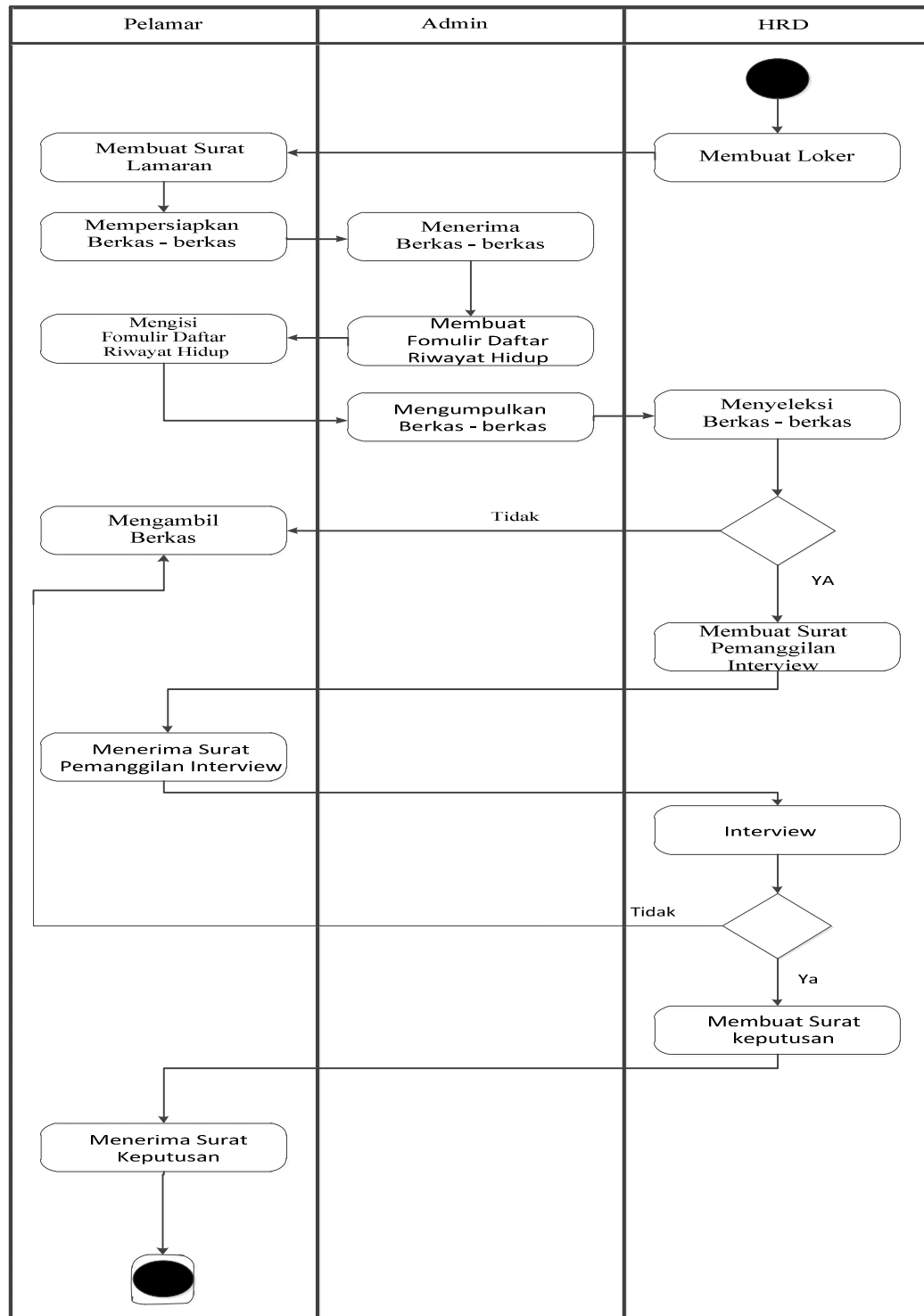
3.2. Proses Bisnis Sistem

Dalam sistem rekrutmen karyawan baru yang sedang berjalan pada PT. Wahyu Jaya Utama memiliki tahapan – tahapan dalam melakukan proses kegiatannya. Tahapan – tahapan adalah sebagai berikut :

1. PT. Wahyu Jaya Utama pada bagian HRD membuat lowongan yang akan di sebar luaskan lewat iklan – iklan pada koran.
2. Setelah pelamar mengetahui ada lowongan di PT. Wahyu Jaya Utama, pelamar membuat surat lamaran dan mempersiapkan berkas – berkas seperti foto copy ktp, foto copy ijaza, dan surat keterangan catatan kepolisian yang akan dibawa ke perusahaan PT. Wahyu Jaya Utama.
3. Pelamar datang ke perusahaan PT. Wahyu Jaya Utama membawa berkas – berkas yang akan di serahkan kepada bagian admin. Bagian admin memberikan fomulir daftar riwayat hidup kepada pelamar dan pelamar mengisi daftar riwayat hidup tersebut dengan lengkap.
4. Dan setelah itu pelamar mengembalikan fomulir daftar riwayat hidup tersebut ke bagian admin.
5. Bagian admin akan memberikan berkas – berkas pelamar kepada HRD.
6. Dari berkas – berkas pelamar yang masuk. Bagian HRD melakukan proses penyeleksian berdasarkan spesifikasi yang dibutuhkan perusahaan, jika berkas – berkas tidak memenuhi spesifikasi yang di butuhkan maka HRD akan mengembalikan berkas – berkas tersebut ke pelamar.
7. Setelah menyeleksi berkas – berkas pelamar yang lolos, bagian HRD mengirimkan surat panggilan wawancara (*interview*) kepada pelamar yang lulus seleksi.

8. Pelamar datang lagi ke perusahaan untuk wawancara dengan karyawan bagian HRD.
9. Selain melakukan wawancara dengan pelamar, bagian HRD juga menginformasikan beberapa hal terkait dengan penempatan kerja, gaji serta fasilitas yang didapat selama bekerja di perusahaan.
10. Apabila pelamar yang diwawancarai sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan, maka bagian HRD melakukan kesepakatan dengan pelamar dan membuat surat pernyataan bahwa pelamar telah diterima di perusahaan PT. Wahyu Jaya Utama. Jika tidak memenuhi kriteria maka berkas – berkas tersebut di kembalikan kepada pelamar.

3.2.1. Activity Diagram Sistem Berjalan



Gambar III.2. Activity Diagram Sistem Berjalan

3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan

Dokumen yang diperlukan dalam pelaksanaan rekrutmen karyawan baru pada sistem berjalan ini sebagai berikut :

1. Surat Lamaran

Nama Dokumen	: Surat lamaran
Fungsi	: Sebagai bahan masukan data pelamar
Sumber	: Pelamar
Tujuan	: Admin
Frekuensi	: Setiap calon karyawan baru melamar pekerjaan
Media	: Kertas
Jumlah	: Satu lembar
Bentuk	: Lampiran A-1

2. Daftar Riwayat Hidup

Nama Dokumen	: Daftar riwayat hidup
Fungsi	: Sebagai bahan masukan data pelamar
Sumber	: Pelamar
Tujuan	: Admin
Frekuensi	: Setiap calon karyawan baru melamar pekerjaan
Media	: Kertas
Jumlah	: Satu lembar
Bentuk	: Lampiran A-2

3. Foto Copy KTP

Nama Dokumen	: Foto copy KTP
Fungsi	: Untuk mengetahui secara benar identitas pelamar
Sumber	: Pelamar
Tujuan	: Admin
Frekuensi	: Setiap calon karyawan baru melamar pekerjaan
Media	: Kertas
Jumlah	: Satu lembar
Bentuk	: Lampiran A-3

4. Foto Copy Ijazah

Nama Dokumen	: Foto copy ijazah
Fungsi	: Untuk mengetahui secara benar kelulusan pelamar
Sumber	: Pelamar
Tujuan	: Admin
Frekuensi	: Setiap calon karyawan baru melamar pekerjaan
Media	: Kertas
Jumlah	: Satu lembar
Bentuk	: Lampiran A-4

5. Surat Keterangan Catatan Kepolisian

Nama Dokumen	: Surat keterangan catatan kepolisian
Fungsi	: Untuk mengetahui bahwa pelamar tidak mempunyai kasus dengan kepolisian

Sumber	: Pelamar
Tujuan	: Admin
Frekuensi	: Setiap calon karyawan baru melamar pekerjaan
Media	: Kertas
Jumlah	: Satu lembar
Bentuk	: Lampiran A-5

6. Data Riwayat Hidup Pelamar

Nama Dokumen	: Data riwayat hidup pelamar
Fungsi	: Sebagai arsip data riwayat hidup pelamar
Sumber	: Admin
Tujuan	: Pelamar
Frekuensi	: Setiap Admin mengarsipkan data riwayat hidup pelamar
Media	: Kertas
Jumlah	: Satu lembar
Bentuk	: Lampiran A-6

7. Surat Panggilan Wawancara (*interview*)

Nama Dokumen	: Surat panggilan wawancara (interview)
Fungsi	: Sebagai panggilan untuk tes wawancara pelamar
Sumber	: HRD
Tujuan	: Pelamar
Frekuensi	: Setiap HRD memberi surat panggilan untuk pelamar
Media	: Kertas
Jumlah	: Satu lembar
Bentuk	: Lampiran A-7

8. Surat Pernyataan Diterima Tidaknya Pelamar (Surat Keputusan)

Nama Dokumen	: Surat pernyataan diterima tidaknya pelamar (Surat Keputusan)
Fungsi	: Untuk memutuskan bahwa pelamar diterima atau tidaknya menjadi karyawan baru
Sumber	: HRD
Tujuan	: Pelamar
Frekuensi	: Setiap HRD memberi keputusan diterima tidaknya pelamar
Media	: Kertas
Jumlah	: Satu lembar
Bentuk	: Lampiran A-8

BAB IV

RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisa Kebutuhan *Software*

4.1.1. Tahapan Analisis

Sistem rekrutmen karyawan baru berbasis web dapat mempermudah calon karyawan baru untuk melamar pekerjaan. Dimana calon karyawan baru dapat melamar pekerjaan tanpa harus datang langsung ke perusahaan. Calon karyawan baru melamar pekerjaan melalui media internet (*online*). Berikut ini beberapa spesifikasi kebutuhan (*System Requirement*) dari sistem rekrutmen karyawan baru.

Halaman Pengunjung :

- A1. Pengunjung bisa melihat home
- A2. Pengunjung bisa melihat profil perusahaan
- A3. Pengunjung bisa melihat lowongan kerja
- A4. Pengunjung bisa mendaftarkan diri sebagai data pengunjung
- A5. Pengunjung bisa login sebagai pelamar
- A6. Pengunjung bisa melihat kontak perusahaan

Halaman Calon Karyawan Baru :

- B1. Calon karyawan baru dapat melihat home
- B2. Calon karyawan baru dapat mengisi data pelamar
- B3. Calon karyawan baru dapat login tes psikolog
- B4. Calon karyawan baru dapat mengerjakan tes psikolog secara *online*
- B5. Calon karyawan baru dapat mencetak hasil tes psikolog secara *online*
- B6. Calon karyawan baru dapat melihat pengumuman (pengumuman diterima tidaknya pelamar)
- B7. Calon karyawan baru dapat mencetak pengumuman secara *online*
- B8. Calon karyawan baru dapat melihat cara melamar
- B9. Calon karyawan baru dapat melihat profil pelamar

Halaman HRD :

- C1. HRD dapat melihat home
- C2. HRD dapat melihat data pelamar
- C3. HRD dapat mencetak ijazah dan transkrip nilai dari data pelamar
- C4. HRD dapat memutuskan diterima tidaknya pelamar
- C5. HRD dapat melihat hasil tes psikolog pelamar
- C6. HRD dapat melihat data keputusan diterima tidaknya calon karyawan baru

C7. HRD dapat mengelola lowongan kerja

C8. HRD dapat mengelola soal tes psikolog

Halaman Admin :

D1. Admin dapat mengelola data pelamar

D2. Admin dapat mengelola lembar soal

D3. Admin dapat mengelola jawaban

D4. Admin dapat mengelola data hasil tes psikolog

D5. Admin dapat mengelola data keputusan diterima tidaknya pelamar

D6. Admin dapat mengelola pengumuman

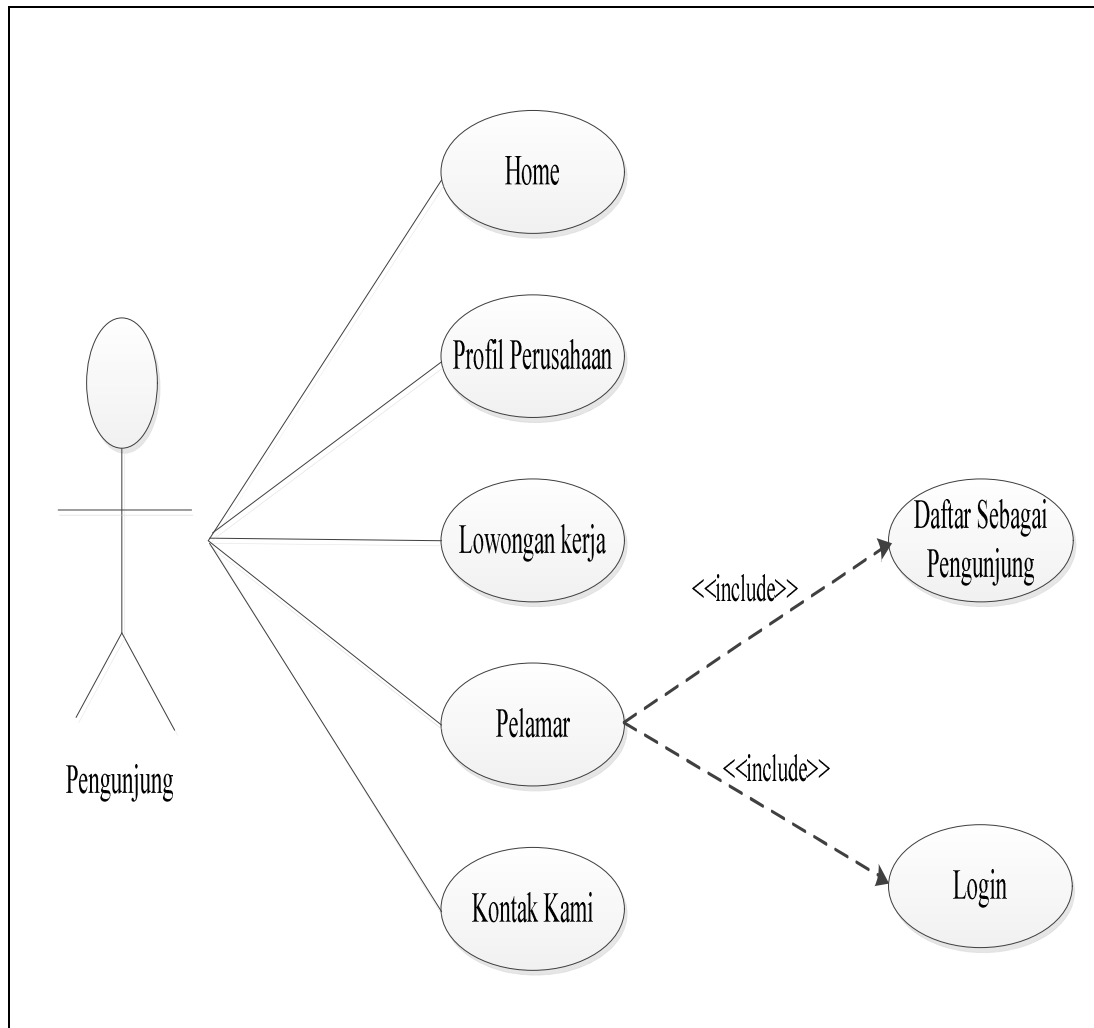
D7. Admin dapat mengelola data pengunjung

D8. Admin dapat mengelola info

4.1.2. Use Case Diagram

Diagram *use case* ini digunakan untuk mendeskripsikan apa yang bisa pengunjung, calon karyawan baru, HRD, dan admin yang dilakukan dalam website ini.

1. Use Case Diagram Pengunjung



Gambar IV.1. Use Case Diagram Pengunjung

a. Deskripsi Use Case Diagram Pengunjung

Table IV.1.
Deskripsi Use Case Diagram Pengunjung

<i>Use Case Name</i>	Pengunjung
<i>Requirements</i>	A1, A2, A3, A6
<i>Goal</i>	Pengunjung dapat melihat home, profil perusahaan, lowongan kerja, dan kontak kami
<i>Pre-conditions</i>	Pengunjung mengunjungi situs dari sistem rekrutmen karyawan baru
<i>Post-conditions</i>	Pengunjung melihat melalui situs <i>online</i>
<i>Failed end conditions</i>	Pengunjung kembali ketampilan <i>home</i>
<i>Primary Actors</i>	Pengunjung
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pengunjung dapat melihat <i>home</i> 2. Pengunjung dapat melihat profil perusahaan 3. Pengunjung dapat melihat loker 4. Pengunjung dapat melihat kontak kami

b. Deskripsi Use Case Diagram Pengunjung Mendaftarkan Diri Sebagai Data Pengunjung

Table IV.2.
Deskripsi Use Case Diagram Pengunjung Mendaftarkan Diri Sebagai Data pengunjung

<i>Use Case Name</i>	Pengunjung mendaftar diri sebagai data pengunjung
<i>Requirements</i>	A4
<i>Goal</i>	Pengunjung mengisi nik, <i>username</i> , <i>password</i> , dan email
<i>Pre-conditions</i>	Pengunjung mengunjungi situs dari sistem rekrutmen karyawan baru
<i>Post-conditions</i>	Pengunjung mendaftar diri sebagai data pengunjung melalui situs <i>online</i>
<i>Failed end conditions</i>	Pengunjung kembali ketampilan <i>home</i>
<i>Primary Actors</i>	Pengunjung
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pengunjung mendaftar diri sebagai data pengunjung

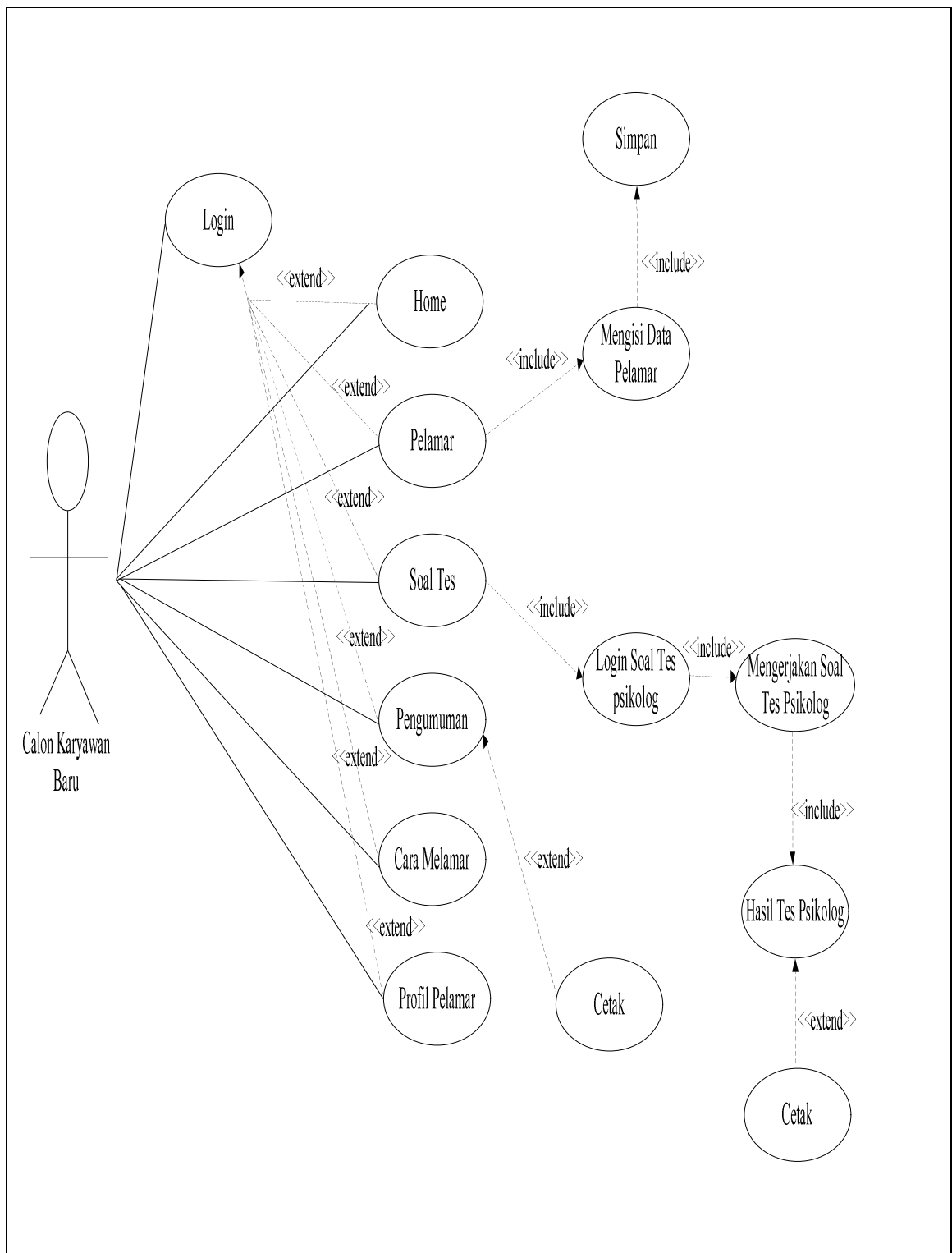
c. Deskripsi Use Case Diagram Login Pelamar

Table IV.3.

Deskripsi Use Case Diagram Login Pelamar

<i>Use Case Name</i>	<i>Login Pelamar</i>
<i>Requirements</i>	A5
<i>Goal</i>	Pengunjung dapat melakukan <i>login</i> ke halaman calon karyawan baru secara <i>online</i>
<i>Pre-conditions</i>	Pengunjung telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Pengunjung login melalui situs <i>online</i>
<i>Failed end conditions</i>	Pengunjung kembali halaman awal <i>home</i>
<i>Primary Actors</i>	Pengunjung
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pengunjung dapat <i>login</i> ke halaman web calon karyawan baru

2. Use Case Diagram Calon Karyawan Baru



Gambar IV.2. Use Case Diagram Calon Karyawan Baru

a. Deskripsi Use Case Diagram Calon Karyawan Baru

Table IV.4.

Deskripsi Use Case Diagram Calon Karyawan Baru

<i>Use Case Name</i>	Calon karyawan baru
<i>Requirements</i>	B2
<i>Goal</i>	Calon karyawan menginput data pelamar
<i>Pre-conditions</i>	Calon karyawan baru telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Data pelamar tersimpan
<i>Failed end conditions</i>	Gagal dalam mengeksekusi perintah
<i>Primary Actors</i>	Calon karyawan baru
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Calon karyawan menginput dan menyimpan data pelamar

b. Deskripsi Use Case Diagram Login Tes Psikolog

Table IV.5.

Deskripsi Use Case Diagram Login Tes Psikolog

<i>Use Case Name</i>	<i>Login tes psikolog</i>
<i>Requirements</i>	B3
<i>Goal</i>	Calon karyawan baru dapat login ke halaman soal tes psikolog
<i>Pre-conditions</i>	Calon karyawan baru telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Calon karyawan baru, masuk ke halaman soal tes psikolog
<i>Failed end conditions</i>	Gagal dalam mengeksekusi perintah
<i>Primary Actors</i>	Calon karyawan baru
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Calon karyawan <i>login</i> ke halaman soal tes psikolog

c. Deskripsi *Use Case Diagram* Mengerjakan Soal Tes Psikolog

Table IV.6.

Deskripsi *Use Case Diagram* Mengerjakan Soal Tes Psikolog

<i>Use Case Name</i>	Mengerjakan soal tes psikolog
<i>Requirements</i>	B4
<i>Goal</i>	Calon karyawan baru mengerjakan soal tes psikolog
<i>Pre-conditions</i>	Calon karyawan baru telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Menyimpan jawaban soal tes psikolog
<i>Failed end conditions</i>	Gagal dalam mengeksekusi perintah
<i>Primary Actors</i>	Calon karyawan baru
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Calon karyawan baru mengerjakan soal tes psikolog

d. Deskripsi Use Case Diagram Mencetak Hasil Soal Tes Psikolog

Table IV.7.

Deskripsi Use Case Diagram Mencetak Hasil Soal Tes Psikolog

<i>Use Case Name</i>	Mencetak hasil soal tes psikolog
<i>Requirements</i>	B5
<i>Goal</i>	Calon karyawan baru dapat mencetak hasil soal tes psikolog
<i>Pre-conditions</i>	Calon karyawan baru telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Mencetak hasil soal tes psikolog
<i>Failed end conditions</i>	Gagal dalam mengeksekusi perintah
<i>Primary Actors</i>	Calon karyawan baru
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Calon karyawan baru mencetak hasil soal tes psikolog

e. Deskripsi *Use Case Diagram* Melihat Pengumuman

1.1

Table IV.8.

Deskripsi *Use Case Diagram* Melihat Pengumuman

<i>Use Case Name</i>	Melihat pengumuman
<i>Requirements</i>	B6, B7
<i>Goal</i>	Calon karyawan baru melihat pengumuman dan mencetaknya
<i>Pre-conditions</i>	Calon karyawan baru telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Melihat dan mencetak hasil pengumuman
<i>Failed end conditions</i>	Gagal dalam mengeksekusi perintah
<i>Primary Actors</i>	Calon karyawan baru
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Calon karyawan baru dapat melihat pengumuman 2. Calon karyawan baru dapat mencetak pengumuman

f. Deskripsi Use Case Diagram Melihat Cara Melamar

Table IV.9.

Deskripsi Use Case Diagram Melihat Cara Melamar

<i>Use Case Name</i>	Melihat cara melamar
<i>Requirements</i>	B8
<i>Goal</i>	Calon karyawan baru melihat cara melamar
<i>Pre-conditions</i>	Calon karyawan baru telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Melihat cara melamar
<i>Failed end conditions</i>	Gagal dalam mengeksekusi perintah
<i>Primary Actors</i>	Calon karyawan baru
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Calon karyawan baru dapat melihat cara melamar

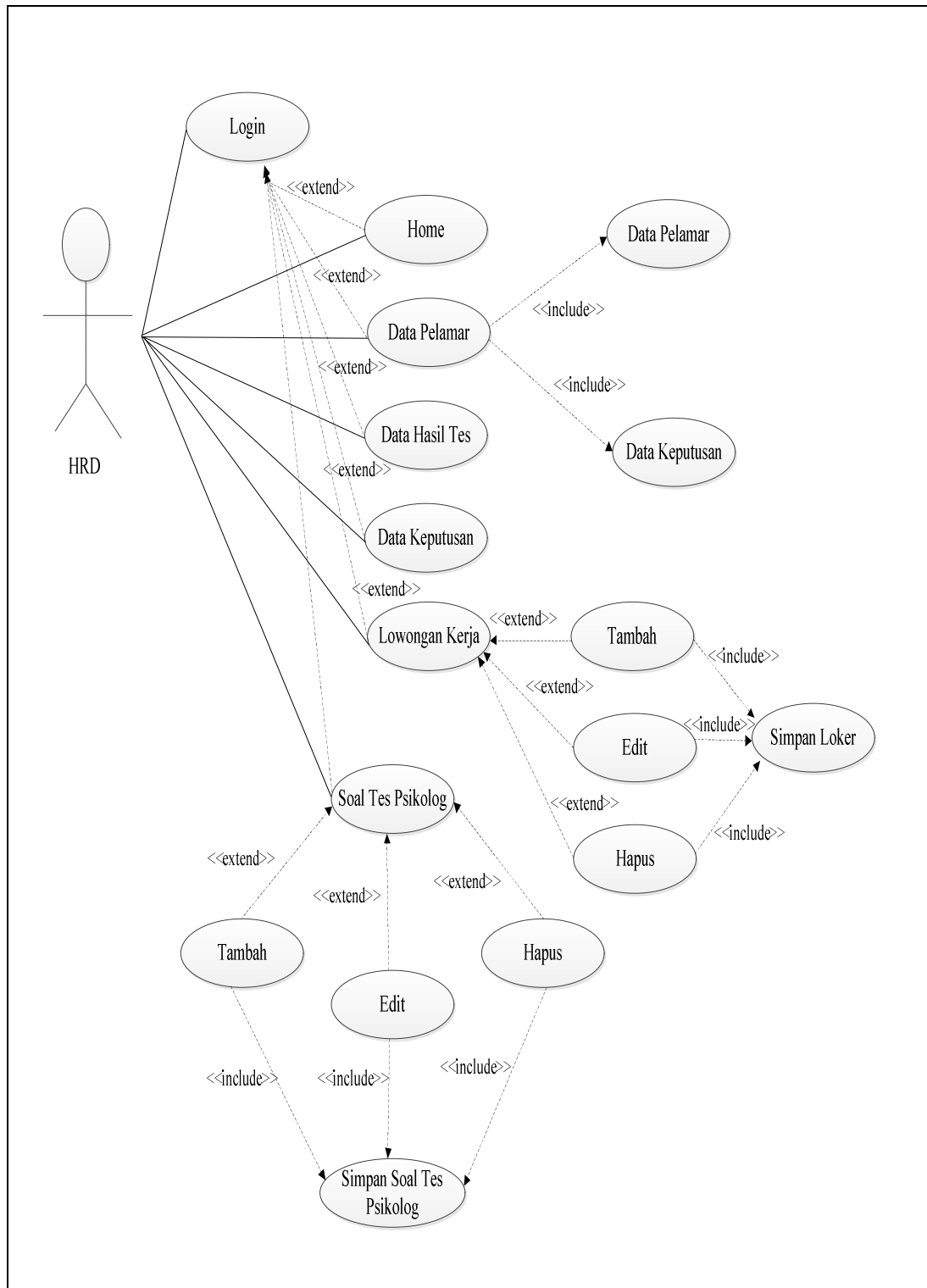
g. Deskripsi Use Case Diagram Melihat Profil Pelamar

Table IV.10.

Deskripsi Use Case Diagram Melihat Profil Pelamar

<i>Use Case Name</i>	Melihat profil pelamar
<i>Requirements</i>	B9
<i>Goal</i>	Calon karyawan baru melihat profil pelamar
<i>Pre-conditions</i>	Calon karyawan baru telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Melihat cara melamar
<i>Failed end conditions</i>	Gagal dalam mengeksekusi perintah
<i>Primary Actors</i>	Calon karyawan baru
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Calon karyawan baru dapat melihat profil pelamar

3. Use Case Diagram HRD



Gambar IV.3. Use Case Diagram HRD

a. Deskripsi Use Case Diagram Melihat Data Pelamar

Table IV.11.

Deskripsi Use Case Diagram Melihat Data Pelamar

<i>Use Case Name</i>	Melihat data pelamar
<i>Requirements</i>	C2, C3, C5
<i>Goal</i>	HRD dapat melihat data pelamar, hasil tes psikolog, dan dapat mencetak ijazah dan transkrip nilai.
<i>Pre-conditions</i>	HRD telah login
<i>Post-conditions</i>	HRD melihat dan mencetak secara <i>online</i>
<i>Failed end conditions</i>	Gagal dalam mengeksekusi perintah
<i>Primary Actors</i>	HRD
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. HRD dapat melihat data pelamar dan hasil tes psikolog 2. HRD dapat mencetak data pelamar ijazah dan transkrip nilai

b. Deskripsi Use Case Diagram Menentukan Keputusan

Table IV.12.

Deskripsi Use Case Diagram Menentukan Keputusan

<i>Use Case Name</i>	Menentukan keputusan
<i>Requirements</i>	C4, C6
<i>Goal</i>	HRD dapat menentukan keputusan diterima tidaknya pelamar dan dapat melihat data keputusan
<i>Pre-conditions</i>	HRD telah login
<i>Post-conditions</i>	HRD menentukan keputusan diterima tidaknya pelamar
<i>Failed end conditions</i>	Gagal dalam mengeksekusi perintah
<i>Primary Actors</i>	HRD
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. HRD dapat menentukan keputusan diterima tidaknya pelamar 2. HRD dapat melihat data keputusan

c. Deskripsi Use Case Diagram Mengelola Lowongan Kerja

Table IV.13.

Deskripsi Use Case Diagram Mengelola Lowongan Kerja

<i>Use Case Name</i>	Mengelola lowongan kerja
<i>Requirements</i>	C7
<i>Goal</i>	HRD dapat membuat lowongan kerja dan mengelolanya
<i>Pre-conditions</i>	HRD telah login
<i>Post-conditions</i>	HRD menyimpan lowongan
<i>Failed end conditions</i>	Gagal dalam mengeksekusi perintah
<i>Primary Actors</i>	HRD
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. HRD dapat membuat lowongan kerja dan mengelolanya 2. HRD dapat mengedit, hapus lowongan kerja. 3. HRD dapat mengupload lowongan kerja

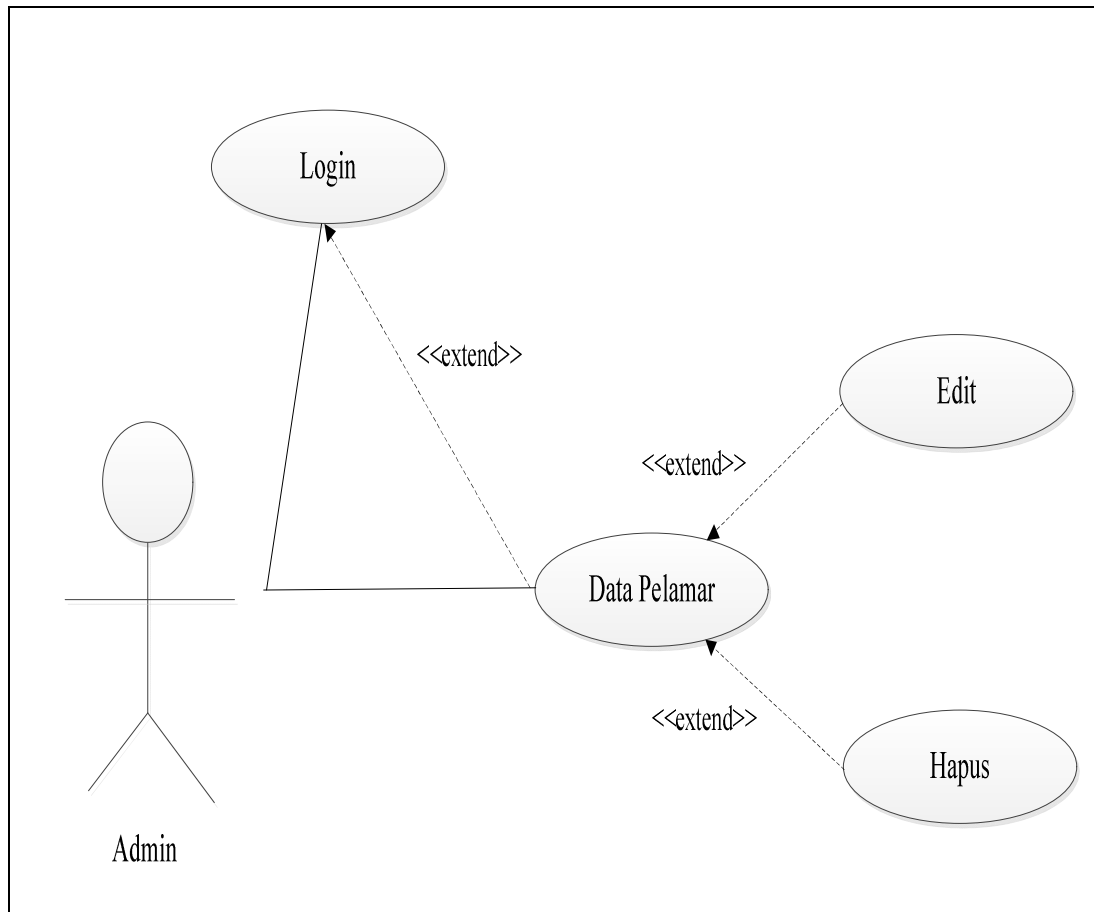
d. Deskripsi Use Case Diagram Mengelola Soal Tes Psikolog

Table IV.14.

Deskripsi Use Case Diagram Mengelola Soal Tes Psikolog

<i>Use Case Name</i>	Mengelola soal tes psikolog
<i>Requirements</i>	C8
<i>Goal</i>	HRD dapat membuat soal tes psikolog dan mengelolanya
<i>Pre-conditions</i>	HRD telah login
<i>Post-conditions</i>	HRD menyimpan soal tes psikolog
<i>Failed end conditions</i>	Gagal dalam mengeksekusi perintah
<i>Primary Actors</i>	HRD
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. HRD dapat membuat soal tes psikolog dan mengelolanya 2. HRD dapat mengedit, hapus soal tes psikolog.

4. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Pelamar



Gambar IV.4. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Pelamar

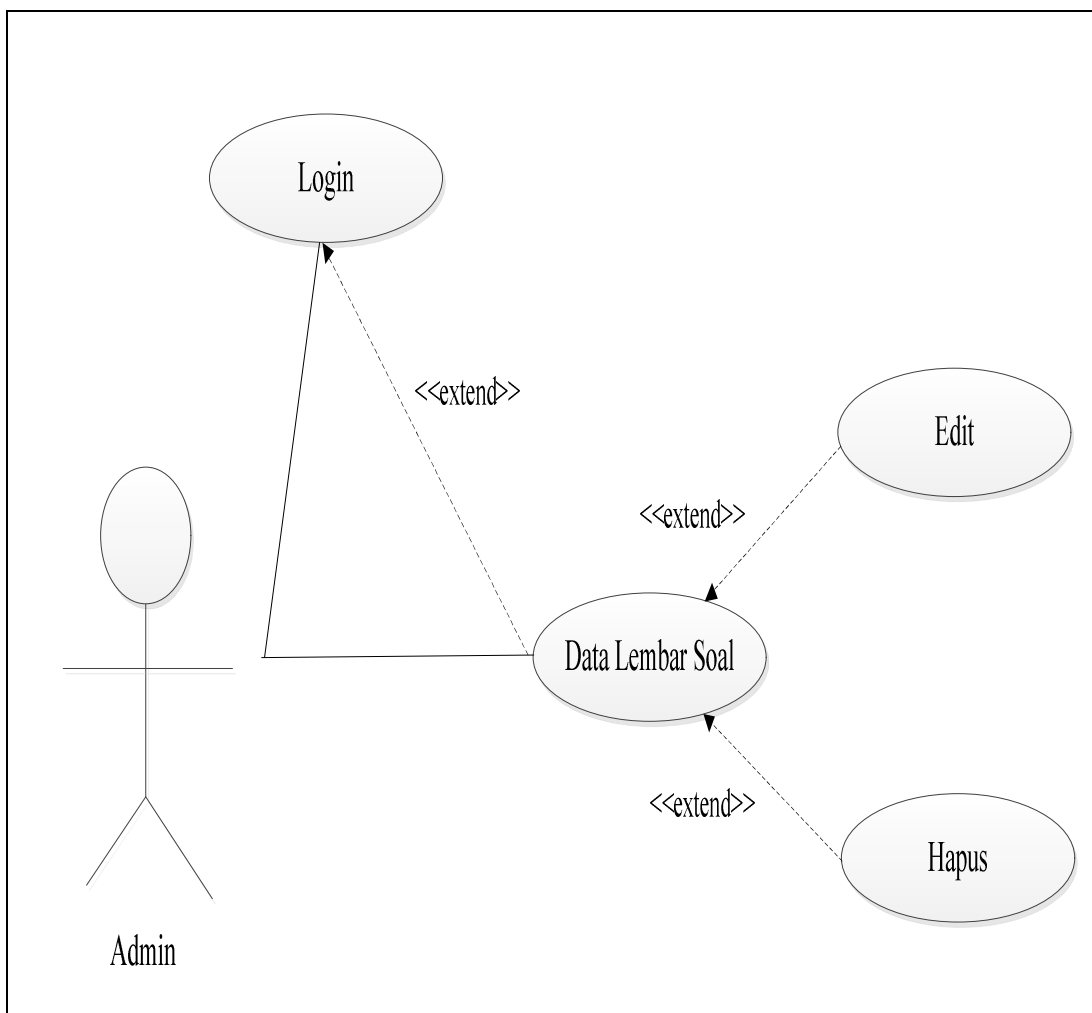
Table IV.15.

Deskripsi Use Case Diagram Admin Mengelola Data Pelamar

<i>Use Case Name</i>	Admin mengelola data pelamar
<i>Requirements</i>	D1
<i>Goal</i>	Admin dapat mengelola data pelamar
<i>Pre-conditions</i>	Admin telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Data pelamar teredit atau terhapus

<i>Failed end conditions</i>	Gagal mengedit atau menghapus
<i>Primary Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin dapat mengedit dan menghapus data pelamar

5. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Lembar Soal



Gambar IV.5. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Lembar Soal

Table IV.16.

Deskripsi *Use Case Diagram* Admin Mengelola Data Lembar Soal

<i>Use Case Name</i>	Admin mengelola data lembar soal
<i>Requirements</i>	D3
<i>Goal</i>	Admin dapat mengelola data lembar soal
<i>Pre-conditions</i>	Admin telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Data lembar soal teredit atau terhapus
<i>Failed end conditions</i>	Gagal mengedit atau menghapus
<i>Primary Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin dapat mengedit dan menghapus lembar soal

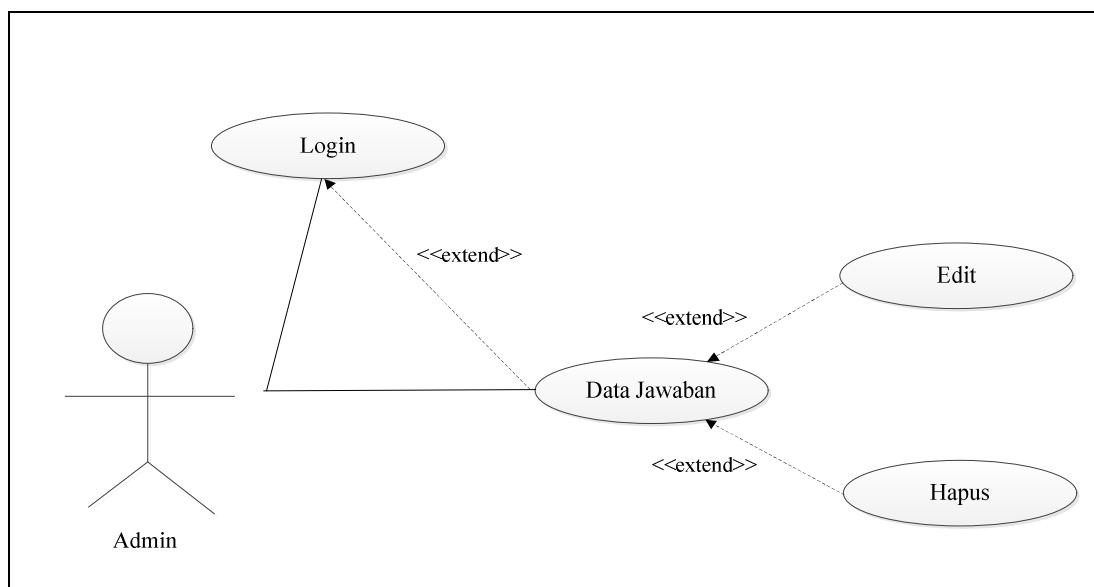
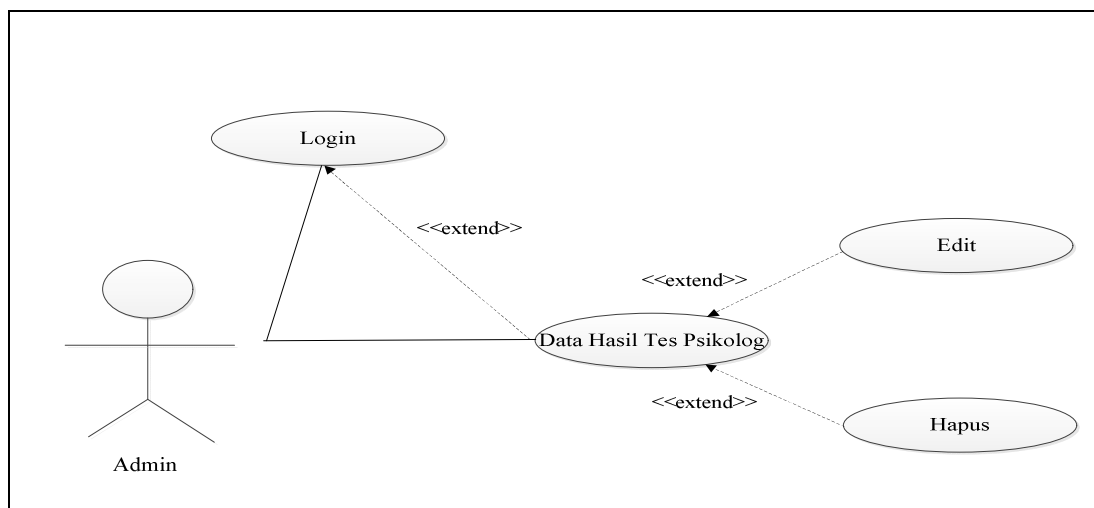
6. *Use Case Diagram* Admin Mengelola Data JawabanGambar IV.6. *Use Case Diagram* Admin Mengelola Data Jawaban

Table IV.17.

Deskripsi Use Case Diagram Admin Mengelola Data Jawaban

<i>Use Case Name</i>	Admin mengelola data jawaban
<i>Requirements</i>	D4
<i>Goal</i>	Admin dapat mengelola data jawaban
<i>Pre-conditions</i>	Admin telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Data jawaban teredit atau terhapus
<i>Failed end conditions</i>	Gagal mengedit atau menghapus
<i>Primary Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin dapat mengedit dan menghapus data jawaban

7. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Hasil Tes Psikolog

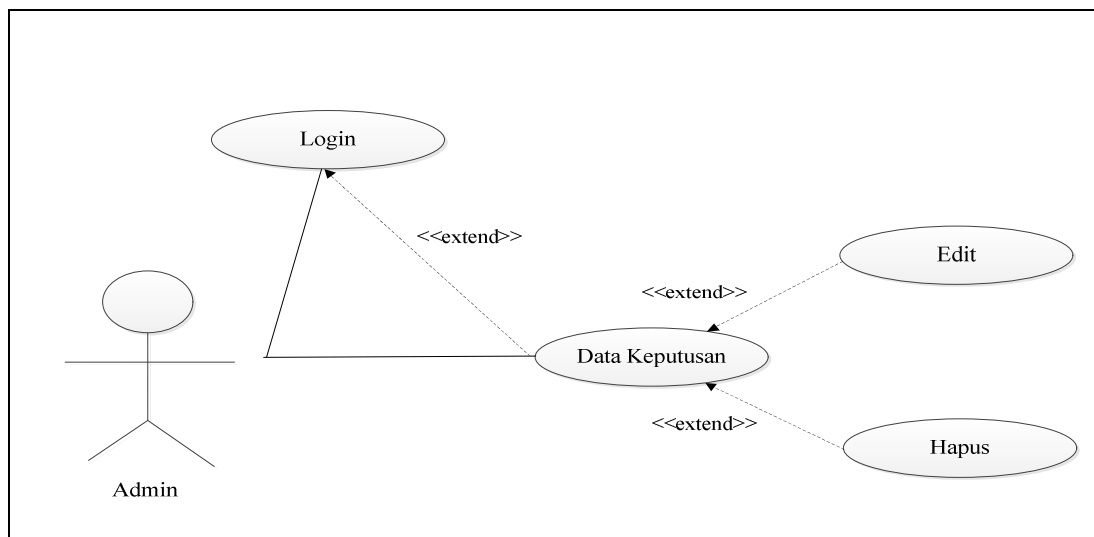
Gambar IV.7. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Hasil Tes Psikolog

Table IV.18.

Deskripsi Use Case Diagram Admin Mengelola Data Hasil Tes Psikolog

<i>Use Case Name</i>	Admin mengelola data hasil tes psikolog
<i>Requirements</i>	D5
<i>Goal</i>	Admin dapat mengelola data hasil tes psikolog
<i>Pre-conditions</i>	Admin telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Data hasil tes psikolog teredit atau terhapus
<i>Failed end conditions</i>	Gagal mengedit atau menghapus
<i>Primary Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin dapat mengedit dan menghapus data hasil tes psikolog

8. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Keputusan



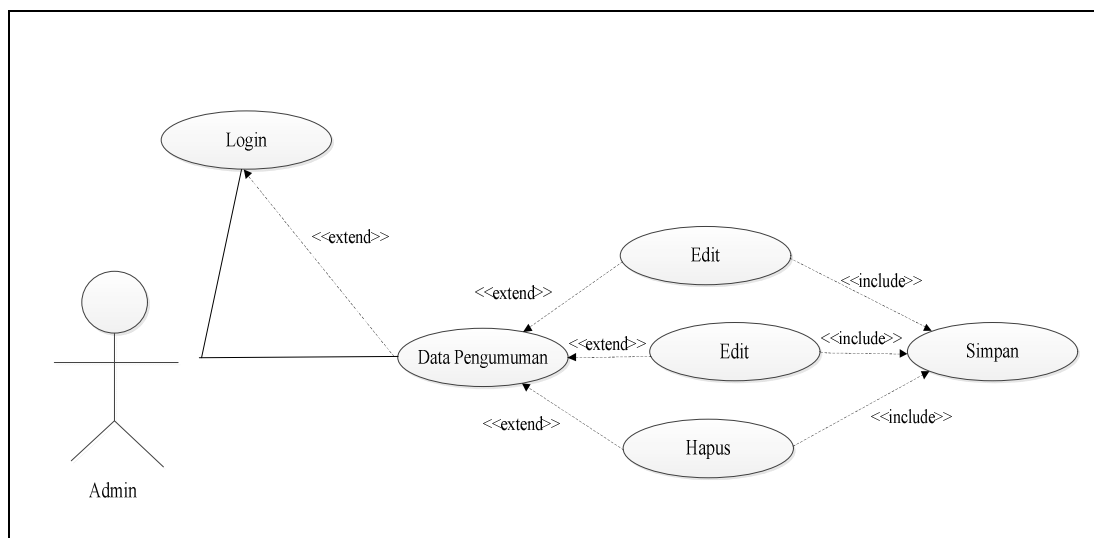
Gambar IV.8. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Keputusan

Table IV.19.

Deskripsi Use Case Diagram Admin Mengelola Data Keputusan

<i>Use Case Name</i>	Admin mengelola data keputusan
<i>Requirements</i>	D6
<i>Goal</i>	Admin dapat mengelola data keputusan
<i>Pre-conditions</i>	Admin telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Data keputusan teredit atau terhapus
<i>Failed end conditions</i>	Gagal mengedit atau menghapus
<i>Primary Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin dapat mengedit dan menghapus data keputusan

9. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Pengumuman

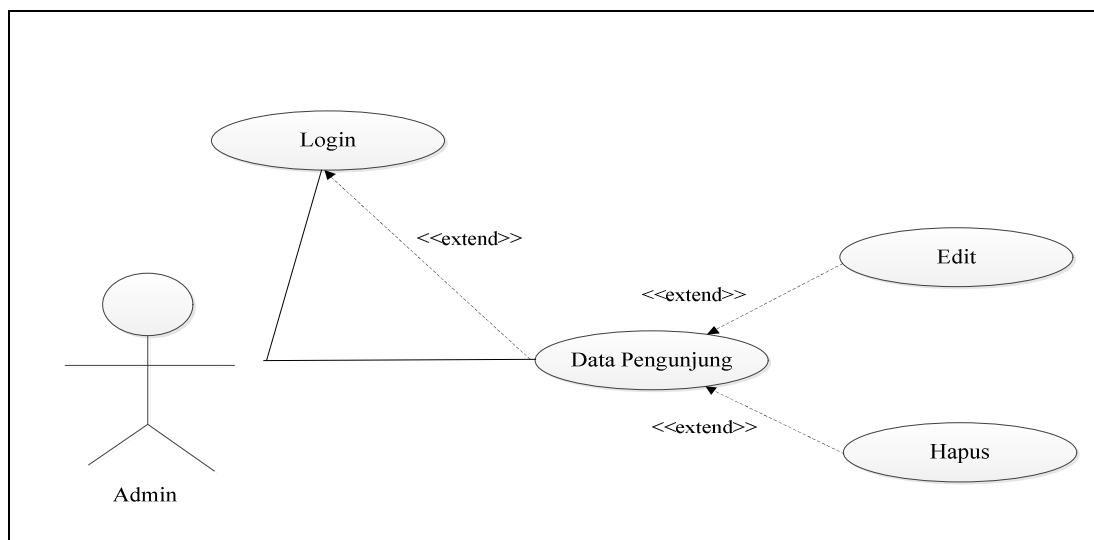


Gambar IV.9. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Pengumuman

Table IV.20.

Deskripsi Use Case Diagram Admin Mengelola Data Pengumuman

<i>Use Case Name</i>	Admin mengelola data pengumuman
<i>Requirements</i>	D7
<i>Goal</i>	Admin dapat mengelola data pengumuman
<i>Pre-conditions</i>	Admin telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Data pengumuman teredit atau terhapus
<i>Failed end conditions</i>	Gagal mengedit atau menghapus
<i>Primary Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin dapat mengedit dan menghapus data pengumuman

10. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Pengunjung

Gambar IV.10. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Pengunjung

Table IV.21.

Deskripsi Use Case Diagram Admin Mengelola Data Pengunjung

<i>Use Case Name</i>	Admin mengelola data keputusan
<i>Requirements</i>	D8
<i>Goal</i>	Admin dapat mengelola data pengunjung
<i>Pre-conditions</i>	Admin telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Data pengunjung teredit atau terhapus
<i>Failed end conditions</i>	Gagal mengedit atau menghapus
<i>Primary Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin dapat mengedit dan menghapus data pengunjung

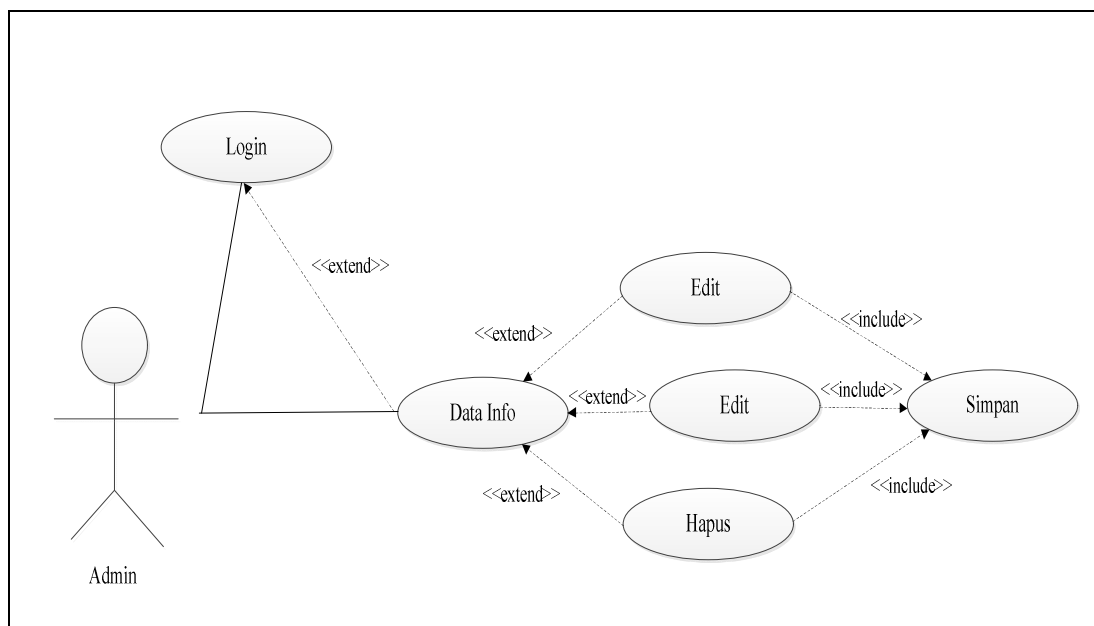
11. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Info**Gambar IV.11. Use Case Diagram Admin Mengelola Data Info**

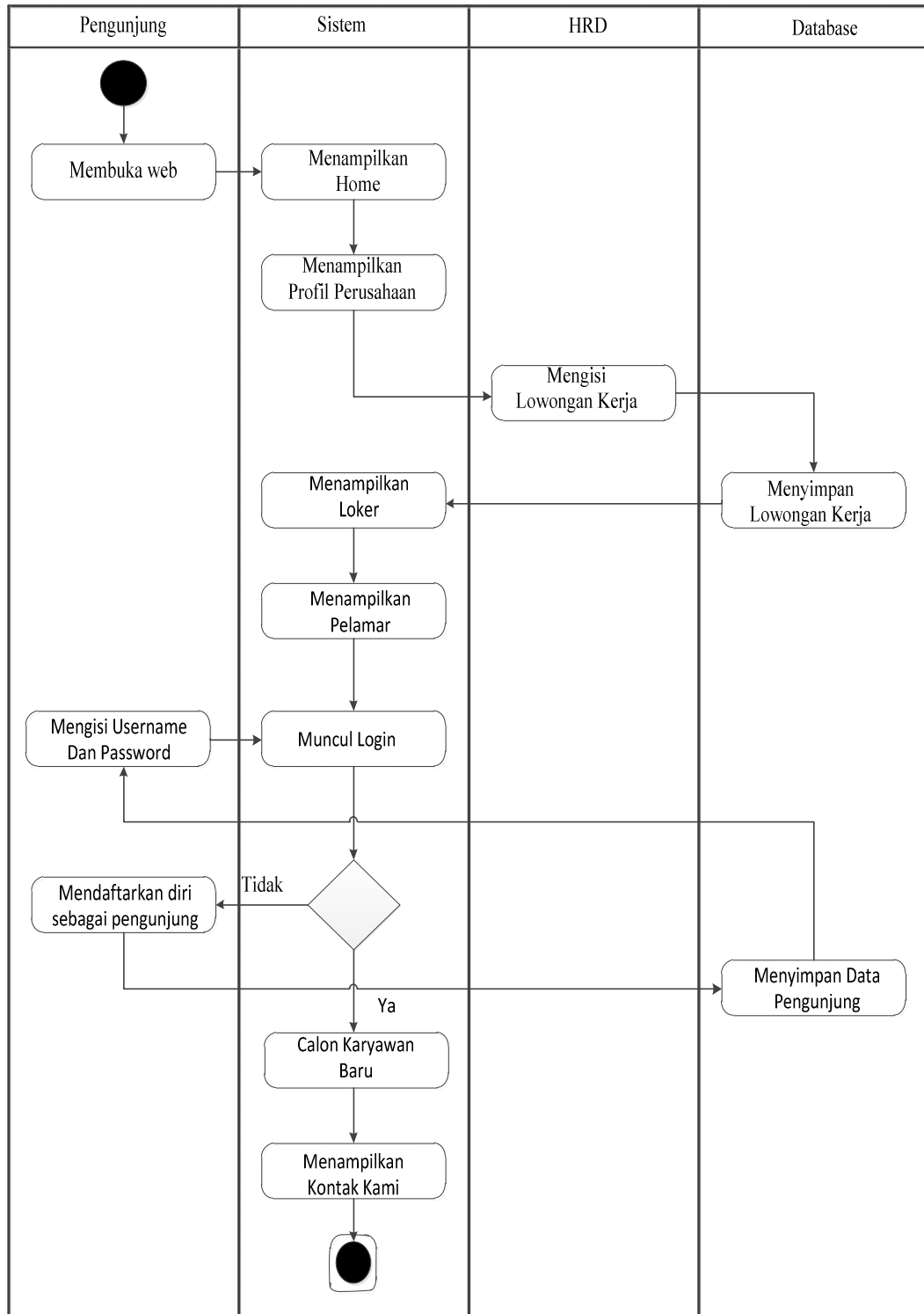
Table IV.22.

Deskripsi Use Case Diagram Admin Mengelola Data Info

<i>Use Case Name</i>	Admin mengelola data info
<i>Requirements</i>	D9
<i>Goal</i>	Admin dapat mengelola data info
<i>Pre-conditions</i>	Admin telah <i>login</i>
<i>Post-conditions</i>	Data info teredit atau terhapus
<i>Failed end conditions</i>	Gagal mengedit atau menghapus
<i>Primary Actors</i>	Admin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Admin dapat mengedit dan menghapus data info

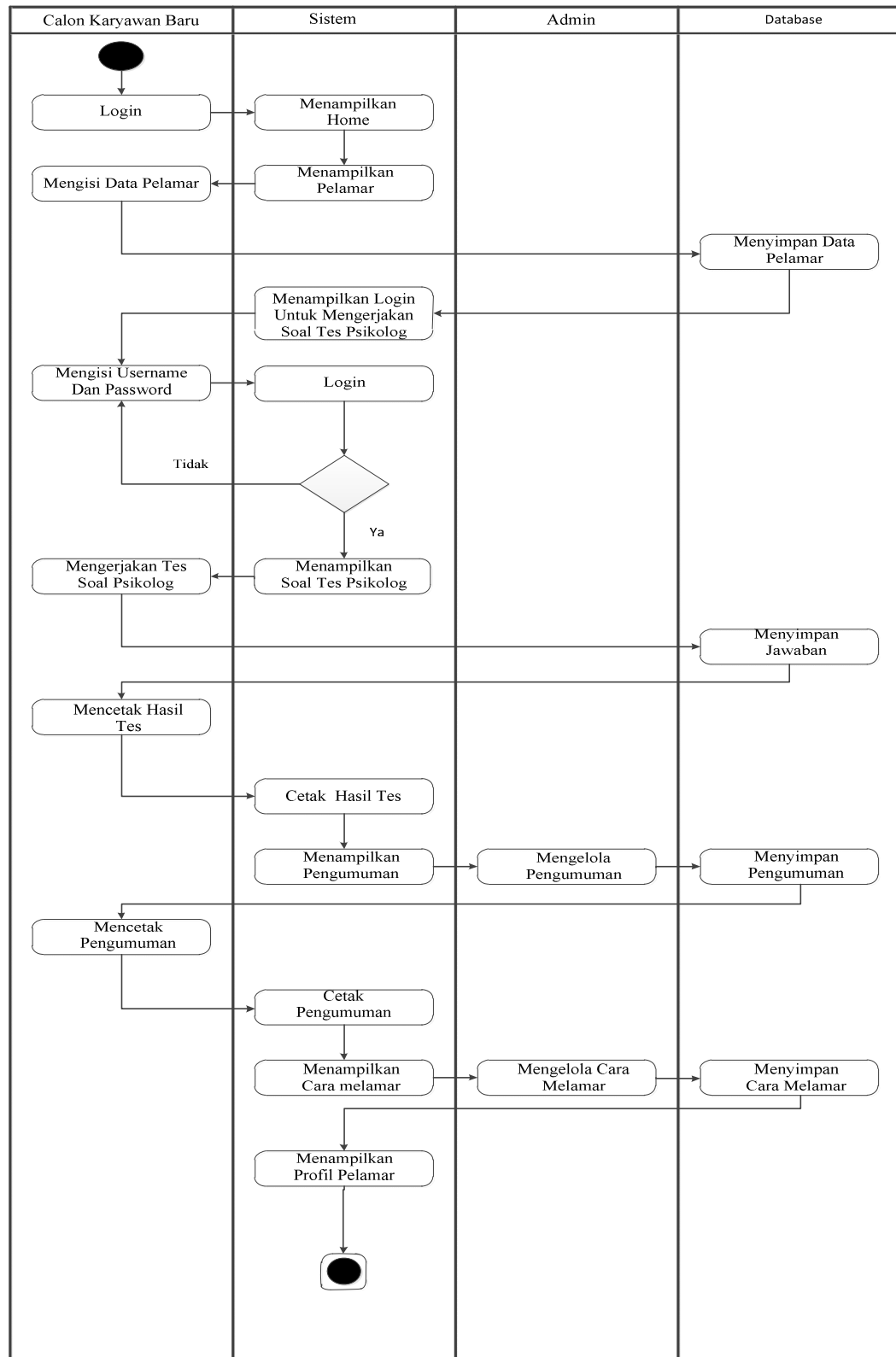
1.1.3. Activity Diagram

1. Activity Diagram Pengunjung



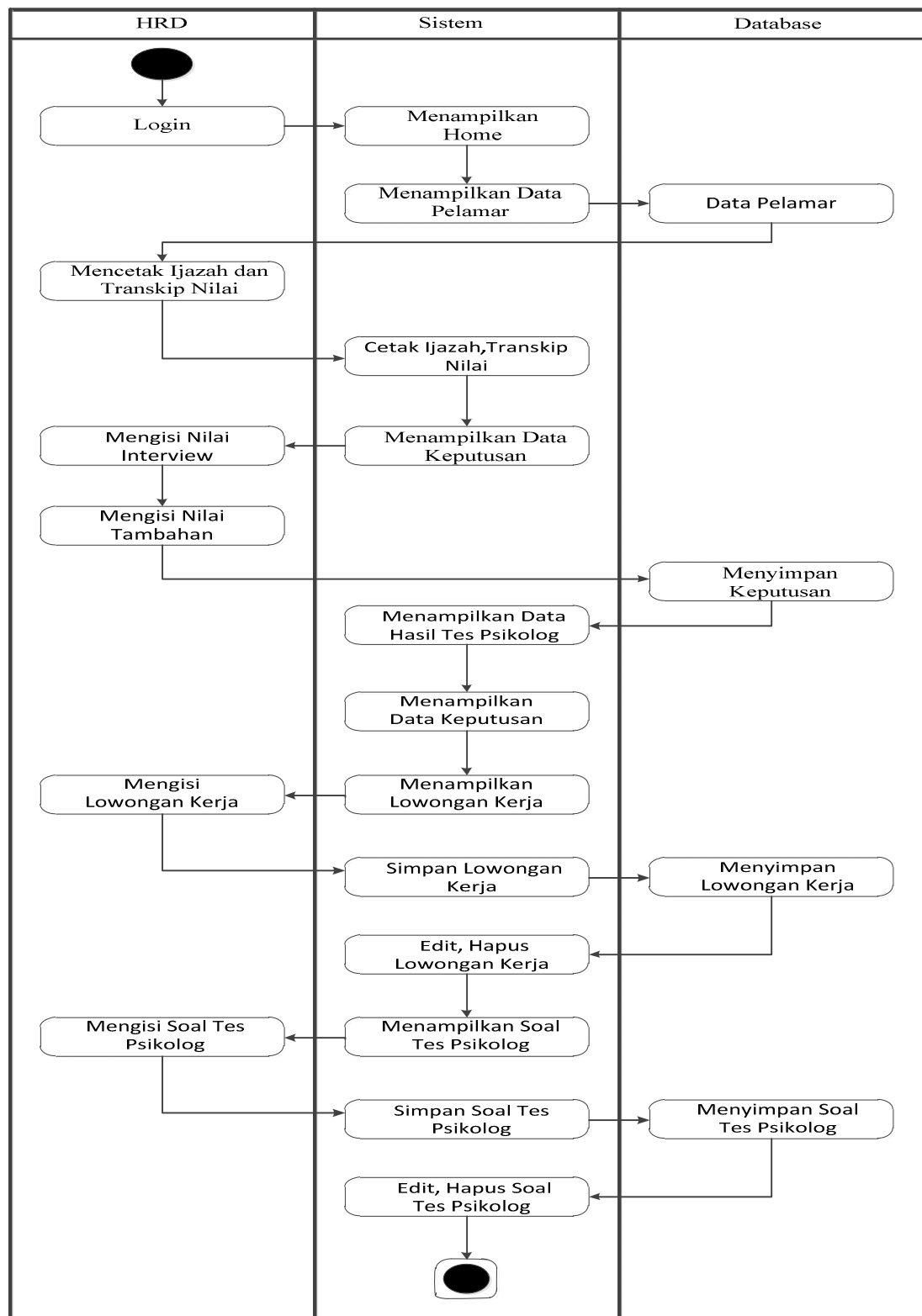
Gambar IV.12. Activity Diagram Pengunjung

2. Activity Diagram Calon Karyawan Baru



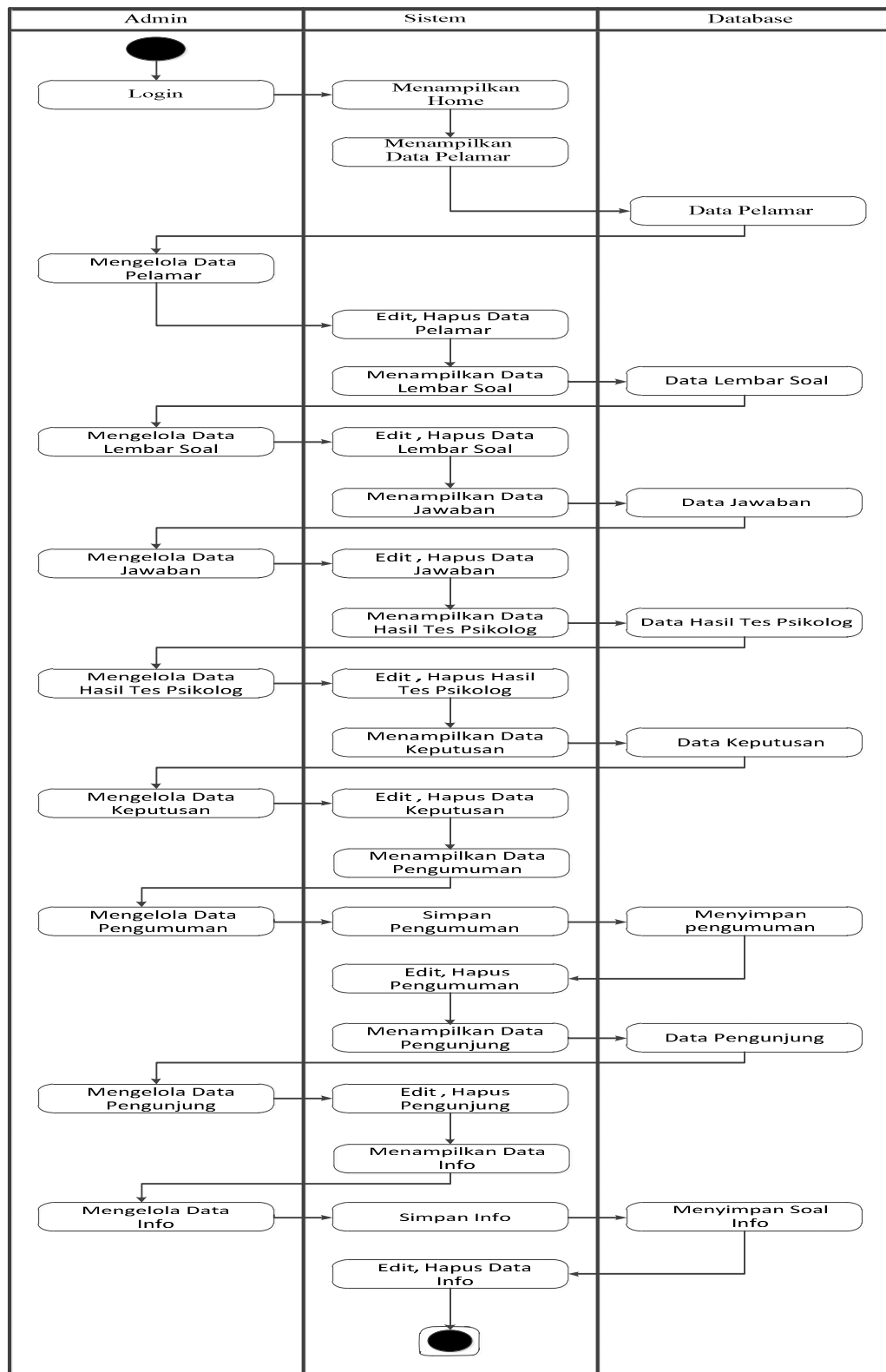
Gambar IV.13. Activity Diagram Calon Karyawan Baru

3. Activity Diagram HRD



Gambar IV.14. Activity Diagram HRD

4. Activity Diagram Admin



Gambar IV.15. Activity Diagram Admin

4.2. Desain

Pada tahap desain penulis akan menjelaskan tentang desain database, desain *software architecture* dan desain *interface* dari sistem usulan yang sedang dibuat.

4.2.1. Database

Dalam spesifikasi file yang terdapat pada sistem usulan rekrutmen karyawan baru pada PT. Wahyu Jaya Utama yang menjelaskan beberapa spesifikasi yang

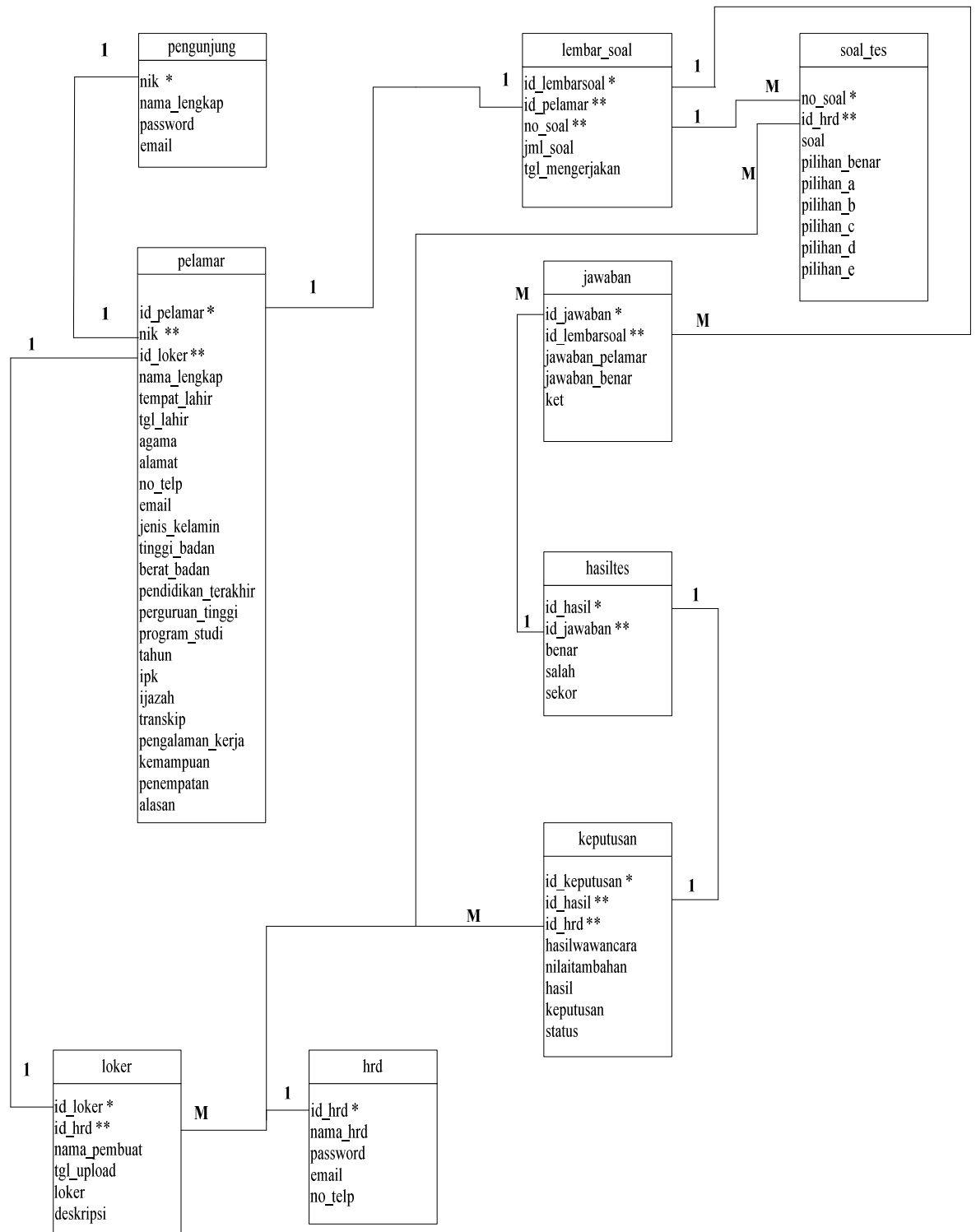
Digunakan dan berkaitan dengan sistem usulan yang dibuat ini sebagai berikut :

1. *Entity Relationship Diagram*

Entity Relationship Diagram (ERD) sebagai desain *database* pada sistem ini menjelaskan hubungan antara data dalam basis data yang terdiri dari *object – object* dasar yang mempunyai hubungan atau relasi antara *object – object* tersebut. ERD yang ada pada sistem ini sebagai berikut :

Gambar IV.16. *Entity Relationship* Diagram (ERD)

2. Logical Record Structure (LRS)



Gambar IV.17. Logical Record Structure (LRS)

3. Spesifikasi *File*

Perancangan basis data merupakan langkah yang digunakan untuk membantu mempermudah dalam pembuatan sebuah sistem informasi, diantaranya :

A. Spesifikasi *File* Pengunjung

Nama Database : db_rekrutmen_karyawan_baru

Nama *File* : Tabel Pengunjung

Akronim : Pengunjung.myd

Tipe *File* : File Master

Acces *File* : Random

Record Size : 167 Byte

Primary Key : nik

Table IV.23.

Spesifikasi *File* Pengunjung

No	Elemem Data	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	Nik	Nik	<i>Varchar</i>	17	<i>Primary key</i>
2	Nama Lengkap	nama_lengkap	<i>Varchar</i>	30	
3	Password	password	<i>Varchar</i>	100	
4	Email	email	<i>Varchar</i>	20	

B. Spesifikasi *File* Pelamar

Nama Database	: db_rekrutmen_karyawan_baru
Nama <i>File</i>	: Tabel Pelamar
Akronim	: Pelamar.myd
Tipe <i>File</i>	: File Master
<i>Acces File</i>	: Random
<i>Record Size</i>	: 324 Byte
<i>Primary Key</i>	: id_pelamar

Table IV.24.

Spesifikasi *File* Pelamar

No	Elemem Data	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	Id pelamar	id_pelamar	<i>Varchar</i>	10	<i>Primary Key</i>
2	Nik	nik	<i>Varchar</i>	17	<i>Foreign Key</i>
3	Nama lengkap	nama_lengkap	<i>Varchar</i>	30	
4	Tempat lahir	tempat_lahir	<i>Varchar</i>	20	
5	Tanggal lahir	tgl_lahir	<i>Date</i>		
6	Agama	agama	<i>Varchar</i>	10	
7	Alamat	alamat	<i>Text</i>		
8	No telp	no_telp	<i>Varchar</i>	15	
9	Email	email	<i>Varchar</i>	20	
10	Jenis kelamin	jenis_kelamin	<i>Varchar</i>	15	
11	Tinggi badan	tinggi_badan	<i>Int</i>	11	
12	Berat badan	berat_badan	<i>Int</i>	11	
13	Pendidikan terakhir	pendidikan_terakhir	<i>Varchar</i>	5	

14	Perguruan tinggi	perguruan_tinggi	<i>Varchar</i>	30	
15	Program studi	program_studi	<i>Varchar</i>	30	
16	Tahun	tahun	<i>Varchar</i>	10	
17	Ipk	ipk	<i>Double</i>		
18	Ijazah	ijazah	<i>Varchar</i>	10	
19	Transkip	transkip	<i>Varchar</i>	10	
20	Pengalaman kerja	pengalaman_kerja	<i>Text</i>		
22	Kemampuan	kemampuan	<i>Text</i>		
23	Id loker	id_loker	<i>Varchar</i>	10	<i>Foreign Key</i>
24	Penempatan	penempatan	<i>Varchar</i>	30	
25	Alasan	alasan	<i>Text</i>		

C. Spesifikasi *File* Lembar Soal

Nama Database : db_rekrutmen_karyawan_baru

Nama *File* : Tabel Lembar Soal

Akronim : Lembar Soal.myd

Tipe *File* : File Master

Acces File : Random

Record Size : 52 Byte

Primary Key : id_lembarsoal

Table IV.25.
Spesifikasi *File* Lembar Soal

No	Elemem Data	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	Id lembar soal	id_lembarsoal	<i>Varchar</i>	10	<i>Primary Key</i>
2	Id pelamar	id_pelamar	<i>Varchar</i>	10	<i>Foreign Key</i>
3	Jumlah soal	jml_soal	<i>Int</i>	11	
4	Tanggal mengerjakan	tgl_mengerjakan	<i>Varchar</i>	10	
5	No soal	no_soal	<i>Int</i>	11	<i>Foreign Key</i>

D. Spesifikasi *File* Hasil Tes

Nama Database : db_rekrutmen_karyawan_baru

Nama *File* : Tabel Hasil Tes

Akronim : Hasil Tes.myd

Tipe *File* : File Master

Acces File : Random

Record Size : 43 Byte

Primary Key : id_hasil

Table IV.26.
Spesifikasi *File* Hasil Tes

No	Elemem Data	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	Id hasil	id_hasil	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2	Id jawaban	id_jawaban	<i>Varchar</i>	10	<i>Foreign Key</i>
3	Benar	benar	<i>Int</i>	11	
4	Salah	salah	<i>Int</i>	11	
5	Skor	skor	<i>Double</i>		

E. Spesifikasi *File* Keputusan

Nama Database : db_rekrutmen_karyawan_baru

Nama *File* : Tabel Keputusan

Akronim : Keputusan.myd

Tipe *File* : File Master

Acces File : Random

Record Size : 73 Byte

Primary Key : id_keputusan

Table IV.27.

Spesifikasi *File* Keputusan

No	Elemem Data	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	Id keputusan	id_keputusan	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2	Id hasil	id_hasil	<i>Int</i>	11	<i>Foreign Key</i>
3	Id hrd	id_hrd	<i>Int</i>	11	<i>Foreign Key</i>
4	Hasil wawancara	hasilwawancara	<i>Double</i>		
5	Nilai tambahan	nilaitambahan	<i>Double</i>		
6	Hasil	hasil	<i>Double</i>		
7	Keputusan	keputusan	<i>Varchar</i>	20	
8	Status	status	<i>Varchar</i>	20	

F. Spesifikasi *File* Jawaban

Nama Database : db_rekrutmen_karyawan_baru

Nama *File* : Tabel Jawaban

Akronim : Jawaban.myd

Tipe *File* : File Master

Acces File : Random

Record Size : 40 Byte

Primary Key : id_jawaban

Table IV.28.

Spesifikasi *File Jawaban*

No	Elemem Data	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	Id jawaban	id_jawaban	<i>varchar</i>	10	<i>Primary Key</i>
2	Id lembar soal	id_lembarsoal	<i>Varchar</i>	10	<i>Foreign Key</i>
3	Jawaban pelamar	jawaban_pelamar	<i>Varchar</i>	5	
4	Jawaban benar	jawaban_benar	<i>Varchar</i>	5	
5	Ket	ket	<i>Varchar</i>	10	

G. Spesifikasi *File Soal Tes*

Nama Database : db_rekrutmen_karyawan_baru

Nama *File* : Tabel Soal Tes

Akronim : Soal Tes.myd

Tipe *File* : File Master

Acces File : Random

Record Size : 36 Byte

Primary Key : no_soal

Table IV.29.
Spesifikasi *File* Soal Tes

No	Elemem Data	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	No soal	no_soal	<i>Varchar</i>	20	<i>Primary Key</i>
2	Soal	soal	<i>Text</i>		
3	Pilihan benar	pilihan_benar	<i>Varchar</i>	5	
4	Pilihan a	pilihan_a	<i>Text</i>		
5	Pilihan b	pilihan_b	<i>Text</i>		
6	Pilihan c	pilihan_c	<i>Text</i>		
7	Pilihan d	pilihan_d	<i>Text</i>		
8	Pilihan e	pilihan_e	<i>Text</i>		
9	Id HRD	id_hrd	<i>Int</i>	11	<i>Foreign Key</i>

H. Spesifikasi *File* Loker

Nama Database : db_rekrutmen_karyawan_baru

Nama *File* : Tabel Loker

Akronim : Loker.myd

Tipe *File* : File Master

Acces File : Random

Record Size : 81 Byte

Primary Key : id_loker

Table IV.30.
Spesifikasi *File* Loker

No	Elemem Data	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	Id loker	id_loker	<i>Varchar</i>	10	<i>Primary key</i>
2	Id hrd	id_hrd	<i>Int</i>	11	<i>Foreign Key</i>
3	Nama pembuat	nama_pembuat	<i>Varchar</i>	30	
4	Tanggal upload	tgl_upload	<i>Date</i>		
5	Loker	loker	<i>Varchar</i>	30	
6	Deskripsi	deskripsi	<i>Text</i>		

I. Spesifikasi *File* HRD

Nama Database : db_rekrutmen_karyawan_baru

Nama *File* : Tabel HRD

Akronim : HRD.myd

Tipe *File* : File Master

Acces File : Random

Record Size : 176 Byte

Primary Key : id_hrd

Table IV.31.
Spesifikasi *File* HRD

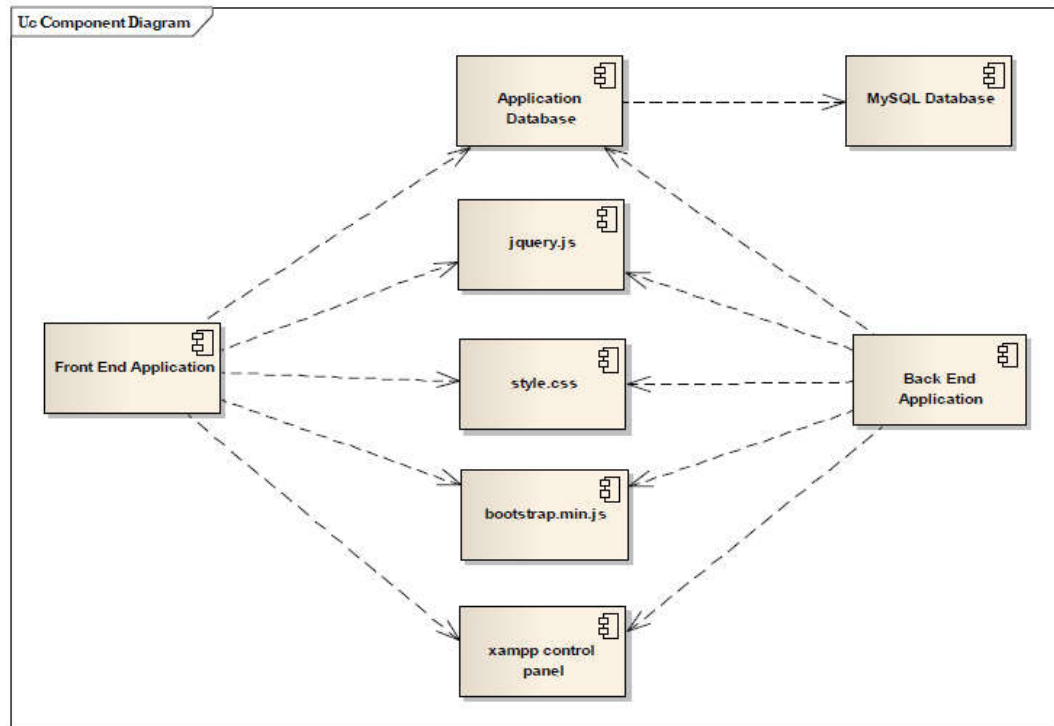
No	Elemem Data	Field Name	Type	Size	Keterangan
1	Id hrd	id_hrd	<i>Int</i>	11	<i>Primary key</i>
2	Nama hrd	nama_hrd	<i>Varchar</i>	30	
3	Password	password	<i>Varchar</i>	100	
4	Email	email	<i>Varchar</i>	20	
5	No telp	no_telp	<i>Varchar</i>	15	

4.2.2. *Software Architecture*

Dalam bagian ini *Software Architecture* akan menggambarkan bagaimana sistem dari *software* tersebut dapat dipetakan. Dalam bagian ini akan dijelaskan dalam dua diagram yaitu *deployment* diagram dan *component* diagram. Berikut penjabaran dari *Software Architecture*.

1. *Component Diagram*

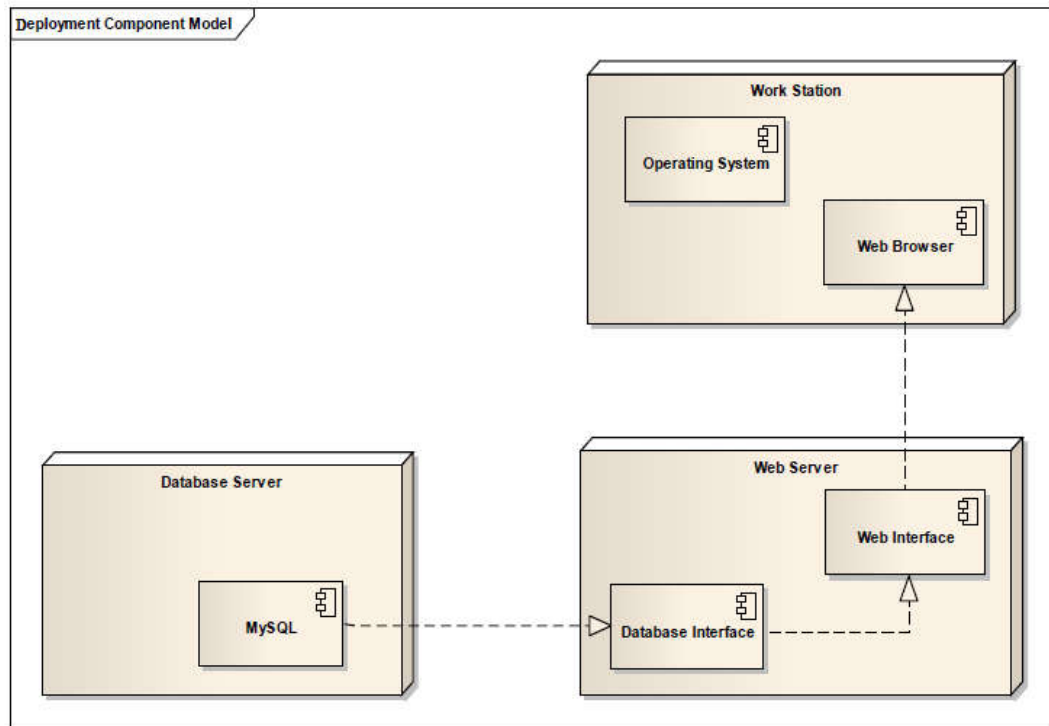
Component diagram dalam sistem usulan ini menggambarkan bagaimana sistem rekrutmen karyawan baru ini dapat dipetakan secara fisik. Berikut gambar dari *Component Diagram* sistem usulan rekrutmen karyawan baru pada PT. Wahyu Jaya Utama.



Gambar IV.18. Component Diagram

2. Deployment Diagram

Deployment diagram dalam sistem usulan ini menggambarkan bagaimana sistem website PT. Wahyu Jaya Utama secara fisik terlihat. Berikut gambar dari *Deployment* diagram sistem usulan rekrutmen karyawan baru.



Gambar IV.19. Deployment Diagram

4.2.3. User Interface

Sebuah *Website* yang dinamis biasanya memiliki dua jenis tampilan *website* yaitu halaman *fronted* dan halaman *backend*. Halaman *Fronted* adalah halaman utama *website* yang dapat diakses oleh banyak pengunjung, sedangkan halaman *backend* adalah sebagai halaman *control* yang mengatur *content* dari halaman utama yang dapat diakses oleh siapa saja yang sudah di beri izin. Berikut ini desain program *website* PT. Wahyu Jaya Utama baik desain halaman *fronted* dan *backend*.

1. Halaman Pengunjung



Gambar IV.20. Tampilan Pengunjung

2. Halaman Calon Karyawan Baru



Gambar IV.21. Tampilan Calon Karyawan Baru

3. Halaman HRD

WJU wahyu jaya utama

Selamat Datang HRD

Home Data Pelamar Data Hasil Tes Data Keputusan Loker Data Soal Log Out

DENGAN HRD

junaidi

PT. Wahyu Jaya Utama

Alamat : Jln. Husein Sastranegara No. 88 Kalideres

No Telp : 021 - 54390634

Kalender

Februari 2017

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
5	6	7	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28				

Home

PT. Wahyu Jaya Utama didirikan di Jakarta, pada tahun 1993 oleh bapak Oei Hengky. PT. Wahyu Jaya Utama ini memiliki dua kantor pusat yang terletak di Jl. Rukan Nirwana Sunter Asri Tahap II Rt/Rw : 012/019 Sunter Agung, Tanjung dan di Jl. Husein sastranegara No.88 Rt/Rw : 008/013 Kalideres, Jakarta Barat. yang telah memperoleh surat izin usaha perdagangan (SIUP) dengan nomor 027.51-02/P2/PM/1.824.271.

Copyright@Endratmoko2017

Gambar IV.22. Tampilan HRD

4. Halaman Admin

Budi

Welcome Admin

Logout

HOME DATA PELAMAR DATA LEMBAR SOAL DATA JAWABAN DATA HASIL TES DATA KEPUTUSAN DATA PENGUNJUNG DATA INFO

Home

PT. Wahyu Jaya Utama didirikan di Jakarta, pada tahun 1993 oleh bapak Oei Hengky. PT. Wahyu Jaya Utama ini memiliki dua kantor pusat yang terletak di Jl. Rukan Nirwana Sunter Asri Tahap II Rt/Rw : 012/019 Sunter Agung, Tanjung dan di Jl. Husein sastranegara No.88 Rt/Rw : 008/013 Kalideres, Jakarta Barat. yang telah memperoleh surat izin usaha perdagangan (SIUP) dengan nomor 027.51-02/P2/PM/1.824.271.

JAM DAN KALENDER

Minggu, 12 Februari 2017

PENGATURAN

Update Admin

INFO

Untuk sekarang belum ada info.

Copyright@Endratmoko 2017

Gambar IV.23. Tampilan Admin

4.3. Code Generation

A. Index.PHP (Halaman Pengunjung)

```

<html>
<head>
<link rel="icon" href="gambar/IMG-20161215-WA0001.jpg" type="image" />
<title>PT. Wahyu Jaya Utama</title>
<script language="javascript"> var txt="PT. Wahyu Jaya Utama ";
var kecepatan=60;var segarkan=null;function bergerak(){document.title=txt;
txt=txt.substring(1,txt.length)+txt.charAt(0);
segarkan=setTimeout("bergerak()",kecepatan);} bergerak();</script>
<title></title>
<link rel="stylesheet" href="css/style.css" type="text/css"/>
<link rel="stylesheet" href="slider/default.css" type="text/css" media="screen"
/>
<link rel="stylesheet" href="slider/nivo-slider.css" type="text/css"
media="screen" />
<script type="text/javascript" src="slider/jquery-1.9.0.min.js"></script> <script
type="text/javascript"src="slider/jquery.nivo.slider.js"></script> <script
type="text/javascript" src="slider/coin-slider.min.js"></script>
<script type="text/javascript" src="slider/script.js"></script>
<script language="javascript" type="text/javascript">
$(window).load(function() { $('#slider').nivoSlider();});function
clearText(field)
{ if (field.defaultValue == field.value) field.value = "";
else if (field.value == "") field.value = field.defaultValue;}
</script></head><?php
include "pengaturan/koneksi.php";?>
<body>

```

```

<div class="body">
<div class="header">
<div class="logo">
</div>
<div id="menu"><ul>
<li><a href="?page=home">Home</a></li>
<li><a href="home.php?page=profilperusahaan">Profi
Perusahaan</a></li><li><a href="home.php?page=tampil">Loker</a></li>
<li><a href="home.php?page=login#popup">Pelamar</a></li><li><a
href="home.php?page=kontakkami">Kontak Kami</a></li>
</ul>
</div>
</div>
<div class="slider">
<div class="slider-wrapper theme-default"><div id="slider" class="nivoSlider">
<?php
$t=mysql_query("select*from gambar limit 9");
while($d=mysql_fetch_array($t)){?>
" alt="55" ><?php }?></div></div></div>
<div class="conten_w"> <div class="mainbar">
<center>Kalender</center><hr><?php include "pengaturan/kalender.php"; ?>
</div><div class="content"><?php include "info/home.php";?>
</div><div class="bawah"><div class="bawah_1"><div
class="bawah_2"></div></div></div><div class="footer"><font size="+2">
CopyRinght@Endratmoko</font></div></div></body></html>

```

B. Index.PHP (Halaman Calon Karyawan Baru)

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"><html
xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"><head>
<link rel="icon" href="../gambar/dd.jpg" type="image" /><title>Calon
Karyawan Baru</title><script language="javascript"> var txt="      Calon
Karyawan Baru ";var kecepatan=60;var segarkan=null;function
bergerak(){document.title=txt;txt=txt.substring(1,txt.length)+txt.charAt(0);
segarkan=setTimeout("bergerak()",kecepatan);} bergerak();</script>
<link rel="stylesheet" href="css/style.css" type="text/css"/>
</head><?phpinclude "../pengaturan/koneksi.php";?><body> <div
class="header"><div class="logo"></div><div
class="pojok"><h1><marquee>Selamat Datang Di Website Perusahaan
Kami</marquee></h1></div><div id="menu"><ul><li><a
href="?page=index">Home</a></li>
<li><a href="home.php?page=pelamar">Pelamar</a></li><a
href="home.php?page=loginsoal#popup">Soal Tes</a></li><li><a
href="home.php?page=ket">Pengumuman</a></li>
<li><a href="home.php?page=cara_melamar">Cara Melamar</a></li><li><a
href="home.php?page=profil">Profil Pelamar</a></li> <li><a
href="../calonpelamar/perintah/logout.php">Log Out</a></li>
</ul></div></div><div class="slider"><div class="kiri"><center>
<font size="+2"> Kalender</font></center><hr>
<?php include "../pengaturan/kalender.php"; ?>
</div><div class="kanan"></div>
</div><div class="content"> <?php include "../info/home_pelamar.php";?>
<div class="footer"><font size="+2"> Copyright@Endratmoko2017</font>
</div></body></html>

```

C. *Index.PHP (Halaman HRD)*

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head><link rel="icon" href="../../../gambar/hhh.jpg" type="image"
/><title>HRD</title><script language="javascript"> var txt="HRD ";
var kecepatan=60;var segarkan=null;function bergerak(){document.title=txt;
txt=txt.substring(1,txt.length)+txt.charAt(0);
segarkan=setTimeout("bergerak()",kecepatan);} bergerak();</script>
<link rel="stylesheet" href="css/style.css" type="text/css"/>
</head><?phpinclude "../../../pengaturan/koneksi.php";error_reporting(0);
session_start(); if(!isset($_SESSION['nama_hrd'])) {
echo "<script>alert('Anda Harus Login
Dulu!!');window.location='../index.php'</script>";} else {
$id=$_SESSION['id_hrd']; $username=$_SESSION['nama_hrd'];}><body>
<div class="header"><div class="logo"></div>
<div class="pojok"><h1><marquee><font color="#CCCCCC">Selamat
Datang HRD</font></marquee></h1></div><div id="menu"><ul><li><a
href="../../../hrd/tampilan/index.php">Home</a></li><li><a
href="home.php?page=keputusanhrd">Data Pelamar</a></li><li><a
href="home.php?page=datahasilhrd1">Data Hasil Tes</a></li>
<li><a href="home.php?page=datakeputusan2">Data Keputusan</a></li>
<li><a href="home.php?page=tampilloker">Loker</a></li><li><a
href="../../../hrd/logout.php">Log Out</a></li>
</ul>
</div>
</div>
<div class="slider">
<div class="kiri">
<center><font size="+2">Kalender</font></center><hr>
<?php include "../../../pengaturan/kalender.php"; ?>
</div>

```

```

<div class="tengah">
<center><font color="#0099FF" size="+3"> DENGAN HRD</center><hr />
<center> <font color="#FF0000"> <?php echo "$username";
?></font></font></center><hr />
<h3><strong>PT.Wahyu Jaya Utama</strong></h3><br />
<h3><strong>Alamat : Jln. Husein Sastranegara No. 88
Kalideres</strong></h3><br />
<h3><strong>No Telp : 021 - 54390634</strong><br /><hr /><hr />
</h3></div><div class="kanan"><a
href="../../../hrd/tampilan/home.php?page=edithrd#popup"></a></div></div><div class="content"> <?php include
"../../../info/home_hrd.php";?></div><div class="footer"><font size="+2">
Copyright@Endratmoko2017</font></div>
</body>
</html>

```

D. *Index.PHP (Halaman Admin)*

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head><meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<link rel="icon" href="../../../gambar/hhh.jpg" type="image" />
<title> Administrator</title><script language="javascript"> var txt="
Administrator ";var kecepatan=60;var segarkan=null;function
bergerak(){document.title=txt;txt=txt.substring(1,txt.length)+txt.charAt(0);
segarkan=setTimeout("bergerak()",kecepatan);} bergerak();</script>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css" />
<link href='http://fonts.googleapis.com/css?family=Belgrano' rel='stylesheet'
type='text/css'><!-- jQuery file --><script src="js/jquery.min.js"></script>
<script src="js/jquery.tabify.js" type="text/javascript" charset="utf-
8"></script><script type="text/javascript">var $ = jQuery.noConflict();
$(function() {$('#tabsmenu').tabify();$(".toggle_container").hide();
$(".trigger").click(function() {$(this).toggleClass("active").next().slideToggle("slo
w");return false;});});</script></head><?phpinclude
"../../../pengaturan/koneksi.php";error_reporting(0);session_start();if(!isset($_SESSI
ON['nama_admin']))){echo "<script>alert('Anda Harus Login
Dulu!!');window.location='../index.php'</script>";}else {
$id=$_SESSION['id_admin']; $username=$_SESSION['nama_admin'];}
?> <body>
<?php
error_reporting(0);
session_start();
$id_admin=$_SESSION['nama_admin'];
?>
<div id="panelwrap">

    <div class="header">
    <div class="title"><?php // taruh skrip 2 halaman admin.php disini
    echo $id_admin; ?></div>

```

```

<div class="header_right"><font color="#CC6600"><marquee>Welcome
Admin</marquee>, <a href="#" class="settings"></a> <a
href="../../admin/logout.php" class="logout"><font size="+1">
Logout</font></a> </div><div class="submenu"> <ul><li><a
href="index.php">HOME</a></li> <li><a
href="home.php?page=tampilpelamar">DATA PELAMAR</a></li>
<li><a href="home.php?page=lihat">DATA SOAL</a></li><li><a
href="home.php?page=tampillemba">DATA LEMBAR SOAL</a></li>
<li><a href="home.php?page=tampiljawaban">DATA JAWABAN</a></li>
<li><a href="home.php?page=datahasil">DATA HASIL TES</a></li><li><a
href="home.php?page=datakeputusan">DATA KEPUTUSAN</a></li>
<li><a href="home.php?page=tampilpengunjung">DATA
PENGUNJUNG</a></li><li><a href="home.php?page=tampilinfo">DATA
INFO</a></li></ul></div><div class="center_content">
  <div id="right_wrap"> <div id="right_content">
    <h2>GAMBAR</h2><tbody>
      <p><center></center></p> <br /> <?php include
      "../../info/home_admin.php";?>
    </tbody>
  </table> </div>  <div id="tab3" class="tabcontent"></div> <div
  class="toogle_wrap"><div class="trigger"></div>

    <div class="toggle_container"></div>

    </div>

  </div>

</div><!-- end of right content-->

```

```

<div class="sidebar" id="sidebar">
  <h2>JAM DAN KALENDER </h2>

  <ul>
    <li><font size="+2"><center><?php include
'../pengaturan/jam.php';?></font></center></li>
    <li><font size="+2"><center><?php include
'../pengaturan/kalender2.php';?></font></font></center></li>
  </ul>

  <h2>PENGATURAN</h2>

  <ul>
    <li><a
href="../admin/tampilan/home.php?page=editadmin#popup">Ganti
Username/Password</a></li>
    <li><a href="#">xxx</a></li>
    <li><a href="#">xxx</a></li>
    <li><a href="#">xxx</a></li>
  </ul>

  <h2>INFO</h2>
  <div class="sidebar_section_text">
Untuk sekarang belum ada info.
  </div>

</div>

<div class="clear"></div>
</div> <!--end of center_content-->

<div class="footer">
<center>CopyRight@Endratmoko 2017</center>
</div>
</div>
</body>
</html>

```

4.4. Testing

Pada bab ini penulis akan menjelaskan tentang sistem yang terjadi dalam *website* rekrutmen karyawan baru pada PT. Wahyu Jaya Utama dengan menggunakan *Black Box Testing*.

A. *Black Box Testing* From Daftar Pengunjung

Table IV.32.

Hasil *Black Box Testing* Daftar Pengunjung

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengkosongkan salah satu <i>field</i> data daftar pengunjung, lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Nik : (kosong) Nama Lengkap : Anggun Password : 12345 Email : Anggun@gmail.com	Sistem akan menolak proses daftar pengunjung dengan pemberitahuan “ NIK Belum Diisi”.	Sesuai harapan	valid
2	Mengkosongkan salah satu <i>field</i> data daftar pengunjung, lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Nik : 123456789009876 Nama Lengkap : (kosong) Password : 12345 Email : Anggun@gmail.com	Sistem akan menolak proses daftar pengunjung dengan pemberitahuan “ Nama Lengkap Belum Diisi”.	Sesuai harapan	valid
3	Mengkosongkan salah satu <i>field</i> data daftar pengunjung, lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Nik : 123456789009876 Nama Lengkap : Anggun Password : (kosong) Email : Anggun@gmail.com	Sistem akan menolak proses daftar pengunjung dengan pemberitahuan “ Password Belum Diisi”.	Sesuai harapan	valid
4	Mengkosongkan	Nik :	Sistem akan	Sesuai	valid

	salah satu <i>field</i> data daftar pengunjung, lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	123456789009876 Nama Lengkap : Anggun Password : 12345 Email : (kosong)	menolak proses daftar pengunjung dengan pemberitahuan “Email Belum Diisi”.	harapan	
5	Mengisi semua data daftar pengunjung, tetapi memasukan email dengan penulisan email yang tidak tepat lalu langsung mengeklik tombol “Simpan”.	Nik : 123456789009876 Nama Lengkap : Anggun Password : 12345 Email : jgufugg	Sistem akan menolak proses daftar pengunjung dengan pemberitahuan “ <i>Please include an '@' in the email address. 'ghi' is missing an '@'.</i> ”.	Sesuai harapan	valid
6	Mengisi semua data daftar pengunjung, tetapi memasukan Nik dengan mengisi huruf bukan angka lalu langsung mengeklik tombol “Simpan”.	Nik : hghgggggggdbb Nama Lengkap : Anggun Password : 12345 Email : Anggun@gmail.com	Sistem akan menolak proses daftar pengunjung dengan pemberitahuan “ Nik Harus Menggunakan Angka”.	Sesuai harapan	valid
7	Memasukan semua isian data daftar pengunjung dengan benar dan lengkap, lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Nik : 123456789009876 Nama Lengkap : Anggun Password : 12345 Email : Anggun@gmail.com	Sistem akan menerima proses daftar pengunjung dengan pemberitahuan “ Data Telah Tersimpan”.	Sesuai harapan	valid

B. Black Box Testing From Login Pelamar

Table IV.33.

Hasil Black Box Testing Login Pelamar

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengosongkan semua <i>field</i> , lalu langsung mengklik tombol “Login”.	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Username Dan Password Belum Diisi</i> ”.	Sesuai harapan	Valid
2	Mengisi salah satu <i>field</i> lalu langsung mengeklik tombol “Login”.	<i>Username</i> : Anggun@gmail.com <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Password Belum Diisi</i> ”.	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi salah satu <i>field</i> lalu langsung mengeklik tombol “Login”.	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password</i> : 12345	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Username Belum Diisi</i> ”.	Sesuai harapan	Valid
4	Mengisi <i>field</i> menggunakan <i>username</i> salah dan <i>password</i> benar lalu langsung mengeklik tombol “Login”.	<i>Username</i> : Budi@gmail.com (salah) <i>Password</i> : 12345	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Username Anda Salah</i> ”.	Sesuai harapan	Valid
5	Mengisi <i>field</i> menggunakan <i>username</i> benar dan <i>password</i> salah lalu langsung	<i>Username</i> : Anggun@gmail.com <i>Password</i> : 1234567 (salah)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Password Anda Salah</i> ”.	Sesuai harapan	Valid

	mengeklik tombol "Login".				
6	Mengisi <i>filed username</i> dan <i>password</i> yang benar lalu langsung mengeklik tombol "Login".	<i>Username</i> : Anggun@gmail.com <i>Password</i> : 12345	Sistem akan menerima akses <i>login</i> dan menampilkan pesan " Selamat Bergabung Dengan Kami".	Sesuai harapan	Valid

C. Black Box Testing From Pelamar

Table IV.34.

Hasil Black Box Testing Pelamar

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol "Simpan".	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : (kosong) Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan " Nama Lengkap Belum Diisi".	Sesuai harapan	Valid

		Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
2	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : (kosong) Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “ Tempat Lahir Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
3	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : (kosong) Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “Tanggal Lahir Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
4	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol "Simpan".	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : (kosong)	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan "Agama Belum Diisi".	Sesuai harapan	Valid

		Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
5	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol "Simpan".	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan "Alamat Belum Diisi".	Sesuai harapan	Valid

		Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : (kosong) No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
6	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan	Sesuai harapan	Valid

	mengklik tombol "Simpan".	Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : (kosong) Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman	pesan "No Telp Belum Diisi".		
--	---------------------------	---	---------------------------------	--	--

7	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : (kosong) Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker :	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “Email Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid
---	--	---	---	----------------	-------

		NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
8	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : (kosong) Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2014 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “Jenis Kelamin Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		/2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
9	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : (kosong) Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “Tinggi Badan Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
10	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : (kosong) Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “Berat Badan Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalam			
11	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : (kosong) Perguruan tinggi : Universitas Mercu	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “Pendidikan Terakhir Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
12	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “Perguruan Tinggi Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : (kosong) Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
13	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan :	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “Program Studi Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : (kosong) Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
14	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email :	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “Tahun Masuk/Keluar Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : (kosong) Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
15	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat :	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “ Ipk Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : (kosong) Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
16	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir :	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “ Ijazah Belum Diisi/Upload”.	Sesuai harapan	Valid

		15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : (kosong) Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalam			
17	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap :	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “ Transkrip	Sesuai harapan	Valid

	tombol “Simpan”.	Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : (kosong) Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman	Nilai Belum Diisi/Upload”.		
--	---------------------	--	-------------------------------	--	--

18	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : (kosong) Kemampuan : Membuat Web Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “Pengalaman Kerja Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid
----	--	---	--	----------------	-------

		Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
19	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : (kosong)	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “Kemampuan Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		Id loker : NIL001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
20	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja :	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “ Id Loker Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat web Id loker : (kosong) Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalam			
21	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “ Penempatan Kerja Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat web Id loker : NIP001 Penempatan : (kosong) Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
22	Mengkosongkan salah satu data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana Program studi : Teknik Informatika Tahun	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “ Alasan Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

		Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat web Id loker : NIP001 Penempatan : Bidang IT Alasan : (kosong)			
23	Mengisi semua data dari pelamar lalu langsung mengklik tombol “Simpan”.	Id pelamar : NIP001 NIK : 123456789 Nama lengkap : Anggun sekali Tempat lahir : Bogor Tanggal lahir : 15 – 04 - 1994 Agama : Islam Alamat : Bogor No telp : 08465662462 Email : Anggun@gmail.com Jenis kelamin : Perempuan Tinggi badan : 140 Berat badan : 50 Pendidikan terakhir : S1 Perguruan tinggi : Universitas Mercu Buana	Sistem akan menerima proses pelamar dan menampilkan pesan “Data Telah Tersimpan”.	Sesuai harapan	Valid

		Program studi : Teknik Informatika Tahun Masuk/Keluar : 2013/2017 Ipk : 3.75 Ijazah : Ijazah.jpg Transkrip nilai : Transkrip.jpg Pengalaman kerja : PT. Maju Jaya /2012-2013/IT Kemampuan : Membuat web Id loker : NIP001 Penempatan : Bidang IT Alasan : Karena saya sudah berpengalaman			
24	Mengklik “pelamar “ pada menubar tampilan web calon karyawan baru.	Data pelamar calon karyawan baru “ Id pelamar : NIP001 NIK : 1234567890” Yang sudah tersimpan di database.	Sistem akan menolak proses pelamar dan menampilkan pesan “ Maaf ! Data Anda Sudah Ada.	Sesuai harapan	Valid

D. Black Box Testing From Login Soal Tes Psikolog

Table IV.35.

Hasil Black Box Testing Login Soal Tes Psikolog

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengosongkan semua <i>field</i> , lalu langsung mengklik tombol “Login”.	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Username Dan Password Belum Diisi</i> ”.	Sesuai harapan	Valid
2	Mengisi salah satu <i>field</i> lalu langsung mengeklik tombol “Login”.	<i>Username</i> : Anggun <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Password Belum Diisi</i> ”.	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi salah satu <i>field</i> lalu langsung mengeklik tombol “Login”.	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password</i> : 15 – 04 - 1994	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Username Belum Diisi</i> ”.	Sesuai harapan	Valid
4	Mengisi <i>field</i> menggunakan <i>username</i> salah dan <i>password</i> benar lalu langsung mengeklik tombol “Login”.	<i>Username</i> : Budi@gmail.com (salah) <i>Password</i> : 15 – 04 - 1994	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Username Anda Salah</i> ”.	Sesuai harapan	Valid
5	Mengisi <i>field</i> menggunakan <i>username</i> benar dan <i>password</i> salah lalu langsung mengeklik tombol “Login”.	<i>Username</i> : Anggun <i>Password</i> : 1234567 (salah)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Password Anda Salah</i> ”.	Sesuai harapan	Valid
6	Mengisi <i>field</i>	<i>Username</i> :	Sistem akan	Sesuai	Valid

	<i>username</i> dan <i>password</i> yang benar lalu langsung mengeklik tombol “ <i>Login</i> ”.	Anggun <i>Password</i> : 15 – 04 - 1994	menerima akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ Selamat Anda Berhasil Login”.	harapan	
--	---	---	---	---------	--

E. *Black Box Testing* From Lembar Soal Tes Psikolog

Table IV.36.

Hasil *Black Box Testing* Lembar Soal Tes Psikolog

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengklik tombol “OK”.	Id Lembar Soal : 1 Id Pelamar :NIP001 Jumlah Soal : 30 Tanggal Mengerjakan :01-01-2017 No_soal :1	Sistem akan menerima akses lembar soal dan menampilkan pesan “Selamat Mengerjalan”.	Sesuai harapan	Valid
2	Pada saat <i>login</i> tes psikolog berhasil login, dengan nama pelamar yang sudah pernah mengerjakan soal tes psikolog	Id Lembar Soal : 1 Id Pelamar :NIP001 Jumlah Soal : 30 Tanggal Mengerjakan :01-01-2017 No_soal :1	Sistem akan menolak proses lembar soal dan menampilkan pesan “ Maaf ! Anda Sudah Mengerjakan.	Sesuai harapan	Valid

F. Black Box Testing From Soal Tes Psikolog

Table IV.37.

Hasil Black Box Testing Soal Tes Psikolog

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengkosongkan pilihan ganda lalu mengklik tombol “Selanjutnya”.	Pilihan ganda : A. (kosong) B. (kosong) C. (kosong) D. (kosong) E. (kosong)	Sistem akan menolak akses lembar soal dan menampilkan pesan “Belum Dijawab”.	Sesuai harapan	Valid

G. Black Box Testing From Login HRD

Table IV.38.

Hasil Black Box Testing Login HRD

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengosongkan semua <i>field</i> , lalu langsung mengklik tombol “Login”.	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Username</i> Dan <i>Password</i> Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid
2	Mengisi salah satu <i>field</i> lalu langsung mengeklik tombol “Login”.	<i>Username</i> : agus <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Password</i> Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi salah satu <i>field</i> lalu langsung mengeklik tombol	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password</i> : Hrd	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “	Sesuai harapan	Valid

	"Login".		Username Belum Diisi".		
4	Mengisi <i>filed</i> menggunakan <i>username</i> salah dan <i>password</i> benar lalu langsung mengeklik tombol "Login".	Username : Budi@gmail.com (salah) Password : hrd	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan " Username Anda Salah".	Sesuai harapan	Valid
5	Mengisi <i>filed</i> menggunakan <i>username</i> benar dan <i>password</i> salah lalu langsung mengeklik tombol "Login".	Username : Agus Password : 1234567 (salah)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan " Password Anda Salah".	Sesuai harapan	Valid
6	Mengisi <i>filed</i> <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar lalu langsung mengeklik tombol "Login".	Username : Agus Password : hrd	Sistem akan menerima akses <i>login</i> dan menampilkan pesan " Selamat Anda Berhasil Login".	Sesuai harapan	Valid

H. Black Box Testing From Data Keputusan

Table IV.39.

Hasil Black Box Testing Data Keputusan

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengkosongkan salah satu <i>field</i> data keputusan lalu mengklik “Proses”	Hasil Wawancara : (kosong) Nilai Tambah: 70	Sistem akan menolak akses data keputusan dan menampilkan pesan “Nilai Wawancara Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid
2	Mengkosongkan salah satu <i>field</i> data keputusan lalu mengklik “Proses”	Hasil Wawancara :70 Nilai Tambah: (kosong)	Sistem akan menolak akses data keputusan dan menampilkan pesan “Nilai Tambahan Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi semua data keputusan lalu mengklik” Proses”	Hasil Wawancara :70 Nilai Tambah :70	Sistem akan menerima akses data keputusan dan muncul pesan” Data Telah Tersimpan”.	Sesuai harapan	Valid

4	Tampil data keputusan lalu mengklik” Kirim”	Hasil Wawancara :70 Nilai Tambah :40 Hasil:80,8778 Keputusan:DITERIMA Status:Belum Di Konfirmasi	Sistem akan menerima akses data keputusan dan muncul pesan” Data Terkirim”.	Sesuai harapan	Valid
5	Mengklik “Detail” pada data keputusan , di halaman data pelamar HRD	Data dari pelama dengan “ Nama Pelamar : Anggun ” Yang sudah di proses.	Sistem akan menolak akses data keputusan dan menampilkan pesan “Maaf ! Data Sudah Di Proses”.	Sesuai harapan	Valid

I. *Black Box Testing From Lowongan Kerja*

Table IV.40.

Hasil *Black Box Testing Lowongan Kerja*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengisi lowongan kerja dan dari salah satu <i>field</i> di kosongkan lalu mengklik “Simpan”.	ID loker : NIL001 ID HRD : 1 Nama Pembuat : Agus Tanggal <i>Upload</i> : 1-17-2017 Loker Pada Bidang : (kosong) Deskripsi : Persyaratan 1. Pend.Min D3 2. Ipk 3,00 3. Jujur,rajin	Sistem akan menolak akses lowongan kerja dan menampilkan pesan “Loker Pada Bidang Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

2	Mengisi lowongan kerja dan dari salah satu <i>field</i> di kosongkan lalu mengklik “Simpan”.	ID loker : NIL001 ID HRD : 1 Nama Pembuat : Agus Tanggal <i>Upload</i> : 17-01-2017 Loker Pada Bidang : Administrator Deskripsi : (kosong)	Sistem akan menolak akses lowongan kerja dan menampilkan pesan “Deskripsi Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi semua <i>field</i> pada lowongan kerja lalu mengklik “Simpan”.	ID loker : NIL001 ID HRD : 1 Nama Pembuat : Agus Tanggal <i>Upload</i> : 17-01-2017 Loker Pada Bidang : Administrator Deskripsi : Persyaratan 1. Pend.Min D3 2. Ipk 3,00 3. Jujur,rajin	Sistem akan menerima akses lowongan kerja dan menampilkan pesan “Data Telah Tersimpan”.	Sesuai harapan	Valid

J. Black Box Testing From Data Soal Tes Psikolog

Table IV.41.

Hasil Black Box Testing Data Soal Tes Psikolog

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengkosongkan salah satu <i>Filed</i> data soal lalu	Soal : (kosong) Pilihan Benar : E	Sistem akan menolak akses data soal dan menampilkan	Sesuai harapan	Valid

	mengklik”Simpan”.	Pilihan Ganda A : Pring Pilihan Ganda B : Sendok Pilihan Ganda C : Mangkok Pilihan Ganda D : Kertas Pilihan Ganda E : Piring dan Sendok	pesan “Soal Belum Diisi”.		
2	Mengkosongkan salah satu <i>Filed</i> data soal lalu mengklik”Simpan”.	Soal : Makan menggunakan? Pilihan Benar : (kosong) Pilihan Ganda A : Pring Pilihan Ganda B : Sendok Pilihan Ganda C : Mangkok Pilihan Ganda D : Kertas Pilihan Ganda E : Piring dan Sendok	Sistem akan menolak akses data soal dan menampilkan pesan “Pilihan Benar Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid
3	Mengkosongkan salah satu <i>Filed</i> data soal lalu mengklik”Simpan”.	Soal : Makan menggunakan? Pilihan Benar : E Pilihan Ganda A : (kosong) Pilihan Ganda B : Sendok Pilihan Ganda C : Mangkok Pilihan Ganda D : Kertas Pilihan Ganda E : Piring dan Sendok	Sistem akan menolak akses data soal dan menampilkan pesan “Pilihan Ganda A Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid
4	Mengkosongkan salah satu <i>Filed</i> data soal lalu mengklik”Simpan”.	Soal : Makan menggunakan? Pilihan Benar : E	Sistem akan menolak akses data soal dan menampilkan pesan “Pilihan	Sesuai harapan	Valid

		Pilihan Ganda A : Piring Pilihan Ganda B : (kosong) Pilihan Ganda C : Mangkok Pilihan Ganda D : Kertas Pilihan Ganda E : Piring dan Sendok	Ganda B Belum Diisi”.		
5	Mengkosongkan salah satu <i>Filed</i> data soal lalu mengklik”Simpan”.	Soal : Makan menggunakan? Pilihan Benar : E Pilihan Ganda A : Piring Pilihan Ganda B : Sendok Pilihan Ganda C : (kosong) Pilihan Ganda D : Kertas Pilihan Ganda E : Piring dan Sendok	Sistem akan menolak akses data soal dan menampilkan pesan “Pilihan Ganda C Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid
6	Mengkosongkan salah satu <i>Filed</i> data soal lalu mengklik”Simpan”.	Soal : Makan menggunakan? Pilihan Benar : E Pilihan Ganda A : Piring Pilihan Ganda B : Sendok Pilihan Ganda C : Mangkok Pilihan Ganda D : (kosong) Pilihan Ganda E : Piring dan Sendok	Sistem akan menolak akses data soal dan menampilkan pesan “Pilihan Ganda D Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid
7	Mengkosongkan salah satu <i>Filed</i> data soal lalu mengklik”Simpan”.	Soal : Makan menggunakan? Pilihan Benar : E	Sistem akan menolak akses data soal dan menampilkan pesan “Pilihan	Sesuai harapan	Valid

		Pilihan Ganda A : Piring Pilihan Ganda B : Sendok Pilihan Ganda C : Mangkok Pilihan Ganda D : Kertas Pilihan Ganda E : (kosong)	Ganda E Belum Diisi”.		
8	Mengisi semua <i>Filed</i> data soal lalu mengklik”Simpan”.	Soal : Makan menggunakan? Pilihan Benar : E Pilihan Ganda A : Piring Pilihan Ganda B : Sendok Pilihan Ganda C : Mangkok Pilihan Ganda D : Kertas Pilihan Ganda E : Piring dan Sendok	Sistem akan menolak akses data soal dan menampilkan pesan “Data Telah Tersimpan”.	Sesuai harapan	Valid

K. Black Box Testing From Login Admin

Table IV.42.

Hasil Black Box Testing Login Admin

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengosongkan semua <i>field</i> , lalu langsung mengklik tombol “Login”.	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Username</i> Dan <i>Password</i> Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid

2	Mengisi salah satu <i>filed</i> lalu langsung mengeklik tombol “ <i>Login</i> ”.	<i>Username</i> : Budi <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Password</i> Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi salah satu <i>filed</i> lalu langsung mengeklik tombol “ <i>Login</i> ”.	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password</i> : Admin	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Username</i> Belum Diisi”.	Sesuai harapan	Valid
4	Mengisi <i>filed</i> menggunakan <i>username</i> salah dan <i>password</i> benar lalu langsung mengeklik tombol “ <i>Login</i> ”.	<i>Username</i> : Budi@gmail.com (salah) <i>Password</i> : hrd	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Username</i> Anda Salah”.	Sesuai harapan	Valid
5	Mengisi <i>filed</i> menggunakan <i>username</i> benar dan <i>password</i> salah lalu langsung mengeklik tombol “ <i>Login</i> ”.	<i>Username</i> : Budi <i>Password</i> : 1234567 (salah)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ <i>Password</i> Anda Salah”.	Sesuai harapan	Valid
6	Mengisi <i>filed</i> <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar lalu langsung mengeklik tombol “ <i>Login</i> ”.	<i>Username</i> : budi <i>Password</i> : admin	Sistem akan menerima akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “ Selamat Anda Berhasil Login”.	Sesuai harapan	Valid

L. Black Box Testing From Pengumuman

Table IV.43.

Hasil Black Box Testing Pengumuman

No	Sekenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengkosongkan salah satu atau semua data pengumuman lalu mengklik”Simpan”.	Jenis pengumuman: (kosong) Pengumuman : Surat pernyataan pelamar diterima tidaknya	Sistem akan menolak akses pengumuman dan muncul pesan “Jenis Pengumuman Belum Diisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Mengkosongkan salah satu atau semua data pengumuman lalu mengklik”Simpan”.	Jenis pengumuman: Pemberitahuan Pengumuman : (kosong)	Sistem akan menolak akses pengumuman dan muncul pesan “Pengumuman Belum Diisi”	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi dengan lengkap data pengumuman lalu mengklik”Simpan”.	Jenis pengumuman: Pemberitahuan Pengumuman : Surat pernyataan pelamar diterima tidaknya	Sistem akan menerima data pengumuman dan muncul pesan “Data Telah Tersimpan”	Sesuai harapan	Valid

4.5. Support

4.5.1. Publikasi Web

Mengakses *wesite* ini bisa dengan menggunakan *browser* yang tersedia seperti *mozilla firefox*, *google chrome* atau *internet exploler* dengan cara mengetik alamat *website* yang dituju kedalam *address bar* yang terdapat pada *browser* yang digunakan.

Publikasi situs web rekrutmen karyawan baru PT. Wahyu Jaya Utama di internet dengan alamat URL <http://ptwahyu-jaya-utama.esy.es> proses registrasi domain dimulai dengan melakukan pengecekan nama domain yang dikehendaki apakah sudah dimiliki oleh instansi lain atau belum.

Pendaftaran nama domain <http://ptwahyu-jaya-utama.esy.es> dan *hosting* menggunakan jasa perusahaan penyedia layanan *server hosting*, yaitu idhostinger yang bisa diakses di alamat URL www.hostinger.co.id.

4.5.2. Spesifikasi *Hardware* Dan *Software*

Didalam mengimplementasikan perancangan dan pembuatan situs web yang penulis jadikan sebagai penulisan Skripsi tentunya membutuhkan sarana – sarana pendukung atau *tools*, yaitu terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak. Berikut gambaran umum struktur hubungan antar komponen dari sistem keseluruhan secara fisik.

Table IV.44.

Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

Kebutuhan	Keterangan
Sistem Operasi	Windows 7
Processor	AMD E-450 APU with Radeon™ HD Graphics 1,65 GHZ
RAM	4.00 GB
Harddisk	320 GB
Monitor	14” HD LED TruBrite
Keyboard	Normal key
Mouse	<i>Standard</i>
Web Browser	<i>Google Chrome, Mozilla Firefox</i>
Software	<i>Dreamweaver, MySQL, Adobe Photoshop, Microsoft visual slide show, Xampp</i>

4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan

Spesifikasi sistem usulan merupakan pembahasan mengenai bentuk dari dokumen – dokumen sistem usulan yang diusulkan dengan tujuan untuk meningkatkan proses sistem penerimaan karyawan baru pada PT. Wahyu Jaya Utama.

1. Nama Dokumen : Bukti Tes *Online* Soal Psikolog

Fungsi : Sebagai bukti telah melakukan tes

Sumber : Sistem

Tujuan : Calon karyawan baru

Media : Cetak

Jumlah : 1 lembar

Frekuensi : Setiap selesai melakukan tes *online*

Format : Lampiran B-1

2. Nama Dokumen : Bukti Pengumuman

Fungsi : Sebagai bukti diterima tidaknya pelamar

Sumber : Sistem

Tujuan : Calon karyawan baru

Media : Cetak

Jumlah : 2 lembar

Frekuensi : Setiap melihat dan mencetak pengumuman

Format : Lampiran B-2

- 3 . Nama Dokumen : Data pelamar
- Fungsi : Sebagai bukti pelamar mengisi data pelamar
- Sumber : Sistem
- Tujuan : HRD
- Media : Tampilan
- Jumlah : 1 lembar
- Frekuensi : Setiap melihat data pelamar
- Format : Lampiran B-3

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari Pembahasan sistem informasi rekrutmen karyawan baru PT. Wahyu Jaya Utama, dalam aplikasi pembuatan *web* ini penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan bahwa :

1. Dengan adanya *website* sistem informasi PT. Wahyu Jaya Utama memiliki sarana berbagai informasi yang lengkap dan jelas serta menjadi lebih efisien dan efektif dalam hal penyampaian informasi.
2. Sistem ini dapat membantu calon karyawan baru untuk melamar pekerjaan secara *online*.
3. Calon karyawan baru dapat dengan mudah mengetahui tentang PT. Wahyu Jaya Utama tanpa harus datang ke perusahaan.
4. Sistem ini juga dapat meminimalisir *human error*, kehilangan data penumpukan penggunaan kertas sampai dengan kesalahan pendataan.
5. Sistem informasi rekrutmen karyawan menyajikan informasi yang dapat mempermudah bagian HRD PT Wahyu Jaya Utama dalam menangani proses rekrutmen karyawan. Sehingga data pelamar tidak menumpuk di lemari *filing cabinet*.

5.2. Saran

Dari pembahasan diatas, penulis mencoba memberikan beberapa sarana sebagai alternatif pemikiran dengan harapan agar dapat meningkatkan kualitas dalam penggunaan program ini dan tentunya dapat membantu meringankan sistem kerja yang diharapkan, yaitu :

1. Segera mengaplikasikan sistem informasi rekrutmen karyawan baru yang penulis buat karena akan sangat membantu dalam kegiatan perusahaan.
2. Diadakan pelatihan bagi para pemakai atau petugas sehingga dapat menjelaskan program aplikasi ini dengan baik dan benar serta tidak menemukan kesulitan pada saat menggunakannya, dan dibuatkan buku panduan atau pedoman penggunaan program aplikasi ini.
3. Meningkatkan pengetahuan terhadap calon karyawan baru selaku pemakai sistem komputer, baik masalah operasional maupun pengetahuan lain yang berhubungan dengan dunia komputer dan calon karyawan baru diharapkan memelihara *hardware* dengan baik sehingga tidak menimbulkan masalah saat menggunakan program ini.