

PERSEMBAHAN

*Jika kamu tidak tahan terhadap penatnya belajar, maka kamu
akan menanggung bahayanya kebodohan
(Imam Safe'i)*

Dengan mengucap puji syukur kepada Allah
S.W.T, skripsi ini kupersembahkan untuk:

1. Ibu dan Ayah tercinta yang telah membesarkan aku dan selalu membimbing, mendukung, memotivasi, memberi apa yang terbaik bagiku serta selalu mendoakan aku untuk meraih kesuksesanku.
2. Saudara-saudaraku yang telah menjadi curahan hati dan yang telah memberiku semangat, aku selalu sayang kalian.
3. Ibu Mulia Rahmayu dan Bapak Budi Sudrajat dosen pembimbingku semoga sehat dan sukses selalu

*Tanpa mereka,
aku dan karya ini tak akan pernah ada*

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ahmad Alizi

NIM : 11160973

Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Perancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web pada Masjid Miftahul Huda Kota Tangerang”**, adalah asli (orisinal) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **STMIK Nusa Mandiri Jakarta** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 11 Agustus 2017

Yang menyatakan,

Materai

Ahmad Alizi

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Ahmad Alizi
NIM : 11160973
Program Studi : Sistem Informasi
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **STMIK Nusa Mandiri Jakarta**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Perancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web pada Masjid Miftahul Huda Kota Tangerang”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **STMIK Nusa Mandiri Jakarta** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolaannya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak STMIK Nusa Mandiri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 11 Agustus 2017
Yang menyatakan,

Materai

Ahmad Alizi

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Ahmad Alizi
NIM : 11160973
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : **Perancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web pada Masjid Miftahul Huda Kota Tangerang**

Untuk dipertahankan pada periode I-2017 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Ilmu Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi di STMIK Nusa Mandiri Jakarta.

Jakarta, 11 Agustus 2017

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing I : **Mulia Rahmayu, M.Kom**

Dosen Pembimbing II : **Budi Sudrajat, M.Kom**

DEWAN PENGUJI

Penguji I :

Penguji II :

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Ahmad Alizi
NIM : 11160973
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : **Perancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web pada Masjid Miftahul Huda Kota Tangerang**

Telah dipertahankan pada periode I-2017 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Ilmu Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi di STMIK Nusa Mandiri Jakarta.

Jakarta, 21 Agustus 2017

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing I : **Mulia Rahmayu, M.Kom**

Dosen Pembimbing II : **Budi Sudrajat, M.Kom**

DEWAN PENGUJI

Penguji I :

Penguji II :

	LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI
	STMIK NUSA MANDIRI JAKARTA

NIM : 11160973
 Nama Lengkap : Ahmad Alizi
 Dosen Pembimbing I : Mulia Rahmayu, M.Kom
 Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web pada Masjid Miftahul Huda Kota Tangerang

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1	12 – 04 – 2017	Judul dan Bab I	
2	17 – 05 – 2017	Revisi Bab I	
3	14 – 06 – 2017	Pengajuan Bab III	
4	19 – 07 – 2017	Acc Bab I dan Bab II	
5	31 – 07 – 2017	Acc Bab III	
6	02 – 08 – 2017	Pengajuan Bab IV dan Bab V	
7	09 – 08 – 2017	Revisi Bab IV dan Bab V	
8	11 – 08 – 2017	ACC Keseluruhan Skripsi	

Catatan untuk Dosen Pembimbing I

Bimbingan Skripsi

- Dimulai pada tanggal : 12 April 2017
- Diakhiri pada tanggal : 11 Agustus 2017
- Jumlah pertemuan bimbingan : 8 Kali

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing I

(Mulia Rahmayu, M.Kom)

	LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI
	STMIK NUSA MANDIRI JAKARTA

NIM : 11160973
 Nama Lengkap : Ahmad Alizi
 Dosen Pembimbing II : Budi Sudrajat, M.Kom
 Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web pada Masjid Miftahul Huda Kota Tangerang

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1	13 – 04 – 2017	Judul dan Bab I	
2	18 – 05 – 2017	Revisi Bab I	
3	15 – 06 – 2017	Pengajuan Bab III	
4	20 – 07 – 2017	Acc Bab I dan Bab II	
5	31 – 07 – 2017	Acc Bab III	
6	02 – 08 – 2017	Pengajuan Bab IV dan Bab V	
7	09 – 08 – 2017	Revisi Bab IV dan Bab V	
8	11 – 08 – 2017	ACC Keseluruhan Skripsi	

Catatan untuk Dosen Pembimbing II

Bimbingan Skripsi

- Dimulai pada tanggal : 13 April 2017
- Diakhiri pada tanggal : 11 Agustus 2017
- Jumlah pertemuan bimbingan : 8 Kali

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing II

(Budi Sudrajat, M.Kom)

PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web pada Masjid Miftahul Huda Kota Tangerang”** adalah hasil karya tulis asli AHMAD ALIZI dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama	: AHMAD ALIZI
Alamat	: Kp. Duren Gede RT 004/002 Des. Tugujaya Kec. Cigombong Kab. Bogor
No. Hp.	: 085714720939
E-mail	: alizi2211@gmail.com

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI IKHTISAR KAS BERBASIS WEB PADA MASJID MIFTAHUL HUDA KOTA TANGERANG”**.

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana STMIK Nusa Mandiri Jakarta. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ketua STMIK Nusa Mandiri Jakarta
2. Wakil Ketua I STMIK Nusa Mandiri Jakarta
3. Ibu Mulia Rahmayu, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing I Skripsi.
4. Bapak Budi Sudrajat, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing II Skripsi.
5. Seluruh Staff Dosen STMIK Nusa Mandiri Jakarta yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.
6. Ustadz Mulyadi selaku Ketua DKM Miftahul Huda dan Bapak Rahmat selaku Bendaharanya yang telah banyak memberikan pengarahan dan informasi pada

waktu penulis melakukan riset.

7. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spritual.
8. Rekan-rekan mahasiswa kelas 11.8D.05

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 11 Agustus 2017

Penulis

Ahmad Alizi

ABSTRAK

Ahmad Alizi (11160973), Perancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web pada Masjid Miftahul Huda Kota Tangerang

Penyajian informasi kas masjid yang transparan dan akurat sangat perlu untuk diterapkan, karena dengan akurat dan transparannya data kas masjid dalam pengelolaan dan penyajiannya akan meningkatkan kepercayaan jamaah khususnya para donatur terhadap pengurus masjid. Pengelolaan kas pada Masjid Miftahul Huda sekarang ini masih menggunakan cara konvensional dimana pengelolaan kasnya melalui media buku tulis dan aplikasi Microsoft Excel yang rentan terjadi kesalahan maupun terjadi kerusakan pada media tersebut, serta pelaporannya disampaikan saat pengumuman sebelum shalat jumat dan papan pengumuman yang terkadang informasinya tidak *update* sehingga jamaah maupun donatur kesulitan untuk mengetahui informasi kas masjid yang terbaru. Sehubungan dengan masalah tersebut, maka penulis bermaksud untuk mencoba merancang suatu sistem informasi berbasis web. Metode dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini menggunakan metode waterfall dan tehnik pengumpulan datanya menggunakan metode observasi, wawancara dan studi pustaka. Dan aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *JavaScript*, bahasa markup *HTML*, *CSS* dan *MySQL* sebagai database servernya. Dengan adanya sistem ini diharapkan memberi kemudahan bagi pengurus masjid dalam mengelola ikhtisar atau rangkuman dari pengelolaan kas serta memudahkan jamaah maupun donatur untuk mengetahui informasi kas masjid yang transparan serta dapat diakses kapan dan dimana saja.

Kata Kunci: Masjid, Ikhtisar Kas, Donatur, Jamaah, PHP, dan MySQL

ABSTRACT

Ahmad Alizi (11160973), Design of Information Systems Web-Based Cash Overview at Miftahul Huda Mosque Kota Tangerang

Providing transparent and accurate information about the mosque's cash needs to be applied, because accurately and transparently the mosque's cash data in the management and presentation will increase the trust of the pilgrims especially the donors to the mosque management. Cash management at Miftahul Huda Mosque is still using conventional method where cash management through book media and Microsoft Excel application is vulnerable to error or damage to the media, and the reporting is delivered during announcement before Friday prayer and bulletin board which sometimes the information is not update so that pilgrims and donors find it difficult to know the latest mosque cash information. In connection with the problem, the writer intends to try to design a web-based information system. Methods in the design and manufacture of this application using waterfall methods and data collection techniques menggunakan methods of observation, interview and literature study. And this application developed by using programming language PHP and JavaScript, markup language HTML, CSS and MySQL as database server. With this system is expected to facilitate the management of mosques in managing summaries or summaries of cash management and facilitate pilgrims and donors to find out the mosque's cash information is transparent and can be accessed anytime and anywhere.

Key Word: Mosque, Overview of Cash, Donors, Jamaat, PHP and MySQL

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBARPERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....	ix
Kata Pengantar	x
Abstrak.....	xii
Daftar Isi.....	xiv
Daftar Simbol.....	xv
Daftar Gambar.....	xxi
Daftar Tabel	xxii
Daftar Lampiran	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan.....	3
1.3. Perumusan Masalah	4
1.4. Maksud dan Tujuan	4
1.5. Metode Penelitian.....	5
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	5
A. Observasi	5
B. Wawancara.....	5
C. Studi Pustaka.....	5
1.5.1. Model Pengembangan Sistem	6
A. Analisa Kebutuhan Sistem.....	6
B. Desain	6
C. Code Generation	6
D. Testing	7
E. Support.....	7
1.6. Ruang Lingkup.....	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1. Tinjauan Pustaka	9
2.2. Penelitian Terkait.....	24

BAB III	ANALISA SISTEM BERJALAN.....	26
	3.1. Tinjauan Institusi/Perusahaan.....	26
	3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan	26
	3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	27
	3.2. Proses Bisnis Sistem	32
	3.3. Spesifikasi Dokumen sistem Berjalan	39
BAB IV	RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN.....	40
	4.1. Analisa Kebutuhan Software	40
	A. Tahap Analisa	40
	B. <i>Use Case Diagram</i>	41
	C. <i>Activity Diagram</i>	52
	4.2. Desain	58
	4.2.1. <i>Database</i>	58
	4.2.2. <i>Software Architecture</i>	65
	4.2.3. <i>User Interface</i>	69
	4.3. <i>Code Generation</i>	75
	4.4. <i>Testing</i>	90
	4.5. <i>Support</i>	95
	4.5.1. Publikasi Web	95
	4.5.2. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	97
	4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan.....	98
BAB V	PENUTUP.....	99
	5.1. Kesimpulan.....	99
	5.2. Saran	100

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN

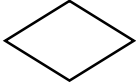
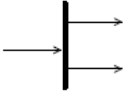
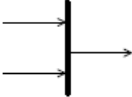
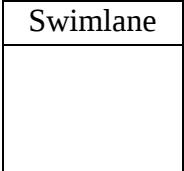
Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan

Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Unified Modelling Language (UML)*

a. *Activity Diagram*

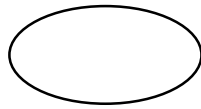
	STAR POINT Menandakan aliran kerja berawal.
	END POINT Menandakan aliran kerja berakhir.
	ACTIVITY Menyatakan suatu kegiatan yang terjadi.
	DECISION Pilihan Untuk mengambil Keputusan
	FORK Percabangan
	JOIN Penggabungan
	SWIMLANE Sebuah cara untuk mengelompokkan <i>activity</i> berdasarkan <i>Actor</i> (mengelompokkan <i>activity</i> dalam sebuah urutan yang sama)

b. *Use Case Diagram*



ACTOR

Actor adalah pengguna sistem. *Actor* tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan *input* atau memberikan *output*, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai *actor*



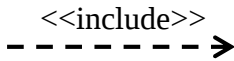
USE CASE

Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalam elips tersebut.



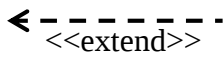
ASSOCIATION

Asosiasi digunakan untuk menghubungkan actor dengan use case.



INCLUDE

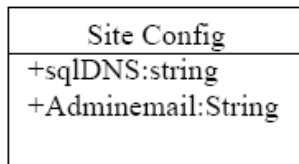
Use case terpanggil (*included use case*) selalu diperlukan oleh use case dasar.



EXTEND

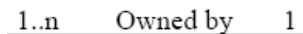
Use case ekstensi tidak selalu dibutuhkan oleh use case dasar

c. Class Diagram



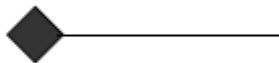
CLASS

Class adalah blok - blok pembangun pada pemrograman berorientasi objek.



ASSOCIATION

Sebuah asosiasi merupakan sebuah *relationship* paling umum antara 2 class, dan dilambangkan oleh sebuah garis yang menghubungkan antara 2 class.



COMPOSITION

Jika sebuah class tidak bisa berdiri sendiri dan harus merupakan bagian dari class yang lain, maka class tersebut memiliki relasi *Composition* terhadap class tempat dia bergantung tersebut



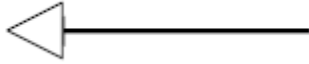
DEPENDENCY

Penggunaan *dependency* digunakan untuk menunjukkan operasi pada suatu class yang menggunakan class yang lain.



AGGREGATION

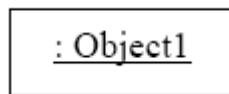
Mengindikasikan keseluruhan bagian *relationship* dan biasanya disebut sebagai relasi “mempunyai sebuah” atau “bagian dari”.



GENERALIZATION

Sebuah relasi *generalization* sepadan dengan sebuah relasi *inheritance* pada konsep berorientasi objek.

d. Sequence Diagram



OBJECT

Object merupakan *instance* dari sebuah *class* dan dituliskan tersusun secara *horizontal*.



ACTOR

Actor juga dapat berkomunikasi dengan *object*, maka actor juga dapat diurutkan sebagai kolom.



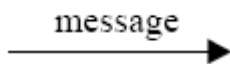
LIFELINE

Lifeline mengindikasikan keberadaan sebuah object dalam basis waktu.



ACTIVATION

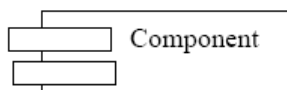
Activation dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah *lifeline*. *Activation* mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.



MESSAGE

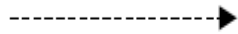
Message, digambarkan dengan anak panah horizontal antara Activation. Message mengindikasikan komunikasi antara *object-object*.

e. Component Diagram



COMPONENT

Mewakili fisik dari suatu sistem.



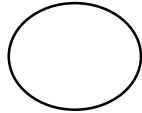
DEPENDENCY

kebergantungan antara komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai.



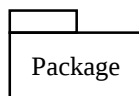
LINK

Relasi antar komponen.



INTERFACE

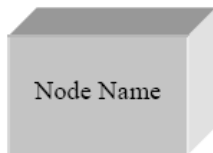
Sebagai antarmuka komponen agar tidak mengakses langsung komponen.



PACKAGE

Package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih komponen

f. *Deployment Diagram*



Node

Menggambarkan suatu aplikasi



CONNECTION

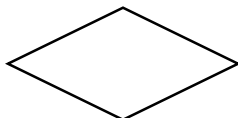
Menambahkan penghubung antar komponen dalam diagram

2. Simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)*



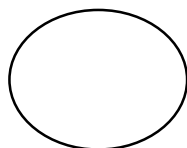
Entitas atau Obyek Data

Kumpulan obyek atau sesuatu yang dapat dibedakan atau dapat diidentifikasi secara unik.



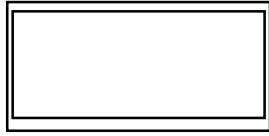
Relationship

Hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih kumpulan relationship yang sejenis disebut *relationship set*.



Atribut atau elemen data

Karakteristik dalam entity atau relationship yang mengerjakan penjelasan detail tentang entity atau relationship atau dengan kata lain adalah kumpulan elemen data yang membentuk suatu entitas.

**Weak Entity**

Suatu entity dimana keberadaan dari entity tersebut tergantung dari entity lain.

Atribut Multi value

Atribut yang memiliki nilai lebih dari satu.

**Connection**

Digunakan sebagai penghubung entitas yang membedakan entitas tersebut dengan entitas lainnya.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Model <i>Waterfall</i>	16
Gambar III.1 Struktur Organisasi Masjid Miftahul Huda	28
Gambar III.2 <i>Activity Diagram</i> Kotak Amal Masjid.....	33
Gambar III.3 <i>Activity Diagram</i> Sumber Kas dari Kotak Amal Toko	34
Gambar III.4 <i>Activity Diagram</i> Sumber Kas dari Kotak Perelek.....	35
Gambar III.5 <i>Activity Diagram</i> Sumber Kas dari RT	36
Gambar III.6 <i>Activity Diagram</i> Sumber Kas dari Donatur	37
Gambar III.7 <i>Activity Diagram</i> Pelaporan Uang Kas Masjid	38
Gambar IV.1 <i>Use Case Diagram</i> Halaman Ketua DKM.....	42
Gambar IV.2 <i>Use Case Diagram</i> Halaman Bendahara.....	45
Gambar IV.3 <i>Use Case Diagram</i> Halaman Jamaah.....	50
Gambar IV.4 <i>Activity Diagram</i> Login Ketua DKM dan Bendahara	52
Gambar IV.5 <i>Activity Diagram</i> Ketua DKM Mengelola Data User	53
Gambar IV.6 <i>Activity Diagram</i> Bendahara Mengelola Jenis Pemasukan.....	54
Gambar IV.7 <i>Activity Diagram</i> Bendahara Mengelola Jenis Pengeluaran	55
Gambar IV.8 <i>Activity Diagram</i> Bendahara Mengelola Data Pemasukan	56
Gambar IV.9 <i>Activity Diagram</i> Bendahara Mengelola Data Pengeluaran.....	57
Gambar IV.10 <i>Entity Relationship Diagram</i>	58
Gambar IV.11 <i>Logical Record Diagram</i>	59
Gambar IV.12 <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Ikhtisar Kas	65
Gambar IV.13 <i>Sequence Diagram</i> Login User	66
Gambar IV.14 <i>Sequence Diagram</i> Input Pemasukan Kas	66
Gambar IV.15 <i>Sequence Diagram</i> Input Pengeluaran Kas.....	67
Gambar IV.16 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan.....	67
Gambar IV.17 <i>Sequence Diagram</i> Jamaah Melihat Pemasukan Kas	68
Gambar IV.18 <i>Component Diagram</i> Sistem Informasi Ikhtisar Kas	68
Gambar IV.19 <i>Deployment Diagram</i> Sistem Informasi Ikhtisar Kas	69
Gambar IV.20 Halaman <i>Login</i>	69
Gambar IV.21 Halaman <i>dashboard</i> Ketua DKM	70
Gambar IV.22 Halaman manajemen <i>user</i> Ketua DKM	70
Gambar IV.23 Halaman <i>form</i> Tambah User	71
Gambar IV.24 Halaman <i>Dashboard</i> Bendahara	71
Gambar IV.25 Halaman Donatur Tetap	72
Gambar IV.26 Halaman Jenis Pemasukan	72
Gambar IV.27 Halaman Jenis Pengeluaran.....	73
Gambar IV.28 Halaman Laporan Pemasukan.....	73
Gambar IV.29 Halaman Laporan Pengeluaran	74
Gambar IV.30 Halaman Ikhtisar	74
Gambar IV.31 Detail Order.....	96
Gambar IV.32 Detail Kapasitas	96

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 <i>Use Case Diagram</i> Halaman Ketua DKM	42
Tabel IV.2 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data User.....	43
Tabel IV.3 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Jenis Pemasukan dan Pengeluaran..	45
Tabel IV.4 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Donatur Tetap	46
Tabel IV.5 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Laporan Pemasukan.....	47
Tabel IV.6 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Laporan Pengeluaran	48
Tabel IV.7 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Laporan Ikhtisar Kas	49
Tabel IV.8 <i>Use Case Diagram</i> Halaman Jamaah	51
Tabel IV.9 Spesifikasi <i>File</i> Tabel <i>User</i>	60
Tabel IV.10 Spesifikasi <i>File</i> Tabel Transaksi Pemasukan.....	60
Tabel IV.11 Spesifikasi <i>File</i> Tabel Transaksi Pengeluaran	61
Tabel IV.12 Spesifikasi <i>File</i> Tabel <i>Level User</i>	62
Tabel IV.13 Spesifikasi <i>File</i> Tabel Jenis Pengeluaran.....	63
Tabel IV.14 Spesifikasi <i>File</i> Tabel Jenis Pemasukan	63
Tabel IV.15 Spesifikasi <i>File</i> Tabel Donatur Tetap	64
Tabel IV.16 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Login</i>	90
Tabel IV.17 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Data User</i>	91
Tabel IV.18 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Pemasukan Kas</i>	92
Tabel IV.19 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Pengeluaran Kas</i>	93
Tabel IV.20 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Cetak Laporan Ikhtisar</i>	95
Tabel IV.21 Spesifikasi <i>Hardware</i>	97
Tabel IV.22 Spesifikasi <i>Software</i>	97

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran A.1. Dokumen Sistem Berjalan 101
2. Lampiran B.1. Dokumen Sistem Usulan Laporan Pemasukan Kas..... 105
3. Lampiran B.2. Dokumen Sistem Usulan Laporan Pengeluaran Kas 105