

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisa dan pembuatan perancangan animasi interkatif yang dibuat serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pengembangan perancangan animasi interaktif selanjutnya.

Ada hal-hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan perancangan animasi interkatif pembelajaran antara lain :

1. Bahwa pembelajaran dengan sistem interaktif dapat meningkatkan minat siswa paud di Yayasan AL-Yusufiah untuk mengenal huruf hijaiyah dan membantu dalam belajar membaca Al-Qur'an.
2. Model sistem interaktif menjadi suatu alternatif dalam menyampaikan melalui pembelajaran diantara metode-metode lainnya.
3. Dalam merancang media interaktif mempunyai beberapa hal yang harus diperhatikan :
  - a. Menarik, sesuai tingkat sosial dan umur calon penggunanya.
  - b. Edukatif, semua yang ada di dalamnya bersifat mendidik.
  - c. Tidak monoton, artinya di sini untuk membuat pengguna merasa terus tertarik terhadap aplikasi yang dibuat.

- d. Mempunyai tujuan yang jelas, jadi setiap apa yang ditampilkan pada layar terdapat tanggung jawab di dalamnya.
4. Animasi yang dibuat adalah animasi interaktif dalam bentuk yang mudah dikenal sekarang ini.
5. Dengan aplikasi Animasi interaktif ini akan meningkatkan minat belajar sambil bermain

#### **4.2 Saran-saran**

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka penulis bermaksud memberikan saran sebagai alternatif pemikiran dengan harapan agar aspek ilmu pengetahuan tidak bersifat monoton dan terpaku pada disiplin ilmu itu sendiri.

Adapun saran-saran yang dapat penulis sampaikan adalah sebagai berikut :

1. Sebaiknya dalam kegiatan belajar mengajar ditambahkan sistem interaktif agar lebih menarik.
2. Perbanyak model-model dalam pembuatan sistem interaktif, dalam hal penyampaian ke siswa.