

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan penelitian yang penulis lakukan, berikut ini adalah kesimpulan yang dapat penulis uraikan:

1. Dengan adanya animasi pengenalan huruf dan angka, dapat membantu proses penyampaian materi menjadi lebih mudah dan menyenangkan.
2. Dengan adanya animasi pengenalan huruf dan angka, proses belajar mengajar lebih menarik dan interaktif.
3. Dengan adanya animasi pengenalan huruf dan angka, dapat membantu proses belajar menjadi mudah dipahami.

4.2. Saran

Saran atau masukan yang dapat penulis berikan untuk menunjang atau membangun program selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Perlu diperhatikan dalam pembuatan program aplikasi animasi interaktif untuk anak-anak pilihlah objek, suara, maupun warna yang membuat perhatian minat anak.
2. Dalam pembuatan program aplikasi animasi interaktif untuk anak-anak buatlah isi materi yang dapat meningkatkan kemampuan kreatifitas berpikir.

3. Penggunaan program aplikasi animasi interaktif untuk anak-anak sebaiknya anak perlu diawasi oleh guru atau orang tua sehingga penciptaan pembelajaran pun akan semakin baik.
4. Program aplikasi animasi interaktif pengenalan huruf abjad dapat digunakan sebagai alat bantu pembelajaran bagi anak usia dini.
5. Untuk membuat program aplikasi animasi interaktif ini, sebaiknya dilakukan sebuah pengujian yang berulang-ulang agar dapat mengetahui kekurangan serta baik atau tidaknya program ini.