

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi begitu cepat, kemudahan-kemudahan sudah dapat dirasakan yang merupakan dampak dari penemuan teknologi itu sendiri. Perkembangan teknologi terutama dibidang komputer saat sekarang ini berkembang sangat cepat. Kemajuan dalam bidang elektronika adalah salah satu faktor yang menunjang dalam perkembangan teknologi yang juga sangat mempengaruhi ilmu komputer saat ini. Ilmu komputer sudah memasuki segala bidang kegiatan yang dilakukan oleh masyarakat. Hal ini terbukti dengan meluasnya penggunaan komputer pada perusahaan-perusahaan yang bergerak dibidang bisnis, kesehatan, jasa, dll.

Cleaning Man Jakarta merupakan usaha dagang yang bergerak dalam bidang jasa, yaitu jasa perawatan sepatu. Selama ini, Cleaning Man Jakarta sering mengalami kendala pada saat proses absensi dan penggajian. Mulai dari kesalahan saat absensi karyawan sampai kesalahan saat perhitungan gaji karyawan karena sistem nya yang masih manual.

Menurut Wulandari dan Nugroho (2012: 45) mengatakan bahwa Dengan berkembangnya teknologi yang sangat canggih saat ini, khususnya perkembangan teknologi dibidang komputerisasi Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Sambungmacan Sragen perlu adanya aplikasi untuk data penggajian guru di sekolah ini, karena dalam penggajian sering terjadi kesalahan dalam menghitung khususnya dalam hal penjumlahan.

Melihat kelemahan pada perusahaan yang penulis teliti, penulis bermaksud merancang sistem informasi absensi dan penggajian dengan berbasis web menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySql* karena menurut penulis software ini memiliki kemudahan dalam pengoprasian sehingga tidak menyulitkan pengguna dan mudah di pahami. Penulis berharap dapat mengoptimalkan proses pencatatan kehadiran dan laporan penggajian yang belum terkomputerisasi dengan baik menjadi lebih baik lagi dan dapat meminimalisirkan kesalahan yang terjadi. Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis tertarik mengambil judul: **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI DAN PENGGAJIAN PADA CLEANING MAN JAKARTA”**.

1.2. Identifikasi Permasalahan

Berdasarkan latar belakang di atas, maka diperoleh identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Dalam proses absensi karyawan masih manual sehingga dapat menimbulkan masalah.
2. Sering terjadinya kesalahan dalam proses perhitungan gaji karyawan.

1.3. Perumusan Masalah

Adapun perumusan masalahnya pada skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat proses absensi karyawan yang efektif ?
2. Bagaimana proses perhitungan gaji pegawai menjadi akurat ?

1.4. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penelitian ini adalah :

1. Menganalisis dan memberikan alternatif solusi untuk memperbaiki permasalahan yang terjadi dengan merancang sistem informasi absensi dan penggajian pada Cleaning Man Jakarta agar lebih efektif dan efisien.
2. Dapat menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri Jakarta.
3. Menambah ilmu pengetahuan serta pemikiran dan wawasan penulis terutama dalam pembuatan aplikasi program absensi dan penggajian dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan menggunakan *MySQL* sebagai databasenya.

Sedangkan tujuan dari penulisan skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Nusa Mandiri Jakarta

1.5. Metode Penelitian

Metode Penelitian yang di gunakan dalam skripsi ini adalah :

1.5.1. Teknik Pengumpulan Data

A. Observasi

Metode observasi merupakan pengamatan dan penelitian secara langsung terhadap obyek yang diselidiki di lapangan.

B. Wawancara

Penulis melakukan tanya jawab dengan Bapak Joshua yang saat ini menjabat sebagai pemilik Cleaning Man Jakarta dimana objek penelitian dilakukan. Untuk mendapatkan data yang akurat maka proses ini tidak

dapat dilakukan hanya satukali, akan tetapi disesuaikan dengan kebutuhan.

C. Studi Pustaka

Metode Studi Pustaka adalah mengumpulkan informasi dan data dengan bantuan berbagai macam material yang ada di perpustakaan seperti dokumen, buku, catatan, majalah, kiisah-kisah sejarah dsb.

1.5.2. Model Pengembangan Sistem

A. Analisa Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan perangkat lunak mencakup analisis pada kebutuhan fungsional. Analisa kebutuhan yang dilakukan pada perangkat lunak akan menghasilkan spesifikasi kebutuhan perangkat lunak, dalam analisa dokumen yang dibutuhkan berupa : Data Absensi Karyawan.

B. Desain (*Design*)

Membuat program yang bersifat *user friendly* agar mudah di pahami dengan menggunakan UML (*unified Modeling Language*) dengan membuat *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Component Diagram*, *Deployment Diagram* dan desain *database* dengan *Entity Relationship Diagram* dan *Logical Record Structure*.

C. Code Generation

Bahasa yang digunakan adalah bahasa pemrograman *PHP* yang merupakan salah satu bahasa pemrograman yang berbasis objek, oleh karena itu penulis akan merancang program berbasis objek atau Object Oriented Programming (OOP).

D. *Testing*

Melakukan *Black Box Testing* untuk mengetahui kemampuan dari program yang diterapkan apakah telah memenuhi kebutuhan dan hasil yang diharapkan.

E. *Support*

Penulis membutuhkan beberapa perangkat lunak (*Software*) yang akan digunakan untuk membangun sistem informasi absensi dan penggajian yaitu terdiri dari *Adobe Dreamweaver CS5*, *Sublime Text 3*, *Xampp*, *Photoshop CS6*, *StarUML*, Sedangkan untuk *hardware* yang di gunakan yaitu *Notebook* dengan spesifikasi *Proccesor Intel i5-5200U*, *VGA Nvidia GeForce 820M 2GB*, *RAM 4GB*, *Solid State Disk 120GB* dan *Monitor 14inch*.

1.6. Ruang Lingkup

Ruang Lingkup penulisan dan pembahasan akan ditekankan pada sistem informasi absensi dan penggajian yaitu meliputi login admin, data absen, data karyawan, laporan absensi, laporan data karyawan, laporan gaji karyawan yang di olah admin dan *user* dapat melakukan absen.