

BAB IV

RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisis Kebutuhan Software

A. Tahapan Analisis

Sistem e-commerce adalah sistem penjualan secara online berbasis web dimana penjual dan pembeli tidak bertatap muka secara langsung. Calon pembeli melakukan pembelian melalui media browser. Berikut ini spesifikasi kebutuhan (*system requirement*) dari sistem e-commerce;

Halaman user pengunjung

- A1. User dapat melakukan registrasi
- A2. User dapat melakukan pencarian barang yang di inginkan
- A3. User dapat melihat barang berdasarkan kategori

Halaman User Member :

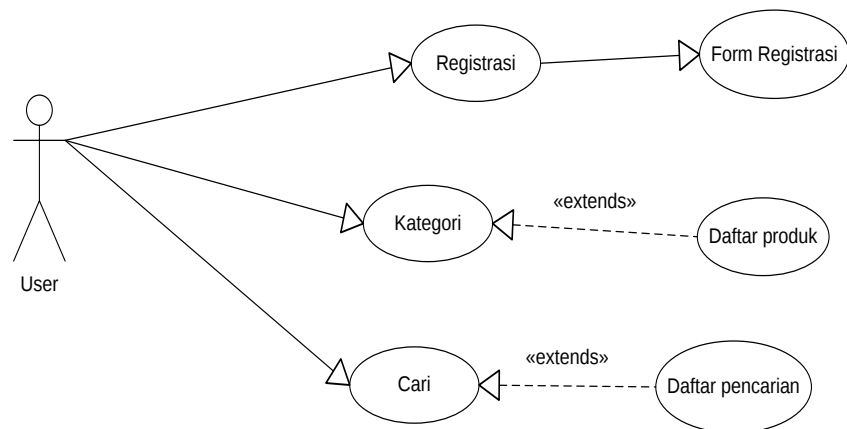
- A1. User melakukan login
- A2. User memilih barang yang akan dibeli dan ditambahkan ke keranjang belanja.
- A3. User dapat mengecek dan menghapus barang yang ada di keranjang belanja
- A4. User dapat mengecek daftar transaksi sebelumnya
- A5. User melakukan konfirmasi pembayaran.

Halaman Administrator:

- B1. Admin dapat mengelola data barang.
- B2. Admin dapat mengelola data kategori.
- B3. Admin dapat mengelola data Pemesanan.
- B4. Admin dapat mengelola laporan penjualan

B. *Use Case Diagram*

1. *Use Case Diagram* Halaman User pengunjung



Gambar IV.1.

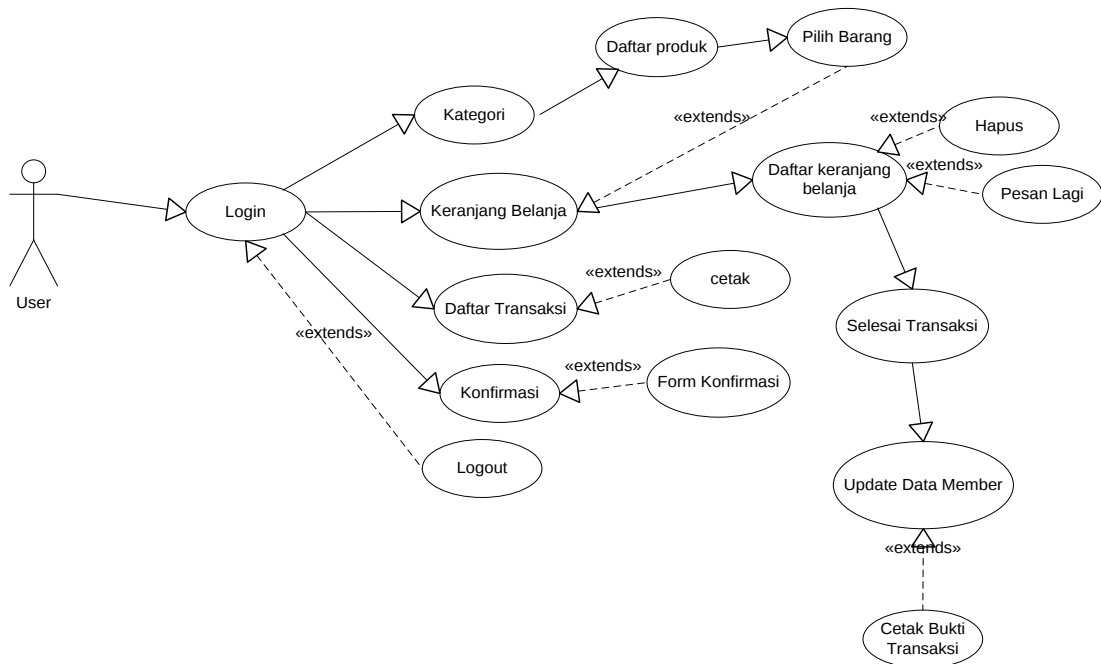
Use Case Diagram Halaman User pengunjung

Deskripsi Use Case Diagram Halaman User member:

Tabel IV.1.
Deskripsi Use Case Diagram Halaman User

Use Case Name	Checkout
Requirements	A1-A3
Goal	User dapat melakukan registrasi.
Pre-conditions	User memilih barang
Post-conditions	User mencari barang
Failed end condition	User memasukkan data yang tidak sesuai
Primary Actors	User pengunjung
Main Flow / Basic Path	1. User melakukan registrasi dengan mengisi dengan benar 2. User dapat mencari barang yang diinginkan 3. User dapat memfiltrasi pencarian dengan kategori yang disediakan
Invariant A:	-

2. Use Case Diagram Halaman User member



Gambar IV.2.

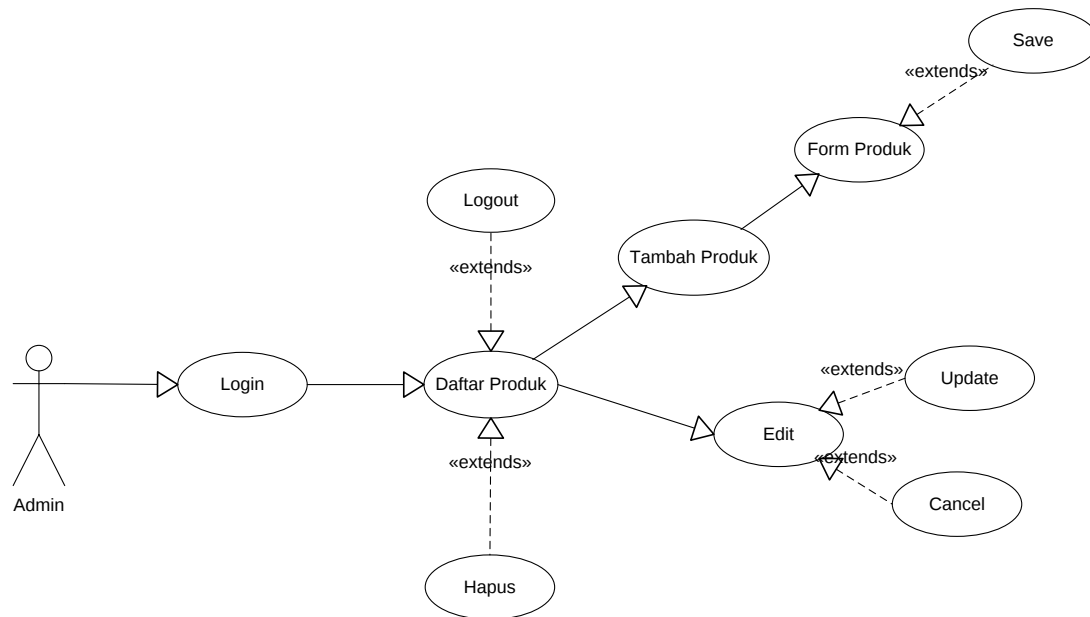
Use Case Diagram Halaman User member

Deskripsi Use Case Diagram Halaman User member:

Tabel IV.2.
Deskripsi *Use Case Diagram* Halaman User member

Use Case Name	Checkout
Requirements	A1-A6
Goal	User dapat melakukan pembelian secara online via web.
Pre-conditions	User telah memilih barang
Post-conditions	User Melakukan pembayaran ke rekening yang tercantum setelah itu melakukan konfirmasi di website.
Failed end condition	User membatalkan pembelian. Kemungkinan user ingin menambah barang, atau mengganti barang yang ingin dibeli.
Primary Actors	User
Main Flow / Basic Path	1. Untuk melakukan pembelian diharuskan melakukan login terlebih , jika user belum mempunyai username dan password diharuskan melakukan registrasi terlebih dulu. 2. User memilih barang yang ingin dibeli 3. System menampilkan rincian barang yang di pilih jika barang telah sesuai keinginan user dapat melakukan transaksi kalau belum sesuai dapat mengganti atau menambah barang yang lain. 4. User melengkapi data pengirim 5. User melakukan pembayaran sesuai biaya yang tertera pada rincian biaya. 6. User melakukan konfirmasi 7. Use mencetak bukti transaksi yang akan menjadi bukti ketika barang di kirim
Invariant A:	-

3. Use Case Diagram Mengelola Data Barang



Gambar IV.3.

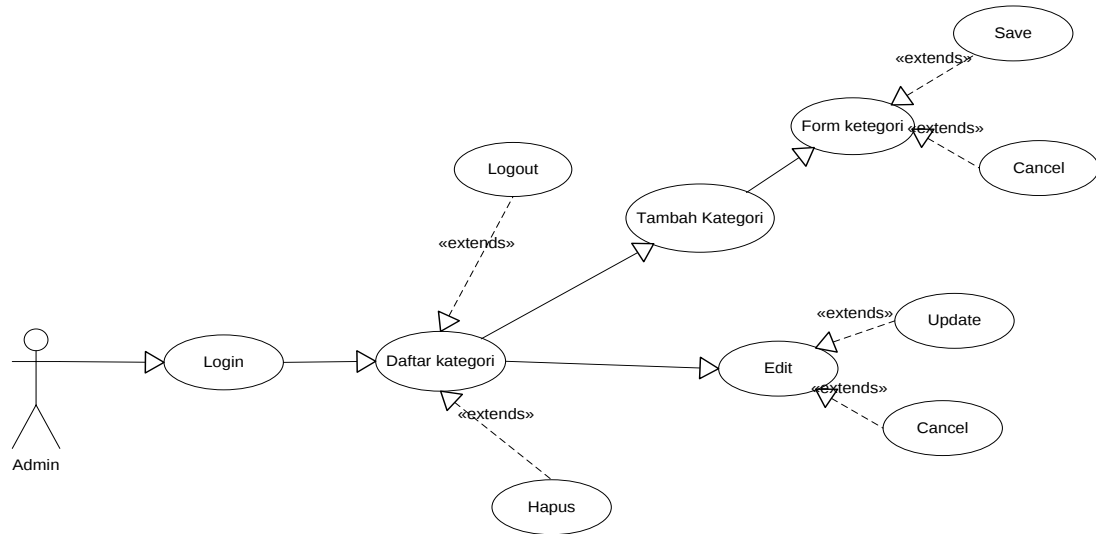
Use Case Diagram Mengelola Data Barang

Deskripsi Use Case Diagram Data Barang:

Tabel IV.3.
Deskripsi Use Case Diagram Data Barang

Use Case Name	Checkout
Requirements	B1
Goal	Admin mengelola data barang
Pre-conditions	Admin melakukan Login di halaman admin
Post-conditions	Admin mengubah atau menambah data barang
Failed end condition	-
Primary Actors	User
Main Flow / Basic Path	Admin terlebih dahulu melakukan login kemudian menambah atau mengganti atau menghapus data barang
Invariant B:	-

4. Use Case Diagram Mengelola Data Kategori



Gambar IV.4.

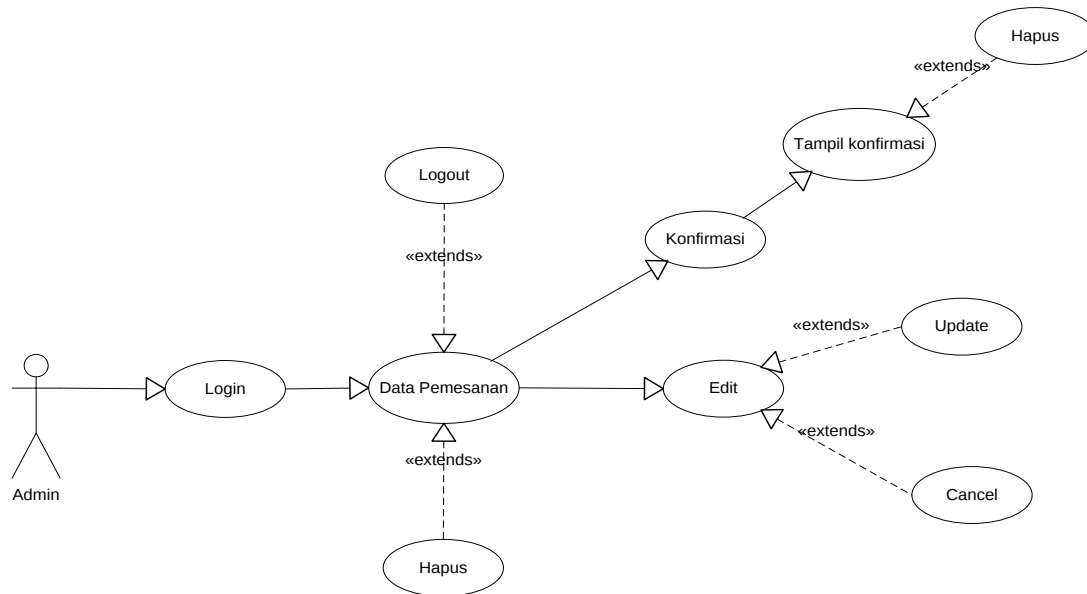
Use Case Diagram Mengelola Data Kategori

Deskripsi Use Case Diagram Data Kategori:

Tabel IV.4.
Deskripsi Use Case Diagram Data Kategori

Use Case Name	Checkout
Requirements	B2
Goal	Admin mengelola data kategori
Pre-conditions	Admin melakukan Login di halaman admin
Post-conditions	Admin mengubah atau menambah data kategori
Failed end condition	-
Primary Actors	User
Main Flow / Basic Path	Admin terlebih dahulu melakukan login kemudian menambah atau mengganti atau menghapus data kategori
Invariant B:	-

5. Use Case Diagram Mengelola Data Pemesanan



Gambar IV.5.

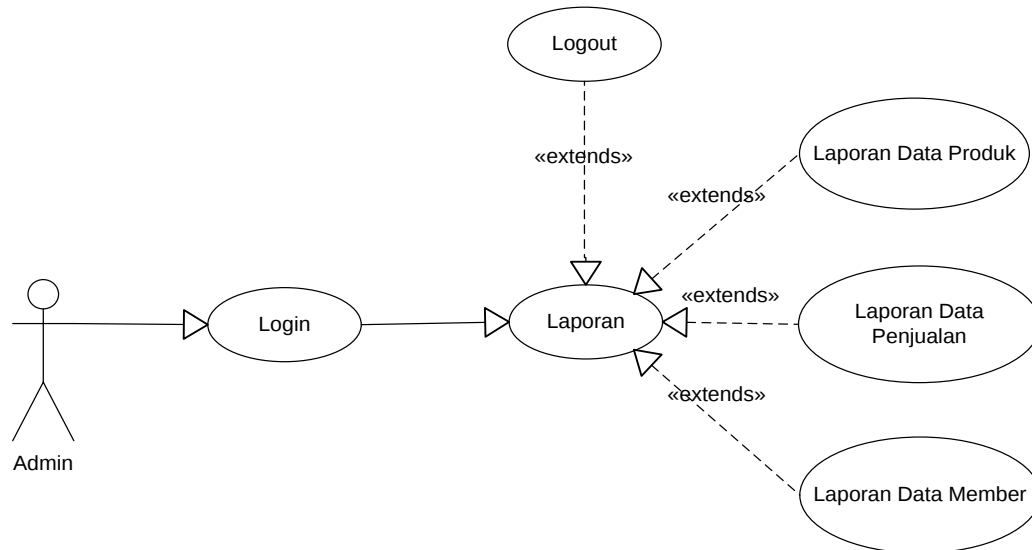
Use Case Diagram Mengelola Data Pemesanan

Deskripsi Use Case Diagram Data Pemesanan:

Tabel IV.5.
Deskripsi Use Case Diagram Data Pemesanan

Use Case Name	Checkout
Requirements	B3
Goal	Admin mengelola data pemesanan
Pre-conditions	Admin melakukan Login di halaman admin
Post-conditions	Admin mengubah status pemesanan
Failed end condition	-
Primary Actors	User
Main Flow / Basic Path	Admin terlebih dahulu melakukan login kemudian mengganti status pemesanan dan dapat melihat tabel konfirmasi pembayaran member
Invariant B:	-

6. Use Case Diagram Mengelola Laporan Penjualan



Gambar IV.6.

Use Case Diagram Mengelola Laporan Penjualan

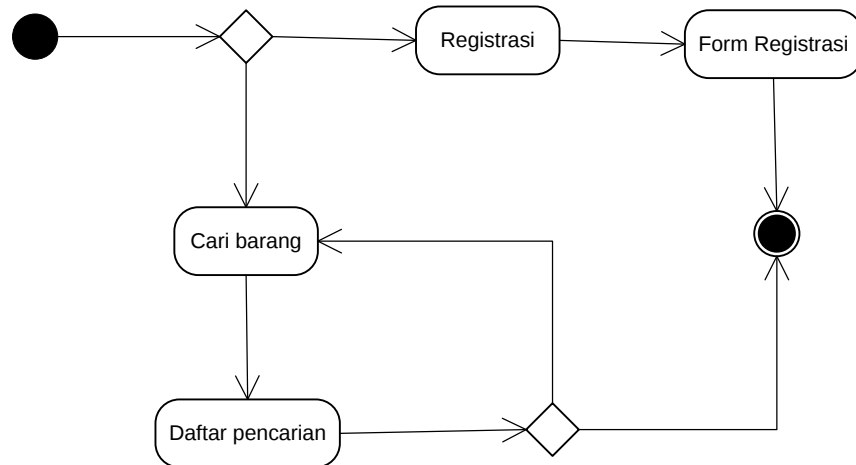
Deskripsi Use Case Diagram Laporan Penjualan:

Tabel IV.6.
Deskripsi Use Case Diagram Laporan Penjualan

Use Case Name	Checkout
Requirements	B4
Goal	Admin melihat laporan penjualan
Pre-conditions	Admin melakukan Login di halaman admin
Post-conditions	Admin mengecek laporan
Failed end condition	-
Primary Actors	User
Main Flow / Basic Path	Admin terlebih dahulu melakukan login kemudian dapat mengecek laporan penjualan, laporan data barang dan laporan data member
Invariant B:	-

C. Activity Diagram

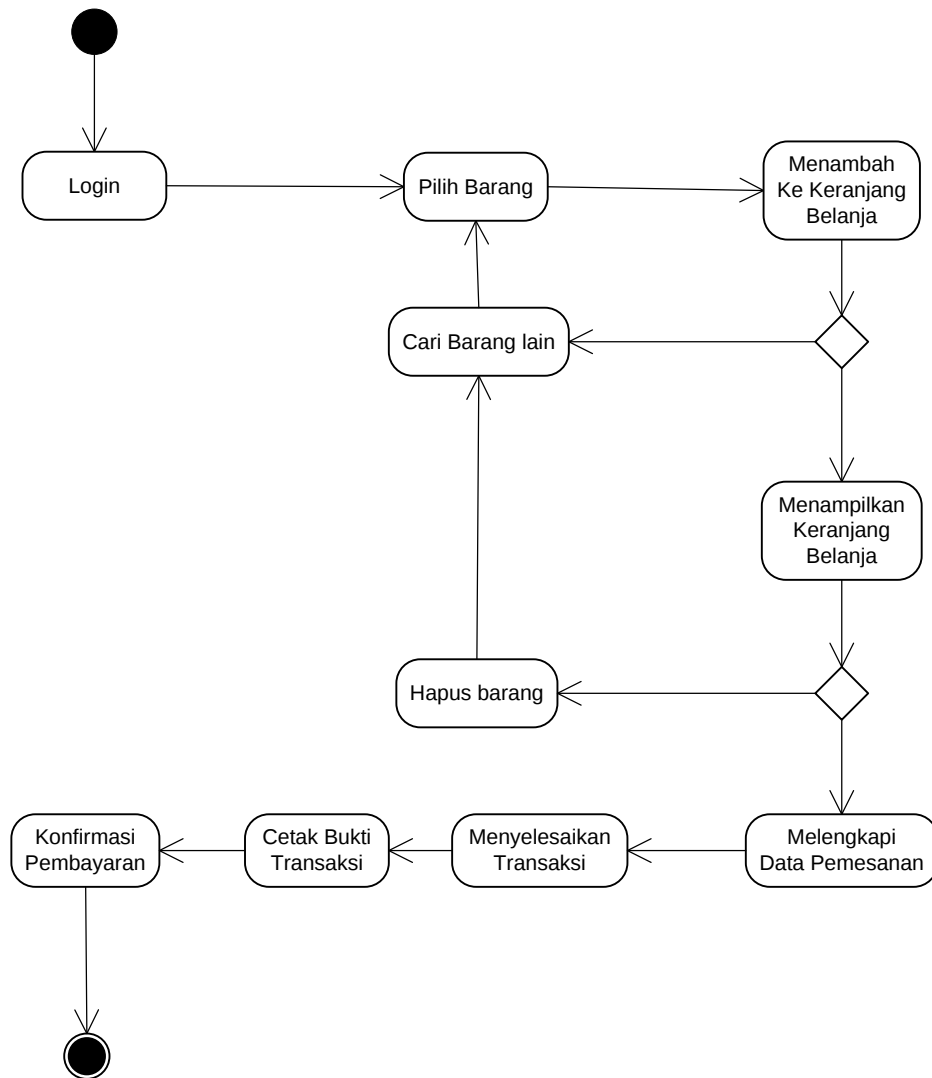
1. Activity Diagram Halaman User Pengunjung



Gambar IV.7.

Activity Diagram user pengunjung

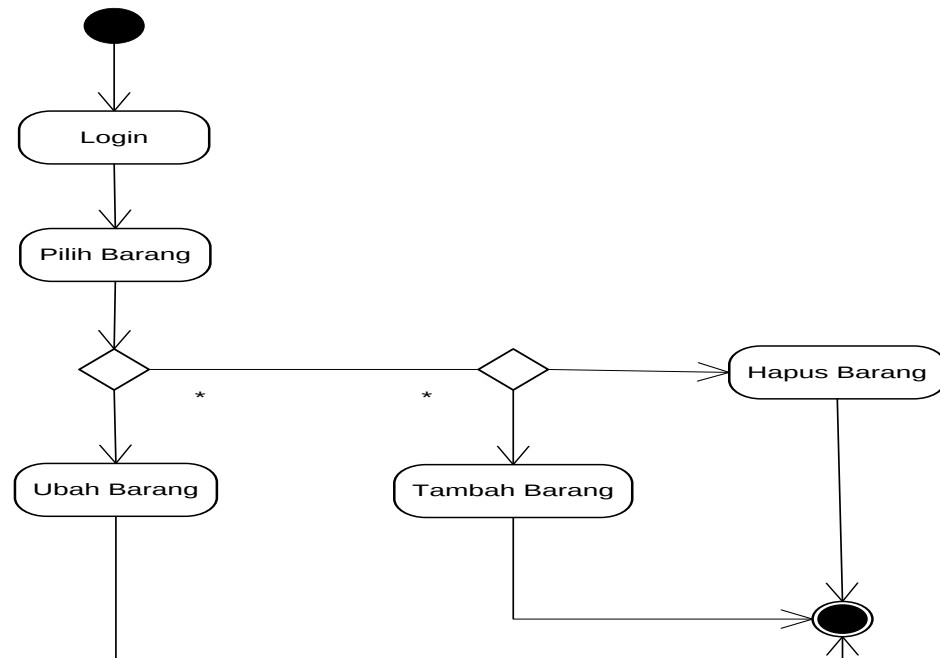
2. Activity Diagram Halaman *User member*



Gambar IV.8.

Activity Diagram user member

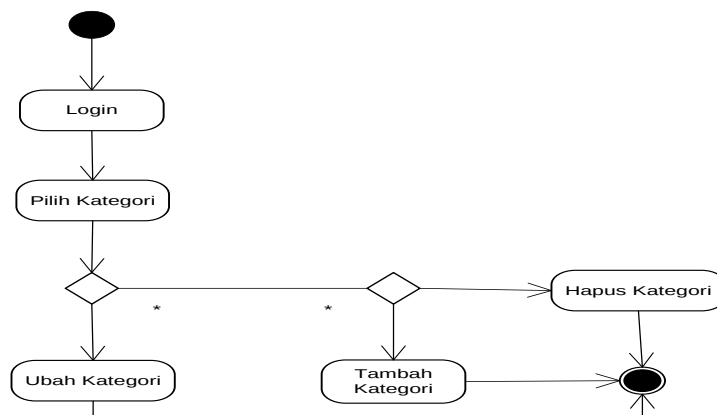
3. Activity Diagram Mengelola Data Barang



Gambar IV.9.

Activity Diagram Mengelola Data Barang

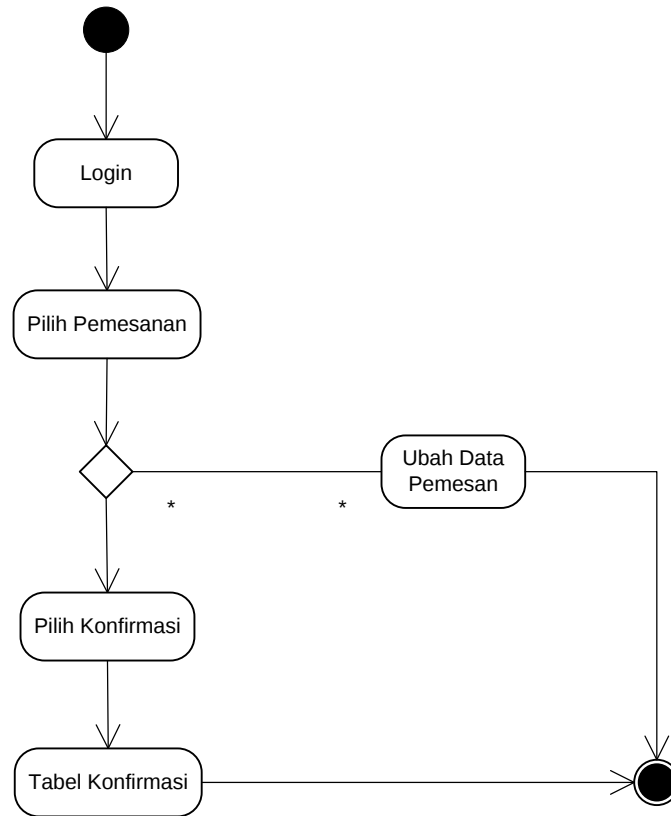
4. Activity Diagram Mengelola Data kategori



Gambar IV.10.

Activity Diagram Mengelola Data Kategori

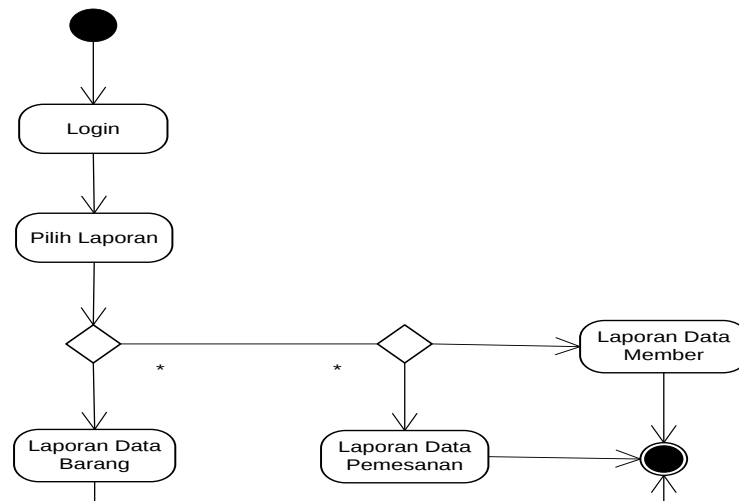
5. Activity Diagram Mengelola Data Pemesanan



Gambar IV.11.

Activity Diagram Mengelola Data Pemesanan

6. Activity Diagram Laporan penjualan



Gambar IV.12.

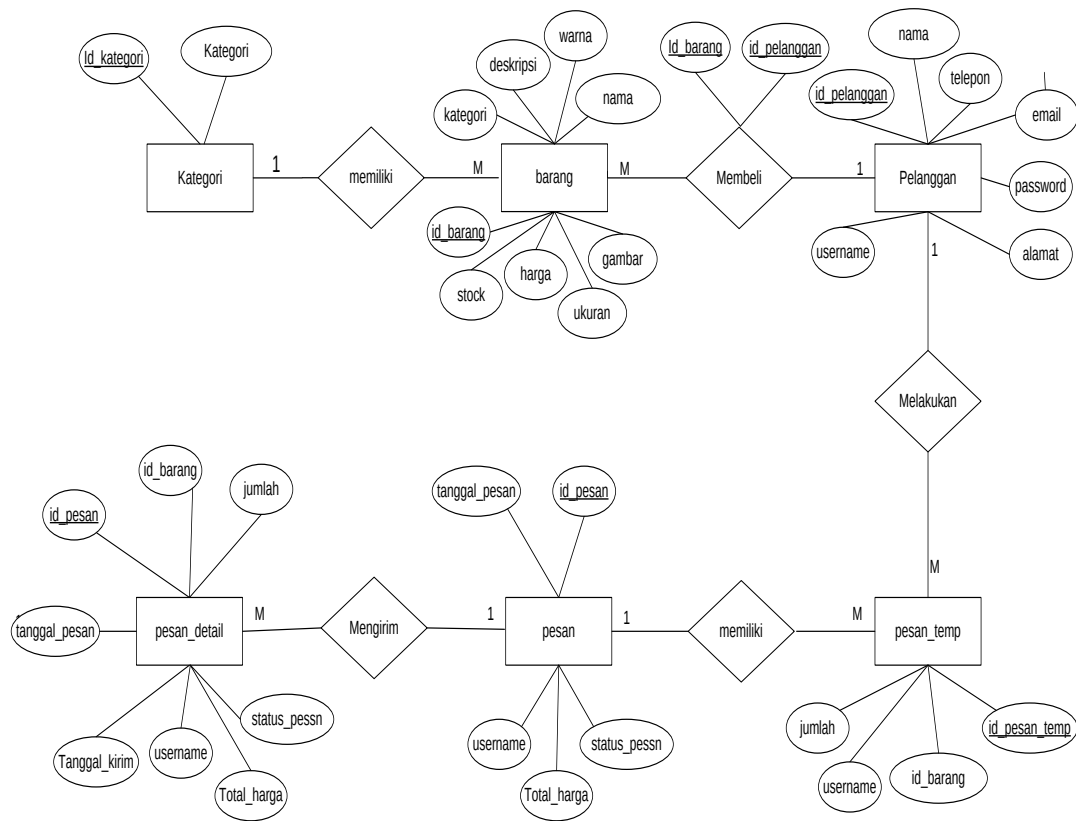
Activity Diagram Mengelola Laporan penjualan

4.2 Desain

4.2.1. Database

Untuk desain database penulis menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*)

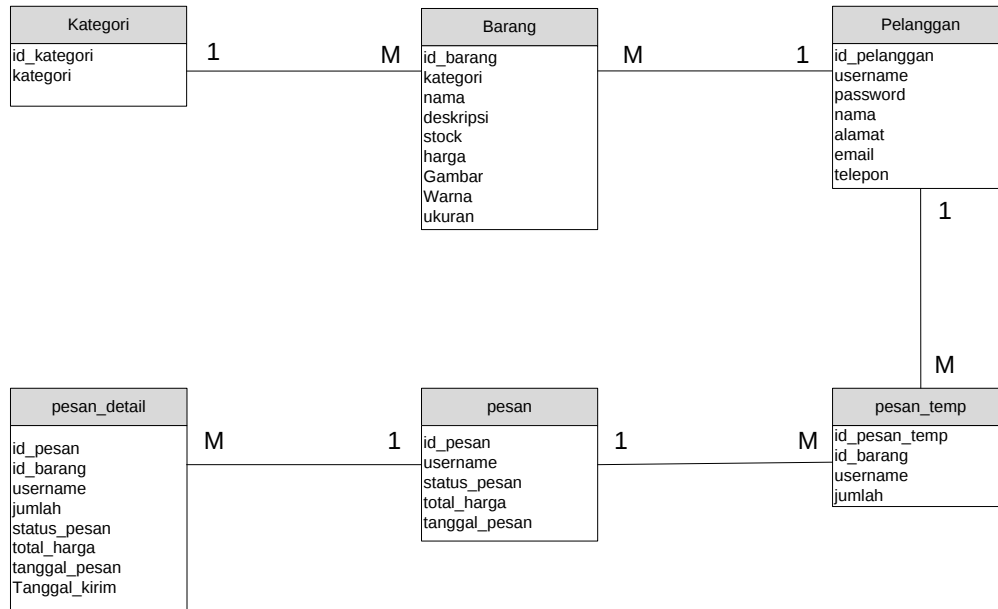
1. *Entity Relationship Diagram*



Gambar IV.13.

Entity Relationship Diagram

2. Logical Relational Structure (LRS)



Gambar IV.14.

Logical Relational Structure

3. Spesifikasi file

Spesifikasi *file* yang ada pada *website* ini tersimpan pada *database* tugas_akhir dengan parameter-parameter sebagai berikut:

1. Spesifikasi File Admin

Nama *Database* : Skripsi

Nama *File* : Admin

Akronim : admin.myd

Tipe *File* : File Master

Akses *File* : Random

Panjang *record* : 42

Kunci *Field* : id

Tabel IV.4.

Spesifikasi *File Admin*

No.	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id Admin	Id	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	Username Admin	Username	<i>Varchar</i>	20	
3.	Password Admin	Password	<i>Varchar</i>	11	

2. Spesifikasi *File Pelanggan*

Nama *Database* : Skripsi

Nama *File* : pelanggan

Akronim : pelanggan.myd

Tipe *File* : *File Master*

Akses *File* : Random

Panjang *record* : 86

Kunci *Field* : id_pelanggan

Tabel IV.5

Spesifikasi *File Pelanggan*

No.	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id Pelanggan	Id_pelanggan	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>

2.	NamaPelanggan	Nama	<i>Varchar</i>	35	
3.	Alamat Pelanggan	Alamat	<i>Text</i>		
4.	<i>Email</i> Pelanggan	<i>Email</i>	<i>Text</i>		
5.	No. Telepon Pelanggan	Telepon	<u><i>Varchar</i></u>	25	
6.	<i>Username</i> Pelanggan	<i>Username</i>	<i>Varchar</i>	20	
7.	<i>Password</i> Pelanggan	<i>Password</i>	<i>Text</i>		

3. Spesifikasi *File* Kategori

Nama *Database* : Skripsi
 Nama *File* : kategori
 Akronim : kategori.myd
 Tipe *File* : *File* Master
 Akses *File* : Random
 Panjang *record* : 46
 Kunci *Field* : id_kategori

Tabel IV.6.

Spesifikasi *File* Kategori

No.	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id Kategori	Id	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>

2.	Nama Kategori	Kategori	<i>Varchar</i>	35	
----	---------------	----------	----------------	----	--

4. Spesifikasi *File* Barang

Nama *Database* : Skripsi

Nama *File* : barang

Akronim : barang.myd

Tipe *File* : *File* Master

Akses *File* : Random

Panjang *record* : 193

Kunci *Field* : id_barang

Tabel IV.7.

Spesifikasi *File* Barang

No.	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id Barang	Id	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	Nama Barang	Nama	<i>Varchar</i>	35	
3.	Deskripsi Barang	Deksripsi	<i>Text</i>		
4.	Warna Barang	Warna	<i>Varchar</i>	25	
5.	Ukuran Barang	Ukuran	<i>Varchar</i>	15	
6.	Kategori Barang	Kategori	<i>Varchar</i>	35	
7.	Harga Barang	Harga	<i>Int</i>	11	
8.	Stok Barang	Stock	<i>Int</i>	11	
9.	Gambar Barang	Gambar	<i>Varchar</i>	50	

5. Spesifikasi *File* Pesan

Nama *Database* : Skripsi
 Nama *File* : pesan
 Akronim : pesan.myd
 Tipe *File* : *File* Master
 Akses *File* : Random
 Panjang *record* : 65
 Kunci *Field* : id_pesan

Tabel IV.8.

Spesifikasi *File* Pesan

No.	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id pemesanan	Id_pesan	<i>Varchar</i>	15	<i>Primary Key</i>
2.	Username pelanggan	Username	<i>Varchar</i>	25	
3.	Status pemesanan	Status_pesan	<i>Varchar</i>	25	
4.	Tanggal pemesanan	Tanggal_pesan	<i>Date</i>		
5.	Total harga pemesanan	Total_harga	<i>Double</i>		

6. Spesifikasi *File* Pesan_detail

Nama *Database* : Skripsi
 Nama *File* : pesan_detail
 Akronim : pesan_detail.myd
 Tipe *File* : *File* Master
 Akses *File* : Random
 Panjang *record* : 106
 Kunci *Field* : -

Tabel IV.9.

Spesifikasi *File* pesan_detail

No.	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id pemesanan	Id_pesan	<i>varchar</i>	15	
2.	Username pelanggan	Username	<i>varchar</i>	25	
3.	Id barang	Id_barang	<i>Int</i>	5	
4.	Total harga pembelian	Total_harga	<i>int</i>	11	
5.	Status pemesanan	Status_pesan	<i>varchar</i>	25	
6.	Tanggal pemesanan	Tanggal_pesan	<i>Date</i>		
7.	Tanggal pengiriman	Tanggal_kirim	<i>varchar</i>	15	
8.	Jumlah pemesanan	Jumlah	<i>Int</i>	10	

7. Spesifikasi *File* Pesan_temp

Nama *Database* : Skripsi
 Nama *File* : pesan_temp
 Akronim : pesan_temp.myd
 Tipe *File* : *File* Master
 Akses *File* : Random
 Panjang *record* : 38
 Kunci *Field* : id_pesan_temp

Tabel IV.10.

Spesifikasi *File* Pesan_temp

No.	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id pesan temporary	Id_pesan_temp	<i>Int</i>	5	<i>Primary Key</i>
2.	Id Barang	Id_barang	<i>Int</i>	5	
3.	Jumlah barang	Jumlah	<i>Int</i>	3	
4.	Username Pelanggan	Username	<i>varchar</i>	25	

8. Spesifikasi *File* Konfirmasi

Nama *Database* : Skripsi
 Nama *File* : konfirmasi
 Akronim : konfirmasi.myd
 Tipe *File* : *File* Master
 Akses *File* : Random
 Panjang *record* : 120
 Kunci *Field* : id_konfirmasi

Tabel IV.11.

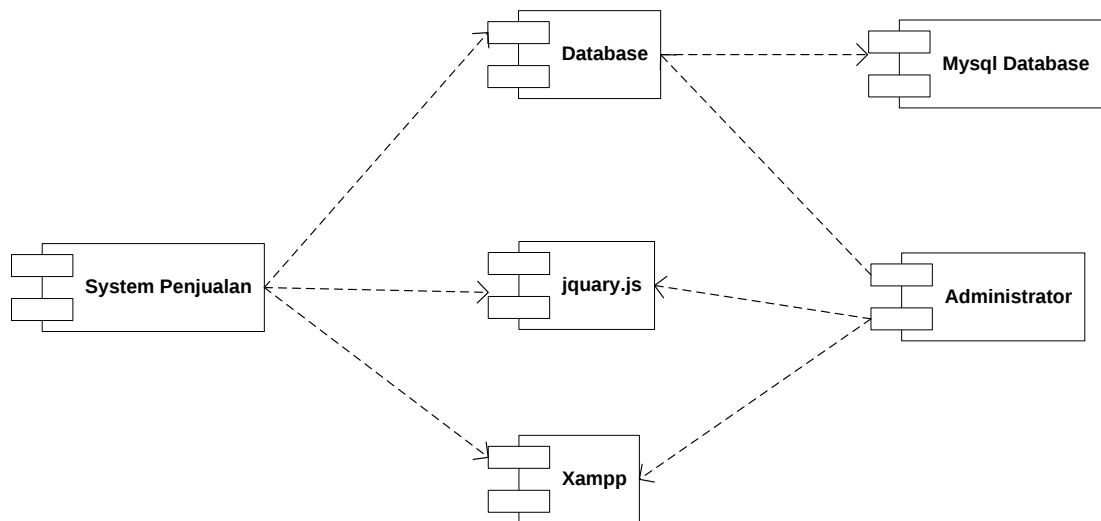
Spesifikasi *File* Konfirmasi

No.	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id pemesanan	Id_pesanan	<i>Varchar</i>	15	
2.	Username pelanggan	Username	<i>varchar</i>	25	
3.	Id Konfirmasi	Id_ Konfirmasi	<i>Int</i>	5	<i>primary key</i>
4.	Atas nama	Atas_nama	<i>Varchar</i>	25	
5.	Nomor rekening	norekening	<i>Varchar</i>	25	
6.	Tanggal pembayaran	Tanggal	<i>Date</i>		
7.	Rekening tujuan	Rekening_tujuan	<i>Varchar</i>	25	

4.4.2 Software Architecture

Pada tahap ini penulis menggunakan model pemrograman terstruktur untuk menggambarkannya akan menggunakan *deployment diagram* dan *component diagram*.

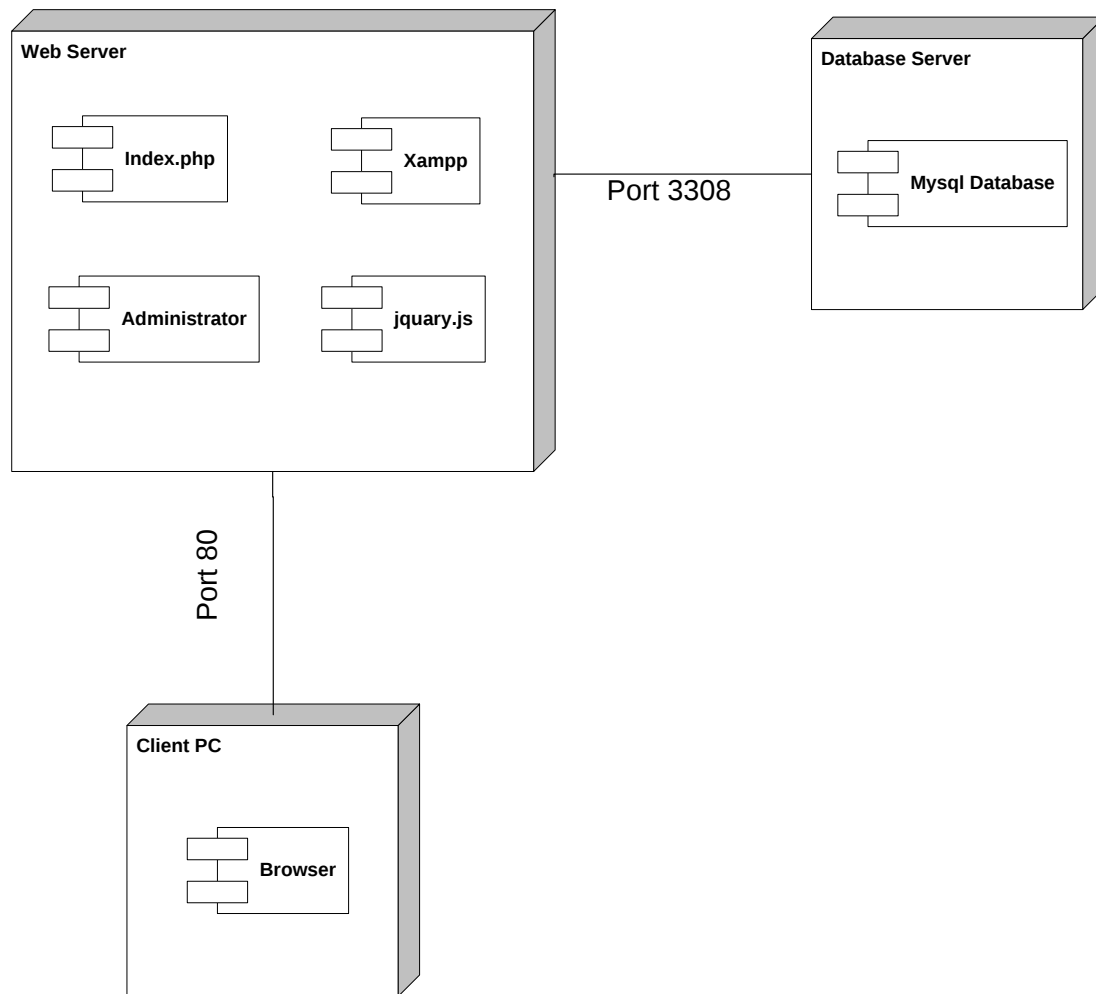
A. Component Diagram



Gambar IV.15.

Component Diagram

B. Deployment Diagram

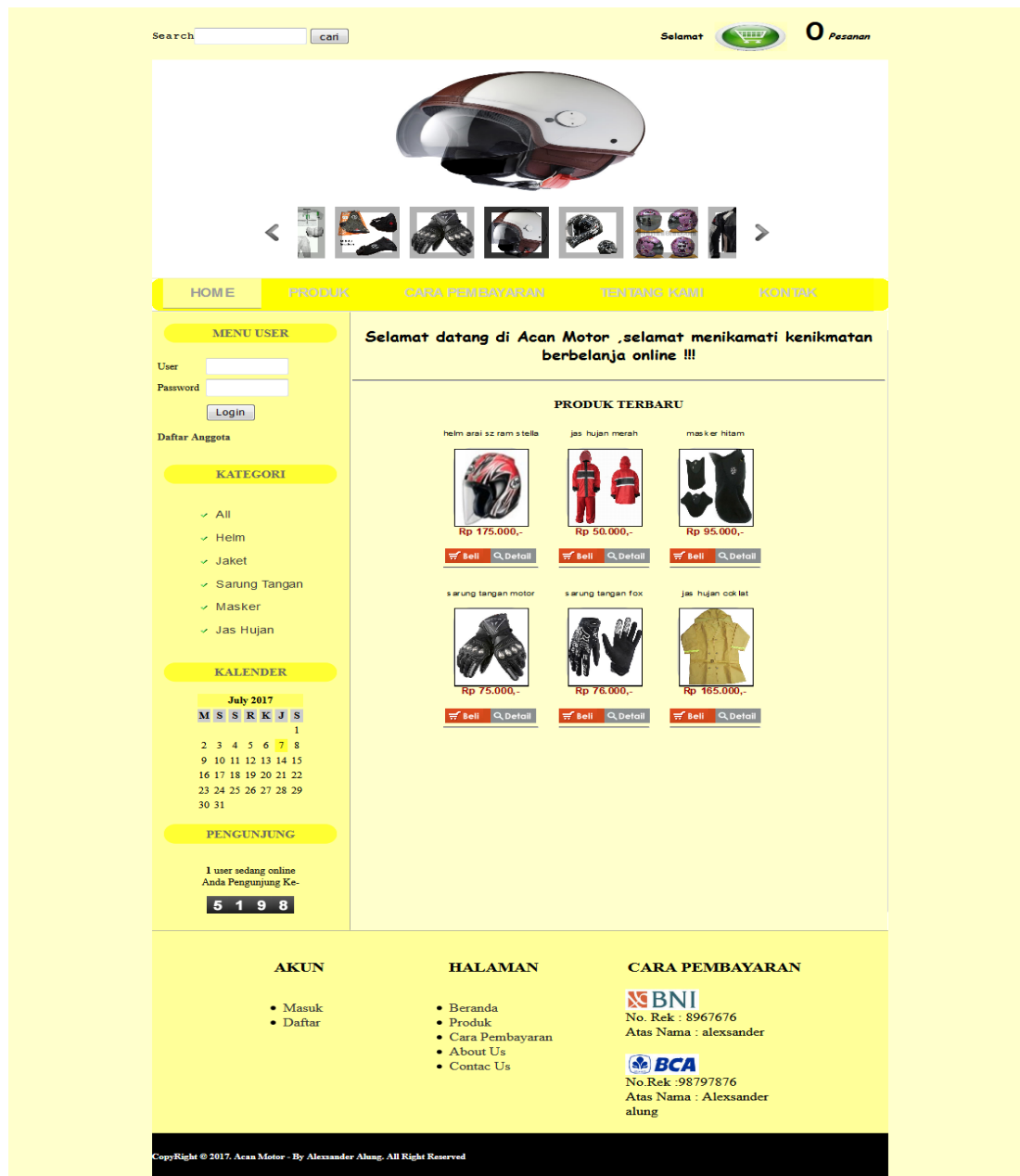


Gambar IV.16.

Deployment Diagram

4.2.3. User Interface

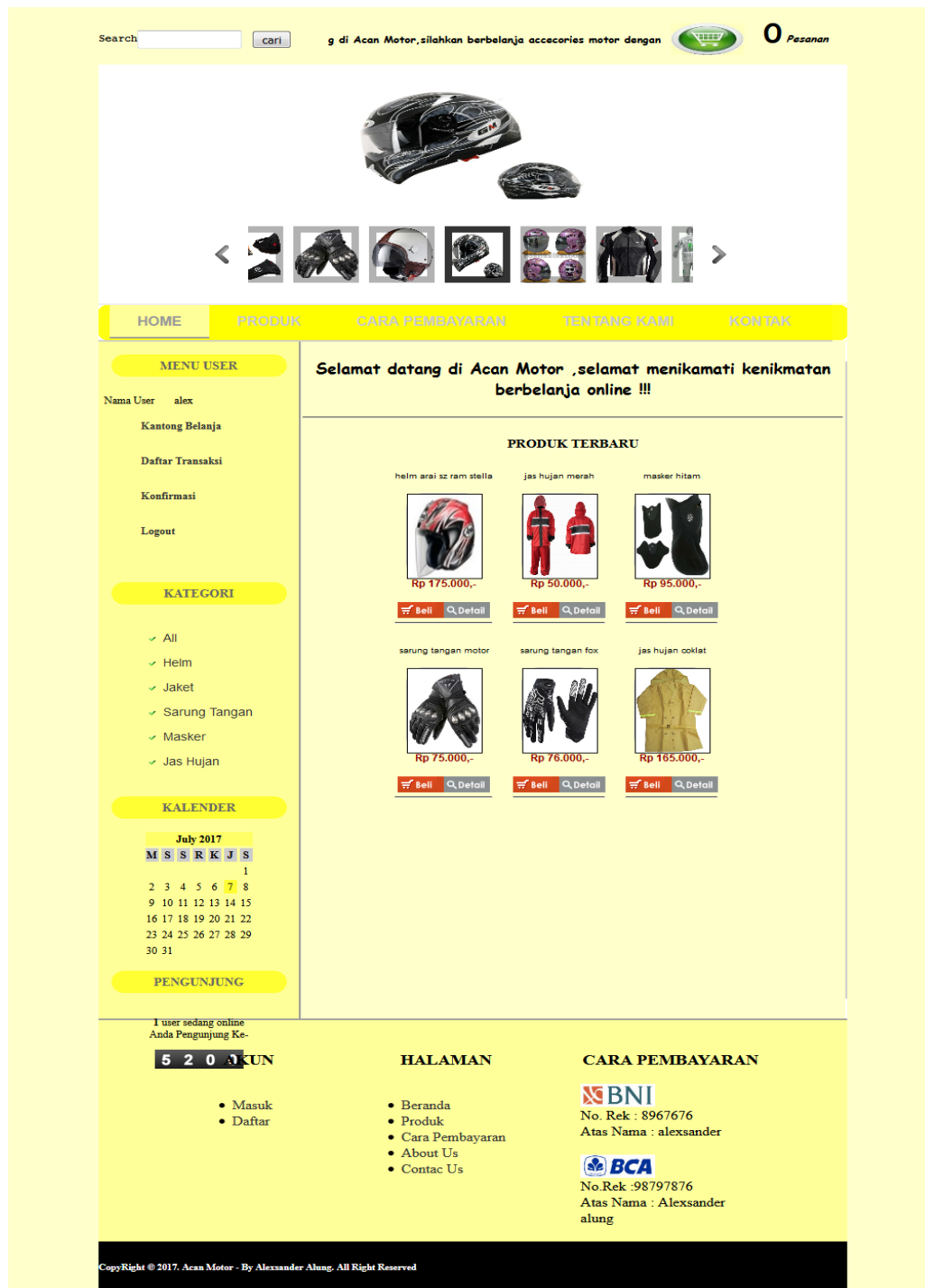
1. User Interface halaman user pengunjung



Gambar IV.17.

Userinterface halaman user pengunjung

2. userinterface halaman member



Gambar IV.18.

Userinterface halaman user member

2. *userinterface* halaman *admin*



Gambar IV.19.

Userinterface halaman *admin*

4.3. *Code Generation*

1. Registrasi member

```
<?php
include("config.php");

$nama = $_POST['namatxt'];

$alamat = $_POST['almtxt'];

$email = $_POST['emailtxt'];

$telepon = $_POST['tlptxt'];

$username = $_POST['usertxt'];
```

```

$password = $_POST['pswtxt'];

$sql=mysql_query("select * from pelanggan where username='$username'");

$hasil=mysql_num_rows($sql);

$row=mysql_fetch_array($sql);

if($username==$row[1])

{

    echo "<script>alert('username sudah ada silahkan ganti username
anda')</script>";

    echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=?modul=form_member'>";

}

else {

$simpan = "INSERT INTO pelanggan

(nama,alamat,telepon,email,username,password)VALUES

('$nama','$alamat','$email','$telepon','$username','" .md5($password). "')";

if (!empty($username) and !empty($password) and !empty($nama) and

!empty($alamat) and !empty($telepon) and !empty( $email) )

{

    $hasil=mysql_query($simpan);

    echo "<script>alert('Data Anda Sudah Tersimpan, silahkan login terlebih
dahulu untuk membeli produk')</script>";

    echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=?modul=daftar_produk'>";

}

else

```

```

{
    echo "<script>alert('Data yang anda masukkan masih ada yang
kosong')</script>";

    echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=?modul=form_member'>";

}

}

?>

```

2. Transaksi pembelian

```

<?php

include "config.php";

$SES_USER=$_SESSION['SES_USER'];

if(!(session_is_registered(SSES_USER))){

include "peringatan.php";

}

else if ($_GET['modul']=="belipilih"){

    $id_barang = $_GET['id_barang'];


    $sqlstok = mysql_query("select stock from barang where
id_barang='$id_barang' ");

    $datastok = mysql_fetch_array($sqlstok);

```

```

if ($datastok['stock'] == 0){

    echo "<script>alert('Maaf, stock saat ini sedang habis');history.go(-
1)</script>";

}

else{

    $sqlcart = mysql_query("select id_barang from pesan_temp where
id_barang='$id_barang' and username='$_SESSION[SES_USER]' ");

    $rowcart = mysql_num_rows($sqlcart);

    if ($rowcart == 0){

        mysql_query("insert into pesan_temp set id_barang =
'$id_barang',

        username = '$_SESSION[SES_USER]',

        jumlah =1 ");

    }

    else{

        mysql_query("update pesan_temp set jumlah = jumlah + 1

        where username = '$_SESSION[SES_USER]' and id_barang='$id_barang' ")
or die (".mysql_error());

    }

```

```

        echo"<meta http-equiv='refresh' content='0;
url=index.php?modul=shopingcart'>";

    }

}

?>

```

4.4 Pengujian Unit

1. Pengujian terhadap form login Admin

Tabel IV.12.

Tabel Hasil Pengujian *Black Box Testing* Login Admin

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Username dan password tidak diisi sama sekali atau kosong kemudian klik tombol login	Username : (kosong) Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>admin</i> untuk login dan menampilkan pesan “username atau password masih ada yang kosong”	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengetikkan salah satu kondisi kosong pada	Username : alex Password :	Sistem akan menolak akses <i>user</i> untuk login dan	Sesuai harapan	Valid

	username atau password kemudian klik tombol login	(kosong)	menampilkan pesan “username atau password masih ada yang kosong”		
3.	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada username atau password kemudian klik tombol login	Username : alex (benar) Password : alex (salah)	Sistem akan menolak akses user untuk login dan menampilkan pesan “login gagal, silahkan cek username atau password”	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikkan username dan password dengan data yang benar kemudian klik tombol login	Username : alex (benar) Password : alex (benar)	Sistem akan menerima akses <i>user</i> untuk login dan menampilkan pesan “ login berhasil “ setelah itu halaman akan berpindah kehalaman admin	Sesuai harapan	Valid

2. Pengujian terhadap form tambah kategori

Tabel IV.13.

Tabel Hasil Pengujian *Black Box Testing* Tambah Kategori

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Kategori tidak diisi kemudian klik	Kategori : (kosong)	Sistem tidak akan menyimpan data	Sesuai harapan	Valid

	tombol simpan		dan menampilkan pesan “anda belum memasukan kategori apapun”		
2.	Memasukan kategori dengan benar kemudian klik tombol simpan	Kategori: Jaket	Sistem akan menyimpan data admin dan menampilkan pesan “data berhasil disimpan”	Sesuai harapan	Valid

3. Pengujian terhadap form login User

Tabel IV.14.

Tabel Hasil Pengujian *Black Box Testing* Login user

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Username dan password tidak diisi sama sekali atau kosong kemudian klik tombol login	Username : (kosong) Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses user untuk login dan menampilkan pesan “username atau password anda masih kosong”	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengetikkan salah satu kondisi	Username : alex	Sistem akan menolak akses user	Sesuai harapan	Valid

	kosong pada username atau password kemudian klik tombol login	Password : (kosong)	untuk login dan menampilkan pesan “username atau password anda masih kosong”		
3.	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada username atau password kemudian klik tombol login	Username : alex (benar) Password : alex (salah)	Sistem akan menolak akses user untuk login dan menampilkan pesan “login gagal, silahkan cek username atau password”	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikkan username dan password dengan data yang benar kemudian klik tombol login	Username : alex (benar) Password : alex (benar)	Sistem akan menerima akses <i>user</i> untuk login dan menampilkan pesan “login berhasil” “setelah itu halaman akan berpindah ke halaman member	Sesuai harapan	Valid

4. Pengujian terhadap form daftar member

Tabel IV.15.

Tabel Hasil Pengujian *Black Box Testing* Daftar Member

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Data member tidak diisi sama sekali	Nama : (kosong) Alamat : (kosong) Telepon : (kosong) Email : (kosong) Username : (kosong) Password : (kosong)	Sistem tidak akan menyimpan data dan menampilkan pesan “data yang anda masukan masih ada yang kosong”	Sesuai harapan	Valid
2.	Memasukan data salah satu kondisi kosong pada nama, alamat, telepon, email, username atau password kemudian klik tombol login	Nama : (alex) Alamat : (kosong) Telepon : (0898081009 1) Email : (alexalung10 @gmail.com) Username :	Sistem tidak akan menyimpan data dan menampilkan pesan “data yang anda masukan masih ada yang kosong”	Sesuai harapan	Valid

		(alex) Password : (kosong)			
3.	Memasukan semua data dengan benar tetapi username telah ada didalam daftar member	Nama : (alex) Alamat : (perum bekasi green city blok q 55 no 12 kel sriamur kec tambun utara bekasi utara) Telepon : (0898081009 1) Email : (alexalung10@gmail.com) Username : (alex)/username telah terdaftar di daftar member Password : (alex)	Sistem tidak akan menyimpan data dan menampilkan pesan “username telah ada silahkan ganti username anda”	Sesuai harapan	Valid
4.	Memasukan data member dengan data yang benar	Nama : (alex) Alamat : (perum	Sistem tidak akan menyimpan data dan menampilkan	Sesuai harapan	Valid

	dan username belum terdaftar sebelumnya kemudian klik tombol login	bekasi green city blok q 55 no 12 kel sriamur kec tambun utara bekasi utara) Telepon : (0898081009 1) Email : (alexalung10 @gmail.com) Username : (alex)/userna me belum terdaftar sebelumnya Password : (alex)	pesan “data sudah tersimpan, silahkan login terlebih dahulu untuk membeli produk” kemudian menampilkan menu utama		
--	---	--	--	--	--

4.5 *Support*

4.5.1 *Publikasi Website*

Untuk melakukan publikasi *website* Acan Motor penulis menggunakan jasa *hosting* dengan biaya Rp.50000,- selama 3 bulan.

4.5.2 *Spesifikasi Hardware dan Software*

Tabel IV.15.

Tabel Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

Kebutuhan	Keterangan
OS (<i>oprating System</i>)	<i>Windows 7</i> dan sesudahnya
<i>Prosesor</i>	<i>Intel core 2 duo 2.4 Ghz</i>
RAM	2Gb
<i>Harddisk</i>	500gb
<i>Cd-room</i>	52x
<i>Monitor</i>	<i>LCD 14"</i>
<i>Keyboard</i>	108 key
<i>Printer</i>	<i>Laserjet</i>
<i>Mouse</i>	<i>Optical standart</i>
<i>Browser</i>	<i>Mozilla firefox, Google chrome, Opera, Safari</i>
<i>Software</i>	<i>Adobe dreamweaver cs 5, Adobe Photoshop, PHP myadmin</i>

4.6. Spesifikasi dokumen sistem usulan

- a. Nama Dokumen : Nota Pemesanan
Fungsi : Sebagai bukti transaksi pemesanan barang
Sumber : Admin
Tujuan : Pelanggan
Media : Tampilan
Frekuensi : Setiap terjadi transaksi penjualan
Format : Lampiran B – 1
- b. Nama Dokumen : Laporan Penjualan
Fungsi : Sebagai laporan penjualan
Sumber : Admin
Tujuan : Pemilik
Media : Tampilan
Frekuensi : Setiap bulan
Format : Lampiran B – 2

- c. Nama Dokumen : Laporan data barang
- Fungsi : Sebagai laporan data barang
- Sumber : Admin
- Tujuan : Pemilik
- Media : Tampilan
- Frekuensi : Setiap bulan
- Format : Lampiran B – 3
- d. Nama Dokumen : Laporan data member
- Fungsi : Sebagai laporan data member
- Sumber : Admin
- Tujuan : Pemilik
- Media : Tampilan
- Frekuensi : Setiap bulan
- Format : Lampiran B – 2
- e. Nama Dokumen : Laporan data pemesanan
- Fungsi : Sebagai laporan data pemesanan
- Sumber : Admin
- Tujuan : Pemilik
- Media : Tampilan
- Frekuensi : Setiap bulan
- Format : Lampiran B – 2