

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Pada zaman sekarang ini, ditengah pesatnya perkembangan dunia usaha diseluruh dunia. Begitu pula dengan Indonesia yang tidak kalahnya dengana usaha di dunia-dunia lain, maka untuk menunjang suatu usaha sangat diperlukan sistem komputerisasi. Karena pada saat ini teknologi adalah nomor satu untuk menjalankan suatu usaha maka sistem komputerisasi adalah salah satu penunjang keberhasilan suatu usaha. Karena dengan sistem komputerisasi segala jenis pekerjaann dapat dikerjakan dengan cepat dan canggih, dalam suatu perusahaan yang besar dan maju. Sistem komputerisasi merupakan suatu bagian yang tidak dapat ditinggalkan.

Setiap perusahaan pasti membutuhkan tenaga kerja yang kompeten sesuai kriteria yang dibutuhkan perusahaan demi memenuhi tercapainya kelancaran sistem yang perusahaan inginkan. Begitupun dengan para calon pelamar / pekerja pasti menginginkan perusahaan yang dapat memenuhi kebutuhan sesuai yang di inginkannya. Namun untuk memenuhi pencapaian tersebut terkadang perusahaan harus membuka lowongan secara besar-besaran demi merekrut para calon karyawan yang sesuai kriteria yang di inginkan perusahaan. Hal ini akan membuang banyak waktu , biaya dan tenaga karena

terkadang perusahaan hanya membutuhkan dua atau tiga karyawan namun pelamar terkadang melebihi jumlah kandidat yang dibutuhkan. Begitupun juga dengan para pelamar yang menginginkan jaminan serta terpenuhinya kebutuhan pelamar selama bekerja diperusahaan . Namun dengan banyaknya persaingan terkadang perusahaan sangat berhati-hati dalam memilih kandidat pelamar yang ingin melamar diperusahaan tersebut. mereka pastinya juga menguras waktu, biaya dan tenaga untuk melakukan tes pada perusahaan-perusahaan. Itu semua terjadi karena sistem secara konvensional di era teknologi informasi yang makin berkembang ini. Semua masalah itu dapat teratasi dengan memanfaatkan internet sebagai sumber informasi yang menghubungkan antara perusahaan dengan pelamar.

Menurut Trisnawati dan Syafrizal (2016-1) “Dengan kemajuan teknologi informasi, Pengaksesan terhadap informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien dan akurat. Perkembangan dalam bidang komputer pada saat ini telah membuka peluang seluasnya kepada pengambil keputusan bagi yang bergerak dibidang ekonomi, pemerintahan, keilmuan dan sebagainya untuk menyelesaikan semua permasalahan dengan menggunakan komputer.”

Atas dasar pertimbangan itulah, maka penulis membuat judul penelitian skripsi ini : “SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA BERBASIS WEB”. Penulis berharap semoga penulisan skripsi ini dapat memberikan kemudahan bagi seluruh pelamar dan perusahaan.

## **1.2. Identifikasi Permasalahan**

Berdasarkan pembahasan latar belakang permasalahan di atas dapat diidentifikasi beberapa masalah dalam bentuk pertanyaan sebagai berikut:.

1. Perusahaan membutuhkan karyawan yang sesuai dengan kriteria perusahaan
2. Perusahaan terlalu banyak membuang waktu, biaya dan tenaga untuk membuka lowongan dan pelamar juga terlalu banyak membuang waktu, biaya dan tenaga untuk melamar pekerjaan
3. Sistem yang digunakan untuk merekrut karyawan secara konvensional tanpa memanfaatkan website

## **1.3. Perumusan Masalah**

Ditinjau dari latar belakang pemilihan judul yang telah diuraikan, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana agar perusahaan mendapatkan karyawan yang sesuai dengan kriteria yang diinginkannya
2. Bagaimana perusahaan dan pelamar agar tidak banyak membuang waktu , biaya dan tenaga untuk membuka dan mencari lowongan pekerjaan
3. Bagaimana merancang website perekrutan karyawan baru

#### **1.4. Maksud dan Tujuan**

Maksud yang ingin disampaikan penulis dalam penulisan skripsi ini adalah :

1. Untuk membantu perusahaan mendapatkan karyawan yang sesuai dengan kriteria yang diinginkannya
2. Untuk membantu perusahaan dan pelamar agar tidak banyak membuang waktu, biaya dan tenaga untuk membuka dan mencari lowongan pekerjaan
3. Untuk membantu merancang website perekrutan karyawan baru

Tujuan dari penulis adalah salah satu syarat kelulusan pada program strata satu (S1) program studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Nusa Mandiri Jakarta.

#### **1.5. Metode Penelitian**

Dalam hal ini penulis telah melakukan pengamatan guna mendapatkan data atau informasi yang akurat mengenai sistem berjalan untuk di analisa agar penulis dapat mengetahui kebutuhan, Menurut Sugiyono, dalam Potale, Dkk (2012:547) “mengemukakan bahwa metode penelitian kuantitatif dapat diartikan sebagai metode penelitian yang berdasarkan pada filsafat dan positivisme, digunakan untuk meneliti pada populasi atau sampel tertentu, pengumpulan data berdasarkan instrument

penelitian, analisis data berupa kuantitatif/statistik, dengan tujuan untuk menguji hipotesis yang sudah ditetapkan.”

### **1.5.1. Teknik pengumpulan data**

Untuk mendapatkan data dan informasi yang diperlukan, penulis menggunakan metode deskriptif, yaitu dengan cara mengumpulkan data dan informasi di internet dan lingkungan sekitar . Penulis mengadakan penelitian dengan cara sebagai berikut:

a. Observasi

Dalam hal ini penulis observasi atau pengamatan secara langsung untuk mempelajari, pengamatan dan mengumpulkan data serta informasi yang digunakan dan dibutuhkan di dalam perancangan website perekrutan karyawan baru.

b. Wawancara

Penulis melakukan wawancara guna untuk melengkapi bahan yang sudah ada yang berhubungan dengan masalah yang di tinjau dalam penyusunan skripsi ini diantaranya:

- a) HRD Perusahaan Terkait
- b) Calon Pelamar

c. Studi Pustaka

Dalam hal ini penulis melakukan penelitian kepustakaan untuk memperoleh aspek-aspek teoritis dalam pengumpulan data yang berhubungan dengan masalah yang di tinjau dalam penyusunan skripsi ini.

### 1.5.2. Model Pengembangan Sistem

Metode yang di gunakan dalam pengembangan sistem adalah metode *Waterfall*. Metode ini merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya. Menurut Pascapraharastyan, dkk (2014:140) “Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, *coding*, *testing / verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement*”, secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah-langkah sebagai berikut :

a. Analisa Kebutuhan sistem

Pada tahap ini permasalahan dianalisis secara lebih mendalam dengan mempelajari sistem yang sedang berjalan untuk membantu sistem yang baru dan menentukan kebutuhan informasi pemakai. Dari sistem ini akan dapat disimpulkan bahwa sistem yang baru layak atau tidak untuk dikembangkan.

b. Desain

Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode deskriptif, dimana metode pembahasan masalah untuk menggambarkan objek yang diteliti, yaitu dengan cara mencari, mengumpulkan, dan menganalisis data yang diperoleh. Metode deskriptif adalah penelitian yang dilakukan untuk mengetahui keberadaan variable-variable mandiri, baik hanya pada satu variable atau lebih (variable yang berdiri sendiri) tanpa membuat pertandingan dan mencari hubungan variable itu dengan yang lain, penelitian metode deskriptif mempunyai langkah sebagai berikut :

- a) Mengidentifikasi adanya permasalahan yang signifikan untuk dipecahkan melalui metode deskriptif
- b) Membatasi dan merumuskan permasalahan secara jelas.
- c) Melakukan tujuan dan manfaat penelitian.
- d) Melakukan studi pustaka yang berkaitan dengan permasalahan.
- e) Menentukan kerangka berfikir, dan pertanyaan penelitian dan atau hipotesis penelitian.

c. Code Generation

Tahap pengkodean yaitu melakukan penerapan hasil rancangan ke bentuk yang dapat di baca dan di menengerti oleh computer. Pada tahap ini hasil dari perancangan mulai di terjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.

d. Testing

Testing /Pengujian Sistem adalah proses untuk mengukur kualitas sistem yang dikembangkan. Dan kualitas sistem mengukur seberapa baik sistem sistem dirancang, dan tingkat kesesuaian sistem dengan rancangan yang telah dibuat. Pengujian atau testing software bertujuan untuk menjamin kualitas software, dan juga menjadi peninjauan terakhir terhadap spesifikasi, desain dan pengkodean. Untuk pengujian software penulis menggunakan pengujian secara *Black Box* Testing. Pengujian *Black Box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar atau tidak. Pengujian *Black box* merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak.

e. Support

pada tahap ini, merupakan tahap yang perlu dijalankan dan melakukan pemeliharaan dengan mengupdate dan melakukan maintenance secara berkala agar aplikasi dapat terpelihara dengan baik.

## 1.6. Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan laporan skripsi ini, yaitu :

1. Admin disini adalah user administrator web yang bertugas mengelola *website* mulai dari menyuguhkan info-info terkini, melayani tanya jawab dengan pengunjung *website*, dan bertanggung jawab akan isi berita yang akan disuguhkan kepada pengunjung *website*, admin dapat melakukan *login*, *edit* konten *web*, dan menghapus konten.
2. Member *website* adalah perusahaan dan pelamar (pencari kerja) yang sudah terdaftar sebagai member website melalui proses registrasi, member perusahaan dapat melakukan *login*, melihat lamaran yang terkirim dan member pelamar dapat melakukan *login*, melihat info/berita terkini dari perusahaan.
3. Pengunjung adalah orang yang belum terdaftar menjadi member, pengunjung hanya bisa melihat isi berita ataupun artikel yang ada pada situs, berkomentar pada kolom komentar untuk setiap berita atau artikel yang dilihat, tidak dapat *login* dan melihat info lowongan kerja ataupun data pelamar.

4. Situs ini adalah situs Sistem informasi lowongan kerja untuk perusahaan dan pelamar, pada situs ini juga hanya berisikan berita atau artikel yang berhubungan dengan dunia kerja.