

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PENYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi

Kata Pengantar	vii
Abstrak.....	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar.....	xviii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran.....	xx

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	3
1.3. Perumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan	4
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	4
A. Observasi	4
B. Wawancara	5
C. Studi Pustaka	5
1.5.2. Model Pengembangan Sistem	5
1.5.2.1. Pengembangan Pakar	5
1.5.2.2. Pengembangan <i>Software</i>	6
A. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	6
B. Desain	6
C. <i>Code Generation</i>	6
D. <i>Testing</i>	7
E. <i>Support</i>	7
1.6. Ruang Lingkup	7

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Tjauan Pustaka	8
2.1.1. Kecerdasan Tiruan (<i>Artificial Intelligence</i>)	8
2.1.3. Konsep Dasar Pemrograman	10
2.1.4. Peralatan Pendukung Sistem	11
2.2. Penelitian Terkait	17

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	18
3.1. Tinjauan Perusahaan	18
3.1.1. Sejarah Perusahaan	18
3.1.2. Struktur Organisasi	18
3.2. Pengumpulan Data Pakar	20
3.2.1. Objek Pakar	20
3.2.2. Hasil Wawancara Pakar	21
3.3. Algoritma Sistem Pakar	34
3.4. Basis Pengetahuan.....	37
3.4.1. Tabel Pakar	37
3.4.2. <i>Rule-rule</i> Pada Pakar	39
3.4.3. Pohon Keputusan Pakar	43
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	 48
4.1. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	48
4.2. Desain	58
4.2.1. <i>Database</i>	58
4.2.2. <i>Software Architecture</i>	60
4.2.3. <i>User Interface</i>	63
4.3. <i>Code Generation</i>	66
4.4. <i>Testing</i>	79
4.5. <i>Support</i>	80
4.5.1. Publikasi <i>Web</i>	80
4.5.2. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	81
 BAB V PENUTUP	 82
5.1. Kesimpulan	82
5.2. Saran	82
 DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN	
SURAT KETERANGAN RISET	
LAMPIRAN	
Lampiran A. Kuisisioner Pre Test	
Lampiran B. Kuisisioner Post Test	