

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Jejaring sosial atau komunitas online merupakan konsep pengembangan yang bisa dimanfaatkan di dalam dunia pendidikan. Selain berguna untuk menjalin hubungan silaturahmi, juga berguna untuk menunjang dalam meningkatkan efektivitas belajar, dengan cara membentuk komunitas berupa kelompok belajar dan diskusi sesuai dengan bidang dan minat bagi orang-orang yang terlibat di dalamnya. Melalui komunitas online seseorang dapat saling berbagi pengalaman dan informasi mengenai topik yang sedang dibahas tanpa harus saling berhadapan atau saling mengenal satu sama lain.

Menurut Ginanjar dkk (2012:1) menyimpulkan bahwa: Jejaring sosial adalah struktur sosial yang terdiri dari elemen-elemen individual atau organisasi. Jejaring ini menunjukkan jalan dimana mereka berhubungan karena kesamaan sosialitas, mulai dari mereka yang dikenal sehari-hari sampai dengan keluarga.

SMK Tanjung Priok I merupakan sekolah swasta di daerah Jakarta Utara, dimana terdapat siswa ataupun siswi yang banyak di sekolah tersebut, tetapi para siswa-siswi sangat kesulitan mendapatkan informasi tentang kegiatan sekolah tersebut seperti acara sekolah, ekstrakurikuler, penambahan materi, dan sebagainya, karena hanya diumumkan di sekolah tersebut saja atau ditempel di mading saja, sehingga kesulitan bagi mereka yang bertempat tinggal jauh dari sekolah ataupun yang malas membaca pengumuman di mading.

Oleh karena itu penulis membuat suatu *website* di SMK Tanjung Priok I, yang mana sebelumnya di sekolah tersebut belum mempunyai sebuah *website* komunitas. Dengan sebuah *website* ini, sekolah SMK Tanjung Priok I dapat saling berkomunikasi serta berbagi informasi dengan siswa-siswi ataupun alumni karena penyebaran informasi, baik informasi pendidikan maupun informasi seputar kegiatan di sekolah akan lebih mudah dan cepat dalam penyampaiannya, tak terbatas ruang dan waktu, karena jejaring sosial dapat diakses kapan saja, dimana saja dan oleh siapa saja, bukan hanya oleh siswa-siswi saja, tetapi juga masyarakat sekitar.

Dengan adanya *website* jejaring sosial komunitas online ini, diharapkan akan lebih menumbuhkan rasa persatuan dan kekompakkan antara siswa-siswi ataupun alumni, serta menjadi tempat yang tepat bagi siswa-siswi untuk dapat mengembangkan kreatifitas, ide-ide, berbagi pengalaman serta bertukar pikiran dalam memecahkan suatu masalah.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penulis memandang penting mengangkat kasus di atas ke dalam Skripsi ini dengan mengambil judul: **“Rancang Bangun Jejaring Sosial Sahabat Solid Sebagai Wadah Komunikasi Berbasis Web”**.

## **1.2. Identifikasi Permasalahan**

Berdasarkan latar belakang yang telah penulis ungkapkan di atas. Maka masalah-masalah yang ada sebagai berikut:

1. SMK Tanjung Priok I kesulitan untuk mendapatkan sarana untuk bersosialisasi.

2. SMK Tanjung Priok I kesulitan untuk menyebarluaskan informasi karena hanya diumumkan lewat mading saja.
3. Belum adanya sarana sebagai komunikasi antara siswa dan siswi maupun alumni SMK Tanjung Priok I.

### **1.3. Perumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah yang terjadi, maka didapatkan perumusan masalah sebagai berikut:

1. Membuat sebuah *website* jejaring sosial untuk SMK Tanjung Priok I sebagai sarana bersosialisasi.
2. Membuat sebuah *website* jejaring sosial untuk SMK Tanjung Priok I sebagai sarana penyebarluasan informasi.
3. Membuat sebuah *website* jejaring sosial sebagai sarana komunikasi antara siswa dan siswi maupun alumni SMK Tanjung Priok I.

### **1.4. Maksud dan Tujuan**

Maksud yang hendak dicapai dalam penelitian dan penyusunan Skripsi ini antara lain:

1. Memberikan alternatif *web-based application* sebagai media untuk berkomunikasi.
2. Digunakan sebagai tempat untuk memperkenalkan atau mengekspresikan diri.

3. Mewujudkan kebersamaan dan kekompakan walaupun berada di wilayah yang berbeda.
4. Sebagai sarana untuk berbagi informasi, komunikasi antara siswa dan siswi maupun alumni SMK Tanjung Priok I.

Sedangkan tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan pada jenjang pendidikan Strata Satu (S1) program studi Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Nusa Mandiri Jakarta.

## **1.5. Metode Penelitian**

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode deskriptif, yaitu metode yang menggambarkan suatu keadaan atau permasalahan yang sedang terjadi berdasarkan fakta dan data-data yang diperoleh dan dikumpulkan pada waktu melaksanakan penelitian. Metode penelitian yang penulis gunakan adalah sebagai berikut:

### **1.5.1. Teknik Pengumpulan Data**

#### **1. Observasi**

Pengumpulan data dengan dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan judul Skripsi, sehingga diperoleh data yang lengkap dan akurat.

#### **2. Wawancara**

Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung dengan pihak pengurus, Kepala sekolah, siswa maupun siswi SMK Tanjung Priok I.

### 3. Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan atau mengumpulkan sumber-sumber tertulis, dengan cara membaca, mempelajari dan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas guna memperoleh gambaran secara teoritis yang dapat menunjang pada penyusunan Skripsi.

#### **1.5.2. Model Pengembangan Sistem**

Dalam pengembangan sistem ini, penulis menggunakan model pengembangan sistem seperti di bawah ini:

##### 1. Analisa Kebutuhan Sistem

Analisa kebutuhan sistem merupakan proses menganalisis dan pengumpulan kebutuhan sistem yang akan dibutuhkan dalam pembuatan program. Program yang akan dibuat membutuhkan perangkat lunak untuk mendukung sistem dengan menggunakan Adobe Dreamweaver CC 2015, Adobe Photoshop, PHP dan MySQL.

##### 2. Desain

Proses desain akan menerjemahkan syarat kebutuhan sebuah rancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum masuk ke tahap coding dengan menggunakan alat pendukung UML (Unified Modeling Language) dan ERD (Entity Relationship Diagram).

##### 3. *Code Generation*

Pada tahap ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Dimana PHP dan MySQL merupakan salah satu database yang sering

digunakan dalam pembuatan sebuah web, karena lebih mudah dipahami dan efektif.

#### 4. *Testing*

Tahap ini merupakan proses pengujian terhadap program yang telah dibuat. Proses ini digunakan untuk memastikan hasil yang diinginkan sudah tercapai ataupun belum.

#### 5. *Support*

Setelah melakukan proses pengujian perangkat lunak selama satu bulan. Penulis melakukan pemeliharaan perangkat lunak secara utuh.

### **1.6. Ruang Lingkup**

Dalam jejaring sosial sahabat solid ini mencakup penerimaan anggota baru sahabat solid dari siswa-siswi dan alumni SMK Tanjung Priok I untuk bisa saling berkomunikasi yang di dalamnya terdapat sistem pendaftaran anggota, beranda, profil, info, galeri, sahabat, dan pesan.