

BAB IV

RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisa Kebutuhan Software

4.1.1 Tahapan Analisis

Analisis kebutuhan adalah langkah awal yang dilakukan agar didapat gambaran dari sebuah system yang akan dibuat. Dengan adanya analisa system yang berjalan pada suatu komunitas nantinya akan didapat sebuah sistem yang sesuai dengan keadaan sistem yang berjalan saat ini sehingga calon *User* tidak merasa kebingungan dalam penggunaan aplikasi ini.

Halaman Anggota

A1. Anggota melakukan login

A2. Anggota dapat membuat status

A3. Anggota dapat mengupload gambar

A4. Anggota dapat melakukan percakapan kepada anggota lain

Halaman Admin

B1. Admin melakukan login.

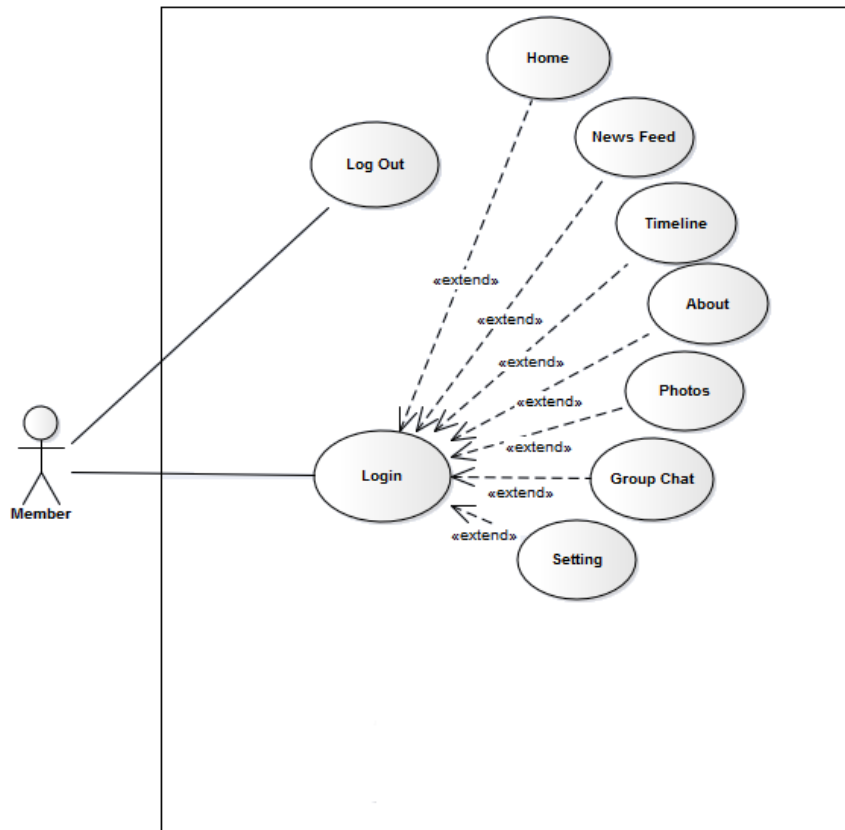
B2. Admin dapat melihat daftar semua anggota

B3. Admin dapat memberikan pengumuman pada semua anggota

B4. Admin dapat menghapus anggota

4.1.2 Use Case Diagram

A. Use Case Diagram *Member*



Gambar IV. 1.

Use Case Diagram *Member*

Deskripsi Use Case Diagram Member :

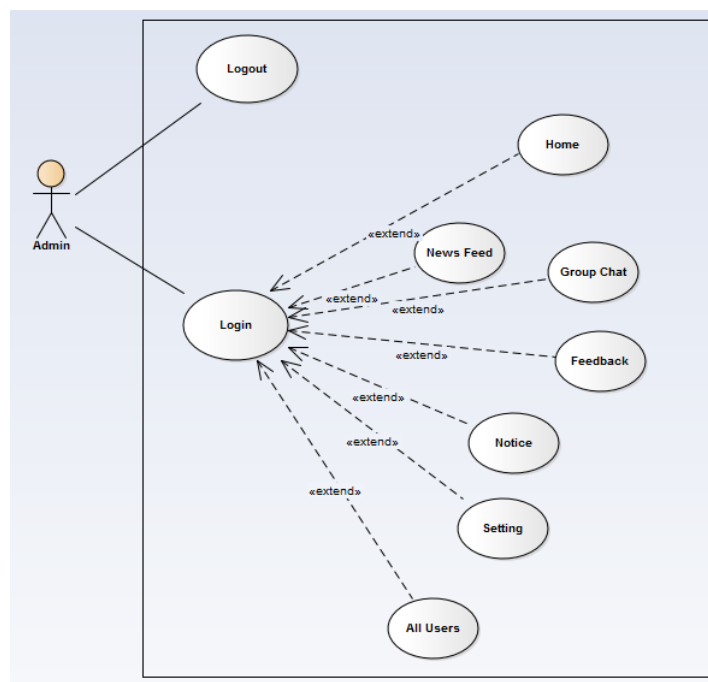
Tabel IV.1

Deskripsi Use Case Diagram Member

Nama	Aktor	Deskripsi
Login	Member	Proses pintu masuk bagi pengguna untuk mengakses system computer
Home	Member	Link menuju halaman home / utama
Newsfeed	Member	Berisi aktifitas anda dan member lain. Misalkan seorang member baru saja update status/

		mengupload sebuah foto, anda akan mengetahuinya karena “berita aktivitas-nya” akan muncul disini.
Timeline	Member	Garis waktu atau lebih tepatnya kita sebut dengan perjalanan kita semasi di animelover, disana kita bias meletakan moment apa yang pernah terjadi pada waktu itu, meskipun waktu sudah terlewat tapi kita masih bias memberi aktifitas kita pada saat yang kita inginkan.
About	Member	Berisi biodata diri. Seperti tempat, tanggal lahir, pekerjaan, kesukaan, dll.
Photos	Member	Berisi kumpulan foto yang telah terunggah.
Group Chat	Member	Percakapan yang melibatkan lebih dari dua orang
Setting	Member	Berisi untuk mengganti username dan password serta dapat menonaktifkan akun
Logout	Member	Proses Keluar, guna memutus akses ke sistem computer maupun layanan tertentu
Sign Up	Member	Tanda seseorang untuk membuat sebuah account atau ID di sebuah email atau yang lainnya

B. Use Case Diagram *Admin*



Gambar IV. 2.

Use Case Diagram *Admin*

Deskripsi Use Case Diagram Admin :

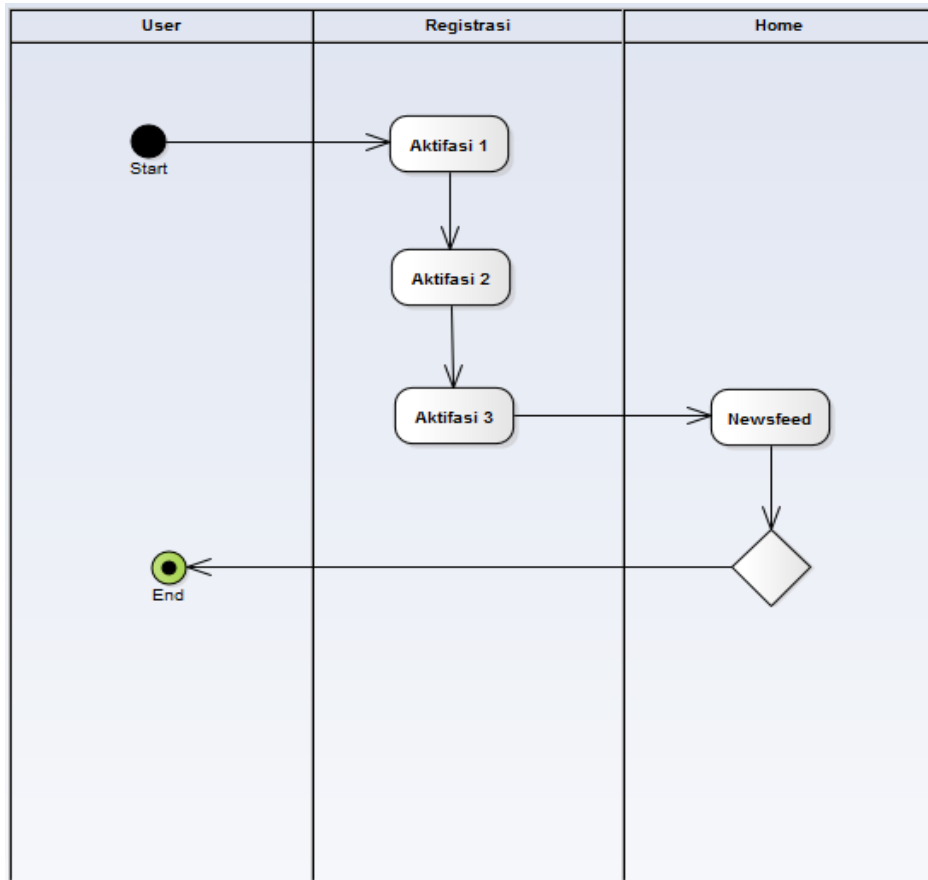
Tabel IV.2

Deskripsi Use Case Diagram Admin

Nama	Aktor	Deskripsi
Login	Admin	Proses pintu masuk bagi pengguna untuk mengakses system computer
Home	Admin	Link menuju halaman home / utama
Newsfeed	Admin	Berisi aktifitas anda dan member lain. Misalkan seorang member baru saja update status/ mengupload sebuah foto, anda akan mengetahuinya karena “berita aktivitas-nya” akan muncul disini.
Group Chat	Admin	Percakapan yang melibatkan lebih dari dua orang
Feedback	Admin	Berisi umpan balik dari member kepada admin berupa respons positif ataupun respon negative berupa jumlah bintang.
Notice	Admin	Untuk memberikan pemberitahuan kepada semua member tanpa terkecuali.
Setting	Admin	Tempat untuk mengganti password
All User	Admin	Untuk melihat daftar semua user, dan dapat melakukan penghapusan akun pada member yang dipilih
Logout	Admin	Proses Keluar, guna memutus akses ke sistem computer maupun layanan tertentu

4.1.3 Activity Diagram

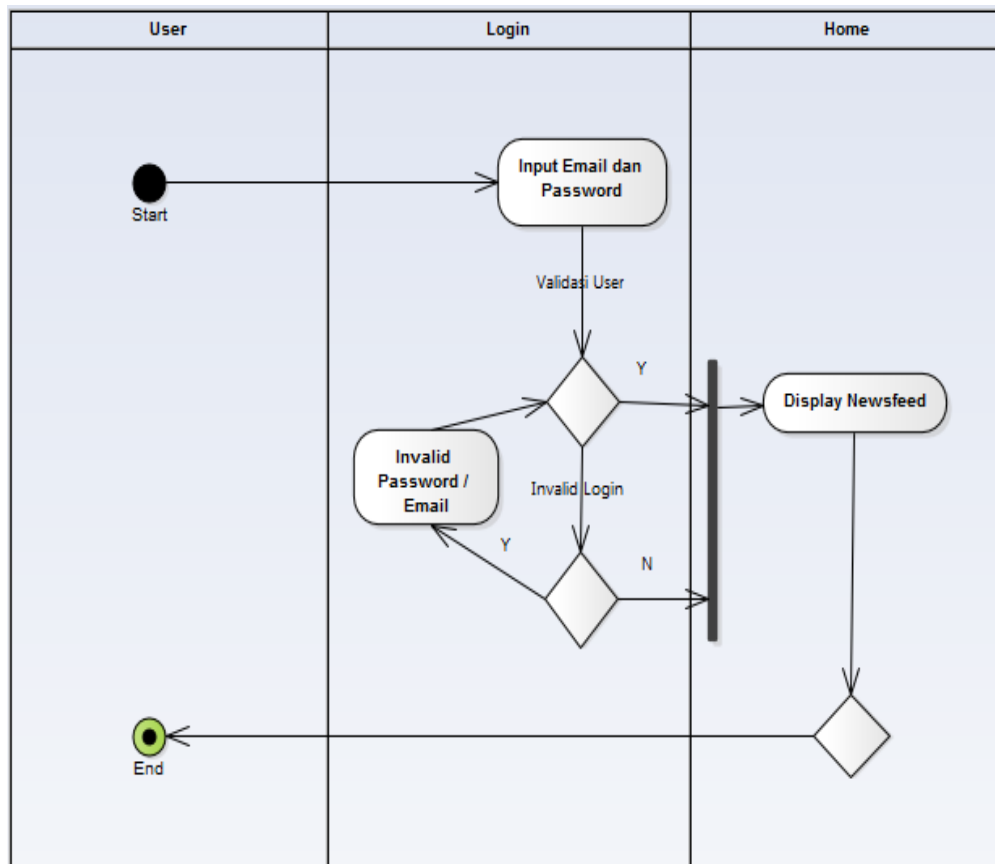
A. Activity Diagram Register



Gambar IV. 3

Activity Diagram Register

B. Activity Diagram Login



Gambar IV. 4

Activity Diagram Login

4.2. Desain

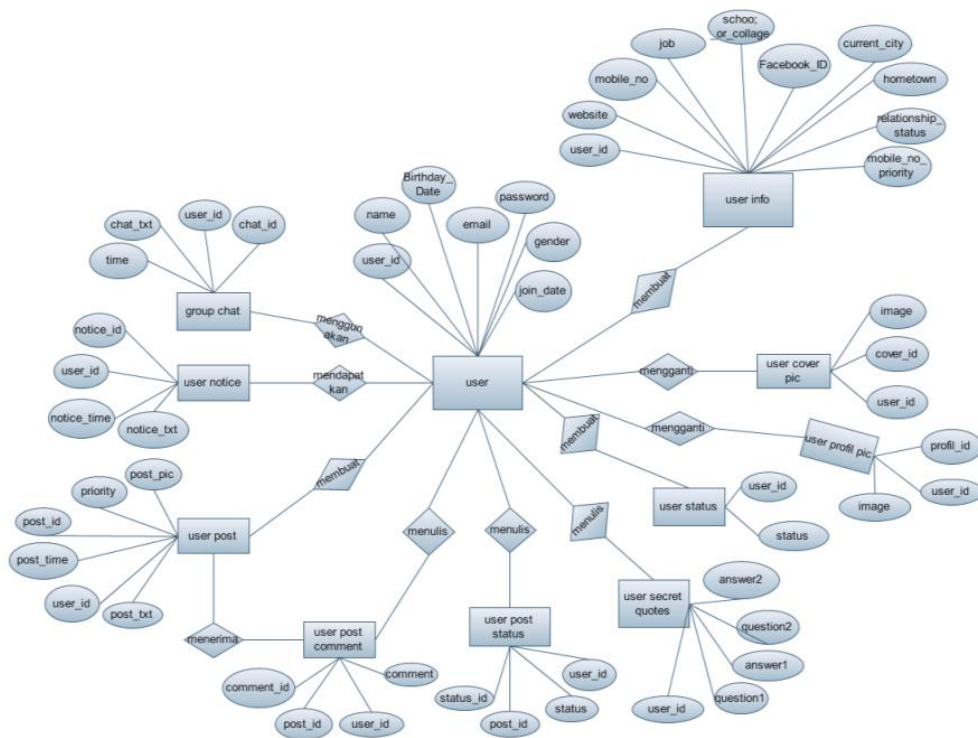
Dalam membuat social media AnimeLover, dibutuhkan tahap desain yang akan menggambarkan design *database*, design *software architecture* dan design *interface* dari sistem yang akan dibuat.

4.2.1 Database

Langkah pertama yang harus dilakukan untuk membuat system informasi social media AnimeLover adalah dengan membuat perancangan *database* yang

akan digunakan. *Database* ini akan dipecah dalam beberapa table - tabel yang akan digunakan untuk menyimpan semua informasi yang berhubungan dengan system informasi perpustakaan tersebut. Berikut merupakan desain *database* yang digunakan dalam system informasi perpustakaan :

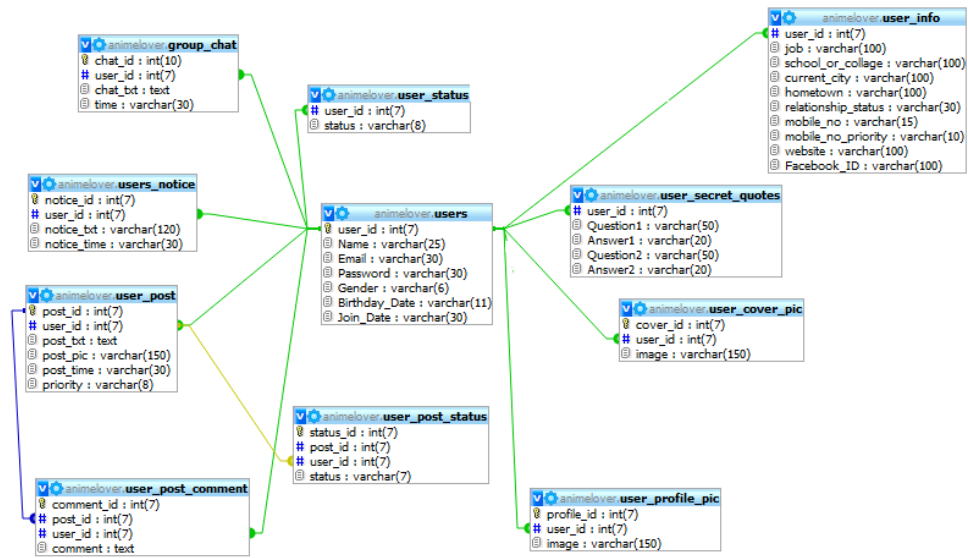
A. Entity Relationship Diagram



Gambar IV.5

Entity Relationship Diagram AnimeLover

B. Logical Relational Structure



Gambar IV.6

Logical Relational Structure AnimeLover

C. Spesifikasi File

Berikut table – table yang terdapat di database AnimeLover :

1 Tabel Admin

Nama Database : animelover

Nama Tabel : admin_info

Primary Key : Username

Panjang Record : 400 Record

Tabel IV. 3
Spesifikasi Admin

Field	Type	Length/Value	Description
Username	Verchar	30	Username admin saat login
Password	Verchar	30	Password yang digunakan untuk login

2. Tabel FeedBack

Nama Database : animelover

Nama Tabel : feedback

Primary Key : feedback_id

Panjang Record : 165 Record

Tabel IV. 4
Spesifikasi FeedBack

Field	Type	Length/Value	Description
Feedback_id	Int	7	AUTO_INCREMENT
User_id	Int	7	Id pengguna
Feedback_txt	Varchar	120	Komentar Feedback
Star	Varchar	1	Memberikan Penilaian (Bintang)
Date	Varchar	30	Waktu Pemberian Feedback

3. Tabel GroupChat

Nama Database : animelover

Nama Tabel : Group_chat

Primary Key : chat_id

Panjang Record : 47 Record

Tabel IV. 5
Spesifikasi GroupChat

Field	Type	Length/Value	Description
Chat_id	int	10	AUTO_INCREMENT
User_id	int	7	Nama Pengguna
Chat_txt	Text		Percakapan
Time	Verchar	30	Waktu

4. Tabel User

Nama Database : animelover

Nama Tabel : users

Primary Key : user_id

Panjang Record : 139 Record

Tabel IV.6
Spesifikasi Users

Field	Type	Length/Value	Description
user_id	int	7	AUTO_INCREMENT
Name	Verchar	25	Nama
Email	Verchar	30	Alamat Email
Password	Verchar	30	Kata Sandi
Gender	Verchar	6	Jenis Kelamin
Birthday_Date	Verchar	11	Tanggal Lahir
Join_Date	Verchar	30	Tanggal Gabung

5. Tabel User Notice

Nama Database : animelover

Nama Tabel : users_notice

Primary Key : notice_id

Panjang Record : 164 Record

Tabel IV. 7

Spesifikasi User Notice

Field	Type	Length/Value	Description
notice_id	int	7	AUTO_INCREMENT
user_id	int	7	Id Pengguna
notice_txt	Verchar	120	Pesan teks
Notice_time	Verchar	30	Waktu Pemberitahuan

6. Tabel User Cover

Nama Database : animelover

Nama Tabel : user_cover_pic

Primary Key : cover_id

Panjang Record : 164 Record

Tabel IV. 8

Spesifikasi User Cover

Field	Type	Length/Value	Description
cover_id	Int	7	AUTO_INCREMENT
user_id	Int	7	Id Pengguna
Image	Verchar	150	Menyimpan nama File Gambar

7. Tabel User Info

Nama Database : animelover

Nama Tabel : user_info

Primary Key : user_id

Panjang Record : 662 Record

Tabel IV .9

Spesifikasi User Info

Field	Type	Length/Value	Description
user_id	Int	7	Id Pengguna
Job	Verchar	100	Pekerjaan Pengguna
shool_or_chollage	Verchar	100	Sekolah atau Kampus Pengguna
current_city	Verchar	100	Kota Sekarang yang ditempati
hometown	Verchar	100	Tempat Asal Pengguna
relationship_status	Vechar	30	Status Hubungan
mobile_no	Verchar	15	Nomor Telepon
Mobile_no_priority	Verchar	10	Nomor Telepon Lain
website	Verchar	100	Link alamat Website
Facebook_ID	Verchar	100	Alamat Facebook

8. Tabel User Post

Nama Database : animelover

Nama Tabel : user_post

Primary Key : post_id

Panjang Record : 202 Record

Tabel IV. 10

Spesifikasi User Post

Field	Type	Length/Value	Description
post_id	int	7	AUTO_INCREMENT
user_id	int	7	Id Pengguna
post_text	Text		Teks Posting
post_pic	Verchar	150	Gambar yang Posting
Post_time	Verchar	30	Waktu Posting
Priority	Verchar	8	Type Posting

9. Tabel Post Comment

Nama Database : animelover

Nama Tabel : user_post_comment

Primary Key : Comment_id

Panjang Record : 21 Record

Tabel IV. 11

Spesifikasi Post Comment

Field	Type	Length/Value	Description
comment_id	Int	7	AUTO_INCREMENT
post_id	Int	7	Id Posting yang diberikan komentar
user_id	Int	7	Id Pengguna
comment	text		Isi Komentar

10. Tabel Post Status

Nama Database : animelover

Nama Tabel : user_post_status

Primary Key : status_id

Panjang Record : 28 Record

Tabel IV. 12

Spesifikasi User Post Status

Field	Type	Length/Value	Description
status_id	Int	7	AUTO_INCREMENT
post_id	Int	7	Id posting
user_id	Int	7	Id Pengguna
Status	Verchar	7	Isi status

11. Tabel Profil Picture

Nama Database : animelover

Nama Tabel : user_profil_pic

Primary Key : profil_id

Panjang Record : 164 Record

Tabel IV. 13

Spesifikasi Profil Picture

Field	Type	Length/Value	Description
profil_id	Int	7	AUTO_INCREMENT
user_id	Int	7	Id pengguna
Image	Verchar	150	Photo Profil

12. Tabel Secret Quote

Nama Database : animelover

Nama Tabel : secret_quotes

Primary Key : user_id

Panjang Record : 147 Record

Tabel IV. 14

Spesifikasi Secret Quote

Field	Type	Length/Value	Description
user_id	Int	7	Id Pengguna
Question1	Verchar	50	Berisi Pertanyaan ke1
Answer1	Verchar	20	Berisi Jawaban ke1
Question2	Verchar	50	Berisi Pertanyaan ke2
Answer2	Verchar	20	Berisi Pertanyaan ke2

13. Tabel Status

Nama Database : animelover

Nama Tabel : user_status

Primary Key : user_id

Panjang Record : 15 Record

Tabel IV. 15

Spesifikasi User Status

Field	Type	Length/Value	Description
user_id	int	7	Id Pengguna
Status	Verchar	8	Status Pengguna

14. Tabel Warning

Nama Database : animelover

Nama Tabel : user_warning

Primary Key : user_id

Panjang Record : 207 Record

Tabel IV. 16

Spesifikasi Warning

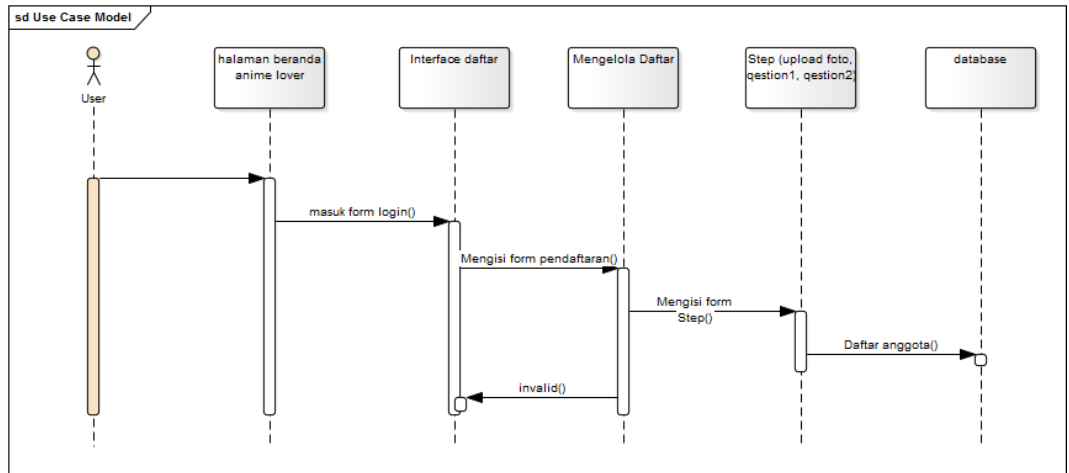
Field	Type	Length/Value	Description
user_id	int	7	Id Pengguna
warning_txt	Verchar	200	Berisi Teks Peringatan

4.2.2. *Software Architecture*

A. Squence Diagram

Squence Diagram menggambarkan interaksi antar obyek dari menidentifikasi diantara obyek-obyek

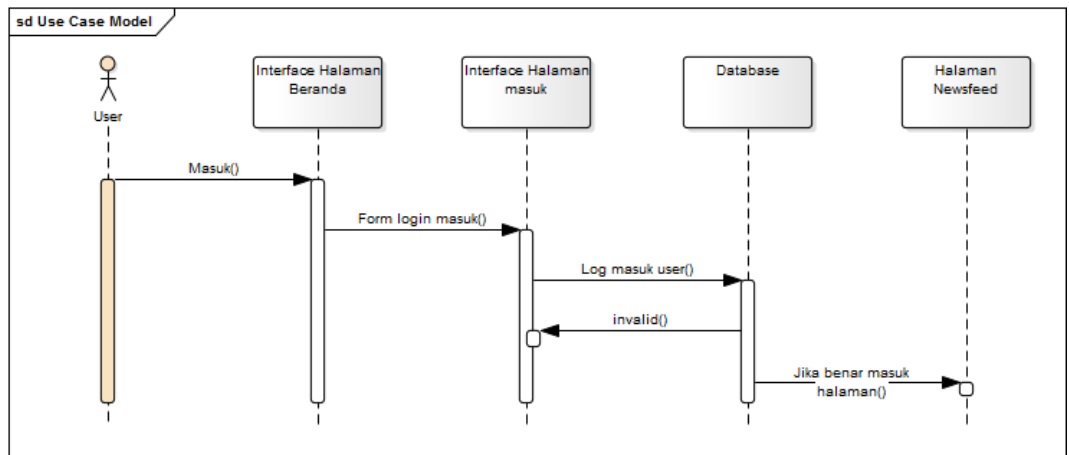
A.1 Squence Diaram Halaman Daftar



Gambar IV.7

Squence Diagram Halaman Daftar

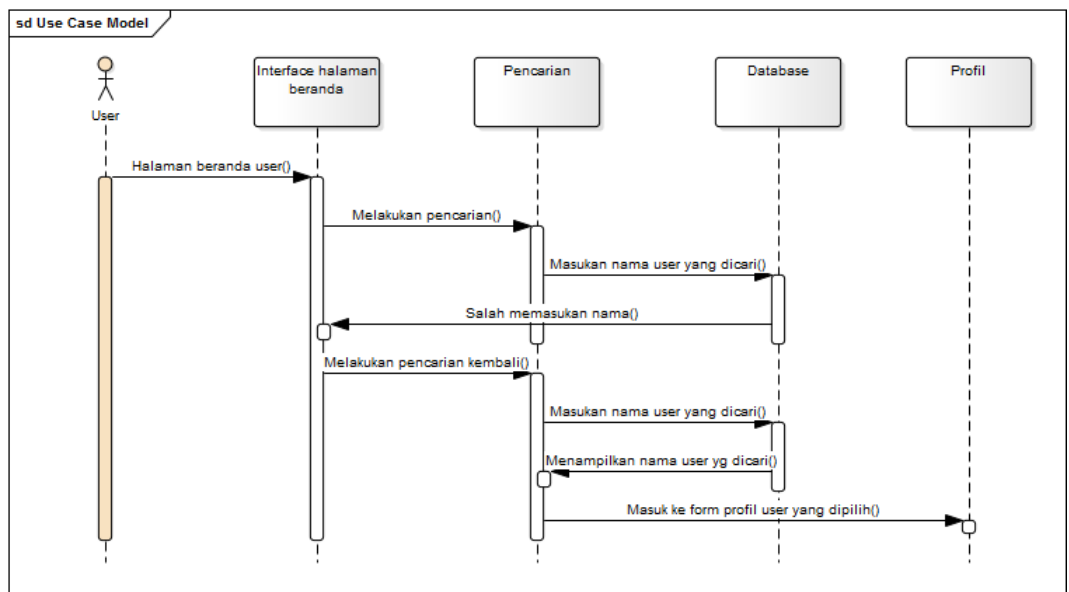
A.2 Squence Diaram Halaman Login Anggota



Gambar IV.8

Squence Diagram Halaman Login

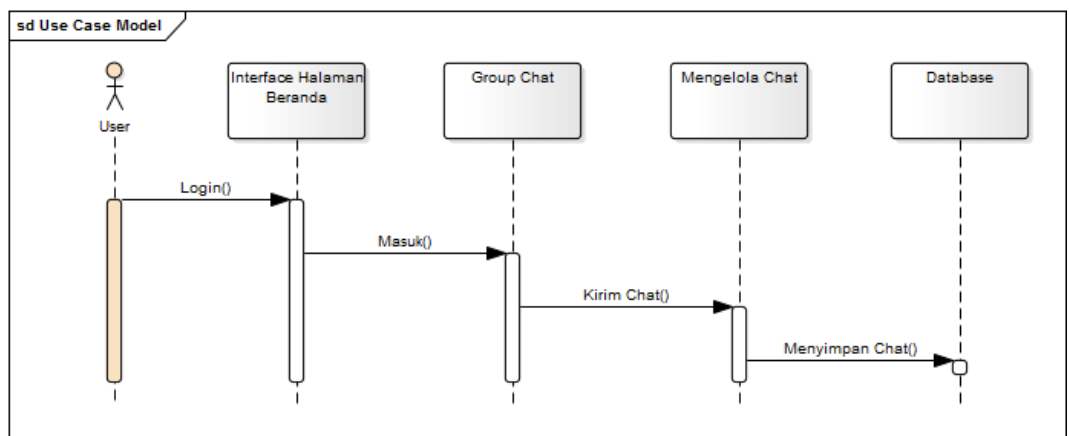
A.3 Sequence Diagram Pencarian



Gambar IV.9

Sequence Diagram Pencarian

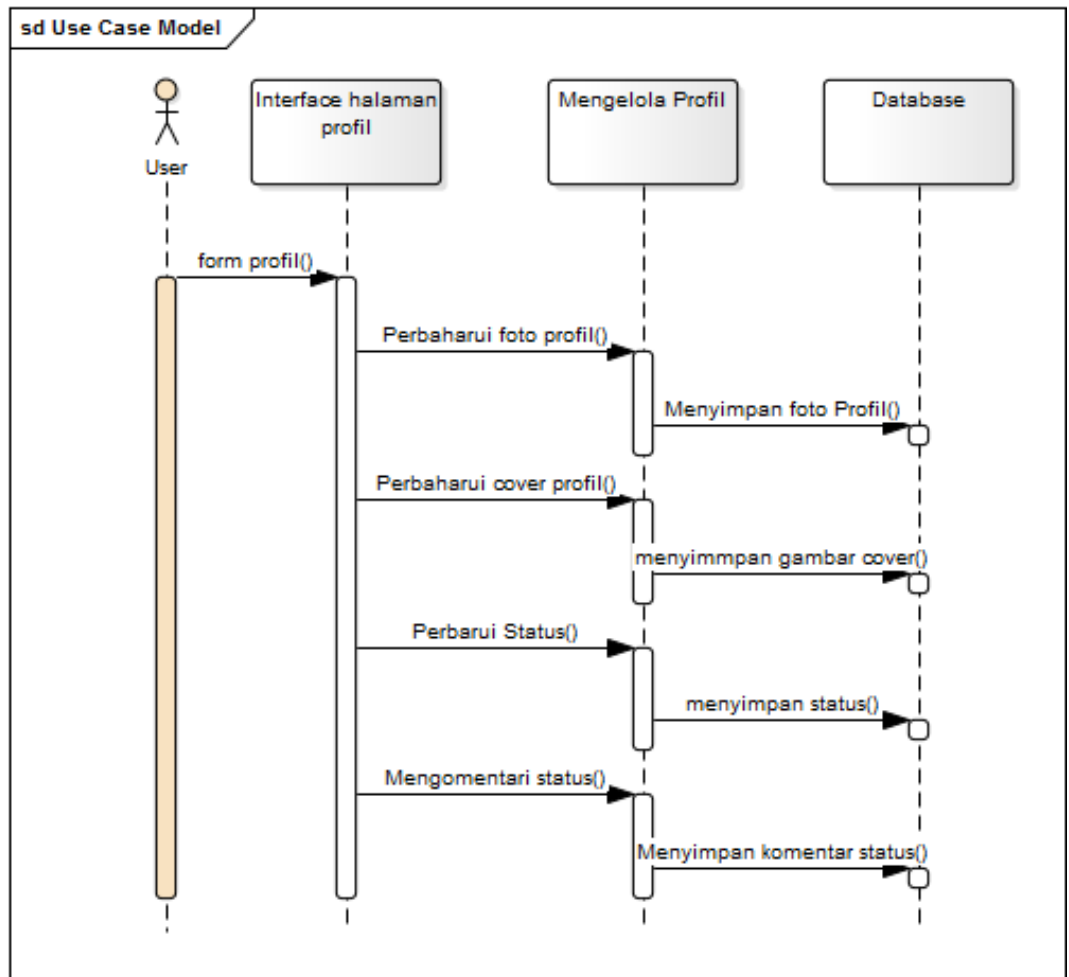
A.4 Sequence Diagram Halaman Group Chat



Gambar IV.10

Sequence Diagram Group Chat

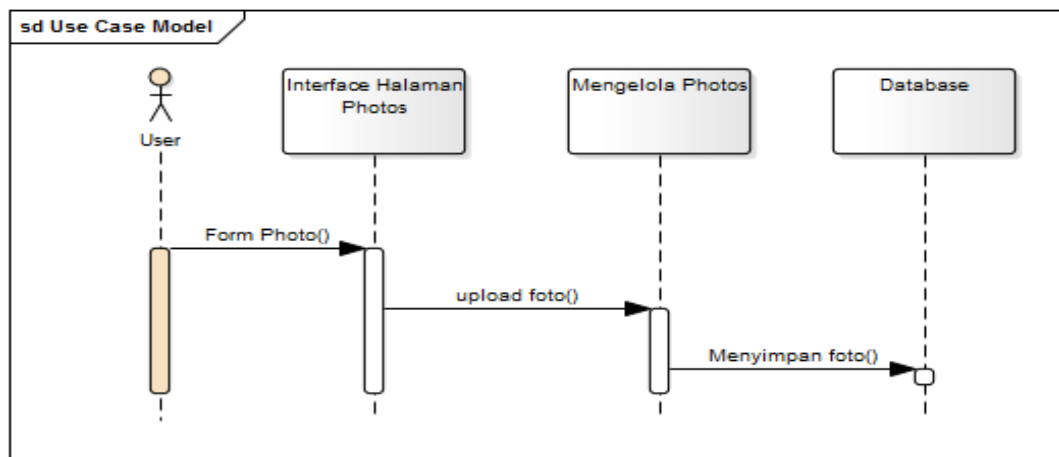
A.4 Squence Diaram Halaman Profil



Gambar IV.11

Squence Diagram halaman Profil

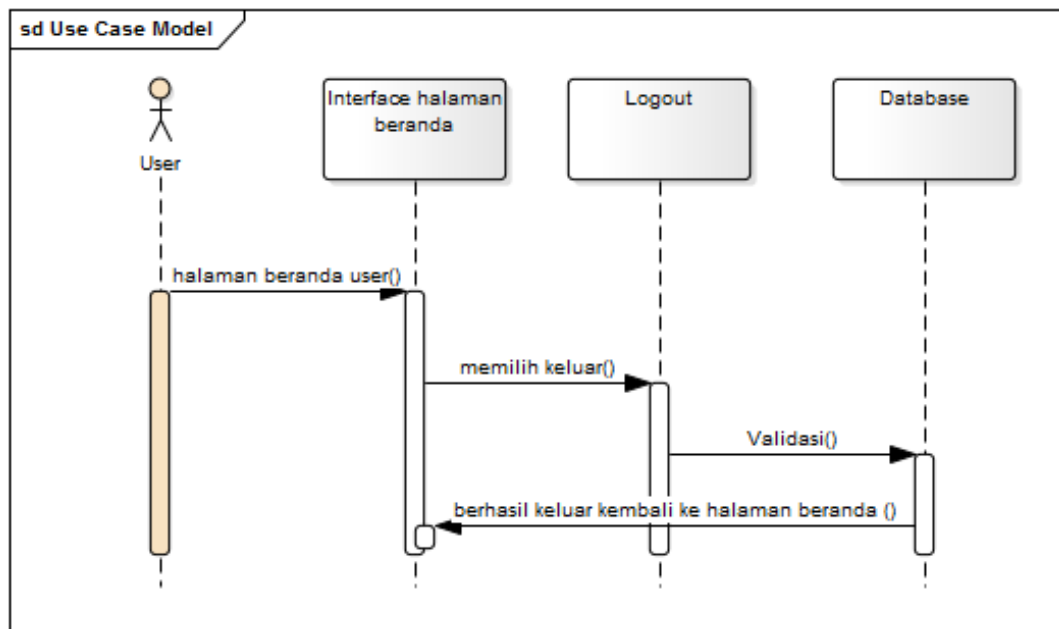
A.5 Sequence Diagram Halaman Photos



Gambar IV.12

Sequence Diagram halaman Photos

A.6 Sequence Diagram Logout

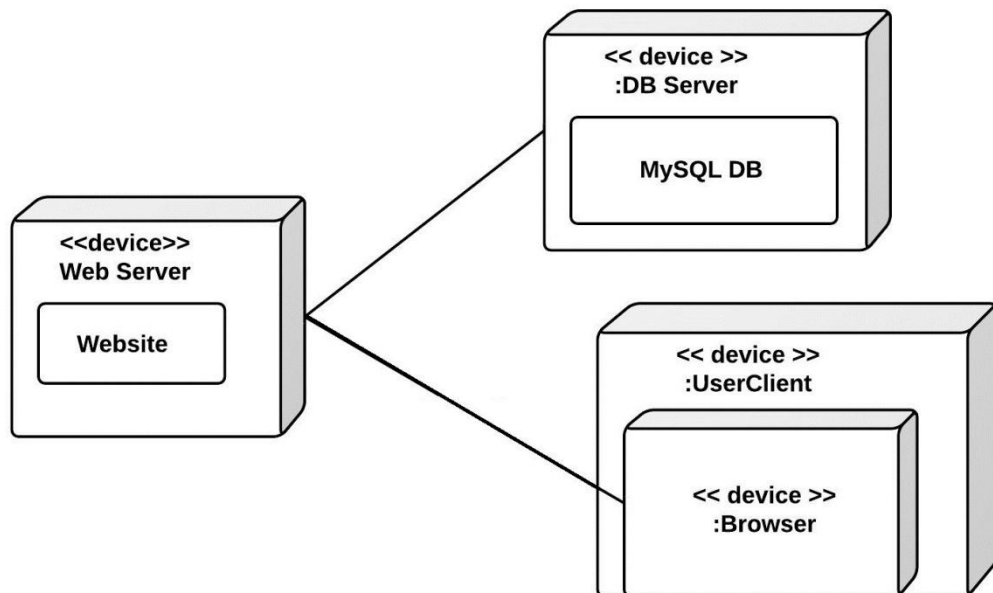


Gambar IV.13

Sequence Diagram Logout

B. *Deployment Diagram*

Menggambarkan tata letak sistem secara fisik, yang menmpakan bagian-bagian *software* yang berjalan pada hardware yang digunakan untuk mengimplementasi sebuah sistem dan keterhubungan antara *hardware-hardware* tersebut.



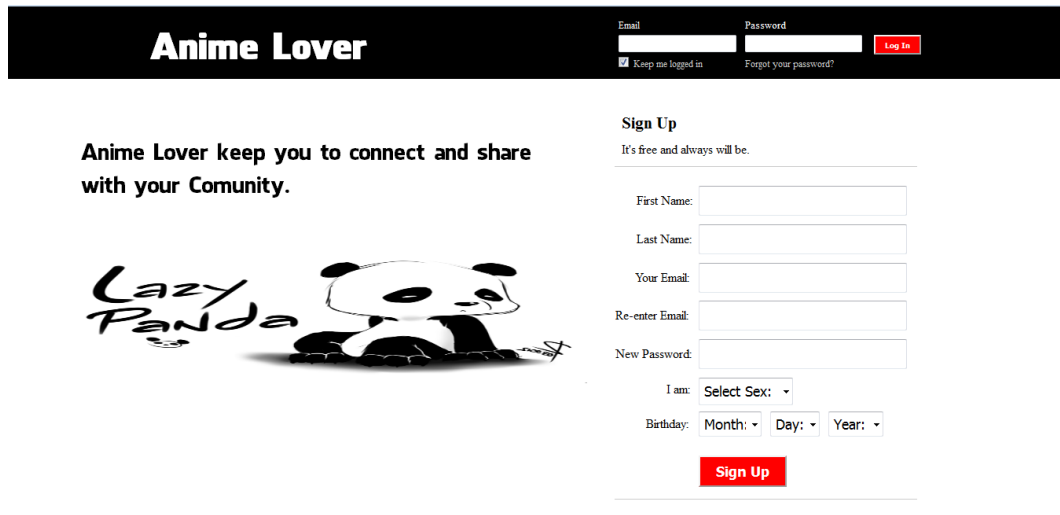
Gambar IV. 14

Deployment Diagram Sistem Informasi

4.2.3. User Interface

Berikut ini tampilan *User Interface* pada system usulan.

1. Tampilan Form Login

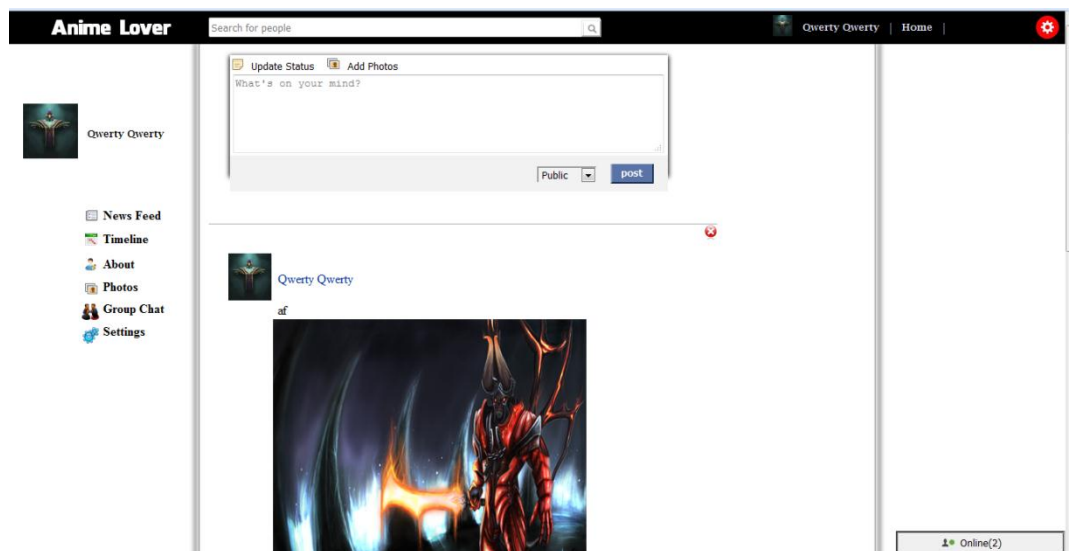


The screenshot shows the 'Anime Lover' web application interface. At the top, there is a black header with the 'Anime Lover' logo on the left. On the right side of the header, there are input fields for 'Email' and 'Password', a 'Log In' button, a checkbox for 'Keep me logged in', and a link for 'Forgot your password?'. Below the header, the main content area is divided into two sections. On the left, there is a message: 'Anime Lover keep you to connect and share with your Community.' followed by a cartoon illustration of a panda sitting and holding a pencil, with the text 'Lazy Panda' written next to it. On the right, there is a 'Sign Up' section. It includes the text 'It's free and always will be.' followed by a series of input fields: 'First Name:', 'Last Name:', 'Your Email:', 'Re-enter Email:', and 'New Password:'. Below these fields are dropdown menus for 'I am:' (with a 'Select Sex:' label), 'Birthday:' (with 'Month:', 'Day:', and 'Year:' labels), and a red 'Sign Up' button at the bottom.

Gambar IV. 15

Tampilan Form Login

2. Tampilan Halaman Home / Newsfeed

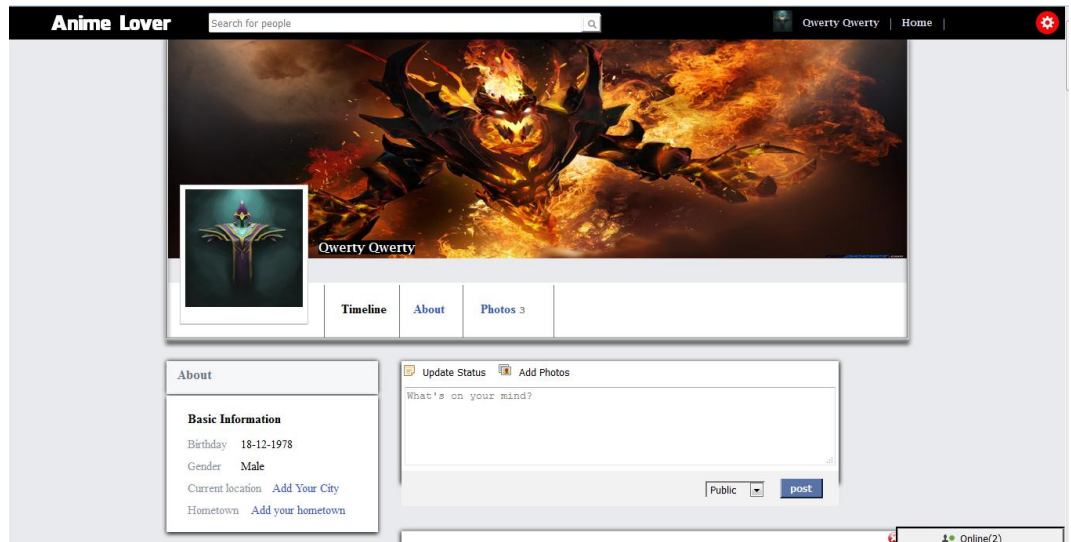


The screenshot shows the 'Anime Lover' web application home/newsfeed page. At the top, there is a black header with the 'Anime Lover' logo on the left, a search bar with the placeholder text 'Search for people', and a navigation bar on the right with links for 'Qwerty Qwerty', 'Home', and a settings gear icon. Below the header, the main content area is divided into three sections. On the left, there is a sidebar with a profile picture of a character and the name 'Qwerty Qwerty'. Below the profile picture, there is a list of navigation links: 'News Feed', 'Timeline', 'About', 'Photos', 'Group Chat', and 'Settings'. In the center, there is a 'Update Status' section with a text input field labeled 'What's on your mind?' and a 'post' button. Below this, there is a post from 'Qwerty Qwerty' featuring a profile picture of a character and a large image of a character in a red and black suit. On the right, there is a vertical sidebar with a 'Online(2)' status indicator at the bottom.

Gambar IV. 16

Tampilan Home / Newsfeed

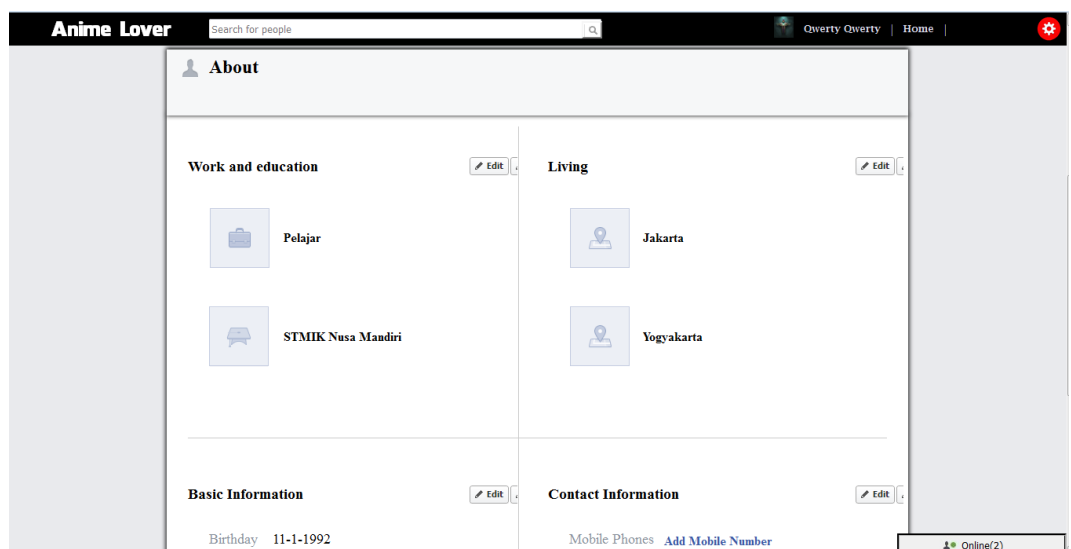
3. Tampilan Halaman Timeline



Gambar IV. 17

Tampilan Halaman Timeline

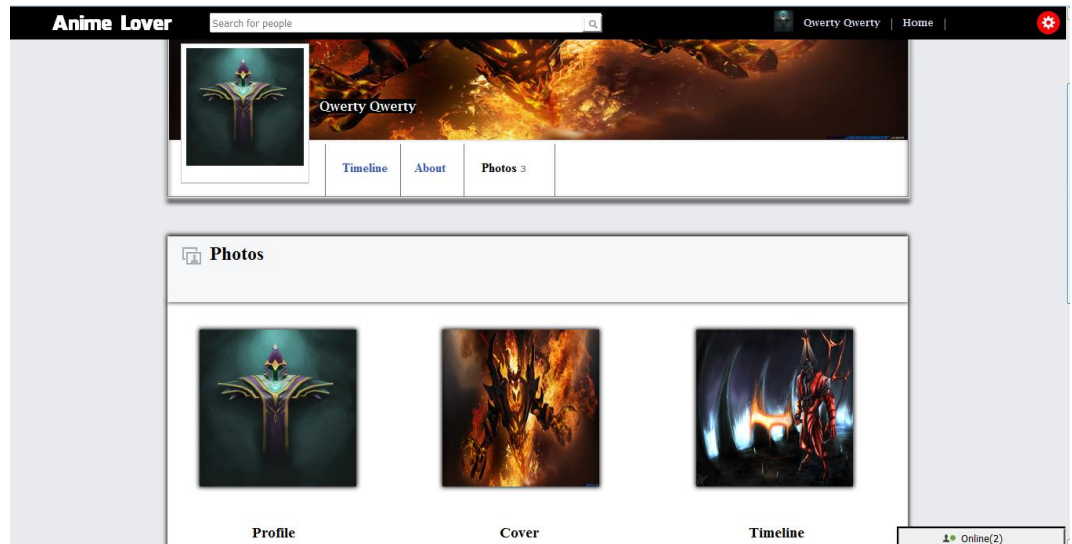
4. Tampilan Halaman About



Gambar IV. 18

Tampilan Halaman About

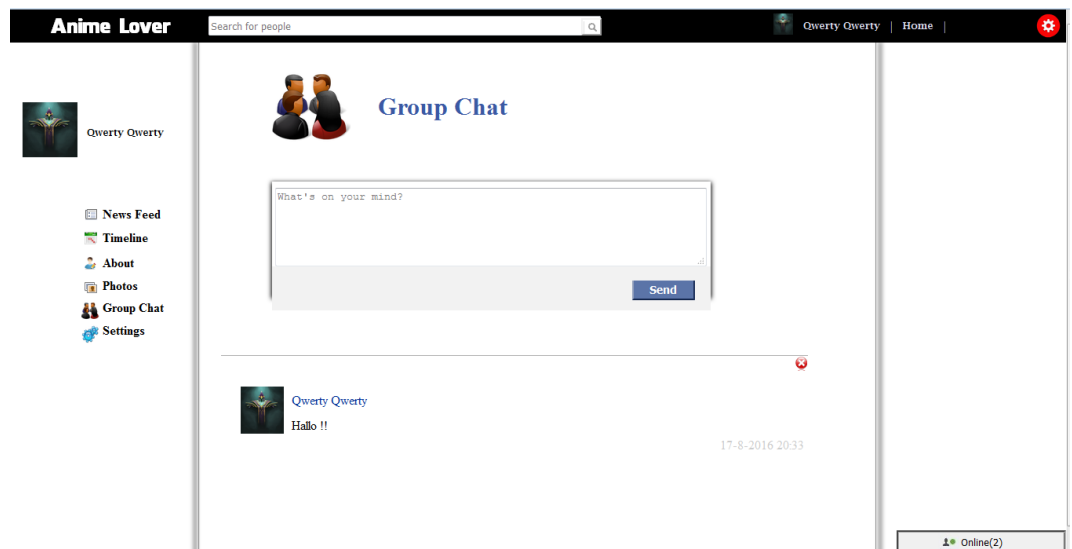
5. Tampilan Halaman Photo



Gambar IV. 19

Tampilan Halaman Photos

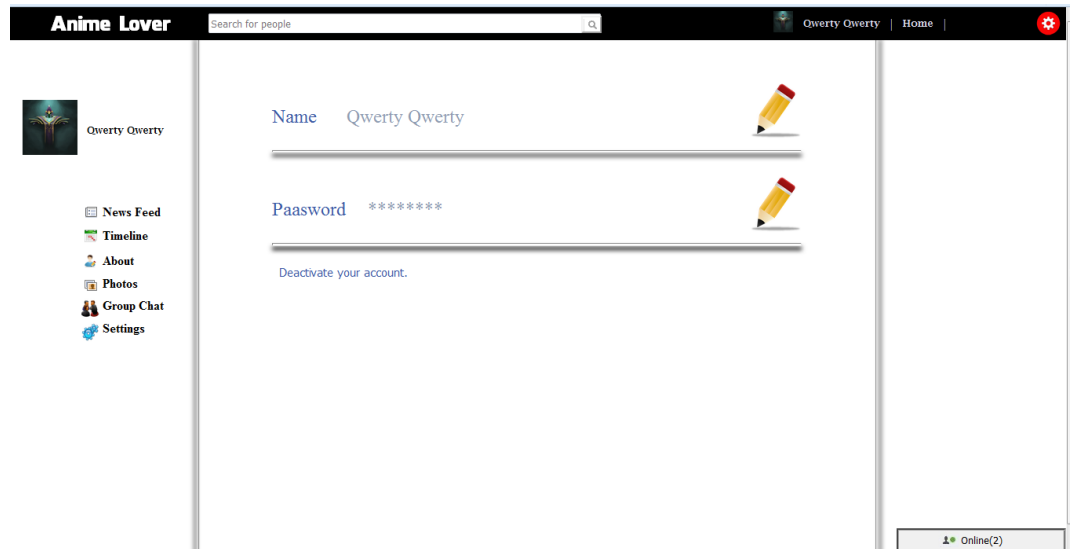
6. Tampilan Halaman Group Chat



Gambar IV. 20

Tampilan Halaman Group Chat

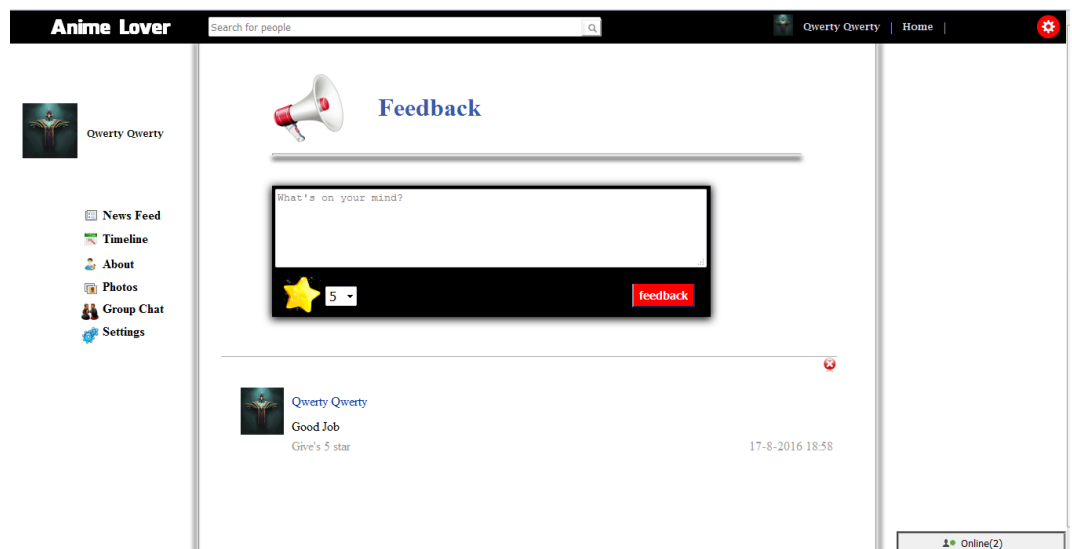
7. Tampilan Halaman Setting



Gambar IV. 21

Tampilan Halaman Setting

8. Tampilan Halaman Feedback



Gambar IV. 22

4.3. Code Generation

1. Tampilan Form Timeline

```
<html>
<head>
    <title> Anime Lover </title>
<?php
include("fb_files/fb_index_file/fb_background_file/index_background.php
");
?>
    <!--<LINK REL="SHORTCUT ICON"
HREF="fb_files/fb_title_icon/Faceback.ico" />-->
    <link href="fb_files/fb_index_file/fb_css_file/index_css.css"
rel="stylesheet" type="text/css">
    <link href="fb_files/fb_font/font.css" rel="stylesheet" type="text/css">
    <script type="text/javascript"
src="fb_files/fb_index_file/fb_js_file/Registration_validation.js">
</script>
</head>
<script>
    function time_get()
    {
        d = new Date();
        mon = d.getMonth()+1;
        time = d.getDate()+"-"+mon+"-"+d.getFullYear()+"
"+d.getHours()+":"+d.getMinutes();
        Reg.fb_join_time.value=time;
    }
</script>
<body>
    <!--login form-->
    <form method="post">
        <div style="position:absolute; left:57.7%; top:2.2%; font-
size:12px; color:#FFFFFF;"> Email </div>
        <div style="position:absolute; left:57.7%; top:5.18%; font-
size:11px; "> <input type="text" name="username"
style="width:149.5;" /> </div>
        <div style="position:absolute; left:57.4%; top:8.8%; font-
size:12; color:#CCCCCC;"> <input type="checkbox"
checked="checked"> Keep me logged in </div>
        <div style="position:absolute;left:69.6%; top:2.2%; font-
size:13px; color:#FFFFFF"> Password </div>
```

```

        <div style="position:absolute;left:69.6%; top:5.18%; font-
size:13px; "> <input type="password" name="password"
style="width:149.5;"> </div>
        <div style="position:absolute;left:69.6%; top:9.2%; font-
size:12px; color:#CCCCCC;"> <a href="Forgot_Password.php"
style="color:#CCCCCC; text-decoration:none;"> Forgot your password?
</a> </div>
        <div style="position:absolute;left:81.8%;top:5.2%; ">
<input type="submit" name="Login" value="Log In" id="login_button" />
</div>
    </form>

```

```

    <!--Left part-->
    <!--Mobile Image-->
    <div style="position:absolute; left:5%; top:35%;">  </div>
    <div style="position:absolute; left:7%; top:24%; font-size:28px;">
<font face="myFbFont"> Anime Lover keep you to connect and
share</font> </div>
    <div style="position:absolute; left:7%; top:30%; font-size:28px;">
<font face="myFbFont"> with your Community. </font></div>

```

```

    <!-- Registration -->
    <form method="post" onSubmit="return check();" name="Reg">
    <div style="position:absolute;left:58%; top:14.5%; font-
size:25"> <h5> Sign Up </h5> </div>
    <div style="position:absolute;left:58%; top:24.6%;
color:#000000;"> It's free and always will be. </div>
    <div style="position:absolute;left:57.3%; top:29.1%;
height:1; width:385; background-color:#CCCCCC;"> </div>

```

```

    <div style="position:absolute;left:59.4%; top:34%; font-
size:16px; color:#000000"> First Name: </div>
    <div style="position:absolute;left:65.2%; top:32.8%; ">
<input type="text" name="first_name" class="inputbox"
maxlength="10"/> </div>
    <div style="position:absolute;left:59.4%; top:41%; font-
size:16px; color:#000000"> Last Name: </div>
    <div style="position:absolute;left:65.2%; top:39.8%; ">
<input type="text" name="last_name" size="25" class="inputbox"
maxlength="10" /> </div>
    <div style="position:absolute;left:59.2%; top:48%; font-
size:16px; color:#000000"> Your Email: </div>
    <div style="position:absolute;left:65.2%; top:46.8%; ">
<input type="text" name="email" size="25" class="inputbox" /> </div>

```

```

        <div style="position:absolute;left:57.4%; top:55%; font-
size:16px; color:#000000"> Re-enter Email: </div>
        <div style="position:absolute;left:65.2%; top:53.8%; ">
<input type="text" name="reemail" size="25" class="inputbox" /> </div>
        <div style="position:absolute;left:57.4%; top:62%; font-
size:16px; color:#000000"> New Password: </div>
        <div style="position:absolute;left:65.2%; top:60.8%; ">
<input type="password" name="password" size="25" class="inputbox" />
</div>
        <div style="position:absolute;left:62.2%; top:68.5%; font-
size:16px; color:#000000"> I am: </div>
        <div style="position:absolute;left:65.2% ;top:67.8%;">

        <select name="sex" style="width:120;height:35;font-
size:18px;padding:3;">
            <option value="Select Sex:"> Select Sex: </option>
            <option value="Female"> Female </option>
            <option value="Male"> Male </option>
        </select>
    </div>

<div style="position:absolute;left:60.28%; top:74.8%; font-size:16px;
color:#000000"> Birthday: </div>

    <div style="position:absolute;left:65.2%; top:74%;">
    <select name="month" style="width:80;font-
size:18px;height:32;padding:3;">
    <option value="Month:"> Month: </option>

    <script type="text/javascript">

        var m=new
Array("", "Jan", "Feb", "Mar", "Apr", "May", "Jun", "Jul", "Aug", "Sep", "Oct", "
Nov", "Dec");
        for(i=1;i<=m.length-1;i++)
        {
            document.write("<option value='"+i+"'>" + m[i] +
"</option>");
        }
    </script>

    </select>
    </div>

    <div style="position:absolute; left:72%; top:74%;">

```

```

        <select name="day" style="width:63;font-
size:18px;height:32;padding:3;">
        <option value="Day:"> Day: </option>

        <script type="text/javascript">

                for(i=1;i<=31;i++)
                {
                        document.write("<option value='"+i+"'>" + i +
"</option>");
                }

        </script>

        </select>
        </div>

        <div style='position:absolute;left:77.5%;top:74%;'>
        <select name="year" style="width:70; font-size:18px; height:32;
padding:3;">
        <option value="Year:"> Year: </option>

        <script type="text/javascript">

                for(i=1996;i>=1960;i--)
                {
                        document.write("<option value='"+i+"'>" + i +
"</option>");
                }

        </script>

        </select>
        </div>
        <input type="hidden" name="fb_join_time">
        <div style="position:absolute;left:65.2%; top:82%; ">
        <input type="submit" name="signup" value="Sign Up" id="sign_button" /
onClick="time_get()"> </div>
        </form>

        <div style="position:absolute;left:57.3%; top:90%;
height:1; width:385; background-color:#CCCCCC; "> </div>

        <!--my_details -->
        <div style="display:none;" id="my_details">
        <div style="position:absolute;left:12%;top:73%; height:30%;
width:30%; z-index:2; background:#000; opacity:0.5; box-shadow:10px
0px 10px 1px rgb(0,0,0);"> </div>

```

```

        <div style="position:absolute;left:13%;top:75%; z-index:3;">  </div>
        <div style="position:absolute;left:26%;top:75%; z-index:3;
color:#FFF;"> <h2> <?php echo
base64_decode("QW1pdCBEb2RpeWEgKEFEKQ=="); ?> </h2> </div>
        <div style="position:absolute;left:26%;top:83%; z-index:3;
color:#FFF;"> <h3><?php echo
base64_decode("QW1pdC5hZDFpNEB5YWhvby5jb20="); ?> </h3>
</div>
        <div style="position:absolute;left:26%;top:90%; z-index:3;
color:#FFF;"> <h3> <?php echo
base64_decode("NzYwMDg5ODIxMA=="); ?> </h3> </div>
        </div>

<?php
    include("fb_files/fb_index_file/fb_errrr_file/fb_errrr.php");
?>
</body>
</html>

```

4.4. Testing

A. Form Login User

Tabel IV. 17

Pengujian Blackbox untuk Login Member

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Ket
1	Pengguna menekan tombol login	All (kosong)	Sistem menolak	Sesuai harapan	Valid
2	Form Email :isi, Form Password : kosong	Form Email : fahny@gmail.com Password : -	Sistem menolak	Sesuai harapan	Valid
3	Form Email : isi Form Password : isi	Form Email : fahny@gmail.com Form Password : 2233	Sistem menyatakan harus diisi minimal 6 karakter	Sesuai harapan	Valid
4	Form Email : isi Form Password : isi	Form Email : fahny@gmail.com Form Password :	Sistem menerima dan masuk halaman	Sesuai harapan	Valid

		2233445566	home / Newsfeed		
--	--	------------	--------------------	--	--

B. Form Login Admin

Tabel IV. 18

Pengujian Blackbox untuk Login Admin

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Ket
1	Admin membuka login admin	All (kosong)	Sistem menolak	Sesuai Harapan	Valid
2	Form Username : isi Form Password : kosong	Form Username: admin Form Password: kosong	Sistem menolak	Sesuai harapan	Valid
3	Form Username : kosong Form Password : isi	Form Username: kosong Form Password: admin	Sistem menolak	Sesuai Harapan	Valid
4	Form Username : isi Form Password : isi	Form Username : admin Form Password : admin	Sistem masuk dan masuk halaman admin	Sesuai Harapan	Valid

C. Form Tabel Halaman Home

Tabel IV. 19

Pengujian Blackbox untuk Halaman Home

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Ket
1	Update Status - add Foto	Ketik Status yang diinginkan	Sistem menerima	Sesuai Harapan	Valid

		lalu Klik button post			
2	Like	Klik Button Like	Jumlah Like status akan bertambah	Sesuai harapan	Valid
3	Comment Status	Ketikan komentar lalu tekan Enter	Komentar ajak muncul	Sesuai harapan	Valid

D. Form Tabel Halaman Timeline

Tabel IV. 20

Pengujian Blackbox untuk Halaman Timeline

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Ket
1	Update Status - add Foto	Ketik Status yang diinginkan lalu Klik button post	Sistem menerima	Sesuai Harapan	Valid
2	Like	Klik Button Like	Jumlah Like status akan bertambah	Sesuai harapan	Valid
3	Comment Status	Ketikan komentar lalu tekan Enter	Komentar ajak muncul	Sesuai harapan	Valid
4	Add Cover Profil	Klik Button Change Cover, lalu pilih gambar yang diinginkan, lalu pilih upload	Gambar akan muncul diCover	Sesuai harapan	Valid

E. Form Tabel Halaman About

Tabel IV. 21

Pengujian Blackbox untuk Halaman About

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Ket
----	--------------------	-----------	-----------------------	-----------------	-----

1	Mengisi Kolom Work and Education	Klik edit, lalu isi kolom yang kosong, lalu klik button save	Kolom akan terisi	Sesuai Harapan	Valid
2	Living	Klik edit, lalu isi kolom yang kosong, lalu klik button save	Kolom akan terisi	Sesuai harapan	Valid
3	Basic Information	Klik edit, lalu isi kolom yang kosong, lalu klik button save	Kolom akan terisi	Sesuai harapan	Valid
4	Contact Information	Klik edit, lalu isi kolom yang kosong, lalu klik button save	Kolom akan terisi	Sesuai harapan	Valid

F. Form Tabel Halaman Group Chat

Tabel IV. 22

Pengujian Blackbox untuk Group Chat

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Ket
1	Chatting dengan grup	Ketik percakapan yang diinginkan lalu klik button send	Percakapan akan terkirim	Sesuai Harapan	Valid

4.5. Support

Menjelskan tentang publikasi *web* dan spesifikasi *hardware* dan *software* yang akan digunakan untuk menjelaskan sistem yang dibuat. Dalam pembuatan aplikasi social media ini akan membantu admin untuk mengelola data-data dan membuat laporan, untuk itu penulis menggunakan program PHP untuk membuat aplikasi. Untuk mengoprasikan program tersebut diperlukan spesifikasi komputer yang cukup tinggi dan untuk pembuatan aplikasi kebutuhan hardware yang

diperlukan meliputi : *prosesor, memory, hard disk, keyboard, mouse* sedangkan untuk kebutuhan *software* yang diperlukan meliputi sistem operasi *software* program PHP dan *software* database MySQL.

4.5.1 Spesifikasi Hardware dan Software

A. Perangkat Lunak Hardware

Hardware adalah perangkat keras dalam sistem komputer yang secara fisik terlihat dan dapat disentuh. Perangkat keras yang dibutuhkan guna mendukung kelancaran program di server dan di client adalah sebagai berikut :

Tabel IV.23 Perangkat Keras Spesifikasi Minimum

Komputer Server	Komputer Client
Personal Komputer Processor 800 Mhz (Pentium IV)	Personal Komputer Processor 800 Mhz (Pentium IV)
Monitor VGA dengan VGA card 125 MB	Monitor VGA dengan VGA card 125 MB
RAM 1 GB	1 GB
Hard Disk 512 GB	Har Disk 512 GB

Tabel IV.24 Perangkat Keras Spesifikasi Standar (disarankan)

Komputer Server	Komputer Client
Personal Komputer Core i3	Personal Komputer Core 2
Monitor VGA dengan VGA card 512 MB	Monitor VGA dengan VGA card 512 MB
RAM 2 GB	RAM 2 GB
Hard Disk 512 GB	Har Disk 512 GB

B. Perangkat Lunak (Software)

Software adalah perangkat lunak atau program yang berisi perintah-perintah untuk melaksanakan pengolahan data.

Tabel IV.25 Perangkat Lunak (Software)

Jenis	Kebutuhan
Sistem Operasi Server	Linux, Windows Server
Sistem Operasi Client	Windows XP, 7, 8, Linux
Bahasa Pemrograman	PHP
Database	Mysqli

4.6. Spesifikasi Dokumen system usulan

Pendaftaran Anggota

Nama Dokumen : Pendaftaran anggota

Fungsi : Sebagai anggota anime lover

Sumber : Anime Lover

Tujuan : Database

Frekuensi : Setiap anggota yang baru daftar

Media : Monitor

Bentuk : Lampiran A-2