

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Dari pembahasan yang telah dikemukakan oleh penulis dalam laporan skripsi ini, dapat di ambil kesimpulan bahwa :

1. Belajar dengan menggunakan animasi interaktif membuat anak- anak tidak merasa jenuh, karena disajikan dalam bentuk gambar bergerak dan menarik.
2. Penulis berharap pembelajaran animasi interaktif ini dapat mengarahkan anak-anak untuk dapat meningkatkan minat belajar dengan sebuah terobosan baru menggunakan perangkat Android guna mengurangi kekurangan cara belajar biasa.
3. Dan pada intinya penulis berharap dengan adanya animasi interaktif anak-anak lebih memahami dan mengenal Bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia dengan metode pengenalan nama buah-buahan.

#### **4.2 Saran – Saran**

Pembuatan animasi interaktif ini masih sederhana sekali, masih sangat mungkin untuk dikembangkan lagi menjadi lebih baik lagi. Oleh karena itu, penulis dapat memberikan saran- saran sebagai berikut :

1. Untuk Menggunakan aplikasi ini secara optimal, fasilitas pembelajaran harus didukung dengan adanya *smarphone android*.
2. Dalam membuat tampilan gambar, agar lebih terlihat tidak kaku dan tidak membosankan, terlihat seperti warna dan gambar asli yang sesungguhnya.
3. Dalam membuat *background* harus sesuai dengan tema dan teliti dalam penggunaan warna.
4. Dalam pembahasan aplikasi ini masih sebatas pengenalan tentang nama buah-buahan dan masih bisa dikembangkan lagi lebih luas dengan tema yang berbeda.
5. Diharapkan program aplikasi ini dapat menjadi tambahan ilmu yang bermanfaat khususnya bagi anak-anak Paud Puspa Pesona maupun anak-anak lainnya.