

**PERANCANGAN APLIKASI GAME PUZZLE ANIMALS
UNTUK ANAK-ANAK MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS6**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Strata Satu (S1)

IWAN GUNAWAN

12121439

**Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer**

NUSA MANDIRI

Jakarta

2016