

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Setelah aplikasi android ini dibuat dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi ini Siswa kelas 3 SD dapat belajar Aritmatika tanpa harus membuka buku-buku pelajaran.
2. Aplikasi yang dibuat penulis membantu Siswa kelas 3 SD mempelajari aritmatika dasar seperti Penjumlahan, Pengurangan, Perkalian dan Pembagian.
3. Aplikasi ini penulis menggunakan Algoritma random yang berarti dalam sebuah kuis menggunakan metode bilangan acak dengan soal secara acak.
4. Untuk memainkan aplikasi ini user tidak perlu terhubung dengan internet karena aplikasi ini merupakan aplikasi *offline* yang dapat dimainkan kapan saja.

4.2. Saran

1. Aplikasi ini user harus suport untuk layar diatas 240x320 pixel dan harus bisa layar landscape agar hasilnya lebih sempurna.
2. Aplikasi yang dibuat penulis belum memiliki fitur suara.
3. Seharusnya aplikasi yang dibuat tidak hanya bekerja di sistem operasi android saja melainkan di sistem operasi lain.

4. Perlu diadakannya penelitian dan analisis berlanjut untuk mengembangkan Aplikasi pembelajaran Aritmatika Untuk Siswa Kelas 3 SD berbasis android yang lebih baik dari aplikasi yang dibuat penulis.