

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada zaman yang serba digital ini, internet bukan lagi sesuatu hal yang asing bagi masyarakat luas. Dunia informasi dengan berbasiskan *web* kini berkembang dengan sangat pesat, baik yang bersifat interaktif, dinamis maupun statis yang salah satunya seperti pada suatu lembaga pendidikan. Mereka dituntut untuk memberikan pelayanan informasi yang cepat dan tepat, sehingga dapat membantu berkembangnya bidang pendidikan yang lebih signifikan dan mendasar. Adanya fasilitas dalam internet memungkinkan data-data untuk disimpan, diambil, dan dikirim secara mudah keseluruh penjuru dunia dengan berbagai cara, data dan informasi yang ada dapat dihubungkan dengan mudah dan cepat hanya dengan menggunakan *hyperlinks* (penghubung virtual).

Banyaknya kegiatan yang bisa terhubung melalui internet membuat masyarakat lebih memilih berada di depan *gadget* seperti *smartphone* maupun komputer atau laptop daripada melakukan kegiatan diluar ruangan. Oleh karena itu Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta yang telah berkembang menjadi salah satu lembaga pendidikan untuk memulai pendidikan dasar di Jakarta, terus berupaya untuk memudahkan semua kalangan untuk memulai menuntut ilmu disini. Namun sistem yang ada sekarang belum mendukung untuk kegiatan yang bisa diakses secara *online*. Seperti info seputar profil Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta, info tentang seputar kegiatan belajar siswa dan siswi, dan kegiatan penerimaan siswa dan siswi baru.

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis mencoba mengambil tema dalam penulisan skripsi ini dengan judul : **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA TAMAN KANAK-KANAK KEMPOMPONG ALAM JAKARTA BERBASIS WEB”**.

Dengan adanya *website* ini diharapkan dapat dijadikan sebagai media informasi yang efektif, efisien, memberikan informasi yang akurat dan juga mudah dalam penyampaian informasi dan pengelolaan informasi yang akan disampaikan oleh Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta, karena *website* ini dapat diakses selama 24 jam asalkan komputer maupun *smartphone* terhubung dengan jaringan internet, dan informasi yang dicari dapat didapat dengan mudah tanpa harus datang langsung ke lokasi sumber informasinya.

Sehubungan dengan hal diatas, kita dapat melihat bahwa masyarakat pada umumnya cenderung mencari informasi secepat dan seakurat mungkin. Hal ini dapat dilihat dengan perkembangan informasi yang ada pada sekolah-sekolah unggulan yang ada saat ini. *Website* ini nantinya diharapkan bisa menampilkan informasi seperti profil dan info tentang Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta maupun seputar agenda kegiatan, berita terbaru, penerimaan siswa baru *online*, grup diskusi, dan semua hal yang berkaitan dengan Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam dapat diakses melalui *website* ini.

1.2. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah adalah suatu proses masalah yang rumit dan dirumuskan menjadi masalah yang dapat dicari pemecahannya, Adapun

identifikasi masalah yang dihadapi Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta antara lain sebagai berikut :

1. Pencatatan data pendaftaran, siswa data siswi, data guru dan data siswa masih dicatat dalam buku dan berkas atau masih dilakukan dengan cara manual sehingga dirasakan kurang efektif dan efisien.
2. Penyimpanan masih dalam bentuk arsip/berkas sehingga memungkinkan terjadinya kehilangan atau kerusakan dari data-data.
3. Penyampaian informasi tentang Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta masih menggunakan cara lama yaitu dengan menggunakan spanduk dan brosur yang kurang efisien.

1.3. Perumusan Masalah

Permasalahan yang dihadapi dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat suatu website yang dinamis pada Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta sehingga dapat menarik perhatian pengunjung web, dari kalangan masyarakat umum maupun dari pihak sekolah tersebut.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas maka perumusan masalah yang muncul adalah:

1. Bagaimana membangun website sebagai sarana menyampaikan informasi kegiatan yang berkaitan dengan kegiatan Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta dan organisasinya dapat diketahui masyarakat secara mudah dan cepat?

2. Bagaimana informasi pada aplikasi web dapat di update dengan mudah pada waktu yang diinginkan.
3. Bagaimana membangun website sebagai sarana pendaftaran siswa dan siswi baru secara online.

1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan penyusunan skripsi ini adalah:

1. Membantu Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta dalam menyampaikan informasi yang terbaru dan dapat memberikan nilai tambah dan menarik minat calon siswa di Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta.
2. Membantu orang tua murid dalam mencari informasi yang berkaitan dengan Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta.
3. Membantu siswa dan siswi dalam mempublikasikan karya seni dan kegiatan berupa foto dengan meng-unggah *file* ke dalam galeri *web* Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta.
4. Mempermudah pelayanan dalam proses pendaftaran dan penerimaan siswa-siswi baru secara *online* .

Sedangkan tujuan dari penulisan skripsi ini adalah guna memenuhi salah satu syarat kelulusan pada program Sarjana pada jurusan Teknik Informatika STMIK Nusa Mandiri Jakarta.

1.5. Metode Penelitian

1.5.1. Teknik Pengumpulan Data

a. Observasi

Observasi lapangan dengan melakukan pengamatan langsung terhadap sistem yang sedang berjalan sesuai alur data dan prosedur di lingkungan Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta.

b. Wawancara

Wawancara yaitu pencarian data melalui tanya jawab dengan orang-orang yang terlibat langsung dengan Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta.

c. Studi Pustaka

Melakukan studi kepustakaan dengan mengumpulkan data dan informasi mengenai prosedur sistem yang telah ada pada Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta, analisa perancangan sistem berorientasi objek dan bahasa pemrograman yang dapat digunakan sebagai acuan pembahasan dalam masalah ini.

1.5.2. Model Pengembangan Sistem

a. Analisa Kebutuhan Sistem

Untuk membangun sebuah sistem dibutuhkan adanya masukan berupa data yang nantinya akan diproses oleh sistem sehingga sistem dapat memberikan informasi yang bermanfaat kepada penggunaanya. Kebutuhan data dan informasi untuk sistem informasi Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta.

Data–data yang diperlukan antara lain :

1. Data Sekolah
2. Data Guru
3. Data Siswa
4. Data Orang Tua

b. Desain

Desain dan pembuatan program berkonsentrasi pada bagaimana sistem dibangun untuk memenuhi kebutuhan pada fase analisis, membangun perangkat lunak untuk mendukung sistem dengan menggunakan *software architecture (UML)* dan *user interface (PHP, HTML, Sublime, JavaScript, XAMPP, dan MySQL)* serta model relasional *database* yang di gunakan sehingga mempermudah interaksi antara sistem dengan pengguna.

c. Code Generation

Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan aplikasi *MySQL* untuk pengolahan database yang merupakan sebuah produk *open source*, dan , *CSS Bootstrap*.

d. Testing

Uji coba fungsi mengaplikasikan teknik *blackbox*, metode uji coba *blackbox* memfokuskan pada keperluan fungsional dari *software*.

Karena itu uji coba *blackbox* memungkinkan pengembang *software* untuk membuat himpunan kondisi input yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program.

e. Support

Mendefinisikan upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat dalam mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem yang bersangkutan terkait dengan *hardware* dan *software* yang akan digunakan

1.6. Ruang Lingkup

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka diberikan batasan ruang lingkup dalam pembahasan sistem ini, yaitu sebagai berikut:

a. Halaman Web

Pengguna yang bukan merupakan bagian dari Taman Kanak–Kanak Kepompong Alam hanya bisa melihat berita, galeri dan profil dari Taman Kanak–Kanak Kepompong Alam Jakarta.

b. Halaman Guru

Pengguna dapat melakukan login dan dapat meng-unggah *file* berupa karya seni siswa-siswi maupun seputar kegiatan yang dilaksanakan Taman Kanak-Kanak Kepompong Alam Jakarta yang telah didokumentasikan dalam bentuk foto.

c. Halaman Orang Tua

Pengguna dapat saling melakukan interaksi dengan pengguna lain.

d. Halaman Form Pendaftaran *Online*

Pengguna dapat melakukan pendaftaran secara *online* dengan cara mengisi form dengan data calon siswa-siswi dengan benar. Dalam tahap ini sistem hanya dapat menyaring calon siswa sehingga untuk keperluan administrasi dan lain-lain diselesaikan langsung dengan cara datang langsung ke sekolah.