

**SISTEM INFORMASI ABSENSI ONLINE DAN LAPORAN
PENJUALAN SALES BERBASIS WEB
PADA PT CIMORY JAKARTA**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Strata Satu (S1)

Muhammad Chairul Anam

11160243

Program Studi Sistem Informasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri

Jakarta

2016

PERSEMBAHAN

“Barang siapa yang menempuh suatu jalan dalam rangka menuntut ilmu, maka Allah akan memudahkan jalannya menuju surga.” (HR. Muslim)

Alhamdulillah, puji syukur kepada Allah Subhanahu wa ta'ala, atas terselesaikannya penulisan skripsi ini. Skripsi ini penulis persembahkan untuk mereka yang selalu ada menemani dan yang selalu menjadi alasan untuk tetap bersemangat :

1. Terima Kasih untuk Ayah (Abd Rachman) dan Umi (Siti Kholilah), yang telah membesarkan, merawat, membimbing, Mendo'akan dan memberikan dukungan secara materi maupun non materi dengan setulus hati, semoga rahmat-Nya selalu menyertaimu.
2. Adik satu – satunya (Annisa Oktaviani), yang telah memberikan semangat.
3. Weni Nur Ocktaviani (Calon), terima kasih yang selalu memberikan perhatian, bantuan semangat dan dukunganya selama penulisan skripsi ini dengan baik.
4. Bapak Fathur Rohman, S.Kom, MMSI selaku dosen pembimbing yang telah membimbing, mengarahkan, dan memberikan saran hingga pada akhirnya terselesaikannya skripsi ini.

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Chairul Anam
NIM : 11160243
Program Studi : Sistem Informasi
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Sistem Informasi Absensi Online dan Laporan Penjualan Sales Berbasis Web Pada PT Cimory Jakarta”**, adalah asli (orisinal) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 06 Februari 2017

Yang menyatakan,



Muhammad Chairul Anam

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muhammad Chairul Anam
NIM : 11160243
Program Studi : Sistem Informasi
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Sistem Informasi Absensi Online dan Laporan Penjualan Sales Berbasis Web Pada PT Cimory Jakarta”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 06 Februari 2017

Yang menyatakan,



Muhammad Chairul Anam

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

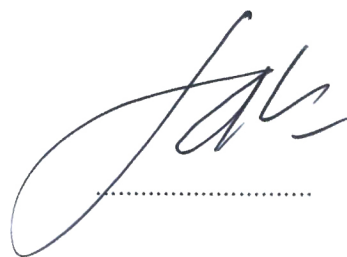
Nama : Muhammad Chairul Anam
NIM : 11160243
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Sistem Informasi Absensi Online dan Laporan Penjualan Sales Berbasis Web Pada PT Cimory Jakarta

Telah dipertahankan pada periode 2016-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri.

Jakarta, 22 Februari 2017

PEMBIMBING SKRIPSI

Pembimbing : Fathur Rohman, S.Kom, MMSI



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Luci Kanti Rahayu, M.Kom

Penguji II : Aziz Setyawan Hidayat, S.Kom, M.Kom



PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul **“SISTEM INFORMASI ABSENSI ONLINE DAN LAPORAN PENJUALAN SALES BERBASIS WEB PADA PT CIMORY JAKARTA”** adalah hasil karya tulis asli Muhammad Chairul Anam dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera dibawah ini :

Nama	: Muhammad Chairul Anam
Alamat	: Jl.Pengadegan Barat 3 No.15 Rt 001/06 Kec. Pancoran Kel. Pengadegan Jakarta Selatan 12770
No. HP	: 0818-0794-9295
E-mail	: chairul_anam94@yahoo.co.id

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa ta'ala, yang telah memberikan ridho dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Di mana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan skripsi, yang penulis ambil adalah **“Sistem Informasi Absensi Online dan Laporan Penjualan Sales Berbasis Web Pada PT Cimory Jakarta”**

Tujuan skripsi ini dibuat adalah sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) STMIK Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis telah banyak mendapatkan bimbingan, pengarahan, petunjuk dan saran, serta semua fasilitas yang membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Dan penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Ketua STMIK Nusa Mandiri.
2. Pembantu Ketua 1 STMIK Nusa Mandiri.
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri.
4. Bapak Fathur Rohman, S.Kom, MMSI.
5. Staff ,Karyawan dan Dosen di lingkungan STMIK Nusa Mandiri.
6. Ibu Erni Yunita Selaku SPV di PT Cimory Grup, Jakarta.
7. Staff dan Karyawan di PT Cimory Grup, Jakarta.

8. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 06 Februari 2017

Muhammad Chairul Anam

ABSTRAKSI

Muhammad Chairul Anam (11160243), Sistem Informasi Absensi Online dan Laporan Penjualan Sales Berbasis Web Pada PT Cimory Jakarta.

Tekhnologi semakin hari semakin malaju dengan cepatnya salah satunya adalah komputer yang merupakan peralatan yang diciptakan untuk mempermudah pekerjaan manusia, saat mencapai kemajuan baik di dalam pembuatan hardware dan software PT Cimory membutuhkan sekali adanya suatu sistem informasi yang memudahkan karyawan lapangan dalam melakukan absen dan laporan. Untuk itu penulis mencoba membuat Skripsi mengenai Sistem informasi Absensi Online dan laporan penjualan sales Berbasis web pada PT Cimory Jakarta yang sampai saat ini belum terkomputerisasi pada saat ini. PT Cimory bergerak di bidang penjualan minuman ini masih melakukan absen dan laporan pegawai lapangan di lakukan secara manual mulai dari absensi manual dan laporan sales masih menggunakan cara manual. Sehingga memungkikan sales melakukan kecurangan dengan memberikan data yang kurang akurat, Website ini merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan yang ada pada toko ini, serta dengan terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas pekerjaan sales di lapangan. Sistem terkomputerisasi jauh lebih baik dari sistem manual agal pekerjaan yang di lakukan di lapangan ini menjadi lebih efektif dan efesien dalam menunjang saat ini dan dengan menggunakan sistem terkomputerisasi penjualan lebih meningkat dari yang sebelumnya

Kata Kunci: Sistem Informasi Absensi dan Laporan, Web, Online

ABSTRACT

Muhammad Chairul Anam (11160243), Attendance Information System Online and Web Berbasis Sales Reports Sales At PT cimory Jakarta.

Technology is increasingly driving the rapid one of which is a computer that is the equipment created to facilitate the work of man, when the good progress in the manufacture of hardware and software PT cimory need once the existence of an information system that is easy for employees to pitch in conducting and reporting absences. To the authors tried to make the thesis on Systems Attendance Online information and sales reports Berbasis web sales at PT cimory Jakarta which until now has not been computerized at the time ini. PT cimory engaged in the sale of these drinks still sidelined and employee reports in the field do manually ranging from manual attendance and reports sales are still using the manual method. Where possible so that the sales of cheating by providing less accurate data, this website is the best solution to solve the existing problems in this store, as well as the computerized achieved an activity which is effective and efficient in menunjang sales work activities in the field. Computerized system is much better than the manual system so that the work done in this field to become more effective and efficient in supporting current and using a computerized system sales increased from the previous more.

Keywords: Information Systems and Attendance Reports, Web, Online

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Skripsi	i
Persembahan	ii
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi	iii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Skripsi	v
Panduan Penggunaan Hak Cipta	vi
Kata Pengantar	vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	3
1.3. Perumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan	4
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	5
1.5.2. Model Pengembangan Sistem	5
1.6. Ruang Lingkup	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka.....	8
2.2. Penelitian Terkait	26

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Perusahaan	29
3.1.1. Sejarah Perusahaan	29
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	30
3.2. Proses Bisnis.....	32
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan.....	33

BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisa Kebutuhan Software	34
4.2. Desain	46
4.2.1. Database	46
4.2.2. Software Architecture	51
4.2.3. User Interface.....	52
4.3. Code Generation	57
4.4. Testing.....	73
4.5. Support.....	84
4.5.1. Publikasi Web	84
4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software	87
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	87

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	89
5.2. Saran	90

DAFTAR PUSTAKA	91
-----------------------------	-----------

DAFTAR RIWAYAT HIDUP	93
-----------------------------------	-----------

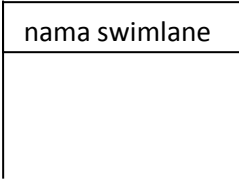
LEMBAR KONSULTASI	94
--------------------------------	-----------

SURAT KETERANGAN RISET	95
-------------------------------------	-----------

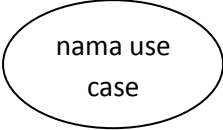
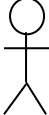
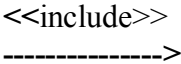
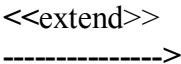
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
--------------------------	--

DAFTAR SIMBOL

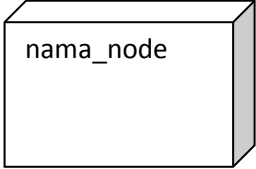
1. Simbol *Unified Modelling Language* (UML)
- a. Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
	Status Awal / <i>Start State</i> Simbol ini digunakan untuk menggambarkan status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Status Akhir / <i>End State</i> Simbol ini digunakan untuk menggambarkan status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
	Aktifitas / <i>Activity</i> Simbol ini digunakan untuk menggambarkan aktifitas yang dilakukan sistem, aktifitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	<i>Decision</i> Simbol ini digunakan untuk menggambarkan kondisi dari suatu aktifitas yang bernilai benar / salah.
	<i>Transition</i> Simbol ini digunakan untuk menyatakan alur aktifitas. Alur menghubungkan antara <i>state</i> awal, akhir maupun aktifitas.
	<i>Swimlane</i> Simbol ini digunakan untuk memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktifitas yang terjadi.

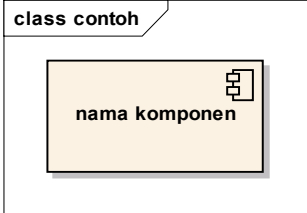
b. Simbol Use Case Diagram

Simbol	Deskripsi
	Use Case Simbol ini digunakan untuk menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga customer atau pengguna sistem paham dan mengerti mengenai penggunaan sistem.
	Aktor / Actor Simbol ini digunakan untuk menggambarkan orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi.
	Asosiasi / Association Simbol ini digunakan untuk menggambarkan hubungan antara <i>actor</i> dengan <i>use case</i>.
	Include Simbol ini digunakan untuk menggambarkan pemanggilan <i>use case</i> lain atau untuk menggambarkan suatu <i>use case</i> termasuk untuk didalam <i>use case</i> lain (diharuskan).
	Extend Simbol ini digunakan untuk menggambarkan <i>case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan.

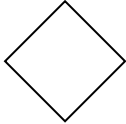
c. **Simbol *Deployment Diagram***

Simbol	Deskripsi
	<i>Node</i> Simbol ini biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (<i>software</i>), jika didalam <i>node</i> disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.
	<i>Dependency</i> Simbol ini digunakan untuk menggambarkan kebergantungan antar <i>node</i>, arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.

d. **Simbol *Component Diagram***

Simbol	Deskripsi
	Komponen Simbol ini digunakan untuk menngambarkan fisik dari suatu sistem.
	<i>Depedency</i> Simbol ini digunakan untuk menggambarkan kebergantungan antar komponen yang dipakai.

2. Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Simbol	Deskripsi
	Entitas Simbol ini digunakan untuk menggambarkan atau menyatakan himpunan entitas
	Relasi Simbol ini digunakan untuk menggambarkan himpunan hubungan yang ada diantara himpunan entitas
	Garis simbol ini digunakan untuk menggambarkan penghubung antara himpunan entitas dengan himpunan hubungan.
	Atribute Simbol ini digunakan untuk menggambarkan karakteristik dari <i>entity</i> atau <i>relationship</i> tersebut.

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Gambar II.01 Tampilan Awal Dreamweaver	19
2. Gambar II.02 Jendela Kerja Dreamweaver	19
3. Gambar II.03 Tampil URL	25
4. Gambar III.01 Struktur Organisasi	30
5. Gambar III.02 Activity Diagram Proses Sistem Berjalan	33
6. Gambar IV.01 Use Case Diagram Halaman Sales	35
7. Gambar IV.02 Use Case Diagram Admin	36
8. Gambar IV.03 Activity Diagram Halaman Sales	43
9. Gambar IV.04 Activity Diagram Mengelolah Data User	43
10. Gambar IV.05 Activity Diagram Mengelolah Absensi.....	44
11. Gambar IV.06 Activity Diagram Memberikan Jadwal Tiap Harinya.....	44
12. Gambar IV.07 Activity Diagram Mengelolah Laporan Sales	44
13. Gambar IV.08 Activity Diagram Mengelolah Form Estimasi Order	45
14. Gambar IV.09 Activity Diagram Menjawab Keluhan Sales	45
15. Gambar IV.10 Activity Diagram Membuat Berita Untuk Sales	45
16. Gambar IV.11 Entity Relationship Diagram (ERD).....	46
17. Gambar IV.12 Logical Record Structure (LRS).....	47
18. Gambar IV.13 Deploymen Diagram.....	51
19. Gambar IV.14 Component Diagram.....	52
20. Gambar IV.15 Halaman Login Sales	52
21. Gambar IV.16 Halaman Home Sales	53
22. Gambar IV.17 Halaman Profil Sales.....	53
23. Gambar IV.18 Halaman Absen Sales	54
24. Gambar IV.19 Halaman Jadwa Sales.....	54
25. Gambar IV.20 Halaman Laporan Sales	55
26. Gambar IV.21 Halaman Estimasi	55
27. Gambar IV.22 Halaman Kendala.....	56
28. Gambar IV.23 Halaman Hasil Rekap	56
29. Gambar IV.24 Login Hostinger	84

30. Gambar IV.25 Pemesanan Domian.....	85
31. Gambar IV.26 Memilih Domain	85
32. Gambar IV.27 Beranda Domain	86
33. Gambar IV.28 Halaman Kelola Domain.....	86

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Tabel IV.01 Deskripsi Use Case Diagram Halaman Sales	35
2. Tabel IV.02 Deskripsi Use Case Diagram Halaman Admin	37
3. Tabel IV.03 Deskripsi Use Case Mengelola Data User.....	37
4. Tabel IV.04 Deskripsi Use Case Mengelolah Absen.....	38
5. Tabel IV.05 Deskripsi Use Case Memberikan Jadwal	38
6. Tabel IV.06 Deskripsi Use Case Mengelolah Laporan Sales	39
7. Tabel IV.07 Deskripsi Use Case Diagram Mengelolah Form Estimasi	40
8. Tabel IV.08 Deskripsi Use Case Diagram Menjawab Keluhan	40
9. Tabel IV.09 Deskripsi Use Case Diagram Merekap Laporan.....	41
10. Tabel IV.10 Deskripsi Use Case Membuat Berita	42
11. Tabel IV.11 Spesifikasi File Absen	48
12. Tabel IV.12 Spesifikasi File Admin	48
13. Tabel IV.13 Spesifikasi File Estimasi	49
14. Tabel IV.14 Spesifikasi File Laporan	50
15. Tabel IV.15 Spesifikasi File Sales	51
16. Tabel IV.16 Black Box Testing Form Login Sales	79
17. Tabel IV.17 Black Box Testing Form Absen Sales.....	80
18. Tabel IV.18 Pengujian Black Box Form Home halaman admin.....	81
19. Tabel IV.19 Pengujian Black Box Form Jadwal halaman admin.....	82
20. Tabel IV.20 Pengujian Black Box Form Berita Halaman Admin	83
21. Tabel IV.21 Spesifikasi Hardware dan Software	87

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran

1. Lampiran A-1 Form Laporan Data Barang	96
2. Lampiran A-2 Form Laporan Kendala	97
3. Lampiran B-1 Form Absensi	97
4. Lampiran B-2 Form Rekap	98
5. Lampiran B-3 Form Estimasi	98

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Absensi merupakan hal penting bagi suatu instansi atau perusahaan, karena menjadi patokan utama kehadiran masing – masing karyawan sales untuk bekerja. Sistem absensi karyawan sales yang berlaku di hampir sebagian besar perusahaan di seluruh Indonesia masih menerapkan system manual, seperti check-clock, melapor langsung kepada pengawas, dan sebagainya. Dengan berkembangnya ilmu teknologi, system tersebut di rasa kurang memenuhi kebutuhan akan efisiensi dan keakuratan data. Dan Laporan Setiap Karyawan sales yang berkunjung ke setiap toko untuk merekap data penjualan juga kurang efisiensi karna karyawan mesti melaporkannya langsung ke kantor untuk setiap melakukan kunjungan ke setiap toko toko.

Sistem absensi dan laporan manual yang masih melakukan check-clock, laporan kepada petugas dan mengharuskan sales hadir di kantor, tentunya kurang efisien bagi karyawan dengan tugas di lapangan. Terutama bagi para karyawan dengan fungsi kerja yang menuntut untuk sering berada di luar kantor. Seperti sales dan merchandiser dan sebagainya, yang lebih sering berada di luar kantor untuk memenuhi tugas dari perusahaan. Oleh karena itu, sistem absensi dan laporan penjualan online menjadi solusi untuk mengatasi berbagai kendala sistem absensi lama

yang bersifat manual dan memudahkan hubungi jika suatu saat akan di adakan meeting untuk seluruh karyawan dengan menempelkan info melalui web atau langsung mendaptkan email.

Selama ini PT.Cimory Jakarta masih menggunakan sistem absensi dan laporan secara manual untuk seluruh karyawan. Dengan berbagai latar belakang tersebut di atas, maka penulis mengambil topik dengan judul “SISTEM INFORMASI ABSENSI DAN LAPORAN SALES PENJUALAN ONLINE BERBASIS WEB PADA PT CIMORY JAKARTA”. Sistem ini di harapkan dapat membantu pihak manajemen PT Cimory Jakarta dalam mengumpulkan data absensi dan penjualan serta sebagai sarana media monitoring terhadap kinerja karyawan yang bekerja lebih banyak di lapangan.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman web PHP salah satu media merancang web developer dan pengembangan web dinamis yang lebih mudah dalam pembuatan dan pengembangan website. Serta perangkat lunak MySQL sebagai database dan Apache sebagai web server.

Masalah yang akan di bahas dalam pengerjaan skripsi ini adalah bagaimana merancang dan membangun sistem absensi dan laporan sales secara online berbasis web menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL, serta merancang keluaran dan antar muka aplikasi web yang mudah di mengerti dan digunakan oleh karyawan.

1.2. Indetifikasi Permasalahan

1. Sistem abensi yang sekarang masih terbilang kurang efisiensi karna masih menggunakan check-clock, laporan kepada petugas dan bukti foto ataupun struk pembelian di toko untuk sales.
2. Laporan penjualan setiap toko dan jadwal kunjungan masih menggunakan kertas.
3. Informasi mengenai jadwal meeting masih menggunakan media sms untuk menginformasikan berita.

1.3. Permusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan masalah di atas penulis merumuskan permasalahan “Membuat aplikasi absensi dan laporan sales online berbasis web dengan menggunakan dreamweaver” dan berikut ini cara bagaimana mengatasi permasalahan yang ada pata PT Cimory Jakarta :

1. Bagaimana merancang *website* absensi dan laporan sales secara online yang mampu memonitoring karyawan yang lebih banyak berada di lapangan agar lebih efisien ?
2. Bagaimana membangun *website* yang mampu mempermudah mengelolah absensi dan laporan sales yang menyangkut penjualan ?

1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud dan Tujuan dalam pembuatan Skripsi ini adalah :

1. Untuk membuat aplikasi absensi dan laporan sales online berbasis web.
2. Meningkatkan efisiensi dalam hal waktu dan tempat saat absensi karyawan.
3. Memudahkan sales dalam mengisi absensi dan laporan.
4. Memudahkan pihak manajemen perusahaan dalam masalah penginputan data-data sales yang sudah ada atau belum absen dan dapat lebih cepat mendapat informasi mengenai barang yang di jual setiap toko dan memonitoring kinerja karyawan yang lebih lama berada kerja di lapangan.
5. Menjaga agar tidak terjadi kecurangan atau konsistensi terhadap absensi yang di sengaja ataupun tidak di sengaja oleh karyawan.
6. Merancang keluar dan antar muka aplikasi yang mudah di pahami dan di mengerti dalam menggunakan absensi online.

Adapun tujuan dari penulisan Skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Strata Satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri

1.5. Metode Penelitian

Dalam menyusun skripsi ini penulis menjelaskan metode penelitian dan teknik pengumpulan data dan informasi sebagai bahan untuk melengkapi materi skripsi ini dengan metode-metode sebagai berikut :

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan skripsi adalah :

A. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung segala sesuatu yang berkaitan dengan objek penelitian yaitu dengan melihat proses absensi dan laporan barang oleh karyawan.

B. Wawancara

Mencari informasi yang spesifikasi dan jelas dari manajemen perusahaan yang memiliki pengetahuan yang berhubungan dengan penulisan Skripsi

C. Studi Pustaka

Melakukan studi pustaka dengan cara membaca dan mempelajari buku yang berhubungan dengan analisa dan perancangan sistem, pemrograman web, serta buku – buku yang mendukung topik Skripsi.

1.5.2. Mode Pengembangan Sistem

A. Analisa Kebutuhan Sistem

Analisa Kebutuhan Sistem dilakukan agar dapat mengidentifikasi apa yang di perlukan oleh seorang sales agar mudah dalam menggunakan sistem yang secara online.

B. Desain

Di Tahap ini penulis mendefinisikan proses dan kebutuhan sistem yang berkaitan dengan pengembangan program yang akan dibuat oleh penulis. Dalam tahap ini ditentukan pemilihan teknologi yang akan di terapkan baik berupa rancangan database dengan menggambarkan melalui ERD (*Entity Relationship Diagram*), LRS (*Logical Record Structure*) dan merancang gambaran *Software architecture* dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*).

C. Code Generation

Penulis menggunakan bahasa *script* PHP, CSS dan Javascript dalam membuat program sesuai dengan permasalahan yang ada di PT Cimory . Dan untuk menyimpan data penulis menggunakan MySQL. Dalam membuat kode – kode program tersebut agar mudah dimengerti, mudah di *test* dan mudah di modifikasi, maka bentuk program yang dibuat penulis yaitu programan terstruktur.

D. Testing

Pada tahap testing penulis melakukan pengujian dengan menggunakan *black box testing* untuk memastikan apakah sistem yang di buat sudah selesai dengan desain yang dirancang dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik.

E. Support

Tahap selanjutnya, penulis menggunakan *hardware* dan *software* yang sesuai, Karena untuk menjaga agar sistem tetap berjalan dengan benar dan dapat produktif selama bertahun - tahun.

1.6. Ruang Lingkup

Agar pembahasan skripsi ini tidak keluar dari tema, maka penulis membatasi penulisan skripsi ini dalam suatu ruang lingkup, yaitu mengenai website sistem informasi absensi dan laporan sales online mulai dari mendesign web, isi data diri karyawan, login karyawan, form absensi, laporan penjualan, jadwal kunjungan toko yang di lakukan oleh karyawan sales dan pengaturan isi web dari mulai rekap absensi tiap karyawan sales, jadwal tiap sales , dan berita/ iklan terupdate yang hanya bisa di lakukan oleh admin atau pengelola web itu sendiri.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka

Dalam menyusun skripsi, maka diperlukan beberapa teori yang berhubungan dengan program yang akan di buat. Hal ini di lakukan agar program yang di buat sesuai dengan prosedur yang ada sehingga dapat berfungsi dan berjalan secara normal dan optimal.

Teori pendukung yang dapat di gunakan untuk menjelaskan dan memperkuat penulisan skripsi :

A. Konsep Dasar Sistem Informasi

Menurut Sutabri (2012:3) menyimpulkan bahwa “secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu”.

Menurut Ludwig dan Rochaety dkk. (2011:3) sistem adalah perangkat unsur yang saling berhubungan dan saling memperngaruhi dalam satu lingkungan tertentu.

Setiap sistem memiliki tujuan, Tujuan bisa lebih dari satu tujuan inilah yang menjadi daya dorong atau motivasi yang mengarahkan ke arah mana sistem bergerak. Tujuan antara sistem dengan sistem yang lain berbeda termasuk berlaku juga dalam sistem informasi.

Menurut Kadir (2008; 7), sistem informasi adalah kombinasi antara prosedur kerja, informasi, orang, dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi. Untuk dapat mempunyai arti data diolah sedemikian rupa sehingga dapat digunakan oleh penggunanya. Hasil pengolahan data inilah yang disebut sebagai informasi. Secara ringkas, Informasi adalah data yang telah diolah dan mempunyai arti bagi penggunanya. Sehingga sistem informasi dapat didefinisikan sebagai prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengolah data sehingga dapat digunakan oleh penggunanya.

B. *Unified Modeling Language (UML)*

1. Definisi Unified Modeling Language (UML)

Menurut Widodo dan Herlawati, (2011:6), “UML adalah bahasa pemodelan standar yang memiliki sintak dan semantik”.

Menurut Sukanto dan Salahudin (2011:118), “UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks – teks pendukung”.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa UML adalah sebuah bahasa yang berdasarkan grafik atau gambar untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan, membangun dan pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan perangkat lunak berbasis Objek (*Object Oriented programming*).

2. Langkah-langkah penggunaan Unified *Modeling Language* (UML)

Menurut Henderi (2008:6), langkah-langkah penggunaan Unified *Modeling Language* (UML) sebagai berikut:

- a. Buatlah daftar business process dari level tertinggi untuk mendefinisikan aktivitas dan proses yang mungkin muncul.
- b. Petakan *use case* untuk setiap business *process* untuk mendefinisikan dengan tepat fungsional yang harus disediakan oleh sistem, kemudian perhalus *use case diagram* dan lengkapi dengan *requirement*, *constraints* dan catatan-catatan lain.
- c. Buatlah deployment diagram secara kasar untuk mendefinisikan arsitektur fisik sistem.
- d. Definisikan requirement lain non fungsional, *security* dan sebagainya yang juga harus disediakan oleh sistem.
- e. Berdasarkan *use case diagram*, mulailah membuat activity diagram.
- f. Definisikan obyek-obyek level atas package atau domain dan buatlah sequence dan/atau collaboration untuk tiap alur pekerjaan, jika sebuah *use case* memiliki kemungkinan alur normal dan error, buat lagi satu diagram untuk masing-masing alur.
- g. Buatlah rancangan user interface model yang menyediakan antar muka bagi pengguna untuk menjalankan skenario *use case*.
- h. Berdasarkan model-model yang sudah ada, buatlah class diagram. Setiap package atau domian dipecah menjadi hirarki class lengkap dengan atribut dan metodenya. Akan lebih baik jika untuk setiap

class dibuat unit test untuk menguji fungsionalitas class dan interaksi dengan class lain.

- i. Setelah class diagram dibuat, kita dapat melihat kemungkinan pengelompokkan class menjadi komponen-komponen karena itu buatlah component diagram pada tahap ini. Juga, definisikan test integrasi untuk setiap komponen meyakinkan ia bereaksi dengan baik.
 - j. Perhalus deployment diagram yang sudah dibuat. Detilkan kemampuan dan requirement piranti lunak, sistem operasi, jaringan dan sebagainya. Petakan komponen ke dalam node.
 - k. Mulailah membangun sistem. Ada dua pendekatan yang tepat digunakan : Pendekatan *use case* dengan mengassign setiap use case kepada tim pengembang tertentu untuk mengembangkan unit kode yang lengkap dengan test dan pendekatan komponen yaitu mengassign setiap komponen kepada tim pengembang tertentu.
3. Konsep Pemodelan Menggunakan UML

Menurut Nugroho (2010:10), Sesungguhnya tidak ada batasan yang tegas diantara berbagai konsep dan konstruksi dalam UML, tetapi untuk menyederhanakannya, kita membagi sejumlah besar konsep dan dalam UML menjadi beberapa *view*. Suatu view sendiri pada dasarnya merupakan sejumlah konstruksi pemodelan UML yang merepresentasikan suatu aspek tertentu dari sistem atau perangkat lunak yang sedang kita kembangkan. Pada peringkat paling atas, view-

view sesungguhnya dapat dibagi menjadi tiga area utama, yaitu: klasifikasi struktural (*structural classification*), perilaku dinamis (*dynamic behaviour*), serta pengolahan atau manajemen model (*model management*).

4. Bangunan dasar Metodologi Unified *Modeling Language* (UML)

Menurut Nugroho (2010:117). Bangunan dasar metodologi UML menggunakan tiga bangunan dasar untuk mendeskripsikan sistem/perangkat lunak yang akan dikembangkan, yaitu :

a. Sesuatu (*things*)

Ada 4 (empat) things dalam UML, yaitu:

- 1) Structural things merupakan bagian yang relatif statis dalam model Unified *Modeling Language* (UML). Bagian yang relatif statis dapat berupa elemen-elemen yang bersifat fisik maupun konseptual.
- 2) Behavioral things merupakan bagian yang dinamis pada model Unified *Modeling Language* (UML), biasanya merupakan kata kerja dari model Unified *Modeling Language* (UML), yang mencerminkan perilaku sepanjang ruang dan waktu.
- 3) Grouping things merupakan bagian pengorganisasi dalam Unified *Modeling Language* (UML). Dalam penggambaran model yang rumit kadang diperlukan penggambaran paket yang menyederhanakan model. Paket-paket ini kemudian dapat

didekomposisi lebih lanjut. Paket berguna bagi pengelompokkan sesuatu, misalnya model-model dan subsistem-subsistem.

- 4) Annotational things merupakan bagian yang memperjelas model Unified *Modeling* Language (UML) dan dapat berupa komentar-komentar yang menjelaskan fungsi serta ciri-ciri setiap elemen dalam model Unified *Modeling* Language (UML).

b. Relasi (*Relationship*)

Ada 4 (empat) macam relationship dalam Unified *Modeling* Language (UML), yaitu:

- 1) Ketergantungan merupakan hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (*independent*) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (*dependent*).
- 2) Asosiasi merupakan apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya, bagaimana hubungan suatu objek dengan objek lainnya. Suatu bentuk asosiasi adalah agregasi yang menampilkan hubungan suatu objek dengan bagian-bagiannya.
- 3) Generalisasi merupakan hubungan dimana objek anak (*descendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*). Arah dari atas ke bawah dari objek induk ke objek anak dinamakan spesialisasi, sedangkan arah berlawanan sebaliknya dari arah bawah ke atas dinamakan generalisasi.

- 4) Realisasi merupakan operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.

c. Jenis-jenis diagram UML (Unified *Modeling* Language)

Menurut Henderi (2008:5), Berikut ini adalah definisi mengenai 5 diagram UML:

- 1) Use Case Diagram secara grafis menggambarkan interaksi antara sistem, sistem eksternal dan pengguna. Dengan kata lain use case diagram secara grafis mendeskripsikan siapa yang akan menggunakan sistem dan dalam cara apa pengguna (user) mengharapkan interaksi dengan sistem itu. Use case secara naratif digunakan untuk secara tekstual menggambarkan sekuensi langkah-langkah dari setiap interaksi.
- 2) Class Diagram menggambarkan struktur object sistem. Diagram ini menunjukkan class object yang menyusun sistem dan juga hubungan antara class object tersebut.
- 3) Sequence Diagram secara grafis menggambarkan bagaimana objek berinteraksi dengan satu sama lain melalui pesan pada sekuensi sebuah use case atau operasi.
- 4) State Chart Diagram digunakan untuk memodelkan behaviour objek khusus yang dinamis. Diagram ini mengilustrasikan siklus hidup objek berbagai keadaan yang dapat diasumsikan oleh objek dan event-event (kejadian) yang menyebabkan objek beralih dari satu state ke state yang lain.

- 5) Activity Diagram secara grafis digunakan untuk menggambarkan rangkaian aliran aktivitas baik proses bisnis maupun use case. Activity diagram dapat juga digunakan untuk memodelkan action yang akan dilakukan saat sebuah operasi dieksekusi, dan memodelkan hasil dari action tersebut.

C. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Menurut Sutanta (2011:91) “Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek.” Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data kepada pengguna secara logis. Entity Relationship Diagram (ERD) didasarkan pada suatu persepsi bahwa real world terdiri atas obyek-obyek dasar tersebut. Penggunaan Entity Relationship Diagram (ERD) relatif mudah dipahami, bahkan oleh para pengguna yang awam. Bagi perancang atau analis sistem, Entity Relationship Diagram (ERD) berguna untuk memodelkan sistem yang nantinya, basis data akan di kembangkan. Model ini juga membantu perancang atau analis sistem pada saat melakukan analis dan perancangan basis data karena model ini dapat menunjukkan macam data yang dibutuhkan dan kerelasian antardata didalamnya.

1. Komponen Entity Relationship Diagram (ERD)

Komponen Entity Relationship Diagram menurut Sutanta (2011:91) adalah sebagai berikut :

a. Entitas Entitas merupakan suatu objek yang dapat dibedakan dari lainnya yang dapat diwujudkan dalam basis data. Objek dasar dapat berupa orang, benda, atau hal yang keterangannya perlu disimpan didalam basis data. Untuk menggambarkan sebuah entitas digunakan aturan sebagai berikut :

- 1) Entitas dinyatakan dengan simbol persegi panjang.
- 2) Nama entitas dituliskan didalam simbol persegi panjang.
- 3) Nama entitas berupa kata benda, tunggal.
- 4) Nama entitas sedapat mungkin menggunakan nama yang mudah dipahami dan dapat menyatakan maknanya dengan jelas.

b. Atribut Atribut merupakan keterangan-keterangan yang terkait pada sebuah entitas yang perlu disimpan dalam basis data. Atribut berfungsi sebagai penjelas pada sebuah entitas. Untuk menggambarkan atribut digunakan aturan sebagai berikut:

- 1) Atribut digambarkan dengan simbol ellips.
- 2) Nama atribut dituliskan didalam simbol ellips.
- 3) Nama atribut merupakan kata benda, tunggal.
- 4) Nama atribut sedapat mungkin menggunakan nama yang mudah dipahami dan dapat menyatakan maknanya dengan jelas.

D. Pemrograman Terstruktur

Menurut Sugiyono (2005:14), “Definisi pemrograman terstruktur adalah merupakan suatu tindakan atau metode untuk mengorganisasikan dan membuat kode – kode program supaya mudah untuk dimengerti, mudah di test dan mudah dimodifikasi”.

Menurut Sugiyono (2005:15), Tujuan pemrograman terstruktur antara lain :

1. Meningkatkan kehandalan program.
2. .Program mudah dibaca dan dapat ditelusuri apabila ada kesalahan - kesalahan
3. Menyederhanakan dan kerumitan program.
4. Menyederhanakan penulisan program.
5. Meningkatkan kualitas dan produktivitas program.

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2013:67), ”Pemrograman terstruktur adalah konsep atau paradigma atau sudut pandang pemrograman yang membagi – bagi program berdasarkan fungsi – fungsi atau prosedur – prosedur yang dibutuhkan program komputer”.

E. Black Box Testing

Dalam melakukan pengujian sistem, penulis melakukan pengujian fungsional (Black Box Testing). Menurut Pressman (2010:495) menyatakan bahwa Black Box Testing “terfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang memungkinkan engineer untuk memperoleh set kondisi input

yang sepenuhnya akan melaksanakan persyaratan fungsional untuk sebuah program”

Pengujian black box berusaha menemukan kesalahan dalam kategori :

1. Fungsi-fungsi yang salah atau hilang.
2. Kesalahan interface.
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal.
4. Kesalahan performa.
5. Kesalahan inisialisasi dan terminasi.

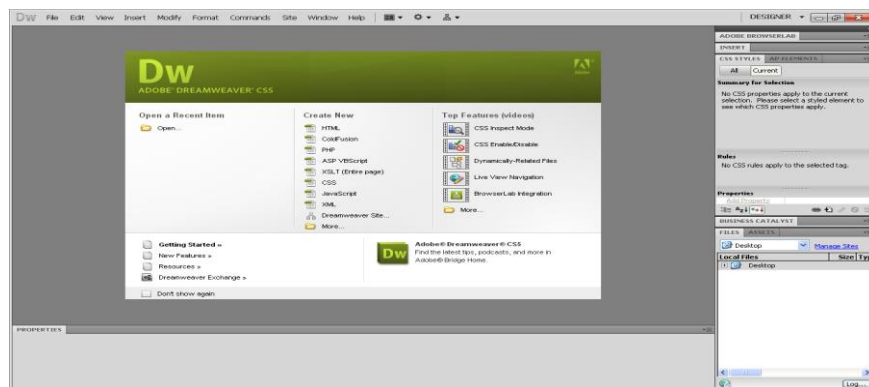
Black-box testing cenderung diaplikasikan selama tahap akhir pengujian. Pengujian black-box memperhatikan struktur kontrol, sehingga perhatian berfokus pada domain informasi. Black-box testing dirancang untuk dapat menjawab pertanyaan berikut :

1. Bagaimana validitas fungsional diuji?
2. Kelas input apa yang membuat test case menjadi baik ?
3. Apakah sistem sensitif terhadap nilai input tertentu?
4. Bagaimana batasan dari suatu data di isolasi ?
5. Bagaimana kecepatan dan volume data yang dapat ditolerir oleh sistem ?
6. Bagaimana pengaruh kombinasi tertentu dari data terhadap operasi sistem ?

F. *Dreamweaver CS5*

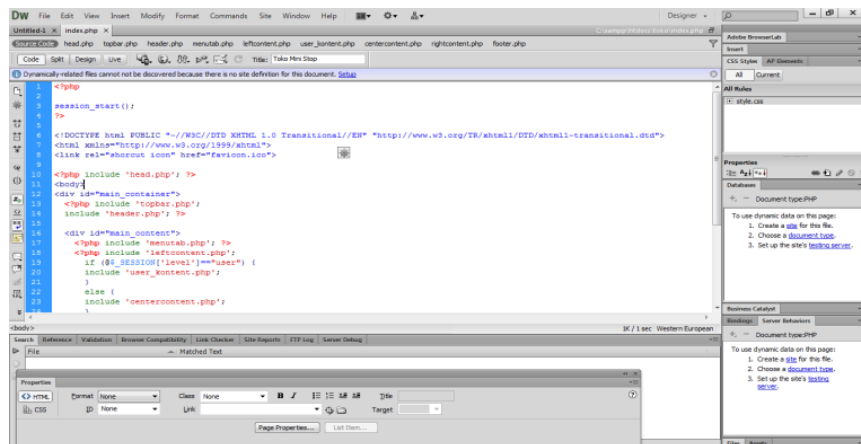
Menurut Andi (2011:13), “Dreamweaver adalah sebuah HTML editor profesional untuk mendesain web secara visual dan mengelola situs atau

halaman web. Dreamweaver merupakan software utama yang digunakan oleh Web Desainer maupun Web Programmer dalam mengembangkan atau memulai dalam merancang suatu situs web, karena dreamweaver mempunyai ruang kerja, fasilitas dan kemampuan yang mampu meningkatkan produktifitas dan efektifitas dalam desain maupun membangun suatu situs web.



Gambar II.01

Tampilan Awal Dreamweaver



Gambar II.02

Jendela Kerja Dreamweaver

G. Internet

Menurut Herlina (2007:9) Mengemukakan bahwa “Internet merupakan sebuah sumber informasi serta sebagai sarana berkomunikasi dalam dunia hiburan”. Intranet pada umumnya juga terkoneksi ke internet sehingga memungkinkan pertukaran informasi dan data dengan jaringan intranet lainnya (internetworking) melalui backbone internet. Jaringan ini menghubungkan jutaan komputer yang tersebar di seluruh dunia. Yang menarik, siapapun dapat terhubung ke dalam jaringan ini.

H. PHP

Menurut Betha Sidik, dalam bukunya yang berjudul Pemrograman Web Dengan PHP (2012 : 4), menyebutkan bahwa : ”PHP merupakan secara umum dikenal dengan sebagai bahasa pemrograman script – script yang membuat dokumen HTML secara on the fly yang dieksekusi di server web, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML, dikenal juga sebagai bahasa pemrograman server side”.

I. CSS

Menurut Sya’ban (2010:37) “CSS (Cascading Style Sheet) adalah suatu bahasa yang dikhususkan untuk mengatur gaya atau layout sebuah halaman web”. CSS digunakan oleh pembuat halaman web, untuk mendefinisikan warna, huruf, layout dan aspek – aspek presentasi dokumen

lainnya. CSS memang didesain untuk memisahkan antara isi dokumen(yang ditulis menggunakan HTML atau bahasa lain yang sejenis) dengan bentuk prsentasi dokumen (ditulis dalam CSS). Pemisahan ini memberikan keuntungan akan adanya peningkatan dalam aksebilitasi isi, menyediakan fleksibilitas lebih dan pengendalian terhadap spesifikasi karakteristik bentuk presntasi, serta mereduksi kompleksitas dan perulangan – perulangan pada struktur isi.

J. *Javascript*

Menurut Supono (2006:12), “ JavaScript adalah bahasa pemrograman yang khusus digunakan untuk halaman web agar menjadi lebih hidup”. JavaScript terdiri dari dua suku kata yaitu Java dan Script. Java adalah bahasa pemrograman berorientasi objek, sedangkan Script adalah rangkaian intruksi program.

JavaScritp dikembangkan oleh Netscape, seperti bahasa pemrograman sederhana, karena tidak dapat digunakan untuk membuat suatu aplikasi atau applet. Namun, dengan JavaScript kita dapat membuat halaman web yang interaktif dengan mudah.

K. *PHPMyAdmin*

Menurut Firdaus (2007 : 15) “PhpMyAdmin adalah suatu program open source yang berbasis web yang dibuat menggunakan aplikasi PHP. Program ini digunakan untuk mengakses database MySQL. Program ini

mempermudah dan mempersingkat kerja penggunanya. Dengan kelebihanannya, para pengguna awam tidak harus paham sintak – sintak SQL dalam pembuatan database dan tabel”.

L. MySQL

Menurut Syaputra (2011:5), “My Structure Query Language (MySQL) adalah salah satu Database Management System (DMS) yang merupakan standar penggunaan database di dunia untuk pengolahan data”. MySQL merupakan aplikasi database server. Secara umum, database berfungsi sebagai tempat atau wadah untuk menyimpan dan untuk mengklasifikasikan data secara professional.

Database Management System (DMS) tersebut terbagi menjadi dua Data Language yaitu Data Defenition Language (DDL) dan Data Manipulation Language (DML). DDL adalah suatu perintah yang digunakan untuk menciptakan struktur data atau untuk membangun database. Berikut perintah-perintah yang masuk dalam golongan DDL:

1. Create, digunakan untuk membuat database, tabel dan objek lain dalam database.
2. Alter, digunakan untuk memodifikasi tabel.
3. Drop, digunakan untuk menghapus database, tabel dan objek lain dalam database.

Sedangkan, DML adalah suatu perintah yang digunakan untuk melakukan modifikasi dan pengambilan data pada suatu database.

Berikut perintah-perintah yang masuk dalam golongan DML:

1. Insert, digunakan untuk melakukan penambahan data.
2. Select, digunakan untuk melakukan pengambilan data.
3. Update, digunakan untuk melakukan perubahan data.
4. Delete, digunakan untuk melakukan penghapusan data

M. Apache

Menurut Kurniawan (2008b:2) "Apache adalah web server yang dapat dijalankan dibanyak sistem operasi (Unix, BSD, Linux, Microsoft windows dan Novell Netware serta Platfrom lainnya) yang berguna untuk memfungsikan situs web". Protokol yang digunakan untuk melayani fasilitas web ini menggunakan HTTP.

N. XAMPP

Menurut Nugroho (2008:50), "XAMPP adalah suatu bundel web server yang populer digunakan untuk coba-coba di windows karena kemudahan instalasinya". XAMPP juga dapat disebut sebagai Cpanel server virtual, yang dapat membantu anda melakukan preview sehingga dapat memodifikasi website tanpa harus online atau terakses dengan internet.

Sebagai informasi kata XAMPP merupakan singkatan dari:

X: berarti program ini dapat dijalankan diberbagai platform, misalnya Windows, Linux, mac OS, dan Solaris.

A: Apache, merupakan aplikasi web server, dan bertugas untuk menghasilkan halaman web yang benar kepada user berdasarkan kode PHP yang dituliskan oleh pembuat halaman web. Jika diperlukan juga berdasarkan kode PHP yang dituliskan, maka dapat saja suatu database diakses terlebih dahulu (misalnya, dalam MySQL) untuk mendukung halaman web yang dihasilkan.

M: MySQL, merupakan aplikasi database server. Pengembangnya disebut Structured Query Language(SQL). SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah database beserta isinya. Pengguna dapat memanfaatkan MySQL untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data yang berada dalam database.

P: PHP, bahasa pemrograman web. Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa untuk membuat web yang bersifat server-side scripting. PHP memungkinkan pengguna untuk membuat halaman web yang bersifat dinamis. Sistem manajemen basis data yang sering digunakan bersama PHP adalah MySQL, namun PHP sebetulnya juga mendukung sistem manajemen database lainnya seperti Oracle, Microsoft Access, Interbase, D-Base, dan lain sebagainya.

P: Perl, bahasa pemrograman lainnya yang serupa dengan PHP.

O. *Hypertext Markup Language (HTML)*

Kepopuleran internet di seluruh penjuru dunia mendorong web semakin diminati. Dengan menggunakan web, seseorang hanya perlu menempatkan aplikasi dalam sebuah server dan dengan sendirinya aplikasi

tersebut dapat diakses dari manapun selama pemakai dapat mengakses web server-nya.

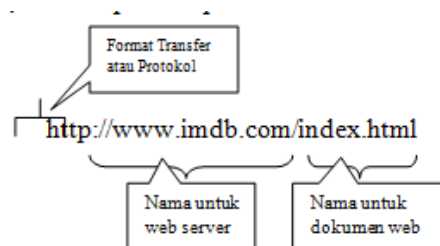
Menurut Kadir (2009:2), “Hypertext Markup Language (HTML) adalah bahasa standar untuk membuat halaman-halaman web”. Untuk menuliskan kode-kode HTML harus diawali dengan tanda “<” dan diakhiri dengan tanda “>”, tanda-tanda tersebut biasa disebut dengan istilah tag. Kemudian kode-kode tersebut disimpan dengan menggunakan ekstensi .htm atau .html.

Untuk mengakses sebuah halaman web dari browser, pemakai perlu menyebutkan Uniform Resource Locator (URL).

URL tersusun dari tiga bagian, yaitu:

1. Format Transfer
2. Nama Host
3. Path berkas dokumen

Sebagai contoh, URL dapat berupa:



Sumber: Kadir (2009:73)

Gambar II.03

Tampilan URL

2.2. Penelitian Terkait

Penelitian terkait membahas jurnal yang terkait dan menjadi acuan dari permasalahan yang penulis angkat dalam pembuatan skripsi.

Menurut Dadi Rosadi dan Ussi Lousiani (2012:2), menjelaskan bahwa Perusahaan Dagang merupakan sebuah perusahaan yang lebih menekankan pada proses pembelian dan penjualan karena tidak melakukan pengolahan barang. CV INDOSAINS pun sama seperti perusahaan dagang lainnya, lebih menekankan pada proses pembelian dan penjualan barang, oleh karena itu dokumentasi transaksi keuangan pun hanya sebatas pembelian dan penjualan barang.

Dokumentasi transaksi yang berjalan saat ini pada CV INDOSAINS dirasa kurang terintegrasi karena tidak ada keterhubungan data yang satu dengan data yang lain. Sehingga proses pembuatan laporan membutuhkan waktu cukup lama. Selain itu, dokumentasi transaksi yang baik sesuai aturan pencatatan akuntansi yang memerlukan pengetahuan yang memadai.

Dengan adanya aplikasi yang direkomendasikan ini maka diharapkan dokumentasi transaksi akan terintegrasi dengan baik antara satu data dengan data lainnya, sehingga bagian administrasi tidak perlu dilakukan rekapitulasi data untuk pembuatan laporan karena dapat langsung mencetak laporan yang diinginkan dan menghasilkan laporan keuangan dengan lebih cepat dan dengan akurat. Serta dengan adanya aplikasi ini

kebutuhan tenaga ahli diharapkan dapat diatasi karena aplikasi dibuat sedemikian rupa agar dapat membantu menjadi pengganti ahli

Menurut Eriyah Nurul Jannah dan Agus Zainal Arifin (2015:1), Menjelaskan bahwa teknologi informasi saat ini telah menjadi kebutuhan bagi hampir semua instansi, baik pemerintah maupun swasta. Tak terkecuali pondok pesantren, khususnya Pondok Pesantren Muhyiddin Surabaya. Berbagai permasalahan di pondok pesantren membutuhkan bantuan teknologi informasi dalam penyelesaiannya. Salah satunya adalah permasalahan pencatatan kehadiran peserta dalam suatu acara tertentu seperti acara Haul. Haul merupakan acara tahunan yang bertujuan untuk memperingati hari lahirnya Nabi Muhammad SAW. Acara Haul di PP. Muhyiddin mendatangkan lebih dari seribu peserta yang merupakan penghafal Quran. Panitia Haul harus mengabsen peserta satu persatu serta menempatkannya ke majelis-majelis berdasarkan urutan kedatangan dan kota asal. Sistem informasi absensi yang ada masih berbasis desktop dan hanya mampu digunakan untuk mengabsen peserta saja. Sistem tersebut belum mampu melakukan pembagian majelis peserta secara otomatis. Padahal proses pembagian majelis inilah yang menyebabkan proses absensi memakan waktu lama. Oleh sebab itu, dibuatlah sebuah Sistem Informasi Absensi Haul yang berbasis web. Sistem ini diharapkan mampu untuk membuat proses absensi pada acara Haul menjadi lebih efisien. Dari hasil pengujian sistem yang telah dilakukan, dalam satu menit sistem dapat digunakan untuk mengabsen

sepuluh peserta, membagi peserta tersebut ke majelis-majelis, dan mencetak kartu peserta Haul.

BAB III

ANALISA SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Tinjauan perusahaan merupakan bagian dimana sisi perusahaan dijelaskan secara detail, yaitu mengenai sejarah singkat tentang berdirinya perusahaan, struktur organisasi serta fungsi masing – masing bagian dari struktur organisasi yang ada pada PT Cimory

3.1.1. Sejarah Perusahaan

Cimory didirikan oleh Bambang Sutantio pada tahun 2004. Berawal dari keinginan pendiri untuk membantu peternak sapi perah di daerah Cisarua, Bogor. Harga susu segar yang saat itu masih rendah kurang mendukung kesejahteraan hidup peternak.

Terinspirasi dari kondisi tersebut, Bambang Sutantio mendirikan industri pengolahan untuk menampung susu segar yang dihasilkan para peternak dengan nama PT Cisarua Mountai Dairy atau di singkat dengan Cimory. Di samping itu, pendiri juga menjalin kerjasama dengan koperasi produsen Susu (KPS) Giri Tani. Cimory menetapkan standar susu sebagai bahan baku demi menjaga kualitas produk. Inilah yang membuat peternak terpacu untuk menerapkan Good Farming Practices demi memenuhi kriteria industri. Demi meningkatkan kesejahteraan hidup peternak, Cimory berani membayar susu segar dengan harga tinggi.

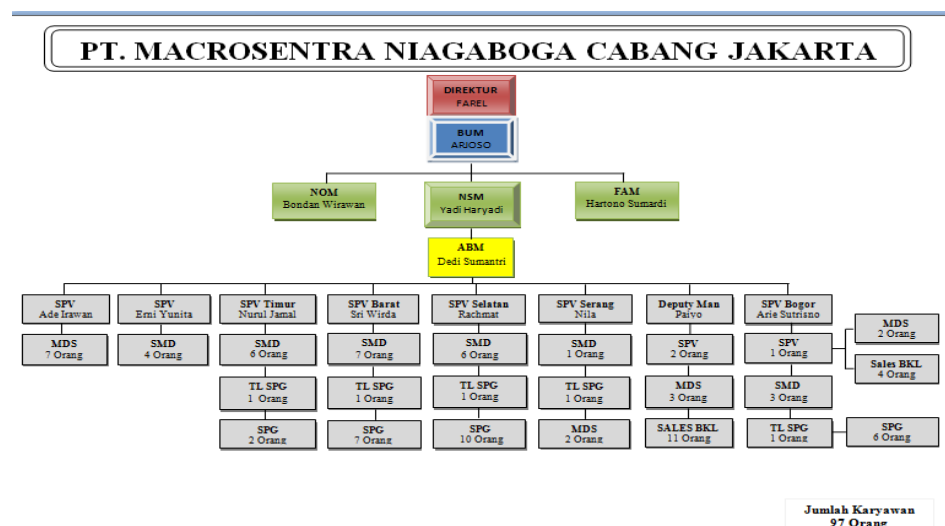
Susu adalah salah satu pangan sumber protein dengan kandungan berbagai nutrisi yang di perlukan oleh tubuh. Cimory berkembang sebagai industry yang focus terhadap pengolahan ssusu dengan menerapkan teknologi untuk memberikan nilai tambah pada produk. Sejak awal tahun 2006, Cimory memproduksi susu pasterurisasi dan mengembangkan produk turunan susu seperti yogurt drink, set yougurt, dan kerju. Varian rasa yang disajikan Cimory dibuat untuk memnuhi beragam pilihan konsumen.

Visi Misi PT Cimory

Menjadi Perusahaan public yang memproduksi dan mendistribusikan makan dan minuman berbasis protein dengan nilai nutrisi terbaik serta dapat di nikmati seluruh masyarakat Indonesia.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Dibawah ini adalah struktur organisasi departemen sales yang digunakan oleh PT Cimory



Gambar III.01

Struktur Organisasi

Adapun uraian tugas dan fungsi dari struktur organisasi departemen sales PT Cimory, adalah sebagai berikut :

1. Direktur
 - a. Memimpin perusahaan dengan baik.
 - b. Menerima Semua Laporan yang sedang berjalan dalam perusahaan
2. BUM (*Bussines unit manager*)
 - a. Menganalisa bisnis perusahaan ke depannya agar sesuai dengan keinginan.
3. NOM (*National Operation Manager*)
 - a. Melakukan Produksi Pengiriman.
4. NSM (*National Sales Manager*)
 - a. Mengontrol dan mengawasi semua jalannya penjualan.
5. FAM (*Finance Account Manager*)
 - a. Mengelola Keuangan Perusahaan
6. ABM (*Area Branch Manager*)
 - a. Tugas Mengontrol Kegiatan Operasional Cabang Departemen Sales
7. SPV (*Supervieser*)
 - a. Menerima estimasi order yang dilakukan oleh sales.
 - b. Menyortir estimasi order agar tidak terlalu banyak yang akan di kirim ke toko – toko.
8. MDS (*Merchandiser*)
 - a. Mengontrol Pergerakan Barang di setiap tokonya
 - b. Mendisplay barang
9. SMD (*Sales Mechandiser*)

- a. Mengecek stok barang yang ada di toko – took
- b. Melakukan estimasi barang kepada pihak toko.
- c. Mengirim estimasi ke pada *Spv*.

10. TL SPG

- a. Mengontrol *activity Spg (Sales Promotion Girl)* agar sesuai prosedur yang di terapkan dalam perusahaan.

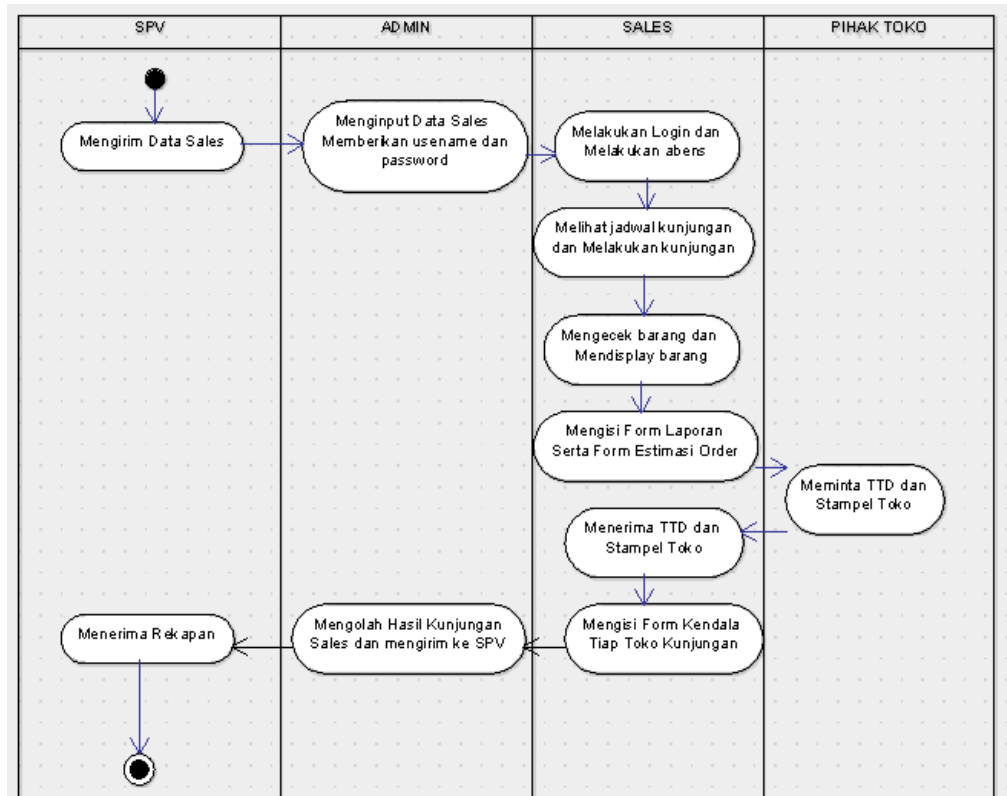
11. SPG

- a. Melakukan penjualan kepada Customer yang ada di toko.
- b. Mendisplay barang yang datang di dalam gudang toko.

3.2. Proses Bisnis

Proses bisnis sistem yang berjalan pada PT.Cimory Jakarta adalah SPV (*Supervisor*) Memberikan data sales ke admin agar sales bisa login data sales. Kemudia admin Menginput data sales agar sales bisa melakukan login di dalam web yang sudah tersedia. Setelah mendapatkan username dan password kemudian sales melakukan login di halaman login pada web setelah login sales akan melakukan absensi online di sertai dengan bukti foto berupa struk yang di stample yang di upload dan sales akan mendapatkan jadwal kunjungan setiap harinya setelah sales melakukan kunjungan ke toko harus melaporakan atau mengiput laporan stock, tanggal expride, harga, tier, return dan sales harus menginput form estimasi order untuk pengiriman selanjutnya yang di sertai stample dan tanda tangan atasan terkait dari pihak toko. Dan di dalam web ada halaman Kendala di Lapangan yang berfungsi sebagai sales untuk merekap kendala

yang di alami di setiap toko tentang produk yang di jual dan di olah oleh admin dan kemudian di serahkan ke SPV.



Gambar III.02
Activity Diagram Proses Sistem Berjalan pada PT.Cimory

3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan

Dalam spesifikasi dokumen sistem berjalan ini akan dijelaskan mengenai dokumen – dokumen yang ada mulai dari laporan data barang yang di toko, dan laporan kendala saat melakukan kunjungan ke toko pada produk perusahaan oleh sales

a. Nama Dokumen : Form Laporan Data Barang

Fungsi : Sebagai Bahan Bukti data Barang yang sisa di jual.

Sumber : Sales

Tujuan : *Supervioser*
 Media : Kertas
 Frekuensi : Setiap Melakukan Kunjungan
 Format : Lampiran A – 1

- b. Nama Dokumen : Form Laporan Kendala
 Fungsi : Sebagai saranan sales untuk memberitahukan
 Masalah barang yang di jual di setiap tokonya
 Sumber : *Sales*
 Tujuan : *Supervioser*
 Media : Kertas
 Frekuensi : Setiap Melakukan Kunjungan
 Format : Lampiran A – 2

BAB IV

RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisa Kebutuhan Software

A. Tahapan Analisa

Halaman Front-page :

- A.1. User bisa Melihat Profil Perusahaan
- A.2. User bisa Melihat dan Mengedit Profil dan Data Pribadi.
- A.3. User Bisa Melihat Jadwal Kunjungan Tiap Harianya
- A.4. User Bisa Melakukan Absen
- A.5. Admin Akan Mengirim Email Jika User telah melakukan absen
- A.6. User Menginput Laporan Hasil Kunjungan Setiap Tokonya
- A.7. User Menginput Form Estimasi Setiap Melakukan Kunjungan.
- A.8. User Dapat Melihat Rekap Absen Dan Laporan
- A.9. User Juga Dapat Menuliskan Kendala dari Setiap Toko yang di kunjunginya

Halaman Admin :

- B1. Admin mengelolah data user
- B2. Admin mengelolah absensi dan merekap
- B3. Admin mengirim jadwal tiap harinya
- B4. Admin mengelolah laporan,

B5. Admin mengelolah form estimasi order.

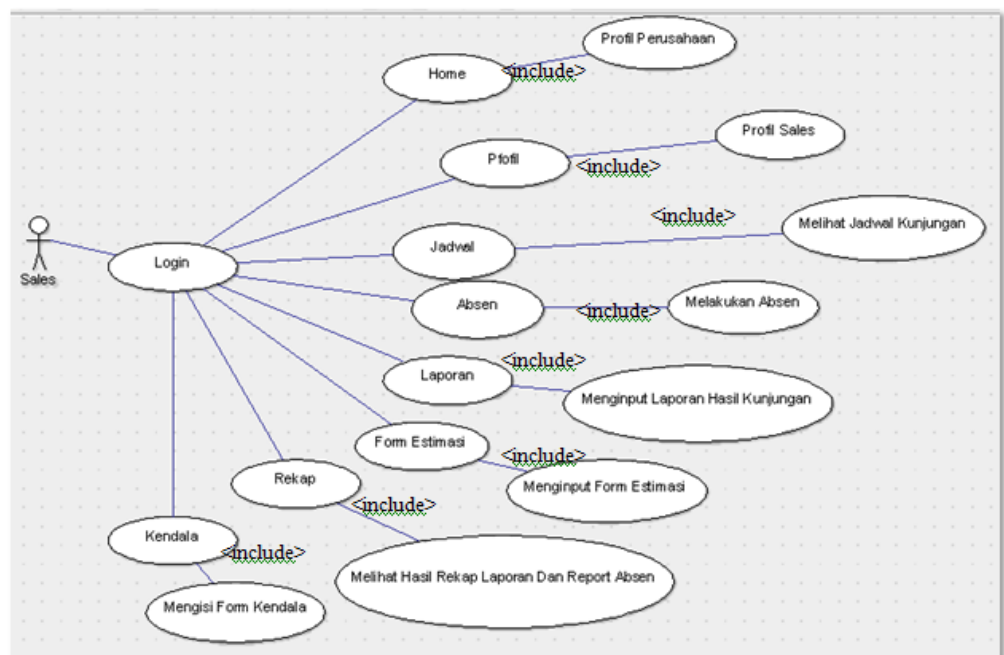
B6. Admin menjawab keluhan sales saat kunjungan

B7. Admin merekap absen dan laporan

B8. Admin membuat berita untuk sales.

B. Use Case Diagram

1. Use Case Diagram Halaman Sales



Gambar IV.01

Use Case Diagram Halaman Sales

a. Deskripsi Use Case Diagram Halaman Sales

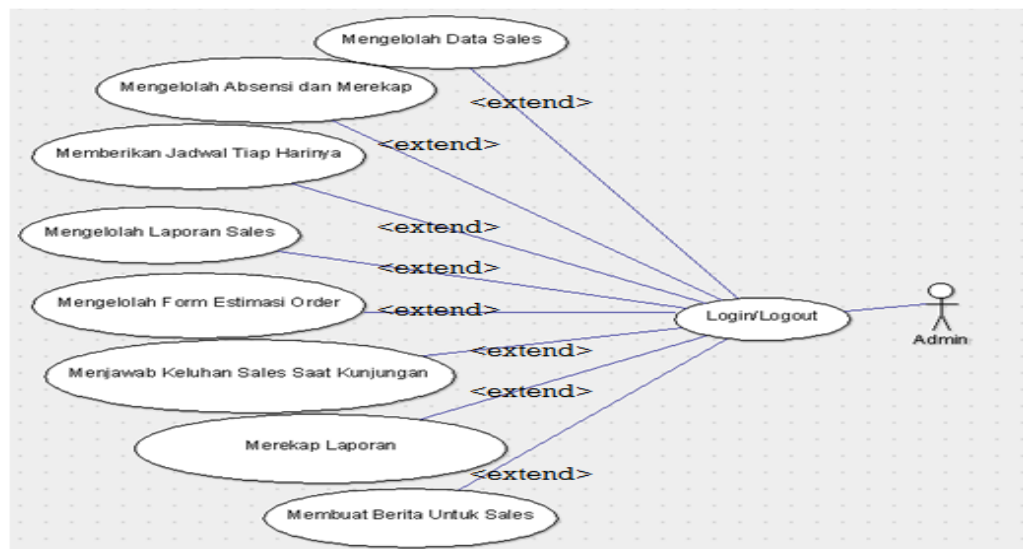
Tabel IV.01

Deskripsi Use Case Diagram Halaman Sales

Use Case Name	Absen
Requirements	A4,A5,A6

Goal	User dapat melakukan Absen
Pre-conditions	User telah melakukan Absen
Post-conditions	System mengirim email bahwa user telah melakukan Absen.
Failed end condition	User membatalkan Absen. Kemungkinan user Sedang dalam Keadaan Koneksi tidak memungkinkan
Primary Actors	User
Main Flow / Basic Path	1. User memilih konten absen 2. User Mengirim Bukti berupa gambar. 3. admin akan mengirim bukti melalui emai. 4. User akan mendapat jadwal tiap harinya. 5. User mengisi laporan 6. User mengisi form estimasi order 7. User dapat melihat rekap absen dan laporan 8. User mengisi kendala produk yang di jual di toko pada toko yang di kunjungi. 9. User memilih metode pembayaran dan melanjutkan 10. System memproses penjualan dan mengirimkan rincian penjualan ke email user.
Invariant A:	A10. User akan dapat berita langsung di halaman user. A.11.Admin akan mengirim berita terbarunya Melalui email.

2. Use Case Diagram Halaman Admin



Gambar IV.02

Use Case Diagram Halaman Admin

a. Deskripsi *Use Case Diagram* Halaman Admin

Tabel IV.02

Deskripsi *Use Case Diagram* Halaman Admin

Use Case Name	Halaman Admin
Requirements	
Goal	Admin bisa melakukan absen
Pre-conditions	Admin dapat mengelola data user
Post-conditions	Tampil Menu untuk admin mengelolah data
Failed end condition	-
Primary Actors	Admin
Main Flow / Basic Path	1. Admin Mengetahui username dan password 2. Admin dapat mengelolah data user
Invariant A:	

b. Deskripsi *Use Case Diagram* Mengelolah Data User

Tabel IV.03

Deskripsi *Use Case Diagram* Mengelolah Data User

Use Case Name	Mengelolah Data User
Requirements	B1
Goal	Di Gunakan untuk mengelolah data user
Pre-conditions	Data User yang akan di input sudah tersedia dari SPV
Post-conditions	Data Sales sudah di terima dan di simpan
Failed end condition	Gagal Melakukan pengiriman username dan password untuk sales
Primary Actors	Admin

Main Flow / Basic Path	1. Admin membuka form input data sales 2. Sistem akan muncul form input data sales 3. Admin menambahkan karyawan sales baru 4. Admin menyimpan dan melakukan update. 5. Admin akan mengirim data melalui email.
Invariant A:	Admin mengedit data karyawan sales dan melakukan update
Invariant B	Admin menghapus data karyawan sales yang sudah berhenti

c. Deskripsi Use Case Diagram Mengelolah Absensi dan Merekap

Tabel IV.04

Deskripsi Use Case Diagram Mengelolah Absensi dan Merekap

Use Case Name	Mengelolah Absensi dan Merekap
Requirements	B2
Goal	Admin Mengelolah Absen dan Merekapnya
Pre-conditions	Sudah ada karyawan sales yang melakukan absen
Post-conditions	Data Absensi sudah tersimpan
Failed end condition	Gagal menyimpan dan melakukan perubahan data absensi
Primary Actors	Admin
Main Flow / Basic Path	1. Admin membuka form absensi 2. Sistem akan muncul form absensi 3. Admin penambahan data jika sales gagal atau Masalah dalam melakukan absen 4. Admin membuat rekap 5. Admin menyimpan data absensi
Invariant A:	Admin merubah data absensi jika dalam absensi melakukan kecurangan atau sistem absensi eror.
Invariant B	Admin menghapus data karyawan sales yang sudah berhenti

d. Deskripsi Use Case Diagram Memberikan Jadwal Tiap Harinya

Tabel IV.05

Deskripsi Use Case Diagram Memberikan Jadwal Tiap Harinya

Use Case Name	Memberikan Jadwal Tiap Harinya
Requirements	B3
Goal	Admin dapat memberikan jadwal
Pre-conditions	Admin telah login
Post-conditions	Jadwal sudah di berikan oleh atasan
Failed end condition	Jadwal tidak terikirim kepada user
Primary Actors	Admin
Main Flow / Basic Path	1. Admin memilih form jadwal 2. Sistem akan muncul form jadwal 3. Admin menginput jadwal tiap harinya untuk sales 4. Dan melakukan update tiap harinya
Invariant A:	Admin merubah jadwal karna tidak sesuai dengan domisili karyawan sales
Invariant B	Admin merubah jika dapat perintah oleh <i>Supervioser</i> untuk menambah jadwal tiap harinya kepada sales.

e. Deskripsi Use Case Diagram Mengelolah Laporan Sales

Tabel IV.06

Deskripsi Use Case Diagram Mengelolah Laporan Sales

Use Case Name	Mengelolah Laporan Sales
Requirements	B4
Goal	Admin dapat mengolah laporan sales
Pre-conditions	Admin telah login
Post-conditions	Sales telah melaporkan hasil penjualan setiap tokonya
Failed end condition	Laporan belum di terima oleh admin
Primary Actors	Admin
Main Flow / Basic Path	1. Admin melakukan Login 2. Admin memilih form laporan sales 3. Sistem akan membuka form laporan sales 4. Admin akan mengecek laporan yang di berikan sales 5. Admin mengirim laporan sales ke <i>Superviesor</i>
Invariant A:	Admin Mengedit laporan dan merekap laporan yang di berikan oleh sales

Invariant B	-
--------------------	---

f. Deskripsi Use Case Diagram Mengelolah Form Estimasi Order

Tabel IV.07

Deskripsi Use Case Diagram Mengelolah Form Estimasi Order

Use Case Name	Mengelolah Form Estimasi Order
Requirements	B5
Goal	Admin dapat mengelola <i>form</i> Estimasi Order
Pre-conditions	Admin telah login
Post-conditions	Sales telah memberikan Estimasi order di setiap toko yang dikunjungi
Failed end condition	Estimasi order tidak tersimpan
Primary Actors	Admin
Main Flow / Basic Path	1. Admin melakukan Login 2. Admin membuka form estimasi order 3. System akan membuka form estimasi order 4. Admin memastikan Estimasi order yang di berikan oleh sales
Invariant A:	Estimasi Order di perbarui oleh Admin dan di kirim ke <i>Superviesor</i>
Invariant B	Jika Estimasi Tidak Sesuai maka estimasi akan di kelolah oleh admin

g. Deskripsi Use Case Diagram Menjawab Keluhan Sales

Tabel IV.08

Deskripsi Use Case Diagram Menjawab Keluhan Sales

Use Case Name	Mengelolah Keluhan Sales Saat Kunjungan
Requirements	B6
Goal	Admin dapat mengelola Keluhan sales Saat Kunjungan
Pre-conditions	Admin telah Login

Post-conditions	Admin Menjawab Keluhan Sales
Failed end condition	Keluhan tidak Terjawab
Primary Actors	Admin
Main Flow / Basic Path	1. Admin Login 2. Admin membuka form Keluhan 3. Admin mengirmkan keluhan kepada <i>Superviesor</i> 4. Admin Menjawab Keluhan dari sales penjualan barang di toko yang di kunjungi
Invariant A:	Estimasi Order di perbaruhi oleh Admin dan di kirim ke <i>Superviesor</i>
Invariant B	Jika Estimasi Tidak Sesuai maka estimasi akan di kelolah oleh admin

h. Deskripsi *Use Case Diagram* Merekap Laporan

Tabel IV.09

Deskripsi *Use Case Diagram* Merekap Laporan

Use Case Name	Merekap Laporan
Requirements	B7
Goal	Admin Merekap Laporan dan Estimasi Order
Pre-conditions	Admin telah Login
Post-conditions	Laporan dan Estimasi sudah tersimpan
Failed end condition	Jika laporan dan Estimasi order tidak tersimpan
Primary Actors	Admin
Main Flow / Basic Path	1. Admin melakukan Login 2. Admin membuka form Laporan dan Estimasi order 3. Admin Merekap Laporan dan Estimasi Order
Invariant A:	Admin melakukan update jika suda selesai merekap laporan dan Estimasi Order
Invariant B	Jika Laporan dan Estimasi Order Mengalami Kesalahan maka Admin akan merekap ulang

i. Deskripsi Use Case Diagram Membuat Berita Sales

Tabel IV.10

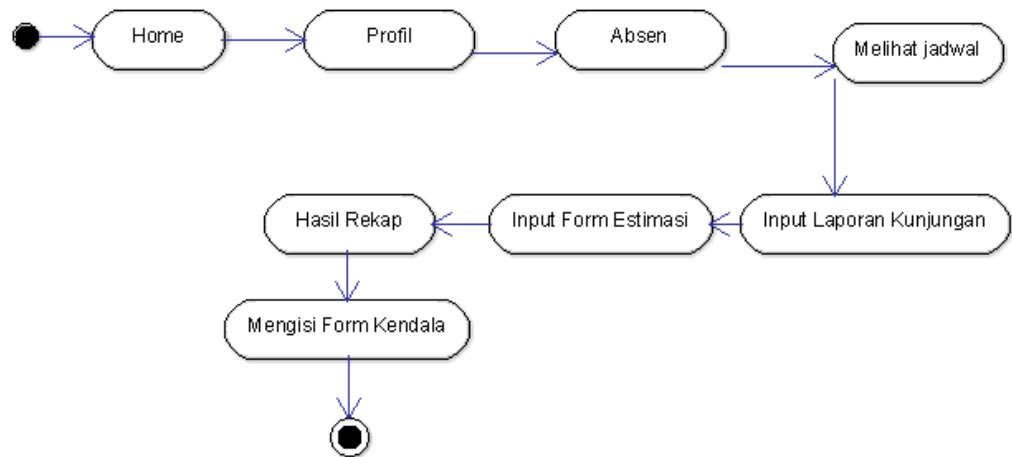
Deskripsi Use Case Diagram Membuat Berita Sales

Use Case Name	Membuat Berita Untuk Sales
Requirements	B8
Goal	Admin dapat membuat Berita Untuk Sales
Pre-conditions	Admin telah Login
Post-conditions	-
Failed end condition	Jika Berita Telah di kabarkan kepada karyawan sales
Primary Actors	Admin
Main Flow / Basic Path	1. Admin Melakukan Login 2. Admin Membuka form Berita 3. Sistem akan menampilkan Form Berita 4. Admin menginput berita terikini untuk karyawan sales.
Invariant A:	Admin akan mengirimkan juga via email kepada karyawan jika tidak sempat membuka web.
Invariant B	-

C. Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan berbagai alur aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing – masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana proses – proses tersebut selesai. Berikut penggambaran *activity* diagram dari beberapa proses :

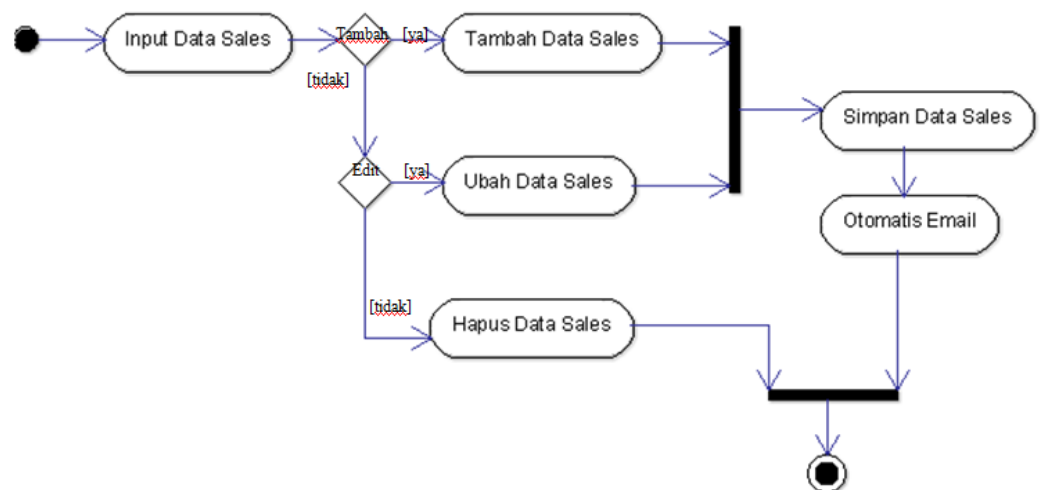
1. Activity Diagram Absensi dan Laporan Online Halaman Sales



Gambar IV.03

Activity Diagram Absensi dan Laporan Online Halaman Sales

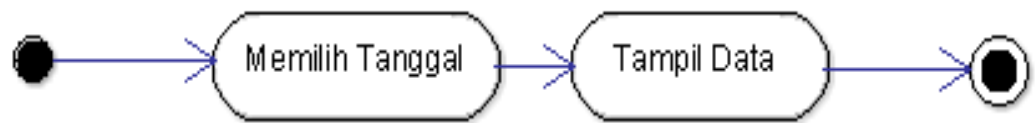
2. Activity Diagram Mengelolah Data User



Gambar IV.04

Activity Diagram Mengelolah Data User

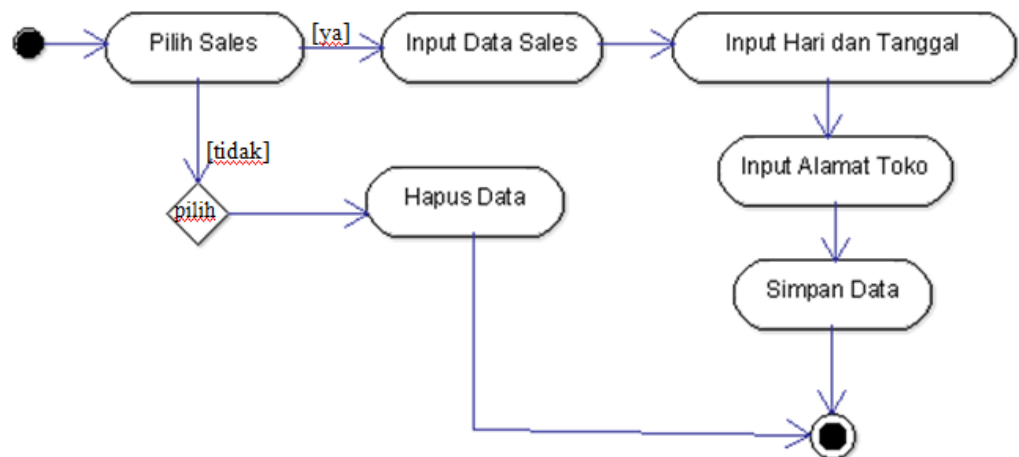
3. Activity Diagram Mengelolah Absensi



Gambar IV.05

Activity Diagram Mengelolah Absensi

4. *Activity Diagram Memberikan Jadwal Tiap Harinya*



Gambar IV.06

Activity Diagram Memberikan Jadwal Tiap Harinya

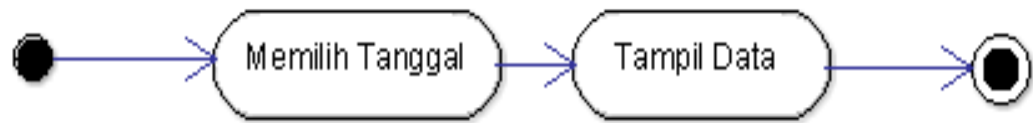
5. *Activity Diagram Mengelolah Laporan Sales*



Gambar IV.07

Activity Diagram Mengelolah Laporan Sales

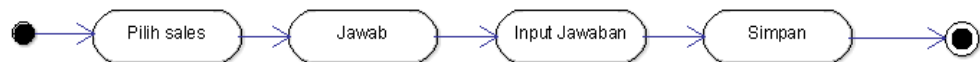
6. *Activity Diagram Mengelolah Form Estimasi Order*



Gambar IV.08

Activity Diagram Mengelolah Estimasi Order

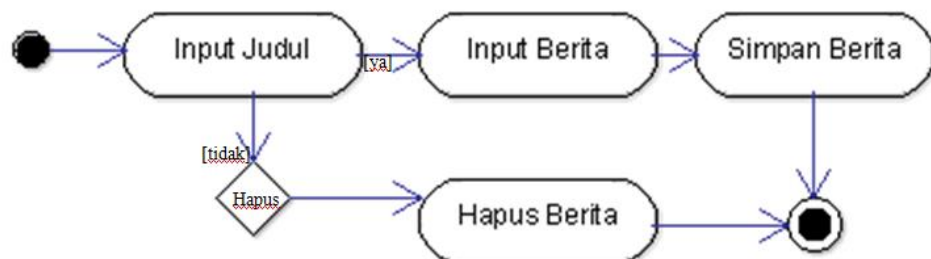
7. *Activity Diagram Menjawab Keluhan Sales*



Gambar IV.09

Activity Diagram Menjawab Keluhan Sales

8. *Activity Diagram Membuat Berita untuk Sales*



Gambar IV.10

Activity Diagram Membuat Berita untuk Sales

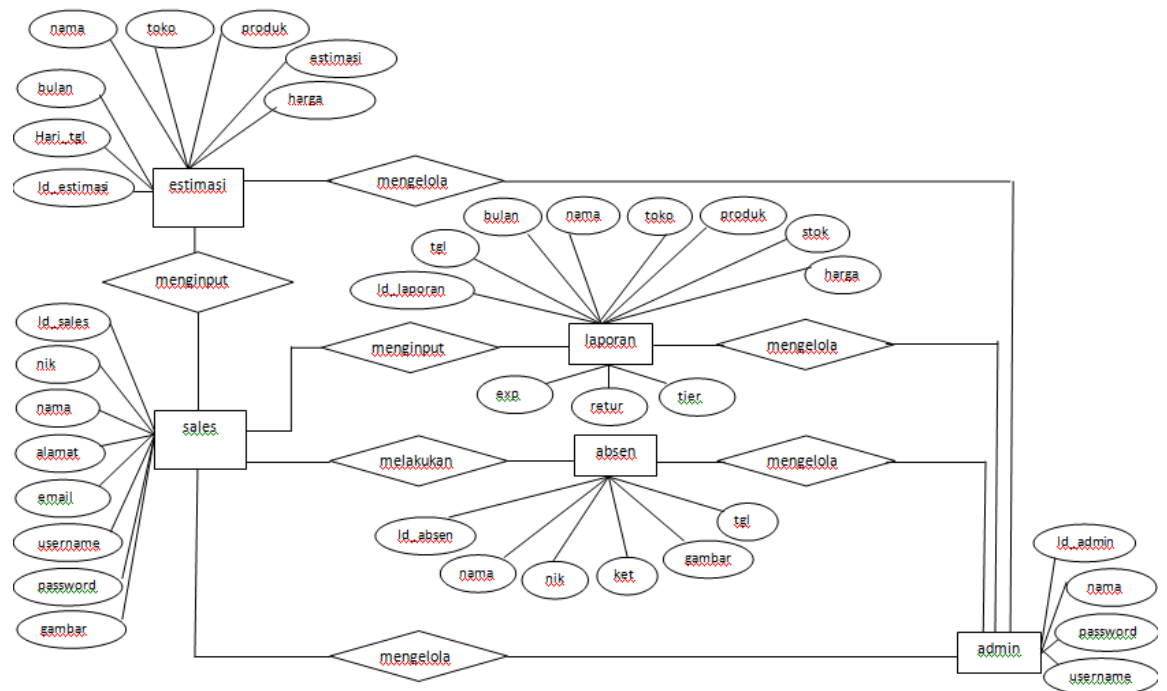
4.2. Desain

Pada tahap ini merupakan tahapan perancangan sistem dan program yang di tuangkan kedalam bentuk diagram – diagram.

4.2.1. Database

Desain database merupakan gambaran relasi antara *entity* – *entity* yang ada pada sistem yang digambarkan kedalam bentuk model diagram ERD (*Entity Relationship Diagram*) dan LRS (*Logical Record Structure*). Berikut gambar ERD dan LRS yang terdapat dalam program :

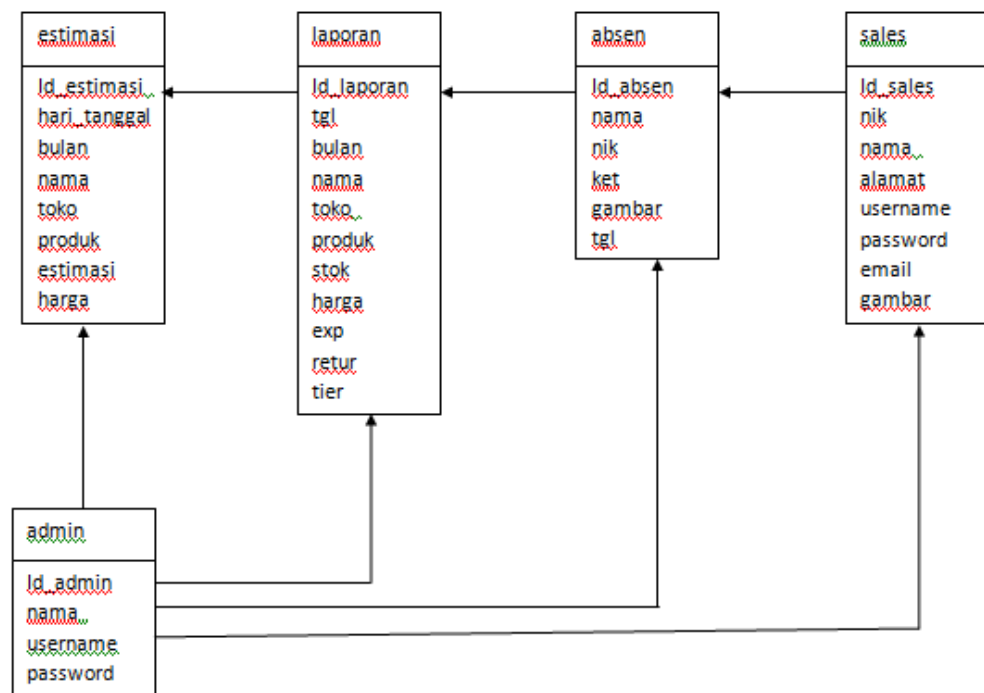
1. ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Gambar IV.11

Entity Relationship Diagram (ERD)

2. Logical Record Structure (LRS)



Gambar IV.12

Logical Record Structur (LRS)

3. Spesifikasi File

Spesifikasi file merupakan penjelasan tentang table – table secara detail yang ada pada aplikasi yang penulis buat. Pada program aplikasi memiliki beberapa table yang tersimpan pada satu database, berikut penjelasan table yang terdapat pada database :

a. Spesifikasi file Absen

Nama Tabel	: Absen
Akronim	: Absen
Fungsi	: Menyimpan Absensi Sales
Tipe File	: File Master
Akses File	: Random

Media : Hardisk
 Panjang Record : 311 karakter
 Kunci Field : id_absen
 Software : MySQL

Tabel IV.11

Spesifikasi File absen

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Ket
1	Id absen	Id_asben	Int	11	Primary Key
2	Nama	Nama	Varchar	50	
3	Nik	Nik	Varchar	50	
4	Keterangan	Ket	Varchar	50	
5	Gambar	Gambar	Varchar	100	
6	Tanggal	Tgl	Varchar	50	

b. *Spesifikasi file Admin*

Nama Tabel : Admin
 Akronim : Admin
 Fungsi : Menyimpan Data admin
 Tipe File : File Master
 Akses File : Random
 Media : Hardisk
 Panjang Record : 161 karakter
 Kunci Field : id_admin
 Software : MySQL

Tabel IV.12

Spesifikasi File Admin

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Ket
1	Id admin	Id_admin	Int	11	Primary Key
2	Nama	Nama	Varchar	50	
3	Username	Username	Varchar	50	
4	Password	Password	Varchar	50	

c. Spesifikasi File Estimasi

Nama Tabel	: Estimasi
Akronim	: Estimasi
Fungsi	: Menyimpan data Estimasi
Tipe File	: File Master
Akses File	: Random
Media	: Hardisk
Panjang Record	: 272 karakter
Kunci Field	: id_estimasi
Software	: MySQL

Tabel IV.13

Spesifikasi File Estimasi

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Ket
1	Id Estimasi	Id_estimasi	Int	11	Primary Key
2	Hari Tanggal	Hari_tanggal	Varchar	50	
3	Bulan	Bulan	Varchar	50	
4	Nama	Nama	Varchar	50	
5	Toko	Toko	Text		
6	Produk	Produk	Varchar	50	
7	Estimasi	Estimasi	Varchar	50	
8	Harga	Harga	Int	11	

d. Spesifikasi file Laporan

Nama Tabel	: Laporan
Akronim	: Laporan
Fungsi	: Menyimpan Data Laporan Sales
Tipe File	: File Master
Akses File	: Random
Media	: Hardisk

Panjang Record : 272 karakter
 Kunci Field : id_absen
 Software : MySQL

Tabel IV.14

Spesifikasi File Laporan

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Ket
1	Id laporan	Id_laporan	Int	11	Primary Key
2	Tangga	Tgl	Date		
3	Bulan	Bulan	Varchar	50	
4	Nama	Nama	Varchar	50	
5	Toko	Toko	Text		
6	Produk	Produk	Varchar	50	
7	Stok	Stok	Varchar	25	
8	Harga	Harga	Int	11	
9	Expired	Exp	Varchar	25	
10	Retur	Retur	Varchar	25	
11	Tier	Tier	Varchar	25	

e. *Spesifikasi file Sales*

Nama Tabel : Sales
 Akronim : Sales
 Fungsi : Menyimpan Data Sales
 Tipe File : File Master
 Akses File : Random
 Media : Hardisk
 Panjang Record : 311 karakter
 Kunci Field : id_absen
 Software : MySQL

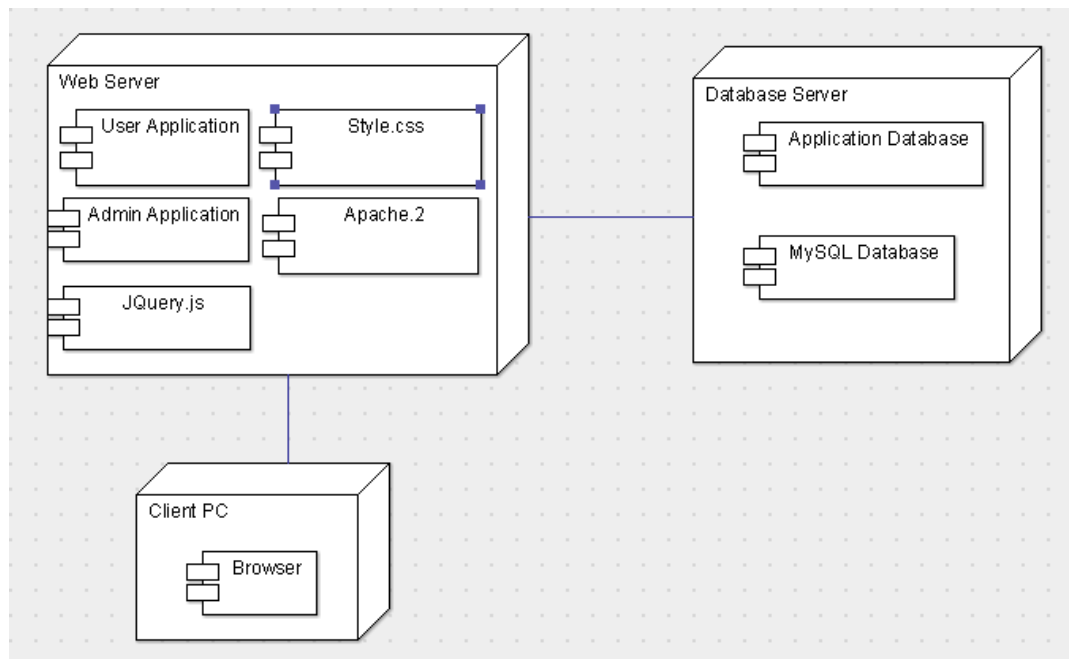
Tabel IV.15
Spesifikasi File Sales

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Ket
1	Id sales	Id_sales	Int	11	Primary Key
2	Nik	Nik	Varchar	50	
3	Nama	Nama	Varchar	50	
4	Alamat	Alamat	Varchar	50	
5	Username	Username	Varchar	50	
6	Password	Password	Text		
7	Email	Email	Text		
8	Gambar	Gambar	Varchar	100	

4.2.2. Software Architecture

Untuk programan trstruktur, UML (*Unfield Modelling Language*) yang digambarkan ada *Component Diagram* dan *Deployment Diagram*, Sebagai berikut :

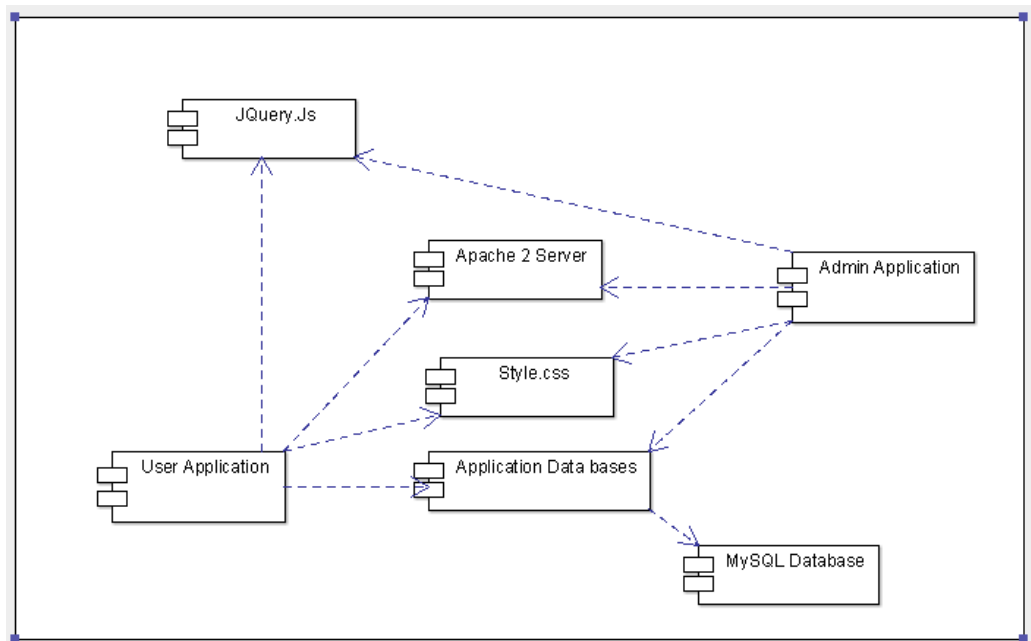
A. Deployment Diagram



Gambar IV.13

**Deployment Diagram Sistem Absensi dan Laporan Online PT Cimory
 Jakarta**

B. Component Diagram



Gambar IV.14

Component Diagram Sistem Absensi dan Laporan Online PT Cimory Jakarta

4.2.3. User Interface

Beberapa desain *User interface* sistem usulan yang ada pada PT Cimory Jakarta diantaranya sebagai berikut :

1. Halaman Login Sales

Halaman login sales merupakan halaman utama sebelum melakukan absen dan laporan.

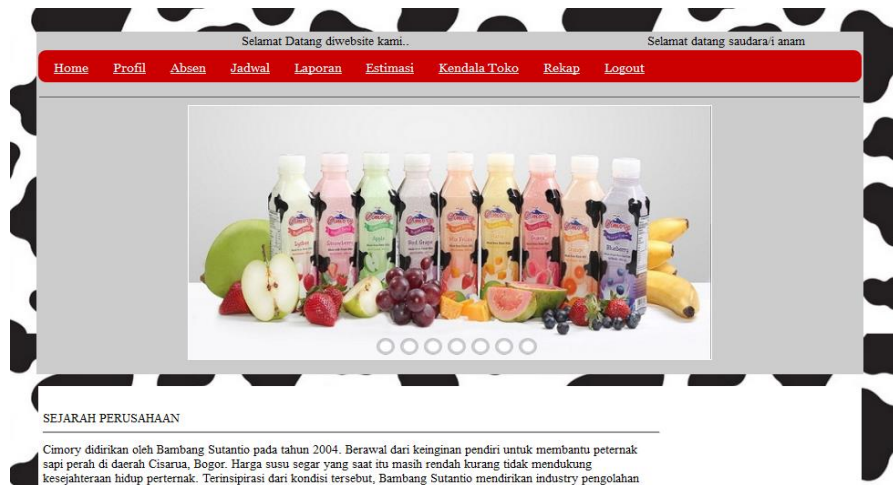


Gambar IV.15

Halaman Login Sales

2. Halaman Home

Halaman home merupakan halaman pertama saat setelah login yang isinya hanya sejarah dan visi misi perusahaan saja.

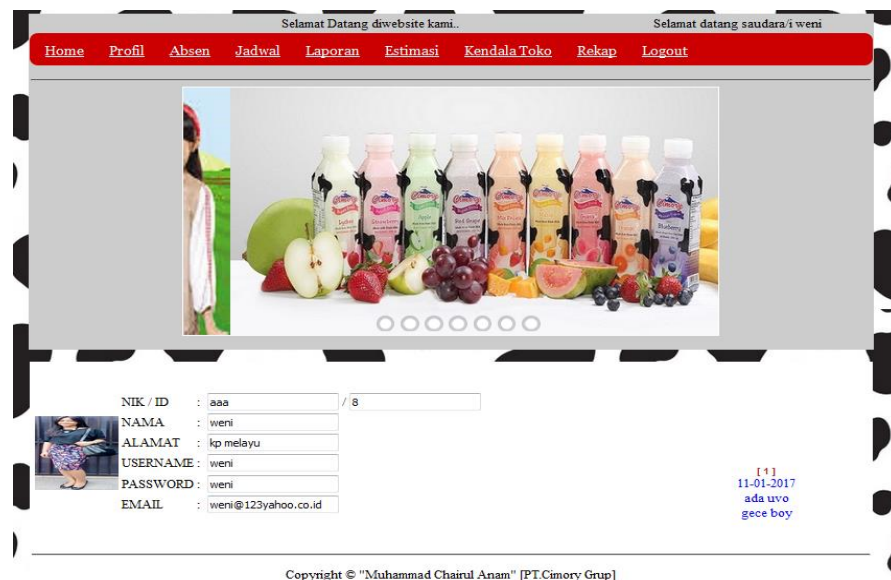


Gambar IV.16

Halaman Home

3. Halaman Profil

Halaman profil merupakan halaman yang berisi tentang data – data sales

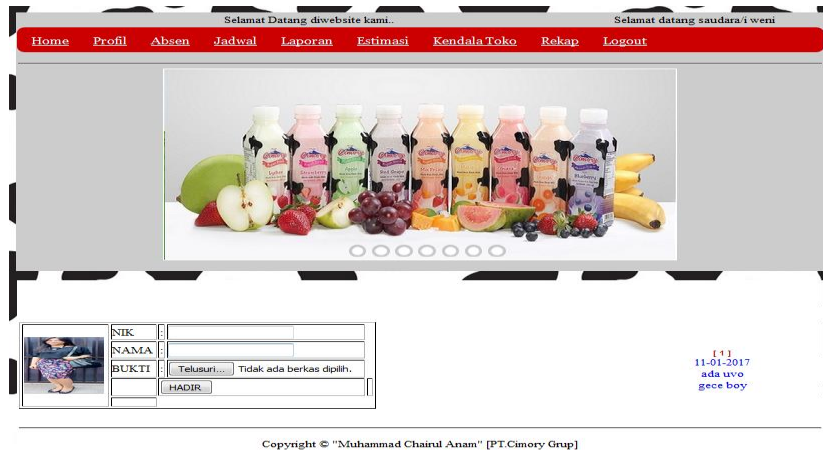


Gambar IV.17

Halaman Profil

4. Halaman Absen

Halaman Absen merupakan halaman untuk sales melakukan absen

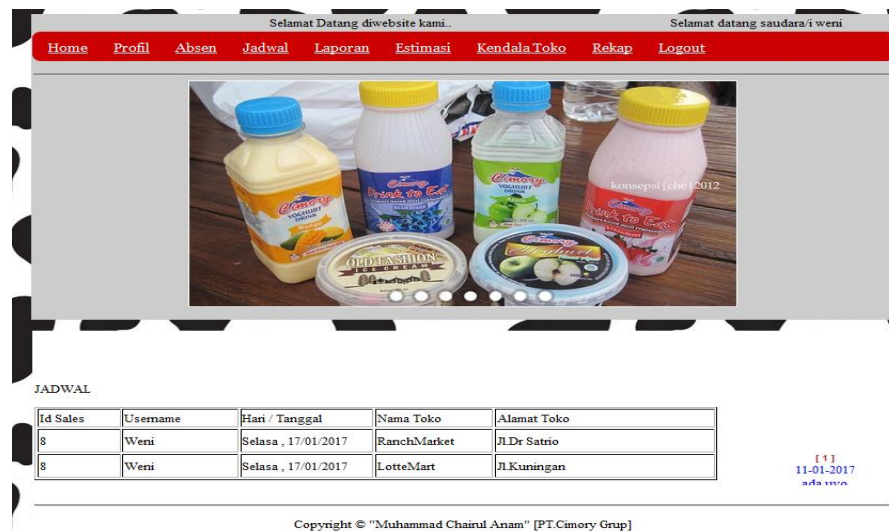


Gambar IV.18

Halaman Absen

5. Halaman Jadwal

Halaman Jadwal merupakan halaman untuk sales melihat jadwal toko yang aku di kunjungi setiap harinya.



Gambar IV.19

Halaman Jadwal

6. Halaman Laporan

Halaman Laporan merupakan halaman untuk penginputan sales setelah melakukan kunjungan di setiap tokonya.

PRODUK	STOCK	HARGA	TGL EXP	RETURN	TIER
Yougurt Strawberry					
Yougurt Plain					
Yougurt Cranberry					
Yougurt Blueberry					
Yougurt Red Grapes					
Yougurt Mix Fruits					
Yougurt Guava					
Yougurt Lychee					

Gambar IV.20

Halaman Laporan

7. Halaman Estimasi

Halaman Estimasi merupakan halaman untuk sales melakukan estimasi setelah melakukan kunjungan dengan mengecek barang yang kosong atau yang tidak terjual

PRODUK	ESTIMASI	HARGA
Yougurt Strawberry		
Yougurt Plain		
Yougurt Cranberry		
Yougurt Blueberry		
Yougurt Red Grapes		
Yougurt Mix Fruits		
Yougurt Guava		
Yougurt Lychee		

Gambar IV.21

Halaman Estima

8. Halaman Kendala

Halaman Kendala di mana halaman ini untuk sales yang melakukan kunjungan dan mendapati masalah dalam produk perusahaan.

Selamat Datang diwebsite kami. Selamat datang saudara/i weni

Home Profil Absen Jadwal Laporan Estimasi KendalaToko Rekap Logout

ID :
 Hari, Tanggal : 2017-01-16
 Id Sales : 8
 Nama : weni
 Kendala :
 Simpan Batal

ID	Id Sales	Tgl	Nama	Kendala	Solusi
----	----------	-----	------	---------	--------

Copyright © "Muhammad Chairul Anam" [PT.Cimory Grup]

Gambar IV.22

Halaman Kendala

9. Halaman Rekap

Halaman rekap merupakan halaman hasil dari laporan keseluruhan kunjungan.

Informasi : Pencarian per periode dari tanggal 2017-01-18 sampai dengan tanggal 2017-01-18

LAPORAN PRODUK PER BULAN										
ID	Hari / Tanggal	Nama	Nama Toko	Produk	Stock	Harga	Tgl Exp	Return	Tier	
1	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Strawberry	2	7000	20/01/2017	1	2	
2	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Plain	3	7000	20/01/2017	1	2	
3	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Cranberry	6	7000	20/01/2017	2	2	
4	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Blueberry	8	7000	20/01/2017	3	2	
5	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Red Grapes	2	7000	20/01/2017	-	2	
6	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Mix Fruits	4	7000	20/01/2017	1	2	
7	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Guava	0	7000	20/01/2017	-	2	
8	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Lychee	5	7000	20/01/2017	1	2	
9	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Manggo	10	7000	20/01/2017	2	2	
10	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Mix Berries	2	700	20/01/2017	1	2	
11	2017-01-18	anam	TOKO 4	Fresh Milk Strawberry	3	15000	20/01/2017	1	2	
12	2017-01-18	anam	TOKO 4	Fresh Milk Coklat	6	15000	20/01/2017	-	2	
13	2017-01-18	anam	TOKO 4	Fresh Mix Plain	2	15000	20/01/2017	-	2	
14	2017-01-18	anam	TOKO 4	Fresh Milk coffe	3	15000	20/01/2017	2	2	
15	2017-01-18	anam	TOKO 4	Soya Milk Original	6	10000	20/01/2017	2	2	
16	2017-01-18	anam	TOKO 4	Soya Milk Mochachino	2	10000	20/01/2017	-	2	
17	2017-01-18	anam	TOKO 4	Soya Milk Semangka	10	10000	20/01/2017	2	2	
18	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Drink 200ml Original	2	5000	20/01/2017	-	2	
19	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Drink 200ml Strawberry	2	5000	20/01/2017	-	2	
TOTAL						0,00				

Gambar IV.23

Halaman Hasil Rekap

4.3. Code Generation

Pada proses ini penterjemah desain sistem menggunakan bahasa script PHP, sebagai berikut :

A. Form Halaman Login Sales

```
<?php
error_reporting(0);
include"config.php";
$username= $_POST['username'];
$password = $_POST['password'];
$login=mysql_query("SELECT * FROM sales WHERE
username='$username' AND password='$password'");
$ketemu=mysql_num_rows($login);
$r=mysql_fetch_array($login);
if($username=="")
{
echo"<script>alert('Username belum terisi')</script>";
echo"<script>location='index.php'</script>";
}
elseif($password=="")
{
echo"<script>alert('Password belum terisi')</script>";
echo"<script>location='index.php'</script>";
}
elseif($username=="'||$password=="")
{
echo"<script>alert('Username dan password belum
terisi')</script>";
echo"<script>location='index.php'</script>";
}
//Apabila username dan password ditemukan
elseif ($ketemu > 0)
{
session_start();
$_SESSION['username'] = $r['username'];
$_SESSION['password'] = $r['password'];
$_SESSION['id_sales'] = $r['id_sales'];
$_SESSION['nama'] = $r['nama'];
echo"<script>alert('Selamat Datang Di Halaman Sales')</script>";
echo"<script>location='home.php'</script>";
}
else
```

```

{
echo"<script>alert('Gagal Login. Harap Masukan Username dan
Password dengan benar.')

```

B. Form Halaman Home

```

<?php session_start();
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-
8" />
<title></title>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style_menu.css"/>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css"/>

<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(gambar/putih.jpg);
    margin-top: 100px;
}
-->
</style></head>

<body>
    <table width="1009" height="53" border="0" align="center"
class="b" bgcolor="#CCCCCC">
        <tr>
            <td width="739" id="k"><marquee
behavior="alternate">Selamat Datang diwebsite
kami.</marquee></td>
            <td width="260" id="k">Selamat datang saudara/i <?php
include"user.php";?> </td>
        </tr>
        <tr>
            <td colspan="2" id="DropDownMenu" >
                <div id="DropDownMenu">
<ul id="strike">

```

```

<li><a href="home.php">Home</a></li>
<li>
  <a href="?page=profil">Profil</a>

  </li>
  <li><a href="?page=absen">Absen</a></li>
  <li><a href="?page=jadwal_tampil">Jadwal</a></li>
  <li><a href="?page=laporan">Laporan</a></li>
  <li><a href="?page=estimasi">Estimasi</a></li>
  <li><a href="?page=kendala">Kendala Toko</a></li>
  <li><a href="?page=cari_laporan">Rekap</a>
  <ul>
    <li><a href="?page=cari_laporan">Perbulan</a></li>
  </ul>
  </li>
  <li><a href="logout.php">Logout</a></li>
</ul>
</div>
</td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="2" align="center"><p><hr />
  <?php include"slider.html"; ?>    </p></td>
</tr>

</table>
<p></p>

```

```

<table width="1009" height="323" border="0" align="center"
class="a" bgcolor="white">
  <tr>
    <td height="23" colspan="2" valign="top"
id="keranjang">&nbsp;</td>
    <td align="center">&nbsp;</td>
  </tr>

```

```

<tr>
  <td width="453" height="204" colspan="2">
  <?php
$page = @$_GET['page'];
$file = "$page.php";
if (!file_exists($file))
{ include ("sejarah.php"); }

```

```

else
{ include ("$page.php"); }
?> </td>
    <td align="center" id="keranjang"><?php include"berita.php";
?></td>
</tr>
<tr>
    <td height="25" colspan="3" valign="top" id="keranjang"><hr
/></p>
    <p align="center" id="keranjang"> Copyright &copy
"Muhammad Chairul Anam" [PT.Cimory Grup]</p></td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

C. Form Halaman Menu Profil

```

<?php
error_reporting(0);
session_start();
include "config.php";
$id = $_GET['id_sales'];

$query = "SELECT * FROM sales where
username='$_SESSION[username]'";
$result = mysql_query($query) or die('Error');
$data=mysql_fetch_array($result)

?>

<table height=189 border=0>
    <tr>
        <td width=100 rowspan=6><?php echo"<img
src='profil_sales/".$data['gambar']."' width='100' height='100'";
?></td>
        <td width=86 height=23>NIK / ID</td>
        <td width=8>:</td>
        <td><input name='username' type='text' value='<?php echo
$data["nik"]; ?>' / <input name='id_sales' type='text' value='<?php
echo $data["id_sales"]; ?>'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td height=23>NAMA</td>

```

```

        <td>:</td>
        <td><input name='username' type='text' value='<?php echo
$data["nama"]; ?>'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td height=23>ALAMAT</td>
        <td>:</td>
        <td><input name='username' type='text' value='<?php echo
$data["alamat"]; ?>'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td height=23>USERNAME</td>
        <td>:</td>
        <td><input name='username' type='text' value= '<?php echo
$data["username"]; ?>'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td height=23>PASSWORD</td>
        <td>:</td>
        <td><input name='username' type='text' value= '<?php echo
$data["password"]; ?>'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td height=23>EMAIL</td>
        <td>:</td>
        <td><input name='username' type='text' value= '<?php echo
$data["email"]; ?>'></td>
    </tr>

    <tr>
        <td height=33>&nbsp;</td>
        <td colspan=2>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
</table>

```

D. Form Halaman Menu Absen

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>

```

```

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-
8859-1" />
<script type="application/javascript">
// fungsi yang dipanggil ketika form di submit
// lihat baris 5
function validasi()
{
//     menangkap variabel nip dari form,
//     my form adalah id dari form, lihat baris 5
//     nip adalah id inputan, lihat baris 6
var nik=document.forms["form3"]["nik"].value;

if (nik==null || nik=="")
{
alert("NIK tidak boleh kosong !");
return false;
};

var nama=document.forms["form3"]["nama"].value;

if (nama==null || nama=="")
{
alert("NAMA tidak boleh kosong !");
return false;
};

var gambar=document.forms["form3"]["gambar"].value;

if (gambar==null || gambar=="")
{
alert("Upload Terlebih Dahulu !");
return false;
};

//     jika ada validasi untuk inputan lain letakkan disini
//     ...
}

function isNumberKey(evt)
{
var charCode = (evt.which) ? evt.which : event.keyCode
if ((charCode < 65) || (charCode == 32))
return false;
}

```

```

        return true;
    }

function isNumberKeyTrue(evt)
{
    var charCode = (evt.which) ? evt.which : event.keyCode
    if (charCode > 65)
        return false;
    return true;
}
</script>

</head>
<form name='form3' method='post' enctype="multipart/form-data"
action='simpan_absen.php' onSubmit="return validasi()" >
<?php
error_reporting(0);
include "config.php";
$id = $_GET['id_sales'];

$query = "SELECT * FROM sales where
username='$_SESSION[username]'";

$result = mysql_query($query) or die('Error');
$data=mysql_fetch_array($result);

date_default_timezone_set('Asia/Jakarta');
$tanggal= mktime(date("m"),date("d"),date("Y"));
$tgl = date("Y-m-d", $tanggal);
?>

<p> </p>
<table width=446 height=152 border=1>
<tr>
<td width=144 rowspan=6><?php echo"<img
src='profil_sales/".$data['gambar']."' width='100' height='100'"; ?>
</td>
<td width=70 height=23>NIK</td>
<td width=5>:</td>
<td width=192><input name='nik' type='text' onkeypress='return
isNumberKeyTrue(event)' value="<?php echo"$data[nik]";?>"
readonly="readonly" ></td>
</tr>
<tr>

```

```

        <td height=26>NAMA</td>
        <td>:</td>
        <td><input    name='nama'    type='text'    onkeypress='return
isNumberKey(event)'    value="<?php    echo "$data[nama]";?>"
readonly="readonly"></td>
    </tr>

    <tr>
        <td height=23>BUKTI</td>
        <td>:</td>
        <td><label>
            <input type='file' name='gambar' id='gambar'>

        </label></td>
    </tr>
    <tr>
        <td height=27>&nbsp;</td>
        <td colspan=2><input    type='submit'    name='submit'
value='HADIR'></td>
        <td width='8'>&nbsp;</td>
    </tr>
    <td><label>
        <input type='hidden' name='tgl' id='tgl' value="<?php echo $tgl
?>">

    </label></td>
</table></form>
</body>
</html>

```

E. Form Halaman Menu Jadwal

```

<p> JADWAL </p>
<table width=799 height=62 border=1>
    <tr>
        <td width=93 height=23>Id Sales</td>
        <td width=132 height=23>Username</td>
        <td width=152 height=23>Hari / Tanggal</td>
        <td width=134>Nama Toko</td>
        <td width=254>Alamat Toko</td>
    </tr><em></em>
    <?php

```

```

error_reporting(0);
include "config.php";
$id = $_GET['id_sales'];
$query = "SELECT * FROM jadwal where
id_sales='$_SESSION[id_sales]'";
$result = mysql_query($query) or die('Error');
while ($data=mysql_fetch_array($result))
{
echo"
|  |
| --- |
|  |

```

F. Form Halaman Menu Laporan

```

<?php
error_reporting(0);
session_start();
include "config.php";
$id = $_GET['id_sales'];
$query = "SELECT * FROM sales where
username='$_SESSION[username]'";
$result = mysql_query($query) or die('Error');
$data=mysql_fetch_array($result);

date_default_timezone_set('Asia/Jakarta');
$tanggal= mktime(date("m"),date("d"),date("Y"));
$tgl = date("Y-m-d", $tanggal);
?>
<form action="simpan_laporan.php" method="post" name="form2"
id="form2" >

<table width='570' border='0'>
<tr>
<td width='120'>Hari / Tanggal</td>
<td width='179'>Nama Sales</td>
<td width='249'>Nama Toko</td>
</tr>

```

```

<tr>
  <td> <input type='text' name='tgl' value='<?php echo $tgl
?>'></td>
  <td>
    <input type='text' name='nama' value='<?php echo
$data["username"]; ?>'></td>

  <td><select name='toko' >
    <option>TOKO 1</option>
    <option>TOKO 2</option>
    <option>TOKO 3</option>
    <option>TOKO 4</option>
  </select>
</td>

```

```

<table width='777' border='1'>
  <tr>
    <td width='249'>PRODUK</td>
    <td width='69'>STOCK</td>
    <td width='120'>HARGA</td>
    <td width='116'>TGL EXP</td>
    <td width='104'>RETURN</td>
    <td width='79'>TIER</td>
  </tr>
  <tr>
    <td><input type='text' name='text1' size='30' value='Yougurt
Strawberry'></td>
    <td><input type='text' name='text2' size='10'></td>
    <td><input type='text' name='text3' size='10'></td>
    <td><input type='text' name='text4' size='10'></td>
    <td><input type='text' name='text5' size='10'></td>
    <td><input type='text' name='text6' size='10'></td>
  </tr>
  <tr>
    <td><input type='text' name='text7' size='30' value='Yougurt
Plain'></td>
    <td><input type='text' name='text8' size='10'></td>
    <td><input type='text' name='text9' size='10'></td>
    <td><input type='text' name='text10' size='10'></td>
    <td><input type='text' name='text11' size='10'></td>
    <td><input type='text' name='text12' size='10'></td>
  </tr>
</tr>

```

```

        <td><input type='text' name='text13' size='30' value='Yougurt
Cranberry'></td>
        <td><input type='text' name='text14' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text15' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text16' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text17' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text18' size='10'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><input type='text' name='text19' size='30' value='Yougurt
Blueberry'></td>
        <td><input type='text' name='text20' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text21' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text22' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text23' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text24' size='10'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><input type='text' name='text25' size='30' value='Yougurt
Red Grapes'></td>
        <td><input type='text' name='text26' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text27' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text28' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text29' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text30' size='10'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><input type='text' name='text31' size='30' value='Yougurt
Mix Fruits'></td>
        <td><input type='text' name='text32' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text33' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text34' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text35' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text36' size='10'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><input type='text' name='text37' size='30' value='Yougurt
Guava'></td>
        <td><input type='text' name='text38' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text39' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text40' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text41' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text42' size='10'></td>
    </tr>
    <tr>

```

```

<td><input type='text' name='text43' size='30' value='Yougurt
Lychee'></td>
  <td><input type='text' name='text44' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text45' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text46' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text47' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text48' size='10'></td>
</tr>
<tr>
  <td><input type='text' name='text49' size='30' value='Yougurt
Manggo'></td>
  <td><input type='text' name='text50' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text51' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text52' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text53' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text54' size='10'></td>
</tr>
<tr>
  <td><input type='text' name='text55' size='30' value='Yougurt
Mix Berris'></td>
  <td><input type='text' name='text56' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text57' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text58' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text59' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text60' size='10'></td>
</tr>
<tr>
  <td><input type='text' name='text61' size='30' value='Fresh
Milk Strawberry'></td>
  <td><input type='text' name='text62' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text63' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text64' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text65' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text66' size='10'></td>
</tr>
<tr>
  <td><input type='text' name='text67' size='30' value='Fresh
Milk Coklat'></td>
  <td><input type='text' name='text68' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text69' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text70' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text71' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text72' size='10'></td>
</tr>
<tr>

```

```

        <td><input type='text' name='text73' size='30' value='Fresh
Mix Plain'></td>
        <td><input type='text' name='text74' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text75' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text76' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text77' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text78' size='10'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><input type='text' name='text79' size='30' value='Fresh
Milk coffe'></td>
        <td><input type='text' name='text80' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text81' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text82' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text83' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text84' size='10'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><input type='text' name='text85' size='30' value='Soya Milk
Original'></td>
        <td><input type='text' name='text86' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text87' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text88' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text89' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text90' size='10'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><input type='text' name='text91' size='30' value='Soya
Milk Mochacino'></td>
        <td><input type='text' name='text92' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text93' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text94' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text95' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text96' size='10'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><input type='text' name='text97' size='30' value='Soya Milk
Semangka' /></td>
        <td><input type='text' name='text98' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text99' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text100' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text101' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text102' size='10'></td>
    </tr>
    <tr>

```

```

        <td><input type='text' name='text103' size='30' value='Yougurt
Drink 200ml Original'></td>
        <td><input type='text' name='text104' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text105' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text106' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text107' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text108' size='10'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><input type='text' name='text109' size='30' value='Yougurt
Drink 200ml Strawberry'></td>
        <td><input type='text' name='text110' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text111' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text112' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text113' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text114' size='10'></td>
    </tr>
    <tr>
        <td colspan='6' align='right'><input type='submit'
name='submit' value='Submit'></td>

    </tr>

    <?php
$array_hari =
array(1=>'Senin','Selasa','Rabu','Kamis','Jumat','Sabtu','Minggu');
$hari = $array_hari[date('N')];

$array_bulan =
array(1=>'Januari','Februari','Maret','April','Mei','Juni','Juli','Agustus'
,'September','Oktober','Novemer','Desember');
$bulan = $array_bulan[date('n')];

$stgl = date('j');
$thn = date('Y');
?>
        <td colspan='6' align='right'><input type='hidden' name='bulan'
value='<?php echo"$bulan"; ?>'></td>
    </table></form>

</body>
</html>

```

G. Form Halaman Menu Estimasi

```

<?php
error_reporting(0);
session_start();
include "config.php";
$id = $_GET['id_sales'];
$stampil="select * from sales where id_sales='$id'";
$hasil=mysql_query($stampil);
$data=mysql_fetch_array($hasil);

date_default_timezone_set('Asia/Jakarta');
$tanggal= mktime(date("m"),date("d"),date("Y"));
$tglsekarang = date("Y-m-d", $tanggal);

?>
<form id='form1' name='form1' method='post'
action='simpan_estimasi.php'>
<table width='570' border='0'>
<tr>
<td width='120'>Hari / Tanggal</td>
<td width='179'>Nama Sales</td>
<td width='249'>Nama Toko</td>
</tr>
<tr>
<td>
<input type='text' name='tgl' value='<?php
echo"$tglsekarang"; ?>'></td>
<td>
<input type='text' name='user' value='<?php echo
$_SESSION["username"]; ?>'></td>
<?php
$a= "select * from daftar_toko";
$b=mysql_query($a) or die('Error');
$c=mysql_fetch_array($b);

?>
<td><select name='toko' >
<option>TOKO 1</option>
<option>TOKO 2</option>
<option>TOKO 3</option>

```

```

        <option>TOKO 4</option>
    </select>
</td>

```

```

<table width='777' border='1'>

```

```

    <tr>

```

```

        <td width='249'>PRODUK</td>

```

```

        <td width='69'>ESTIMASI</td>

```

```

        <td width='120'>HARGA</td>

```

```

    </tr>

```

```

    <tr>

```

```

        <td><input type='text' name='text1' size='30' value='Yougurt
        Strawberry'></td>

```

```

        <td><input type='text' name='text2' size='10'></td>

```

```

        <td><input type='text' name='text3' size='10'></td>

```

```

    </tr>

```

```

    <tr>

```

```

        <td><input type='text' name='text4' size='30' value='Yougurt
        Plain'></td>

```

```

        <td><input type='text' name='text5' size='10'></td>

```

```

        <td><input type='text' name='text6' size='10'></td>

```

```

    </tr>

```

```

    <tr>

```

```

        <td><input type='text' name='text7' size='30' value='Yougurt
        Cranberry'></td>

```

```

        <td><input type='text' name='text8' size='10'></td>

```

```

        <td><input type='text' name='text9' size='10'></td>

```

```

    </tr>

```

```

    <tr>

```

```

        <td><input type='text' name='text10' size='30' value='Yougurt
        Blueberry'></td>

```

```

        <td><input type='text' name='text11' size='10'></td>

```

```

        <td><input type='text' name='text12' size='10'></td>

```

```

    </tr>

```

```

    <tr>

```

```

        <td><input type='text' name='text13' size='30' value='Yougurt
        Red Grapes'></td>

```

```

        <td><input type='text' name='text14' size='10'></td>

```

```

        <td><input type='text' name='text15' size='10'></td>

```

```

</tr>
<tr>
  <td><input type='text' name='text16' size='30' value='Yougurt
Mix Fruits'></td>
  <td><input type='text' name='text17' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text18' size='10'></td>

</tr>
<tr>
  <td><input type='text' name='text19' size='30' value='Yougurt
Guava'></td>
  <td><input type='text' name='text20' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text21' size='10'></td>

</tr>
<tr>
  <td><input type='text' name='text22' size='30' value='Yougurt
Lychee'></td>
  <td><input type='text' name='text23' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text24' size='10'></td>
</tr>
<tr>
  <td><input type='text' name='text25' size='30' value='Yougurt
Manggo'></td>
  <td><input type='text' name='text26' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text27' size='10'></td>

</tr>
<tr>
  <td><input type='text' name='text28' size='30' value='Yougurt
Mix Berris'></td>
  <td><input type='text' name='text29' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text30' size='10'></td>

</tr>
<tr>
  <td><input type='text' name='text31' size='30' value='Fresh
Milk Strawberry'></td>
  <td><input type='text' name='text32' size='10'></td>
  <td><input type='text' name='text33' size='10'></td>

</tr>
<tr>

```

```

        <td><input type='text' name='text34' size='30' value='Fresh
Milk Coklat'></td>
        <td><input type='text' name='text35' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text36' size='10'></td>

</tr>
<tr>
        <td><input type='text' name='text37' size='30' value='Fresh
Milk Plain'></td>
        <td><input type='text' name='text38' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text39' size='10'></td>

</tr>
<tr>
        <td><input type='text' name='text40' size='30' value='Fresh
Milk Coffe'></td>
        <td><input type='text' name='text41' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text42' size='10'></td>

</tr>
<tr>
        <td><input type='text' name='text43' size='30' value='Soya Milk
Original'></td>
        <td><input type='text' name='text44' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text45' size='10'></td>

</tr>
<tr>
        <td><input type='text' name='text46' size='30' value='Soya
Milk Mochacino'></td>
        <td><input type='text' name='text47' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text48' size='10'></td>

</tr>
<tr>
        <td><input type='text' name='text49' size='30' value='Soya Milk
Semangka'></td>
        <td><input type='text' name='text50' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text51' size='10'></td>

</tr>
<tr>
        <td><input type='text' name='text52' size='30' value='Yougurt
Drink 200ml Original'></td>
        <td><input type='text' name='text53' size='10'></td>

```

```

        <td><input type='text' name='text54' size='10'></td>

    </tr>
    <tr>
        <td><input type='text' name='text55' size='30' value='Yougurt
        Drink 200ml Strawberry'></td>
        <td><input type='text' name='text56' size='10'></td>
        <td><input type='text' name='text57' size='10'></td>

    </tr>
    <tr>
        <td colspan='6' align='right'><input type='submit'
        name='submit' value='Submit'></td>

    </tr>
<?php
$array_hari =
array(1=>'Senin','Selasa','Rabu','Kamis','Jumat','Sabtu','Minggu');
$hari = $array_hari[date('N')];

$array_bulan =
array(1=>'Januari','Februari','Maret','April','Mei','Juni','Juli','Agustus'
,'September','Oktober','Novemer','Desember');
$bulan = $array_bulan[date('n')];

$tgl = date('j');
$thn = date('Y');

?>
        <td colspan='6' align='right'><input type='hidden' name='bulan'
        value='<?php echo"$bulan"; ?>'></td>
</table></form>

</body>
</html>

```

H. Form Laporan Menu Kendala

```

<?php
error_reporting(0);

```

```

include "config.php";
$id = $_GET['id_sales'];

$query = "SELECT * FROM sales where
username='$_SESSION[username]'";

$result = mysql_query($query) or die('Error');
$data=mysql_fetch_array($result);

date_default_timezone_set('Asia/Jakarta');
$tanggal= mktime(date("m"),date("d"),date("Y"));
$glsekarang = date("Y-m-d", $tanggal);

?>

<body>
<form id="form1" name="form1" method="post"
action="simpan_kendala.php" >
<table width="400" border="0" align="center">

<tr>
<td width="27%" align="left" valign="top">ID</td>
<td width="4%" align="left" valign="top">:</td>
<td width="69%" align="left" valign="top"><label>
<input name="id" type="text" id="id" disabled />
</label>
</span></td>
</tr>
<tr>
<td width="27%" align="left" valign="top">Hari ,
Tanggal</td>
<td width="4%" align="left" valign="top">:</td>
<td width="69%" align="left" valign="top"><label>
<input name="tgl" type="text" id="tgl" value='<?php echo
$glsekarang ?>' />
</label>
</span></td>
</tr>
<tr>
<td width="27%" align="left" valign="top">Id Sales</td>
<td width="4%" align="left" valign="top">:</td>
<td width="69%" align="left" valign="top"><label>
<input name="id_sales" type="text" value='<?php echo
$data["id_sales"]; ?>' />
</label>

```

```

        </span></td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="27%" align="left" valign="top">Nama</td>
        <td width="4%" align="left" valign="top">:</td>
        <td width="69%" align="left" valign="top"><label>
            <input name="nama" type="text" id="nama" value='<?php
echo $data["username"]; ?>' />
        </label>
        </span></td>
    </tr>

    <tr>
        <td width="27%" align="left" valign="top">Kendala</td>
        <td width="4%" align="left" valign="top">:</td>
        <td width="69%" align="left" valign="top"><label><textarea
name="kendala">
        </textarea>
        </label>
        </span></td>
    </tr>

    <tr>
        <td align="left" valign="top">&nbsp;</td>
        <td align="left" valign="top">&nbsp;</td>
        <td align="left" valign="top"><label>
            <input type="submit" name="Submit" value="Simpan" />

        </label>
        <label>
            <input type="reset" name="Submit2" value="Batal" />
        </label>
        </span></td>
    </tr>
</table>

</form>

<?php
include"tampil_kendala.php";
?>

```

I. Form Laporan Menu Rekap

```

<html>
<head>
  <title></title>
  <link rel="stylesheet" href="bagus_sekali/tabel.css" />
</head>

<?php
error_reporting(0);
session_start();
date_default_timezone_set('Asia/Jakarta');
date_default_timezone_get();
$tanggal_awal = date('d/m/Y');
$tanggal_akhir = date('d/m/Y');
//untuk koneksi database
include "config.php";
//untuk menentukan tanggal awal dan tanggal akhir data di database
$min_tanggal=mysql_fetch_array(mysql_query("select min(tgl) as
min_tanggal from laporan"));
$max_tanggal=mysql_fetch_array(mysql_query("select max(tgl) as
max_tanggal from laporan"));
?>

<form action="laporan_data.php" target="_blank" method="post"
name="postform">
<table width="435" border="0">
<tr>
  <td>Tanggal Awal</td>
  <td colspan="2"><input type="text" name="tanggal_awal"
size="15" value="<?php echo $min_tanggal['min_tanggal'];?>"/>
  <a href="javascript:void(0)"
onClick="if(self.gfPop)gfPop.fPopCalendar(document.postform.tan
ggal_awal);return false;" ></a>
  </td>
</tr>
<tr>
  <td>Tanggal Akhir</td>
  <td colspan="2"><input type="text" name="tanggal_akhir"
size="15" value="<?php echo $max_tanggal['max_tanggal'];?>"/>
  <a href="javascript:void(0)"
onClick="if(self.gfPop)gfPop.fPopCalendar(document.postform.tan
ggal_akhir);return false;" ></a>
</td>
</tr>
<tr>
<td><input      type="submit"      value="Tampilkan      Data"
name="cari"></td>
<td colspan="2">&nbsp;   </td>
</tr>
</table>
</form>
<iframe      width=174      height=189
name="gToday:normal:calender/normal.js"
id="gToday:normal:calender/normal.js"
src="calender/ipopeng.htm"      scrolling="no"      frameborder="0"
style="visibility:visible; z-index:999; position:absolute; top:-500px;
left:-500px;">
</iframe>
</body>
</html>

```

4.4. Testing

Pada tahap ini akan di lakukan pengujian dengan *Block box Testing* untuk memastikan sistem yang sudah dibuat telah sesuai dengan desainnya dan semua fungsi dengan baik. Berikut hasil pengujian dari beberapa form yang berhubungan dengan proses bisnis :

A. *Form Login Sales*

Tabel IV.16

Hasil Pengujian *Black Box Testing Form Login Sales*

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
----	--------------------	-----------	-----------------------	-----------------	------------

1.	Username dan password tidak diisi kemudian klik tombol submit	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password:</i> (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “Username Belum Terisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Username di isi dan password tidak di isi atau kosong kemudian klik tombol submit	<i>Username</i> : anam <i>Password:</i> (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “Password Belum Terisi”	Sesuai harapan	Valid
3.	Username tidak di isi dan password di isi kemudian klik tombol submit	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password:</i> 123	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “Username Belum Terisi”	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada username atau password kemudian klik tombol submit	<i>Username</i> : anam (kosong) <i>Password:</i> admin	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “Gagal Login.Harap masukan username dan password dengan benar”	Sesuai harapan	Valid
5.	Mengetikkan username dan password dengan data yang benar kemudian klik tombol submit	<i>Username</i> : anam (benar) <i>Password:</i> admin (benar)	Sistem menerima akses <i>login</i> , kemudian langsung menampilkan ”selamat datang di halaman sales.	Sesuai harapan	Valid

B. Form Halaman Absen Sales

Tabel IV.17

Hasil Pengujian *Black Box Testing Form Absen Sales*

No	Skenario pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
----	--------------------	------------------	-----------------------	-----------------	------------

1.	Bukti tidak di isi kemudian klik tombol hadir	Bukti (kosong)	Sistem akan menolak akses sales dan menampilkan “Upload Terlebih Dahulu”	Sesuai harapan	Valid
2	Bukti di isi kemudian klik tombol hadir	Bukti (Bukti)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “Berhasil Di input”	Sesuai harapan	Valid

C. *Form Home Halaman Admin*

Tabel IV.18

Hasil Pengujian *Black Box Testing Form Home Halaman Admin*

No	Skenario pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Sejarah di isi dan visi misi tidak di isi kemudian klik tombol simpan	Sejarah : (Sejarah) <i>Misi dan Visi:</i> (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Misi dan Visi belum terisi”	Sesuai harapan	Valid
2	Sejarah tidak di isi dan visi misi di isi kemudian klik tombol simpan	Sejarah : (kosong) Visi Misi: (Visi dan Misi)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Sejarah Belum Terisi”	Sesuai harapan	Valid
3	Sejarah di isi dan visi misi di isi kemudian klik tombol simpan	Sejarah : (Sejarah) Visi Misi: (Visi dan Misi)	Sistem akan menampilkan “Data Tersimpan”	Sesuai harapan	Valid

D. *Form* Jadwal Halaman Admin

Tabel IV.19

Hasil Pengujian *Black Box Testing Form* Jadwal Halaman Admin

No	Skenario pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Nama Sales hari tanggal nama toko alamat tidak di isi kemudian klik tombol simpan	Nama sales : (kosong) hari: (kosong) tanggal : (kosong) Nama toko: (kosong) alamat : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Nama Tidak Boleh Kosong”	Sesuai harapan	Valid
2	Nama Sales di isi hari tanggal nama toko alamat tidak di isi kemudian klik tombol simpan	Nama sales : (weni) hari: (kosong) tanggal : (kosong) Nama toko: (kosong) alamat : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Hari Tidak Boleh Kosong”	Sesuai harapan	Valid
3	Nama Sales di isi hari di isi tanggal nama toko dan alamat tidak di isi kemudian klik tombol simpan	Nama sales : (weni) hari: (selasa) tanggal : (kosong) Nama toko: (kosong) alamat : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Tanggal Tidak Boleh Kosong”	Sesuai harapan	Valid

4	Nama Sales di isi hari di isi tanggal di isi nama toko dan alamat tidak di isi kemudian klik tombol simpan	Nama sales : (weni) hari: (selasa) tanggal : (07/01/17) Nama toko: (kosong) alamat : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Nama Toko Tidak Boleh Kosong”	Sesuai harapan	Valid
5	Nama Sales di isi hari di isi tanggal di isi nama toko di isi dan alamat tidak di isi kemudian klik tombol simpan	Nama sales : (weni) hari: (selasa) tanggal : (07/01/17) Nama toko: (toko 1) alamat : (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Alamat Tidak Boleh Kosong”	Sesuai harapan	Valid
6	Nama Sales di isi hari di isi tanggal di isi nama toko di isi dan alamat di isi kemudian klik tombol simpan	Nama sales : (weni) hari: (selasa) tanggal : (07/01/17) Nama toko: (toko 1) alamat : (alamat)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Data Sudah Tersimpan”	Sesuai harapan	Valid

E. Form Berita Halaman Admin

Tabel IV.20

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Form Berita Halaman Admin

No	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
----	--------------------	-----------	-----------------------	-----------------	------------

1.	Judul dan Berita tidak di isi kemudian klik tombol simpan	Judul : (kosong) Berita: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Judul Tidak Boleh Kosong”	Sesuai harapan	Valid
2	Judul di isi dan Berita tidak di isi kemudian klik tombol simpan	Judul : (Baru) Berita: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Berita Tidak Boleh Kosong”	Sesuai harapan	Valid
3	Judul di isi dan Berita di isi kemudian klik tombol simpan	Judul : (Baru) Berita: (Berita)	Sistem akan menampilkan “Data Sudah Tersimpan”	Sesuai harapan	Valid

4.5. Support

Tahapan *support* diperlukan untuk mendukung sistem penjualan melalui internet pada PT Cimory Jakarta, Agar sistem yang telah di bangun dapat terus berjalan dengan baik melalui dukungan *hardware* dan *software* yang sesuai dengan kebutuhan sistem

Web server yang terdiri dari

- Apache Server version 2.4.3
- MySQL version 5.5.27
- PHP version 3.5.2.2

4.5.1. Publikasi Web

- Penulis melakukan login karna penulis seblumnya sudah melakukan daftar. Penulis menggunakan layanan jasa <https://www.hostinger.co.id>



Gambar IV.24

Penulis Melakukan Login

2. Kemudian penulis membeli domain dengan cara mengetikkan nama domain yang di inginkan.

Gambar IV.25

Pemesanan domain

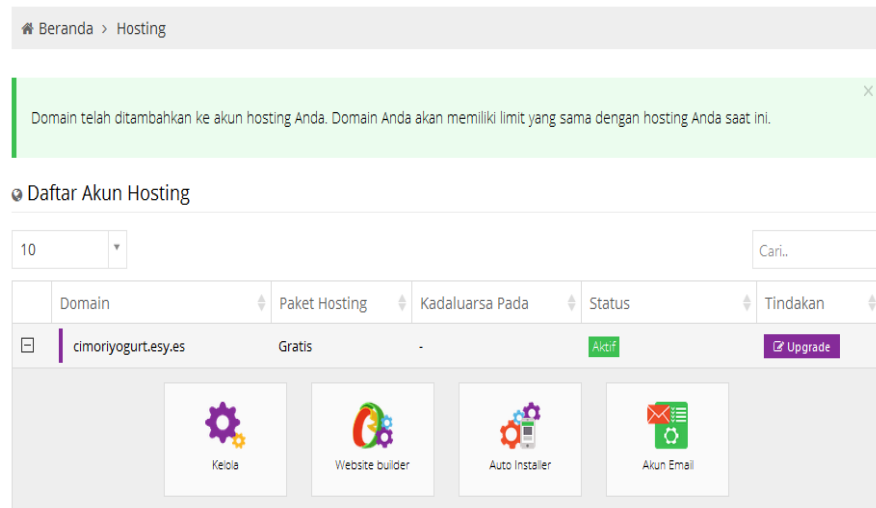
3. Penulis menggunakan domain yang gratis

Gambar IV.26

Memilih Domain Gratis

- Setelah domain sudah selesai penulis langsung menuju halaman beranda web yang sudah di domain

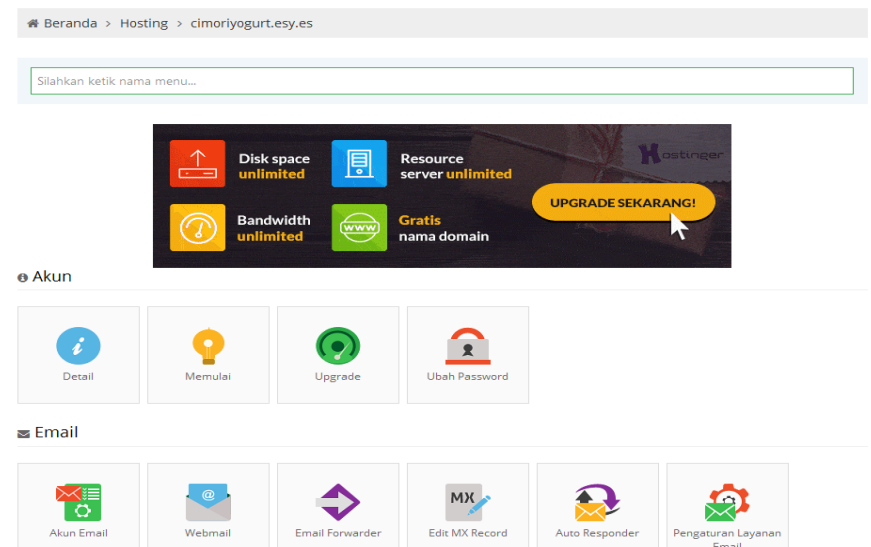
Akun Hosting



Gambar IV.27

Halaman Beranda Domain

- Setelah itu domain bisa di kelola oleh penulis.



Gambar IV.28

Halaman Kelola Domain

4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software

Dalam suatu perancangan program tidak mungkin terlepas dari perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) yang memadai untuk mendukung sistem yang diusulkan oleh penulis. Berikut *hardware* dan *software* yang digunakan penulis :

Tabel IV.21
Spesifikasi Hardware dan Software

Kebutuhan	Keterangan
Sistem Operasi	<i>Windows 7 Ultimate</i>
<i>Processor</i>	Intel Core i3
RAM	2 GB
<i>Harddisk</i>	500 GB
Monitor	Hp Pavilion g4
<i>Keyboard</i>	96 Key
Printer	Cannon Mg2570
<i>Mouse</i>	<i>Standard</i>
<i>Browser</i>	Mozilla FireFox, Google Chrome
<i>Software</i>	PHP`

4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan

Spesifikasi dokumen sistem usulan merupakan serangkaian dari bentuk dokumen yang mendukung terbentuknya file – file yang di usulkan oleh penulis untuk mendapatkan informasi yang di sajikan, maka dibutuhkan Masukan – masukan untuk sistem

- a) Nama Dokumen : Form Absensi
- Fungsi : Untuk mengetahui data absensi seorang Sales
- Sumber : Sales
- Tujuan : Administrator
- Media : Tampilan
- Frekuensi : Setiap terjadi absen oleh sales
- Format : Lampiran B-1

b) Nama Dokumen : Rekap

Fungsi : Untuk sales mengetahui rekap laporan

Sumber : Adiministrator

Tujuan : Sales

Media : Tampilan

Frekuensi : Setiap terjadi penginputan laporan

Format : Lampiran B-2

c) Nama Dokumen : Form Estimasi

Fungsi : Sebagai data order barang pada toko

Sumber : *Sales*

Tujuan : *Supervioser*

Media : Kertas

Frekuensi : Setiap Melakukan Kunjungan

Format : Lampiran B-3

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pengujian yang telah dilakukan penulis pada *website* absensi dan laporan sales yang telah dibangun, maka penulis menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya *website* absensi dan laporan sales pada PT.Cimory Jakarta ini dapat dengan mudah memantau kinerja karyawan sales dan memantau penjualan produk di setiap tokonya
2. Mempermudah PT. Cimory Jakarta dalam mengelola absensi dan laporan dari karyawan sales mengenai produk di setiap tokonya. Karena data yang di dapat oleh karyawan sales sudah langsung tersimpan ke dalam *database*.
3. Mempermudah PT. Cimory Jakarta untuk mencapai penjualan dalam setiap bulannya.

3.2. Saran

Dari pembahasan diatas, penulis mencoba memberikan beberapa saran sebagai alternatif pemikiran dengan harapan agar lebih dapat meningkatkan kualitas dalam penggunaan program ini.

1. Tidak menutup kemungkinan dilakukan perbaikan terhadap sistem yang ada untuk penelitian lebih lanjut dan tidak menutup kemungkinan akan di adakan absen untuk para karyawan selain karyawan sales.
2. Kemungkinan dengan berjalannya waktu dan teknologi makin canggih akan di buatkan sistem berbasis aplikasi di android maupun IOS.
3. Belum adanya fitur *replay* email secara otomatis agar mengurangi kinerja admin.
4. Belum adanya fitur chat secara online agar dapat lebih memudahkan *sales* dalam berinteraksi kepada *Superviesor*

Penulis menyadari bagaimanapun sempurnanya suatu program tentu masih memiliki banyak kelemahan. Hal itu dapat terjadi karena kerusakan sistem yang tidak dapat diantisipasi sebelumnya atau datang secara tiba-tiba. Disamping itu *backup* atau cadangan *database* yang kurang memadai dapat menyulitkan pencarian apabila *record* dari suatu tabel sudah terhapus secara permanen.

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugraha 2010. Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP. Penerbit.
- Andi Prastowo. (2011). Metode Penelitian Kualitatif dalam Perspektif Rancangan Penelitian Bandung.
- Betha Sidik., 2012, Pemrograman Web dengan PHP, Informatika, Bandung
- Firdaus. 2007. 7 Jam Belajar Interaktif PHP & MySQL dengan Dreamwever. Palembang
- Henderi. (2008). Unified Modelling Language Tangerang: Raharja Enrichment Centre (REC)
- Herlina, Vivi. 2007. Akses Internet dengan Komputer dan HP. Bandung: Yrama Widya
- Jogiyanto, Hartono, 2006, Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Jogjakarta : Ar-Ruzz Media. Andi Jogjakarta.
- Kadir Abdul .(2008). Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP, Andi Offset.
- Kadir Abdul. (2009). Pengenalan Sistem Informasi Yogyakarta:Andi.
- Kurniawan, Rulianto. 2008. Membangun Situs dengan PHP untuk Orang Awam. Palembang:Maxikom Margahayu Permai.Maxikom.
- Nugroho, Bunafit. 2008. Membuat Website Sendiri dengan PHP-SQL-Yog Enterprise dan
- Pressman, RS. 2010. Software Engineering : A preatitioner's approcah, Mc Graw Hill, New
- Rochaety, Eti Dkk (2009), Sistem Informasi Manajemen Pendidikan, Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Sugiyono. (2005). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: ALFABET.
- Sukamto, R,A., dan Shalahuddin, M., 2011, Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak,
- Supono, 2006. Pemrograman Web Dengan JavaScript. Bandung: CV. YRAMA WIDYA.

Sutabri, Tata.2012, Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta. CV.Andi Offset.

Sutanta, Edhy. 2011. Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual. Yogyakarta : Andi Offset

Sutanta Edhy 2011. Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual Yogyakarta : Andi
Murdowati, Sari, SP.,MM, 1998, Sistem Informasi Manajemen
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer
Surabaya, Surabaya

Sya'ban, Wahyu. 2010 Build Your Blogger XML Template Yogyakarta: C.V
ANDI OFFSET

Syaputra, Agus. 2011. Panduan Praktis Menguasai Database Server MySQL
Jakarta: PT. Elex Media Komputindo. York, 68

Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis.

Widodo, Prabowo Pudjo dan Herlawati. 2011. Menggunakan UML. Bandung:
Informatika.

XAMPP.Jakarta : Mediakita.

Daftar Riwayat Hidup

A. Biodata Mahasiswa:

NIM : 11160243
Nama Lengkap : Muhammad Chairul Anam
Tempat, Tanggal lahir: Jakarta, 21 November 1994
Alamat Lengkap : Jln. Pengadegan Barat III Rt 001/06 No.15
Kec. Pancoran Kel. Pengadegan Jakarta - Selatan
No.Hp : 081807949295

B. Riwayat Pendidikan

SD	: SDN 07 PENGADEGAN	Tahun 2006
SMP	: SLTP N 155 JAKARTA	Tahun 2009
SMA	: SMK KARYA TELADAN	Tahun 2012
D3	: BINA SARANA INFORMATIKA	Tahun 2015



Jakarta, 06 Februari 2017



Muhammad Chairul Anam

LAMPIRAN – LAMPIRAN

Lampiran A-1 Form Laporan Data Barang

Hari / Tanggal		Nama Sales	Nama Toko		
2017-01-27		weni	TOKO 1 ▾		
PRODUK	STOCK	HARGA	TGL EXP	RETURN	TIER
Yougurt Strawberry					
Yougurt Plain					
Yougurt Cranberry					
Yougurt Blueberry					
Yougurt Red Grapes					
Yougurt Mix Fruits					
Yougurt Guava					
Yougurt Lychee					
Yougurt Manggo					
Yougurt Mix Berris					
Fresh Milk Strawberry					
Fresh Milk Coklat					
Fresh Mix Plain					
Fresh Milk coffe					
Soya Milk Original					
Soya Milk Mochacino					
Soya Milk Semangka					
Yougurt Drink: 200ml Original					
Yougurt Drink: 200ml Strawberry					
					Submit

[1]
11-01-2017
ada uvo
gece boy

[2]

Lampiran A-2 Laporan Kendala Toko

ID :

Hari , Tanggal :

Id Sales :

Nama :

Kendala :

ID	Id Sales	Tgl	Nama	Kendala	Solusi
4	8	2017-01-27	weni	Harga Tidak Update Pada Carrefour dan Giant	Oke Di Follow Up

21-01-2017
 Terupdate
 Akan Di Adakan
 Event Turun Harga
 Untuk Produk Yougurt
 All Variant Rasa
 Hanya Berlaku Di
 Carrefour dan Ranch
 Market Jangan Di lupa

Copyright © "Muhammad Chairul Anam" [PT.Cimory Grup]

Lampiran B-1 Form Absensi

LAPORAN ABSEN PER BULAN

No	Tanggal	Nik	Nama	Keterangan	Foto
1	2017-01-27	aaa	weni	HADIR	absen_sales/charger.png

Lampiran B-2 Rekap

LAPORAN PRODUK PER BULAN

ID	Hari / Tanggal	Nama	Nama Toko	Produk	Stock	Harga	Tgl Exp	Return	Tier
1	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Strawberry	2	7000	20/01/2017	1	2
2	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Plain	3	7000	20/01/2017	1	2
3	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Cranberry	6	7000	20/01/2017	2	2
4	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Blueberry	8	7000	20/01/2017	3	2
5	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Red Grapes	2	7000	20/01/2017	-	2
6	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Mix Fruits	4	7000	20/01/2017	1	2
7	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Guava	0	7000	20/01/2017	-	2
8	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Lychee	5	7000	20/01/2017	1	2
9	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Manggo	10	7000	20/01/2017	2	2
10	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Mix Bernis	2	700	20/01/2017	1	2
11	2017-01-18	anam	TOKO 4	Fresh Milk Strawberry	3	15000	20/01/2017	1	2
12	2017-01-18	anam	TOKO 4	Fresh Milk Coklat	6	15000	20/01/2017	-	2
13	2017-01-18	anam	TOKO 4	Fresh Mix Plain	2	15000	20/01/2017	-	2
14	2017-01-18	anam	TOKO 4	Fresh Milk coffe	5	15000	20/01/2017	2	2
15	2017-01-18	anam	TOKO 4	Soya Milk Original	6	10000	20/01/2017	2	2
16	2017-01-18	anam	TOKO 4	Soya Milk Mochacino	2	10000	20/01/2017	-	2
17	2017-01-18	anam	TOKO 4	Soya Milk Semangka	10	10000	20/01/2017	2	2
18	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Drink 200ml Original	2	5000	20/01/2017	-	2
19	2017-01-18	anam	TOKO 4	Yougurt Drink 200ml Strawberry	2	5000	20/01/2017	-	2
TOTAL						0.00			

Print

Lampiran B-3 Estimasi

LAPORAN ESTIMASI PER BULAN

[illegible]

	LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI
	SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
	NUSA MANDIRI

- N I M : 11160243
- Nama Lengkap : Muhammad Chairul Anam
- Dosen Pembimbing : Fathur Rohman, S.Kom, MMSI
- Judul Skripsi : Sistem Informasi Absensi Online Dan Laporan Penjualan Sales Berbasis Web Pada PT CIMORY JAKARTA

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf dosen Pembimbing
1	27 Oktober 2016	Bimbingan Perdana	
2	08 November 2016	Pengajuan Judul dan BAB I	
3	16 November 2016	Revisi BAB I, Pengajuan BAB II	
4	15 Desember 2016	Revisi BAB II, Pengajuan III	
5	25 Januari 2017	Revisi BAB III, Pengajuan BAB IV	
6	30 Januari 2017	Revisi BAB IV, Pengajuan BAB V	
7	02 Februari 2017	Periksa Keseluruhan	
8	06 Februari 2017	Acc Skripsi	

Bimbingan Skripsi

- Dimulai pada tanggal : 27 Oktober 2016
- Diakhiri pada tanggal : 6 Februari 2017
- Jumlah pertemuan bimbingan : 8 Pertemuan

Disetujui oleh,

Dosen Pembimbing

[Fathur Rohman, S.Kom, MMSI]

Nomor : 037/MS/MRY/XII/2016
Lampiran : -
Hal : Surat Keterangan Riset

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Erni Yunita
Jabatan : Supervisor

Dengan ini menerangkan bahwa, yang tersebut di bawah ini :

Nama : Muhammad Chairul Anam
N I M : 11160243
Alamat : Jl. Pengadegan Barat III Rt.001 Rw.06
Kel. Pengadegan Kec. Pancoran Jakarta Selatan 12770

Adalah benar telah melakukan Riset pada PT Cimory, terhitung sejak 01 November 2016 sampai dengan 01 Desember 2016, dan yang bersangkutan telah melaksanakan tugasnya dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 05 Desember 2016

Mengetahui,



PT. Macrosentra Niagaboga
Erni Yunita
SPV