

BAB IV

PERANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1 Analisa Kebutuhan Software

Adapun analisa kebutuhan software yang digunakan untuk membuat sistem *E-Recruitment* adalah sebagai berikut :

A. Tahap Analis

E-Recruitment adalah proses perekrutan karyawan secara *online* berbasis web dimana pelamar tidak perlu datang atau mengirim surat lamaran ke Perusahaan. Berikut spesifikasi kebutuhan (*system requirement*) dari sistem *e-Recruitment* :

Halaman *Front-page* :

- A1. User dapat login setelah melakukan pendaftaran calon karyawan.
- A2. User dapat melihat informasi lowongan pekerjaan yang ada atau sedang dibutuhkan di PT. Jasa Swadaya Utama (JAYATAMA).
- A3. User dapat melihat informasi mengenai perusahaan
- A4. User dapat mendaftarkan diri untuk mengisi lowongan yang dibutuhkan.
- A5. User dapat mengupload berkas-berkas seperti KTP.
- A6. User dapat mengerjakan soal Psikotes.

Halaman *Back-page* :

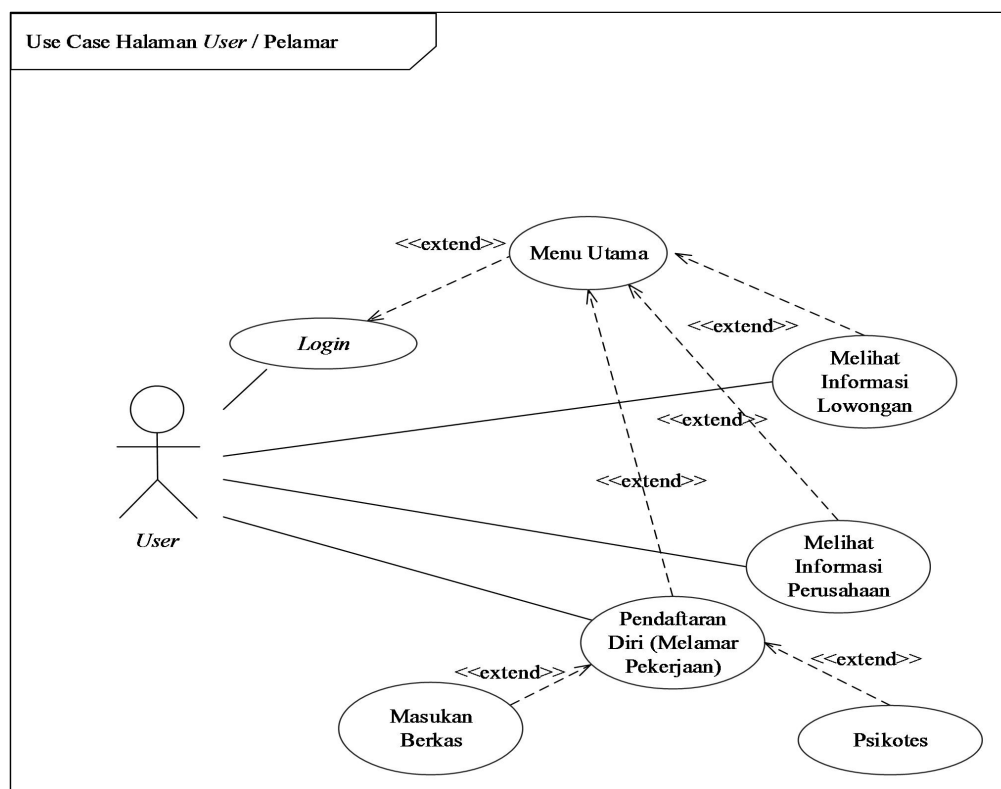
- B1. HRD dan Personalia dapat melakukan *login* admin.
- B2. HRD dan Personalia dapat mengelola data sejarah.
- B3. HRD dan Personalia dapat mengelola data visi dan misi.
- B4. HRD dan Personalia dapat mengelola data prosedur pemakaian *website*.

- B5. HRD dan Personalia dapat mengelola soal lowongan pekerjaan.
- B6. HRD dan Personalia dapat mengelola data soal tes.
- B7. HRD dan Personalia dapat mengelola data pelamar.
- B8. HRD dan Personalia dapat mengelola data laporan karyawan.
- B9. HRD dan Personalia dapat mengelola data cabang.
- B10. HRD dan Personalia dapat melakukan ganti password.

B. Use Case Diagram

Untuk mempermudah pemahaman sistem *E-Recruitment*, maka penulis menggunakan *Use Case Diagram* sebagai berikut :

1. Use Case Diagram *E-Recruitment* Halaman User



Gambar IV. 1
Use Case Diagram E-Recruitment Halaman User

Deskripsi *Use Case Diagram E-Recruitment* Halaman *User*

Tabel IV.1
Deskripsi *Use Case Diagram* Login

<i>Use case Name</i>	<i>login</i>
<i>Requirements</i>	A1
<i>Goal</i>	User dapat melakukan login karyawan
<i>Pre-Conditions</i>	Mempunyai username dan password
<i>Post-Conditions</i>	Sudah mendaftarkan diri
<i>Failed end Condition</i>	Gagal mendaftar
<i>Primary Actors</i>	<i>User / Pelamar</i>
<i>Main Flow / Basic Path</i>	1. User / pelamar mengici <i>username</i> 2. User /pelamar mengisi <i>password</i> 3. User/pelamar memilih tombol <i>login</i>.

Tabel IV.2
Deskripsi *Use Case Diagram* Informasi Lowongan

<i>Use case Name</i>	Melihat Informasi Lowongan
<i>Requirements</i>	A2
<i>Goal</i>	User dapat melihat informasi lowongan pekerjaan
<i>Pre-Conditions</i>	Ada lowongan yang dibutuhkan
<i>Post-Conditions</i>	Membuka <i>website</i>
<i>Failed end Condition</i>	Tidak ada lowongan yang dibutuhkan
<i>Primary Actors</i>	<i>User / Pelamar</i>
<i>Main Flow / Basic Path</i>	1. User / pelamar melakukan login 2. User melihat lowongan

Tabel IV.3
Deskripsi *Use Case Diagram* Informasi Perusahaan

<i>Use case Name</i>	Melihat Informasi Perusahaan
<i>Requirements</i>	A3
<i>Goal</i>	User dapat melihat informasi perusahaan
<i>Pre-Conditions</i>	Ada informasi perusahaan
<i>Post-Conditions</i>	Membuka <i>website</i>
<i>Failed end Condition</i>	Tidak Membuka <i>website</i>
<i>Primary Actors</i>	<i>User</i> / Pelamar
<i>Main Flow / Basic Path</i>	1. <i>User</i> / pelamar melakukan login 2. <i>User</i> melihat informasi perusahaan

Tabel IV.4
Deskripsi *Use Case Diagram* Pendaftaran

<i>Use case Name</i>	Pendaftaran diri
<i>Requirements</i>	A4
<i>Goal</i>	User dapat mendaftarkan diri atau melamar pekerjaan
<i>Pre-Conditions</i>	Ada lowongan yang dibutuhkan
<i>Post-Conditions</i>	Mendaftarkan diri
<i>Failed end Condition</i>	Gagal mendaftar
<i>Primary Actors</i>	<i>User</i> / Pelamar
<i>Main Flow / Basic Path</i>	3. <i>User</i> / pelamar mengisi data diri 4. <i>User</i> memilih tombol “Daftar” 5. Sistem menerima dan memberikan password untuk dapat login.

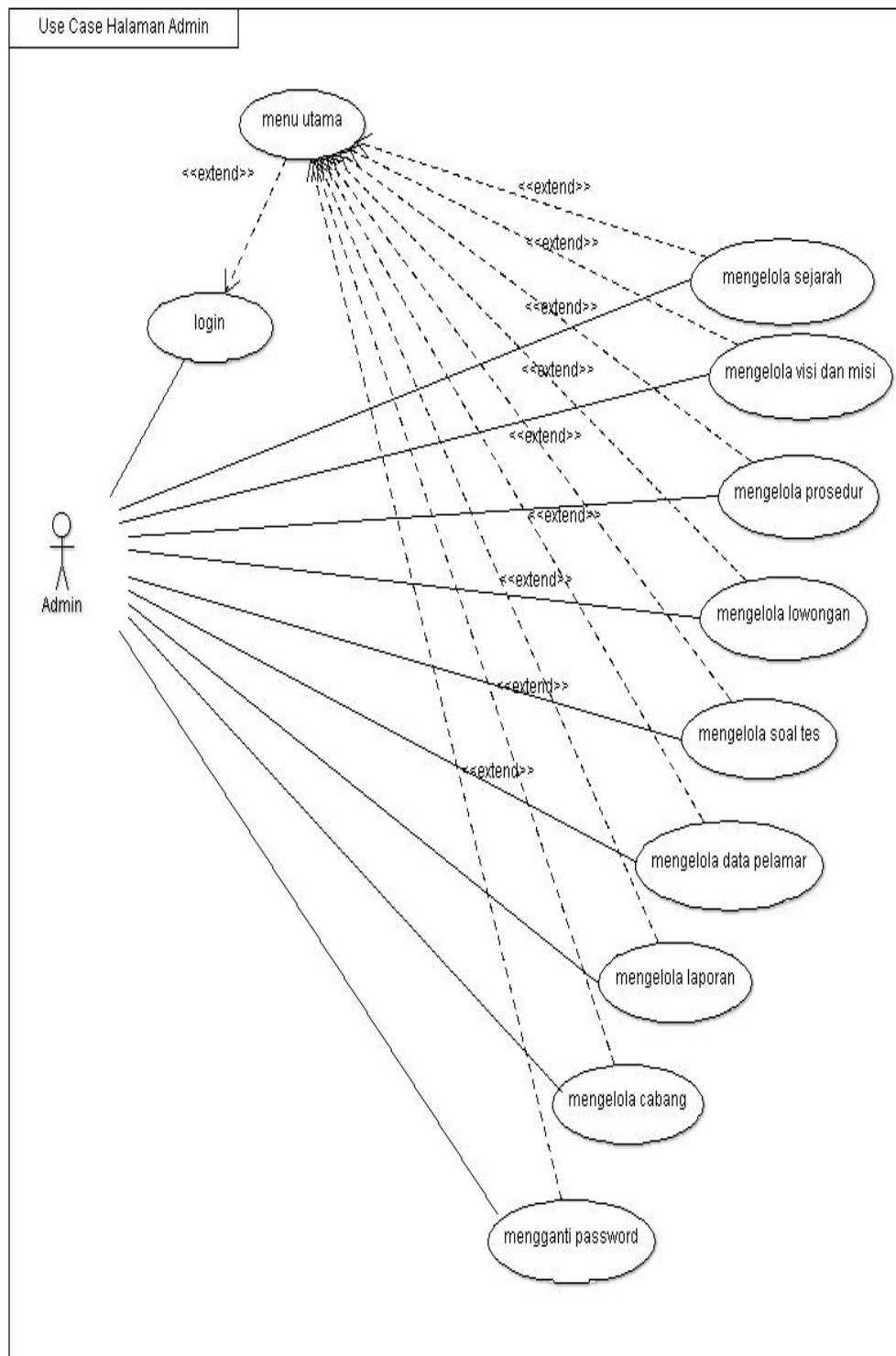
Tabel IV.5
Deskripsi *Use Case Diagram* Upload Berkas

<i>Use case Name</i>	Masukan Berkas
<i>Requirements</i>	A5
<i>Goal</i>	User dapat <i>Upload</i> berkas yang dibutuhkan
<i>Pre-Conditions</i>	User telah <i>login</i>
<i>Post-Conditions</i>	Mengunggah file yang dibutuhkan
<i>Failed end Condition</i>	Gagal <i>Upload</i>
<i>Primary Actors</i>	<i>User</i> / Pelamar
<i>Main Flow / Basic Path</i>	1. <i>User</i> / pelamar mengisi upload data 2. <i>User</i> memilih tombol “<i>Upload</i>” 3. Sistem menerima dan memberikan pesan.

Tabel IV.6
Deskripsi *Use Case Diagram* Psikotes

<i>Use case Name</i>	Psikotes
<i>Requirements</i>	A6
<i>Goal</i>	User dapat melakukan psikotes
<i>Pre-Conditions</i>	User telah <i>login</i> dan statusnya lolos admin
<i>Post-Conditions</i>	Melakukan psikotes
<i>Failed end Condition</i>	Gagal tes
<i>Primary Actors</i>	<i>User</i> / Pelamar
<i>Main Flow / Basic Path</i>	4. <i>User</i> / pelamar menjawab soal psikotes 5. <i>User</i> memilih tombol “Selesai” 6. Sistem menerima dan menyimpan hasil tes.

2. Use Case Diagram E-Recruitment Admin



Gambar IV. 2
Use Case Diagram E-Recruitment Halaman Admin

Deskripsi *Use Case Diagram E-Recruitment* Halaman Admin

Tabel IV.7.
Deskripsi *Use Case Diagram* Login

<i>Use case Name</i>	<i>login</i>
<i>Requirements</i>	B1
<i>Goal</i>	User dapat melakukan login Admin
<i>Pre-Conditions</i>	Mempunyai username dan password
<i>Post-Conditions</i>	Sudah mendaftarkan diri
<i>Failed end Condition</i>	Gagal mendaftar
<i>Primary Actors</i>	HRD & Personalia (Admin).
<i>Main Flow / Basic Path</i>	1. HRD & Personalia (Admin)./ pelamar mengici <i>username</i> 2. HRD & Personalia (Admin)./pelamar mengisi <i>password</i> 3. HRD & Personalia (Admin)./pelamar memilih tombol <i>login</i>.

Tabel IV.8.
Deskripsi *Use Case* Mengelola data sejarah

Use Case Name	Mengelola Sejarah
Requiremens	B2
Goal	Admin dapat melihat, dan mengedit informasi sejarah perusahaan.
Pre-Conditions	Admin telah login.
Post-Conditions	Melihat dan mengedit informasi sejarah perusahaan.
Failed and Condition	Gagal mengedit informasi sejarah perusahaan.
Primary Actors	HRD & Personalia (Admin).
Main Flow / Basic Path	1. Sistem menampilkan informasi sejarah perusahaan. 2. Sistem mengedit informasi sejarah perusahaan. 3. Sistem menambah informasi sejarah. 4. Sistem menghapus informasi sejarah

Tabel IV.9.
Deskripsi *Use Case* Mengelola data Visi dan Misi

Use Case Name	Mengelola Visi dan Misi
Requiremens	B3
Goal	Admin dapat melihat, dan mengedit informasi visi dan misi perusahaan.
Pre-Conditions	Admin telah login.
Post-Conditions	Melihat dan mengedit informasi visi dan misi perusahaan.
Failed and Condition	Gagal mengedit informasi visi dan misi perusahaan perusahaan.
Primary Actors	HRD & Personalia (Admin).
Main Flow / Basic Path	1. Sistem menampilkan informasi visi dan misi perusahaan. 2. Sistem mengedit informasi visi dan misi perusahaan. 3. Sistem menambah informasi visi dan misi perusahaan. 4. Sistem menghapus informasi visi dan misi perusahaan.

Tabel IV.10.
Deskripsi *Use Case* Mengelola data Prosedur

Use Case Name	Mengelola Prosedur
Requiremens	B4
Goal	Admin dapat melihat, dan mengedit informasi prosedur perusahaan.
Pre-Conditions	Admin telah login.
Post-Conditions	Melihat dan mengedit informasi prosedur perusahaan.
Failed and Condition	Gagal mengedit informasi prosedur perusahaan perusahaan.
Primary Actors	HRD & Personalia (Admin).
Main Flow / Basic Path	1. Sistem menampilkan informasi prosedur perusahaan. 2. Sistem mengedit informasi prosedur perusahaan. 3. Sistem menambah informasi prosedur perusahaan. 4. Sistem menghapus informasi prosedur perusahaan.

Tabel IV.11.
Deskripsi *Use Case* Mengelola data Lowongan

Use Case Name	Mengelola Lowongan
Requiremens	B5
Goal	Admin dapat melihat, dan mengedit informasi lowongan pekerjaan perusahaan.
Pre-Conditions	Admin telah login.
Post-Conditions	Melihat dan mengedit informasi lowongan pekerjaan perusahaan.
Failed and Condition	Gagal mengedit informasi lowongan pekerjaan perusahaan perusahaan.
Primary Actors	HRD & Personalia (Admin).
Main Flow / Basic Path	1. Sistem menampilkan informasi lowongan pekerjaan perusahaan. 2. Sistem mengedit informasi lowongan pekerjaan perusahaan. 3. Sistem menambah informasi lowongan pekerjaan perusahaan. 4. Sistem menghapus informasi lowongan pekerjaan perusahaan.

Tabel IV.12.
Deskripsi *Use Case* Mengelola data Soal Tes

Use Case Name	Mengelola Soal Tes
Requiremens	B6
Goal	Admin dapat melihat, dan mengedit informasi soal tes perusahaan.
Pre-Conditions	Admin telah login.
Post-Conditions	Melihat dan mengedit informasi soal tes perusahaan.
Failed and Condition	Gagal mengedit informasi soal tes perusahaan perusahaan.
Primary Actors	HRD & Personalia (Admin).
Main Flow / Basic Path	1. Sistem menampilkan informasi soal tes perusahaan. 2. Sistem mengedit informasi soal tes perusahaan. 3. Sistem menambah informasi soal tes perusahaan 4. Sistem menghapus informasi soal tes perusahaan.

Tabel IV.13.

Deskripsi *Use Case* Mengelola Data Pelamar

Use Case Name	Mengelola Data Pelamar
Requirements	B7
Goal	Admin dapat melihat, meloloskan dan menggagalkan pelamar
Pre-Conditions	Admin telah login.
Post-Conditions	Status pelamar dapat berubah menjadi Tes, Interview, Lolos dan gagal.
Failed and Condition	Gagal merubah status
Primary Actors	HRD & Personalia (Admin)
Main Flow / Basic Path	1. Admin melihat daftar pelamar. 2. Admin menentukan tanggal Tes. 3. Admin memilih tombol “Tes”. 4. Sistem akan merubah status pelamar menjadi tes dan mengirimkan pesan singkat ke pelamar. 5. Admin menentukan tanggal Interview. 6. Admin memilih tombol “Interview”. 7. Sistem akan merubah status pelamar menjadi Interview dan mengirimkan pesan singkat ke pelamar. 8. Admin memilih tombol “Gagal”. 9. Sistem akan merubah status pelamar menjadi Gagal.
Alternate Flow / Invariant A	1. Admin melihat daftar pelamar. 2. Admin menentukan tanggal Tes. 3. Admin memilih tombol “Tes”. 4. Sistem akan merubah status pelamar menjadi tes dan mengirimkan pesan singkat ke pelamar.
Invariant B	1. Admin melihat daftar pelamar. 2. Admin menentukan tanggal Interview. 3. Admin memilih tombol “Interview”. 4. Sistem akan merubah status pelamar menjadi Interview dan mengirimkan pesan singkat ke pelamar.
Invariant C	1. Admin melihat daftar pelamar. 2. Admin memilih tombol “Gagal”. 3. Sistem akan merubah status pelamar menjadi Gagal dan mengirimkan pesan singkat ke pelamar.

Tabel IV.14.
Deskripsi *Use Case* Mengelola data Laporan Penerimaan Karyawan

Use Case Name	Mengelola Laporan
Requirements	B8
Goal	Admin dapat melihat, mencetak laporan penerimaan karyawan
Pre-Conditions	Admin telah login.
Post-Conditions	Melihat dan mencetak laporan penerimaan karyawan
Failed and Condition	Gagal melihat dan mencetak laporan penerimaan karyawan an.
Primary Actors	HRD & Personalia (Admin).
Main Flow / Basic Path	1. Sistem menampilkan laporan penerimaan karyawan. 2. Sistem mencetak laporan penerimaan karyawan.

Tabel IV.15.
Deskripsi *Use Case* Mengelola Data Cabang Perusahaan

Use Case Name	Mengelola Cabang
Requirements	B9
Goal	Admin dapat melihat, dan mengedit informasi cabang perusahaan.
Pre-Conditions	Admin telah login.
Post-Conditions	Melihat dan mengedit informasi cabang perusahaan.
Failed and Condition	Gagal mengedit informasi cabang perusahaan perusahaan.
Primary Actors	HRD & Personalia (Admin).
Main Flow / Basic Path	1. Sistem menampilkan informasi cabang perusahaan. 2. Sistem mengedit informasi cabang perusahaan. 3. Sistem menambah informasi cabang perusahaan. 4. Sistem menghapus informasi cabang perusahaan.

Tabel IV.16.
Deskripsi *Use Case* Mengelola Ganti Password

Use Case Name	Mengganti Password
Requiremens	B10
Goal	Admin dapat mengubah password admin
Pre-Conditions	Admin telah login.
Post-Conditions	Mengubah password admin.
Failed and Condition	Gagal mengubah password admin.
Primary Actors	HRD & Personalia (Admin).
Main Flow / Basic Path	1. HRD & Personalia (Admin) memasukkan password lama. 2. HRD & Personalia (Admin) memasukkan password baru. 3. HRD & Personalia (Admin) memasukkan password mengulangi password baru. 4. HRD & Personalia (Admin) memilih tombol simpan.

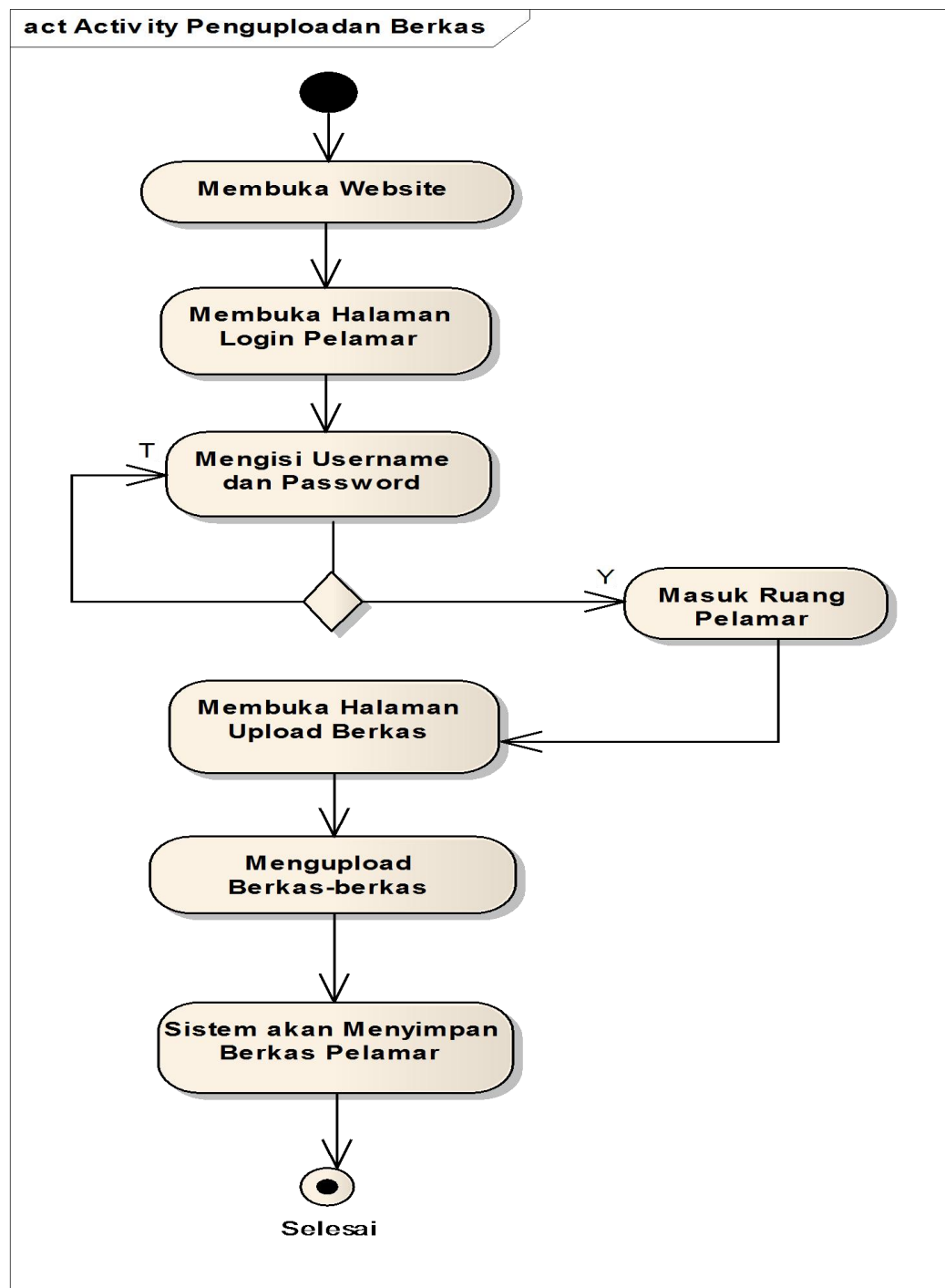
C. *Activity Diagram*

Untuk mempermudah pemahaman sistem *E-Recruitment*, maka penulis menggunakan *Activity Diagram* sebagai berikut :

1. *Activity Diagram* Pendaftaran Pelamar Halaman *User*

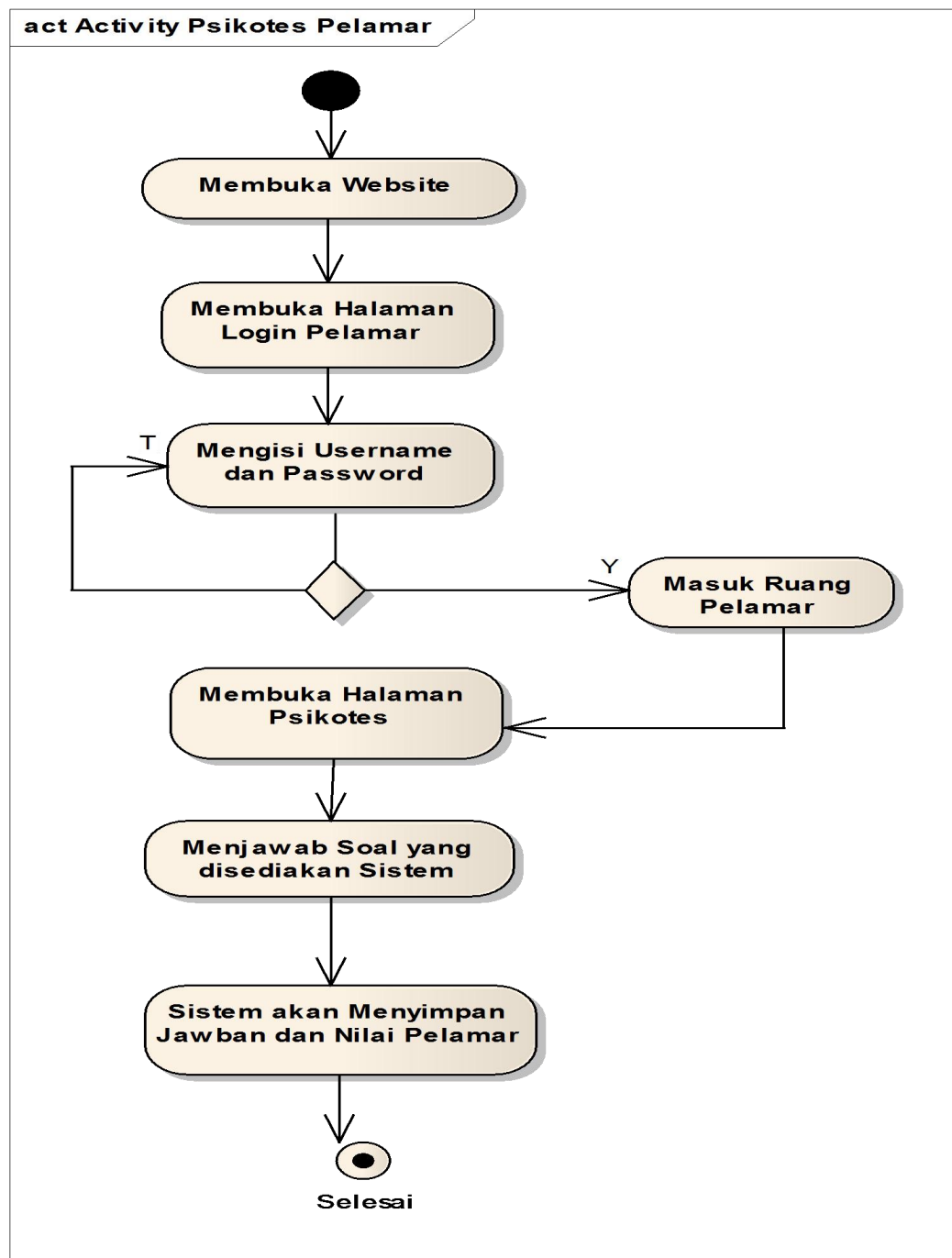
Gambar IV. 3
Activity Diagram* Pendaftaran Pelamar Halaman *User

2. Activity Diagram Penguploadan Berkas Pelamar Halaman User



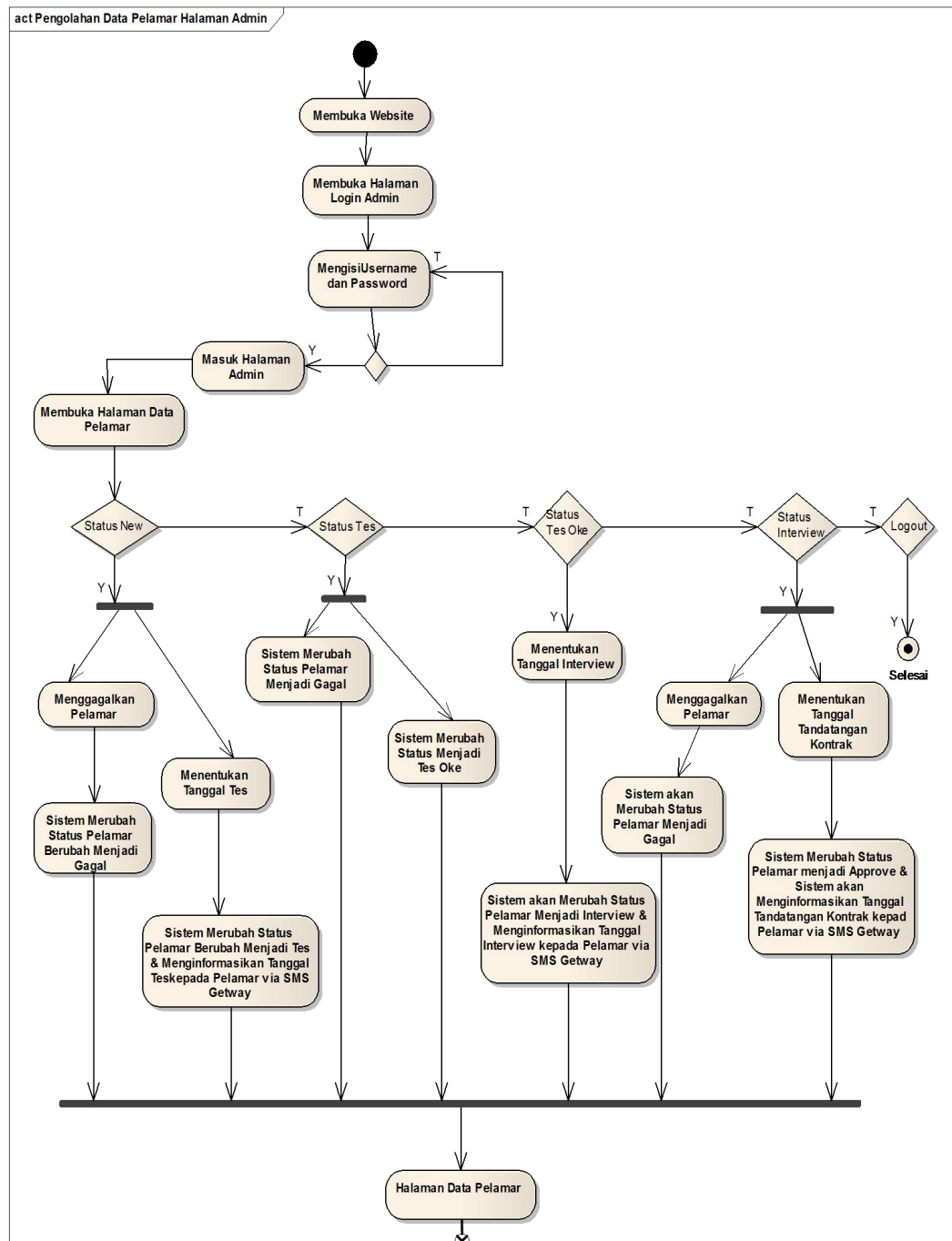
Gambar IV. 4
Activity Diagram Penguploadan Berkas Halaman User

3. Activity Diagram Psikotes Halaman User



Gambar IV. 5
Activity Diagram Psikotes Halaman User

4. Activity Diagram E-Recruitment Halaman Admin



Gambar IV. 6
Activity Diagram E-Recruitment Halaman Admin

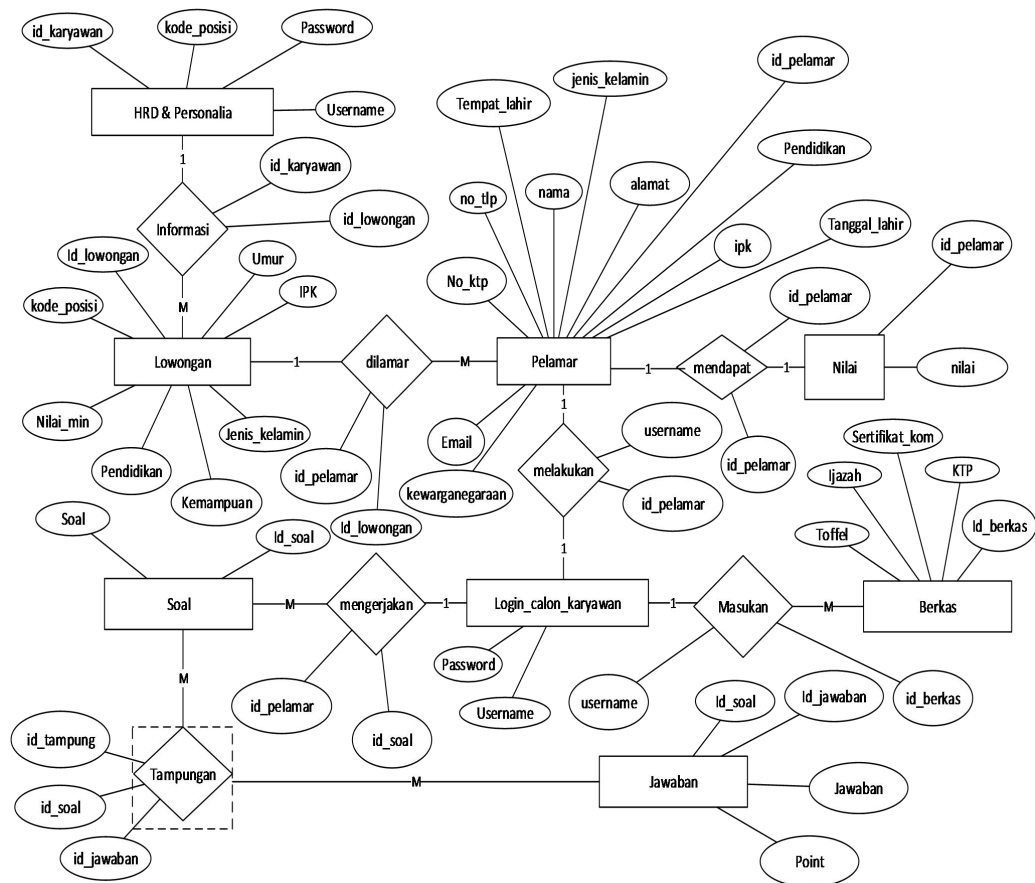
4.2 Desain

Dalam membuat sebuah Sistem *E- Recruitment* pada PT.Jasa Swadaya Utama dibutuhkan tahap desain yang akan menggambarkan design database, desain software *architecthure* dan disain *interface* dari sistem yang akan di buat.

4.2.1 Database

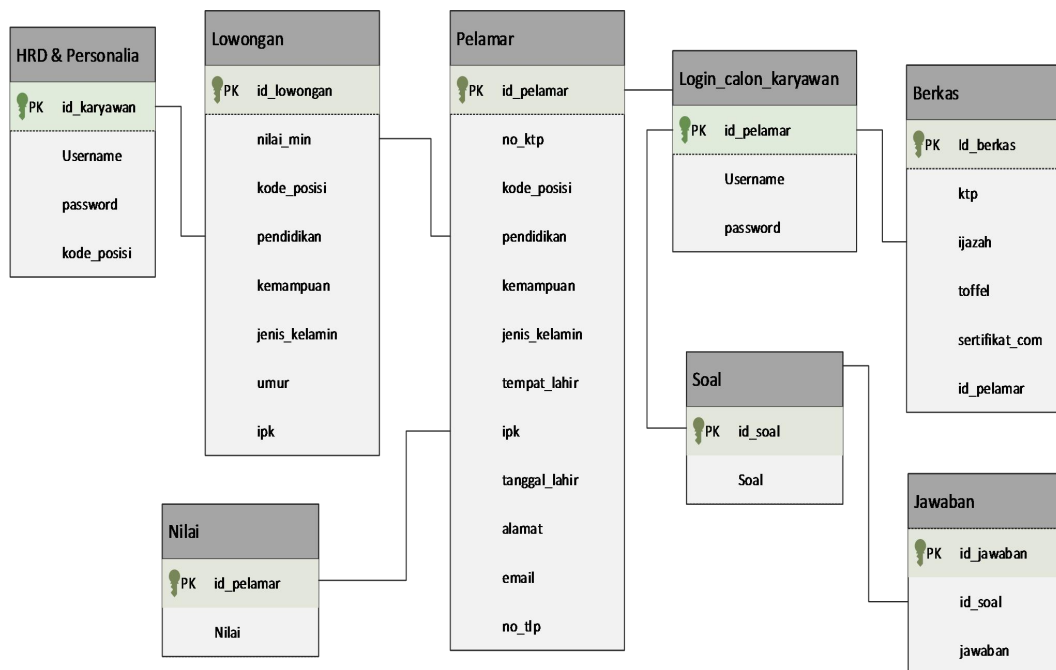
Database yang digunakan penulis dalam menyusun sistem *E- Recruitment* adalah sebagai berikut :

1. *Entity Relationship Diagram*



Gambar IV.7
Entity Relationship Diagram

2. Logical Record Structure



Gambar IV.8
Logical Record Structure

3. Spesifikasi File

Dalam merancang sebuah sistem *E-Recruitment* diperlukan sebuah *database* untuk menyimpan data dalam proses. Dalam hal ini penulis membuat sebuah *database* dengan nama *perekrutan_karyawan* dengan rincian tabel pendukung sebagai berikut :

a. Spesifikasi File Tabel Karyawan

Nama Database	: Perekrutan_karyawan.sql
Nama file	: tabel HRD&Personalialia
Akronim	: hrd&personalialia.myd
Fungsi	: Untuk menyimpan data karyawan yang dapat login sistem
Tipe File	: file master

Organisasi File : *index sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : Harddisk
 Panjang Record : 95 byte
 Kunci Field : user_name
 Software : Mysql

Tabel IV.17
 Spesifikasi File tabel HRD & Personalia

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	User Name	User_name	Varchar	10	<i>Primary Key</i>
2	Nama	Nama	Varchar	50	
3	Kode posisi	Kode_posisi	Varchar	10	
4	Password	Password	Varchar	50	

b. Spesifikasi File Tabel Lowongan

Nama Database : Perekrutan_karyawan.sql
 Nama file : tabel lowongan
 Akronim : lowongan.myd
 Fungsi : Untuk menyimpan data lowongan
 Tipe File : file master
 Organisasi File : *index sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : Harddisk
 Panjang Record : 41 byte
 Kunci Field : id_lowongan
 Software : Mysql

Tabel IV.18
Spesifikasi File tabel Lowongan

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_lowongan	Id_lowongan	Int	3	<i>Primary Key</i>
2	Umur	Umur	Varchar	3	
3	Jenis Kelamin	Jenis_kelamin	Varchar	20	
4	Pendidikan	Pendidikan	Varchar	10	
5	Ipk	Ipk	Varchar	5	
6	Kemampuan	Kemampuan	Text		

c. Spesifikasi File Tabel Pelamar

Nama Database	: Perekrutan_karyawan.sql
Nama file	: tabel pelamar
Akronim	: pelamar.myd
Fungsi	: Untuk menyimpan data pelamar
Tipe File	: file master
Organisasi File	: <i>index sequential</i>
Akses File	: <i>Random</i>
Media	: Harddisk
Panjang Record	: 208 byte
Kunci Field	: id_pelamar
Software	: Mysql

Tabel IV.19
Spesifikasi File tabel Pelamar

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
----	-------------	------------	------	------	------------

1	Id_Pelamar	Id_lowongan	Int	3	<i>Primary Key</i>
2	No KTP	No_ktp	Varchar	20	
3	Nama	Nama	Varchar	50	
4	Tanggal lahir	Tanggal_lahir	Date		
5	Jenis Kelamin	Jenis_kelamin	Varchar	20	
6	Pendidikan	Pendidikan	Varchar	10	
7	Ipk	Ipk	Varchar	5	
8	Email	Email	Varchar	50	
9	No Telp	No_tlp	Varchar	20	
10	Alamat	Alamat	text		
11	Kewarganegaraan	Kewarganegaraan	Varchar	20	

d. Spesifikasi File Tabel *Login* Calon Karyawan

Nama Database	: Perekrutan_karyawan.sql
Nama file	: tabel <i>Login</i> calon karyawan
Akronim	: login_calon_karyawan.myd
Fungsi	: Untuk menyimpan data karyawan yang dapat <i>login</i>
Tipe File	: file master
Organisasi File	: <i>index sequential</i>
Akses File	: <i>Random</i>
Media	: Harddisk
Panjang Record	: 123 byte
Kunci Field	: id_lowongan
Software	: Mysql

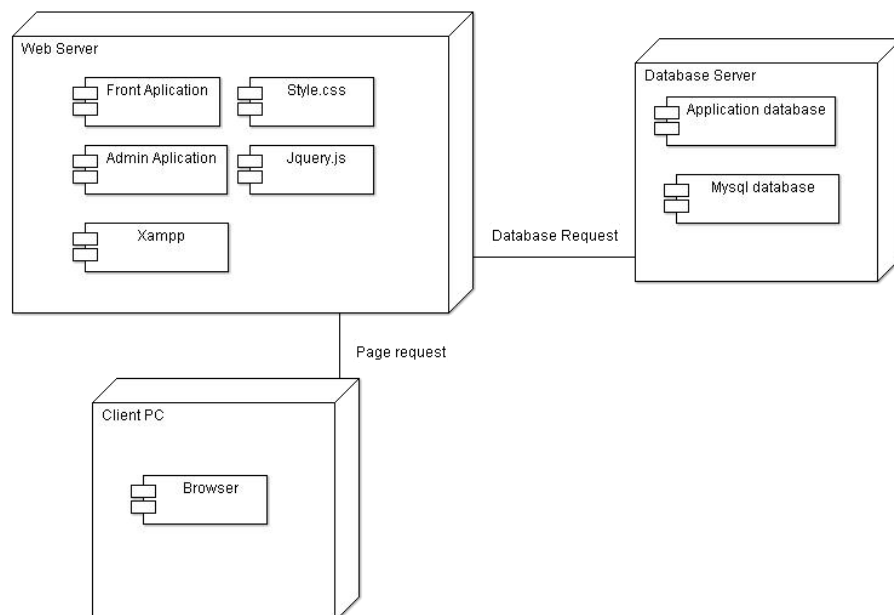
Tabel IV.20
Spesifikasi File tabel *Login Calon Karyawan*

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	User Name	User_name	Varchar	10	<i>Primary Key</i>
2	Nama	Nama	Varchar	50	
3	Kode posisi	Kode_posisi	Varchar	10	
4	Password	Password	Varchar	50	
5	Id pelamar	Id_pelamar	Int	3	

4.2.2 Software Architecture

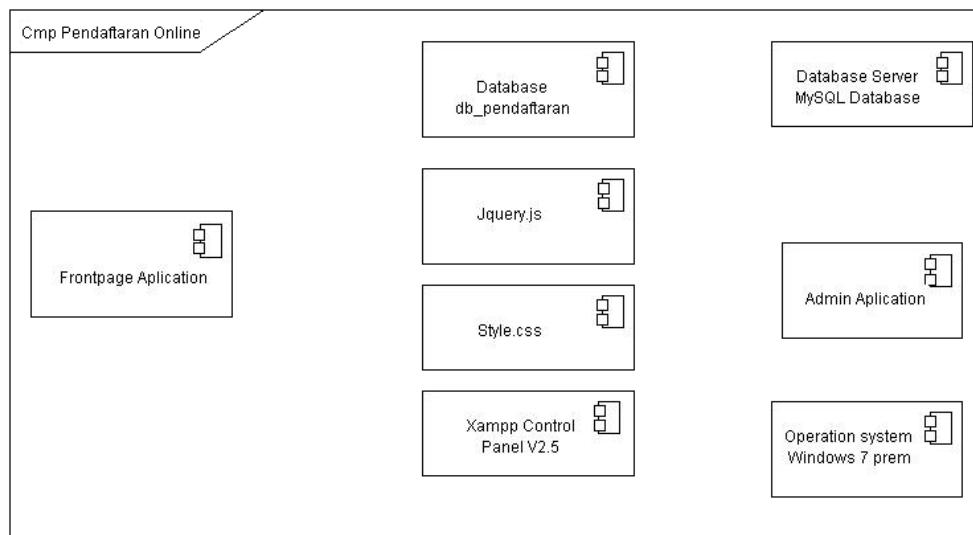
Dalam penyusunan sistem *E-Recruitment*, penulis menggunakan pemrograman terstruktur, maka *Software Architecture* yang digunakan adalah :

1. *Deployment Diagram*



Gambar IV.9
Deployment Diagram

2. *Component Diagram*

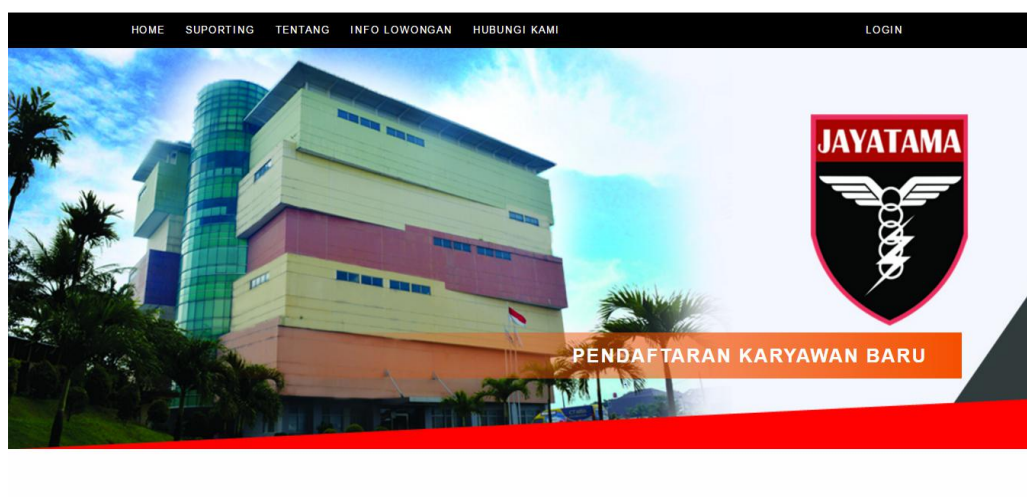


Gambar IV.10
Component Diagram

4.2.3 *User Interface*

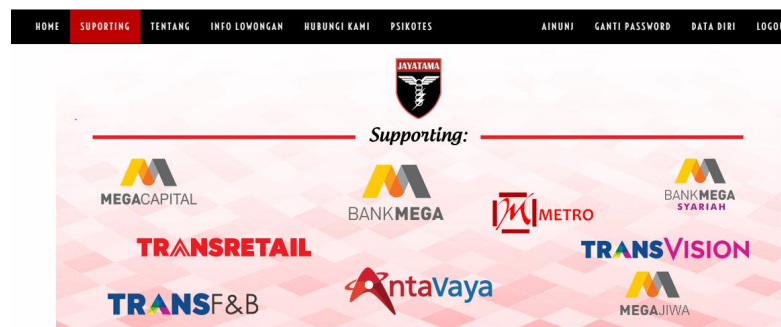
Tampilan Program *E-Recruitment* Karyawan PT. Jasa Swadaya Utama (JAYATAMA) adalah sebagai berikut :

A. Tampilan Form Form User Home



Gambar VI.11
Tampilan Form User Home

B. Tampilan Form Form Supporting



Gambar VI.12
Tampilan Form Supporting

C. Tampilan Form Form Tentang



Gambar VI.13
Tampilan Form Tentang

D. Tampilan Form Form Info Lowongan



Gambar VI.14
Tampilan Form Info Lowongan

E. Tampilan Form Pendaftaran Karyawan

PENDAFTARAN KARYAWAN

BERIKUT ADALAH FORM PEDAFTARAN BAGI KARYAWAN BARU.

No KTP	No KTP
Nama Lengkap	Nama Lengkap
Username	User Name
Jenis Kelamin	☐ Laki-Laki ☐ Perempuan
Tempat Lahir	Tempat Lahir
Tanggal Lahir	mm/dd/yyyy
No Handphone	No Telpn
Email	Email
Alamat	
Kota	Kota
Provinsi	Provinsi
Kewarganegaraan	Kewarganegaraan
Pendidikan	SMA/SMK
Nilai Index Kumulatif	0.00
Posisi yang dilamar	Manajer

*) No Telpn digunakan untuk menyampaikan informasi mengenai status anda.

DAFTAR

Gambar VI.15
Tampilan Form Pendaftaran Karyawan

F. Tampilan Form Login Calon Karyawan

LOGIN CALON KARYAWAN

LOGIN

[f](#)
[t](#)
[g+](#)
[p](#)

PT. JAYATAMA @2017

Gambar VI.16
Tampilan Form Login Calon Karyawan

G. Tampilan Form Pengumpulan Berkas

Kartu Tanda Penduduk	Choose File	No file chosen
Ijazah	Choose File	No file chosen
Plagam Tofel *)	Choose File	No file chosen
Sertifikat Komputer *)	Choose File	No file chosen

*) Bila ada dapat dilampirkan Berkas berukuran max 1Mb Format Berkas .jpg atau .png atau .jpeg

UPLOAD

Gambar VI.17
Tampilan Form Pengumpulan Berkas

H. Tampilan Form Soal Psikotes

[HOME](#)
[SUPPORTING](#)
[TENTANG](#)
[INFO LOWONGAN](#)
[HUBUNGI KAMI](#)
[PSIKOTES](#)

[AIDUNI](#)
[GANTI PASSWORD](#)
[DATA DIRI](#)
[LOGOUT](#)

PSIKOTES :

1. Soreman anda datang ke konser, pas pulang anda membayangkan ada di atas panggung. Kira-kira alat musik apa yang ingin anda mainkan?

☐ Gitar
☐ Bass
☐ Keyboard
☐ Seruling

2. Sebuah cangkir keramik putih polos siap kita hias dengan lapisan cat warna biru. Pola seperti apakah yang akan kamu pilih?

☐ Garis-garis
☐ Kotak-kotak
☐ Garis berombak
☐ Kotak-kotak seperti papan catur

3. Anda berjalan di jalan, menemukan hal hal baru, dan seaneundung long kempah di trotoar dan jalan. Apa yang bempah keluar dari long kempah?

☐ 1) Sajak kempah yang terlihat rapi
☐ 2) Di apa, lubang ayam dan kempah lainnya
☐ 3) Tumpukan kempah kempah kempah
☐ 4) Tidak ada yang kempah, long kempah kosong

4. Di suatu hari yang cerah, kamu sedang berjalan kaki ke suatu daerah yang belum pernah kamu kunjungi sebelumnya, dan terkejut karena melihat sebuah rumah di sebrangannya. Tapi, kenapa yah pintu depannya setengah terbuka?

☐ 1) Jajanan-jajanan rumah itu dierpuk
☐ 2) Waa, menarik, lupa kempah kempah kempah
☐ 3) Lampu rumah rumahnya ada di dalam, sedang menyala di dalam kempah masuk
☐ 4) Sesuatu dari rumah kempah kempah

5. Ada sebatang pohon yang tua. Bila hujan turun beberapa hari daunnya tumbuh. Bila musim gugur datang, angin menerbangkan semua daunnya. Jika diben pilihan, kamu mau jadi apa?

☐ 1) Hujan
☐ 2) Angin
☐ 3) Musim Gugur
☐ 4) Daun

6. Di depan anda terdapat 4 potong kue. Kue mana yang kamu pilih dan kempah siapa Anda makan?

☐ 1) Short Cake
☐ 2) Cheese Cake
☐ 3) Fruit Tart
☐ 4) Chocolate Cake

7. Jika pekerjaan menumpuk, apa yang biasanya kamu lakukan?

☐ 1) Menyelesaikannya sampai selesai
☐ 2) Menetap waktu yang tepat untuk menyelesaikannya
☐ 3) Saya tidak pernah menunda pekerjaan menumpuk
☐ 4) Menunggu waktu yang tepat untuk menyelesaikan

8. Bagian mana yang kamu sukai dalam menjalankan sebuah tugas?

☐ 1) Menyusun
☐ 2) Kerja Keras
☐ 3) Waktu
☐ 4) Hasil

9. apakah kamu cinta saya?

☐ 1) Ya
☐ 2) Ya I do
☐ 3) Bangga
☐ 4) Tidak
☐ 5) Tidak

10. apakah kamu cinta saya?

☐ 1) Ya
☐ 2) Ya I do
☐ 3) Bangga
☐ 4) Tidak
☐ 5) Tidak

SELESAI

[f](#)
[t](#)
[s](#)
[p](#)

Gambar VI.18
Tampilan Form Soal Psikotes

I. Tampilan Form Hasil Psikotes



Terimakasih telah mengikuti tes ini, nilai anda adalah 22, tunggu informasi selanjutnya di ponsel anda

Gambar VI.19
Tampilan Form Hasil Psikotes

J. Tampilan Form **Login** Admin

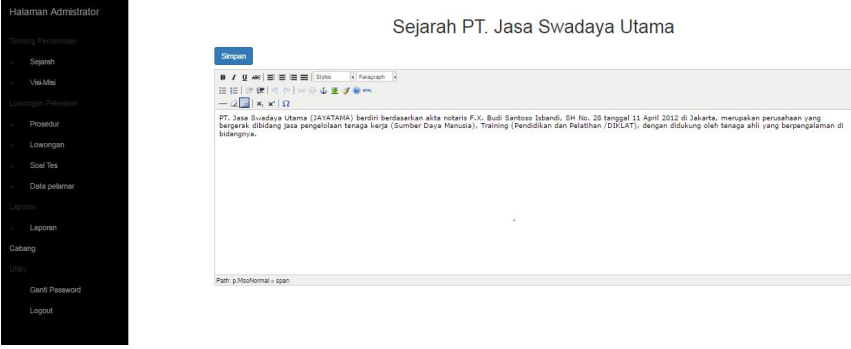
Gambar VI.20
Tampilan Form Login Admin

K. Tampilan Form Beranda Admin



Gambar VI.21
Tampilan Form Beranda Admin

L. Tampilan Form Sejarah Admin



Halaman Administrator

Tentang Perusahaan

- Sejarah
- Visi-Misi

Lowongan Pekerjaan

- Prosedur
- Lowongan
- Soal Tes
- Data pelamar

Laporan

- Laporan

Cabang

Utility

- Ganti Password
- Logout

Sejarah PT. Jasa Swadaya Utama

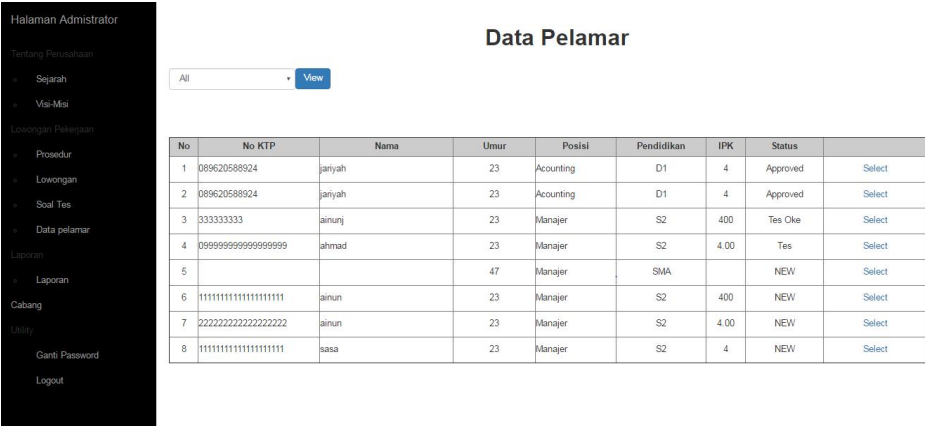
Simpan

PT. Jasa Swadaya Utama (JAWATAMA) berdiri berdasarkan akta notaris F.X. Budi Santoso Iskandi, SH No. 28 tanggal 11 April 2012 di Jakarta, merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa pengelolaan tenaga kerja (Sumber Daya Manusia), Training (Pendidikan dan Pelatihan (DIP/LAT), dengan didukung oleh tenaga ahli yang berpengalaman di bidangnya.

Path: p:\test\Normal - span

Gambar VI.22
Tampilan Form Sejarah Admin

M. Tampilan Form Data Pelamar



Halaman Administrator

Tentang Perusahaan

- Sejarah
- Visi-Misi

Lowongan Pekerjaan

- Prosedur
- Lowongan
- Soal Tes
- Data pelamar

Laporan

- Laporan

Cabang

Utility

- Ganti Password
- Logout

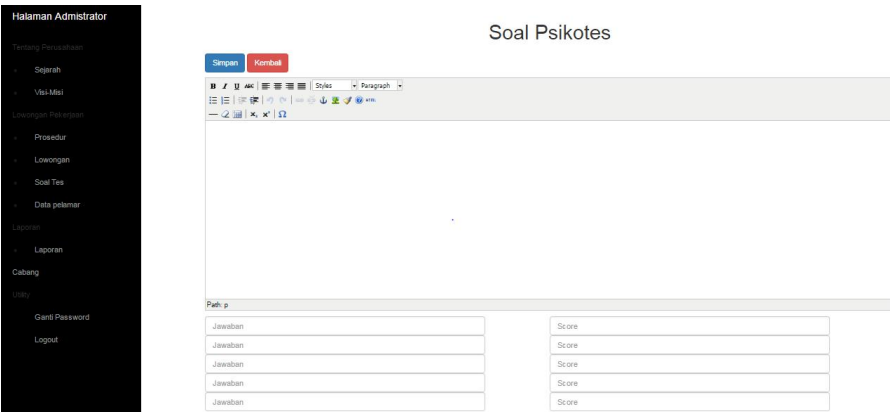
Data Pelamar

All View

No	No KTP	Nama	Umur	Posisi	Pendidikan	IPK	Status	Select
1	089620588924	janijah	23	Accounting	D1	4	Approved	Select
2	089620588924	janijah	23	Accounting	D1	4	Approved	Select
3	333333333	ainun	23	Manajer	S2	400	Tes Oke	Select
4	099999999999999999	ahmad	23	Manajer	S2	4.00	Tes	Select
5			47	Manajer	SMA		NEW	Select
6	11111111111111111111	ainun	23	Manajer	S2	400	NEW	Select
7	22222222222222222222	ainun	23	Manajer	S2	4.00	NEW	Select
8	11111111111111111111	sasa	23	Manajer	S2	4	NEW	Select

Gambar VI.23
Tampilan Form Data Pelamar

N. Tampilan Form Tambah Soal Psikotes



Halaman Administrator

Tentang Perusahaan

- Sejarah
- Visi-Misi

Lowongan Pekerjaan

- Prosedur
- Lowongan
- Soal Tes
- Data pelamar

Laporan

- Laporan

Cabang

Utility

- Ganti Password
- Logout

Soal Psikotes

Simpan Kembali

Path: p

Jawaban

Score

Gambar VI.24
Tampilan Form Tambah Soal Psikotes

4.3 Code Generation

Adapun *Code Generation* yang digunakan penulis dalam pembuatan program *E-Recruitment* Karyawan pada PT. Jasa Swadaya Utama (JAYATAMA) adalah sebagai berikut :

A. Code Generation Login Calon Karyawan

```
<?php
error_reporting(E_ALL^E_NOTICE);
session_start();
include"config/koneksi.php";
$user=$_POST['username'];
$password=md5($_POST['password']);
$sql=mysql_query("select * from login_calon_pegawai inner join
data_calon_karyawan on data_calon_karyawan.id_calon_karyawan
= login_calon_pegawai.id_calon_pegawai where username='$user'
and pass='$password'")or die("gagal menghubungkan");
$cek=mysql_num_rows($sql);
$data=mysql_fetch_array($sql);
if($cek>0)
{
$_SESSION['id_calon']=$data[2];
$_SESSION['password']=$data[1];
$_SESSION['nama']=$data[5];
$_SESSION['status']=$data['status'];
echo"<script>alert('Login berhasil')</script>";
echo"<metahttp-
equiv='refresh'content='0';url=index.php?ref=calon'>";
}
else
{
echo"<script>alert('Login Gagal, Tidak ditemukan Username dan
Password yang sesuai')</script>";
echo"<metahttp-
equiv='refresh'content='0';url=index.php?ref=login'>";
}?>
```

B. Code Generation Pendaftaran Karyawan

```
<?php
$ktppost = $_POST["ktppost"];
$nama = $_POST["nama"];
$jk = $_POST["jk"];
```

```

$alamat= $_POST["alamat"];
$kota = $_POST["kota"];
$tempat= $_POST["tempat_lahir"];
$tanggal= $_POST["tanggal"];
$tlp = $_POST["tlp"];
$email = $_POST["email"];
$prov = $_POST["provinsi"];
$keu = $_POST["kewarganegaraan"];
$pend = $_POST["pendidikan"];
$ipk = $_POST["ipk"];
$posisi = $_POST["posisi"];
$user = $_POST["user"];
$pass = md5($tanggal);
$umur = date("Y-m-d", strtotime($tanggal));
mysql_query("insert into data_calon_karyawan values
(',$ktp','$nama','$jk','$alamat','$kota','$prov','$keu','$tempat'
,$umur','$pend','$ipk','$posisi','NEW','$tlp','$email')");
$si=mysql_fetch_array(mysql_query("select*rom
data_calon_karyawan order by id_calon_karyawan desc"));

$id = $i['id_calon_karyawan'];
mysql_query("insert into login_calon_pegawai values
('$user','$pass','$id')");
echo "<script>alert('$nama telah terdaftar silahkan login dengan
username $user dan password $tanggal');location='?ref=login'
</script>";} ?>

```

C. Code Generation Pengumpulan Berkas

```

<?php
session_start();
error_reporting(0);
$ktp = $_POST["ktp"];
$ijazah= $_POST["ijazah"];
$kom = $_POST["kom"];
$tofel = $_POST["tofel"];
$id = $_SESSION["id_calon"];
$filektp=$_FILES["ktp"]["name"];
$movektp=move_uploaded_file($_FILES["ktp"]["tmp_name'],'berkas/.$filektp');
$fileijazah=$_FILES["ijazah"]["name"];
$moveijazah=move_uploaded_file($_FILES["ijazah"]["tmp_name'],'berkas/.$fileijazah');
$filekom=$_FILES["kom"]["name"];
$movekom=move_uploaded_file($_FILES["kom"]["tmp_name'],'berkas/.$filekom');

```

```

$filetofel=$_FILES['tofel']['name'];
$movetofel=move_uploaded_file($_FILES['tofel']['tmp_name'],'berkas/'.$filetofel);
if (empty($filektp) || empty($fileijazah))
{   echo"<script>alert('Harap masukan file KTP dan Ijazah !');history.go(-1)</script>";}
else {mysql_query ("insert into berkas values (',$id','$filektp','$fileijazah','$filetofel','$filekom')");
echo"<script>alert('Berkas telah terupload !')</script>";
echo"<metahttp-equiv='refresh'content='0';url=index.php?ref=calon'>";
}?'>

```

4.4 Testing

Dalam penyusunan skripsi ini pengujian system dilakukan menggunakan *Black Box Testing*.

A. Form Login Calon Karyawan

Tabel IV.21
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Form Login Calon Karyawan

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Username dan password tidak diisi kemudian klik <i>login</i>	Username : (kosong) Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses dan muncul peringatan "Login Gagal, tidak ditemukan username dan password yang sesuai,"	Sesuai harapan	Valid
2	Username diisi dan Password tidak diisi kemudian klik <i>login</i>	Username : ainun (benar) Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses dan muncul peringatan "Login Gagal, tidak ditemukan username dan password yang sesuai"	Sesuai harapan	Valid
3	Username tidak diisi dan password diisi kemudian klik login	Username : (kosong) Password : 1994-02-13(benar)	Sistem akan menolak akses dan muncul peringatan "Login Gagal,	Sesuai Harapan	Valid

			tidak ditemukan username dan password yang sesuai”		
4	Username dan password terisi namun salah satu ada yang salah	Username : ani(salah) Password : 1994-02-13(benar)	Sistem akan menolak dan muncul peringatan “Login Gagal, tidak ditemukan username dan password yang sesuai”	Sesuai harapan	Valid
5	Username dan password terisi dengan benar dan klik login	Username : ainun (benar) Password : 1994-02-13 (benar)	Sistem akan menerima, muncul pesan “Login Berhasil” dan masuk ke halaman calon karyawan	Sesuai harapan	Valid

B. Form Daftar Karyawan

Tabel IV.22
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Form Daftar Karyawan

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Semua data dikosongkan kemudian klik Dafatr	Data (kosong)	Sistem menolak dan muncul peringatan “Lengkapi Semua data dengan benar”	Sesuai harapan	Valid
2	Semua data terisi dengan benar namun username telah digunakan	Data (terisi) user sudah digunakan	Sistem menolak dan muncul peringatan “Gunakan Username yang lain”	Sesuai harapan	Valid
3	Semua data terisi dengan benar namun no hp diisi dengan huruf	Data (terisi) No hp (huruf)	Sistem menolak dan muncul peringatan “Masukan No Hp dengan benar”	Sesuai harapan	Valid
4	Semua data terisi dengan benar	Data (benar)	Sistem menerima dan memberikan pesan yang berisi password untuk login sistem	Sesuai harapan	Valid

C. Form Pengumpulan Berkas

Tabel IV.23
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Form Pengumpulan Berkas

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Berkas kosong lalu klik tombol <i>Upload</i>	Berkas (kosong)	System menolak dan muncul peringatan “Harap masukan berkas”	Sesai harapan	Valid
2	Berkas yang di upload bukan .jpg atau .png lalu klik tombol Upload	Berkas (format salah)	Sistem akan menolak dan muncul peringatan “Upload berkas dengan format .jpg atau .png	Sesuai harapan	Valid
3	Berkas yang di <i>Upload</i> sesuai kemudian klik tombol <i>upload</i>	Format (benar)	System akan menerima dan muncul pesan “Terimakasih dan informasi selanjutnya akan dikirim lewat SMS”	Sesuai harapan	Valid

4.5 Support

Dalam pembuatan sistem *E-Recruitment* ini akan membantu admin untuk mengelola data-data dan membuat laporan penerimaan karyawan, untuk itu penulis menggunakan program PHP untuk membuat aplikasi. Untuk mengoperasikan program tersebut diperlukan spesifikasi komputer yang cukup tinggi dan untuk mendukung pembuatan aplikasi kebutuhan *hardware* yang diperlukan meliputi : *processor*, *memory*, *hard disk*, *keyboard*, *mouse* sedangkan untuk kebutuhan *software* yang diperlukan meliputi sistem operasi *software* program PHP dan *software database MySql*.

4.5.1 Publikasi Web

Pada pembuatan skripsi ini penulis membuat program berbasis web yang mana program harus benar-benar secara online. Untuk itu penulis harus mempersiapkan segala sesuatunya guna memenuhi syarat yang sudah ditentukan. Penulis sudah melakukan penyewaan domain dan hosting secara online beserta analisa biaya. Biaya yang digunakan penulis untuk melakukan penyewaan domain dan hosting secara online.

Tabel IV. 24
Rincian Publikasi Web

Domain	www.recruitment-jayatama.xyz
Periode Pendaftaran	1 Tahun
Disk Space	1 GB
Jumlah	Rp 250.000,00
Lokasi Server	Indonesia
Jumlah	Rp 250.000,00
Alamat IP Server	192.168.0.1

4.5.2 Spesifikasi Hardware dan Software

Selain biaya yang dikeluarkan dalam penulisan skripsi ini yaitu adalah penjelasan tentang spesifikasi *hardware* dan *software* yang digunakan. Kebutuhan *hardware* tersebut meliputi: *Processor*, *Memory*, *monitor*, *Hard disk*, *Keyboard*, *mouse* dan *printer*. Kebutuhan *Software* tersebut meliputi : Sistem Operasi, *Software* aplikasi dan *software*.

Tabel IV. 25

Spesifikasi Hardware Dan Software

Kebutuhan	Keterangan
Sistem Operasi	Windows 7
Processor	AMD® Quard Core 1,5
Ram	6.00 GB
Hardisk	500 GB
DVD-ROM	52 x
Monitor	SVGA 14”
Keyboard	108 Key
Printer	Epson T60 dan Epson T1100
Mouse	Standart
Browser	Mozilla Firefox, Google chrome, Internet Explorer
Software	Dreamweaver, Xampp, Notepad++, sublimtext, Netbean

4.6 Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan

Spesifikasi sistem dokumen usulan yang penulis berikan untuk PT. Jasa Swadaya Utama (JAYATAMA) adalah sebagai berikut :

- a. Nama dokumen : Username dan Password
- Sumber : Departemen HR Training & Personalia
- Tujuan : Pelamar yang telah melakukan pendaftaran
- Fungsi : Untuk bukti pendaftaran PT. JAYATAMA
- Media : Pesan Singkat (SMS)
- Frekuensi : Setiap melakukan pendaftaran karyawan

- | | |
|--------|---------|
| Jumlah | : 1 SMS |
| Format | : Text |
- b. Nama dokumen : Pengumuman jadwal psikotes
- | | |
|-----------|---|
| Sumber | : Departemen HR Training & Personalia |
| Tujuan | : Pelamar yang telah mendapat jadwal psikotes |
| Fungsi | : Untuk jadwal psikotes calon karyawan |
| Media | : Pesan Singkat (SMS) |
| Frekuensi | : Setiap admin memberikan jadwal psikotes |
| Jumlah | : 1 SMS |
| Format | : Text |
- c. Nama dokumen : Pengumuman jadwal interview
- | | |
|-----------|--|
| Sumber | : Departemen HR Training & Personalia |
| Tujuan | : Pelamar yang telah lolos psikotes |
| Fungsi | : Untuk jadwal interview calon karyawan |
| Media | : Pesan Singkat (SMS) |
| Frekuensi | : Setiap admin memberikan jadwal interview |
| Jumlah | : 1 SMS |
| Format | : Text |
- d. Nama dokumen : Data Pelamar
- | | |
|-----------|---|
| Sumber | : Departemen HR Training & Personalia |
| Tujuan | : Departemen Terkait |
| Fungsi | : Melihat data pelamar dan status pelamar |
| Media | : Kertas |
| Frekuensi | : Setiap penerimaan calon karyawan |

Jumlah	: 1 Lembar / Sesuai Kebutuhan
e. Nama dokumen	: Penerimaan Karyawan
Sumber	: Departemen HR Training & Personalia
Tujuan	: Departemen Terkait
Fungsi	: Infomasi Karyawan baru
Media	: Kertas
Frekuensi	: Setiap penerimaan karyawan
Jumlah	: 1 Lembar / Sesuai Kebutuhan
Format	: .doc