

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Keterlambatan proses pembayaran karyawan sering kita jumpai di beberapa perusahaan atau instansi pemerintahan sekalipun, hal ini diakibatkan penumpukan pemrosesan pembayaran gaji yang masih dilakukan secara manual, karena data harus dicatat atau diproses berulang kali dan memakan waktu lama dalam upaya penyusunan laporan gaji karyawan.

Akibat dari banyaknya kompetitor dalam era globalisasi ini mengharuskan perusahaan-perusahaan untuk mengatasi masalah penggajian kepada karyawannya untuk mencegah berkurangnya produktivitas perusahaan dengan menggunakan sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi. Dan bagi perusahaan yang mempunyai karyawan yang cukup besar, maka sistem penggajian karyawan juga menjadi masalah yang harus dipecahkan.

Setidaknya PT. Jasa Cendekia Indonesia dengan kemampuan sumber daya yang dimilikinya menjadi alternatif baru penyedia jasa informasi yang dikemas khas dalam format *hospitality*. Oleh karena itu sumber daya manusianya harus ditunjang salah satunya dengan memberikan gaji/upah tepat pada waktunya serta guna terciptanya suasana kerja yang lebih harmonis, serta produktivitas dan kinerja perusahaan yang baik.

Sistem penggajian yang sedang berjalan pada PT. Jasa Cendekia Indonesia masih menggunakan cara manual. Untuk mempermudah dan mengakuratkan proses perhitungan gaji pokok, tunjangan untuk karyawan, lembur dan potongan -

potongan. Disarankan agar perusahaan menerapkan sistem informasi yang terkomputerisasi.

Menurut Lestari (22:2014)"Perkembangan zaman teknologi yang digunakan juga semakin berkembang juga, namun di PR.TUNAS MANDIRI ada beberapa permasalahan dengan adanya perkembangan teknologi tersebut diantaranya sistem penggajian karyawan yang ada sekarang masih konvensional yaitu semua transaksi dicatat menggunakan buku besar, sehingga membuat proses pengerjaan harus dilakukan secara berulang-ulang dan memerlukan waktu yang lama. Hal ini membuat ketidakefisien proses penggajian dan proses pembuatan laporan penggajian karyawan dan serta hilang dan rusaknya buku pencatatan manual".

Oleh karena itu penulis membuat dan menyusun sistem ini dengan tujuan membantu PT. Jasa Cendekia Indonesia dalam mengontrol dan mendukung keseluruhan aktifitas dan kinerja sumber daya manusia dengan harapan mempermudah perusahaan dalam memproses gaji karyawan dengan cepat, tepat dan akurat. Berdasarkan masalah diatas, maka judul yang tepat untuk proyek pembuatan sistem ini adalah : **“Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT. Jasa Cendekia Indonesia Jakarta”**.

1.2. Identifikasi Permasalahan

Permasalahan yang dihadapi oleh bagian kepegawaian dalam sistem penggajian ini adalah :

1. Perhitungan penggajian masih konvensional yaitu semua transaksi masih menggunakan manual. Hal ini membuat ketidakefisien proses penggajian dan proses pembuatan laporan penggajian karyawan, serta hilang dan rusaknya buku pencatatan manual.
2. Sistem penggajian juga masih belum terhubung online antara bagian personalia, bagian keuangan serta pimpinan perusahaan.

1.3. Perumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang dan permasalahan yang dihadapi, maka penulis akan angkat dalam karya ilmiah ini adalah:

1. Pembuatan aplikasi ini hanya diperuntukan untuk bagian terkait penggajian serta aplikasi Penggajian berbasis *Web* ini di implementasikan pada PT. Jasa Cendekia Indonesia Jakarta. Semoga sistem penggajian karyawan dalam perusahaan ini agar lebih efektif, efisien dan dengan tingkat keakuratan yang lebih tinggi.
2. Bagaimana mengetahui seberapa banyak jumlah karyawan yang memiliki tingkat kehadiran dan waktu lembur terhadap perusahaan serta bagaimana aplikasi ini dapat memudahkan bagian personalia karena akan terhubung melalui jaringan lokal (*work offline*) atau *intranet*. Dan masalah tidak mencakup permasalahan jaringan melainkan hanya permasalahan sistem berjalan dan aplikasinya saja. Ruang lingkup aplikasi ini hanya mencakup karyawan internal yaitu Bagian Personalia, Bagian Keuangan serta Pimpinan perusahaan.

1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud yang ingin disampaikan penulis dalam penulisan skripsi ini adalah:

1. Merancang atau membuat program aplikasi pengolahan data pada perusahaan, khusus nya program penggajian karyawan pada PT. Jasa Cendekia Indonesia. Untuk mempermudah dan mempercepat dalam proses pencarian data yang berhubungan dengan penggajian karyawan.

2. Penerapan pengetahuan yang telah penulis peroleh selama mengikuti pendidikan di STMIK Nusa Mandiri Jakarta.
3. Belajar untuk mencari, membuat dan menyelesaikan solusi suatu masalah agar dapat mengembangkan ilmu didalam dunia kerja yang sebenarnya. Serta menumbuhkan sikap disiplin dan bertanggung jawab dalam mengerjakan tugas serta untuk menumbuhkan pola berfikir yang kreatif dan inovatif.

Sedangkan tujuan dari penyusunan Skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Nusa Mandiri Jakarta.

1.5. Metode Penelitian

Dalam rangka pengumpulan data yang diperlukan dalam penulisan laporan Skripsi ini penulis menggunakan beberapa metode, diantaranya adalah :

1.5.1. Tehnik Pengumpulan Data

Dalam melakukan penulisan skripsi ini, ada beberapa metode penelitian yang dilakukan untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan. Dalam pembuatan rancangan penggajian berbasis desktop ini, adapun metode yang digunakan adalah :

A. Observasi

Teknik pengumpulan data dengan cara observasi ini di lakukan di Kantor PT. Jasa Cendekia Indonesia Jakarta. Data yang diperoleh akan dijadikan pedoman dalam membuat perancangan aplikasi web ini.

B. Wawancara

Tahap ini dilakukan untuk memperoleh pengetahuan yang lengkap tentang topik dan pengumpulan informasi proses penggajian dari yang bertanggung jawab atas data tersebut, yakni dengan mengajukan pertanyaan langsung kepada bapak Subandi Selaku Bagian Keuangan PT. Jasa Cendekia Indonesia.

C. Studi Pustaka

Pada tahapan ini dilakukan dengan cara membaca buku-buku atau *literature-literature* dan mencari informasi melalui media internet yang memuat dan membahas tentang sistem penggajian suatu perusahaan.

1.5.2. Model Pengembangan Sistem

Model yang digunakan untuk pembuatan program aplikasi penggajian berbasis desktop ini yaitu paradigma *Waterfall (Classic Life Cycle)* (Fowler,2007:12). Adapun tahapan-tahapannya adalah sebagai berikut :

A. Analisa Kebutuhan Sistem

Menganalisis sistem yang ada untuk memahami masalah dan menentukan persyaratan fungsional dari sistem yang baru. Dalam hal ini, penulis melakukan studi analisa ke instansi yang terkait dan menganalisa sistem yang ada sebagai bahan pengembangan sistem yang akan diolah ke dalam program.

B. Desain

Proses perancangan sistem yang akan diimplementasikan ke dalam program, baik basis data yang dibuat dan *design interface* yang akan digambarkan oleh ERD dan UML. Dari hasil pengembangan analisis, kemudian membuat

sebuah rancangan program sebagai media pendukung tercapainya rancangan sistem yang baru.

C. Code generation

Pada tahapan ini hasil dari fase-fase sebelumnya dituangkan kedalam kode-kode dengan memasukan hasil desain ke dalam bahasa pemrograman *computer* yang telah ditentukan dalam tahap sebelumnya, dalam hal ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP.

D. Testing

Pengujian program dilakukan dengan menggunakan *blackbox* guna untuk mengetahui kebenaran dari pembuatan program ini secara manual, untuk mendeteksi apakah sudah benar atau belum, sudah sesuai atau belum diuji, sehingga dapat dilakukan perbaikan terlebih dahulu jika menemukan kendala.

E. Support

Setelah dibuat menjadi program aplikasi yang nyata, dan kegiatan yang dilakukan dapat berjalan dengan baik pada perangkat keras, dibutuhkan perawatan dari program tersebut untuk dapat digunakan dalam jangka waktu yang lama. Penulisan kali ini penulis akan mempraktekkan secara langsung aplikasi program komputer dalam pengembangan sistem informasi pada perusahaan. Dan dalam hal ini penulis mempergunakan perangkat komputer dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Komputer : PC Intel Atom
2. Monitor : 17 Inchi
3. Memory : RAM 2 GB

4. Harddisk : 250GB

5. Flash Disc, DVD RW

Software-software pendukung dalam menyelesaikan skripsi ini adalah :

1. Sistem Operasi

2. Sistem pengolah kata / *Office*

3. Enterprise Architect 9.0

4. PHP

5. MySQL

6. Xampp control panel

1.6. Ruang Lingkup

Ruang lingkup yang akan dibahas pada sistem informasi akademik ini, penulis akan membuat batasan-batasan permasalahan nantinya. Adapun batasan-batasan yang akan dibahas, yaitu dimulai dengan halaman *admin* yang mempunyai akses untuk menginput data karyawan, menginput jumlah absensi, memproses gaji, mencetak laporan dan slip gaji. Untuk halaman Manajer bertugas untuk memberi akses login karyawan agar dapat menggunakan sistem penggajian. Untuk halaman karyawan hanya dapat melihat detail gaji yang diterima dan cetak data gaji yang diterima.