

File_1 Lembar Judul Skripsi

File_2 Lembar Persembahan

File_3 Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi

File_4 Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah

File_5 Lembar Persetujuan dan Pengesahan Skripsi

File_6 Kata Pengantar

File_7 ABSTRAK

File_8 Daftar Isi

File_9 Daftar Simbol

File_10 Daftar Gambar

File_11 Daftar Tabel

File_12 Daftar Lampiran

File_13 Bab I Pendahuluan

File_14 Bab II Landasan Teori

File_15 Bab III Analisa Jaringan Berjalan

File_16 Bab IV Rancangan Sistem Jaringan Usulan

File_17 Bab V Penutup

File_18 Daftar Pustaka

File_19 Daftar Riwayat Hidup

File_20 Kartu Bimbingan

File_21 Surat Keterangan PKL/Riset **

File_22 Lampiran-lampiran ***

File_23 Isi Program Skripsi/Hasil Karya

SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PEGAWAI BARU
PT. GADING MURNI
JAKARTA



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Strata Satu (SI)

MUHAMAD NUR SAPUTRA
11135236

Program Studi Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri
Jakarta
2017

PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT, dan atas dukungan dan do'a dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terimakasih saya kepada:

1. Bapak Karto dan Ibu Nuryanah yang telah membesarkan, merawat, mendidik, memberikan dukungan, mendoakan serta selalu memberikan yang terbaik bagiku.
2. Kakaku Ismiyati dan Adikku Rizki Maulana, serta Tajudin yang selalu memberikan dukungan serta doa demi kesuksesanku.
4. Calon istriku Yuyu Marwah Lestari yang tak pernah lelah memberikan dukungan serta doa demi kesuksesanku dalam menyelesaikan skripsi ini, semoga engkau pilihan yang terbaik buatku dan masa depanku.
5. Sahabat dan Teman Tersayang, tanpa semangat, dukungan dan bantuan kalian semua tak kan mungkin aku sampai disini, terimakasih untuk canda tawa, tangis, dan perjuangan yang kita lewati bersama dan terimakasih untuk kenangan manis yang telah mengukir selama ini. Dengan perjuangan dan kebersamaan kita pasti bisa! Semangat!!

Terimakasih yang sebesar-besarnya untuk kalian semua, akhir kata saya persembahkan skripsi ini untuk kalian semua, orang-orang yang saya sayangi. Dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna untuk kemajuan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang, Aamiinnn.

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhamad Nur Saputra
NIM : 11135236
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta
Alamat Kampus : Jl. Kamal Raya No.18 Ringroad Barat, Cengkareng,
Jakarta Barat
Alamat Rumah : Jl. Pesing Gadog No. 21 RT.008/007 Kebon Jeruk,
Jakarta Barat

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul :
“Sistem Informasi Penerimaan Pegawai Baru PT. Gading Murni”, adalah asli
(orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah
diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada
paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya
memberikan keterangan palsu atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi
yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya
bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri
dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 14 Agustus 2017
Yang menyatakan,

Muhamad Nur Saputra

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Muhamad Nur Saputra
NIM : 11135236
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta
Program Studi : Sistem Informasi
Alamat Kampus : Jl. Kamal Raya No.18 Ringroad Barat, Cengkareng
Jakarta Barat
Alamat Rumah : Jl. Pesing Gadog No. 21 RT.008/007 Kebon Jeruk,
Jakarta Barat

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri** , Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul : “**Sistem Informasi Penerimaan Pegawai Baru PT. Gading Murni**”, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 14 Agustus 2017
Yang menyatakan,

Muhamad Nur Saputra

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Muhamad Nur Saputra
NIM : 11135236
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Sistem Informasi Penerimaan Pegawai
Baru PT. Gading Murni.

Telah dipertahankan pada periode I-2017 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Ilmu Komputer (S.Kom) pada Program Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri.

Jakarta, 8 Agustus 2017

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing I : **Agus Junaidi, M.Kom**

Dosen Pembimbing II : **Norma Yunita, M.Kom**

DEWAN PENGUJI

Penguji I :

Penguji II :

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Muhamad Nur Saputra
NIM : 11135236
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Sistem Informasi Penerimaan Pegawai
Baru PT. Gading Murni.

Untuk dipertahankan pada periode I-2017 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Ilmu Komputer (S.Kom) pada Program Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri.

Jakarta, 8 Agustus 2017

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing I : **Agus Junaidi, M.Kom**

Dosen Pembimbing II : **Norma Yunita, M.Kom**

DEWAN PENGUJI

Penguji I :

Penguji II :

PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul “**Sistem Informasi Penerimaan Pegawai Baru PT. Gading Murni**” adalah hasil karya tulis asli **MUHAMAD NUR SAPUTRA** dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruh karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama	: Muhamad Nur Saputra
Alamat	: Jl. Pesing Gadog Gg. Depot No. 21 RT.008/007 Kebon Jeruk, Jakarta Barat
No.HP	: 083896152337
E-mail	: muhamadsaputra786@yahoo.co.id

KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah, SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Di mana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan skripsi, yang penulis ambil adalah sebagai berikut : **“SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PEGAWAI BARU PT. GADING MURNI”**.

Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) STMIK Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literature yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan lancar Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ketua STMIK Nusa Mandiri.
2. Pembantu Ketua I STMIK Nusa Mandiri.
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri.
4. Bpk. Agus Juanidi, M.Kom & Ibu Norma Yunita, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi
5. Staff/karyawan/dosen dilingkungan STMIK Nusa Mandiri
6. Ibu Neng Anie selaku General Manager utama PT. Gading Murni
7. Staff/karyawan dilingkungan PT. Gading Murni
8. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual

9. Rekan-rekan mahasiswa Nusa Mandiri Jakarta khususnya kelas 11.7AC.05

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 14 Agustus 2017

Muhamad Nur Saputra
Penulis

ABSTRACT

Muhamad Nur saputra (11135236), *Information Systems Design New Web-Based Recruitment at PT. Gading Murni*

Recruitment is still done manually become a problem for a large corporation and emerging countries. Because it is considered less effective and efficient. It is also experienced by PT. Gading Murni employee recruitment systems still use manual. Development of Internet technology into solving the problem of PT. Gading Murni. As a company engaged in the trading sector's main business office stationery / school and printing that requires an employee reception system applications that can integrate employee acceptance. Design of Information Systems Web-Based Recruitment at PT. Gading Murni could be the solution to accelerate the existing recruitment system. Information systems via a web application that operates 24 hours, in addition to make the recruitment process more effective and efficient. The web application can also be a means of introduction of the company to the outside world.

Keywords: *New Employee Reception, Information Systems, PT. Gading Murni.*

ABSTRAK

Muhamad Nur Saputra (11135236), Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Pegawai Baru Berbasis Web Pada PT. Gading Muni.

Penerimaan karyawan baru yang masih dilakukan secara manual menjadi permasalahan tersendiri bagi sebuah perusahaan besar maupun berkembang. Pasalnya hal tersebut dinilai kurang efektif dan efisien. Hal tersebut juga dialami oleh PT. Gading Murni yang sistem penerimaan calon karyawannya masih menggunakan cara manual. Perkembangan teknologi internet menjadi pemecahan masalah dari PT. Gading Murni. Sebagai perusahaan yang bergerak di bidang usaha utama disektor perdagangan alat tulis kantor / sekolah dan percetakan yang membutuhkan sebuah aplikasi sistem penerimaan karyawan yang mampu mengintegrasikan penerimaan karyawannya. Sistem Informasi Penerimaan Pegawai PT. Gading Murni bisa menjadi solusi dalam mempercepat sistem perekrutan yang ada. Melalui Sistem informasi aplikasi web yang beroperasi selama 24 jam, selain membuat proses penerimaan pegawai menjadi lebih efektif dan efisien. Aplikasi web tersebut juga bisa menjadi sarana dalam pengenalan perusahaan ke dunia luar.

Kata kunci : Penerimaan Pegawai Baru, Sistem Informasi, PT. Gading Murni.

DAFTAR ISI

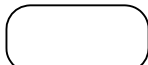
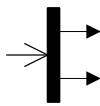
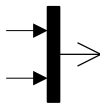
	Halaman
Lembar Judul Skripsi	i
Lembar Persembahan	ii
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi	iii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya ilmiah	iv
Lembar Persetujuan Dan Pengesahan Skripsi	v
Lembar Panduan Penggunaan Hak Cipta	vi
 Kata Pengantar	 vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran	xx
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	2
1.3. Perumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	4
A. Observasi	4
B. Wawancara	4
C. Studi Pustaka	4
1.5.2. Model Pengemangan Sistem	5
A. Analisa Kebutuhan Sistem	5
B. Desain	5
C. <i>Code Generation</i>	6
D. <i>Testing</i>	6
E. <i>Support</i>	6
1.6. Ruang Lingkup	7
 BAB II LANDASAN TEORI	 8
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. Penelitian Terkait	24
 BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	 26
3.1. Tinjauan Intitusi/Perusahaan	26
3.1.1. Sejarah Institusi/ Perusahaan	26
3.2.1. Struktur Organisasi dan Fungsi	26
3.2. Proses Bisnis	33
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	36

BAB IV	RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	37
4.1.	Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	37
4.2.	Desain	60
4.2.1.	<i>Database</i>	60
4.2.2.	<i>Software Architecture</i>	65
4.2.3.	<i>User Interface</i>	67
4.3.	<i>Code Generation</i>	72
4.4.	<i>Testing</i>	84
4.5.	<i>Support</i>	86
4.5.1.	Publikasi Web	86
4.5.2.	Spesifikasi Hardware dan Software	89
4.6.	Spesifikasi Sistem Usulan.....	89
BAB V	PENUTUP	91
5.1.	Kesimpulan	91
5.2.	Saran-saran	92

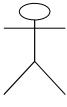
DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN
SURAT KETERANGAN RISET
LAMPIRAN-LAMPIRAN

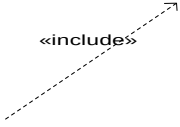
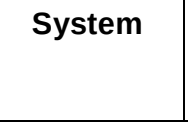
DAFTAR SIMBOL

A. Simbol Activity Diagram

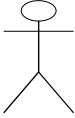
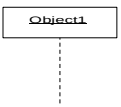
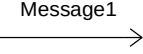
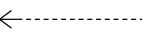
Simbol	Relasi	Keterangan
	<i>Initial State</i>	State yang mengindikasikan awal rangkaian state dalam diagram state.
	<i>Final State</i>	State yang mengkondisikan akhir rangkaian state dalam diagram state.
	<i>State Sementara</i>	State yang menggambarkan kondisi activity sementara.
	<i>Swimlane</i>	Menggambarkan pengelompokkan sebuah activity berdasarkan actor (urutan yang sama).
	<i>Decision</i>	Menggambarkan dua kondisi rangkaian state dalam diagram state.
	<i>Control Flow</i>	Mendiskripsikan hubungan (relasi) aliran state.
	<i>Transition (Fork)</i>	Menggambarkan hubungan relasi percabangan.
	<i>Transition (Join)</i>	Menggambarkan hubungan relasi penggabungan.

B. Simbol Use Case Diagram

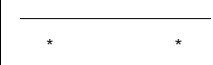
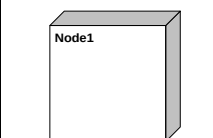
Simbol	Relasi	Keterangan
	<i>Actor</i>	Menggambarkan semua objek diluar sistem (bukan hanya pengguna system/perangkat lunak) yang berinteraksi dengan sistem yang dikembangkan.
	<i>Use Case</i>	Menggambarkan fungsionalitas yang dimiliki sistem.

	<i>Include</i>	Penambahan perilaku kesuatu <i>use case</i> dasar yang secara eksplisit mendiskripsikan penambahan tersebut.
	<i>Extend</i>	Penambahan perilaku kesuatu <i>use case</i> dasar.
	Asosiasi	Lintasan komunikasi antara <i>actor</i> dengan <i>usecase</i> .
	<i>System Boundary</i>	Menggambarkan jangkauan <i>system</i> yang dikembangkan.

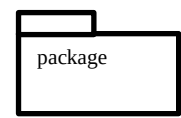
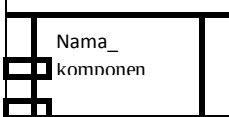
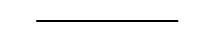
C. Simbol Sequence Diagram

Simbol	Relasi	Keterangan
	<i>Actor</i>	Menggambarkan semua objek diluar sistem (bukan hanya pengguna sistem / perangkat lunak) yang berinteraksi dengan sistem yang dikembangkan.
	<i>ObjekLife Line</i>	Menggambarkan awal tumpukkan aktivasi-aktivasi fungsionalitas yang dimiliki sistem.
	<i>Activation</i>	Merupakan eksekusi prosedur, termasuk waktu tunda untuk prosedur yang dieksekusi.
	<i>Message</i>	Menggambarkan sebagai aliran pesan suatu tanda panah dari garis waktu suatu objek kegaris waktu objek lainnya.
	<i>Message Return</i>	Menggambarkan sebagai aliran pesan suatu tanda panah dari garis waktu (<i>feedback</i>) suatu objek kegaris waktu objek lainnya.

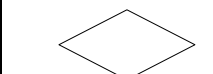
D. Simbol *Deployment Diagram*

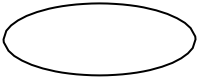
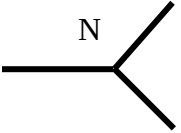
Simbol	Relasi	Keterangan
	<i>Communicates</i>	Menggambarkan lintasan komunikasi antara <i>node</i> satu dengan <i>node</i> yang lainnya.
	<i>Node</i>	Menggambarkan sumber daya yang digunakan pada saat suatu sistem perangkat lunak dijalankan.

E. Simbol *Component Diagram*

Simbol	Relasi	Keterangan
	<i>Package</i>	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih komponen.
	NamaKomponen	Komponensistem.
	<i>Depedency</i>	Ketergantungan antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai.
	Antarmuka <i>/Interface</i>	Sama dengan konsep interface pada pemrograman berorientasi objek, yaitu sebagai antarmuka komponen agar tidak mengakses langsung komponen.
	<i>Link</i>	Relasi antar komponen.

F. Simbol *Entity Relational Diagram*

Simbol	Relasi	Keterangan
	<i>Relationship</i>	Menggambarkan hubungan yang terjadi antara satu <i>entity</i> atau lebih <i>entity</i> .
	<i>Entity</i>	Menggambarkan sesuatu yang dapat dibedakan dimana informasi yang berkaitan dengannya dikumpulkan.

	<i>Atribut</i>	Menggambarkan karakteristik dari <i>entity</i> atau <i>relationship</i> yang menyediakan penjelasan detail tentang <i>relationship</i> tersebut.
	<i>Asosiasi (Association)</i>	Penghubungan antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian dan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan kardinalitas

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1. Ilustrasi Model <i>Waterfall</i>	10
Gambar III.1. Struktur Organisasi Perusahaan	27
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Penerimaan Pegawai.....	35
Gambar IV.1. <i>Use Case Diagram</i> Halaman Pengunjung	39
Gambar IV.2. <i>Use Case Diagram</i> Halaman Calon Karyawan	40
Gambar IV.3. <i>Use Case Diagram</i> Halaman HRD	41
Gambar IV.4. <i>Use Case Diagram</i> Halaman Admin	43
Gambar IV.5. <i>Activity Diagram</i> Halaman Pengunjung	45
Gambar IV.6. <i>Activity Diagram</i> Halaman <i>Login</i> Calon Pegawai	46
Gambar IV.7. <i>Activity Diagram</i> Halaman Calon Pegawai	47
Gambar IV.8. <i>Activity Diagram</i> Halaman <i>Login</i> HRD.....	48
Gambar IV.9. <i>Activity Diagram</i> Halaman HRD	49
Gambar IV.10. <i>Activity Diagram</i> Halaman <i>Login</i> Admin	50
Gambar IV.11. <i>Activity Diagram</i> Data Admin Pada Halaman Admin	51
Gambar IV.12. <i>Activity Diagram</i> Data Staff HRD Pada Halaman Admin.....	52
Gambar IV.13. <i>Activity Diagram</i> Data Pegawai Diterima Pada Halaman Admin	53
Gambar IV.14. <i>Activity Diagram</i> Data Soal Psikotest Halaman Admin	54
Gambar IV.15. <i>Activity Diagram</i> Data Informasi Pada Halaman Admin.....	55
Gambar IV.16. <i>Activity Diagram</i> Data Formulir Pendaftaran Pada Halaman Admin.....	56
Gambar IV.17. <i>Activity Diagram</i> Data Lolos Seleksi Pada Halaman Admin .	57
Gambar IV.18. <i>Activity Diagram</i> Data Laporan Penerimaan Pada Halaman Admin	58
Gambar IV.19. <i>Activity Diagram</i> Data Kotak Pesan Pada Halaman Admin ...	59
Gambar IV.20. <i>Entity Relationship Diagram</i>	60
Gambar IV.21. <i>Logical Record Structure</i>	61
Gambar IV.22. <i>Component Diagram</i>	66
Gambar IV.23. <i>Deployment Diagram</i>	67
Gambar IV.24. Tampilan Halaman Depan Web	67
Gambar IV.25. Tampilan Formulir Pendaftaran	68
Gambar IV.26. Tampilan Halaman Visi dan Misi	68
Gambar IV.27. Tampilan Halaman Kontak Kami	69
Gambar IV.28. Tampilan Halaman Info Lowongan	69
Gambar IV.29. Tampilan Halaman Login Calon Karyawan	70
Gambar IV.30. Tampilan Halaman HRD	70
Gambar IV.31. Tampilan Halaman <i>Login</i> Admin	71
Gambar IV.32. Tampilan Halaman Admin.....	71
Gambar IV.33. Tarif Biaya Hosting.....	88

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1. Deskripsi <i>Use Case</i> Halaman Pengunjung	40
Tabel IV.2. Deskripsi <i>Use Case</i> Halaman Calon Karyawan	41
Tabel IV.3. Deskripsi <i>Use Case</i> Halaman <i>HRD</i>	42
Tabel IV.4. Deskripsi <i>Use Case</i> Halaman Admin	44
Tabel IV.5. Spesifikasi <i>file</i> Tabel Daftar	62
Tabel IV.6. Spesifikasi <i>file</i> Tabel Karyawan	63
Tabel IV.7. Spesifikasi <i>file</i> Tabel Seleksi	63
Tabel IV.8. Spesifikasi <i>file</i> Tabel Detail Seleksi	64
Tabel IV.9. Spesifikasi <i>file</i> Tabel Soal	64
Tabel IV.10. Spesifikasi <i>file</i> Tabel Detail Soal	64
Tabel IV.11. Hasil pengujian <i>blackbox testing</i> Form <i>Login</i>	84
Tabel IV.12. Hasil pengujian <i>blackbox testing</i> Form Testimoni	85
Tabel IV.13. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	89

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1. Surat Lamaran.....	94
Lampiran A.2. Form Biodata Pelamar	95
Lampiran A.3. Kontrak Kerja	96
Lampiran B.1. Formulir Pendaftaran Lamaran	97
Lampiran B.2. Laporan Hasil Interview	98
Lampiran B.3. Laporan Data Karyawan Diterima	99

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

PT. Gading Murni Jakarta adalah perusahaan berkembang yang bergerak di bidang usaha utama disektor perdagangan alat tulis / sekolah dan percetakan. Saat ini permasalahan yang dihadapi oleh PT. Gading Murni Jakarta adalah mendapatkan tenaga kerja baru, karena kurang publikasi dan informasi agar bisa mendapatkan tenaga kerja yang berkualitas baik di dalam maupun di luar daerah. Saat ini PT. Gading Murni Jakarta masih memanfaatkan media kertas untuk mempublikasikan perusahaan mereka, dengan cara menyebar brosur.

Penyebaran secara verbal yang dilakukan para pegawai juga menjadi sarana publikasi PT. Gading Murni Jakarta. Pendaftaran serta penyerahan data lengkap calon tenaga kerja juga masih melakukan sistem secara manual. Calon pegawai membawa data dirinya dan menyerahkannya langsung kepihak HRD (*Human Resources Development*). Hal ini menyulitkan pihak HRD karena harus kembali memasukkan data diri calon pegawai dari media kertas kedalam *database* yang ada di komputer.

Internet adalah salah satu jalur termudah bagi PT. Gading Murni Jakarta, baik dalam permasalahan publikasi atau pun masalah yang terkait dengan *database* calon pegawai. Manajemen proses penerimaan pegawai baru yang efektif dan transparan dapat diwujudkan dengan memperbaiki sistem administrasi pengelolaan pegawai yang ada selama ini. Manajemen penerimaan Calon Pegawai baru yang dibuat menggunakan *web base* dengan bahasa pemrograman PHP dan

HTML serta *database* SQL. karena menyediakan akses aplikasi melalui jaringan baik untuk *administrator*, eksekutif, dan *user* yang lain. Berkaitan dengan masalah diatas, penulis mencoba membangun sebuah sistem penerimaan pegawai baru berbasis website yang nantinya bisa dijadikan alat bantu dalam meningkatkan kinerja bagian perekrutan dalam mencari calon pegawai baru pada PT. Gading Murni Jakarta.

Menurut Dedy Agung Prabowo, Edi Noersasongko, Mohamad Sidiq (2010:2) “melihat fakta yang terjadi di lapangan maka diperlukan adanya pengelolaan data digital untuk mendukung teknis penerimaan Calon Pegawai Negeri Sipil serta penyediaan informasi kepadamasyarakat secara *online*. Hal ini sejalan dengan apa yang tercantum dalam Keputusan Presiden Republik Indonesia Nomor 34 Tahun 2003 tentang Kebijakan Nasional Bidang Kepegawaian sudah diamanatkan bahwa semua pemerintah daerah sudah harus menerapkan proses pengelolaan data berbasis komputer. Aplikasi yang dibangun nantinya dinamakan Sistem Informasi Penerimaan Calon Pegawai Negeri Sipil (SIP-CPNS)”.

1.2. Identifikasi Permasalahan

Identifikasi masalah PT. Gading Murni Jakarta adalah:

1. Belum adanya sistem terkomputerisasi dalam penerimaan pegawai berbasis web.
2. Publikasi yang masih menggunakan media kertas berupa brosur dan media verbal atau penyebaran dari mulut kemulut dirasa kurang efektif.

3. Sistem penyerahan data diri lengkap calon pegawai masih dilakukan secara manual, hal ini menyulitkan pihak HRD dalam pengolahan data, khususnya masalah penyimpanan data.

1.3. Perumusan Masalah

1. Apakah dengan adanya sistem informasi penerimaan pegawai berbasis web ini, memudahkan para pencari kerja mendapatkan informasi peluang kerja ?
2. Apakah dengan adanya sistem informasi penerimaan pegawai berbasis web, media publikasi yang ada di PT. Gading Murni Jakarta sudah tidak diperlukan lagi karena sudah digantikan dengan media penerimaan pegawai berbasis web ?
3. Apakah media penerimaan pegawai berbasis web sudah terkomputerisasi, guna memudahkan pihak HRD ?

1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan skripsi ini adalah:

- a. Memberikan pilihan solusi untuk pemecahan masalah dalam perekrutan pegawai baru di PT. Gading Murni Jakarta.
- b. Meningkatkan efisiensi serta efektifitas perusahaan di dalam menjalankan kegiatan perusahaan.

Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan pada Strata Satu (S1) program studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Nusa Mandiri.

1.5. Metode Penelitian

Dalam penulisan skripsi ini penulis melakukan beberapa metode penulisan untuk mengumpulkan data. Adapun metode yang digunakan dalam menunjang penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1.5.1. Teknik Pengumpulan Data

Dalam memperoleh data, penulis melakukan riset secara langsung kepada pihak terkait. Ada pun metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

A. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung di bagian Administrasi mengenai proses penerimaan pegawai pada PT. Gading Murni Jakarta.

B. Wawancara

Melakukan wawancara dengan Ibu Neng Anie selaku General Manager mengenai hal-hal yang berkaitan dengan aktivitas rekrutmen pegawai baru pada PT. Gading Murni Jakarta.

C. Studi Pustaka

Penulis melakukan penelitian kepustakaan dengan cara mencari dan mempelajari bahan-bahan literatur yang terdapat pada buku, jurnal serta *website* yang terkait dalam penulisan skripsi ini.

1.5.2. Model Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini adalah metode daur hidup pengembangan sistem atau *system development life cycle (SDLC)*. Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2013:26) menyatakan bahwa, “*SDLC* atau *Software Development Life Cycle* adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan *best practice* atau cara-cara yang sudah teruji baik).”

SDLC memiliki beberapa model dalam penerapan tahapan prosesnya, salah satunya model yang diterapkan dalam membangun perancangan sistem informasi ini adalah model *waterfall*. Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2013:28) menyatakan bahwa, “model *waterfall* sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linier*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*).”

A. Analisa Kebutuhan Sistem

Melakukan analisa terhadap *software* yang terkait dengan proses penerimaan pegawai. Analisa yang sesuai antara *interface* (*register*, *login*, form *upload* cv, ujian *online*) dengan dokumen (biodata (*curriculum vitae*), surat lamaran, hasil ujian *online*).

B. Desain

Membuat desain sistem (*UML*) dan desain *database* (*ERD*) yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan serta melakukan pemilihan *alternative* sistem yang baik.

C. Code Generation

Konsep program yang akan dibuat adalah konsep pemrograman yang terstruktur dengan cara menguji sistem serta menerapkan hasil untuk diimplementasikan agar dapat diketahui apakah penelitian sudah sesuai dengan ketentuan yang ada atau belum apabila menggunakan *DreamWeaver* dan *MySQL*.

D. Testing

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak. Pada pengujian ini digunakan metode *blackbox*. Menguji apakah *input* (masukan) sesuai dengan *output* (hasil) yang diinginkan.

E. Support

Support bertujuan untuk menjaga dan mengembangkan sistem yang sudah dibuat dengan cara selalu melakukan pengamatan (*maintenance*) dan melakukan *upgrade* sistem dari segi *Hardware* maupun *Software* agar tetap berjalan dengan baik. Dalam hal ini *Hardware* yang perlu di *maintenance* dan di *upgrade* adalah *PC*, *Monitor*, *Keyboard*, *Mouse*, *Printer*. Sedangkan untuk *Software* adalah *Dreamweaver*, *Xampp*, serta *Website* yang telah dibuat.

1.6. Ruang Lingkup

Proses bisnis sistem usulan dalam penulisan skripsi ini meliputi aplikasi penerimaan data calon pegawai, pengujian *online* dengan soal-soal yang ada di *website* dan laporan penerimaan pegawai. Pengolahan data yang dimulai dari *input* (pemasukan) serta *output* (pengeluaran). Dalam *input* (pemasukan) akan ada data *username* dan *password*, data pegawai, CV, serta jawaban dari soal-soal yang diajukan ke para calon pegawai. Sedangkan *output* (pengeluaran) berupa akses *login*, hasil dari soal-soal yang sudah dikerjakan oleh calon pegawai, serta pengumuman pegawai yang lolos. Setelah semua dilakukan *via website* maka proses selanjutnya adalah pemanggilan calon pegawai yang lulus pengujian *online* di *website* untuk melakukan *interview*.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka

A. Rekrutmen

Arifin dan Ahmad Fauzi (2017:10) mengemukakan bahwa: Rekrutmen adalah proses seleksi dan penarikan, penempatan untuk mendapatkan karyawan yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Proses rekrutmen yang menghasilkan karyawan yang sesuai akan membantu terwujudnya tujuan perusahaan.

Menurut Sutabri (2012:22) mengemukakan bahwa, “Informasi adalah data yang telah diklasifikasi atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan”.

B. Website

Menurut Puspitosari (2010:1) mengemukakan bahwa, “*Website* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur *internet* sehingga bisa diakses di seluruh dunia, selama terkoneksi dengan jaringan *internet*”.

Website merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara, dan animasi sehingga lebih merupakan media informasi yang menarik untuk dikunjungi. Secara garis besar, *website* bisa digolongkan menjadi 3 jenis yaitu:

a. Website Statis

Adalah web yang mempunyai halaman tidak berubah. Artinya, untuk melakukan perubahan pada suatu halaman dilakukan secara manual dengan mengedit *code* yang menjadi struktur dari *website* tersebut.

b. Website Dinamis

Merupakan *website* yang secara struktur diperuntukan untuk *update* sesering mungkin. Biasanya selain halaman utama yang bisa diakses oleh user pada umumnya, juga disediakan halaman *backend* untuk mengedit konten dari *website*. Contoh umum mengenai *website* dinamis adalah *web* berita atau *web* portal yang didalamnya terdapat fasilitas berita, *polling*, dan sebagainya.

c. Website Interaktif

Adalah *web* yang saat ini memang sedang '*booming*'. Salah satu contoh *website* interaktif adalah blog dan forum. Di *website* ini *user* bisa berinteraksi dan beradu argumen mengenai apa yang menjadi moderator untuk mengatur supaya topik yang diperbincangkan tidak keluar jalur.

Domain adalah nama unik atau alamat yang diberikan untuk mengidentifikasi nama *server hosting* pada jaringan *internet*. Domain ini untuk mempermudah penyebutan atau pemanggilan data atau informasi pada sebuah *server*. Untuk mengakses ke komputer lain harus menggunakan *IP address*. Contoh domain diantaranya www.detik.com, www.kompas.com, www.jawapos.com dan lain-lain.

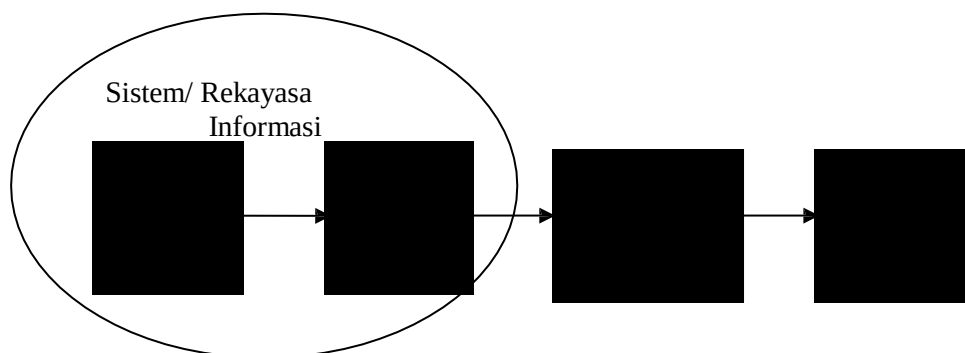
C. Model Pengembangan Perangkat Lunak

1. SDLC (*System Development Life Cycle*)

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2013:28) menyatakan bahwa, “Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*)”. Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life*).

SDLC (System Development Life Cycle). *SDLC* atau daur hidup pengembangan sistem berfungsi untuk menggambarkan tahapan-tahapan utama. Setiap kegiatan dalam *SDLC* dapat dijelaskan melalui tujuan (*purpose*) dan hasil kegiatannya (*deliverable*). *SDLC* memiliki beberapa model dalam penerapan tahapan prosesnya, salah satu tipe model *SDLC* yang diterapkan di dalam pembangunan sistem ini adalah menggunakan metode *waterfall*.

Model air terjun (*waterfall*) menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, dan tahap pendukung (*support*). Berikut adalah gambar model air terjun (*waterfall*).



Sumber: Sukamto dan Shalahuddin (2013:29)

Gambar II.1
Ilustrasi Model *Waterfall*

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk mempesifikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplentasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

3. Pembuatan Kode Program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminilasikan kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tetapi tidak untuk perubahan perangkat lunak baru.

Dari kenyataan yang terjadi sangat jarang model air terjun dapat dilakukan sesuai dengan alurnya karena sebab berikut :

- a) Perubahan spesifikasi perangkat lunak terjadi di tengah alur pengembangan
- b) Sangat sulit bagi pelanggan untuk mendefinisikan semua spesifikasi diawal alur pengembangan. Pelanggan sering kali butuh contoh untuk menjabarkan spesifikasi kebutuhan sistem lebih lanjut.
- c) Pelanggan tidak mungkin bersabar mengakomodasi perubahan yang diperlukan diakhir alur pengembangan.

Dengan berbagai kelemahan yang dimiliki model air terjun tapi model ini telah menjadi dasar dari model-model yang lain dalam melakukan perbaikan model pengembangan perangkat lunak.

D. Bahasa Pemrograman

1. PHP (*Personal Home Pages*)

Menurut Arief (2011:43) mengemukakan bahwa:

PHP adalah Bahasa server-side –scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan server-side-scripting maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di server kemudian hasilnya akan dikirimkan ke browser dengan format HTML.

Penggunaan program PHP memungkinkan sebuah *website* menjadi lebih interaktif dan dinamis. Data yang dikirim oleh pengunjung *website/computer client* akan diolah dan disimpan dalam *database web server* dan bisa ditampilkan kembali apabila diakses. Berikut Beberapa keunggulan yang dimiliki program PHP.

- a. PHP bersifat *free* atau gratis.
- b. Beberapa *server* seperti *Apache*, *Microsoft*, *IIS*, *PWS*, *AOLserver*, *phhttpd*, *fhhttpd*, dan *Xitami* mampu menjalankan PHP.
- c. Tingkat Akses PHP lebih cepat serta memiliki tingkat keamanan yang tinggi.
- d. Beberapa *database* yang sudah ada baik yang bersifat *free/gratis* ataupun komersial sangat mendukung akses PHP, diantaranya *Mysql*, *PosgreSQL*, *MSQL*, *Informix* dan *microsoftSQL* server.
- e. PHP mampu berjalan di linux sebagai platform sistem operasi utama bagi PHP, tetapi dapat juga berjalan di *freeBSD*, *Unix*, *Solaris*, *Winndows*, dan yang lainnya.

2. HTML (*Hypertext Markup Language*)

Menurut Simarmata (2010:52) mengemukakan bahwa, “HTML adalah bahasa markup untuk menyebarkan informasi pada Web”. Ketika merancang HTML, ide ini diambil dari Standard Generalized Markup Language (SGML). Walaupun HTML tidak dengan mudah dapat dipahami kebanyakan orang, ketika diterbitkan penggunaannya menjadi jelas. HTTP adalah protokol komunikasi stateless yang berbasiskan pada TCP yang awalnya digunakan untuk mengambil kembali filefile HTML dari server Web ketika dirancang pada tahun 1991.

HTML merupakan pengembangan dari standar pemformatan dokumen teks, yaitu *standard Generalized Markup Language* (SGML). HTML dibuat pertama kali oleh *browser* Mosaic. Selama awal tahun 1990, HTML mengalami perkembangan yang sangat pesat dan setiap pengembangannya HTML akan menambahkan kemampuan dan fasilitas yang lebih baik dari sebelumnya. *File* HTML dapat dibuat dalam sebuah teks editor misalnya yang sederhana di *notepad*.

Dokumen HTML harus disimpan dengan *ekstensi* .html. HTML memiliki *tag-tag* yang telah didefinisikan untuk membuat halaman *web*. Penulisan *tag-tag* HTML dapat menggunakan huruf besar atau huruf kecil, karena HTML tidak *case sensitive* (membedakan huruf besar dan huruf kecil memiliki maksud berbeda).

3. Javascript

Menurut Irawan (2012:2) menyatakan bahwa, “*Javascript* merupakan bahasa pemrograman *web* yang berbasis *script*”. Menggunakan *javascript* dalam pemrograman *web* dapat menciptakan sebuah *web* dengan tampilan dan kinerja yang dinamis dan interaktif.

Seiring perkembangan zaman, perkembangan dan cara penerapan pemrograman kode *javascript* juga semakin maju dan mudah untuk diapresiasi. Kemudahan ini melahirkan sebuah metode “*query*” yang menciptakan *library* dari kumpulan fungsi-fungsi *javascript* sehingga mudah untuk digunakan. Tidak hanya hal tersebut diatas yang menjadi faktor utama berkembangnya bahasa *javascript*, HTML yang sudah sampai pada versi 5 dan semakin maraknya tuntutan untuk menggunakan bahasa CSS juga mau tidak mau membuat *javascript* harus menjadi bahasa yang *fleksibel* dan mudah untuk digunakan, bukan sebaliknya. JavaScript pada awal perkembangannya berfungsi untuk membuat interaksi antara user dengan situs web menjadi lebih cepat tanpa harus menunggu pemrosesan di *web server*. Sebelum *javascript*, setiap interaksi dari user harus diproses oleh *web server*. dalam perkembangan selanjutnya, *JavaScript* tidak hanya berguna untuk *validasi form*, namun untuk berbagai keperluan yang lebih modern. Berbagai animasi untuk mempercantik halaman web, fitur chatting, efek-efek modern, games, semuanya bisa dibuat menggunakan *JavaScript*.

5. CSS (*Cascading Style Sheet*)

Menurut Irawan (2012:17) menyimpulkan bahwa:

CSS (*Cascading Style Sheet*) merupakan skrip yang berfungsi sebagai pengatur tampilan saat anda bekerja dengan komponen HTML. Seperti, mengatur paragraf (jarak dan margin), posisi dan format (ukuran border dan posisi absolut), serta mengatur tata letak komponen gambar.

Ada beberapa teknik atau cara menerapkan CSS pada penulisan kode halaman situs . Seperti dengan cara penyisipan pada baris HTML, membuat *class* atau *id* terpisah pada baris kode, serta dengan metode memisahkan kode CSS dalam file tersendiri yang nantinya bisa dipanggil melalui nama dan class id nya.

E. UML (*Unified Modeling Language*)

1. Pengertian UML

Menurut Sugiarti (2013:34) menyatakan bahwa, “UML (*Unified Modelling Language*) adalah sebuah “bahasa” yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak”. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem. Dengan menggunakan UML kita dapat membuat model untuk semua jenis aplikasi piranti lunak, dimana aplikasi tersebut dapat berjalan pada piranti keras, sistem operasi dan jaringan apapun, serta ditulis dalam bahas pemrograman apapun. Tetapi karena UML juga menggunakan *class* dan *operation* dalam konsep dasarnya, maka ia lebih cocok untuk penulisan piranti lunak dlam bahasa-bahasa berorientasi objek seperti C + +, Java, C#, atau VB.NET. Walaupun demikian, UML tetap dapat digunakan untuk modeling aplikasi prosedural dalam VB atau C.

2. Diagram UML

Menurut Sugiarti (2013:37) “Berikut ini adalah definisi mengenai 5 (lima) diagram UML” :

a. *Use Case Diagram*

Use case diagram secara grafis menggambarkan interaksi antara sistem, sistem eksternal dan pengguna. Dengan kata lain *use case* diagram secara grafis mendeskripsikan siapa yang akan menggunakan sistem dan dalam cara apa pengguna (user) mengharapkan interaksi dengan sistem itu. *Use case* secara naratif digunakan untuk secara tekstual menggambarkan sekuensi langkah-langkah dari setiap interaksi

b. *Class Diagram*

Menggambarakan struktur *object* sistem. Diagram ini menunjukkan *class object* yang menyusun sistem dan juga hubungan antara *class object* tersebut.

c. *Sequence Diagram*

Secara grafis menggambarkan kelakuan/prilaku objek *padause case* dengan mendripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek.

d. *State Chart Diagram*

Digunakan untuk memodelkan behavior objek khusus yang dinamis. Diagram ini mengilustrasikan siklus hidup objek berbagai keadaan

yang dapat diasumsikan oleh objek dan event-event (kejadian) yang menyebabkan objek beralih dari satu state ke state yang lain.

e. *Activity Diagram*

Activity Diagram menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apayang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.

F. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Menurut Sutanta (2011:91) menyatakan bahwa, “*Entity Relationship Diagram* (ERD) merupakan suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek.” *Entity Relationship Diagram* (ERD) digunakan untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data kepada pengguna secara logis.

Komponen yang terdapat dalam *Entity Relationship Diagram* adalah sebagai berikut:

a. *Entity (Entitas)*

Entitas adalah suatu data yang dapat disimpan dan berguna bagi badan atau perusahaan, dengan kata lain, suatu objek yang dapat dibedakan dengan objek lainnya. *Entitas* digambarkan dengan kotak persegi panjang. Terdapat juga *Entitas Lemah (Weak Entity)*, yaitu suatu entitas sangat bergantung dengan *entitas* biasa, dengan kata lain, *entitas* lemah tidak akan ada apabila tidak ada *entitas* biasa. *Entitas* lemah digambarkan dengan kotak persegi panjang dengan garis ganda.

b. Atribut

Atribut menunjukkan karakteristik dari tiap-tiap *entitas*. Atribut digambarkan dengan bentuk *oval*.

c. Relasi

Relasi menunjukkan hubungan yang terjadi antar entitas. Relasi digambarkan dengan bentuk belah ketupat atau *diamond*.

d. *Line Connector*

Line Connector digambarkan dengan bentuk garis tunggal.

e. Atribut Utama

Atribut utama digambarkan dengan bentuk *oval*, dengan keterangan diberi garis bawah *absolut*.

f. Atribut Pilihan

Atribut pilihan digambarkan dengan bentuk *oval* dengan keterangan diberi garis bawah putus-putus.

g. Kardinalitas

Kardinalitas merupakan tingkat hubungan yang terjadi antar entitas di dalam sebuah sistem. Terdapat tiga tingkat hubungan yang terjadi yaitu :

1). Hubungan Satu pada Satu (*One to One* atau 1:1)

Tingkat hubungan dinyatakan satu pada satu, jika satu kejadian pada entitas pertama hanya mempunyai satu hubungan dengan suatu kejadian pada entitas kedua. Demikian juga sebaliknya, satu kejadian

pada entitas kedua hanya bisa mempunyai satu hubungan dengan satu kejadian pada entitas yang pertama.

2). Hubungan Satu pada Banyak (*One to Many* atau 1:M)

Tingkat hubungan satu pada banyak (1:M) adalah sama dengan banyak pada satu (M:1), tergantung dari arah mana hubungan tersebut dilihat. Untuk satu kejadian pada entitas yang pertama dapat mempunyai banyak hubungan dengan kejadian pada entitas yang kedua. Sebaliknya satu kejadian pada entitas yang kedua, hanya bisa mempunyai satu hubungan dengan satu kejadian pada entitas yang pertama.

3). Hubungan Banyak pada Banyak (*Many to Many* atau M:N)

Tingkat hubungan banyak pada banyak (M:N) terjadi jika tiap kejadian pada sebuah entitas akan mempunyai banyak hubungan dengan kejadian pada entitas lainnya, baik dilihat dari sisi entitas yang pertama maupun dilihat dari sisi entitas yang kedua.

G. LRS (*Logical Relationship Structure*)

Menurut Hasugian dan Shidiq (2012:608) mengemukakan bahwa, “LRS adalah sebuah model sistem yang digambarkan dengan sebuah *diagram*-ER akan mengikuti pola atau aturan permodelan tertentu dalam kaitanya dengan konvensi ke LRS”.

Perbedaan LRS dengan ERD dan tipe *record* berada diluar *field* tipe *record* ditempatkan. LRS terdiri dari link-link diantara tipe *record*. Link ini menunjukkan arah dari satu tipe *record* lainnya. Banyak link dari LRS yang diberi tanda *field*-

field yang kelihatan pada kedua *link* tiperecord. Penggambaran LRS mulai dengan menggunakan model yang dimengerti. Dua metode yang dapat digunakan, dimulai dengan hubungan kedua model yang dapat dikonversikan ke LRS. Metode yang lain dimulai dengan *Entity Relationship Diagram* dan langsung dikonversikan ke LRS.

Menurut Wulandari (2013:15-16) Konversi *ERD* ke *LRS* sebuah model sistem yang digambarkan dengan sebuah model sistem yang digambarkan dengan sebuah *ERD* akan mengikuti pola pemodelan tertentu. Dalam kaitannya dengan konversi ke *LRS*, untuk perubahan yang terjadi adalah mengikuti aturan-aturan berikut:

- a. Setiap entitas diubah kebentuk kotak dengan nama entitas, berada diluar kotak dan atribut berada didalam kotak.
- b. Sebuah *relationship* kadang disatukan, dalam sebuah kotak bersama entitas, kadang sebuah kotak bersama-sama dengan entitas, kadang disatukan dalam sebuah kotak tersendiri.
- c. Konversi *LRS* ke relasi tabel atau tabel adalah bentuk pernyataan data secara grafis dimensi, yang terdiri dari kolom dan baris. Relasi adalah bentuk visual dari sebuah file, dan tiap tuple dalam sebuah *field*, atau dalam bentuk lingkaran Diagram *Entity Relationship* dikenal dengan sebutan atribut. Konversi dari *logical structure*, dilakukan dengan cara:
 - 1) Nama *logical record structure* menjadi nama relasi.
 - 2) Tiap atribut menjadi sebuah kolom didalam relasi.

H. Basis Data

1. Basis Data

Menurut Sutarman (2012:15) mengemukakan bahwa, “*Basis Data* adalah sekumpulan file yang saling berhubungan dan terorganisasi atau kumpulan *record-record* yang menyimpan data dan hubungan di antaranya”.

Dengan *basis data*, pengguna dapat menyimpan data secara terorganisir. Setelah data disimpan, informasi harus mudah diambil. Kriteria dapat digunakan untuk mengambil informasi. Cara data disimpan dalam *basis data* menentukan seberapa mudah mencari informasi berdasarkan banyak kriteria. Data pun harus mudah ditambahkan ke dalam *basis data*, dimodifikasi, dan dihapus.

2. MySQL (*My Structure Query Language*)

Anhar (2010:21) mengemukakan bahwa, “MySQL (*My Structure Query Language*) adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*Database Management System*) atau DBMS dari sekian banyak DBMS, seperti Oracle, MS SQL, Postagre SQL, dan lain-lain”.

MySQL dapat dijalankan dalam 2 *operating system* yang sangat populer saat ini, yaitu: *Windows* dan *Linux*. Menurut perusahaan pengembangnya, MySQL telah terpasang di sekitar 3 juta komputer, dan puluhan hingga ratusan ribu situs sangat mengandalkan MySQL sebagai *databasenya*. *Oracle* sebagai *database* besar telah membuat kit (modul) yang dapat memudahkan proses migrasi dari MySQL ke dalam *oracle*, ini meyakinkan bahwa MySQL akan menjadi alternatif *database* di masa depan.

Berbagai penghargaan telah diraih oleh MySQL, bentuk penghargaan lain yang perlu dipertimbangkan adalah kepercayaan Yahoo! yang merupakan *situs web* umum yang terkenal di dunia mempercayai MySQL sebagai *database* pada situs resminya.

MySQL memiliki beberapa keistimewaan diantaranya:

- a. MySQL tersedia di berbagai platform, baik itu linux atau windows serta juga dalam berbagai varian unix. Misalnya MsSQL yang dirilis oleh microsoft, database ini hanya tersedia pada platform microsoft saja.
- b. Fitur-fitur yang dimiliki oleh MySQL sangat banyak dibutuhkan dalam aplikasi web, contoh: kalusa *LIMIT* yang berfungsi untuk pengaturan halaman. Atau adapula jenis *index field FULLTEXT* yang berguna untuk full text searching.
- c. MySQL memiliki *overhead* koneksi yang rendah. Karakteristik inilah yang menjadikan MySQL cocok bekerja dengan aplikasi CGI, dimana di setiap request skrip akan melakukan koneksi, mmengirimkan satu atau lebih perintah SQL, lalu memutuskan koneksi lagi.

3. XAMPP

Menurut Aryanto (2016:4) menyatakan bahwa, “Xampp merupakan sebuah aplikasi perangkat lunak pemrograman dan database yang di dalamnya terdapat berbagai macam aplikasi pemrograman seperti: apache HTTP server, MySQL database, bahasa pemrograman PHP dan perl”.

4. **PhpMyAdmin**

Menurut Sadeli (2013:10) mengemukakan bahwa, “phpMyadmin adalah sebuah *software* yang berbentuk seperti halaman situs yang terdapat dalam sebuah *web server*”. Fungsi dari halaman ini adalah sebagai pengendali *database* MySQL sehingga pengguna MySQL tidak perlu repot untuk menggunakan perintah-perintah SQL. Karena dengan adanya halaman ini semua hal tersebut dapat dilakukan hanya dengan meng-klik menu fungsi yang ada pada halaman phpmyadmin.

2.2. **Penelitian Terkait**

Menurut Effendi dan Opim (2013:1) “Saat ini PT. Diva Marina Indonesia masih memanfaatkan media kertas untuk mempublikasikan perusahaan mereka, dengan cara menyebar brosur. Penyebaran secara verbal atau mulut ke mulut yang dilakukan para karyawan juga menjadi sarana publikasi PT. Diva Marina Indonesia. Pendaftaran serta penyerahan data lengkap calon tenaga kerja juga masih melakukan sistem secara manual. Calon karyawan membawa data dirinya dan menyerahkannya langsung ke pihak HRD (*Human Resources Development*). Hal ini menyulitkan pihak HRD karena harus kembali memasukkan data diri calon karyawan dari media kertas ke dalam *database* yang ada di komputer. *Internet* adalah salah satu jalur termudah bagi PT. Diva Marina Indonesia, baik dalam permasalahan publikasi atau pun masalah yang terkait dengan *database* calon karyawan”.

Menurut Setyowulan dan Kusrini (2013:1) "Sistem penyeleksian penerimaan pegawai baru pada PT.ABADI EXPRESS(TIKI) Yogyakarta sampai saat ini masih dilakukan secara manual tanpa adanya alat bantu yaitu dengan cara mengecek satu-persatu kategori atau kriteria yang dijadikan dasar dalam pengambilan keputusan, sehingga membutuhkan waktu lama dalam pengambilan suatu keputusan, serta tidak efektif dan efisien. Hal ini menyebabkan kurangnya tingkat ketelitian dan keakuratan hasil yang diperoleh. Kesalahan dalam memilih orang yang tepat sangat besar dampaknya bagi perusahaan atau organisasi. Hal tersebut bukan saja karena proses rekrutmen dan seleksi itu sendiri telah menyita waktu, biaya, dan tenaga. Tetapi juga karena menerima orang yang salah untuk suatu jabatan akan berdampak pada efisiensi, produktivitas, dan dapat merusak moral kerja pegawai yang bersangkutan dan orang-orang di sekitarnya. Namun dalam penyeleksian yang dilakukan oleh pihak HRD tidaklah mudah. Harus melalui beberapa pertimbangan yang harus dipikirkan lebih dahulu sebelum mengambil keputusan".

BAB III

ANALISA SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

PT. Gading Murni adalah salah satu perusahaan yang mempunyai bidang usaha utama disektor perdagangan alat tulis kantor / sekolah dan percetakan, baik dalam perdagangan eceran maupun perdagangan grosir, dimana sampai dengan saat ini juga telah berkembang menjadi salah satu perusahaan industri.

3.1.1. Sejarah Perusahaan

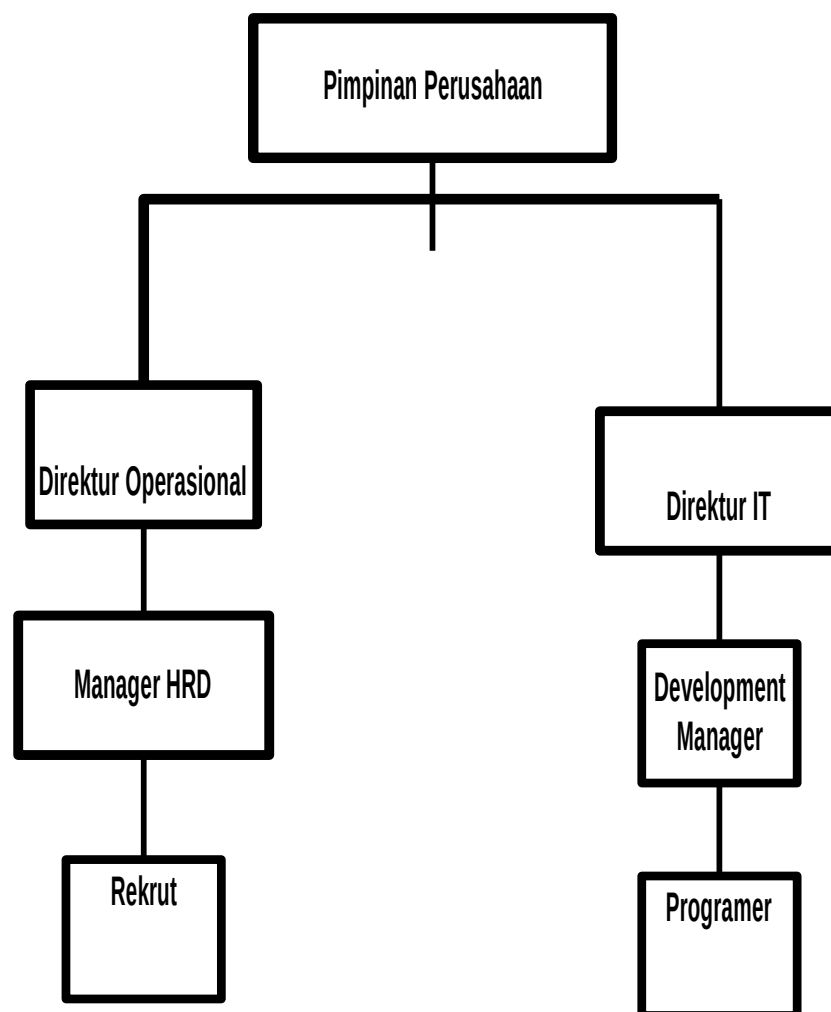
Pada awalnya, kegiatan usaha PT. Gading Murni sesaat masih bernama firma leeven & co berkedudukan di jalan kembang jepun no 68 Surabaya. Dengan semakin berkembangnya kegiatan usaha perusahaan, maka pada tahun 1950 nama perusahaan diganti menjadi NV. Leveen & co dan tempat usahapun dipindah kejalan tunjungan no 27 Surabaya. Kemudian pada tahun 1960, guna untuk lebih memperkenalkan keberadaan perusahaan, nama perusahaan diubah menjadi PT. Gading Murni dan tetap berkedudukan di jalan tunjungan no.27 Surabaya hingga saat ini.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Struktur organisasi merupakan pola hubungan yang erat diantara komponen-komponen atau bagian-bagian dari organisasi. Struktur Organisasi adalah kerangka dasar yang sangat menentukan dalam melaksanakan kegiatan perusahaan untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Dalam banyak hal

struktur ini mencerminkan bagaimana cara bagian-bagian dalam organisasi hendak mengatasi masalah yang timbul dalam lingkungan. Di samping itu juga merupakan suatu kerangka yang mewujudkan suatu pola tetap dari hubungan antara kedudukan dan peranan dalam suatu lingkungan kerjasama.

Pada umumnya struktur organisasi berupa suatu gambaran grafis yang menunjukkan hubungan antara unit-unit organisasi serta garis-garis wewenang yang ada.



Sumber: PT. Gading Murni Jakarta

Gambar III.1
Struktur Organisasi Perusahaan

1. Pimpinan Perusahaan

- a. Direktur Utama adalah orang yang bertanggung jawab dalam setiap keputusan yang terjadi di perusahaan.
- b. Memberikan arahan dalam pengoperasian perusahaan sehingga mencapai target dan memberikan pelayanan terbaik bagi *Klien*.
- c. Mempertahankan hubungan dengan *Klien*, memberikan respon yang baik atas *complain* dari *Klien* dan secepatnya memberikan solusi terbaik.
- d. Memutuskan dan menentukan peraturan dan kebijakan tertinggi perusahaan
- e. Bertanggung jawab dalam memimpin dan menjalankan perusahaan
- f. Bertanggung jawab atas kerugian yang dihadapi perusahaan termasuk juga keuntungan perusahaan
- g. Merencanakan serta mengembangkan sumber-sumber pendapatan dan pembelanjaan kekayaan perusahaan
- h. Menetapkan strategi-strategi strategis untuk mencapai visi dan misi perusahaan
- i. Mengkoordinasikan dan mengawasi semua kegiatan di perusahaan, mulai bidang administrasi, kepegawaian hingga pengadaan barang.
- j. Mengangkat dan memberhentikan pegawai perusahaan

2. *Direktur Operasional*

- a. Merencanakan, melaksanakan dan mengawasi seluruh pelaksanaan operasional perusahaan
- b. Membuat standar perusahaan mengenai semua proses operasional,
- c. Membuat strategi dalam pemenuhan target perusahaan dan cara mencapai target tersebut
- d. Membantu tugas-tugas pimpinan perusahaan
- e. Mengecek, mengawasi dan menentukan semua kebutuhan dalam proses operasional perusahaan
- f. Merencanakan, menentukan, mengawasi, mengambil keputusan dan mengkoordinasi dalam hal keuangan untuk kebutuhan operasional perusahaan
- g. Mengawasi seluruh pegawai apakah tugas yang dilakukan sesuai dengan standar operasional perusahaan
- h. Bertanggung jawab pada pengembangan kualitas produk ataupun karyawan
- i. Membuat laporan kegiatan untuk diberikan kepada pimpinan perusahaan
- j. Bertanggung jawab pada proses operasional
- k. Melakukan pembayaran terhadap semua kebutuhan kantor (pembelian ATK, Pembelian dan perawatan printer dan computer dan Kebutuhan Lembur)

3. *Manager HRD*

- a. Melakukan analisa, observasi, perencanaan dan pengambilan keputusan terkait rekrutment, training, personalia dan IT
- b. Membuat SOP perusahaan
- c. Mengawasi dan selalu mengevaluasi anggaran perusahaan agar terwujudnya anggaran yang efektif dan efisien serta bertanggung jawab terhadap setiap pengeluaran yang dilakukan oleh perusahaan.
- d. Membantu Pimpinan / Management dalam menyelesaikan masalah internal dan eksternal yang berhubungan dengan permasalahan maupun Bussines Development
- e. Mencermati kondisi aktivitas pegawai dan perkembangan kualitas kerja pegawai
- f. melakukan interview pelamar untuk level Supervisor, Asst Manager, Manager
- g. Menyusun rencana anggaran pengeluaran tahunan HRD
- h. Melakukan pengawasan dan evaluasi terhadap setiap sumber daya manusia yang ada di dalam perusahaan.
- i. Melaksanakan seleksi dan promosi terhadap sumber daya manusia yang dianggap berhak dalam perusahaan.
- j. Menjalankan kegiatan pengembangan skill terhadap sumber daya manusia yang sesuai dengan kebijakan perusahaan.
- k. Menyusun, mendistribusikan dan memeriksa rekapitulasi evaluasi penilaian kinerja pegawai

- l. Menindaklanjuti proses administrasi keuangan ke bagian Finance
- m. Membuat laporan secara periodik terhadap pekerjaannya kepada atasan
- n. Membuat kontrak kerja pegawai serta memperbaharui masa berlakunya kontrak kerja.
- o. Menangani administrasi kepegawaian lainnya.

4. *Rekrutment*

- a. Tugas HRD recruitment yaitu ikut membantu HRD Manager dalam bidang meng-hire sumber daya manusia.
- b. Membentuk prosedur untuk recruitment sumber daya manusia baru.
- c. Memikirkan & mencari sumber untuk calon anggota tim dan pemasangan lowongan kerja
- d. Memproses, menyortir dan seleksi lamaran
- e. Membantu dalam proses recruitment
- f. Membantu dalam pengembangan potensi seluruh pegawai di perusahaan
- g. Bertanggung jawab terhadap kegiatan yang berhubungan dengan rekapitulasi absensi pegawai
- h. Bertanggung jawab terhadap pengarsipan dokumen

5. **Direktur IT**

- a. Mengelola pekerjaan Teknologi Informasi (TI) dalam operasional sehari-hari dalam lingkungan perusahaan
- b. Memberikan solusi dan konsultasi teknologi untuk mencapai tujuan dan strategi bisnis perusahaan

6. ***Development Manager***

- a. Merencanakan dan menjalankan rencana bisnis (business plan) dari kesempatan kesempatan bisnis baru yang di temukan.
- b. Mengelola, menjalankan dan mengembangkan kerjasama/opportunity business yang sudah terjalin.
- c. Menjalankan fungsi pengembangan usaha, marketing dan sales atas business area yang dijalankan perusahaan.
- d. Menjaga hubungan hubungan dengan para partner, client dan pihak-pihak terkait yang berhubungan dengan pengembangan usaha.
- e. berkoordinasi dengan departemen lain.
- f. Memiliki kemampuan analisa bisnis (business analysis).
- g. Menjadi ujung tombak perusahaan dalam memenuhi target usaha yang disusun dan disepakati bersama.
- h. Mampu merancang dan mengeksekusi konsep kreatif.
- i. Memiliki relasi yang luas atau mampu membangun, memelihara dan mengembangkan relasi yang ada.

7. *Programmer*

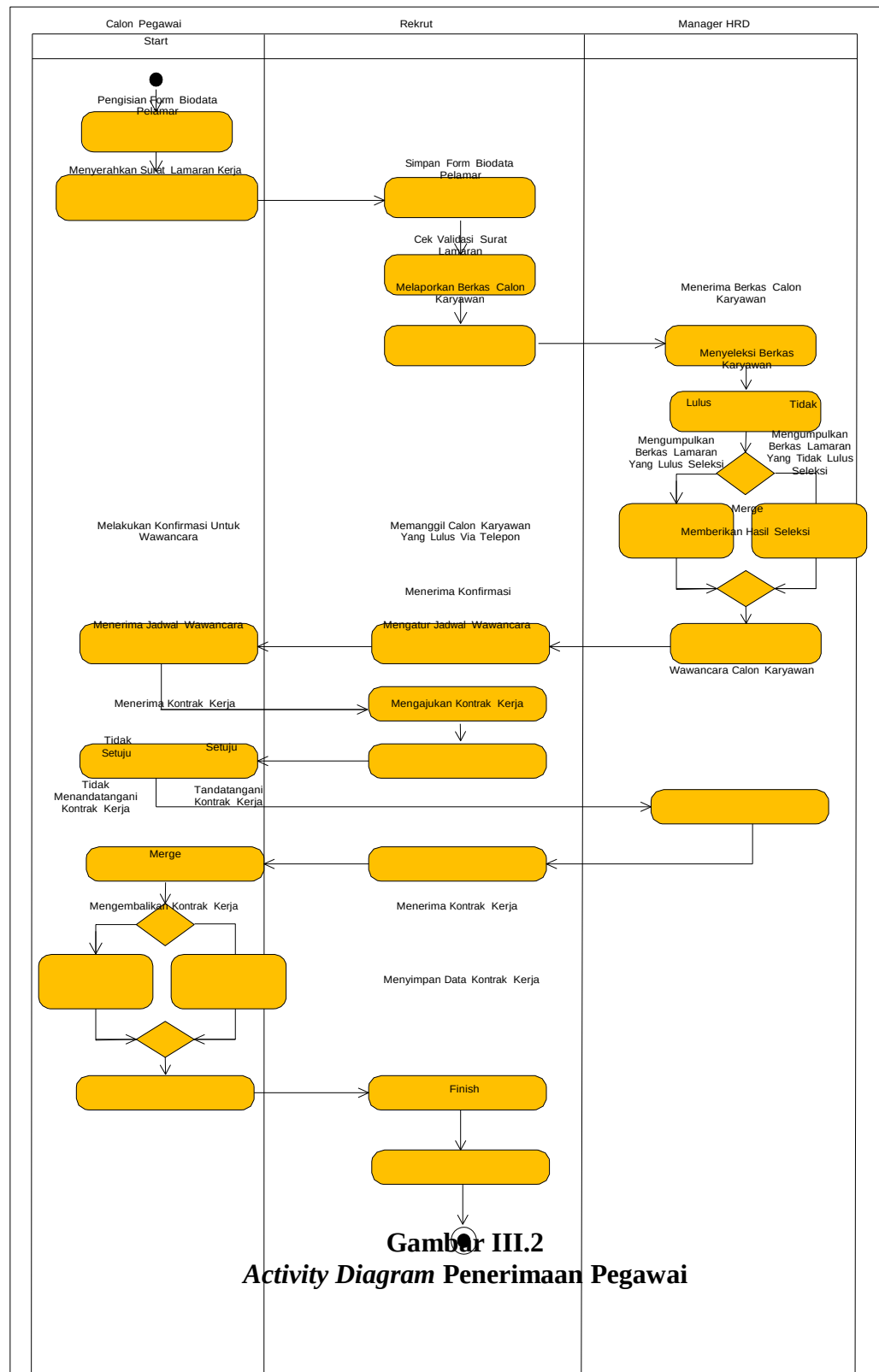
- a. Membangun/mengembangkan software terutama pada tahap construction dengan melakukan coding dengan bahasa pemrograman yang ditentukan
- b. Mengimplementasikan requiremant dan desain proses bisnis ke komputer dengan menggunakan algoritma /logika dan bahasa pemrograman
- c. Melakukan testing terhadap software bila diperlukan.

3.2. **Proses Bisnis**

PT. Gading Murni adalah salah satu perusahaan yang mempunyai bidang usaha utama disektor perdagangan alat tulis kantor / sekolah dan percetakan, baik dalam perdagangan eceran maupun perdagangan grosir, dimana sampai dengan saat ini juga telah berkembang menjadi salah satu perusahaan industri.

Pertama calon pegawai melakukan pengisian Form Biodata Pelamar diperusahaan lalu mengajukan surat lamaran kerja lengkap. Form Biodata Pelamar dan surat lamaran ini akan diterima oleh bagian *Rekrutment*. Selanjutnya bagian *Rekrutment* akan melaporkan data-data tersebut pada *Manager HRD* yang memutuskan kelayakan para pelamar kerja. Selanjutnya *Manager HRD* akan memberikan hasil seleksi sesuai berkas-berkas para pelamar kerja kepada bagian *Rekrutment* yang akan mengumumkan hasil seleksi. Setelah itu bagian *Rekrutment* akan memanggil dan mengkonfirmasi calon pegawai yang lulus seleksi via telepon dan selanjutnya mengatur jadwal para calon pegawai, terkait proses wawancara dengan *Manager HRD*. Usai jadwal disepakati, calon pegawai pun

menemui *Manager HRD* untuk melakukan sesi wawancara. Kemudian setelah sesi wawancara selesai, bagian *Rekrutment* mengajukan kontrak kerja yang berisi gaji, tunjangan, dan kebijakan perusahaan kepada calon pegawai. Pihak calon pegawai yang menerima bisa menyetujui dengan cara menandatangani kontrak yang diajukan dan menyerahkannya kepada *Rekrutment* untuk di input datanya. Namun apabila calon pegawai tidak setuju dengan yang diajukan oleh pihak perusahaan, mereka tetap harus mengembalikan kertas yang berisi kontrak kerja kepada bagian *Rekrutment*. Selanjutnya *Rekrutment* menyimpan data untuk dimasukkan ke database perusahaan.



Gambar III.2
Activity Diagram Penerimaan Pegawai

3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan

1. Nama : Surat Lamaran
 Fungsi : Melamar Pekerjaan
 Sumber : Calon Pegawai
 Tujuan : *Rekrutment*
 Media : Kertas
 Frekuensi : Setiap ada lowongan pekerjaan
 Format : Lampiran A-1
2. Nama : Form Biodata Pelamar
 Fungsi : Untuk mengetahui data pribadi secara rinci calon pegawai
 Sumber : *Rekrutment*
 Tujuan : Calon Pegawai
 Media : Kertas
 Frekuensi : Setiap ada lowongan pekerjaan
 Format : Lampiran A-2
3. Nama : Kontrak Kerja
 Fungsi : Untuk kontrak kerja karyawan
 Sumber : *Rekrutment*
 Tujuan : Calon Pegawai
 Media : Kertas
 Frekuensi : Setiap pegawai diterima bekerja
 Format : Lampiran A-3

BAB IV

RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisis Kebutuhan Software

Analisis kebutuhan *software* merupakan langkah awal untuk menentukan perangkat lunak seperti apa yang akan dihasilkan. Berikut adalah tahapan dalam analisa kebutuhan *software*.

A. Tahapan Analisis

Sistem rekrutmen *online* dimana calon karyawan baru hanya akan bertatap muka secara langsung dengan *Administration* apabila berkas lamaran yang dikirimkan via *online* sudah memenuhi persyaratan. Berikut ini spesifikasi kebutuhan (*system requirement*) dari sistem rekrutmen *online*.

Halaman pengunjung :

- A1. Pengunjung dapat melihat halaman *home*
- A2. Pengunjung dapat melihat halaman lowongan
- A3. Pengunjung dapat melakukan pendaftaran
- A4. Pengunjung dapat melihat persyaratan
- A5. Pengunjung dapat mengisi kontak kami
- A6. Pengunjung dapat melakukan *login*

Halaman calon pegawai :

- B1. Calon pegawai dapat melakukan *login*
- B2. Calon pegawai dapat melihat data pribadi dan merubah *passwordnya*

- B3. Calon pegawai dapat melakukan tes seleksi setelah HRD memproses berkas-berkasnya dan sekaligus calon pegawai dapat melihat nilai tes seleksi
- B4. Calon pegawai dapat melihat hasil psikotest
- B5. Calon pegawai dapat melakukan *logout*

Halaman HRD :

- C1. HRD dapat melakukan *login*
- C2. HRD dapat mengelola formulir calon pegawai
- C3. HRD dapat mengelola data interview calon pegawai
- C4. HRD dapat melihat hasil seleksi calon pegawai
- C5. HRD dapat melakukan *logout*

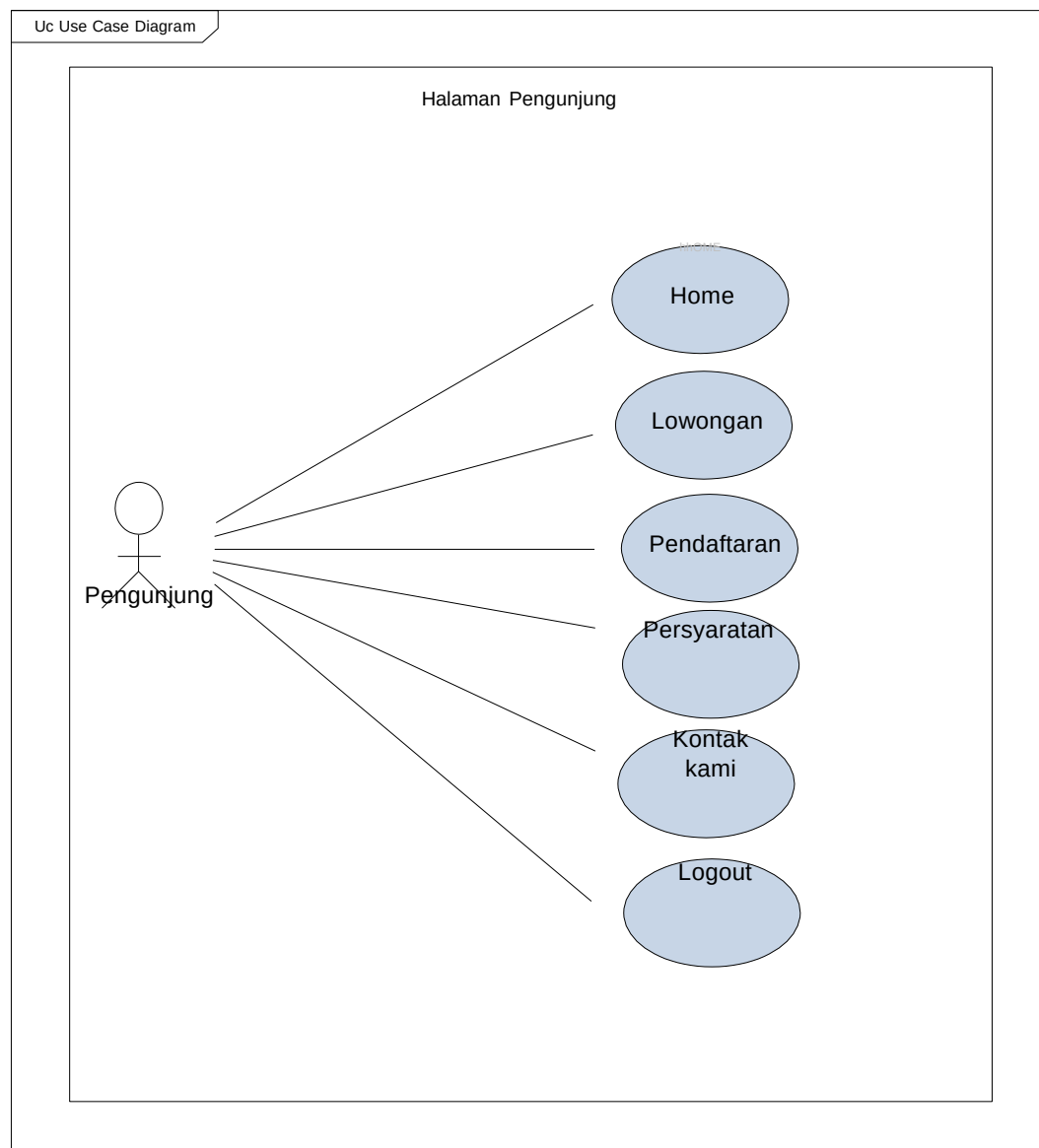
Halaman Admin :

- D1. *Admin* dapat melakukan *login*
- D2. *Admin* dapat melihat halaman *home*
- D3. *Admin* dapat mengelola data *Admin*
- D4. *Admin* dapat mengelola data staff HRD
- D5. *Admin* dapat mengelola data pegawai diterima
- D6. *Admin* dapat mengelola data soal psikotest
- D7. *Admin* dapat melihat data informasi
- D8. *Admin* dapat melihat data *formulir* calon pegawai
- D9. *Admin* dapat mengelola data hasil lolos seleksi & interview
- D10. *Admin* dapat melihat laporan penerimaan
- D11. *Admin* dapat mengelola kotak pesan
- D12. *Admin* dapat melakukan *logout*

B. Use Case Diagram

Use Case Diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem yang menjelaskan keseluruhan kerja sistem secara garis besar dengan mempresentasikan interaksi antara *actor* yang dibuat, serta memberikan gambaran fungsi – fungsi pada sistem tersebut.

1. Use Case Diagram Lamaran Online Halaman Pengunjung

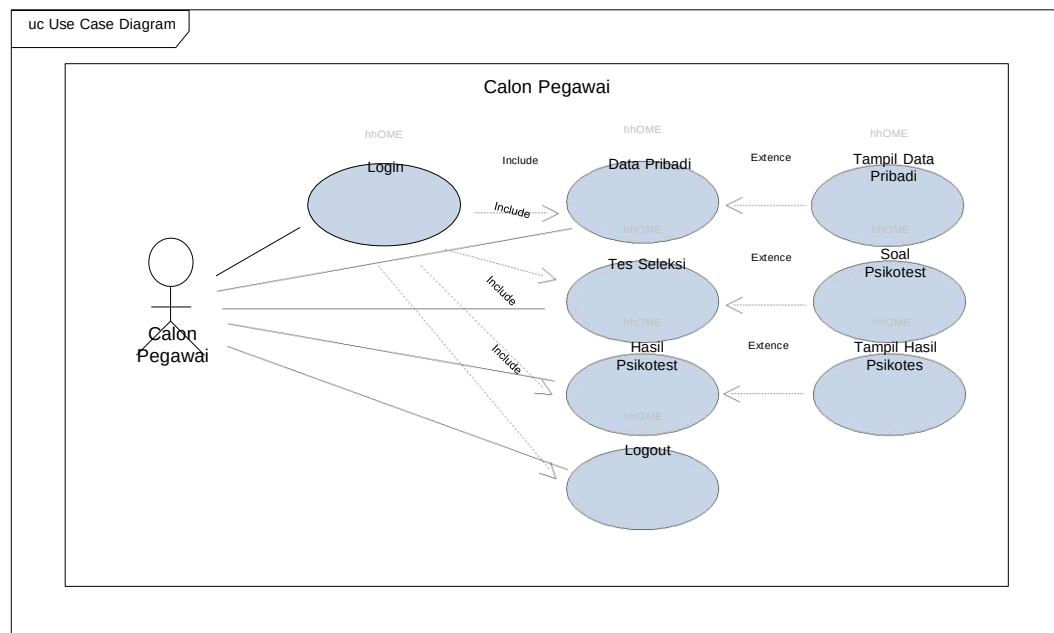


Gambar IV.1.
Use Case Diagram Halaman Pengunjung

Table IV. 1.
Deskripsi Use Case Halaman Pengunjung

Use Case Name	Halaman Pengunjung
Requirements	A1 – A6
Goal	Pengunjung dapat menjadi calon pegawai PT Gading Murni
Pre-Conditions	Mengisi form pendaftaran
Post-Conditions	Pengunjung dapat melakukan login sebagai calon pegawai untuk masuk kehalaman utama calon pegawai
Failed end Condition	Jika form pendaftaran tidak diisi dengan lengkap atau koneksi internet terputus
Primary Actors	Pengunjung
Main Flow / Basic Path	1. Pengunjung dapat melihat halaman <i>home</i> 2. Pengunjung dapat melihat halaman lowongan 3. Pengunjung dapat melakukan pendaftaran 4. Pengunjung dapat melihat persyaratan 5. Pengunjung dapat mengisi kontak kami 6. Pengunjung dapat melakukan <i>login</i>

2. Use Case Diagram Calon Pegawai

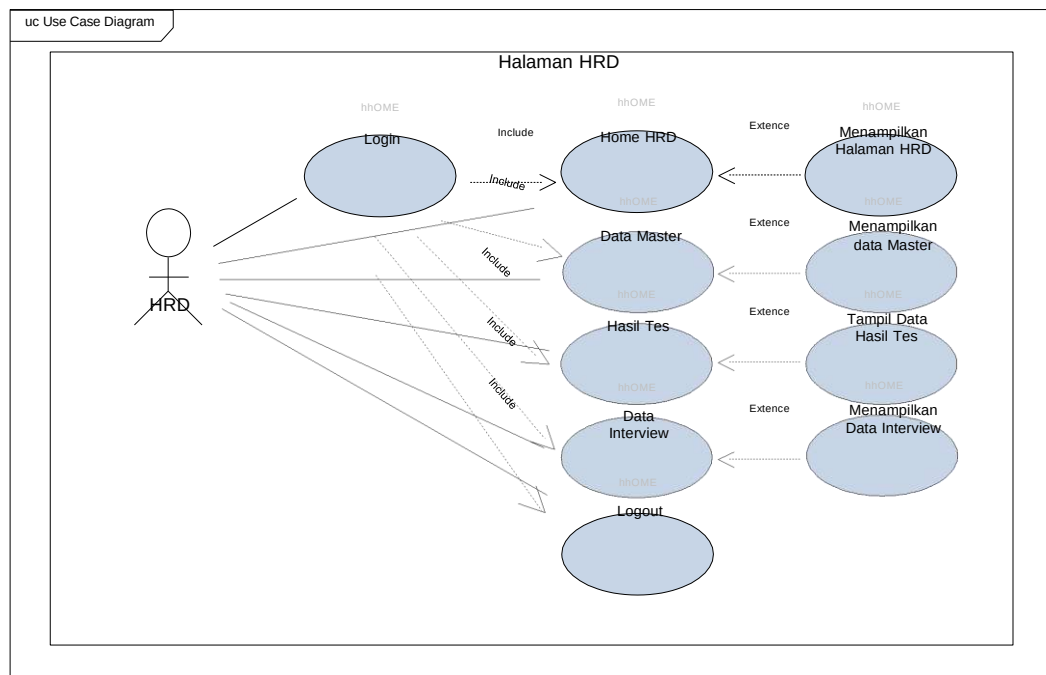


Gambar IV.2.
Use Case Diagram Halaman Calon Pegawai

Table IV. 2.
Deskripsi Use Case Halaman Calon Karyawan

Use Case Name	Halaman utama calon pegawai
Requirements	B1 – B5
Goal	Dapat mengikuti ujian seleksi, Dapat melihat ujian seleksi, Dapat melihat data pribadi dan merubah password
Pre-Conditions	Calon pegawai telah melakukan <i>login</i>
Post-Conditions	Calon pegawai mengisi soal ujian psikotest
Failed end Condition	HRD menolak berkas pendaftaran, koneksi internet error
Primary Actors	Calon pegawai
Main Flow / Basic Path	1. Calon pegawai dapat melakukan <i>login</i> 2. Calon pegawai dapat melihat data pribadi dan merubah <i>passwordnya</i> 3. Calon pegawai dapat melakukan tes seleksi setelah HRD memproses berkas-berkasnya dan sekaligus calon pegawai dapat melihat nilai tes seleksi 4. Calon pegawai dapat melihat hasil psikotest 5. Calon pegawai dapat melakukan <i>logout</i>

3. Use Case Diagram Halaman HRD (Human Resource Departemen)



Gambar IV.3.
Use Case Diagram Halaman HRD

Table IV. 3.
Deskripsi Use Case Halaman HRD

<i>Use Case Name</i>	Halaman HRD
<i>Requirements</i>	C1& C5
<i>Goal</i>	Dapat mengelola data pendaftaran, dapat mengelola data hasil tes, dapat mengelola data pribadi
<i>Pre-Conditions</i>	HRD telah melakukan login kehalaman utama HRD
<i>Post-Conditions</i>	Mengelola data menu halaman HRD
<i>Failed end Condition</i>	Jika koneksi terputus HRD tidak dapat mengelola data yang terdapat di menu utama halaman HRD
<i>Primary Actors</i>	HRD
<i>Main Flow / Basic Path</i>	1. HRD dapat melakukan <i>login</i> 2. HRD dapat mengelola formulir calon pegawai 3. HRD dapat mengelola data interview calon pegawai 4. HRD dapat melihat hasil seleksi calon pegawai 5. HRD dapat melakukan <i>log out</i>

4. Use Case Diagram Halaman Admin



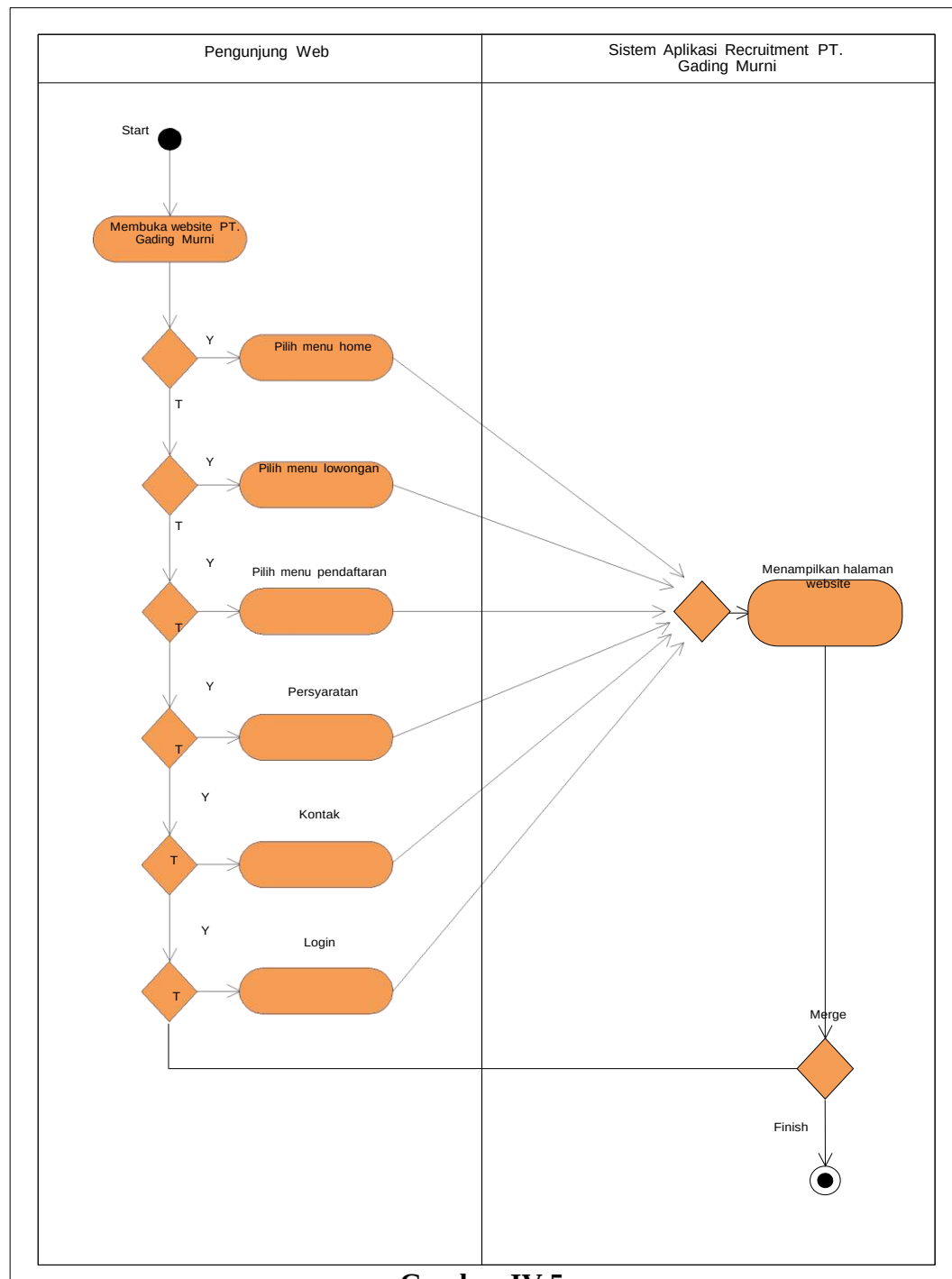
Gambar IV.4.
Use Case Diagram Halaman Admin

Table IV. 4.
Deskripsi Use Case Halaman Admin

Use Case Name	Halaman Admin
Requirements	D1-D12
Goal	Admin telah melakukan login sebagai administrator
Pre-Conditions	Dapat mengelola data-data yang terdapat di menu utama halaman administrator
Post-Conditions	Mengelola data yang terdapat di halan administrator
Failed end Condition	Admin tidak dapat mengelola menu yang terdapat pada halaman utama administrator jika koneksi internet terputus
Primary Actors	Admin
Main Flow / Basic Path	1. <i>Admin</i> dapat melakukan <i>login</i> 2. <i>Admin</i> dapat melihat halaman <i>home</i> 3. <i>Admin</i> dapat mengelola data <i>Admin</i> 4. <i>Admin</i> dapat mengelola data staff HRD 5. <i>Admin</i> dapat mengelola data pegawai diterima 6. <i>Admin</i> dapat mengelola data soal psikotest 7. <i>Admin</i> dapat melihat data informasi 8. <i>Admin</i> dapat melihat <i>formulir</i> calon pegawai 9. <i>Admin</i> dapat mengelola data hasil seleksi & interview 10. <i>Admin</i> dapat melihat laporan penerimaan 11. <i>Admin</i> dapat mengelola kotak pesan 12. <i>Admin</i> dapat melakukan <i>logout</i>

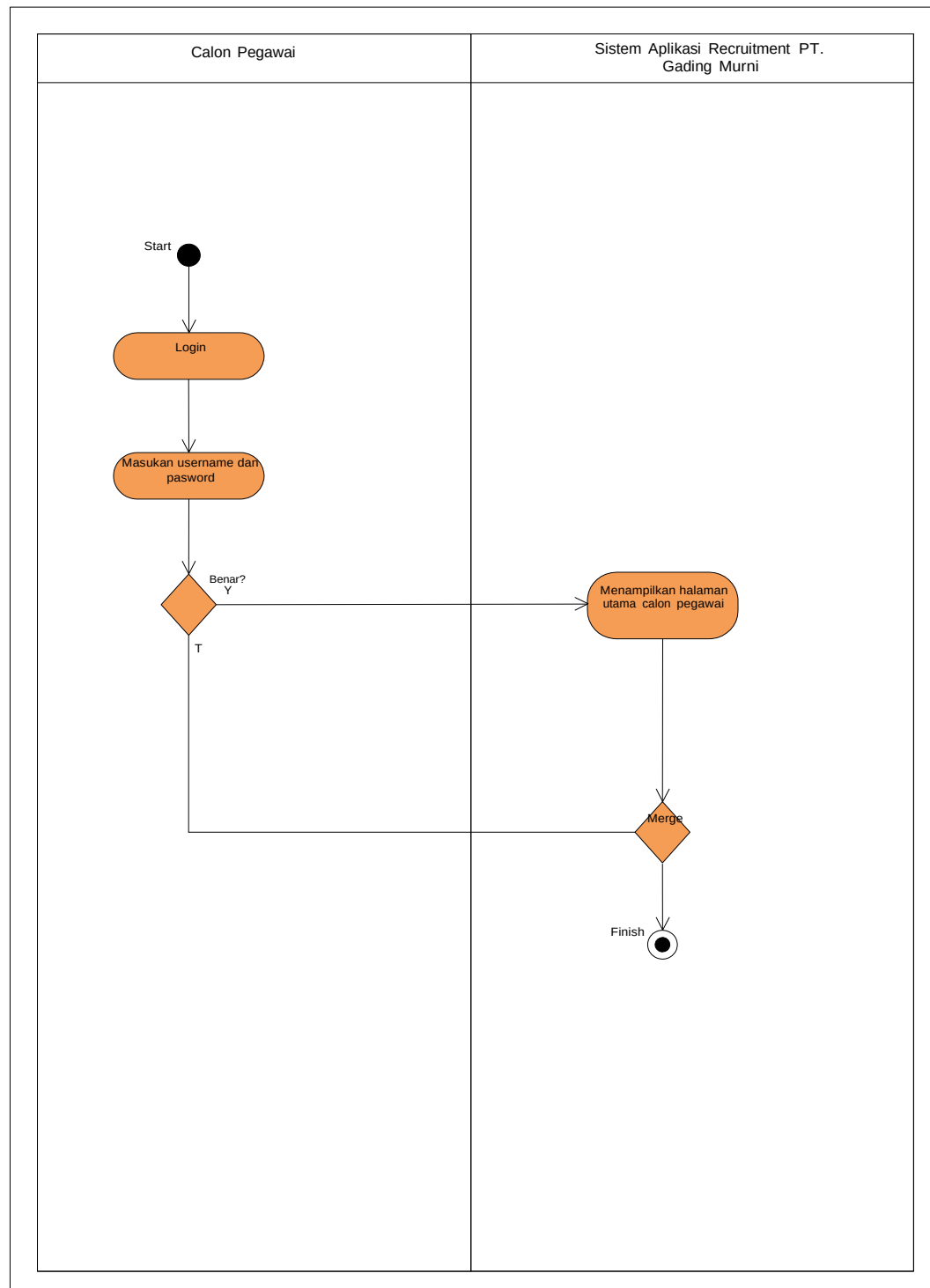
C. Activity Diagram

1. Activity Diagram Halaman Pengunjung



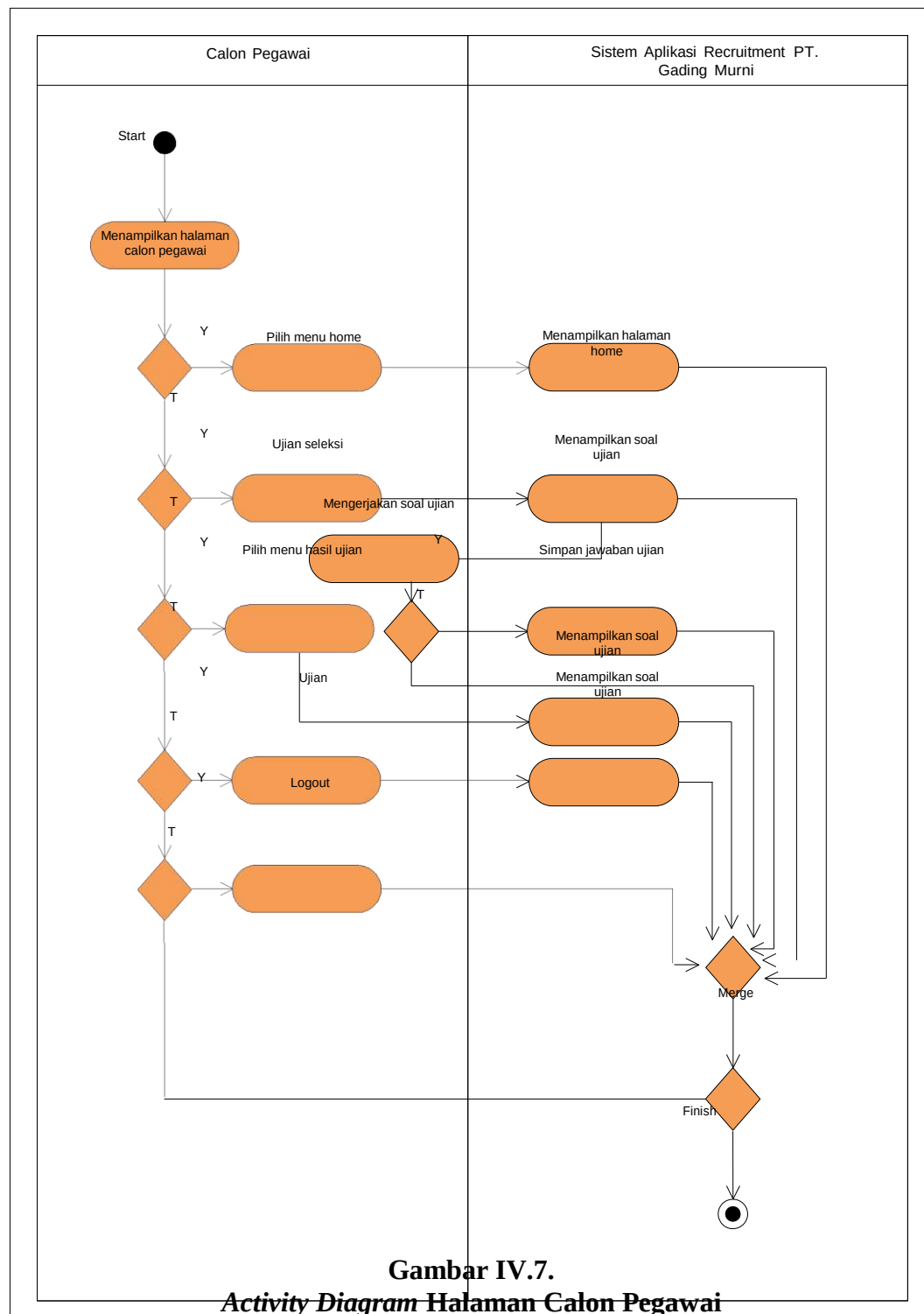
Gambar IV.5.
Activity Diagram Registrasi Halaman Pengunjung

2. Activity Diagram Halaman Login Calon Pegawai



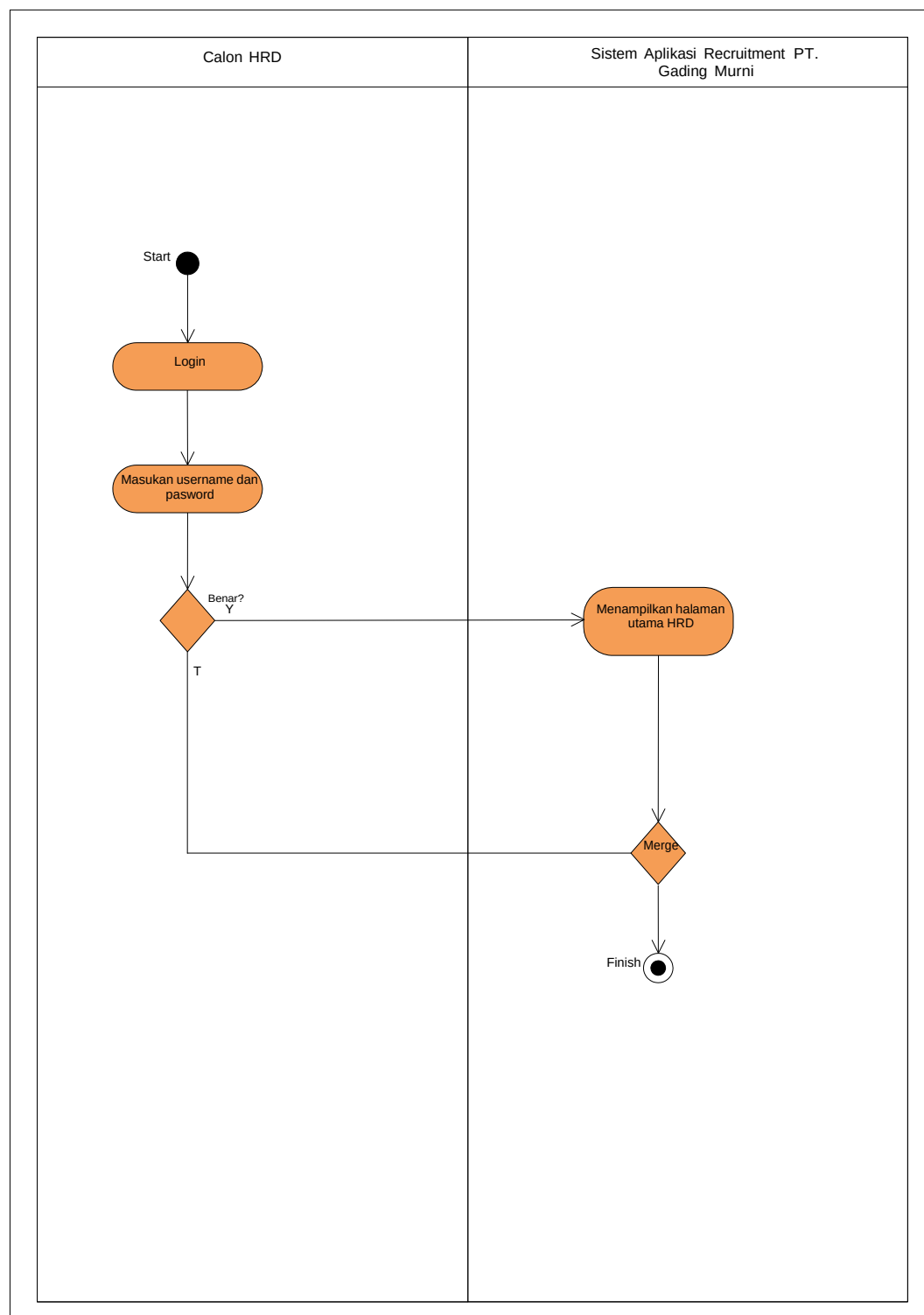
Gambar IV.6.
Activity Diagram Halaman Login Calon Pegawai

3. Activity Diagram Halaman Calon Pegawai



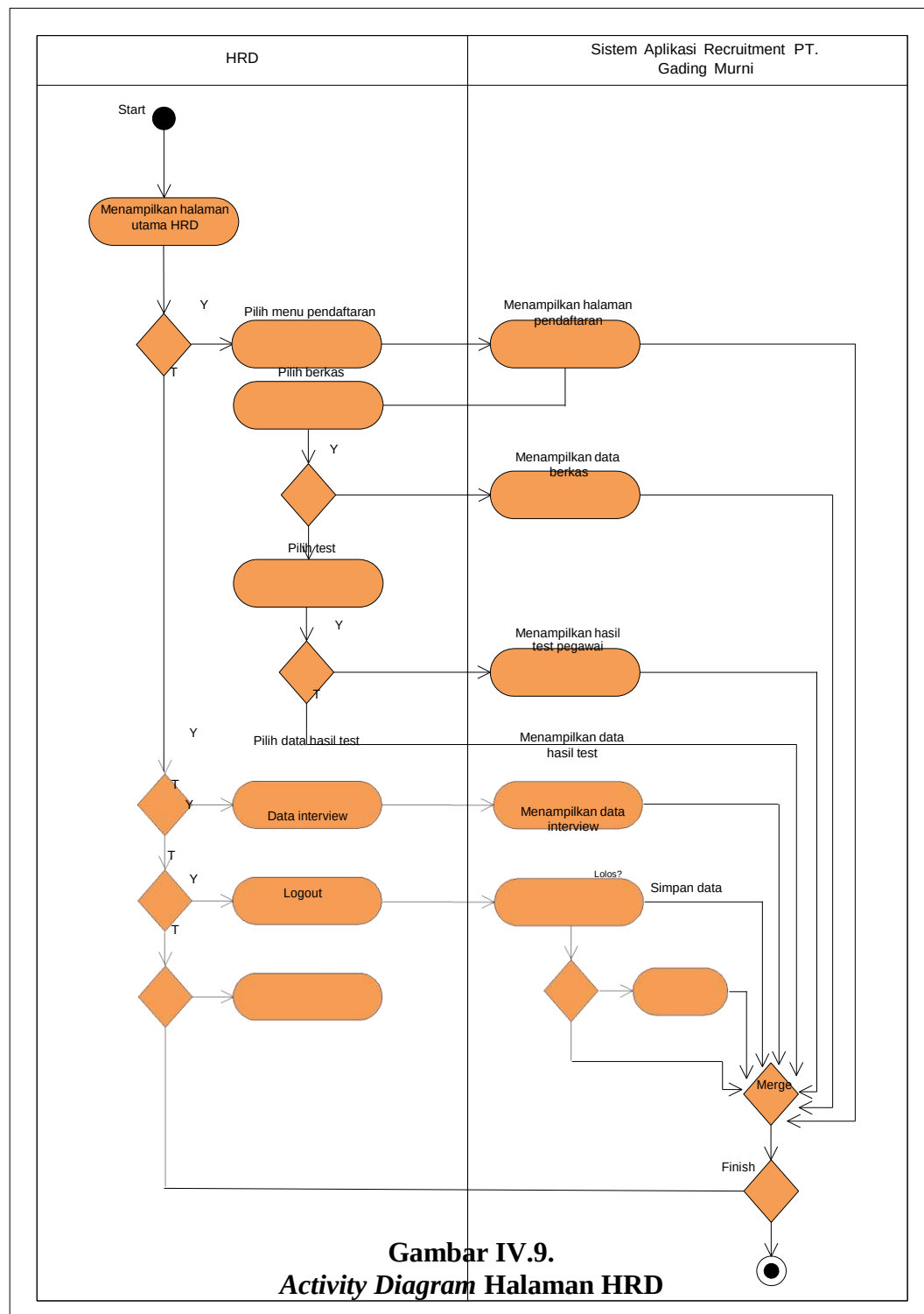
Gambar IV.7.
Activity Diagram Halaman Calon Pegawai

3. Activity Diagram Halaman Login HRD

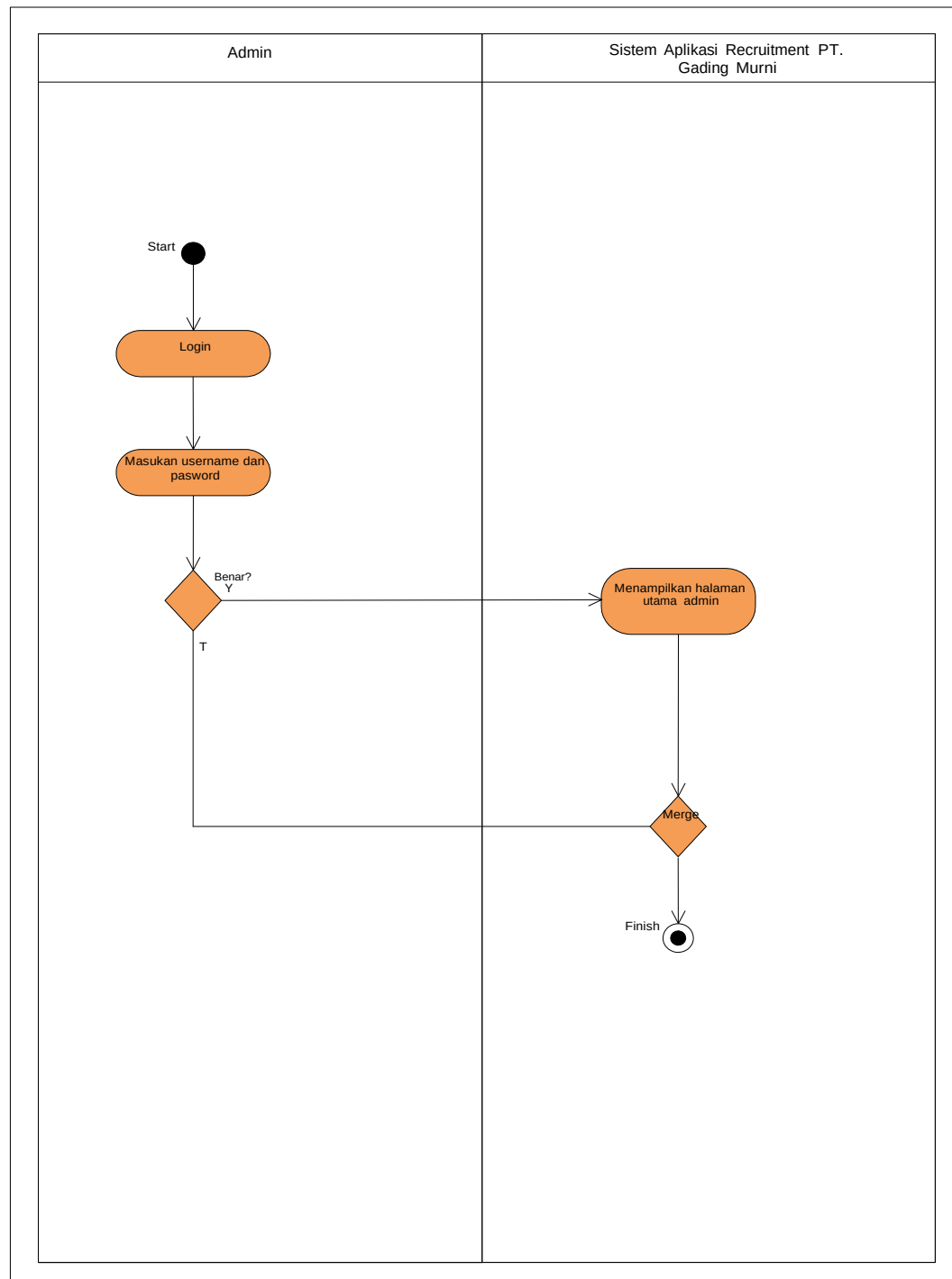


Gambar IV.8.
Activity Diagram Halaman Login HRD

3. Activity Diagram Halaman HRD

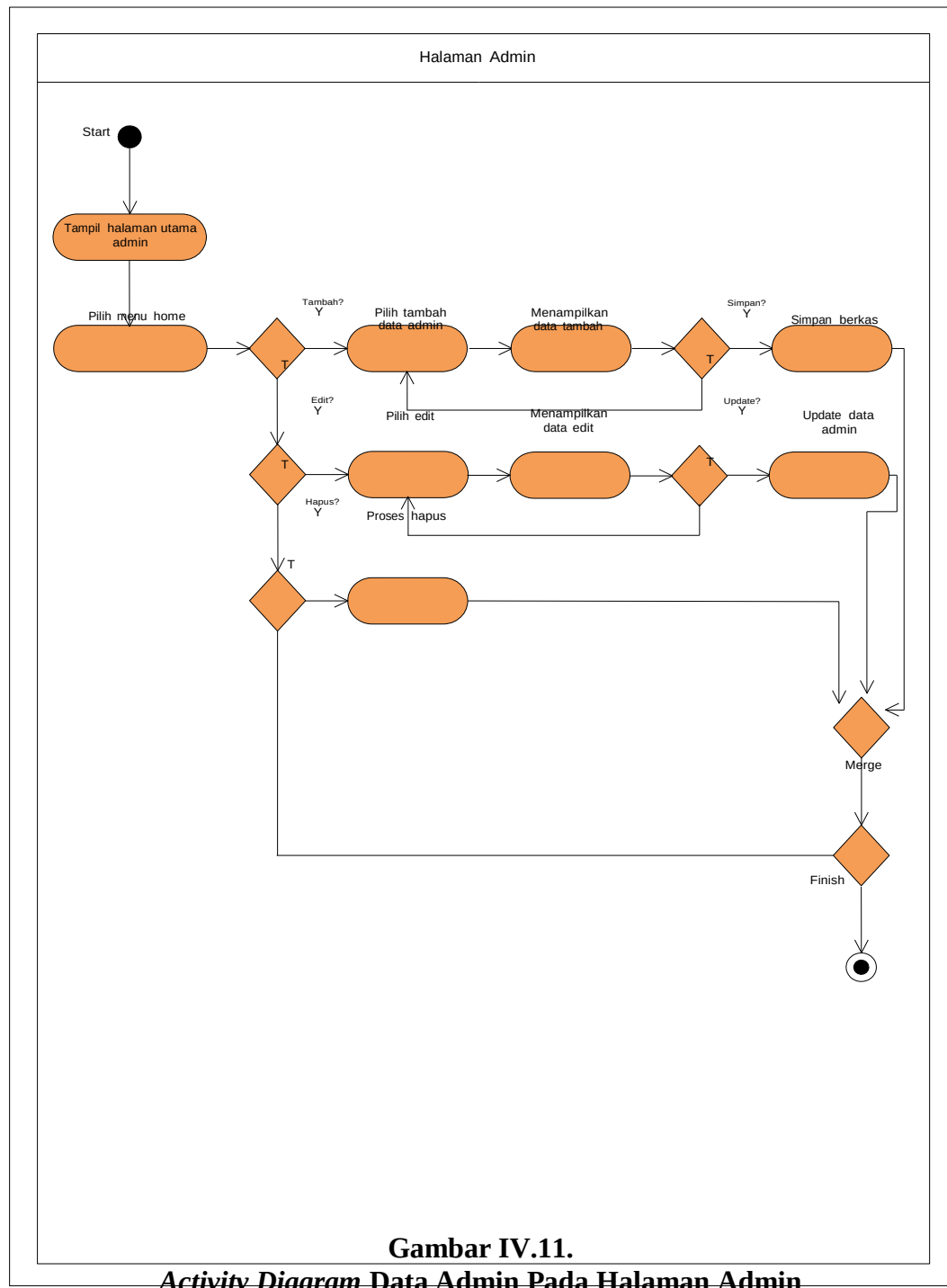


3. Activity Diagram Halaman Login Admin

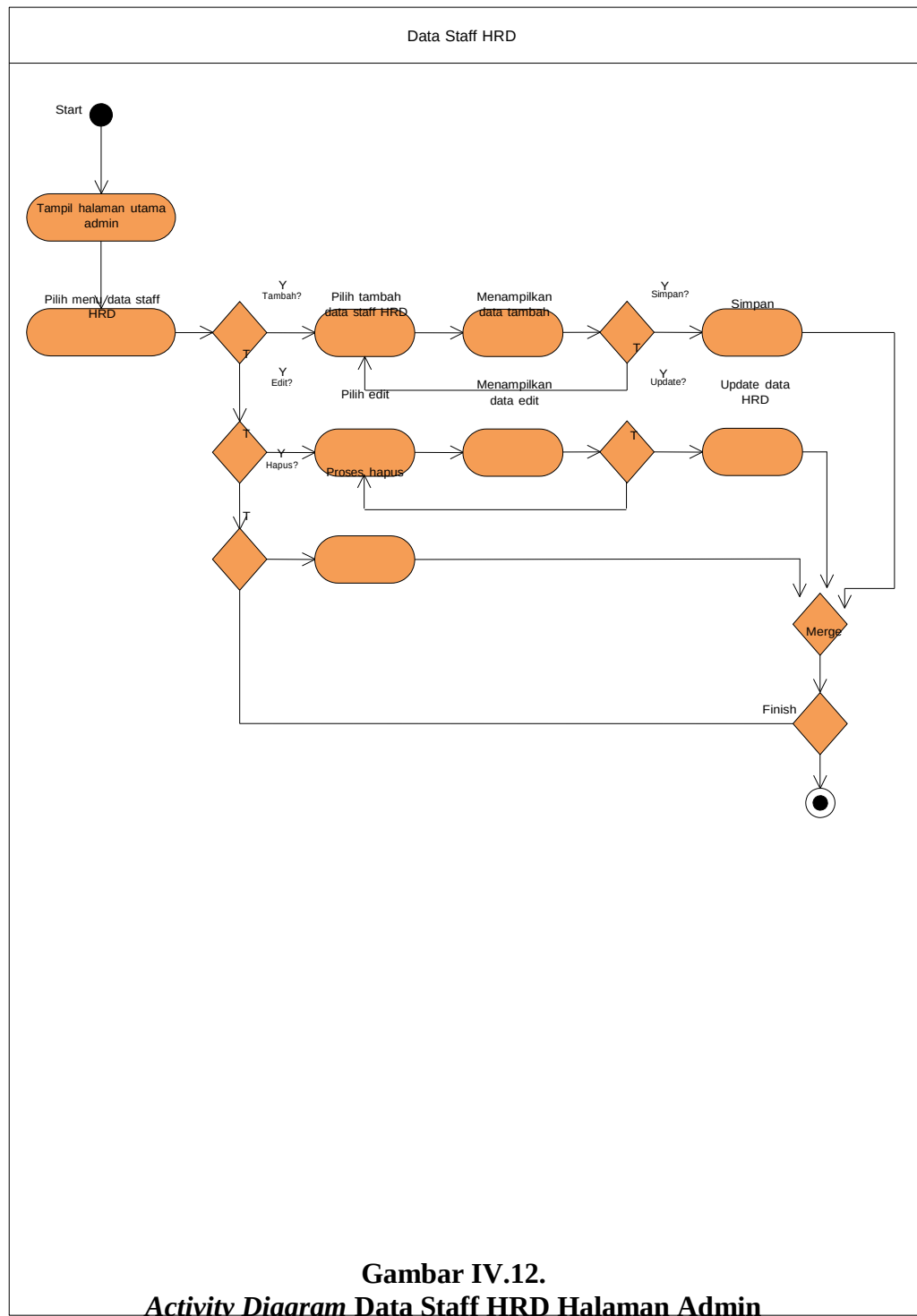


Gambar IV.10.
Activity Diagram Halaman Login Admin

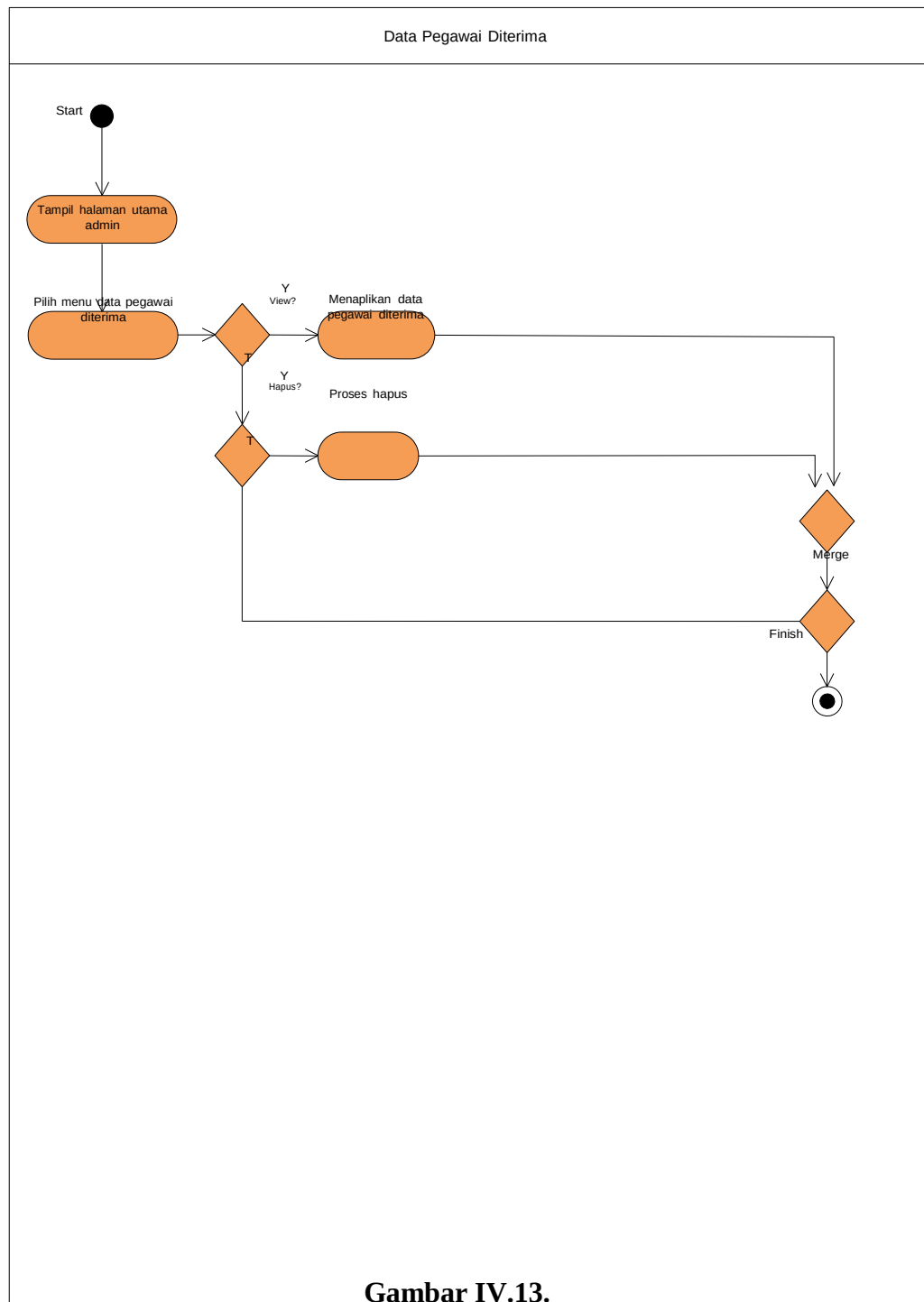
3. Activity Diagram Data Admin Pada Halaman Admin



3. Activity Diagram Data Staff HRD Pada Halaman Admin

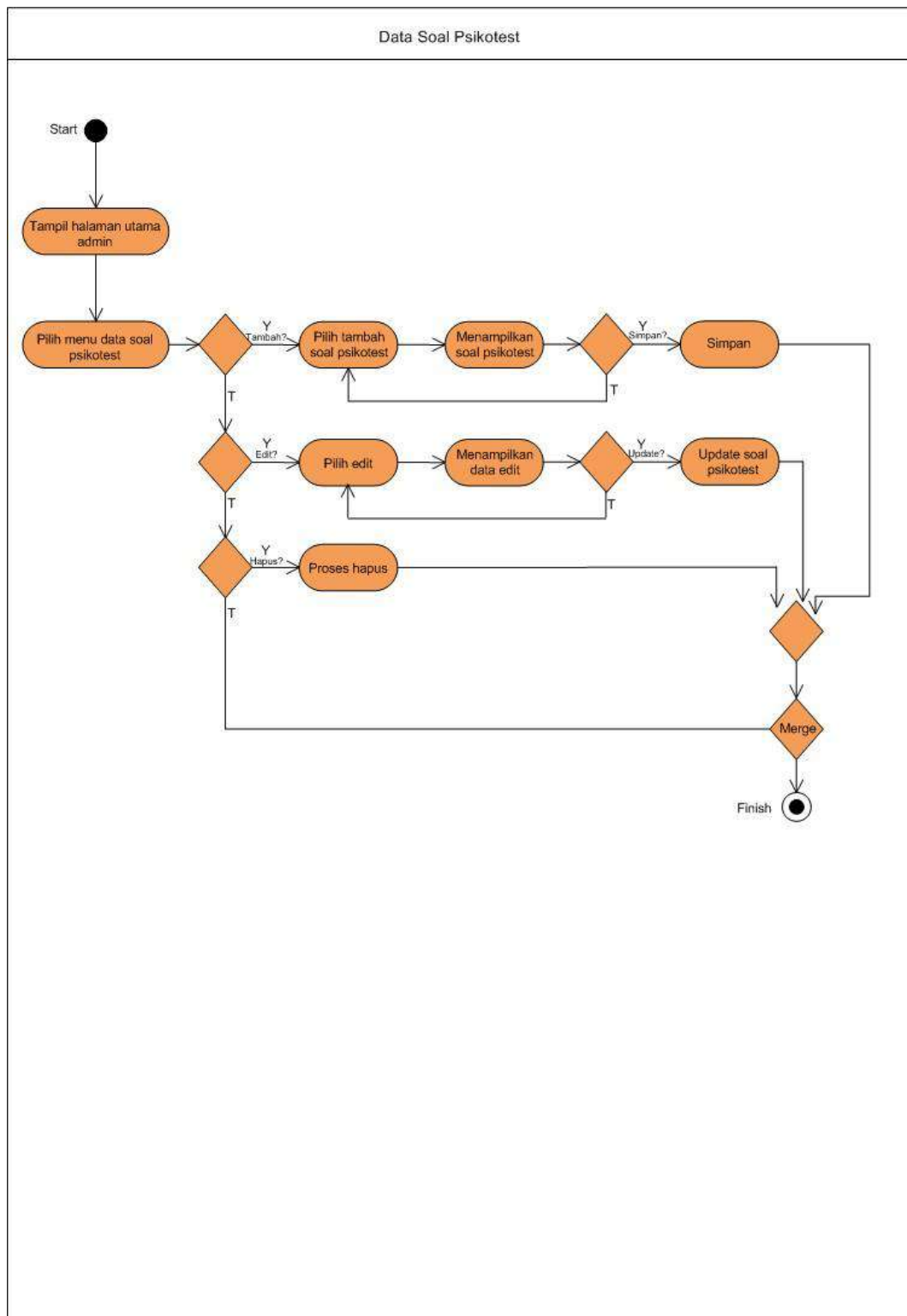


3. Activity Diagram Data Pegawai Diterima Pada Halaman Admin



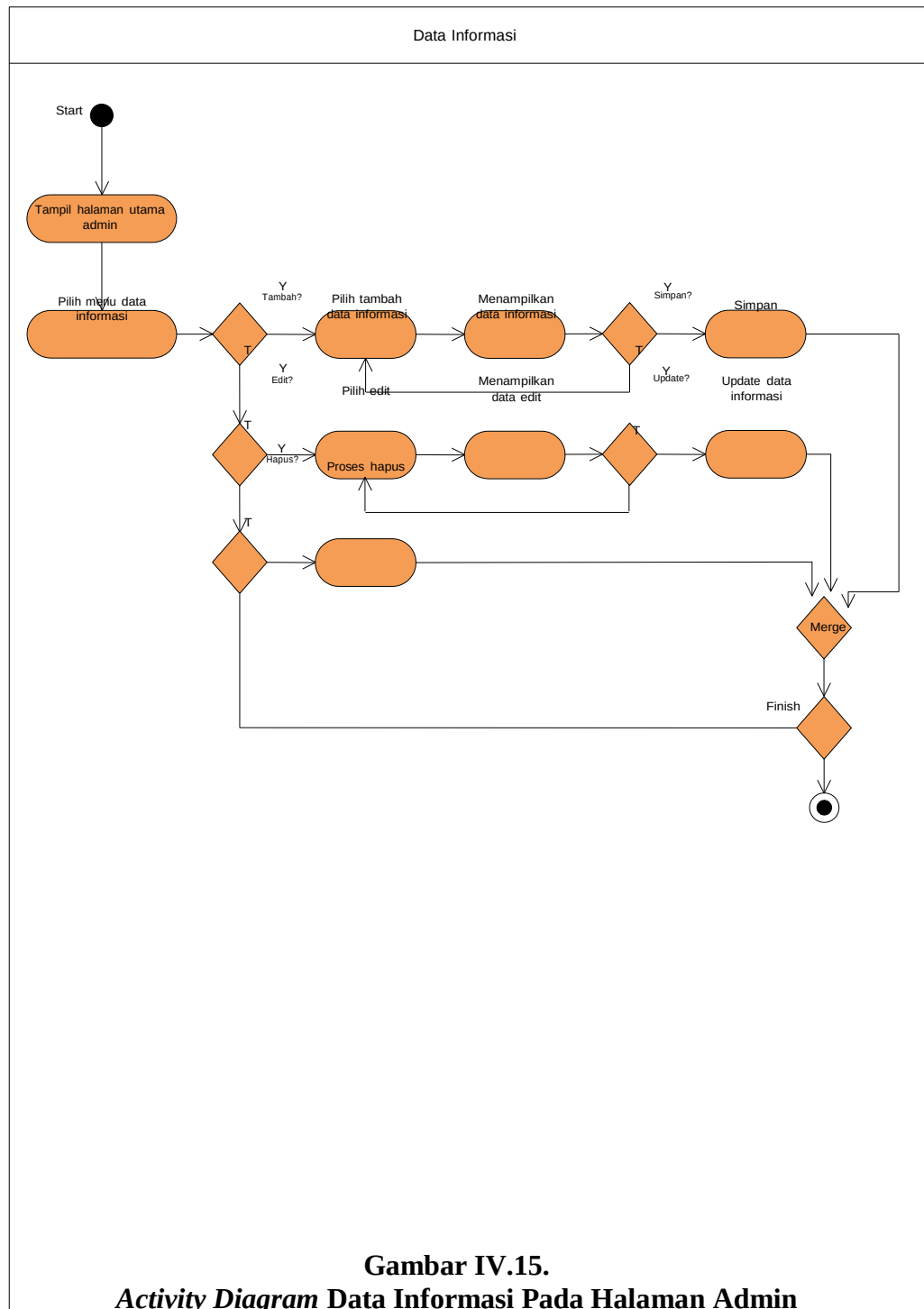
Gambar IV.13.
Activity Diagram Data Pegawai Diterima Halaman Admin

3. Activity Diagram Data Soal Psikotest Pada Halaman Admin

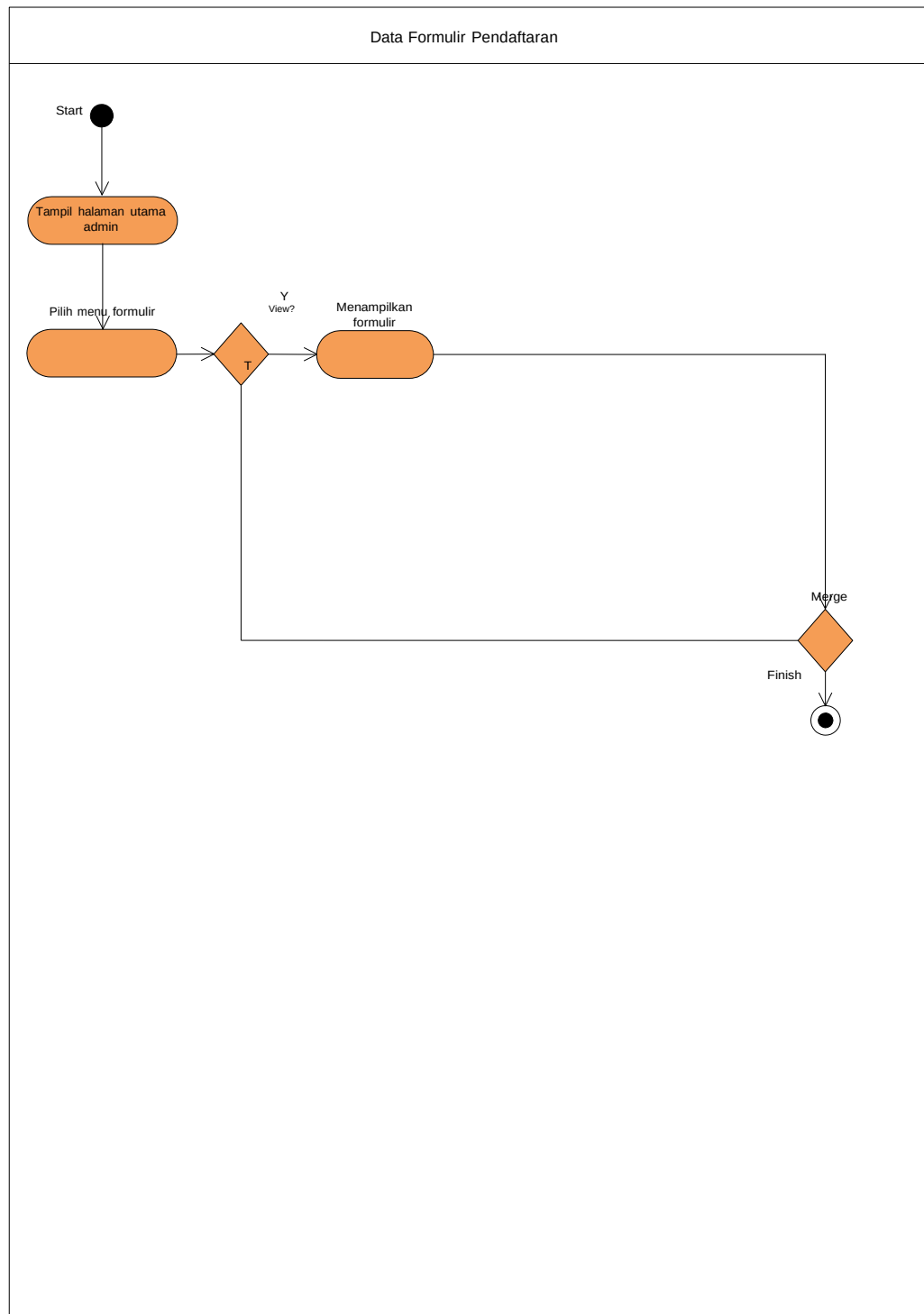


Gambar IV.14.
Activity Diagram Data Soal Psikotest Halaman Admin

3. Activity Diagram Data Informasi Pada Halaman Admin



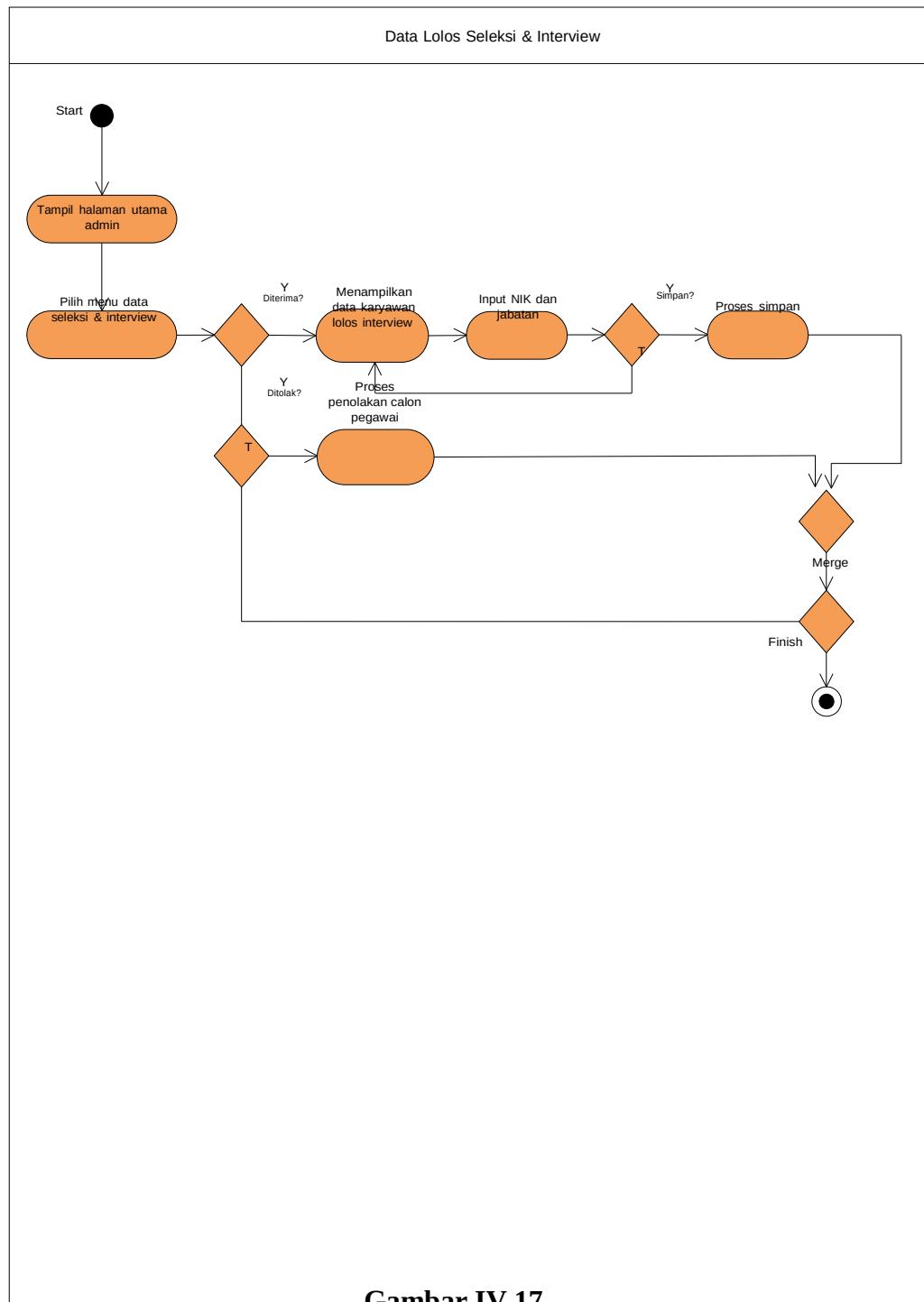
3. *Activity Diagram Data Formulir Pendaftaran Pada Halaman Admin*



Gambar IV.16.

Activity Diagram Data Formulir Pendaftaran Pada Halaman Admin

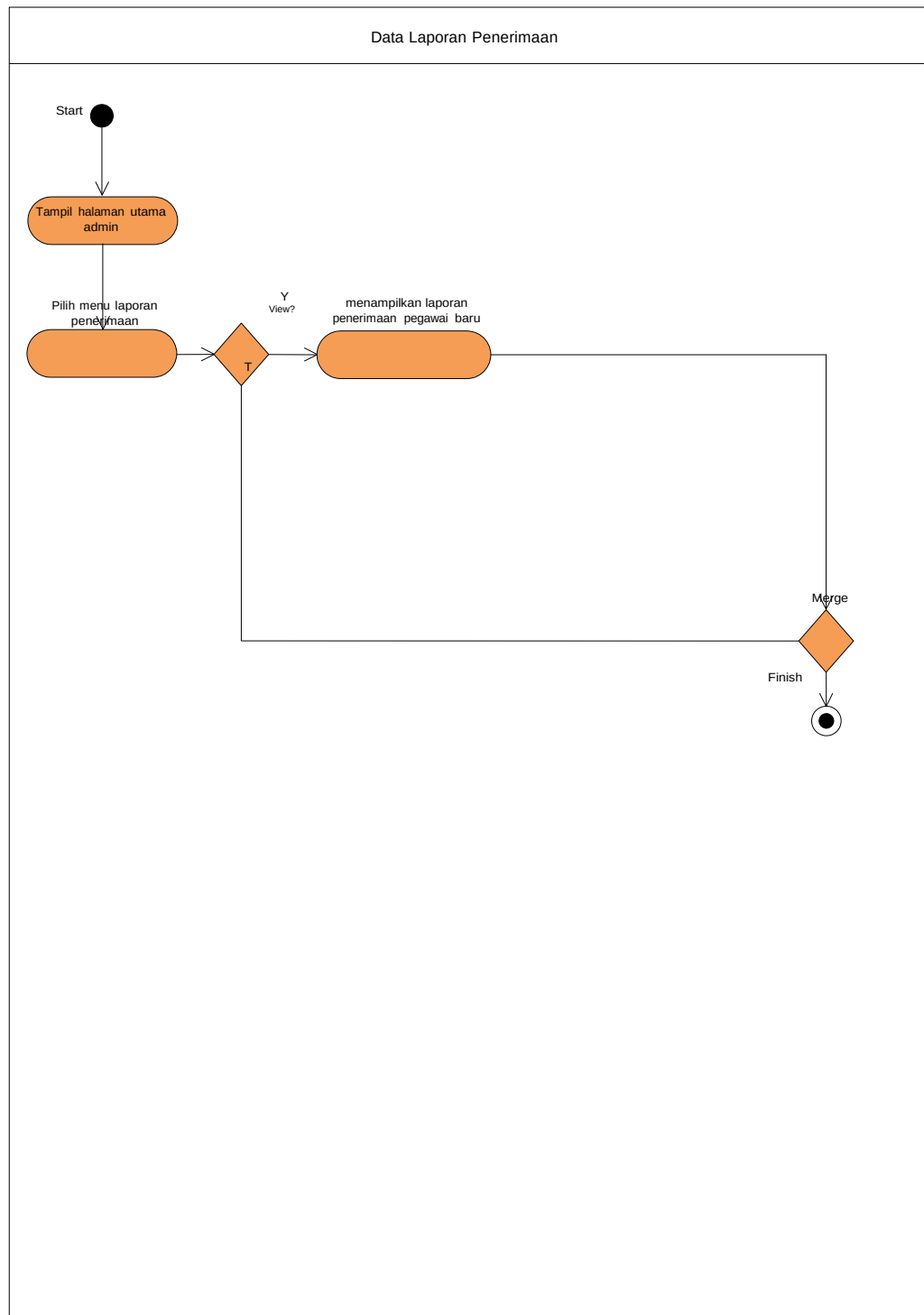
3. Activity Diagram Data Lolos Seleksi Pada Halaman Admin



Gambar IV.17.

Activity Diagram Data Data Lolos Seleksi Pada Halaman Admin

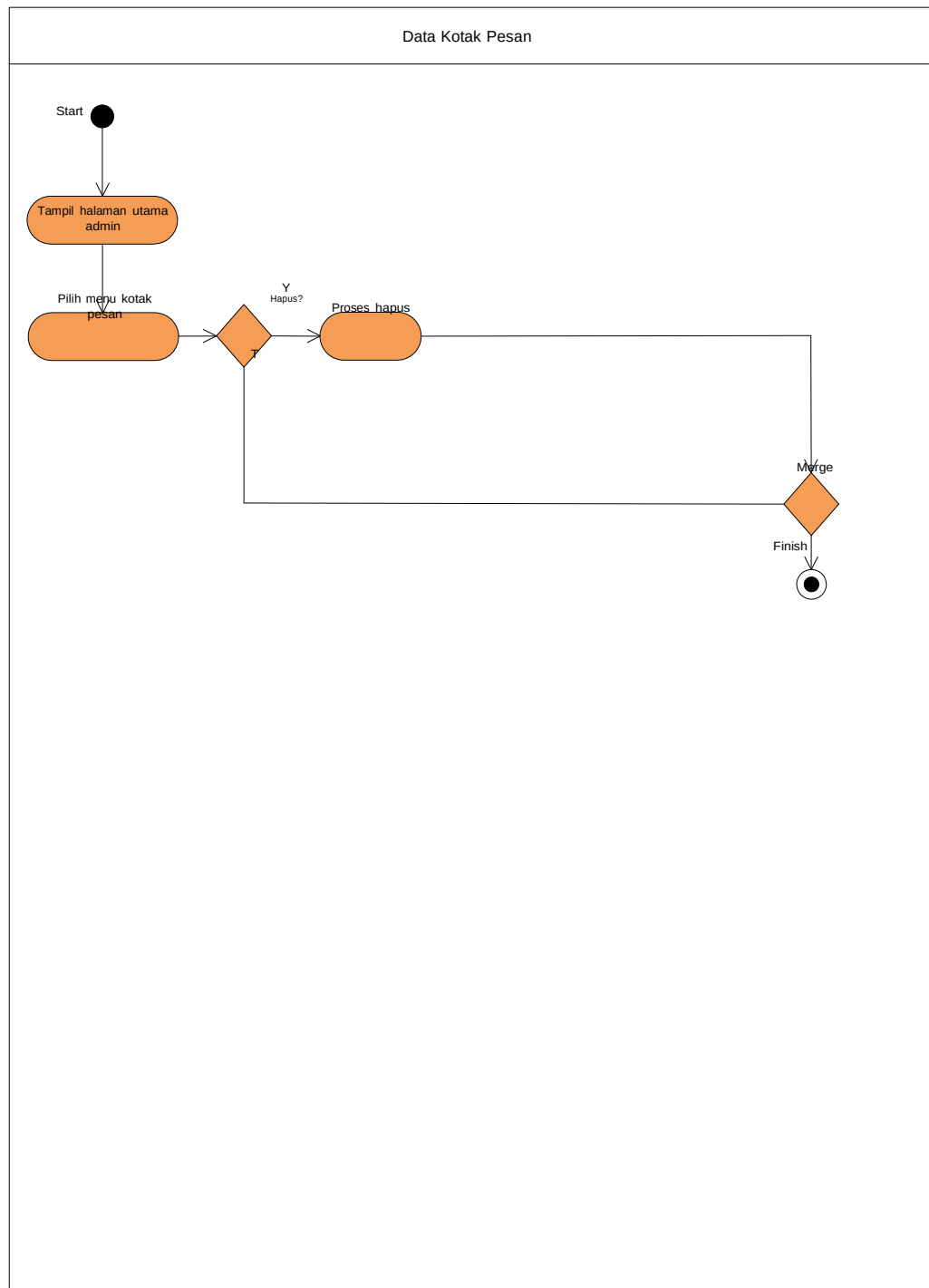
3. Activity Diagram Data Laporan Penerimaan Pada Halaman Admin



Gambar IV.18.

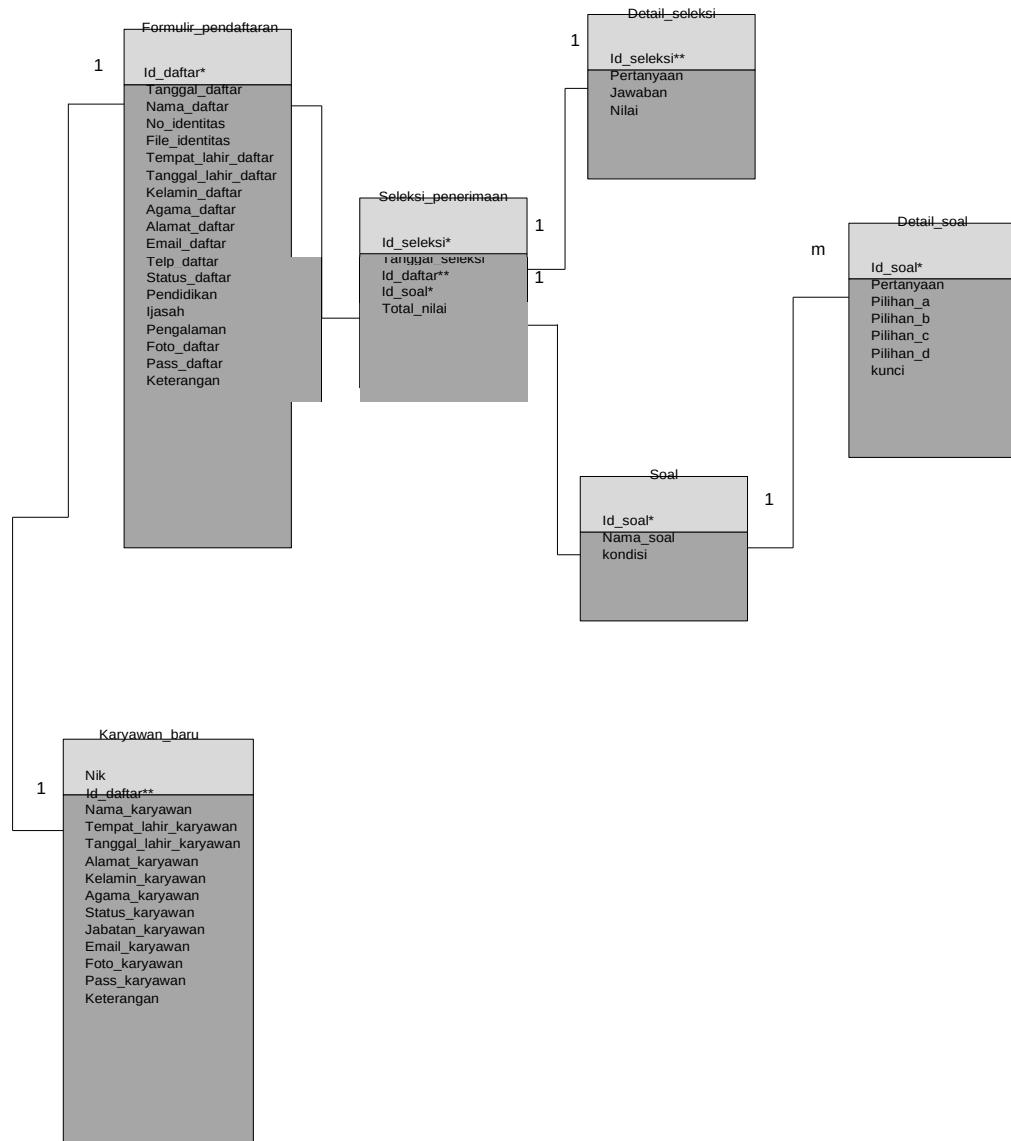
Activity Diagram Data Data Laporan Penerimaan Pada Halaman Admin

3. Activity Diagram Data Kotak Pesan Pada Halaman Admin



Gambar IV.19.
Activity Diagram Data Data Kotak Pesan Pada Halaman Admin

2. *Logical Record Structure*



Gambar IV.21.
Logical Record Structure Lamaran Online

3. Spesifikasi File

a. Spesifikasi File Tabel formulir pendaftaran

Nama File : Tabel Formulir Pendaftaran
 Akronim : formulir_pendaftaran.MYD
 Tipe File : File Master
 Akses File : Random
 Panjang Record : 487 Byte
 Kunci Field : id_daftar

**Tabel IV.5.
Spesifikasi File Tabel Daftar**

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	<i>Id_Daftar</i>	id_daftar	<i>Varchar</i>	10	<i>Primary Key</i>
2	Tanggal_Daftar	tanggal_daftar	<i>Date</i>		
3	Nama_Daftar	nama_daftar	<i>Varchar</i>	20	
4	No_Identitas	no_identitas	<i>Varchar</i>	20	
5	File_Identitas	file_identitas	<i>Varchar</i>	50	
6	Tempat_Lahir_Daftar	tempat_lahir_daftar	<i>Varchar</i>	30	
7	Tanggal_Lahir_Daftar	tanggal_lahir_daftar	<i>Date</i>		
8	Kelamin_Daftar	kelamin_daftar	<i>Vachar</i>	15	
9	Agama_Daftar	agama_daftar	<i>Varchar</i>	15	
10	Alamat_Daftar	alamat_daftar	<i>Varchar</i>	100	
11	Email_Daftar	email_daftar	<i>Varchar</i>	40	
12	Telp_Daftar	telp_daftar	<i>Varchar</i>	12	
13	Status_daftar	status_daftar	<i>Varchar</i>	15	
14	Pendidikan	pendidikan	<i>Varchar</i>	15	
15	Ijasah	Ijasah	<i>Varchar</i>	50	
16	Pengalaman	pengalaman	<i>Text</i>		
17	Foto_daftar	foto_daftar	<i>Varchar</i>	50	
18	Pass_Daftar	pass_daftar	<i>Varchar</i>	15	
19	Keterangan	keterangan	<i>Varchar</i>	30	

b. Spesifikasi File Tabel Karyawan Baru

Nama File : Table Karyawan Baru
 Akronim : karyawan_baru.MYD
 Tipe File : File Transaksi
 Akses File : Random
 Panjang Record : 380 Byte
 Kunci Field : nik

Tabel IV.6.
Spesifikasi *File* Tabel Karyawan

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	<i>Nik</i>	nik	Varchar	15	Primary Key
2	Id_Daftar	id_daftar	Varchar	10	Foreign Key
3	Nama_Karyawan	nama_karyawan	Varchar	30	
4	Tempat_Lahir_Karyawan	tempat_lahir_karyawan	Varchar	30	
5	Tanggal_Lahir_Karyawan	tanggal_lahir_karyawan	Date		
6	Alamat_Karyawan	alamat_karyawan	Varchar	100	
7	Kelamin_Karyawan	kelamin_karyawan	Varchar	15	
8	Agama_Karyawan	agama_karyawan	Varchar	15	
9	Status_Karyawan	status_karyawan	Varchar	15	
10	Jabatan_Karyawan	jabatan_karyawan	Varchar	30	
11	Email_Karyawan	email_karyawan	Varchar	40	
12	Foto_Karyawan	foto_karyawan	Varchar	50	
13	Pass_Karyawan	pass_karyawan	Varchar	15	
14	Keterangan	keterangan	Varchar	15	

c. Spesifikasi *File* Tabel Seleksi Penerimaan

Nama *File* : Tabel Seleksi Penerimaan
 Akronim : seleksi_penerimaan.MYD
 Tipe *File* : *File* Transaksi
 Akses *File* : *Random*
 Panjang *Record* : 21 *Byte*
 Kunci *Field* : id_seleksi

Tabel IV.7.
Spesifikasi *File* Tabel Seleksi

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	<i>Id_Seleksi</i>	id_seleksi	Int	3	Primary Key
2	Tanggal_Seleksi	tanggal_seleksi	Date		
3	Id_Daftar	id_daftar	Varchar	10	Foreign Key
4	Id_Soal	id_soal	Int	3	Foreign Key
5	Total_Nilai	total_nilai	Float	5	

d. Spesifikasi *File* Tabel Detail Seleksi

Nama *File* : Tabel Detail Seleksi
 Akronim : detail_seleksi.MYD
 Tipe *File* : *File* Transaksi
 Akses *File* : *Random*
 Panjang *Record* : 11 *Byte*
 Kunci *Field* : -

Tabel IV.8.
Spesifikasi *File* Tabel Detail Seleksi

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_Seleksi	id_seleksi	<i>Int</i>	3	<i>Foreign Key</i>
2	Pertanyaan	pertanyaan	<i>Text</i>		
3	Jawaban	jawaban	<i>Varchar</i>	5	
4	Nilai	nilai	<i>Int</i>	3	

e. Spesifikasi *File* Tabel Soal

Nama *File* : Tabel Soal
 Akronim : soal.MYD
 Tipe *File* : *File* Transaksi
 Akses *File* : *Random*
 Panjang *Record* : 33 *Byte*
 Kunci *Field* : id_soal

Tabel IV.9.
Spesifikasi *File* Tabel Soal

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	<i>Id_Soal</i>	id_soal	<i>Int</i>	3	<i>Primary Key</i>
2	Nama_Soal	nama_soal	<i>Varchar</i>	25	
3	Kondisi	Kondisi	<i>Varchar</i>	5	

f. Spesifikasi *File* Tabel Detail Soal

Nama *File* : Tabel Detail Soal
 Akronim : detail_soal.MYD
 Tipe *File* : *File* Transaksi
 Akses *File* : *Random*
 Panjang *Record* : 8 *Byte*
 Kunci *Field* : -

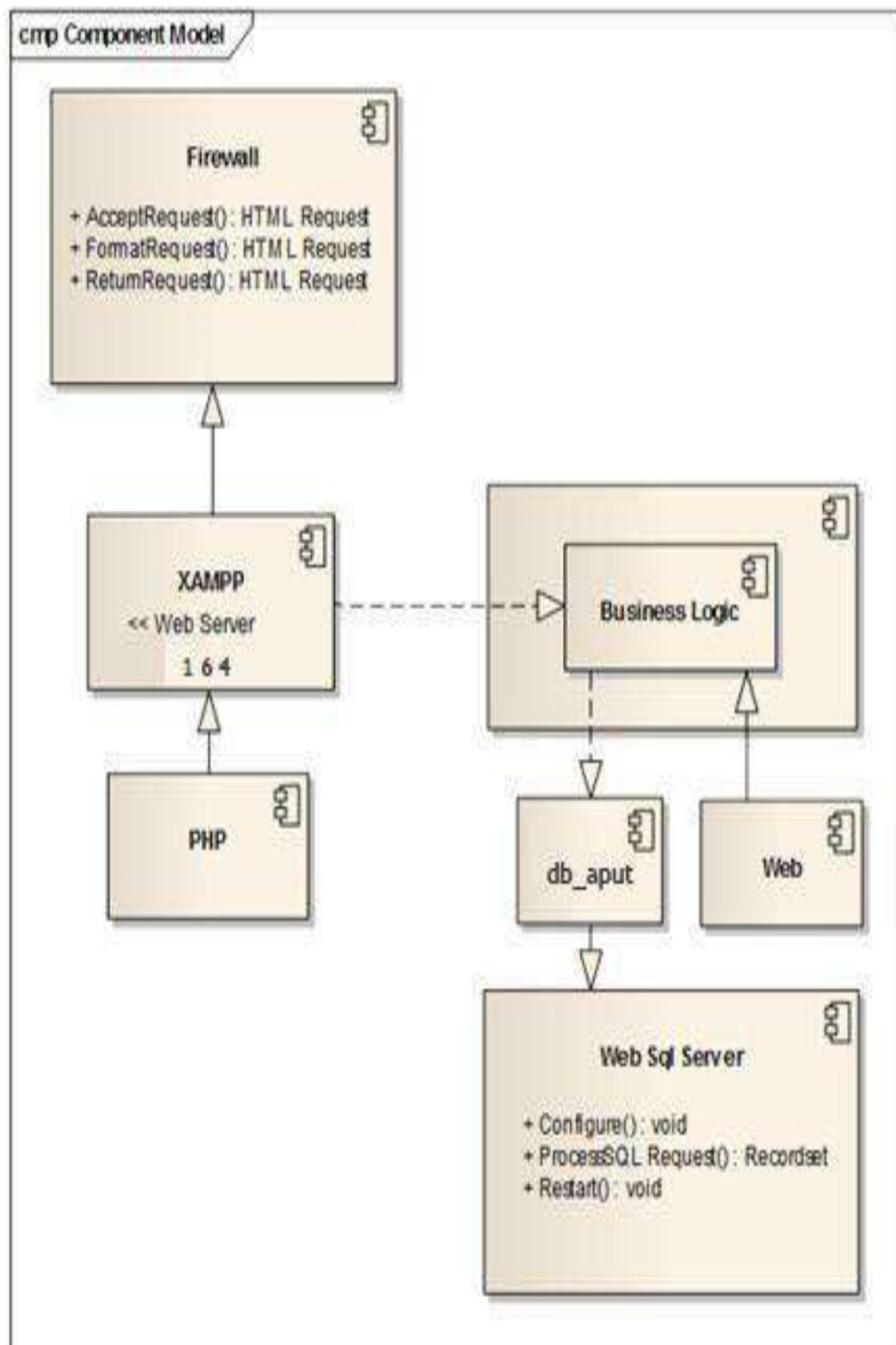
Tabel IV.10.
Spesifikasi File Tabel Detail Soal

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_Soal	id_soal	Int	3	Foreign Key
2	Pertanyaan	pertanyaan	Text		
3	Pilihan_A	pilihan_a	Text		
4	Pilihan_B	pilihan_b	Text		
5	Pilihan_C	pilihan_c	Text		
6	Pilihan_D	pilihan_d	Text		
7	Kunci	kunci	Varchar	5	

4.2.2. Software Architecture

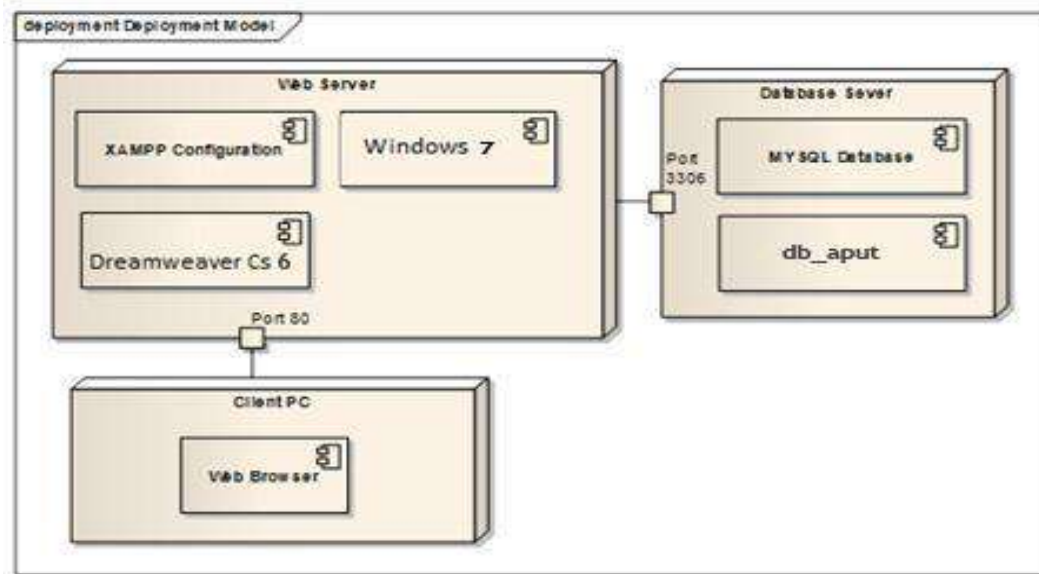
1. Component Diagram

Component Diagram menggambarkan struktur dan hubungan antar komponen piranti lunak termasuk ketergantungan (*dependency*) diantaranya, komponen piranti lunak adalah modul berisi *code*, baik berisi *source code* maupun *binary code*, baik *library* maupun *executable*, baik yang muncul pada *compile time*, *link time*, maupun *run time*. Umumnya komponen terbentuk dari beberapa *class* atau *package*, tapi dapat juga dari komponen-komponen yang lebih kecil. Komponen dapat juga berupa *interface*, yaitu kumpulan layanan yang disediakan sebuah komponen untuk komponen lain. Berikut gambar *component software*:



Gambar IV.22.
Component Diagram

2. Deployment Diagram



Gambar IV.23.
Deployment Diagram

4.2.3. User Interface

a. Tampilan Halaman Depan Web



Gambar IV.24.
Tampilan Depan Web

b. Tampilan Halaman Formulir Pendaftaran

Home **Lowongan** **Pendaftaran** **Persyaratan** **Kontak** **Login**

Address	Content
GADING MURNI JAKARTA Jl. Tanah Abang IV No. 12 Jakarta, Indonesia Telp : 021-3504985 Fax : 021-3446732 gmjkt@indo.net.id PT. Gading Murni Surabaya Address: Jl. Tunjungan 27 Surabaya, Indonesia Telp: (031) 535201 Fax : (031) 5470176 Email: gm.online@gadingmurni.co.id	Form Formulir Nama Lengkap Isikan Nama Lengkap Anda No. Identitas KTP Isikan No KTP anda Upload File Identitas (KTP) Browse... No file selected. Tempat/ Tanggal Lahir Isikan Tempat Lahir Anda. //Format: yyyy-mm-dd Jenis Kelamin ☐ Pria ☐ Wanita Agama Islam Alamat Isikan Alamat Lengkap Anda Email Contoh: nama_email@gmail.com, dll No. Telepon/ Hp Isikan No. HP anda Status ☐ Menikah ☐ Belum Menikah Pendidikan Terakhir Upload Ijazah Browse... No file selected. Pengalaman Isikan Pengalaman Seberapa Anda

Gambar IV.25.
Tampilan Formulir Pendaftaran

c. Tampilan Halaman Visi dan Misi

PT. Gading Murni
Website Lowongan Kerja

Address	Content
GADING MURNI JAKARTA Jl. Tanah Abang IV No. 12 Jakarta, Indonesia Telp : 021-3504985 Fax : 021-3446732 gmjkt@indo.net.id PT. Gading Murni Surabaya Address: Jl. Tunjungan 27 Surabaya, Indonesia Telp: (031) 535201 Fax : (031) 5470176	visi dan misi , visi "PERUSAHAAN PANUTAN BAGI MASYARAKAT INDONESIA UNTUK BERKEMBANG BERSAMA" misi Mendidik, membimbing, dan mengembangkan potensi serta menyejahterakan karyawan sehingga dapat menjadi manusia yang berkualitas dan profesional Inovasi yang berkesinambungan dalam hal kreatifitas produk dan teknik produksi Menoprtakan sebuah brand/merk yang terkenal dan sanggup bersaing di pasar internasional

Gambar IV.26.
Tampilan Halaman Visi dan Misi

d. Tampilan Halaman Kontak Kami

Address

GADING MURNI JAKARTA

Jl. Tanah Abang IV No. 12
Jakarta, Indonesia
Telp : 021-3504985
Fax : 021-3446732
gmykt@indoneia.id

PT. Gading Murni Surabaya

Address:
Jl. Tunjungan 27
Surabaya, Indonesia

Telp:
(031) 5353201
Fax : (031) 5470170

Email:
gmOnline@gadingmurni.co.id

Content

Form Formulir

Nama Lengkap

No. Identitas KTP

Upload File Identitas (KTP) No file selected.

Tempat/ Tanggal Lahir (Format: yyyy-mm-dd)

Jenis Kelamin ☐ Pria ☐ Wanita

Agama

Alamat

Email

No. Telepon/ Hp

Status ☐ Menikah ☐ Belum Menikah

Pendidikan Terakhir

Upload Ijazah No file selected.

Pengalaman

Gambar IV.27.
Tampilan Halaman Kontak Kami

e. Tampilan Halaman Info Lowongan

Address

GADING MURNI JAKARTA

Jl. Tanah Abang IV No. 12
Jakarta, Indonesia
Telp : 021-3504985
Fax : 021-3446732
gmykt@indoneia.id

PT. Gading Murni Surabaya

Address:
Jl. Tunjungan 27
Surabaya, Indonesia

Telp:
(031) 5353201
Fax : (031) 5470170

Email:
gmOnline@gadingmurni.co.id

Content

Update on: 2017-05-27
Lowongan Kerja 1

Rehat Sales Asst. Manager

Kualifikasi

Dia:
Pendidikan Minimal S1 segala bidang
Menguasai Komputer (Ms Office)
Memiliki pengalaman kerja min. 4 Tahun sebagai Sales/Asst di bidang Sales/Consumer
Grafis/Marketing
Komunikatif, mampu berinteraksi dan membangun tim kerja

HRD STAFF

Kriteria Khusus :

Seorang profesional dalam rekruitmen dan memberikan cara terbaik kepada calon tenaga kerja
Memiliki pengetahuan dan keterampilan menyusun sistem dan prosedur di bidang personalia
Menguasai Undang-Undang Ketenagakerjaan Indonesia

Kriteria Umum :

Gambar IV.28.
Tampilan Halaman Info Lowongan

f. Tampilan Login Calon Karyawan

Home Ujian Seleksi Hasil Ujian Data Pribadi LogOut

Ruang Pelamar Content

helo, resky juliansyah

PT. GADING MURNI JAKARTA

Jl. Tanah Abang IV No. 12
Jakarta, Indonesia
Telp : 021-3504885
Fax : 021-3446732

gmjkt@indo.net.id

Data Pribadi,

Id Pendaftaran : 201706601
 Nama Lengkap : resky juliansyah
 No. Identitas : 317305061196
 Tempat/ Tanggal Lahir : Jakarta/ 1996-09-08
 Jenis Kelamin : Pria
 Agama : Islam
 Alamat : Jl. pesing koneng Jakarta barat
 Email : resky@yahoo.com
 No. Telepon/ Hp : 083832156754
 Status : Belum Menikah
 Pendidikan Terakhir : D3
 Pengalaman : pernah bekerja di pt berjinah
 Password : *****
 Konfirmasi Password : *****
[Update Password](#)

Gambar IV.29. Tampilan Login Calon Karyawan

f. Tampilan Halaman HRD

PT. Gading Murni Ruang Staff HRD

Home My Account

helo, Susanti, M.Kom

Data Pribadi HRD

Id HRD : HRD01
 Nama Lengkap : Susanti, M.Kom
 Tempat Tgl. Lahir : Jakarta / 1984-01-01
 Alamat : Jl. Menaci raya RT. 965/97-Jakarta Barat

Jenis Kelamin : Wanita
 Agama : Islam
 Status : Menikah
 Jabatan : Staff HRD
 Email : susanthrd@gmail.com
 Password : *****
 Konfirmasi Password : *****
[LogOut](#)

Gambar IV.30. Tampilan Halaman HRD

g. Tampilan Halaman Login Admin



Gambar IV.31. Tampilan Halaman Login Admin

g. Tampilan Halaman Admin



Gambar IV.32. Tampilan Halaman Admin

4.3. Code generation

1. Listing Program Halaman Index Pengunjung

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Home</title>
    <link rel="icon" href="images/favicon.ico">
    <link rel="shortcut icon" href="images/favicon.ico">
    <link rel="stylesheet" href="css/camera.css">
    <link rel="stylesheet" href="css/component.css">
    <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
    <script src="js/jquery.js"></script>
    <script src="js/jquery-migrate-1.1.1.js"></script>
    <script src="js/jquery.equalheights.js"></script>
    <script src="js/jquery.ui.totop.js"></script>
    <script src="js/jquery.easing.1.3.js"></script>
    <script src="js/camera.js"></script>
    <script src="js/snap.svg-min.js"></script>
    <!--[if (gt IE 9)]!(IE)]><!-->
    <script src="js/jquery.mobile.customized.min.js"></script>
    <!--<![endif]-->
    <script>
    $(document).ready(function(){
      jQuery("#camera_wrap").camera({
        loader: false,
        pagination: true ,
        minHeight: '394',
        thumbnails: false,
        height: '40.1875%',
        caption: false,
        navigation: false,
        fx: 'mosaic'
      });
      $.UItoTop({ easingType: 'easeOutQuart' });
    })
    </script>
    <!--[if lt IE 8]>
    <div style=' clear: both; text-align:center; position: relative;'>
      <a href="http://windows.microsoft.com/en-US/internet-explorer/products/ie/home?ocid=ie6_countdown_bannercode">
        
        </a>
      </div>
    <![endif]-->
    <!--[if lt IE 9]>
    <script src="js/html5shiv.js"></script>
    <link rel="stylesheet" media="screen" href="css/ie.css">
    <![endif]-->
    <!--[if lt IE 10]>
    <link rel="stylesheet" media="screen" href="css/ie1.css">
    <![endif]-->

```

```

</head>
<body class="page1">
<!--
=====header=====
<header>
    <div class="container_12">
        <div class="grid_12">
            <h1><a href="index.html"></a></h1>

            <div class="menu_block">
                <nav id="bt-menu" class="bt-menu">
                    <a href="#" class="bt-menu-
trigger"><span>Menu</span></a>

                <ul>

                    <li class="current bt-
icon"><a href="index.php">Home</a></li>

                    <li class="bt-icon"><a
href="page.php?page=lowongan_kerja">Lowongan</a></li>

                    <li class="bt-icon"><a
href="page.php?page=formulir_tambah">Pendaftaran</a></li>

                    <li class="bt-icon"><a
href="page.php?page=ketentuan_pelamar">Persyaratan</a></li>

                    <li class="bt-icon"><a
href="page.php?page=contact-kami">Kontak</a></li>

                    <li class="bt-icon"><a
href="page.php?page=login">Login</a></li>

                </ul>

            </nav>
            <div class="clear"></div>
        </div>
    </div>
</header>
<div class="slider_wrapper">
    <div id="camera_wrap" class="">
        <div data-src="images/slide.jpg"></div>
        <div data-src="images/slide1.jpg"></div>
        <div data-src="images/slide2.jpg"></div>
    </div>
</div>
<div class="container_12"></div>
<!--
=====Content=====
>
<div class="content"><div class="ic">More Website Templates @ TemplateMonster.com -
February 24, 2014!</div>
</div>
<div class="gray_block">
    <div class="container_12">
        <div class="grid_4">
            <div class="block2">
                <time datetime="2014-01-01"><span
class="col1">1</span>january</time>

            </div class="">
            <div class="extra_wrapper">

```

```
<div class="title col1"><a
href="#">Sejarah <br>
</div>
Perusahaan </a></div>
</div>
<div class="clear"></div>
<p>Vivamus at magna non nunc tristique. Aliquam nibh ante, egestas id dictum tuser</p>
<a href="#" class="col1">read more</a>
</div>
</div>
<div class="grid_4">
<div class="block2">
<time datetime="2014-01-01"><span
class="col1">2</span>january</time>
</div>
<div class="">
<div class="extra_wrapper">
<div class="title col1"><a
href="#">Visi &amp; Misi<br>
</a></div>
Perusahaan
</div>
</div>
</div>
<div class="clear"></div>
<p>Non nunc tristique ous. Aliquam nibh ante, egestas id dictum tuser liberorae sent</p>
<a href="#" class="col1">read more</a>
</div>
</div>
<div class="grid_4">
<div class="block2">
<time datetime="2014-01-01"><span
class="col1">3</span>february</time>
</div>
<div class="">
<div class="extra_wrapper">
<div class="title col1"><a
href="#">Pesan Online </a></div>
</div>
</div>
<div class="clear"></div>
<p>Vivamus at magna non nunc tristique os. Aliquam nibh ante, egestas id dictum tuser</p>
<a href="#" class="col1">read more</a>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<!--=====footer=====-->
<footer>
<div class="container_12">
<div class="grid_12">
<div class="socials">
<a href="#" class="fa fa-facebook"></a>
<a href="#" class="fa fa-twitter"></a>
<a href="#" class="fa fa-google-plus"></a>
</div>
<div class="clear"></div>
```



```

<?php
include"config/koneksi.php";
$cari=mysql_query("select*from formulir_pendaftaran order by id_daftar desc");
$data=mysql_fetch_array($cari);
?>
<font color="#003300"><b>Formulir Pendaftaran,</b></font>
<table width="609" border="0" cellspacing="1" cellpadding="3">
  <tr>
    <td>Id Pendaftaran</td>
    <td>:</td>
    <td><?php echo $data['id_daftar'];?></td>
    <td width="185" rowspan="6" align="center"></td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="160">Nama Lengkap</td>
    <td width="6">:</td>
    <td width="229"><?php echo $data['nama_daftar'];?></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>No. Identitas</td>
    <td>:</td>
    <td><?php echo $data['no_identitas'];?></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Tempat/ Tanggal Lahir</td>
    <td>:</td>
    <td><?php echo $data['tempat_lahir_daftar'];?>/<?php echo
    $data['tanggal_lahir_daftar'];?></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Jenis Kelamin</td>
    <td>:</td>
    <td><?php echo $data['kelamin_daftar'];?></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Agama</td>
    <td>:</td>
    <td><?php echo $data['agama_daftar'];?></td>
  </tr>
  <tr>
    <td valign="top">Alamat</td>
    <td valign="top">:</td>
    <td><?php echo $data['alamat_daftar'];?></td>
    <td>&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Email</td>
    <td>:</td>
    <td><?php echo $data['email_daftar'];?></td>
    <td>&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>No. Telepon/ Hp</td>
    <td>:</td>
    <td><?php echo $data['telp_daftar'];?></td>
    <td>&nbsp;</td>
  </tr>

```



```

        session_start();
        $_SESSION[id_daftar]=$datadaftar['id_daftar'];
        $_SESSION[username]=$datadaftar['nama_daftar'];
        $_SESSION[foto]=$datadaftar['foto_daftar'];
        echo"<script>alert('Selamat datang di halaman utama calon
Pegawai!')</script>";
        echo"<script>location='pelamar-kerja/index.php'</script>";
    }
    else{
        echo"<script>alert('Username atau password anda salah!')</script>";
        echo"<script>location='index.php'</script>";
    }
}
?>

```

4. Listing Program Halaman Index Calon Pegawai

```

<?php
session_start();
error_reporting(0);
include "../config/koneksi.php";
if (!isset($_SESSION['username'])){
    echo"<script>alert('Anda harus login terlebih dahulu!')</script>";
    echo"<script>location='../index.php'</script>";
}
?>

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
    <head>
        <title>Contacts</title>
        <meta charset="utf-8">
        <link rel="icon" href="images/favicon.ico">
        <link rel="shortcut icon" href="images/favicon.ico">
        <link rel="stylesheet" href="css/form.css">
        <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
        <script src="js/jquery.js"></script>
        <script src="js/jquery-migrate-1.1.1.js"></script>
        <script src="js/jquery.equalheights.js"></script>
        <script src="js/jquery.ui.totop.js"></script>
        <script src="js/jquery.easing.1.3.js"></script>
        <script src="js/touchTouch.jquery.js"></script>
        <script src="js/TMForm.js"></script>
        <script>
            $(document).ready(function(){
                $.UItToTop({ easingType: 'easeOutQuart' });
            })
        </script>
        <!--[if lt IE 8]>
        <div style=' clear: both; text-align:center; position: relative;'>
            <a
                href="http://windows.microsoft.com/en-US/internet-
explorer/products/ie/home?ocid=ie6_countdown_bannercode">
                
                </a>
            </div>

```

```

<![endif]-->
<!--[if lt IE 9]>
<script src="js/html5shiv.js"></script>
<link rel="stylesheet" media="screen" href="css/ie.css">
<![endif]-->
<!--[if lt IE 10]>
<link rel="stylesheet" media="screen" href="css/ie1.css">
<![endif]-->
</head>
<body class="">
<!--
=====header=====
<header>
    <div class="container_12">
        <div class="grid_12">
            <h1><a href="index.html"></a></h1>
            <div class="menu_block">
                <nav id="bt-menu" class="bt-menu">
                    <a href="#" class="bt-menu-
trigger"><span>Menu</span></a>
                    <ul>
                        <li class="current bt-
icon"><a href="index.php">Home</a></li>
                        <li class="bt-icon"><a
href="?page=info_berkas">Ujian Seleksi </a></li>
                        <li class="bt-icon"><a
href="?page=info_hasil">Hasil Ujian </a></li>
                        <li class="bt-icon"><a
href="?page=data_pribadi">Data Pribadi </a></li>
                        <li class="bt-icon"><a
href="#">..... </a></li>
                        <li class="bt-icon"><a
href="?page=logout">LogOut</a></li>
                    </ul>
                </nav>
                <div class="clear"></div>
            </div>
        </div>
    </div>
</header>
<!--
=====Content=====
>
<div class="gray_block gb1">
    <div class="container_12">
        <div class="grid_4">
            <h2 class="head1">Ruang Pelamar</h2>
            <div class="map">
                <address>
                    <dl>
                        <dt>
</dt></br>
                        <dt>helo, <?php echo"$_SESSION[username]"?>
</dt>

```

```

JAKARTA</strong><br>
<dt><strong>GADING    MURNI
<br>
<dd>Jl. Tanah Abang IV No. 12<br>
    Jakarta, Indonesia<br>
    Telp : 021-3504985 <br>
    Fax : 021-3446732 <br>
    <br>
    gmjkt@indo.net.id<br>
    <br></dt>
</dl>
</address>
</div>
</div>
<div class="grid_8">
    <h2 class="head1">Content</h2>
    <?php
$page=@$_GET['page'];
$page=str_replace(".html","",$page);
$file="$page.php";
if(!file_exists($file))
    {include("home.php");}
else
    {include("$page.php");}
?>

</div>
</div>
</div>
<!--
=====footer=====>
<footer>
    <div class="container_12">
        <div class="grid_12">
            <div class="socials">
                <a href="#" class="fa fa-facebook"></a>
                <a href="#" class="fa fa-twitter"></a>
                <a href="#" class="fa fa-google-plus"></a>
            </div>
            <div class="clear"></div>
            <div class="copy">
                Copyright &copy; 2017 | <a href="#">by
Aput </a> <br>
                Website designed by <a href="#"
rel="nofollow">PT. Gading Murni </a>
            </div>
        </div>
    </div>
</footer>
<script>
$(document).ready(function(){
    $(".bt-menu-trigger").toggle(
        function(){
            $('bt-menu').addClass('bt-menu-open');
        },

```

```

        function(){
            $('bt-menu').removeClass('bt-menu-open');
        }
    );
});
</script>
</body>
</html>

```

5. Listing Program Halaman Data Soal Psikotest

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Untitled Document</title>
</head>

<body>
<font color="#003300"><b>Soal Tes Seleksi Karyawan,</b></font>
<table width="628" border="0" cellspacing="1" cellpadding="3" style="border: outset">
<tr>
<td width="65" align="center" style="border: dotted"><font
color="#000"><strong>No.</strong></font></td>
<td width="364" align="center" style="border: dotted"><font color="#000"><strong>Soal Tes
Seleksi</strong></font></td>
<td width="192" align="center" style="border: dotted"><font
color="#000"><strong>Aksi</strong></font></td>
</tr>
<?php
include"../config/koneksi.php";
$no=1;
$cari=mysql_query("select*from soal order by id_soal desc");
while($data=mysql_fetch_array($cari)){
?>
<tr>
<td align="center"><?php echo $no++;?></td>
<td align="center"><?php echo $data['nama_soal'];?></div> </td>
<td align="center">
<?php
$cariseleksi=mysql_query("select*from seleksi_penerimaan where
id_daftar='_SESSION[id_daftar]' And id_soal='$data[id_soal]'");
if($dataseleksi=mysql_fetch_array($cariseleksi)){
echo"<a href=index.php?page=soal_hasil&ID=$data[id_soal]>Lihat</a>";
}
else{
if($data['kondisi']=="Tutup"){
echo"<font color=red>Waiting</font>";
}
else{
echo"<a href=index.php?page=soal_aksi&ID=$data[id_soal]>Mulai
Ujian</a>";
}
}
?> </td>
</tr>
<?php }?>

```

```

</table>
<br />
<br />

<strong>Note :</strong><br />
<font color="#FF6600">Saol tes seleksi karyawan akan dapat diakses jika link sudah di buka oleh
bagian administrator kami. Tanda soal tersebut sudah dapat diakses yaitu jika di bagian aksi sudah
menampilkan tombol input.<br />
<br />
Terima Kasih.</font>
</body>
</html>

```

6. Listing Program Halaman Index Admin

```

<?php
session_start();
?>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"><head><title>Ruang Administrator</title><meta
name="keywords" content=""><meta name="description" content=""><meta http-equiv="content-
type" content="text/html; charset=utf-8"><meta http-equiv="content-language" content=""><link
href="..style.css" rel="stylesheet" type="text/css"></head><body>
  <div id="page">
    <div id="header">
      <h9><a href="#">PT.SURFGOLD </a></h9>
      <p id="subtitle">Jl. Raya Perjuangan No.21 Gedung Sastra Graha LT.5 Suite 501 Kebon
Jeruk - Jakarta barat, telp +62 21 5358839, fax +62 21 5358839 </p>
    </div>
    <div id="intro">
    </div>

    <div id="main"><div id="main2">
      <div id="content">
        <div class="post">
          <marque><h2><a href="#">We</a>lcome</h2> </marquee>
          <p class="postmeta"> </p>
          <div class="entry">
            <p><?php
$page=@$_GET['page'];
$page=str_replace(".html","", $page);
$file="$page.php";
if(!file_exists($file))
    {include("home.php");}
else
    {include("$page.php");}
?></p>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
    <!-- content -->
    <div id="sidebar">
      <h2>Login Area Administrator </h2>
      <div class="box">
        <form action="media_login.php?page=cek_login" method="post">

```



```

<table width="230" border="0" cellspacing="1" cellpadding="1">
  <tr>
    <td bgcolor="#FFFFCC" class="style6">Ruang Login Administrator</td>
  </tr>
  <tr>
    <td bgcolor="#FFFFCC" class="style6 style7">Masukkan Username</td>
  </tr>
  <tr>
    <td bgcolor="#FFFFCC"><input name="username" type="text" id="username" /></td>
  </tr>
  <tr>
    <td bgcolor="#FFFFCC" class="style8">Masukkan Password</td>
  </tr>
  <tr>
    <td bgcolor="#FFFFCC"><input name="password" type="password" id="password"
/></td>
  </tr>
  <tr>
    <td bgcolor="#FFFFCC"><input type="submit" name="button" id="button" value="Login"
/></td>
  </tr>
</table>
</form>
</div>
</div><!-- sidebar -->
<div class="clearing"></div>
</div></div><!-- main --><!-- main2 -->
<div id="footer">
  <p>Penerimaan karyawan baru </p>
</div>
</div><!-- page -->
</body></html>

```

7. Listing Program Halaman Cek Login Admin

```

<?php
include("../config/koneksi.php");
error_reporting(0);
$username=$_POST['username'];
$password=$_POST['password'];
$login=mysql_query("Select*from administrator where username='$username'
AND pass_admin='$password'");
$data=mysql_fetch_array($login);
if ($data) {
    session_start();
    $_SESSION[id_admin] =$data['id_admin'];
    $_SESSION[username] =$data['username'];
    $_SESSION[password] =$data['pass_admin'];
    $_SESSION[nama] =$data['nama_admin'];
    echo"<script>alert('Selamat datang di ruang administrator!')</script>";
    echo"<script>location='media.php'</script>";
}
else{
    echo"<script>alert('Username atau password anda salah!')</script>";
}

```

```

        echo"<script>location='index.php'</script>";
    }
?>

```

8. Listing Program Halaman Utama Admin

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"
/>
<title>Untitled Document</title>
</head>

<body>
<marquee><font color="#003300">
    Selamat datang <?php echo"$ _SESSION[username]"?>, Sekarang anda berada
    di Ruang Administrator Website kami
    </font></marquee>
    <h2>
    <font color="#003300">Selamat Datang, <?php echo"$ _SESSION[username]"?>
    | <?php echo date("d F Y")?></font></h2>
    Sekarang anda berada di Ruang Administrator Website kami. Di ruang ini
    dikhususkan bagi petugas Administrator agar bisa mengakses seluruh pengolahan
    data dengan sebaik-baiknya.<br /><br />
    Terima kasih. ^_^
    <hr/>
</body>
</html>

```

4.4. Testing

1. Form Login

Tabel IV.11.
Hasil Pengujian Black Box Testing Form Login

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Jika alamat email tidak di isi	Email:(kosong) Password : (1996-09-08)	Sistem akan menolak akses login & menampilkan pesan " username atau pasword anda salah"	Sesuai Harapan	Valid

2.	Alamat email diisi dan password tidak diisi	Email:(resky@yahoo.com) Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses login & menampilkan pesan “ username atau password anda salah”	Sesuai Harapan	Valid
3.	Alamat email kosong dan password kosong	Email:(kosong) Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses login & menampilkan pesan “ username atau password anda salah”	Sesuai Harapan	Valid
4.	Alamat email diisi dan password diisi	Email:(resky@yahoo.com) Password : (1996-09-08)	Sistem akan menerima akses login dengan menampilkan tulisan “Selamat datang di PT. Gading Murni ”	Sesuai Harapan	Valid

2. *Form Testimoni*

Tabel IV.12.
Hasil Pengujian Black Box Testing Form Testimoni

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Mengosongkan Username, Email, judul, pesan disi	Username : (Kosong) Email: (kosong), Judul : (Saran), Pesan : (Web ok)	Sistem akan menolak akses akan menampilkan tulisan “ Data masih kosong”	Sesuai Harapan	Valid
2.	Username diisi, Email kosong, judul, pesan disi	Username : (asepi) Email : (Kosong), Judul : (Saran), Pesan : (Web ok)	Sistem akan menolak akses akan menampilkan tulisan “ Data masih kosong”	Sesuai Harapan	Valid
3.	Username diisi, Email diisi, judul kosong, pesan disi	Username : (resky) Email : (resky@yahoo.com), Judul : (kosong), Pesan : (Web ok)	Sistem akan menolak akses akan menampilkan tulisan “ Data masih kosong”	Sesuai Harapan	Valid
4.	Username diisi, Email diisi, judul diisi, pesan kosong	Username : (resky) Email : (resky@yahoo.com), Judul : (saran), Pesan : (kosong)	Sistem akan menolak akses akan menampilkan tulisan “ Data masih kosong”	Sesuai Harapan	Valid

5.	Username kosong, Email kosong, judul kosong, pesan kosong	Username : (kosong) Email : (kosong), Judul : (kosong), Pesan : (kosong)	Sistem akan menolak akses akan menampilkan tulisan “ Data masih kosong”	Sesuai Harapan	Valid
6.	Username diisi, Email diisi, judul diisi, pesan diisi	Username : (resky) Email : resky@yahoo.com, Judul : (Saran), Pesan : (Web ok)	Sistem akan menerima dan akan menampilkan “dapat berhasil dikirim”	Sesuai Harapan	Valid

4.5. Support

4.5.1. Publikasi Web

Setelah *website e-recruitment* ini tercipta, langkah selanjutnya adalah untuk menentukan nama domain dan mencari paket *web hosting*. Dalam publikasi situs atau *web* kita dapat menggunakan layanan gratis atau berbayar, namun sebaiknya tidak menggunakan layanan gratis dikarenakan kualitasnya tidak terlalu baik dan tidak bagus. Karena perusahaan layanan *web hosting* menyesuaikan antara paket harga dengan bentuk layanan.

Berikut beberapa hal yang harus diketahui sebelum mempublikasikan *web*, antara lain:

1. Nama Domain

Nama domain (*domain name*) adalah sebuah nama unik yang diberikan untuk mengidentifikasi sebuah *web*, yang berfungsi untuk mempermudah pengguna di *internet* pada saat melakukan akses ke sebuah *server*, selain juga dipakai untuk mengingat nama *server* yang dikunjungi tanpa harus mengenal deretan angka yang rumit yang dikenal sebagai *IP Address*, nama domain ini juga dikenal sebagai kesatuan dari sebuah situs *web* atau alamat *web* seperti contohnya

“jobsdb.com”. Untuk itu penulis membeli domain dengan nama www.divamarina-indonesia.com sesuai dengan nama perusahaan tersebut.

2. *Hosting* dan Analisa Biaya

Hosting adalah jasa layanan *internet* yang menyediakan *server-server* untuk disewakan sehingga memungkinkan organisasi atau individu menempatkan informasi di *internet*. Kapasitas *hosting* yang ditawarkan penyedia jasa *hosting* pun cukup beragam. Dalam hal ini, penulis memanfaatkan jasa dari salah satu perusahaan penyedia *hosting* yaitu www.idwebhost.com. Berikut *detail* daftar biaya untuk *hosting* di www.idwebhost.com :



PAID

Rekening:

Bank Central Asia
KCP P. Jayakarta (Jakarta)
No. Rek: 1940678737
A/N: PT. Suraloka Digital Kreatif

Bank Mandiri
KCP P. Jayakarta (Jakarta)
No. Rek: 119-000-666-9988
A/N: PT. Suraloka Digital Kreatif

Konfirmasi pembayaran:
<http://dapurhosting.com/konfirmasi>

Invoice #134545

Invoice Date: 09/08/2017

Due Date: 08/09/2017

Invoiced To

Member
ATTN: Aput
Jl. alimubarak II
Jakarta, Jakarta, 15150
Indonesia

Description	Total
Paket B (Server Indonesia) - gadingmurni.web.id - 1 Year/s (08/08/2017 - 07/08/2018)	Rp200.000,00 IDR
Domain Registration - gadingmurni.web.id - 1 Year/s (08/08/2017 - 07/08/2018)	Rp55.000,00 IDR
Sub Total	Rp255.000,00 IDR
Credit	Rp0,00 IDR
Total	Rp255.000,00 IDR

Transactions

Transaction Date	Gateway	Transaction ID	Amount
No Related Transactions Found			
Balance			Rp255.000,00 IDR

PDF Generated on: 08/08/2017

**Gambar IV.33. Tarif
Biaya Hosting**

4.5.2. Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

Tabel IV.13.
Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

Kebutuhan	Keterangan
Sistem Operasi	: Windows 10
<i>Processor</i>	: Intel Core I3
RAM	: 2 Gb
Harddisk	: 500 Gb
CD-ROM	: 52x
Monitor	: SVGA Colour 15 Inch
<i>Keyboard</i>	: 108 Key
Printer	: <i>Laser Jet</i>
<i>Mouse</i>	: Standard
<i>Browser</i>	: Mozilla Firefox
<i>Software</i>	: Dreamweaver, XAMPP

4.6 Spesifikasi Sistem Usulan

Adapun spesifikasi dokumen sistem usulan yang penulis usulkan, antara lain:

- Nama Dokumen** : Form Pendaftaran Lamaran Kerja.

Fungsi : Sebagai bukti pendaftaran calon karyawan

Sumber : *User*

Tujuan : Admin

Media : Tampilan

Frekuensi : Setiap terjadi proses lamaran

Format : Lampiran B-1
- Nama Dokumen** : Laporan Hasil Seleksi

Fungsi : Sebagai Data Hasil Seleksi Calon Karyawan

Sumber : HRD

Tujuan : Admin

Media : Tampilan

Frekuensi : Setiap terjadi proses Penyeleksian

Format : Lampiran B-2

3. Nama Dokumen : Laporan Data Karyawan Diterima
- Fungsi : Untuk melihat data karyawan yang diterima
- Sumber : HRD
- Tujuan : Admin
- Media :Tampilan
- Frekuensi : Setiap terjadi proses Lamaran
- Format : Lampiran B-3

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil riset di lapangan dan pada proses pembuatan web, ada beberapa hal yang dapat penulis simpulkan diantaranya:

1. Dengan adanya sistem informasi penerimaan pegawai berbasis web ini, memudahkan para pencari kerja mendapatkan informasi peluang kerja.
2. Dengan adanya sistem informasi penerimaan pegawai berbasis web, media publikasi yang ada di PT. Gading Murni sudah tidak diperlukan lagi karena sudah digantikan dengan media penerimaan pegawai berbasis web.
3. Media penerimaan pegawai berbasis web sudah terkomputerisasi sehingga memudahkan pihak HRD dalam penginputan ke *database*.

5.2. Saran-saran

Agar Sistem Informasi berbasis web ini dapat berjalan baik, penulis menyarankan beberapa hal sebagai berikut:

1. Antarmuka hendaknya dibuat lebih menarik dan *user friendly* agar dapat lebih banyak menarik pengunjung.
2. Diperlukan pelatihan kepada *Administration* sebelum sistem ini dapat diterapkan agar isi di dalam aplikasi *website* PT. Gading Murni mengandung arti yang informatif.
3. Mengingat pentingnya keamanan data maka dalam pengembangan selanjutnya perlu lebih memperhatikan keamanannya.

4. Web ini masih perlu dikembangkan lebih lanjut agar dapat berfungsi secara optimal.

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin Johar dan Ahmad Fauzi. 2007. Aplikasi Excel dalam Aspek Kuantitatif Manajemen Sumber Daya Manusia. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Aryanto, 2016. Pengolahan Database MySQL. Yogyakarta : CV Budi Utama.
- Arief, M.Rudianto. 2011. Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql. Yogyakarta: ANDI.
- Anhar. 2010. PHP & MySql Secara Otodidak. Jakarta: PT TransMedia.
- Hasugian, H., & Shidiq, A. N. (2012). Rancang bangun sistem informasi industri kreatif bidang penyewaan sarana olahraga, 2012(Semantik), 606-612.
- Irawan. 2012. 7 Jam Belajar Interaktif Javascript Untuk Orang Awam. Palembang: Maxikom.
- Puspitosari, Heni A. 2010 Membangun Website Interaktif dengan Adobe Creative Suite 5. Yogyakarta: PT. Skripta Media Creative.
- Sutanta, Edhy. 2011. Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual. Yogyakarta : Andi Offset.
- Sadeli, Muhammad. 2013. 7 Jam Belajar Interaktif Deramweaver CS6 Untuk Orang Awam. Palembang: Maxikom.
- Sutarman. 2012. “Buku Pengantar Teknologi Informasi”. Jakarta: Bumi Aksara
- Sukanto dan Shalahuddin. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- Sugiarti, 2013. Menggunakan *UML (Unified Modeling Language)*. Bandung : Informatik.
- Simarmata. Janner (2010), Rekayasa Perangkat Lunak, Andi Offset, Yogyakarta.
- Tata Sutabri. 2012. Analisis Sistem Informasi. Andi. Yogyakarta
- Wulandari, dkk. (2013). Hubungan pemberian MP ASI dini terhadap kejadian ISPA bayi 0-6 bulan. Joernal.unri.ac.id:80/handle/123456789/4121.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

A. BIODATA MAHASISWA

NIM : 11135236
Nama Lengkap : MUHAMAD NUR SAPUTRA
Tempat & Tanggal Lahir : Jakarta, 06 November 1994
Agama : Islam
Alamat Lengkap : Jl. Pesing Gadog RT.008/007 Kedoya
Utara, Jakarta Barat
Telepon : 083896152337

B. RIWAYAT PENDIDIKAN FORMAL & NON FORMAL

1. SDN 01 Kedoya Utara, Lulus Tahun 2006
2. SMPN 197 Kedoya Utara, Lulus Tahun 2009
3. SMK SATRIA Srengseng, Lulus Tahun 2012
4. Diploma 3, Kampus BSI Jakarta, Lulus Tahun 2017

C. RIWAYAT BERPENGALAMAN BERORGANISASI / PEKERJAAN

1. PT. Griya Mie Sejati Sebagai Seksi MIE
2. PT. Ganda Express Pratama Sebagai Seksi ADMIN

Pas Foto
3 x 4

Jakarta, 14 Agustus 2017

MUHAMAD NUR SAPUTRA

Hal : Surat Keterangan PKL / riset

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Neng Ani

Jabatan : General Manager

Dengan ini menerangkan bahwa, yang tersebut dibawah ini :

Nama : Muhamad Nur Saputra

NIM : 11135236

Alamat : Jl. Pesing Gadog RT.008/007 Kedoya Utara
Kec. Kebon Jeruk-Jakarta Barat

Adalah benar telah melakukan PKL/riset pada PT.GADING MURNI terhitung sejak 1 Juli 2017 sampai dengan 31 Agustus 2017, dan yang bersangkutan telah melaksanakan tugasnya dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 7 Agustus 2017

Neng Ani
General Manager

Lampiran A.1 Surat Lamaran

JAKARTA, 23 JANUARI 2017

KEPADA:

Yth. Bapak/Ibu Bag. Personalia

Dengan hormat,

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya

Nama : MONIK BUSTAMI

Tempat/tgl lahir : JAKARTA, 13 APRIL 1986

Warga Negara : INDONESIA

Agama : ISLAM

Alamat Sekarang : JL. KAMBOJA RT.8 RW.8 NO. 38

KEL. LEBAK BULUS KEC. CILANDAK

JAKARTA SELATAN

No. Tlp/ HP : 021-7697611 / 085719214056

Bersamaan ini saya mengajukan lamaran kerja melalui perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin. Sebagai bahan pertimbangan saya lampirkan persyaratan sebagai berikut:

1. PAS FOTO WARNA
2. FOTO COPY KTP
3. FOTO COPY IJAZAH
4. FOTO COPY TRANSKRIP NILAI
5. FOTO COPY SERTIFIKAT
6. DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Demikian surat lamaran ini saya buat, besar harapan saya Bapak/Ibu dapat mempertimbangkan. Atas perhatiannya, Kebijaksanaan dan dikabulkan permohonan ini saya ucapkan terima kasih.



HORMAT SAYA

(MONIK BUSTAMI)

Lampiran A.2 Form Biodata Pelamar

Biodata Pelamar Kerja

Tanggal : 23-1-2017
 Melamar untuk Posisi : Promotor
 Kota : Jakarta Selatan
 Nama Lengkap : MONIK PUSTAMI
 Tempat/ Tgl Lahir : 13-APRIL-1986
 Alamat Tinggal : D. Kambora no. 39 RT 8 RW 8
 Kebak hilus kec. Cilendak
 No. Telp / HP : 021-769 7611 / 0857-1921-4056
 Alamat Email : biadeagus69@gmail.com
 No. KTP : 3671055304860010
 Alamat Sesuai dgn KTP : D. Kambora no. 39 RT 8 RW 8
 Kel. Kebak hilus
 kec. Cilendak Jakarta Selatan
 Golongan darah : O
 Riwayat Penyakit Berat / Menahun :
 Status Pernikahan : Single / Menikah / Duda atau Janda
 Jika sudah menikah :
 Nama Istri / Suami : AGUS SUPARNO
 Nama Anak :
 1.
 2.
 3.
 4.
 Nama Orang Tua : Bpk.
 Nama Ayah Kandung : PUSTAMI
 Nama Ibu Kandung : TATI
 Jumlah Saudara/I kandung : 1
 Nama Saudara/I kandung : 1. M. SALMAN ALFALISI
 2.
 3.
 4.
 Alamat Orang Tua : D. Kambora Dwartha
 Cipondoh - Tangerang
 Riwayat Pendidikan :
 1. SMP DARUL MA'arif
 2. ITS N G
 3. SMA HARAPAN PIJA
 4.
 Pendidikan Non Formal :
 1. KURSUS LIA BAHASA
 2.
 3.
 4.
 Hobby : IT dan
 Keterampilan : CAPERSALE dan penjualan

Lampiran A.3 Kontrak Kerja



PT. Gading Murni

Office Stationery - Equipment - Automation - Technology (IT)

Perjanjian ini dibuat pada tanggal 22 Januari 2016

Antara:

GADING MURNI JAKARTA

Jl. Tanah Abang IV No. 12
Jakarta, Indonesia
Telp : 021-3504985
Fax : 021-3446732
gmjkt@indo.net.id

Pemberi Kerja dan Pekerja Kontrak setuju untuk mengikat diri dalam suatu bentuk perjanjian Kontrak kerja Acer Account Executive (AE) dengan kesepakatan sebagai berikut:

1. **Jangka Waktu Perjanjian**
Perjanjian ini adalah Perjanjian Kerja Waktu Tertentu (PKWT). Jangka waktu perjanjian berlaku mulai dari tanggal 1 Februari 2016 dan berakhir tanggal 31 Desember 2017.
2. **Jam Kerja Perusahaan**
 - a. Senin s/d Jumat pukul 09.00 – 17.00 (termasuk 1 jam makan siang). Sabtu 09.00 – 15.00 (termasuk 1 jam makan siang).
 - b. Jika Pekerja Kontrak terpaksa harus datang terlambat atau pulang lebih cepat dengan alasan tertentu (Misal : sakit atau urusan keluarga yang mendadak) maka Pekerja Kontrak wajib memberitahukan terlebih dahulu kepada SPV atau Leadernya. Jika Pekerja Kontrak tidak memberitahukan hal tersebut maka akan dianggap mangkir dan akan mendapatkan sanksi.
3. **Penggajian**
Besaran gaji dan penyesuaian gaji akan diinformasikan melalui email secara terpisah oleh manajemen. Gaji akan dibayarkan ke rekening bank Pekerja Kontrak setiap tanggal 28-30 setiap bulannya.
4. **Tunjangan Hari Raya dan Kesehatan**
 - a. Pekerja Kontrak berhak atas tunjangan hari raya sebesar 1 bulan gaji pokok (proporsional).
 - b. Pekerja Kontrak berhak atas tunjangan kesehatan (BPJS). Untuk Pekerja Kontrak yang sudah berkeluarga akan mendapatkan BPJS Kesehatan untuk Perusahaan.
 - c. Untuk Pekerja Kontrak yang belum berkeluarga berhak mendapatkan BPJS kelas 1 Mandiri atau yang sesuai dengan kelas yang terdaftar pada BPJS Kesehatan. Pekerja Kontrak diwajibkan untuk melakukan pembayaran iuran BPJS terlebih dahulu lalu melakukan klaim kepada Pemberi kerja.

GADING MURNI JAKARTA

Jl. Tanah Abang IV No. 12
Jakarta, Indonesia
Telp : 021-3504985
Fax : 021-3446732
gmjkt@indo.net.id

Lampiran B.1 Formulir Pendaftaran Lamaran

Address	Content
GADING MURMI JAKARTA Jl. Tanah Abang II No. 12 Jakarta, Indonesia Telp : 021-3594965 Fax : 021-3440732 gmj@pda.net.id PT. Gading Murni Surabaya Address: Jl. Tunjungan 27 Surabaya, Indonesia Telp: (031) 5952001 Fax : (031) 5470176 Email: gm.online@gadingmurni.co.id	Form Formulir Nama Lengkap Isikan Nama Lengkap Anda No. Identitas KTP Isikan No.KTP anda Upload File Identitas (KTP) Browse No file selected. Tempat/Tanggal Lahir Isikan Tempat Lahir Anda / Format: yyyy-mm-dd Jenis Kelamin ☐ Pria ☐ Wanita Agama Islam Alamat Isikan Alamat Lengkap Anda Email Ciri nama_email@gmail.com, di No. Telepon/ Hp Isikan No. Hp anda Status ☐ Menikah ☐ Belum Menikah Pendidikan Terakhir Upload Ijazah Browse No file selected. Portofolio Isikan Pengalaman Belajar Anda Upload Foto (Aval) Browse No file selected. Save Cancel

Lampiran B.2 Laporan Hasil Interview



PT. Gading Murni
Website Lowongan Kerja

Halaman Khusus ADMINISTRATOR

 Home
  Logout
 

helo, admin

DATA MASTER

- Data Admin
- Data Staff HRD
- Data Pegawai Diterima
- Data Soal Psikotes
- Data Informasi
-

DATA RECRUITMENT

- Formulir Pendaftaran
- Data Lolos Seleksi & Interview
- Laporan Penerimaan
-

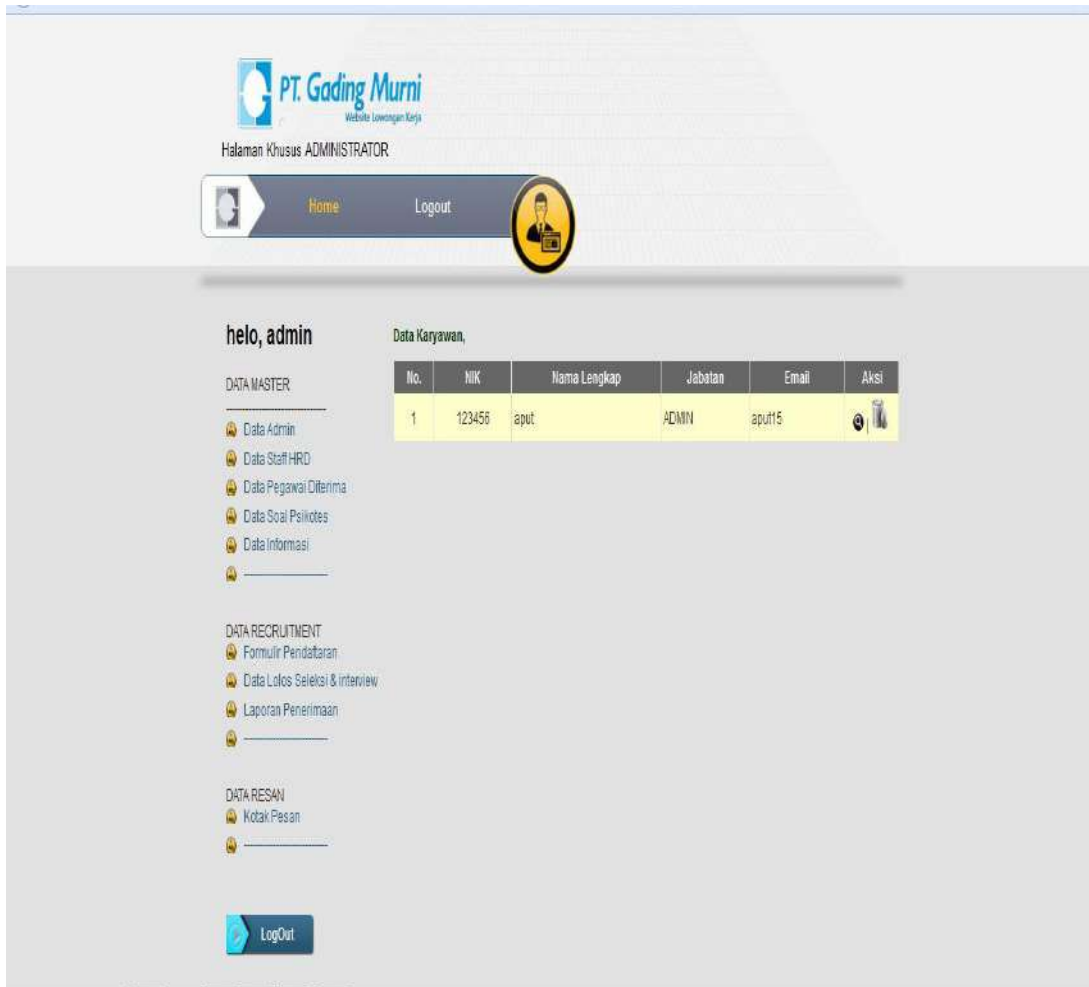
DATA RESMI

- Kotak Pesan
-

Logout

Hasil Seleksi Pendaftaran,

No.	Id Pendaftaran	Nama Lengkap	No. Telepon	Email	Keterangan	Aksi
1	201706001	resky juliansyah	083832156754	resky@yahoo.com	Interview_Lolos	Terima Tolak

Lampiran B.3 Laporan Data Karyawan Diterima

The screenshot shows the PT. Gading Murni Administrator Dashboard. At the top, there is a logo for PT. Gading Murni with the tagline 'Website Lowongan Kerja'. Below the logo, it says 'Halaman Khusus ADMINISTRATOR'. A navigation bar contains 'Home' and 'Logout' links, along with a user profile icon. The main content area is titled 'helo, admin' and 'Data Karyawan,'. It features a table with employee data and a sidebar with menu items.

DATA MASTER

- Data Admin
- Data Staff HRD
- Data Pegawai Diterima
- Data Soal Psikotes
- Data Informasi

DATA RECRUITMENT

- Formulir Pendaftaran
- Data Lolos Seleksi & Interview
- Laporan Penerimaan

DATA RESAN

- Kotak Pesan

Data Karyawan,

No.	NIK	Nama Lengkap	Jabatan	Email	Aksi
1	123456	aput	ADMIN	aput15	

LogOut



KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER
NUSA MANDIRI

- N I M : 11135236
- Nama Lengkap : Muhamad Nur Saputra
- Dosen Pembimbing II : Agus Junaidi, M.Kom
- Judul Tugas Akhir : **Sistem Informasi Penerimaan Pegawai Baru
PT. Gading Murni Jakarta**

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing II
1	6 April 2017	Bimbingan Perdana	
2	13 April 2017	Pengajuan Judul	
3	20 April 2017	Acc Bab I dan Pengajuan Bab II	
4	27 April 2017	Acc Bab II dan Pengajuan Bab III	
5	18 Mei 2017	Revisi Bab IV	
6	8 Juni 2017	Acc Bab III dan Pengajuan Bab IV	
7	6 Juli 2017	Acc Bab IV dan Bab V	
8	13 Juli 2017	Acc Keseluruhan Dan Demo Program	

Catatan untuk Dosen Pembimbing I

Bimbingan Skripsi

- Dimulai pada tanggal : 6 April 2017
- Diakhiri pada tanggal : 13 Juli 2017
- Jumlah pertemuan bimbingan : 8 Pertemuan

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing I

[Agus Junaidi, M.Kom]



KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER
NUSA MANDIRI

- N I M : 11135236
- Nama Lengkap : Muhamad Nur Saputra
- Dosen Pembimbing II : Norma Yunita, M.Kom
- Judul Tugas Akhir : **Sistem Informasi Penerimaan Pegawai Baru
PT. Gading Murni Jakarta**

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing II
1	6 April 2017	Bimbingan Perdana	
2	13 April 2017	Pengajuan Judul	
3	20 April 2017	Acc Bab I dan Pengajuan Bab II	
4	27 April 2017	Acc Bab II dan Pengajuan Bab III	
5	18 Mei 2017	Revisi Bab IV	
6	8 Juni 2017	Acc Bab III dan Pengajuan Bab IV	
7	6 Juli 2017	Acc Bab IV dan Bab V	
8	13 Juli 2017	Acc Keseluruhan Dan Demo Program	

Catatan untuk Dosen Pembimbing II

Bimbingan Skripsi

- Dimulai pada tanggal : 6 April 2017
- Diakhiri pada tanggal : 13 Juli 2017
- Jumlah pertemuan bimbingan : 7 Pertemuan

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing II

[Norma Yunita, M.Kom]