

BAB IV

RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisa Kebutuhan *Software*

A. Tahapan Analisis

Analisa kebutuhan merupakan langkah awal yang dilakukan agar didapat gambaran dari sebuah sistem yang akan dibuat. Dengan adanya analisa sistem yang berjalan pada PT. Pancuran Telaga Mas nantinya akan didapat sebuah sistem yang sesuai dengan kebutuhan sistem saat ini sehingga *Penjualan* tidak merasa kebingungan dalam penggunaan aplikasi ini nantinya. Sistem persediaan barang ini dibuat untuk membantu proses persediaan barang dan penjualan pada PT. Pancuran Telaga Mas agar lebih mudah, cepat dalam mengelolah data barang. Berikut rincian akses level berdasarkan level pengguna:

Halaman Penjualan :

- A1. Penjualan dapat membuat form permohonan barang untuk bagian gudang.
- A2. Penjualan dapat melakukan proses penjualan.
- A3. Penjualan dapat melakukan melakukan cetak invoice.
- A4. Penjualan dapat melakukan pembelian barang ke *supplier*.
- A5. Penjualan dapat melakukan transaksi penjualan barang.

Halaman *Admin Gudang*:

- B1. *Admin Gudang* dapat mengolah data pengguna sistem.
- B2. *Admin Gudang* dapat mengelola data kategori barang
- B3. *Admin Gudang* dapat mengelola data barang.
- B4. *Admin Gudang* dapat mengolah data *supplier*.

- B5. *Admin Gudang* dapat mengelola data pelanggan.
- B6. *Admin Gudang* dapat mengolah data *Request* barang dari gudang.
- B7. *Admin Gudang* dapat melakukan transaksi pembelian.
- B8. *Admin Gudang* dapat melakukan transaksi penjualan.
- B9. *Admin Gudang* dapat mengisi form data barang rusak/*reject*.
- B10. *Admin Gudang* dapat mencetak laporan barang, penjualan dan pembelian.

Halaman Gudang:

- C1. Bagian Gudang dapat melihat data barang.
- C2. Bagian Gudang dapat menginput data barang.
- C3. Bagian Gudang dapat mengisi form data barang rusak/*reject*

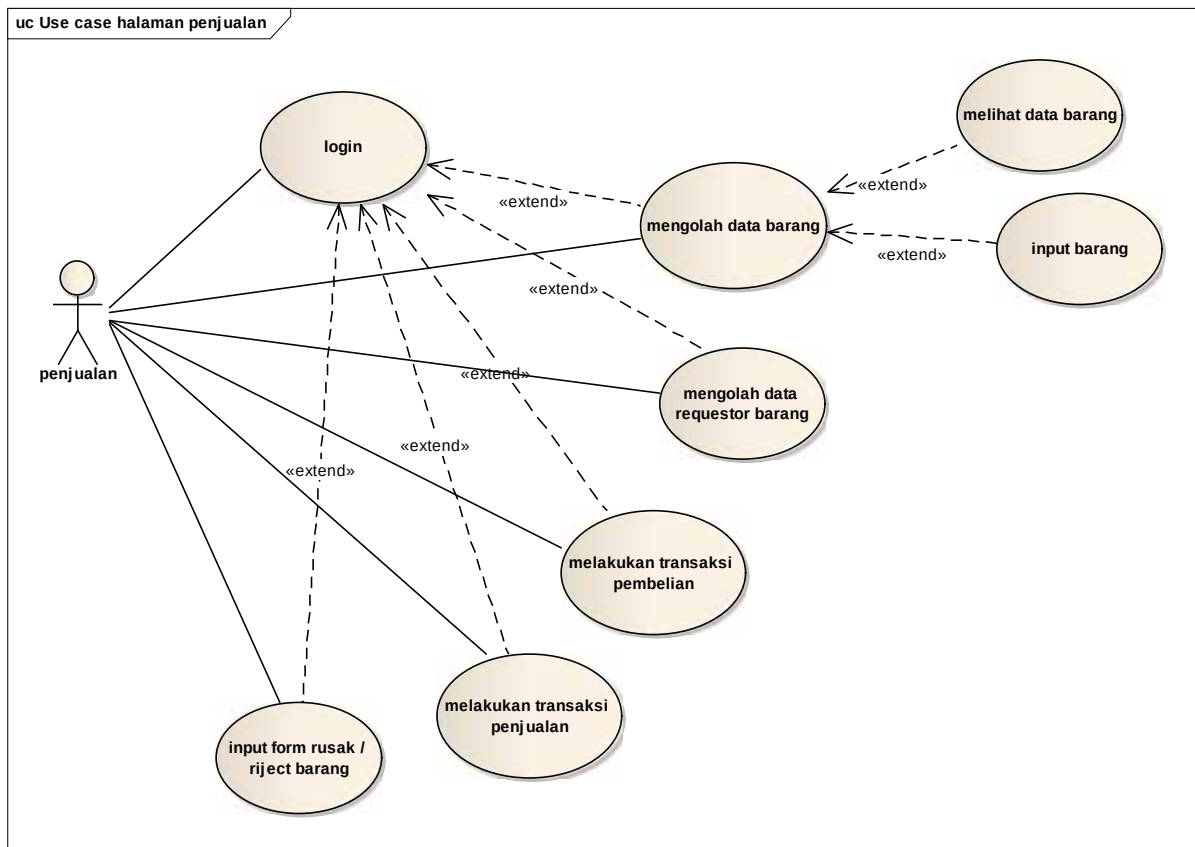
B. Use Case Diagram.

Berikut adalah rancangan Use case diagram pada PT. Pancuran Telaga Mas.

Penggambaran Use Case Diagram Model Pertama :

Penggambaran dengan melihat secara keseluruhan fungsi-fungsi yang ada pada sistem.

1. Use Case Diagram Halaman Penjualan



Gambar IV.1.
Use Case Diagram Halaman Penjualan

- a. Deskripsi Use Case Diagram mengelola data barang

Tabel IV.1
Deskripsi Use Case Diagram mengelola data barang

Use Case Name	Mengelola data barang
Requirements	A1
Goal	 dapat melihat data barang dan menginput data barang
Pre-condition	 telah
Post-condition	Data barang tampil, data barang berhasil di
Failed end condition	Gagal menampilkan data barang, gagal

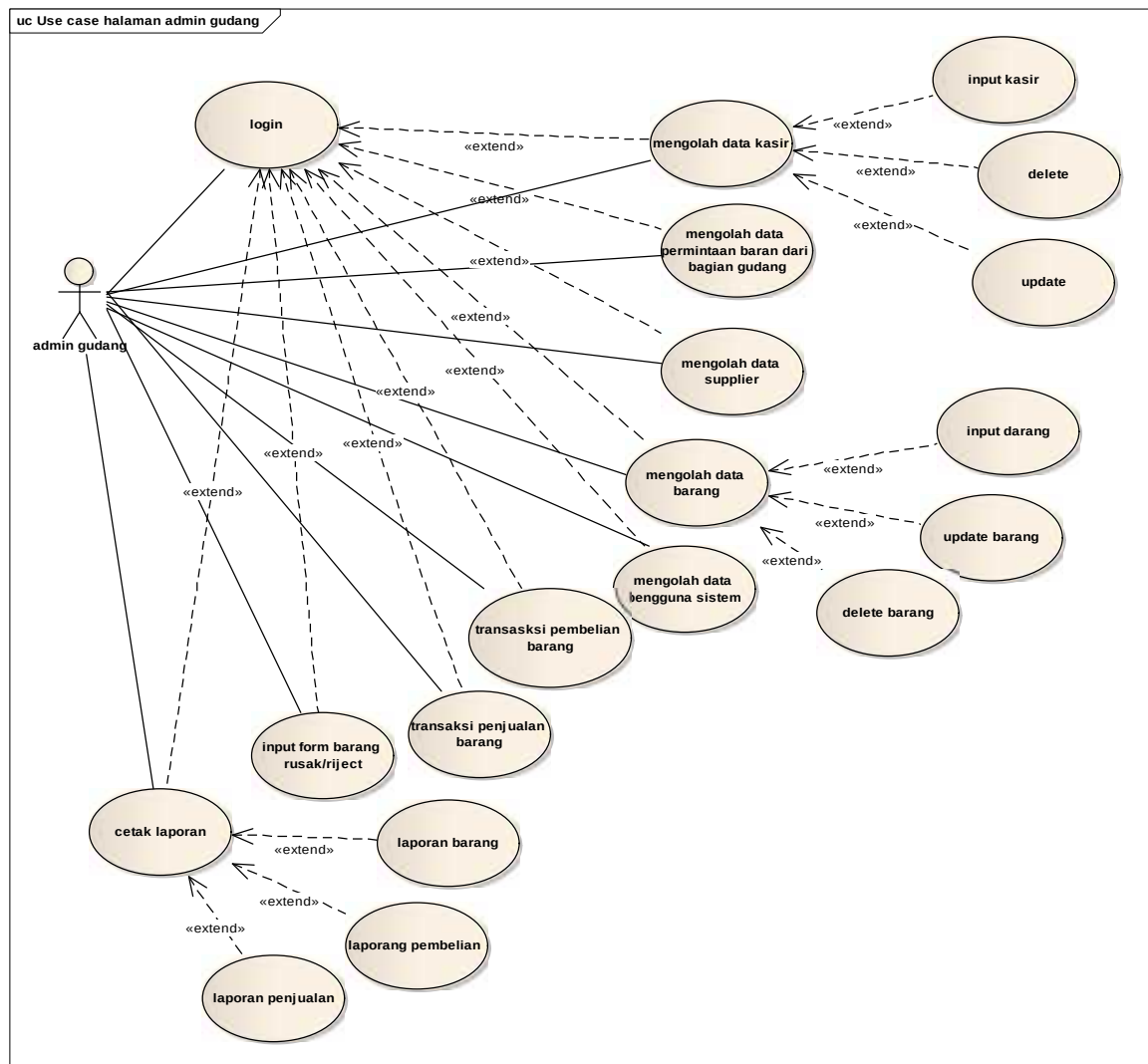
	menginput barang
Primary Actors	<i>Penjualan</i>
Main Flow / Basic Path	1. <i>Penjualan</i> melihat data barang 2. <i>Penjualan</i> memilih tombol <i>Add</i> 3. System Menampilkan form tambah data barang 4. <i>Penjualan</i> ingin menginput data barang baru 5. <i>Penjualan</i> memilih tombol “<i>Save</i>” 6. System menyimpan data barang 7. System menutup form tambah data barang.

b. Deskripsi Use Case Diagram *request* barang

Tabel IV.2
Deskripsi Use Case Diagram *Request* barang

Use Case Name	Requestor Barang
Requirements	A2
Goal	<i>Penjualan</i> dapat melihat permintaan barang bagian gudang.
Pre-condition	<i>Penjualan</i> telah <i>login</i>
Post-condition	Data permintaan barang dari bagian gudang.
Failed end condition	Gagal menampilkan permintaan barang dari bagian gudang.
Primary Actors	<i>Penjualan</i>
Main Flow / Basic Path	1. <i>Penjualan</i> memilih menu request. 2. Sistem menampilkan data permintaan barang oleh bagian gudang.

2. Use Case Diagram Halaman Admin Gudang



Gambar IV.2.
Use Case Diagram Halaman Admin Gudang

- a. Deskripsi Use Case Diagram Mengelola data barang

Tabel IV.3.
Deskripsi Use Case Diagram Mengelola Data Barang

Use Case Name	Mengelola Data Barang
Requirements	B1
Goal	Admin Gudang dapat menambah, mengedit dan

	menghapus data barang
Pre-condition	<i>Admin Gudang</i> telah login
Post-condition	Data barang tersimpan, terupdate atau terhapus
Failed end condition	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus
Primary Actors	<i>Admin Gudang</i>
Main Flow / Basic Path	8. <i>Admin Gudang</i> melihat data barang 9. <i>Admin Gudang</i> memilih tombol Add 10. System Menampilkan form tambah data barang 11. <i>Admin Gudang</i> ingin menginput data barang baru 12. <i>Admin Gudang</i> memilih tombol "Save" 13. System menyimpan data barang 14. System menutup form tambah data barang.
Aternate Flow / Invariant A	A2. <i>Admin Gudang</i> mengetikan nama barang atau kode barang. A3. <i>Admin Gudang</i> memilih tombol "edit" A4. System menampilkan form data barang A5. <i>Admin Gudang</i> mengedit data barang A6. <i>Admin Gudang</i> Memilih tombol "Save" A7. System Menyimpan data Barang
Invariant B	B2. <i>Admin Gudang</i> memilih data barang B3. <i>Admin Gudang</i> Memilih tombol "Hapus". B3. System menampilkan dialog konfirmasi penghapusan. B4. <i>Admin Gudang</i> Memilih "yes". B5. System berhasil menghapus data barang

b. Deskripsi *Use Case Diagram* Mengelola Data *Request* barang

Tabel IV.4.
Deskripsi *Use Case Diagram* Mengelola Data *Request* barang

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data <i>Request</i>
<i>Requirements</i>	B2
<i>Goal</i>	<i>Admin Gudang</i> dapat menambah, mengedit dan menghapus data <i>Request</i> barang
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin Gudang</i> telah login
<i>Post-condition</i>	Data <i>Request</i> tersimpan, terupdate atau terhapus
<i>Failed end condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus
<i>Primary Actors</i>	<i>Admin Gudang</i>
<i>Main Flow / Basic Path</i>	15. <i>Admin Gudang</i> melihat data <i>Request</i> 16. <i>Admin Gudang</i> memilih tombol <i>Add</i> 17. System Menampilkan form tambah data <i>Request</i> 18. <i>Admin Gudang</i> ingin menginput data <i>Request</i> baru 19. <i>Admin Gudang</i> memilih tombol “ <i>Save</i> ” 20. System menyimpan data <i>Request</i> 21. System menutup form tambah data <i>Request</i>
<i>Aternate Flow / Invariant A</i>	A2. <i>Admin Gudang</i> mengetikan data request barang A3. <i>Admin Gudang</i> memilih tombol “ <i>edit</i> ” A4. System menampilkan form data <i>Request</i> A5. <i>Admin Gudang</i> mengedit data <i>Request</i> A6. <i>Admin Gudang</i> Memilih tombol “ <i>Save</i> ” A7. System Menyimpan data <i>Request</i>
<i>Invariant B</i>	B2. <i>Admin Gudang</i> memilih data <i>Request</i>

	B3. <i>Admin Gudang</i> Memilih tombol "Hapus". B3. <i>System</i> menampilkan dialog konfirmasi penghapusan. B4. <i>Admin Gudang</i> Memilih "yes". B5. <i>System</i> berhasil menghapus data <i>Request</i>
--	--

c. Deskripsi *Use Case Diagram* Mengelola Data Supplier

Tabel IV.5.
Deskripsi *Use Case Diagram* Mengelola Data Supplier

<i>Use Case Name</i>	<i>Mengelola Data Supplier</i>
<i>Requirements</i>	B3
<i>Goal</i>	<i>Admin Gudang</i> dapat menambah, mengedit dan menghapus data <i>supplier</i>
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin Gudang</i> telah <i>login</i>
<i>Post-condition</i>	Data <i>supplier</i> tersimpan, <i>terupdate</i> atau terhapus
<i>Failed end condition</i>	Gagal menyimpan, <i>mengupdate</i> atau menghapus
<i>Primary Actors</i>	<i>Admin Gudang</i>
<i>Main Flow / Basic Path</i>	22. <i>Admin Gudang</i> melihat data <i>supplier</i> 23. <i>Admin Gudang</i> memilih tombol <i>Add</i> 24. <i>System</i> Menampilkan form tambah data <i>supplier</i> 25. <i>Admin Gudang</i> ingin menginput data <i>supplier</i> baru 26. <i>Admin Gudang</i> memilih tombol "Save" 27. <i>System</i> menyimpan data <i>supplier</i> 28. <i>System</i> menutup form tambah data <i>supplier</i>.
<i>Aternate Flow / Invariant A</i>	A2. <i>Admin Gudang</i> mengetikan nama <i>supplier</i> atau kode <i>supplier</i> .

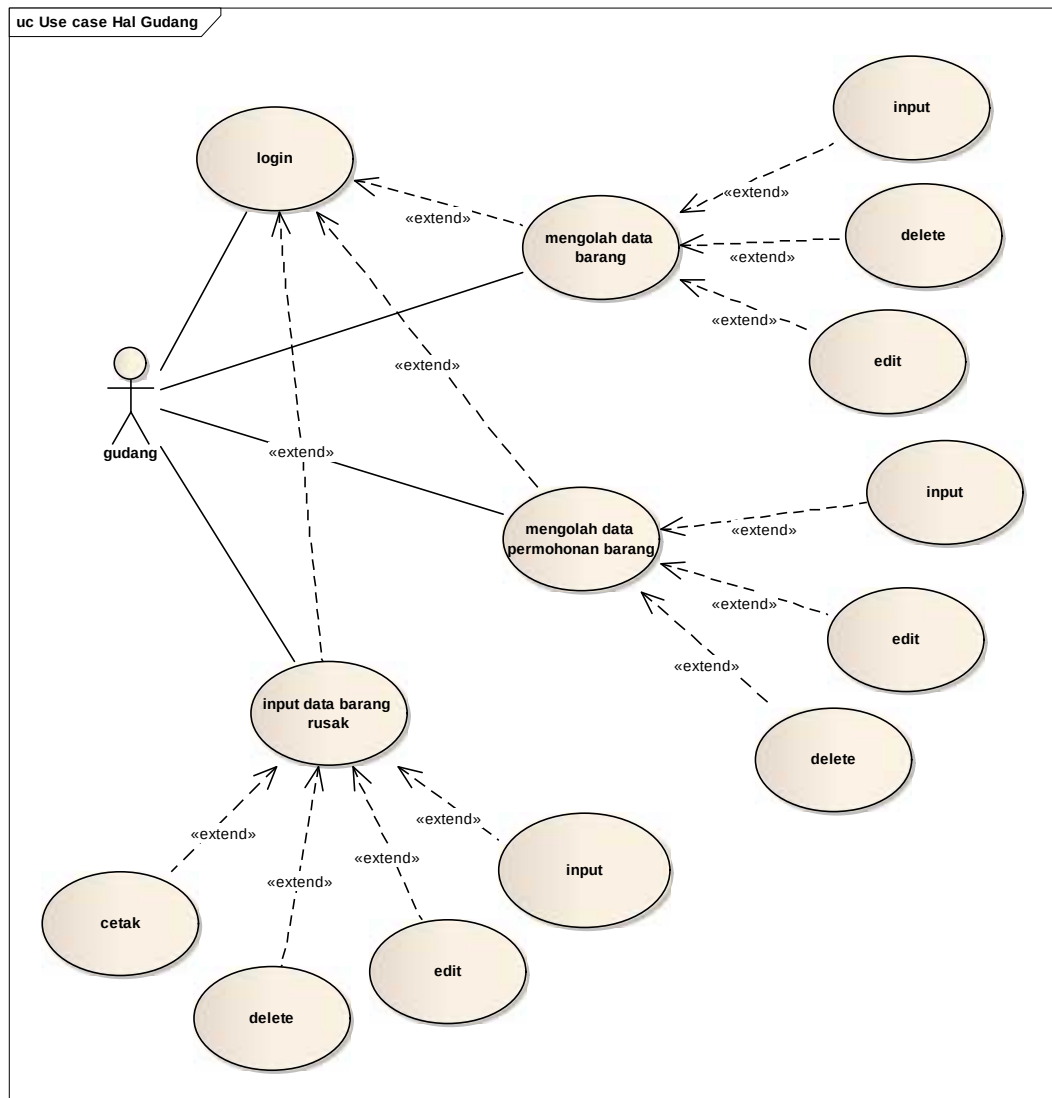
	A3. <i>Admin Gudang</i> memilih tombol “ <i>edit</i> ” A4. <i>System</i> menampilkan form data supplier A5. <i>Admin Gudang</i> mengedit data supplier A6. <i>Admin Gudang</i> Memilih tombol “ <i>Save</i> ” A7. <i>System</i> Menyimpan data supplier
<i>Invariant B</i>	B2. <i>Admin Gudang</i> memilih data supplier B3. <i>Admin Gudang</i> Memilih tombol “Hapus”. B3. <i>System</i> menampilkan dialog konfirmasi penghapusan. B4. <i>Admin Gudang</i> Memilih “yes”. B5. <i>System</i> berhasil menghapus data supplier

d. Deskripsi *Use Case Diagram* Cetak Laporan

Tabel IV.6.
Deskripsi *Use Case Diagram* Cetak laporan

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data member
<i>Requirements</i>	B4
<i>Goal</i>	<i>Admin Gudang</i> dapat mencetak laporan barang
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin Gudang</i> telah login
<i>Post-condition</i>	Mencetak laporan
<i>Failed end condition</i>	Gagal Mencetak laporan
<i>Primary Actors</i>	<i>Admin Gudang</i>
<i>Main Flow / Basic Path</i>	1. <i>Admin Gudang</i> melihat data barang 2. <i>Admin Gudang</i> memilih tombol “Print” 3. <i>System</i> berhasil mencetak laporan

3. Use Case Diagram Halaman Gudang



Gambar IV.3.
Use Case Diagram Halaman Gudang

a. Deskripsi Use Case Diagram *request* barang

Tabel IV.7
Deskripsi Use Case Diagram *Request* barang

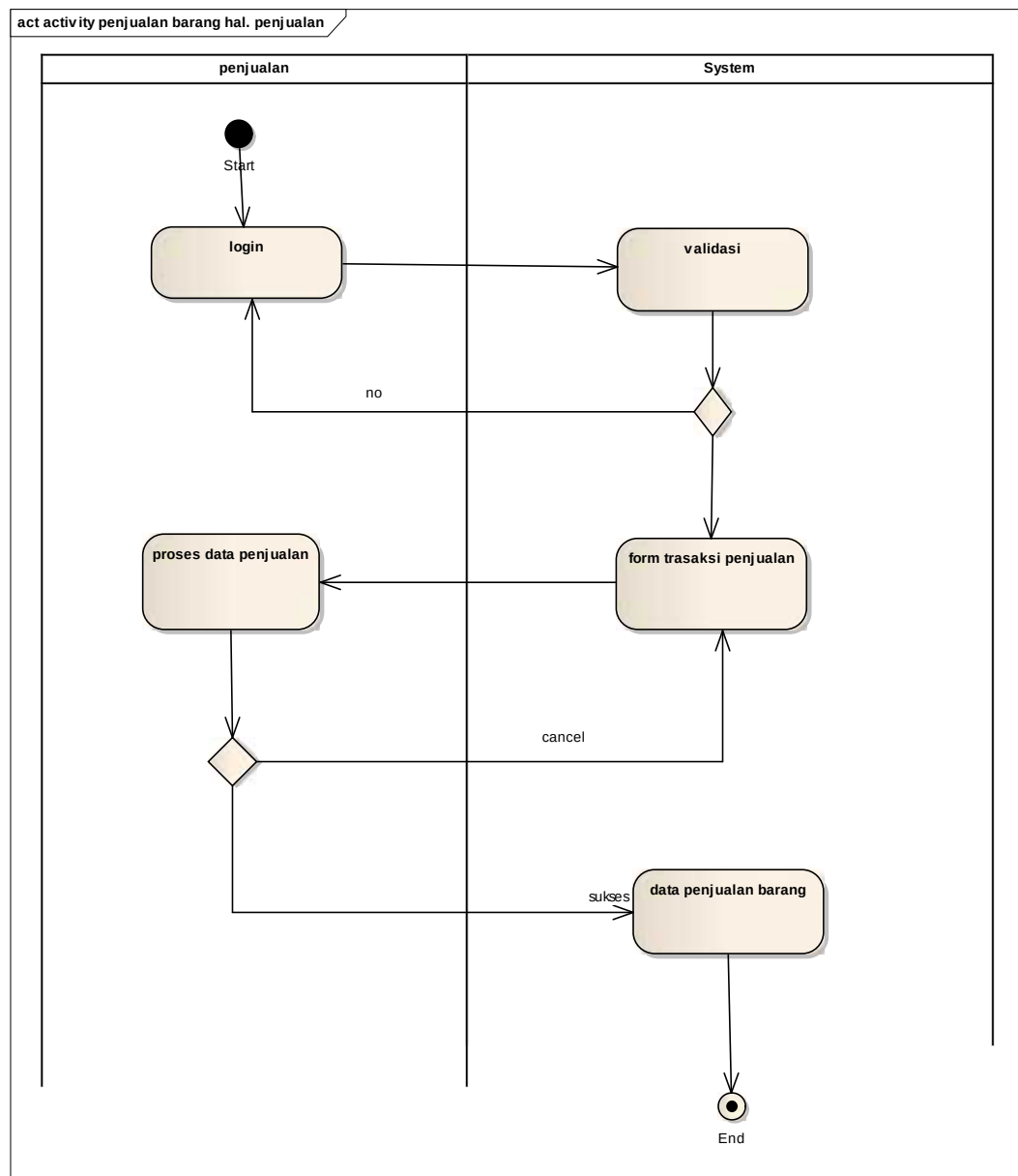
<i>Use Case Name</i>	<i>Request Barang</i>
<i>Requirements</i>	C2
<i>Goal</i>	Bagian Gudang dapat melihat permintaan

	barang bagian gudang.
<i>Pre-condition</i>	Gudang telah <i>login</i>
<i>Post-condition</i>	Data permintaan barang dari bagian gudang.
<i>Failed end condition</i>	Gagal menampilkan permintaan barang dari bagian gudang.
<i>Primary Actors</i>	Gudang
<i>Main Flow / Basic Path</i>	1. Penjualan memilih menu request. 2. Sistem menampilkan data permintaan barang oleh bagian gudang.

C. Activity Diagram

Berikut merupakan gambaran dari *diagram activity* PT. Pancuran Telaga Mas dengan *Partisi Actor*.

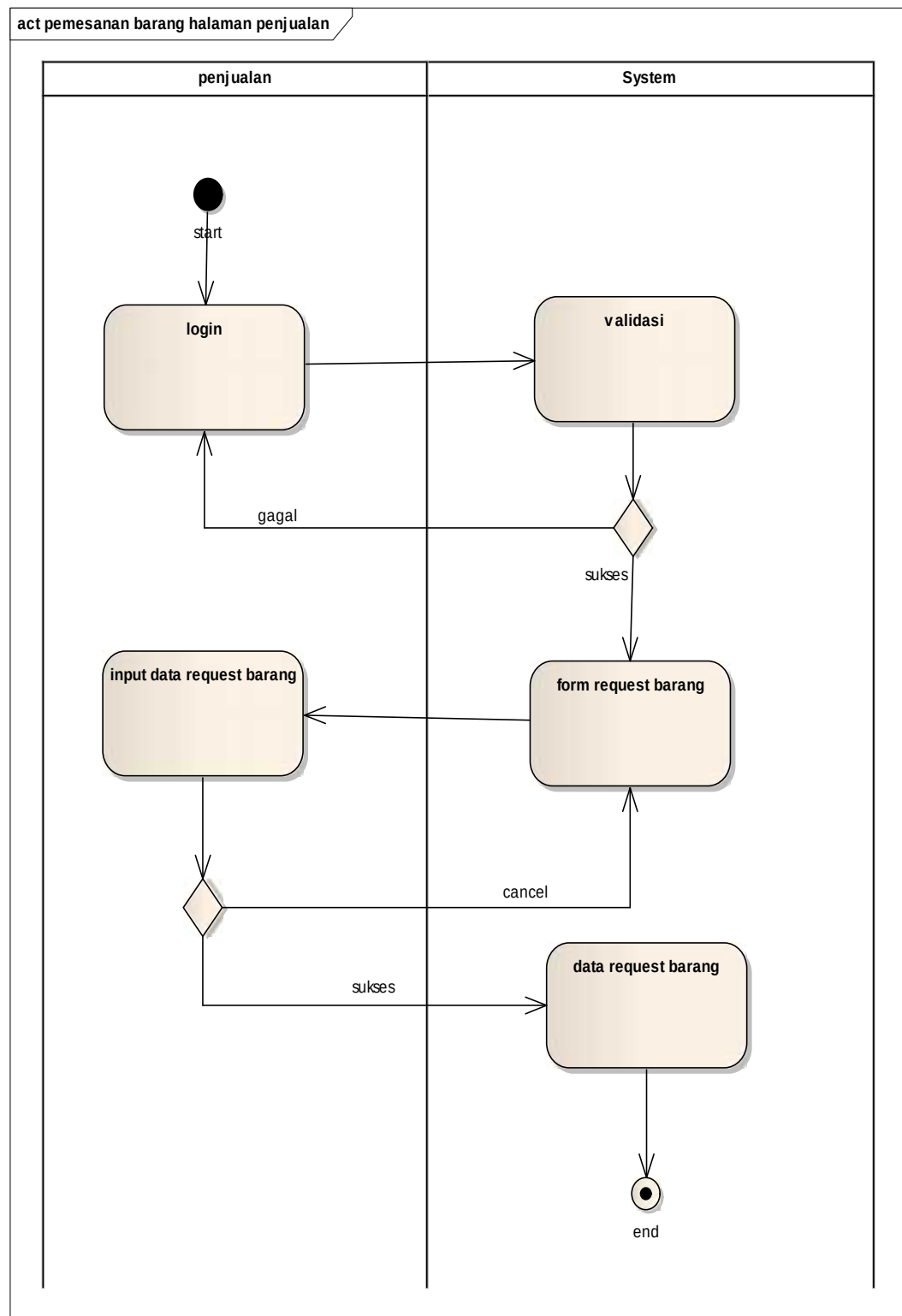
1. Activity Diagram Halaman Mengelola Data Barang



Gambar IV.4.

Activity Diagram Halaman mengolah Barang

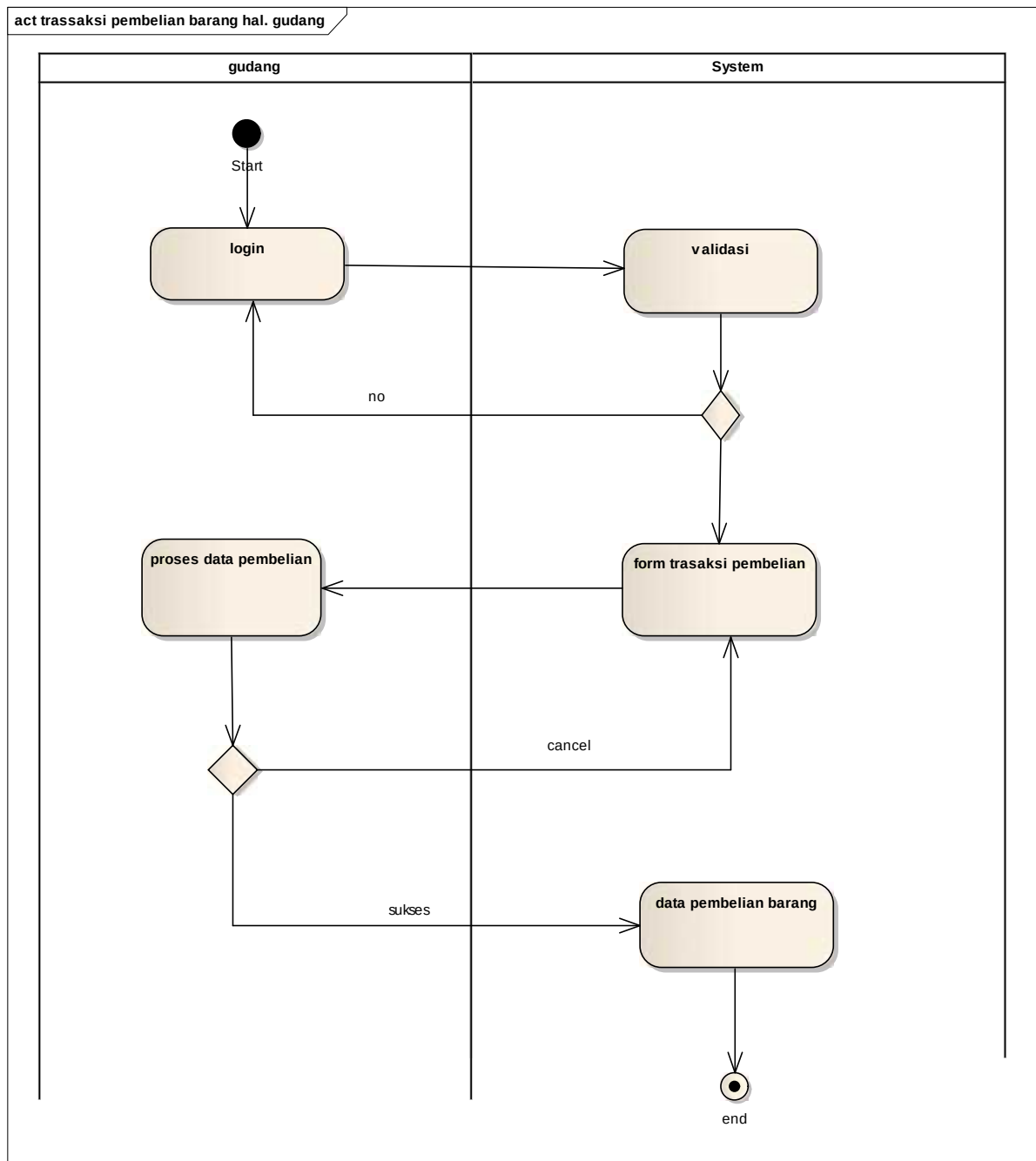
2. Activity Diagram Request Barang



Gambar IV.5.

Activity Diagram Request Barang

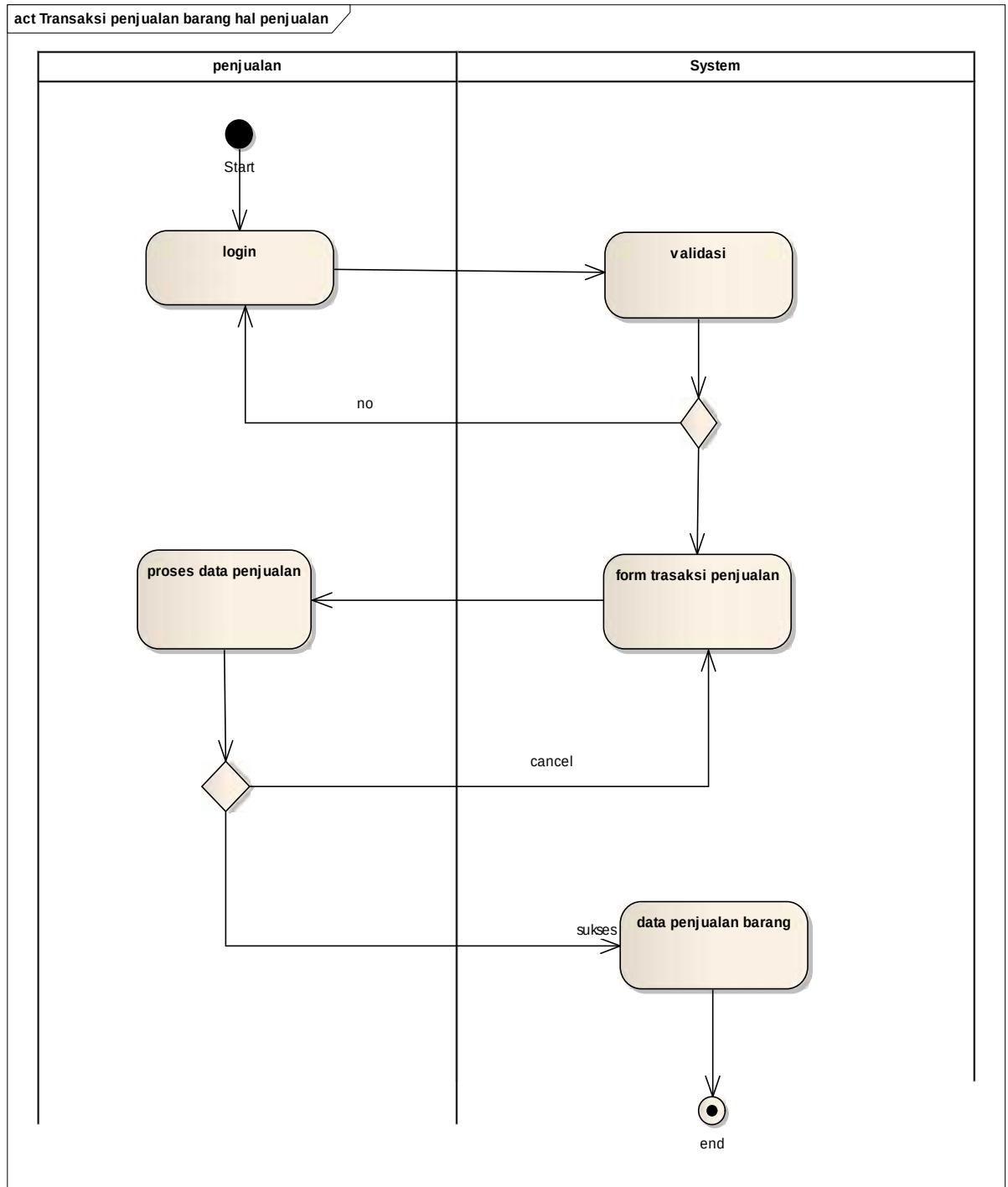
3. Activity Diagram Transaksi Pembelian Barang



Gambar IV.6.

Activity Diagram Transaksi Pembelian Barang Halaman Gudang

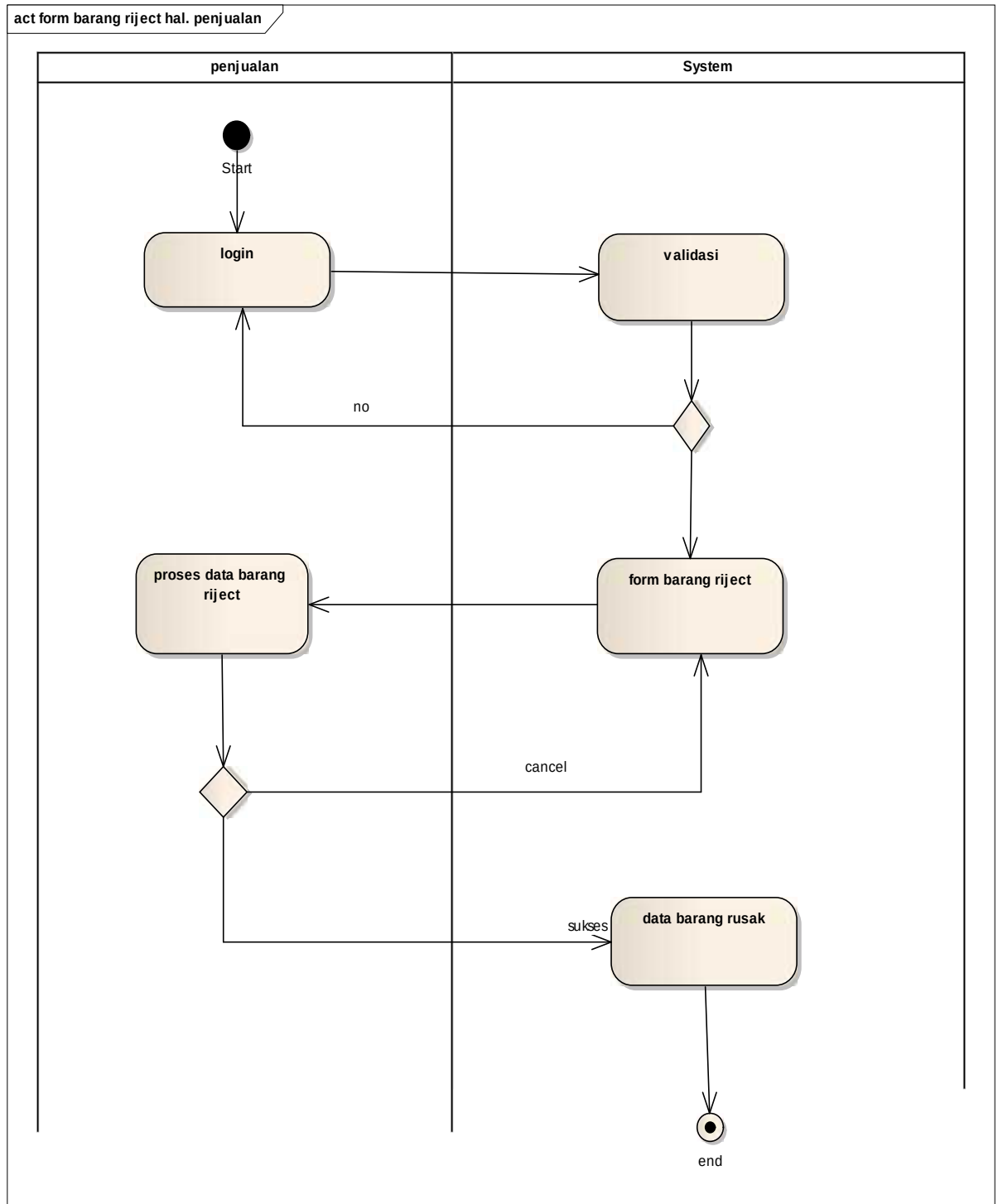
4. Activity Diagram Transaksi Penjualan Barang



Gambar IV.7.

Activity Diagram Transaksi Penjualan Barang Halaman Penjualan

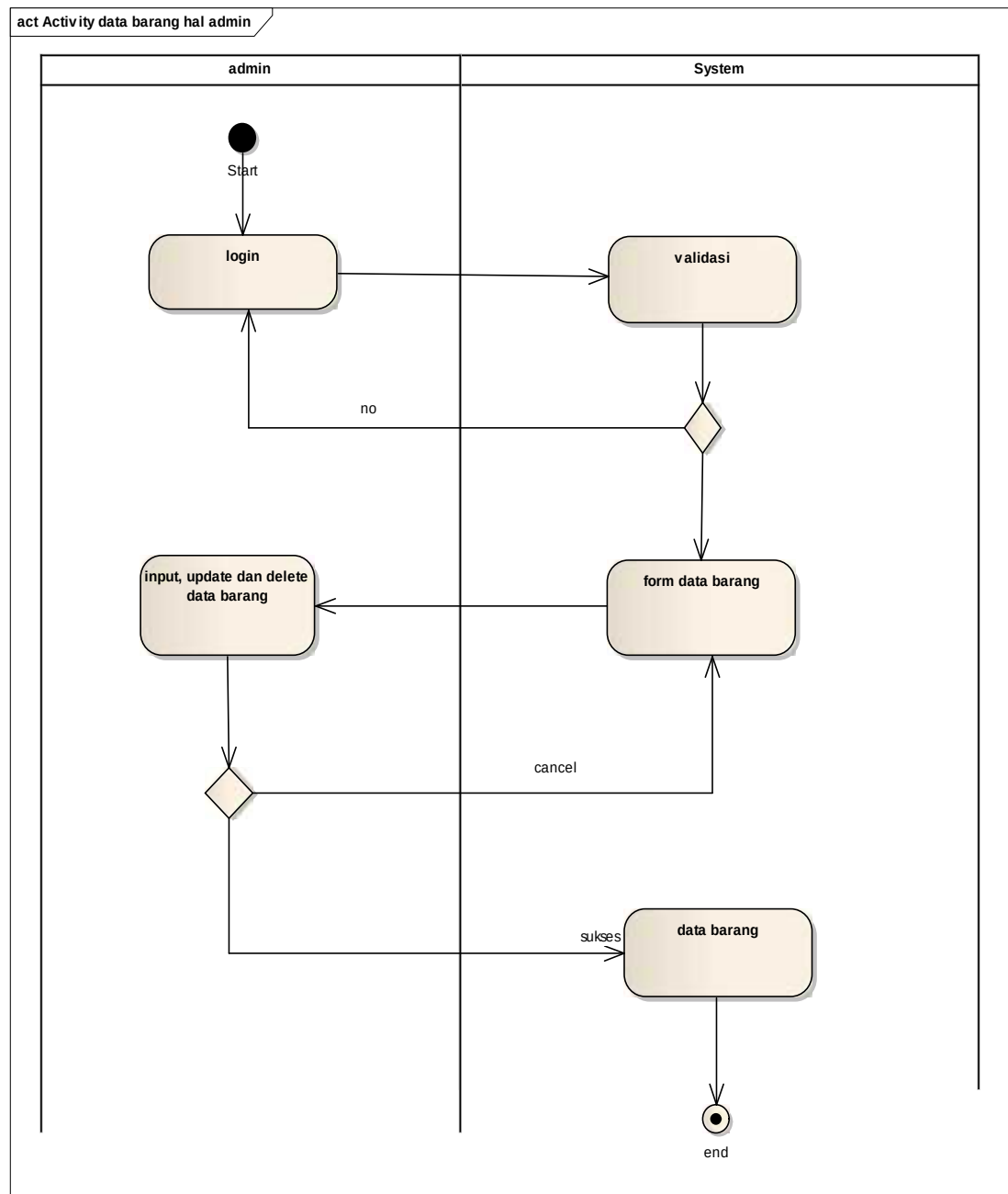
5. Activity Diagram Konfirmasi Barang Rusak



Gambar IV.8.

Activity Diagram Konfirmasi Barang Rusak Halaman Penjualan

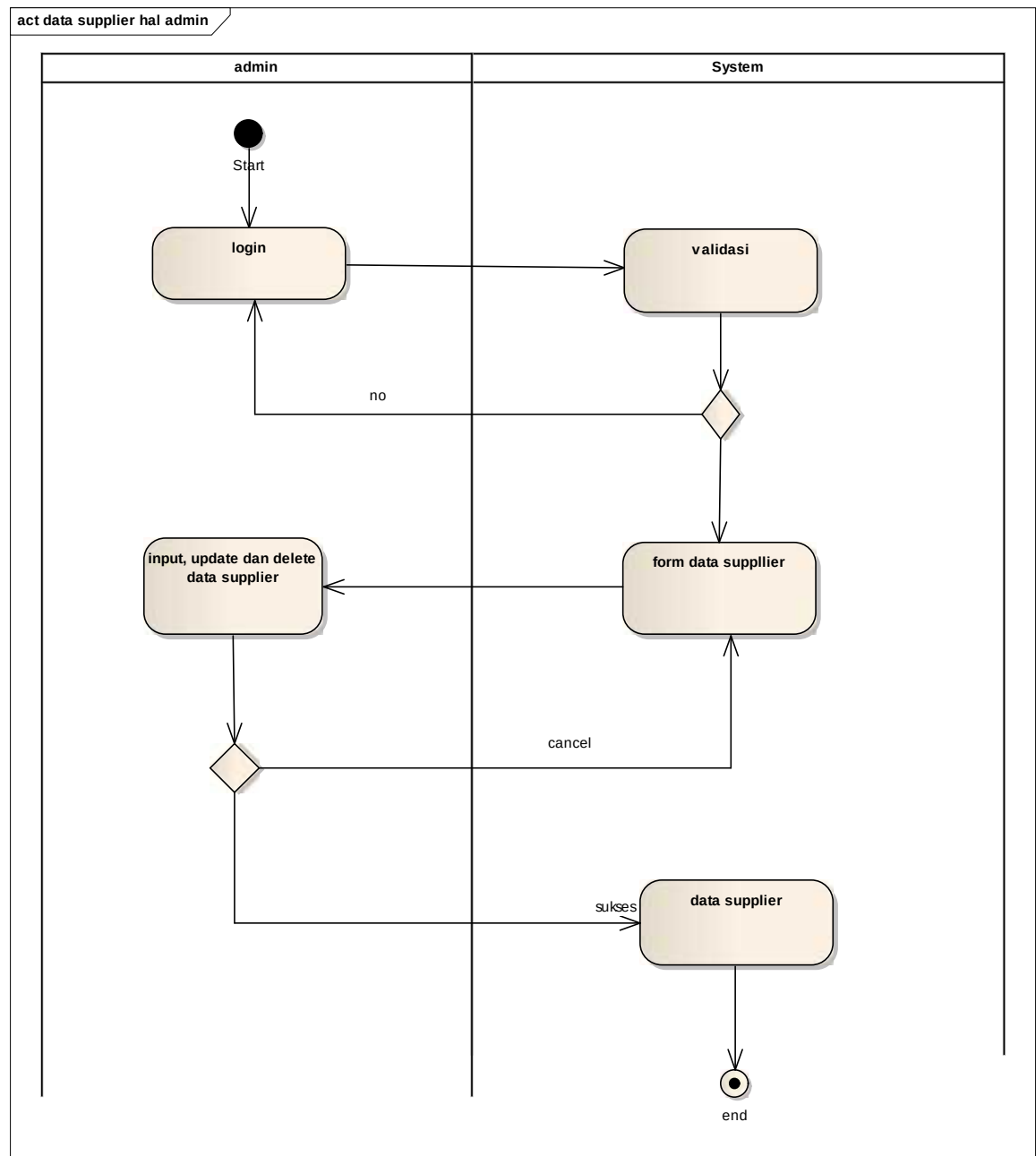
6. Activity Diagram Data Barang Halaman Admin Gudang



Gambar IV.9.

Activity Diagram Data Barang Halaman Admin Gudang

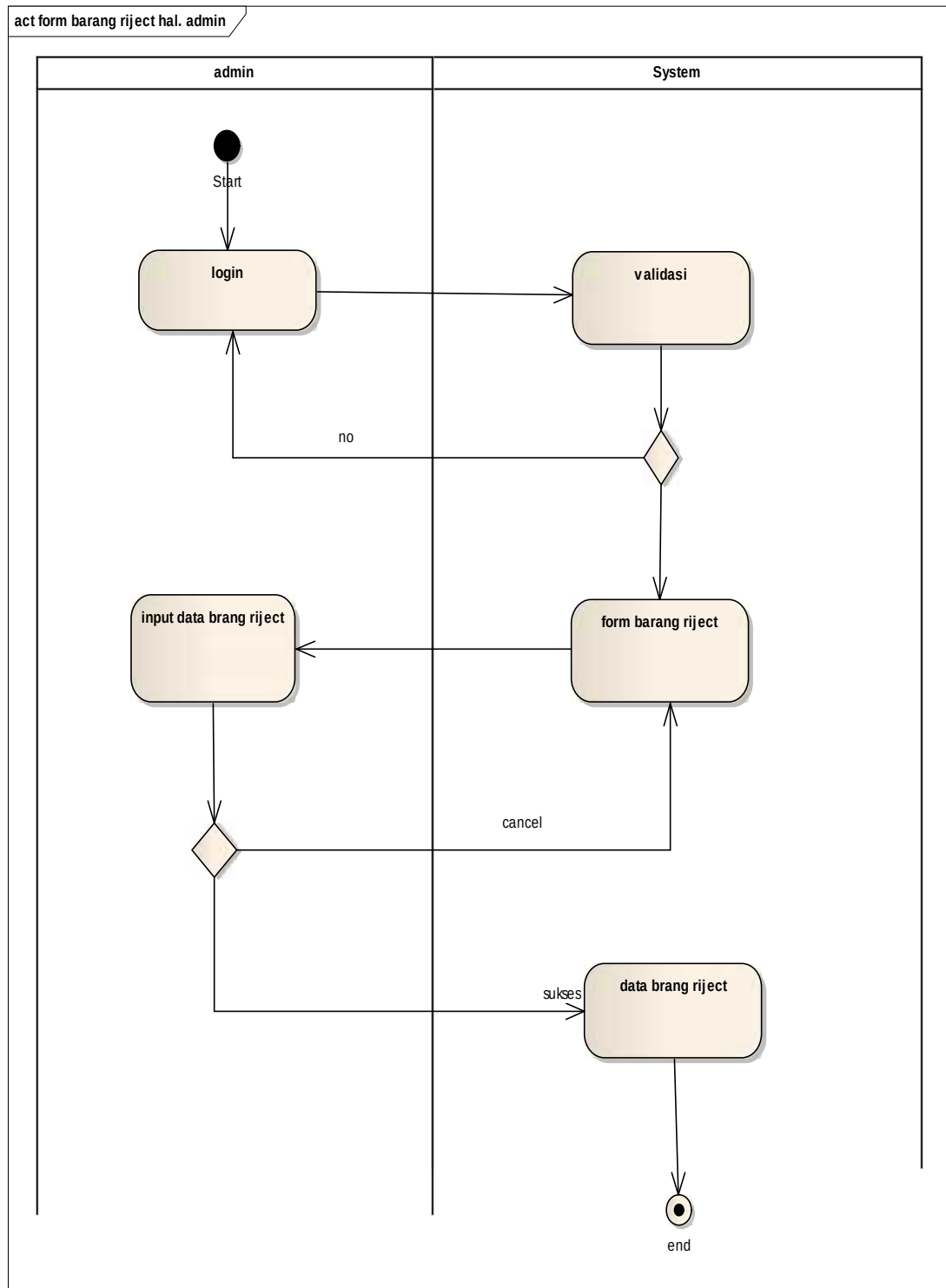
7. Activity Diagram Data Supplier Halaman Admin Gudang



Gambar IV.10.

Activity Diagram Data Supplier Halaman Admin Gudang

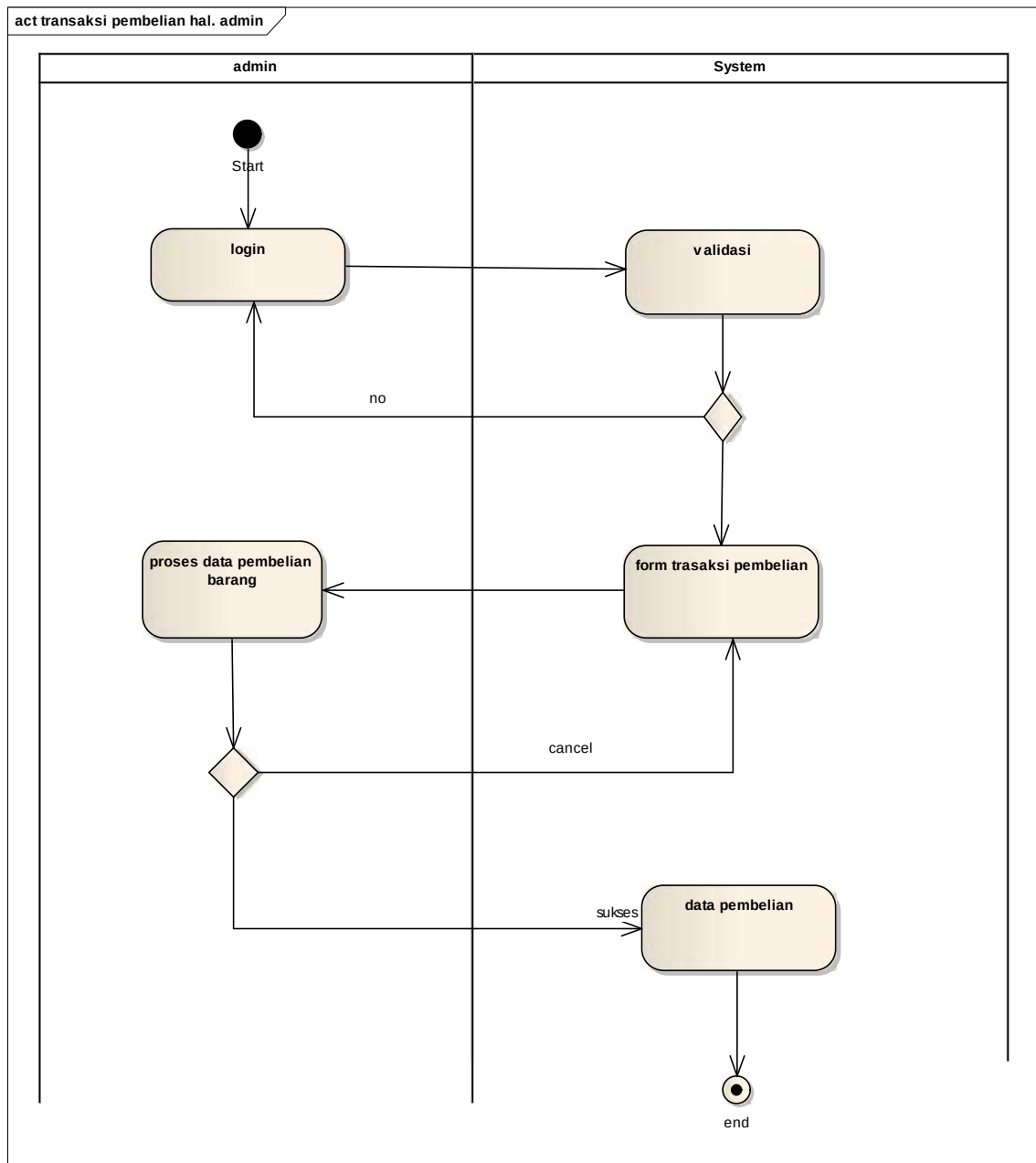
8. Activity Diagram Konfirmasi Barang Rusak Halaman Admin Gudang



Gambar IV.11.

Activity Diagram Konfirmasi Barang Rusak Halaman Admin Gudang

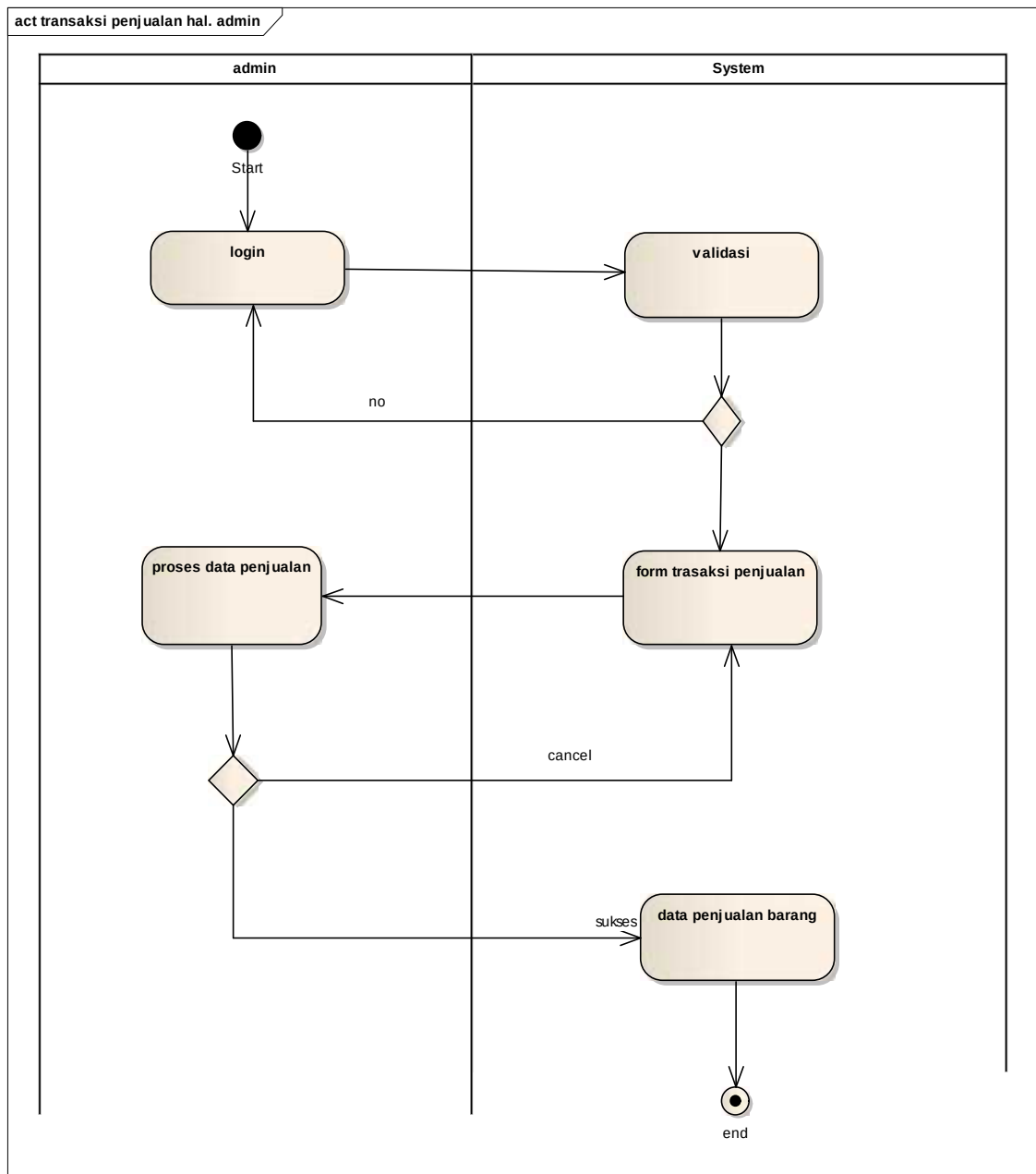
9. Activity Diagram Transaksi Pembelian Halaman Admin Gudang



Gambar IV.11.

Activity Diagram Transaksi Pembelian Halaman Admin Gudang

10. Activity Diagram Transaksi Penjualan Halaman Admin Gudang



Gambar IV.12.

Activity Diagram Transaksi Penjualan Halaman Admin Gudang

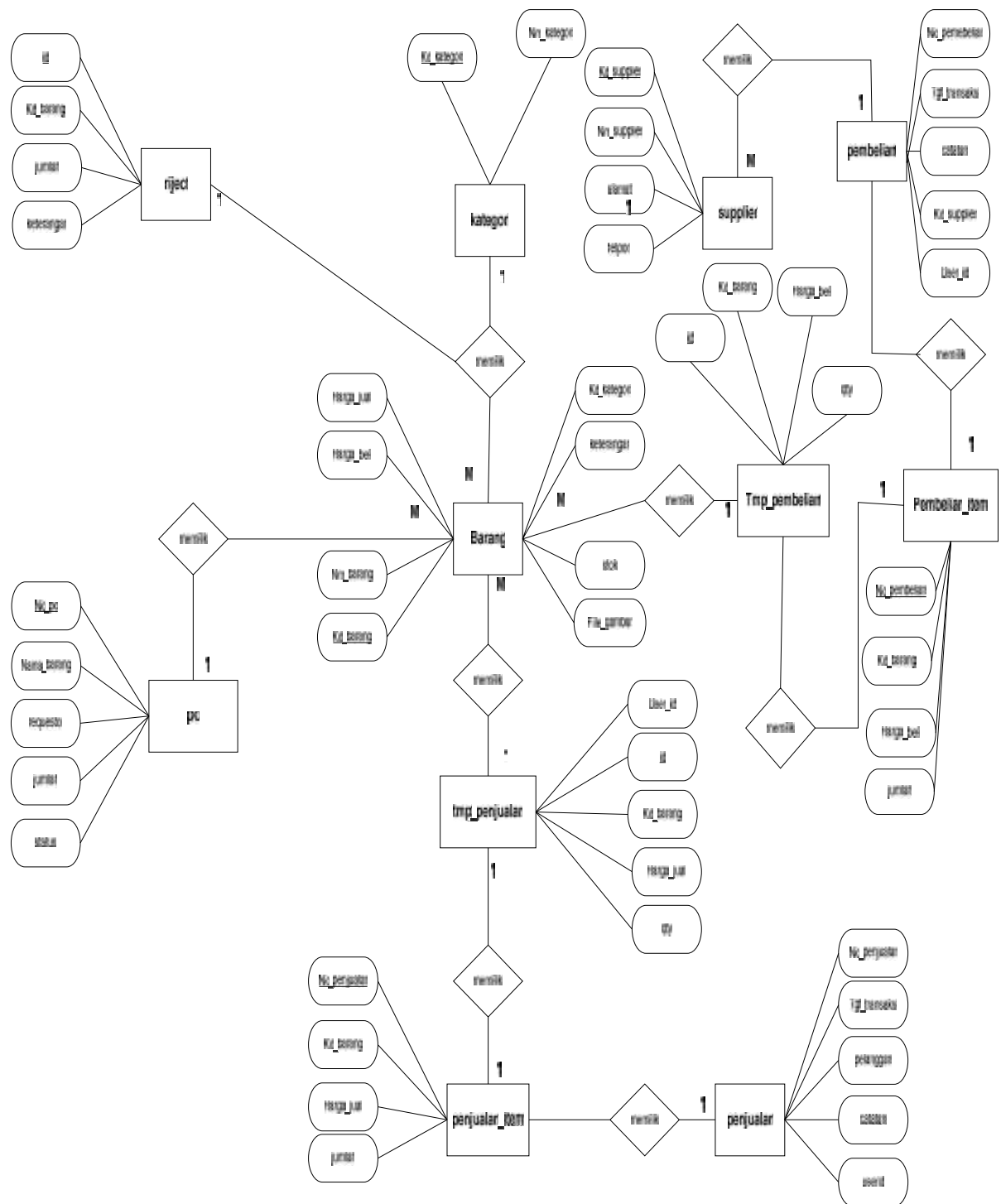
4.2. Desain Sistem

Dalam membuat sebuah Sistem persediaan barang *online*, dibutuhkan tahap desain yang akan menggambarkan design *database*, desain *software architecthure* dan disain *interface* dari sistem yang akan di buat.

4.2.1. Database

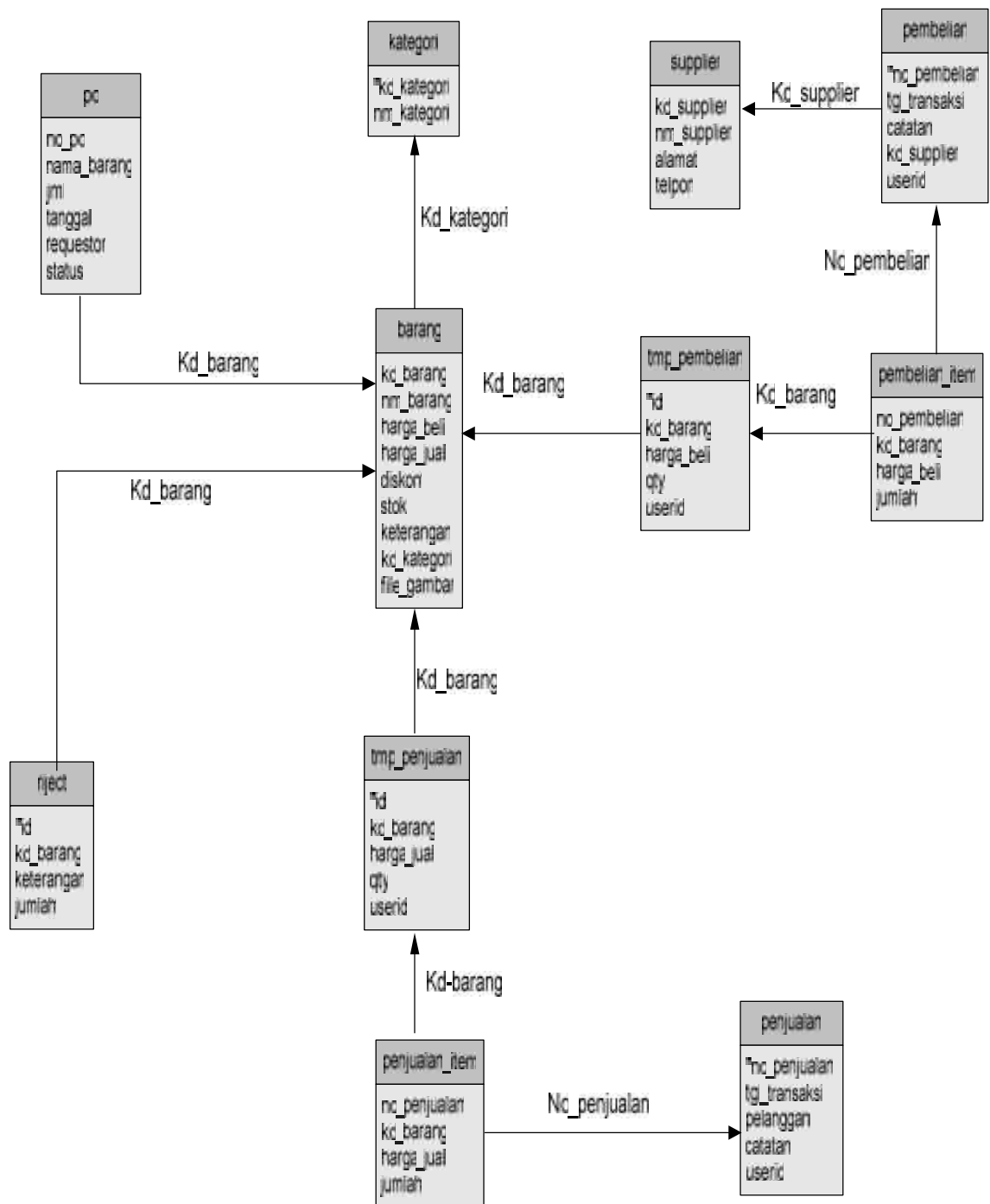
Di dalam database terdapat beberapa tabel yang saling berelasi (berhubungan) maka dari itu penulis mencoba menggambaranya menggunakan ERD. Diagram hubungan *entitas* merupakan diagram yang berfungsi untuk menggambarkan hubungan antara *entitas* dalam suatu sistem, dimana diagram menjelaskan hubungan antara *entitas* yang ada melalui atribut yang dimiliki oleh *entitas* tersebut. Penggambaran database pada PT. Pancuran Telaga Mas menggunakan *Entity Relationship-Diagram* adalah sebagai berikut:

1. Entity Relationship Diagram



Gambar IV.13.
Entity Relationship Diagram PT. Pancuran Telaga Mas

2. Logical Record Structure



Gambar IV.14.
Logical record Structure PT. Pancuran Telaga Mas

3. *Spesifikasi File*

a. **Spesifikasi File Tabel Barang**

Nama Database	: ptm.db
Nama file	: barang
Akronim	: barang.myd
Fungsi	: Untuk mengolah data barang
Tipe File	: <i>file</i> master
Organisasi File	: <i>index seequential</i>
Akses File	: <i>Random</i>
Media	: <i>Harddisk</i>
Panjang <i>Record</i>	: 375 <i>byte</i>
Kunci <i>Field</i>	: kd_barang
<i>Software</i>	: <i>PhpMyAdmin V.3.1</i>

Tabel IV.8

Spesifikasi File Tabel Barang

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Kode barang	kd_barang	char	4	<i>Primary Key</i>
2	Nama barang	nm_barang	varchar	50	
3	Harga beli	harga_beli	int	6	
4	Harga jual	harga_jual	int	6	
5	Diskon	diskon	int	3	

6	Stok	Stok	int	3	
7	Keterangan	keterangan	varchar	200	
8	Kode kategori	kd_kategori	char	3	<i>Foreign Key</i>
9	File Gambar	File_gambar	varchar	100	

b. Spesifikasi File Tabel Pembelian

Nama Database : ptm.db
 Nama file : pembelian
 Akronim : pembelian.*myd*
 Fungsi : Untuk mengolah data barang masuk
 Tipe File : file transaksi
 Organisasi File : *index seequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Harddisk*
 Panjang *Record* : 130 *byte*
 Kunci *Field* : no_pembelian
 Software : *PhpMyAdmin V.3.1*

Tabel IV.9

Spesifikasi File Tabel Pembelian

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Nomor Pembelian	no_pembelian	char	7	<i>Primary Key</i>
2	Tanggal Transaksi	tgl_transaksi	date		
3	Catatan	catatan	varchar	100	
4	Kode Supplier	kd_supplier	char	3	
5	User Id	userid	varchar	20	

c. Spesifikasi File Tabel Pembelian_Item

Nama Database : ptm.db
 Nama file : pembelian_item
 Akronim : pembelian_item.myd
 Fungsi : Untuk mengolah data barang masuk
 Tipe File : file transaksi
 Organisasi File : *index seequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Harddisk*
 Panjang Record : 24 byte

Kunci Field : no_pembelian

Software : PhpMyAdmin V.3.1

Tabel IV.10

Spesifikasi File Tabel Pembelian_item

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Nomor Pembelian	no_pembelian	char	7	<i>Primary Key</i>
2	Kode Barang	kd_barang	char	4	<i>Foreign Key</i>
3	Harga Beli	harga_beli	int	10	
4	Jumlah	jumlah	int	3	

d. Spesifikasi File Tabel Penjualan

Nama Database : ptm.db

Nama file : penjualan

Akronim : penjualan.myd

Fungsi : Untuk mengolah data penjualan

Tipe File : file transaksi

Organisasi File : *index seequential*

Akses File : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang Record : 24 byte

Kunci Field : no_penjualan

Software : PhpMyAdmin V.3.1

Tabel IV.11
Spesifikasi File Tabel Penjualan

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Nomor Penjualan	no_penjualan	char	7	<i>Primary Key</i>
2	Tanggal Transaksi	tgl_transaksi	date		
3	Pelanggan	pelanggan	varchar	60	
4	Catatan	catatan	varchar	100	
5	User Id	userid	varchar	20	<i>Foreign Key</i>

e. Spesifikasi File Tabel Penjualan_Item

Nama Database : ptm.db

Nama file : penjualan_item

Akronim : penjualan_item.*myd*

Fungsi : Untuk mengolah data penjualan

Tipe File : file transaksi

Organisasi File : *index seequential*

Akses File : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang *Record* : 24 byte

Kunci *Field* : no_penjualan

Software : PhpMyAdmin V.3.1

Tabel IV.12

Spesifikasi File Tabel Penjualan_Item

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Nomor Penjualan	no_penjualan	char	7	<i>Primary Key</i>
2	Kode Barang	kd_barang	char	4	<i>Foreign Key</i>
3	Harga Jual	harga_jual	int	10	
4	Jumlah	jumlah	int	3	

f. Spesifikasi File Tabel *Purchase Order* (Po)

Nama Database : ptm.db

Nama file : po

Akronim : po.myd

Fungsi : Untuk mengolah data *purchase order*

Tipe File : file transaksi

Organisasi File : *index seequential*

Akses File : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang *Record* : 70 byte

Kunci *Field* : no_po

Software : PhpMyAdmin V.3.1

Tabel IV.13
Spesifikasi File Tabel *Purchase Order* (PO)

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Nomor Po	no_po	varchar	7	<i>Primary Key</i>
2	Nama Transaksi	nama_barang	varchar	30	
3	Jumlah	jml	int	3	
4	Tanggal	tanggal	datetime		
5	Requestor	requestor	varchar	30	
6	Status	status	enum('Pesan','Proses','Finish')		

g. Spesifikasi File Tabel *Reject*

Nama Database : ptm.db

Nama file : *reject*

Akronim : *riject.myd*

Fungsi : Untuk mengolah data barang reject

Tipe File : file transaksi

Organisasi File : *index seequential*

Akses File : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang *Record* : 24 byte

Kunci Field : id

Software : *PhpMyAdmin V.3.1*

Tabel IV.14

Spesifikasi File Tabel *Reject*

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id	id	int	5	<i>Primary Key</i>
2	Kode Barang	kd_barang	varchar		<i>Foreign key</i>
3	Keterangan	keterangan	text		
4	Jumlah	jumlah	int	3	

h. Spesifikasi File Tabel Supplier

Nama Database : *ptm.db*

Nama file : *supplier*

Akronim : *supplier.myd*

Fungsi : Untuk mengolah data supplier

Tipe File : *file master*

Organisasi File : *index seequential*

Akses File : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang Record : *323 byte*

Kunci Field : *kd_supplier*

Software : *PhpMyAdmin V.3.1*

Tabel IV.15

Spesifikasi File Tabel Supplier

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Kode Supplier	kd_supplier	char	3	<i>Primary Key</i>
2	Nama Supplier	nm_supplier	varchar	100	
3	Alamat	Alamat	varchar	200	
4	Telepon	Telepon	varchar	20	

i. Spesifikasi File Tabel Tmp_pembelian

Nama Database : *ptm.db*

Nama file : *tmp_pembelian*

Akronim : *tmp_pembelian.myd*

Fungsi : Untuk mengolah data pembelian

Tipe File : *file transaksi*

Organisasi File : *index sequential*

Akses File : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang *Record* : *40 byte*

Kunci *Field* : *kd_supplier*

Software : *PhpMyAdmin V.3.1*

Tabel IV.16
Spesifikasi File Tabel Tmp_Pembelian

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id	id	int	3	<i>Primary Key</i>
2	Kode Barang	kd_barang	char	4	<i>Foreign key</i>
3	Harga Beli	harga_beli	int	10	
4	Quantity	qty	int	3	
5	User Id	userid	varchar	20	

j. Spesifikasi File Tabel Tmp_Penjualan

Nama Database : ptm.db

Nama file : tmp_penjualan

Akronim : tmp_penjualan.myd

Fungsi : Untuk mengolah data penjualan

Tipe File : file transaksi

Organisasi File : *index seequential*

Akses File : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang *Record* : 40 byte

Kunci *Field* : id

Software : *PhpMyAdmin V.3.1*

Tabel IV.17
Spesifikasi File Tabel Tmp_Penjualan

No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id	id	int	3	<i>Primary Key</i>
2	Kode Barang	kd_barang	char	4	<i>Foreign key</i>
3	Harga Beli	harga_beli	int	10	
4	Quantity	qty	int	3	
5	User Id	userid	varchar	20	

k. Spesifikasi File Tabel Kategori

Nama Database : ptm.db

Nama file : kategori

Akronim : kategori.myd

Fungsi : Untuk mengolah data kategori barang

Tipe File : *file* master

Organisasi File : *index seequential*

Akses File : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang *Record* : 103 byte

Kunci *Field* : kd_kategori

Software : *PhpMyAdmin V.3.1*

Tabel IV.18

Spesifikasi File Tabel Kategori

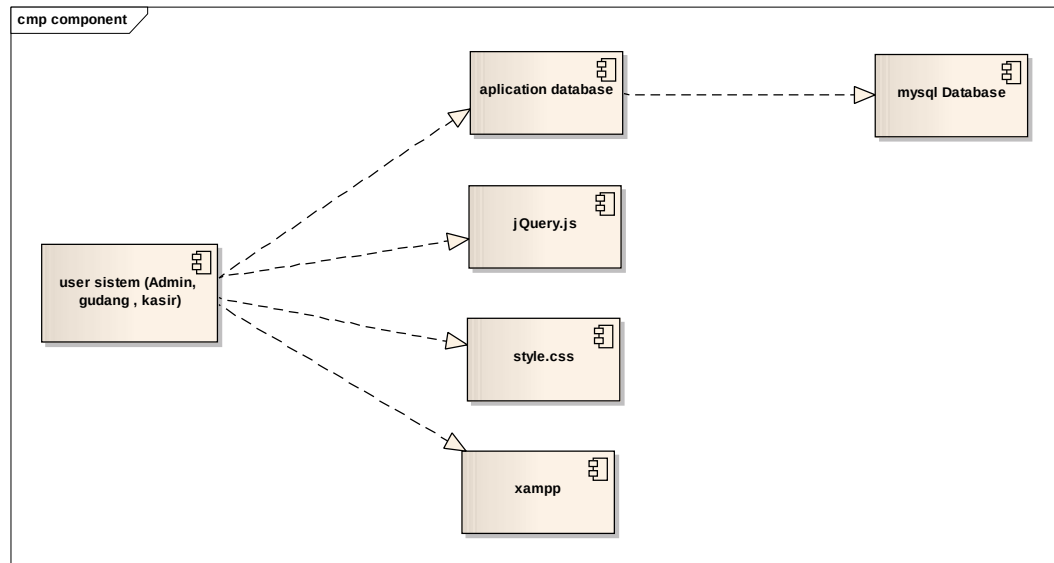
No	Elemen data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Kode Kategori	kd_kategori	char	3	<i>Primary Key</i>
2	Nama Kategori	nm_kategori	varchar	100	

4.2.2. Software Architecture

Didalam merancang sebuah sistem persediaan barang pada PT. Pancuran Telaga Mas, Bahasa program yang digunakan penulis adalah *PHP* Maka *Software Architecture* yang digunakan untuk menggambarkan program adalah sebagai berikut :

A. Component Diagram

Component diagram menggambarkan struktur dan hubungan antar *komponen piranti lunak*, termasuk ketergantungan diantaranya yang ada di dalam sistem informasi persediaan barang PT. Pancuran Telaga Mas. *Component Diagram* juga dapat berupa *interface* yang berupa kumpulan layanan yang disediakan oleh komponen untuk komponen lainnya

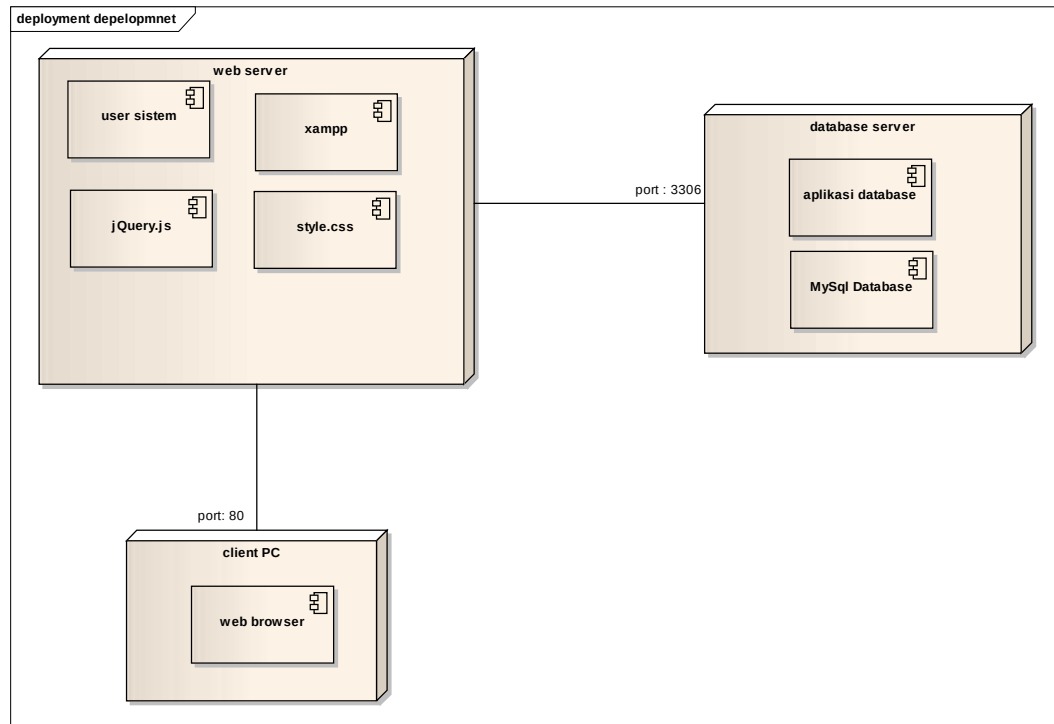


Gambar IV.15.

Component Diagram PT. Pancuran Telaga Mas

B. Deployment Diagram

Menggambarkan tata letak sistem secara fisik, yang menampilkan bagian-bagian *software* yang berjalan pada hardware yang digunakan untuk mengimplementasi sebuah sistem dan keterhubungan antar *hardware-hardware* tersebut.



Gambar IV.16.

Deployment Diagram PT. Pancuran Telaga Mas

4.2.3. User Interface

Merupakan gambaran sistem yang sudah berjalan. Berikut detail tampilan-tampilan tiap halaman Program Persediaan barang PT. Pancuran Telaga Mas:

1. Tampilan Halaman Login Sistem



Gambar IV. 17

Tampilan Halaman Login

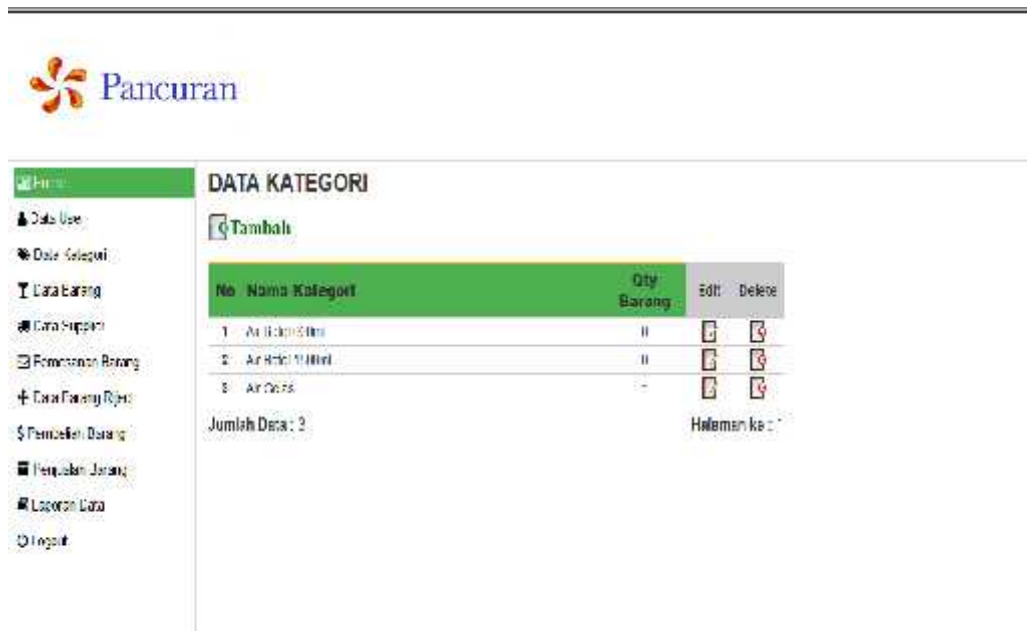
2. Tampilan Halaman *Admin Gudang*



Gambar IV. 18

Tampilan Halaman *Admin Gudang*

3. Tampilan Halaman Kategori



Gambar IV. 19

Tampilan Menu Halaman Kategori

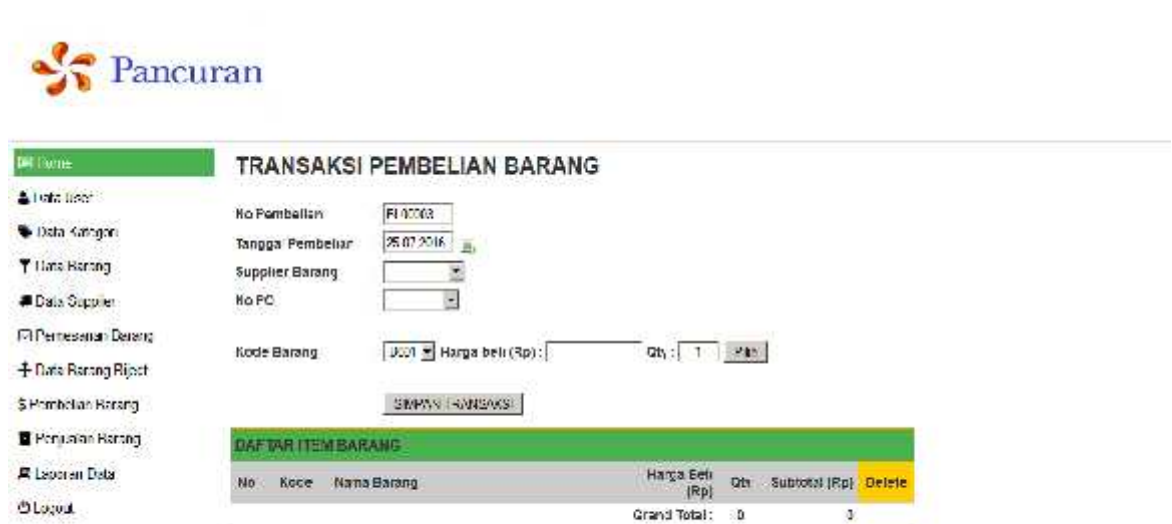
4. Tampilan Halaman Data Barang



Gambar IV. 20

Tampilan Halaman Data Barang

5. Tampilan Halaman Transaksi Pembelian



Gambar IV. 21

Tampilan Halaman Transaksi Pembelian

6. Tampilan Halaman Transaksi Penjualan



Pancuran

TRANSAKSI PENJUALAN BARANG

No Penjualan : 000003
 Tanggal Penjualan : 2024-07-05
 Pelanggan : Umum * User memiliki pelanggan
 Pembayaran : * cash / kredit
 Kode Barang : Qty : 1 Plus

SIMPAN TRANSAKSI

DAFTAR ITEM BARANG							
No	Kode	Nama Barang	Harga	Disc (%)	Qty	Subtotal	Delete
Grand Total :						0	0

Gambar IV. 22

Tampilan Halaman Transaksi Penjualan

7. Tampilan Halaman Laporan Penjualan



No	Tanggal	Nomor Jual	Pelanggan	Petugas	View
1	20-07-2016	JLD0001	Toko Ranti	admin	
2	20-07-2016	JLD0002	Umam	admin	

Gambar IV. 23

Tampilan Halaman Laporan Penjualan

4.3. Code Generation

Berikut merupakan *kode generation* dari Sistem Informasi persediaan barang PT. Pancuran Telaga Mas dengan pemograman terstruktur:

A. Form Tambah Barang

```
<?php
include_once "library/inc.sesAdmin Gudang.php";
include_once "library/inc.library.php";

if($_GET) {
    if(isset($_POST['btnSave'])){
        # Validasi form, jika kosong sampaikan pesan error
        $message = array();
        if (trim($_POST['txtBarang'])=="") {
            $message[] = "<b>Nama barang</b> tidak boleh kosong !";
        }
        if (trim($_POST['txtHargaBeli'])==" OR ! is_numeric(trim($_POST['txtHargaBeli'])))
    {
        $message[] = "<b>Harga Beli</b> barang tidak boleh kosong, harus diisi angka
!";
```



```

".format_angka($txtHargaJual)." <br>
                                &nbsp; Diskon ($txtDiskon %) : Rp.
".format_angka($besarDiskon)." <br>
                                &nbsp; Harga sudah diskon : Rp.
".format_angka($hargaDiskon).",
                                Sedangkan modal Anda Rp.
".format_angka($txtHargaBeli)." <br>
                                &nbsp; <b>Solusi :</b> Anda harus
<b>mengurangi besar % Diskon</b>, atau <b>Menaikan Harga Jual</b>.";
    }
}

# TIDAK ADA ERROR, Jika jumlah error message tidak ada, simpan datanya
# SIMPAN DATA KE DATABASE
if(count($message)==0){
    $kodeBaru    = buatKode("barang", "B");
    $qrySave=PhpMyAdmin V.3.1_query("INSERT INTO barang SET
kd_barang='$kodeBaru', nm_barang='$txtBarang',
                                harga_beli='$txtHargaBeli',
harga_jual='$txtHargaJual', diskon='$txtDiskon',
                                keterangan='$txtKeterangan',
kd_kategori='$cmbKategori') or die ("Gagal query".PhpMyAdmin V.3.1_error());
    if($qrySave){
        echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=?page=Data-Barang'>";
    }
    exit;
}

# JIKA ADA PESAN ERROR DARI VALIDASI
// (Form Kosong, atau Duplikat ada), Ditampilkan lewat kode ini
if (! count($message)==0 ){
echo "<div class='mssgBox'>";
    echo "<img src='images/attention.png' class='imgBox'> <hr>";
    $Num=0;
    foreach ($message as $indeks=>$pesan_tampil) {
        $Num++;
        echo "&nbsp;&nbsp;&nbsp;$Num. $pesan_tampil<br>";
    }
    echo "</div> <br>";
}
} // Penutup POST

# MASUKKAN DATA KE VARIABEL
$dataKode    = buatKode("barang", "B");
$dataNama    = isset($_POST['txtBarang']) ? $_POST['txtBarang'] : "";
$dataHBeli   = isset($_POST['txtHargaBeli']) ? $_POST['txtHargaBeli'] : "";
$dataHJual   = isset($_POST['txtHargaJual']) ? $_POST['txtHargaJual'] : "";
$dataDiskon  = isset($_POST['txtDiskon']) ? $_POST['txtDiskon'] : ";

```

```

        $dataStok      = isset($_POST['txtStok']) ? $_POST['txtStok'] : '0';
        $dataKeterangan = isset($_POST['txtKeterangan']) ? $_POST['txtKeterangan'] : '';
        $dataKategori = isset($_POST['cmbKategori']) ? $_POST['cmbKategori'] : '';
    } // Penutup GET
?>
<form action="?page=Add-Barang" method="post" name="frmadd" target="_self">
<table width="100%" cellpadding="2" cellspacing="1" class="table-list" style="margin-top:0px;">
    <tr>
        <th colspan="3">TAMBAH DATA BARANG </th>
    </tr>
    <tr>
        <td width="15%"><b>Kode Barang</b></td>
        <td width="1%"><b>:</b></td>
        <td width="84%"><input name="txtKode" value="<?php echo $dataKode; ?>" size="10"
maxlength="4" readonly="readonly"/></td></tr>
    <tr>
        <td><b>Nama Barang </b></td>
        <td><b>:</b></td>
        <td><input name="txtBarang" value="<?php echo $dataNama; ?>" size="80"
maxlength="100" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><b>Harga Beli </b></td>
        <td><b>:</b></td>
        <td><input name="txtHargaBeli" value="<?php echo $dataHBeli; ?>" size="20"
maxlength="10" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><b>Harga Jual </b></td>
        <td><b>:</b></td>
        <td><input name="txtHargaJual" value="<?php echo $dataHJual; ?>" size="20"
maxlength="10" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><b>Diskon (%) </b></td>
        <td><b>:</b></td>
        <td><input name="txtDiskon" value="<?php echo $dataDiskon; ?>" size="10"
maxlength="30" />
        % </td>
    </tr>
    <tr>
        <td><b>Stok </b></td>
        <td><b>:</b></td>
        <td><input name="txtStok" value="<?php echo $dataStok; ?>" size="10" maxlength="30"
/></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><b>Keterangan</b></td>

```

```

        <td><b>:</b></td>
        <td><input name="txtKeterangan" value="<?php echo $dataKeterangan; ?>" size="100"
maxlength="200" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><strong>Kategori Barang </strong></td>
        <td><b>:</b></td>
        <td><select name="cmbKategori">
            <option value="BLANK"> </option>
            <?php
                $dataSql = "SELECT * FROM kategori ORDER BY kd_kategori";
                $dataQry = PhpMyAdmin V.3.1_query($dataSql, $koneksi); or die ("Gagal
Query".PhpMyAdmin V.3.1_error());
                while ($dataRow = PhpMyAdmin V.3.1_fetch_array($dataQry)) {
                    if ($dataRow['kd_kategori']== $_POST['cmbKategori']) {
                        $cek = " selected";
                    } else { $cek=""; }
                    echo "<option value='$dataRow[kd_kategori]'
$cek>$dataRow[nm_kategori]</option>";
                }
                $sqlData = "";
            ?>
        </select></td>
    </tr>
    <tr><td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
    <td><input type="submit" name="btnSave" value=" SIMPAN " style="cursor:pointer;"></td>
    </tr>
</table>
</form>

```

B. Form Transaksi Penjualan

```

<?php

include_once "library/inc.sesAdmin Gudang.php";

include_once "library/inc.library.php";

if($_GET) {

    # HAPUS DAFTAR barang DI TMP

```

```

if(isset($_GET['Act'])){

    if(trim($_GET['Act'])=="Delete"){

        # Hapus Tmp jika datanya sudah dipindah

        PhpMyAdmin V.3.1_query("DELETE FROM tmp_penjualan WHERE
= " . $_GET['ID'] . " AND userid=" . $_SESSION['SES_LOGIN'] . " , $koneksi)

        or die ("Gagal kosongkan tmp".PhpMyAdmin V.3.1_error());

    }

    if(trim($_GET['Act'])=="Sucsses"){

        echo "<b>DATA BERHASIL DISIMPAN</b> <br><br>";

    }

}

//
=====

if($_POST) {

# TOMBOL PILIH (KODE barang) DIKLIK

if(isset($_POST['btnPilih'])){

    $message = array();

    if (trim($_POST['txtKode'])=="") {

        $message[] = "<b>Kode Barang belum diisi</b>, ketik secara manual atau dari barcode
ader !";

    }

    if (trim($_POST['txtJumlah'])==" OR ! is_numeric(trim($_POST['txtJumlah']))) {

        $message[] = "Data <b>Jumlah barang (Qty) belum diisi</b>, silahkan <b>isi dengan

```

```

    ngka</b> !";

    }

    # Baca variabel

    $txtKode      = $_POST['txtKode'];

    $txtKode      = str_replace("", "&acute;", $txtKode);

    $txtJumlah    = $_POST['txtJumlah'];

    $txtJumlah    = str_replace("", "&acute;", $txtJumlah);

    # Jika jumlah error message tidak ada

    if(count($message)==0){

        $barangSql = "SELECT * FROM barang WHERE kd_barang='$txtKode'";

        $barangQry = PhpMyAdmin V.3.1_query($barangSql, $koneksi) or die ("Gagal
        uery Tmp".PhpMyAdmin V.3.1_error());

        $barangRow = PhpMyAdmin V.3.1_fetch_array($barangQry);

        $barangQty = PhpMyAdmin V.3.1_num_rows($barangQry);

        if ($barangQty >= 1) {

            # Hitung Diskon, dan Harga setelah diskon

            $besarDiskon = intval($barangRow['harga_jual']) *
            intval($barangRow['diskon']/100);

            $hargaDiskon = intval($barangRow['harga_jual']) - $besarDiskon;

            $tmpSql = "INSERT INTO tmp_penjualan SET
            kd_barang='$barangRow[kd_barang]', harga_jual='$hargaDiskon',

```



```

        qty='$txtJumlah', userid="$_SESSION['SES_LOGIN'].";

        PhpMyAdmin V.3.1_query($tmpSql, $koneksiDb) or die ("Gagal Query detail
barang : ".PhpMyAdmin V.3.1_error());

        $txtKode= "";

        $txtJumlah    = "";

    }

    else {

        $message[] = "Tidak ada barang dengan kode <b>$txtKode'</b>, silahkan
anti";

    }

}

}

//

=====

# JIKA TOMBOL SIMPAN DIKLIK

if(isset($_POST['btnSave'])){

    $message = array();

    if (trim($_POST['cmbTanggal'])=="") {

        $message[] = "Tanggal transaksi belum diisi, pilih pada combo !";

    }

    $tmpSql ="SELECT COUNT(*) As qty FROM tmp_penjualan WHERE
userid="$_SESSION['SES_LOGIN'].";

```

```

$tmpQry = PhpMyAdmin V.3.1_query($tmpSql, $koneksiDb) or die ("Gagal Query
mp".PhpMyAdmin V.3.1_error());

$tmpRow = PhpMyAdmin V.3.1_fetch_array($tmpQry);

if ($tmpRow['qty'] < 1) {

    $message[] = "<b>Item Barang</b> belum ada yang dimasukan, <b>minimal 1
arang</b>.";

}

# Baca variabel

$txtPelanggan= $_POST['txtPelanggan'];

$txtPelanggan= str_replace("'", "&acute;", $txtPelanggan);

$txtCatatan    = $_POST['txtCatatan'];

$txtCatatan = str_replace("'", "&acute;", $txtCatatan);

$cmbTanggal = $_POST['cmbTanggal'];

# Jika jumlah error message tidak ada

if(count($message)==0){

    $kodeBaru    = buatKode("penjualan", "JL");

    $qrySave=PhpMyAdmin V.3.1_query("INSERT INTO penjualan SET
o_penjualan='$kodeBaru', tgl_transaksi='".InggrisTgl($_POST['cmbTanggal'])."',

                                pelanggan='$txtPelanggan', catatan='$txtCatatan',

serid='".$_SESSION['SES_LOGIN']."'") or die ("Gagal query".PhpMyAdmin V.3.1_error());

    if($qrySave){

        # Ambil semua data barang yang dipilih, berdasarkan Penjualan yg login

```

```

        $tmpSql ="SELECT * FROM tmp_penjualan WHERE
        serid='".$$_SESSION['SES_LOGIN']."'";

        $tmpQry = PhpMyAdmin V.3.1_query($tmpSql, $koneksiDb) or die ("Gagal
        uery Tmp".PhpMyAdmin V.3.1_error());

        while ($tmpRow = PhpMyAdmin V.3.1_fetch_array($tmpQry)) {

            // Masukkan semua barang yang udah diisi ke tabel penjualan detail

            $itemSql = "INSERT INTO penjualan_item SET

            o_penjualan='$kodeBaru', kd_barang='$tmpRow[kd_barang]',

                                harga_jual='$tmpRow[harga_jual]',

            mlah='$tmpRow[qty]'";

            PhpMyAdmin V.3.1_query($itemSql, $koneksiDb) or die ("Gagal Query
            mpan detail barang".PhpMyAdmin V.3.1_error());

            // Update stok

            $barangSql = "UPDATE barang SET stok=stok - $tmpRow[qty] WHERE

            l_barang='$tmpRow[kd_barang]'";

            PhpMyAdmin V.3.1_query($barangSql, $koneksiDb) or die ("Gagal
            uery Edit Stok".PhpMyAdmin V.3.1_error());

        }

        # Kosongkan Tmp jika datanya sudah dipindah

        PhpMyAdmin V.3.1_query("DELETE FROM tmp_penjualan WHERE
        serid='".$$_SESSION['SES_LOGIN']."'",$koneksiDb) or die ("Gagal kosongkan tmp".PhpMyAdmin
        V.3.1_error());

```



```
//
=====

} // Penutup POST
} // Penutup GET

# TAMPILKAN DATA KE FORM

$nomorTransaksi = buatKode("penjualan", "JL");

$tglTransaksi = isset($_POST['cmbTanggal']) ? $_POST['cmbTanggal'] : date('d-m-Y');

$dataPelanggan = isset($_POST['txtPelanggan']) ? $_POST['txtPelanggan'] : 'Umum';

$dataCatatan = isset($_POST['txtCatatan']) ? $_POST['txtCatatan'] : '';

?>

<form action="?page=Penjualan-Barang" method="post" name="frmadd">
<table width="750" cellpadding="1" class="table-common" style="margin-top:0px;">
    <tr>
        <td colspan="3" align="right"><h1>TRANSAKSI PENJUALAN BARANG</h1> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="20%"><b>No Penjualan </b></td>
        <td width="1%"><b>:</b></td>
        <td width="79%"><input name="txtNomor" value="<?php echo $nomorTransaksi; ?>" size="9"
axlength="9" readonly="readonly"/></td></tr>
    <tr>
        <td><b>Tanggal Penjualan </b></td>
```

```

<td><b>:</b></td>

<td><?php echo form_tanggal("cmbTanggal",$tglTransaksi); ?></td>

</tr>

<tr>

<td><b>Pelanggan</b></td>

<td><b>:</b></td>

<td><input name="txtPelanggan" value="<?php echo $dataPelanggan; ?>" size="30"
maxlength="30"

onBlur="if (value == ") {value = 'Umum'}"

onfocus="if (value == 'Umum') {value = ""}"/>

* Diisi nama pelanggan</td>

</tr>

<tr>

<td><b>Catatan</b></td>

<td><b>:</b></td>

<td><input name="txtCatatan" value="<?php echo $dataCatatan; ?>" size="30" maxlength="100"

</td>

</tr>

<tr><td>&nbsp;</td>

<td>&nbsp;</td>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

<tr>

<td><b>Kode Barang/ Barcode </b></td>

```

```
<td><b>:</b></td>
```

```
<td><b>
```

```
<input name="txtKode" class="angkaC" size="14" maxlength="20" />
```

Qty :

```
<input class="angkaC" name="txtJumlah" size="2" maxlength="4" value="1"
```

```
onblur="if (value == '') {value = '1'}"
```

```
onfocus="if (value == '1') {value = ''}"/>
```

```
<input name="btnPilih" type="submit" style="cursor:pointer;" value=" Pilih " />
```

```
</b></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>&nbsp;</td>
```

```
<td>&nbsp;</td>
```

```
<td>&nbsp;</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>&nbsp;</td>
```

```
<td>&nbsp;</td>
```

```
<td><input name="btnSave" type="submit" style="cursor:pointer;" value=" SIMPAN
```

```
RANSAKSI " /></td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
<table class="table-list" width="750" border="0" cellspacing="1" cellpadding="2">
```

```

<tr>

<th colspan="9">DAFTAR ITEM BARANG</th>

</tr>

<tr>

<td width="20" align="center" bgcolor="#CCCCCC"><b>No</b></td>

<td width="52" align="center" bgcolor="#CCCCCC"><b>Kode</b></td>

<td width="268" bgcolor="#CCCCCC"><b>Nama Barang </b></td>

<td width="80" align="right" bgcolor="#CCCCCC"><b>Harga</b></td>

<td width="64" align="center" bgcolor="#CCCCCC"><strong>Disc (%)</strong> </td>

<td width="75" align="right" bgcolor="#CCCCCC"><strong>Harga Disc</strong> </td>

<td width="29" align="center" bgcolor="#CCCCCC"><b>Qty</b></td>

<td width="71" align="right" bgcolor="#CCCCCC"><b>Subtotal</b></td>

<td width="45" align="center" bgcolor="#FFCC00"><b>Delete</b></td>

</tr>

<?php

$tmpSql ="SELECT barang.*, tmp_penjualan.id, tmp_penjualan.harga_jual As harga_jdisc,
tmp_penjualan.qty

FROM barang, tmp_penjualan

WHERE barang.kd_barang=tmp_penjualan.kd_barang AND
tmp_penjualan.userid='".$$_SESSION['SES_LOGIN']."'

ORDER BY barang.kd_barang ";

$tmpQry = PhpMyAdmin V.3.1_query($tmpSql, $koneksi) or die ("Gagal Query
tmp".PhpMyAdmin V.3.1_error());

$total = 0; $qtyBrg = 0; $nomor=0;

```



```

while($tmpRow = PhpMyAdmin V.3.1_fetch_array($tmpQry)) {

    $ID          = $tmpRow['id'];

    $subSotal = $tmpRow['qty'] * $tmpRow['harga_jdisc'];

    $total      = $total + ($tmpRow['qty'] * $tmpRow['harga_jdisc']);

    $qtyBrg = $qtyBrg + $tmpRow['qty'];

    $nomor++;

?>

<tr>

    <td align="center"><b><?php echo $nomor; ?></b></td>

    <td align="center"><b><?php echo $tmpRow['kd_barang']; ?></b></td>

    <td><?php echo $tmpRow['nm_barang']; ?></td>

    <td align="right"><?php echo format_angka($tmpRow['harga_jual']); ?></td>

    <td align="center"><?php echo $tmpRow['diskon']; ?></td>

    <td align="right"><?php echo format_angka($tmpRow['harga_jdisc']); ?></td>

    <td align="center"><?php echo $tmpRow['qty']; ?></td>

    <td align="right"><?php echo format_angka($subSotal); ?></td>

    <td align="center" bgcolor="#FFFFCC"><a href="?page=Penjualan-
barang&Act=Delete&ID=<?php echo $ID; ?>" target="_self"></a></td>

</tr>

<?php
}??>

<tr>

```

```

<td colspan="6" align="right"><b>Grand Total : </b></td>

<td align="center"><b><?php echo $qtyBrg; ?></b></td>

<td align="right"><b><?php echo format_angka($total); ?></b></td>

<td align="center">&nbsp;</td>

</tr>

</table>

</form>

```

4.4. Testing

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *Penjualan*. Perubahannya bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

A. Form Login

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengosongkan semua isian data login pada login Admin Gudang dan langsung klik tombol Login	Username:(Kosong) Password:(Kosong)	Sistem akan menolak akses login dan akan menampilkan pesan “data username data password tidak boleh kosong “	Sesuai Harapan	Valid
2	Hanya mengisi data Penjualannname dan mengosongkan data password, lalu klik tombol Login	Username:Admin Gudang Password:(kosong)	Sistem akan menolak akses login dan akan menampilkan pesan “data username data password tidak boleh	Sesuai Harapan	Valid

			kosong “ “		
3	Hanya mengisi data Password dan mengosongkan data Penjualannname, lalu klik tombol Login	Username:(Kosong) Password:123456	Sistem akan menolak akses login dan akan menampilkan pesan data username data password tidak boleh kosong “ “	Sesuai Harapan	Valid
4	Menginput dengan kondisi salah satu data benar dan satu lagi salah dan langsung klik tombol Login	Username :superAdmin Gudang(Benar) Password: 123(Salah)	Sistem akan menolak akses login dan akan menampilkan pesan “data username data password tidak boleh kosong “ “	Sesuai Harapan	Valid
5	Menginput data login yang benar, lalu nengklik tombol Login	username: Admin Gudang Password:Admin Gudang	Sistem menerima akses login dan langsung menampilkan halaman Admin Gudang	Sesuai harapan	Valid

Tabel IV. 19
Hasil Pengujian Black Box Testing Form Login

B. Form Tambah Data barang

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Semua <i>field</i> dan gambar tidak terisi kemudian klik simpan	<i>Field:</i> (kosong) stok: (kosong)	Muncul peringatan ”lengkapi bidang ini “	Sesuai harapan	Valid
2	Semua <i>field</i> terisi dan stok tidak terisi kemudian klik simpan	<i>Field:</i> terisi stok: (kosong)	Muncul peringatan ”lengkapi bidang ini “	Sesuai harapan	Valid
3	Semua <i>field</i> terisi dan kategori tidak terisi kemudian klik	<i>Field kode barang:</i> terisi dengan kode yang sama kategori: terisi	Muncul peringatan ”lengkapi bidang ini “”	Sesuai harapan	Valid
4	Semua <i>field</i> terisi dan gambar terisi kemudian klik simpan	<i>Field:</i> terisi Gambar: terisi	Produk tersimpan dan muncul pesan”data berhasil tersimpan”	Sesuai harapan	Valid

Tabel IV. 20

Hasil Pengujian Black Box Testing Form Tambah Data Barang

C. Form Barang Rijeck

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Semua <i>field</i> tidak terisi kemudian klik simpan	<i>Field</i> : (kosong)	Muncul peringatan "lengkapi bidang ini "	Sesuai harapan	Valid
2	Semua <i>field</i> terisi dan kode barang tidak dipilih kemudian klik simpan	<i>Field</i> : terisi kategori: (kosong)	Muncul peringatan "lengkapi bidang ini "	Sesuai harapan	Valid
3	Semua <i>field</i> terisi dan kategori tidak terisi kemudian klik	<i>Field kode barang</i> : terisi dengan kode yang sama kategori: terisi	Muncul peringatan "lengkapi bidang ini ""	Sesuai harapan	Valid
4	Semua <i>field</i> terisi dan kategori terisi kemudian klik simpan	<i>Field</i> : terisi kategori: terisi	Produk tersimpan dan muncul pesan "data berhasil tersimpan"	Sesuai harapan	Valid

Tabel IV. 21
Hasil Pengujian Black Box Testing Form Barang Rijeck

D. Form Pemesanan Barang Ke Gudang

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Semua <i>field</i> tidak terisi kemudian klik simpan	<i>Field</i> : (kosong)	Muncul peringatan "lengkapi bidang ini "	Sesuai harapan	Valid
2	Semua <i>field</i> terisi dan kode barang tidak dipilih kemudian klik simpan	<i>Field</i> : terisi kategori: (kosong)	Muncul peringatan "lengkapi bidang ini "	Sesuai harapan	Valid

3	Semua <i>field</i> terisi dan kategori tidak terisi kemudian klik	<i>Field kode barang:</i> terisi dengan kode yang sama kategori: terisi	Muncul peringatan "lengkapi bidang ini ""	Sesuai harapan	Valid
4	Semua <i>field</i> terisi dan kategori terisi kemudian klik simpan	<i>Field:</i> terisi kategori: terisi	Produk tersimpan dan muncul pesan "data berhasil tersimpan"	Sesuai harapan	Valid

Tabel IV. 22
Hasil Pengujian Black Box Testing Form Pemesanan Barang Ke Gudang

4.5. Support

Menjelaskan tentang publikasi *Program* dan spesifikasi *hardware* dan *software* yang akan digunakan untuk menjalankan sistem yang dibuat. Dalam pembuatan aplikasi sistem persediaan barang online ini akan membantu Admin Gudang untuk mengelola data-data dan membuat laporan, untuk itu penulis menggunakan program PHP untuk membuat aplikasi. Untuk mengoperasikan program tersebut diperlukan spesifikasi komputer yang cukup tinggi dan untuk mendukung pembuatan aplikasi kebutuhan *hardware* yang diperlukan meliputi : *processor, memory, hard disk, keyboard, mouse* sedangkan untuk kebutuhan *software* yang diperlukan meliputi sistem operasi *software* program PHP dan *software database PhpMyAdmin V.3.1.*

4.5.1. Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

Selain biaya yang dikeluarkan dalam penulisan skripsi ini yaitu adalah penjelasan tentang spesifikasi *hardware* dan *software* yang digunakan. Kebutuhan *hardware* tersebut meliputi: *Processor, Memory, monitor, Hard disk, Keyboard,*

mouse dan *printer*. Kebutuhan *Software* tersebut meliputi : Sistem Operasi, *Software* aplikasi dan *software*.

Tabel IV. 23
Spesifikasi Hardware Dan Software

Kebutuhan	Keterangan
Sistem Operasi	Windows 7
Processor	Intel Pentium CPU 2 GHz
Ram	2.00 GB
Hardisk	320 GB
DVD-ROM	52 x
Monitor	SVGA 14"
Keyboard	108 Key
Printer	Epson T60 dan Epson T1100
Mouse	Standart
Browser	Mozilla Firefox, Google chrome, Internet Explorer
Software	Dreamweaver, Php MyAdmin Gudang

4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan

Adapun bentuk sistem usulan Pada PT. Pancuran Telaga Mas adalah :

- a. Nama Dokumen : Form Request Barang
- Fungsi : Permintaan barang dari gudang
- Sumber : *Gudang*
- Tujuan : Penjualan Dan *Admin Gudang*

Media	: Tampilan
Frekuensi	: Setiap terjadi permintaan barang
Format	: Lampiran B.1
b. Nama Dokumen	: Form Barang riject
Fungsi	: Pemberitahuan barang riject
Sumber	: Gudang
Tujuan	: Penjualan Dan <i>Admin Gudang</i>
Media	: Tampilan
Frekuensi	: Setiap terjadi kerusakan barang
Format	: Lampiran B.2
c. Nama Dokumen	: Laporan data penjualan
Fungsi	: Rekap detail penjualan barang perhari
Sumber	: Penjualan
Tujuan	: <i>Owner</i>
Media	: Tampilan
Frekuensi	: Setiap hari
Format	: Lampiran B.3
d. Nama Dokumen	: Laporan data barang
Fungsi	: Rekap detail data barang
Sumber	: Gudang
Tujuan	: <i>Owner</i>
Media	: Tampilan
Frekuensi	: Setiap hari
Format	: Lampiran B.4