BABI

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Informasi merupakan kebutuhan yang mutlak bagi perusahaan untuk menjalankan segala aktivitasnya. Salah satu bentuk penerapan untuk menghasilkan informasi yang lebih cepat dan akurat adalah dengan memanfaatkan teknologi informasi. Sistem informasi diharapkan dapat memberikan manfaat dalam meningkatkan keefektifan dan keefisienan dalam perusahaan.

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini sangat pesat, sehingga manusia dalam mengerjakan setiap pekerjaan selalu membutuhkan komputer. Komputer memiliki peranan yang sangat vital dalam pemecahan masalah khusus dalam pengolahan data, karena komputer memiliki kecepatan tingkat akurasi yang tinggi dalam pemrosesan data, sehingga dapat mempermudah pekerjaan manusia.

Adanya sistem komputer sangat membantu dalam pemecahan masalah terutama dalam hal pengolahan data. Penggunaan komputer juga dapat dijadikan alat untuk mencapai tujuan dan mencari kemudahan dalam melakukan suatu proses pekerjaan, terutama yang melibatkan banyak data. Hampir disemua instansi-instansi baik yang bersifat negeri maupun swasta menggunakan sistem komputer, bahkan usaha-usaha kecil, menengah pun sudah memanfaatkan keberadaan sistem komputer.

Mikro Mandiri Green Ville merupakan perusahaan perbankan yang bergerak di bidang jasa keuangan yang memiliki produk KUM (Kredit Usaha Mikro) dan KSM (Kredit Serbaguna Mikro). Sistem kepegawaian yang ada pada perusahaan masih terdapat masalah yaitu pimpinan sulit dalam mengetahui tingkat kinerja masing-masing pegawai. Dengana danya Sistem Informasi Kepegawaian pada Mikro Mandiri Green Ville, diharapkan dapat melengkapi berbagai kekurangan pada sistem yang lama yaitu sistem yang masih menggunakan aplikasi pembukuan dengan format *excel*.

Menurut Rastiko Wulan Purnomo dan pay.doank88@gmail.com dalam penelitiannya : SDN Temon IV merupakan salah satu lembaga pendidikan yang memiliki kegiatan pengolahan data pegawai yang dilakukan secara konvensional yaitu menggunakan microsoft word dan pencatatannya menggunakan buku besar, hal tersebut bisa saja mengakibatkan data hilang karena data masih dalam bentuk lembaran-lembaran. Selain itu proses pencarian data induk pegawai membutuhkan waktu yang lama karena harus mencari dan membuka berkas-berkas yang dahulu.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis tertarik untuk membahas mengenai sistem informasi dengan memilih judul "Sistem Informasi Kepegawaian Pada Mikro Mandiri Green Ville Jakarta."

1.2. Identifikasi Permasalahan

Dari latar belakang diatas maka penulis merumuskan beberapa masalah yang akan identifikasi permasalahannya yaitu mulai dari penginputan form kehadiran pegawai, penginputan form lembur pegawai, penginputan form cuti pegawai, pencetakan laporan kehadiran pegawai, pencetakan laporan lembur pegawai, pencetakan laporan cuti pegawai. Pada sistem proses pencarian dan penyimpanan data pegawai yang masih konvensional sehingga membutuhkan waktu cukup lama, banyaknya dokumen pegawaiyang menumpuk sehingga sulit

dicari dengan cepat, membutuhkan ruang yang luas dalam penyimpanan dokumen.

1.3. Perumusan Masalah

Dari identifikasi permasalahan diatas dapat dirumuskan suatu masalah yaitu bagaimana cara mengembangkan sistem informasi kepegawaian pada Micro Mandiri Green Ville.

1.4. Maksud dan Tujuan

Penulis skripsi ini mempunyai maksud:

- Mengusulkan penerapan sistem informasi manajemen berbasis web
 yang dapat mengatasi pemasalahan pada perusahaan.
- Menghasilkan aplikasi sistem informasi berbasis web yang dapat digunakan pada Mikro Mandiri Green Ville khususnya pada bagian CAO (Credit Administration Officer).
- Membantu pegawai dalam pengajuan lembur dan informasi cuti pegawai.
- d. Membantu perusahaan dalam mengontrol absensi pegawai.
- e. Memudahkan manajer dan para pegawaidalam mendapatkan informasi kepegawaian secara cepat, mudah dan akurat.

Sedangkan tujuan utama dalam penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Strata Satu (S1) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Nusa Mandiri.

1.5. Metode Penelitian

Berikut adalah beberapa tahapan metode penelitian yang penulis lakukan pada Mikro Mandiri Green Ville dalam pembuatan skripsi ini adalah:

1.5.1. Teknik Pengumpulan Data

Dalam penulisan skripsi ini penulis mengumpulkan data dengan cara sebagai berikut:

A. Observasi

Observasi adalah mengamati secara langsung terhadap kegiatan yang sedang terjadi, untuk mendapatkan data-data yang lengkap dan akurat. Pada metode observasi ini, penulis melakukan pengamatan langsung pada Micro Mandiri Green Ville yang beralamat di Jl. Perumahan Green Ville Blok BG No.31-36 Jakarta Barat.

B. Wawancara

Untuk melengkapi data-data yang diperlukan dalam pengembangan Sistemin formasi kepegawaian ini maka dilakukan wawancara secara langsung kepada Bapak Bambang Untung D selaku, CAO Mikro Mandiri Green Ville untuk memperoleh informasi yang lengkap dan jelas.

C. Studi Pustaka

Metode ini membantu penulis dalam hal membuat laporan yang ditunjang dengan buku-buku, jurnal-jurnal dan referensi yang berhubungan dengan masalah yang dimuat dalam penyusunan skripsi.

1.5.2. Model Pengembangan Sistem

Menurut Jogiyanto dalam bukunya yang berjudul *Analisis* dan Desain Sistem Informasi menerangkan bahwa : " Metodologi Pengembangan Sistem adalah metode-metode, prosedur-prosedur, konsep-konsep pekerjaan, aturan-aturan dan postulat-postulat yang akan digunakan untuk mengembangkan suatu sistem informasi."(2005:59).

A. Analisa Kebutuhan Sofware

Analisa merupakan tahap dimana proses pengumpulan data, identifikasi masalah, dan analisis kebutuhan sistem hingga aktfitas pendefinisian sistem. Tahap ini bertujuan untuk menentukan solusi yang didapat dari hasil analisa. Penulis mengumpulkan dokumendokumen apa saja yang diperlukan untuk merancang website pengelolaan data pegawai, mengelola data cuti, mengelola data absensi dan mengelola data lembur pegawai.

B. Desain

Dalam kebutuhan sistem yang terkait, penulis merancang database menggunakan Entity Relationship Diagram (ERD). Sedangkan untuk tahapan penggambaran pada pemrograman berorientasi objek (oop), penulis menggunakan Enterprise Architect sebagai software architecture untuk menggambarkan usecase diagram, activity diagram, class diagram, sequence diagram, component diagram, dan deployment diagram.

C. Code Generation

Penulis membuat rancangan sistem informasi ini dengan pemograman berbasis objek (OOP). Kode pemograman yang digunakan adalah *Hypertext Preprocessor (PHP)*. Casecanding Style Sheet (CSS), Java Script, dan Hypertext Markup Languange (HTML). Adapun database yang digunakan yaitu MySQL.

D. *Testing*

Penulis mendeskripsikan pengujian yang akan dilakukan dengan menggunakan *blackbox setting* pada tahap akhir.

E. Support

Infrastruktur yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem ini membutuhkan server untuk hosting aplikasi web, domain untuk alamat url, dan beberapa sistem berupa *hardware* (perangkat keras) dengan standar *processor*intel® Celeron® CPU N2840 @ 2.16 GHz 2.16 GHz, RAM 2GB, Memory 1.89 GB (*usabe*), HDD 500 GB danlayar 10 inch. Sedangkan dukungan untuk *software* (perangkat lunak) nya berupa semua system operasi *windows* (XP, 7 dan 8) yang disertai oleh web *browser* seperti *Mozzila Firefox*, *internet Explorer*, *Google Chrome* dan *Opera*.

1.6. Ruang Lingkup

Batasan masalah yang akan penulis bahas dalam skripsi ini membuat web aplikasi sistem kepegawaian mulai dari login admin, login cluster manager, sampai login pegawai. Didalam halaman admin dapat megelola beberapa menu

yaitu, terdiri dari halaman input data Admin, input data pegawai, halaman input data lembur, halaman input data cuti pegawai, halaman input data absen, halaman laporan absen, laporan cuti, laporan lembur. Kemudian untuk halaman Cluster Manager terdapat menu halaman input data pegawai, halaman data absen, halaman data cuti pegawai, halaman data lembur, halaman laporan data pegawai, halaman laporan absen, halaman laporan cuti, halaman laporan lembur, dan untuk halaman menu login Pegawai terdapat beberapa menu yaitu menu data pegawai, menu halaman data pegawai, halaman input data lembur, halaman input data cuti pegawai, halaman data absen.