

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN SOFTWARE

3.1. Analisa Kebutuhan Aplikasi / Software

Analisa kebutuhan *software* merupakan langkah awal untuk menentukan gambaran perangkat yang akan dibutuhkan ketika penulis melaksanakan sebuah perancangan aplikasi. Selain itu analisa kebutuhan merupakan proses rekayasa untuk memahami permasalahan dari system yang berjalan dan juga solusi dari system yang di buat. Analisa kebutuhan yang dilakukan terhadap *software* akan menghasilkan spesifikasi *software* tersebut.

Analisa kebutuhan ini terdiri dari dua langkah pokok yaitu identifikasi masalah dan analisa kebutuhan aplikasi.

3.1.1. Identifikasi masalah

Identifikasi masalah adalah salah satu proses penelitian yang boleh dikatakan paling penting diantara proses yang lain. Masalah penelitian akan menentukan kualitas hasil dari penelitian, bahkan juga menentukan apakah sebuah kegiatan bisa disebut penelitian atau tidak. Masalah penelitian secara umum bisa kita temukan lewat studi *literatur* atau lewat pengamatan lapangan (Observasi, Survey).

Berdasarkan pandangan di atas dapat disimpulkan bahwa ada beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam merumuskan masalah penelitian, antara lain adalah sebagai berikut:

1. Rumusan masalah hendaknya singkat dan bermakna. Masalah perlu dirumuskan dengan singkat dan padat tidak berbelit-belit yang dapat membingungkan pembaca. Masalah dirumuskan dengan kalimat yang pendek tapi bermakna.
2. Rumusan masalah hendaknya ditungkan dalam bentuk kalimat tanya. Masalah akan lebih tepat disajikan apabila dirumuskan dalam bentuk kalimat tanya, bukan pernyataan.
3. Rumusan masalah hendaknya jelas dan kongkrit. Artinya, dengan rumusan masalah yang jelas dan kongkrit itu akan memungkinkan peneliti secara eksplisit terarah untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan apa yang akan di selidiki, siapa yang akan diselidiki, mengapa di selidiki, bagaimana pelaksanaannya, bagaimana melakukannya, dan apa tujuan yang diharapkan.
4. Masalah hendaknya dirumuskan secara operasional. Sifat operasional dari rumusan masalah akan memungkinkan peneliti memahami variabel-variabel atau konsep-konsep dan sub-subnya yang ada dalam penelitian dan bagaimana peneliti dapat mengukurnya.
5. Rumusan masalah hendaknya mampu member petunjuk tentang memungkinkan pengumpulan data di lapangan untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan yang terkandung dalam masalah penelitian tersebut.

3.1.2. Analisa Kebutuhan Aplikasi

setelah melakukan identifikasi masalah dan mendefinisikan masalah maka penulis akan merumuskan analisa kebutuhan untuk menyelesaikan permasalahan yang di temukan. Perangkat keras pembangunan aplikasi yang digunakan untuk

membangun Aplikasi pencarian rute wisata menggunakan algoritma djiksta berbasis android untuk lalulintas Kota Bumiayu menggunakan aplikasi android studio v 2.2.3.

Adapun perangkat keras tersebut sebagai berikut;

1. Kebutuhan minimal *Standar hardware*

- a) *Processor: Intel(R) Core™ i3 CPU M 330 2.13 GHz (4CPUs)*
- b) *Memory: 2048MB RAM (2GB)*
- c) *Harddisk: 300GB*
- d) *Monitor : 1280 x 800 (32bit) (60Hz).*
- e) *Tablet minimal apk 15 (android 4.2 Jelly Bean) sebagai build target.*

2. Kebutuhan Software

Analisa kebutuhan Aplikasi didapat dari *software explore Bumiayu*, *Software* tersebut dapat dijalankan secara *online*. Membangun pemrograman atau implementasi pemrograman berbasis android membutuhkan koneksi internet secara *online* atau terhubung *wifi*. Sedangkan kebutuhan *software* untuk menjalankan *emulator Genimotion* diperlukan tambahan *file apk*.

3.2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang akan berfokus pada tiga atribut sebuah program yang berbeda yaitu : rancangan algoritma, software, dan *user interface*.

3.2.1 Perancangan Algoritma

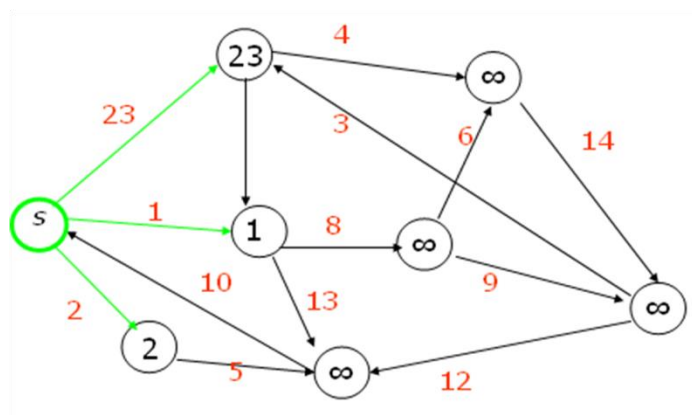
Pada tahap perancangan algoritma dilakukan perancangan yang lebih spesifik daripada perancangan antarmuka. Perancangan algoritma merupakan tahapan untuk menentukan alur perintah program.

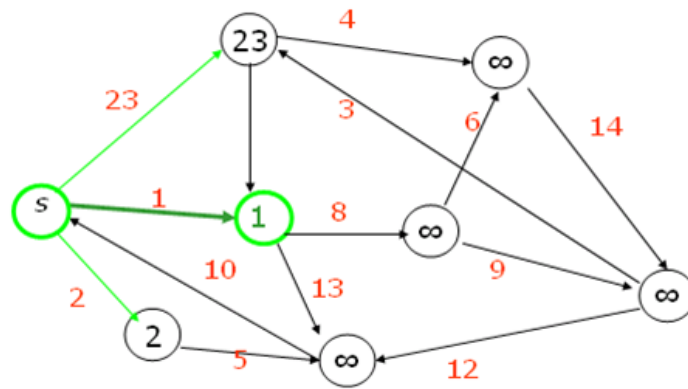
Cara kerja algoritma djikstra

Cara kerja Algoritma Dijkstra memakai strategi *greedy*, dimana pada setiap langkah dipilih sisi dan bobot terkecil yang menghubungkan sebuah simpul yang sudah terpilih dengan simpul lain yang belum terpilih.

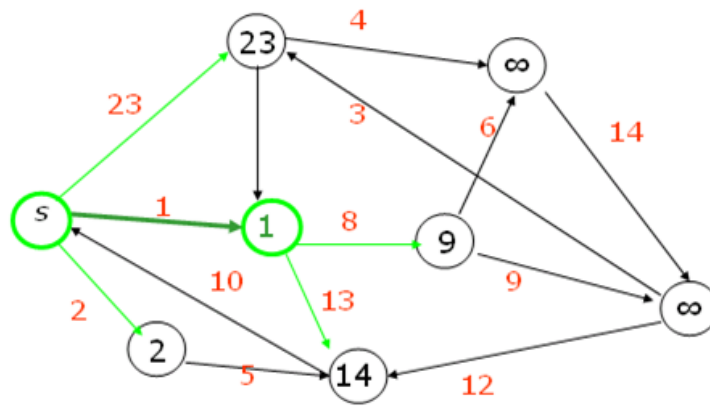
Algoritma dijkstra membutuhkan parameter tempat asal dan tempat tujuan, hasil dari akhir dari algoritma ini adalah jarak terpendek dari tempat asal ketempat tujuan beserta *route* nya

Contoh :

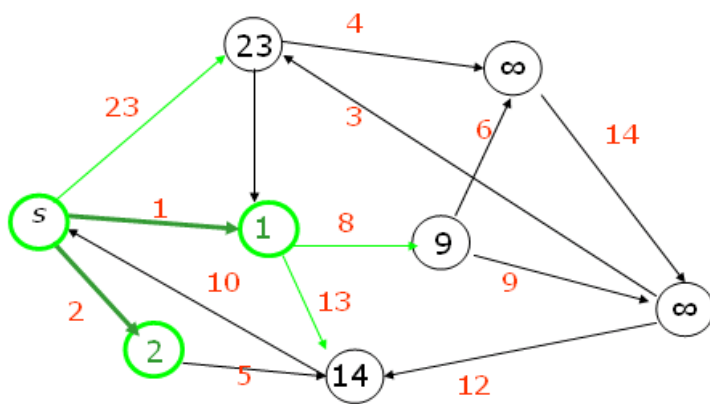


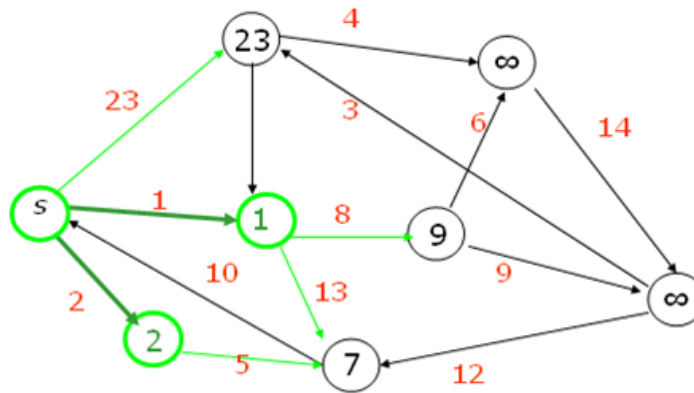


a.



b.





3.2.2. Perancangan Antarmuka

Aplikasi “Explore Bumiayu” merupakan aplikasi berbasis android. Pengguna smartphone android mendukung perintah aktivitas lalulintas. Sehingga tampilan aplikasi di desain untuk sebuah interaksi panduan lalulintas di mana pengguna memberikan respon dan mengikuti tutorial lalulintas melalui aplikasi *Explore Bumiayu*. Desain untuk masing-masing fitur atau bagian dalam aplikasi dapat dilihat sebagai berikut :

Beranda merupakan tampilan awal dari aplikasi. Pengguna dapat memilih fitur (*menu*) yang terdapat pada tampilan ini dan dapat memilih menu lanjutan jika menekan tombol *menu*.

Menu Beranda (tampilan utama)

Beranda merupakan tampilan awal dari aplikasi. Pengguna dapat memilih fitur (*menu*) yang terdapat pada tampilan ini dan dapat memilih menu lanjutan jika menekan tombol *menu*.



Gambar 3.1 skema tampilan *menu* beranda



Gambar 3.2 Sekema *menu* Wisata

Secara umum Arsitektur *user interface* (UI) pada aplikasi ini *user interface* yang meliputi *Activity* dan *user interface* yang terdiri dari tiga komponen. Semua yang berhubungan dengan *user interface* aplikasi android biasanya berada pada lokasi *res/layout/filename.xml*. Dimana *java* untuk memanggilnya dikenal dengan *R.Layout.filename*.

Antarmuka pengguna aplikasi bisa melihat dan berinteraksi satu dengan lainnya. Aplikasi ini menyediakan tiga komponen *user interface* siap pakai seperti objek *layout* terstruktur dan kontrol *user interface* yang memungkinkan pengguna dapat berinteraksi secara grafis bagi aplikasi. Aplikasi ini juga menyediakan modul *user interface* lainnya untuk UI khusus seperti wisata, tombol kamus, tombol bantuan, dan *exit*, *user interface* pada penulisan ini sebagai berikut:



Gambar 3.3 *item menu / menu utama*

A. *Start (SplashScreen)*

Tampilan *loading* pertama kali ketika aplikasi android ini dibuka atau dijalankan agar terlihat lebih menarik, *SplashScreen* android biasanya dibuat untuk menunjukkan gambar awal, logo, simbol dari aplikasi yang dibuat dengan durasi antara 0-7 detik . Bentuk umum penulisan *user interface* pada *layout*.

B. *Menu ItemSelected (Item)*

Form menu utama komponen antarmuka pengguna yang lazim dalam banyak tipe aplikasi. Untuk menyediakan pengguna yang sudah akrab dan konsisten, menggunakan *API* menu untuk menyajikan tindakan dan opsi lain dalam aktivitas kepada pengguna. Menu opsi merupakan kumpulan item menu untuk suatu aktivitas. Tipe menu menempatkan tindakan yang berdampak global pada aplikasi, seperti cari, tulis *email*, dan setelan. Ada lima tipe pilihan menu dalam android yaitu, *menu* opsi, *menu* bilah, *menu* konteks, *menu* mode aksi kontekstual dan menu munculan. Pada tampilan *user interface* penulis memilih *menu opsi* (tanda panah kearah atas pada gambar) yang terdiri dari empat item menu pilihan.

1. Item pilih wisata

Pengguna dapat melakukan aktivitas perjalanan yang akan di sediakan oleh *explore* Bumiayu dan menampilkannya keluar layar atau *frame* menu utama.

2. Item kamus

3. Item bantuan

4. Item tentang (*About Us*)

Deskripsi atau petunjuk singkat penggunaan aplikasi

5. Item *exit*

Petunjuk keuarnya dari aplikasi

. Bentuk umum penulisan *user interface* pada *layout: menu.xml*

1. Rancangan splashscreen.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <ImageView
        android:src="@drawable/backgroundhakiki"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="fill_parent"
        android:scaleType="fitXY" />

    <ProgressBar
        android:id="@+id/progressBar1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_alignParentBottom="true"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:layout_marginBottom="58dp" />

</LinearLayout>
```

2. Rancangan main_activity.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:background="#a81541"

    tools:context="com.example.anakbelutmadagaskar.explorebumiayu.MainActivity">

    <LinearLayout
        android:background="#a71340"
        android:id="@+id/layout"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <TextView
            android:layout_marginTop="5dp"
            android:textSize="20dp"
            android:typeface="serif"
            android:layout_gravity="center"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:text="Explore Bumiayu"
            android:textStyle="italic">
```

```

        android:textColor="@color/whiteColor"/>

</LinearLayout>

<LinearLayout
    android:layout_below="@id/layout"
    android:background="#7e127c"
    android:id="@+id/header"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <ImageView
        android:layout_below="@+id/layout"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_width="400dp"
        android:layout_height="245dp"
        android:src="@drawable/bumiayu"/>

</LinearLayout>

<LinearLayout
    android:layout_margin="5dp"
    android:layout_below="@id/header"
    android:background="#a71340"
    android:id="@+id/header1"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <Button
        android:textColor="@color/whiteColor"
        android:background="#594f4f"
        android:onClick="MENU"
        android:id="@+id/buttonmenu"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="40dp"
        android:text="Wisata" />

    <Button
        android:layout_marginTop="2dp"
        android:textColor="@color/whiteColor"
        android:background="#594f4f"
        android:onClick="KAMUS"
        android:id="@+id/buttonkamus"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="40dp"
        android:text="Kamus" />

    <Button
        android:layout_marginTop="2dp"
        android:textColor="@color/whiteColor"
        android:background="#594f4f"
        android:onClick="BANTUAN"
        android:id="@+id/buttonbantuan"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="40dp"
        android:text="Bantuan" />

    <Button

```

```

        android:layout_marginTop="2dp"
        android:textColor="@color/whiteColor"
        android:background="#594f4f"
        android:onClick="TENTANG"
        android:id="@+id/buttontentang"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="40dp"
        android:text="Tentang" />

<Button
    android:layout_marginTop="2dp"
    android:textColor="@color/whiteColor"
    android:background="#594f4f"
    android:onClick="EXIT"
    android:id="@+id/buttonexit"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="40dp"
    android:text="Exit" />

</LinearLayout>

<LinearLayout
    android:layout_below="@id/header1"
    android:background="#a71340"
    android:id="@+id/header2"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical">

    <TextView
        android:textSize="10dp"
        android:typeface="serif"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="- Alright Reserverd - Tio Priyadi - 2017 -"
        android:textStyle="italic"
        android:textColor="@color/whiteColor"/>

</LinearLayout>

</RelativeLayout>

```

3. Rancangan menu.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@drawable/submenu">

    <LinearLayout
        android:background="#246e67"
        android:id="@+id/layout1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="75dp"
        android:orientation="vertical">

```

```

<TextView
    android:layout_marginTop="15dp"
    android:textSize="25dp"
    android:typeface="serif"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="match_parent"
    android:text="Wisata Bumiayu"
    android:textStyle="italic"
    android:textColor="@color/whiteColor"/>

</LinearLayout>

<ScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="@+id/layout2"
    android:layout_below="@+id/layout1"
    android:layout_alignParentLeft="true"
    android:layout_alignParentStart="true">

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_margin="16dp"
        android:orientation="vertical">

        <Button
            android:textColor="@color/whiteColor"
            android:background="#133009"
            android:onClick="WADUKPANJALIN"
            android:id="@+id/buttonwadukpanjalin"
            android:layout_width="fill_parent"
            android:layout_height="fill_parent"
            android:text="Waduk Panjalin" />

        <Button
            android:layout_marginTop="2dp"
            android:textColor="@color/whiteColor"
            android:background="#133009"
            android:onClick="PEMANDIANPAKUJATI"
            android:id="@+id/buttonpakujati"
            android:layout_width="fill_parent"
            android:layout_height="fill_parent"
            android:text="Pemandian Air Panas Pakujati" />

        <Button
            android:layout_marginTop="2dp"
            android:textColor="@color/whiteColor"
            android:background="#133009"
            android:onClick="RANTOCANYON"
            android:id="@+id/buttonrantocanyon"
            android:layout_width="fill_parent"
            android:layout_height="fill_parent"
            android:text="Ranto Canyon" />

        <Button
            android:layout_marginTop="2dp"
            android:textColor="@color/whiteColor"

```

```

        android:background="#133009"
        android:onClick="KEBUNTEHKALIGUA"
        android:id="@+id/buttonkebuntehkaligua"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="fill_parent"
        android:text="Kebun Teh Kaligua" />

<Button
    android:layout_marginTop="2dp"
    android:textColor="@color/whiteColor"
    android:background="#133009"
    android:onClick="KALIBAYA"
    android:id="@+id/buttonkalibaya"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:text="Kalibaya" />

</LinearLayout>
</ScrollView>

<TextView
    android:typeface="sans"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="match_parent"
    android:text="Alright Reserved - Tio Priyadi - 2017"
    android:textColor="@color/whiteColor"/>

</LinearLayout>

```

4. Rancangan bantuan.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:background="#161616">

    <LinearLayout
        android:id="@+id/layout1"
        android:background="#7e127c"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <TextView
            android:textSize="15dp"
            android:typeface="monospace"
            android:layout_gravity="center"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:text="Bantuan"
            android:textColor="#fafafa" />

    </LinearLayout>

```

```

<ScrollView
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">

<LinearLayout
    android:layout_margin="16dp"
    android:id="@+id/layout2"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical">

    <TextView
        android:textSize="20dp"
        android:typeface="monospace"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="Tentang Button :"
        android:textColor="#fafafa" />

    <TextView
        android:textSize="15dp"
        android:typeface="monospace"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="1. Button Wisata"
        android:textColor="#fafafa" />

    <Button
        android:textColor="@color/whiteColor"
        android:background="#594f4f"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="40dp"
        android:text="Wisata" />

    <TextView
        android:textSize="15dp"
        android:typeface="sans"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="Membuat user menuju ke sub menu dari pilihan
Wisata yang ada di Bumiayu"
        android:textColor="#fafafa" />

    <TextView
        android:layout_marginTop="10dp"
        android:textSize="15dp"
        android:typeface="monospace"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="2.Button Kamus"
        android:textColor="#fafafa" />

    <Button
        android:layout_marginTop="2dp"
        android:textColor="@color/whiteColor"
        android:background="#594f4f"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="40dp"
        android:text="Kamus" />

```

```

<TextView
    android:textSize="15dp"
    android:typeface="sans"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="match_parent"
    android:text="Di dalam button ini terdapat input kamus bahasa
jawa."
    android:textColor="#fafafa" />

<TextView
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:textSize="15dp"
    android:typeface="monospace"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="match_parent"
    android:text="3. Button Bantuan"
    android:textColor="#fafafa" />

<Button
    android:layout_marginTop="2dp"
    android:textColor="@color/whiteColor"
    android:background="#594f4f"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="40dp"
    android:text="Bantuan" />

<TextView
    android:textSize="15dp"
    android:typeface="sans"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="match_parent"
    android:text="Membuat user menuju ke pilihan BANTUAN yang
berguna untuk memberitahukan user semua-semua tentang aplikasi Explore
Bumiayu"
    android:textColor="#fafafa" />

<TextView
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:textSize="15dp"
    android:typeface="monospace"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="match_parent"
    android:text="4. Button Tentang"
    android:textColor="#fafafa" />

<Button
    android:layout_marginTop="2dp"
    android:textColor="@color/whiteColor"
    android:background="#594f4f"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="40dp"
    android:text="Tentang" />

<TextView
    android:textSize="15dp"
    android:typeface="sans"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="match_parent"
    android:text="Membuat user menuju ke pilihan Tentang yang
didalamnya bertujuan untuk mengetahui tujuan pembuatan aplikasi Explore

```

```

Bumiayu"
        android:textColor="#fafafa" />

        <TextView
            android:layout_marginTop="10dp"
            android:textSize="15dp"
            android:typeface="monospace"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:text="5. Button Exit"
            android:textColor="#fafafa" />

        <Button
            android:layout_marginTop="2dp"
            android:textColor="@color/whiteColor"
            android:background="#594f4f"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="40dp"
            android:text="Exit" />

        <TextView
            android:textSize="15dp"
            android:typeface="sans"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:text="Tombol untuk keluar dari aplikasi Explore Bumiayu"
            android:textColor="#fafafa" />

    </LinearLayout>
</ScrollView>
</LinearLayout>

```

5. Rancangan tentang.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#161616">

    <LinearLayout
        android:layout_marginTop="120dp"
        android:id="@+id/layout1"
        android:background="#7e127c"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <TextView
            android:textSize="20dp"
            android:typeface="monospace"
            android:layout_gravity="center"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:text="Tentang"
            android:textColor="#fafafa" />

    </LinearLayout>

```

```

<TextView
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:textSize="15dp"
    android:typeface="monospace"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Aplikasi ini dibuat untuk bisa lebih mengenal
tentang tempat wisata yang ada di kota Bumiayu."
    android:textColor="#fafafa" />

<LinearLayout
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:id="@+id/layout2"
    android:background="#7e127c"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <TextView
        android:textSize="20dp"
        android:typeface="monospace"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="Tentang Pembuat"
        android:textColor="#fafafa" />

</LinearLayout>

<TextView
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:textSize="15dp"
    android:typeface="monospace"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk kelulusan
Strata 1 di NUSA MANDIRI."
    android:textColor="#fafafa" />

<LinearLayout
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:id="@+id/layout3"
    android:background="#7e127c"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <TextView
        android:textSize="15dp"
        android:typeface="monospace"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="For more information please contact me at"
        android:textColor="#fafafa" />

</LinearLayout>

```

```

<TextView
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:textSize="15dp"
    android:typeface="monospace"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Email - tiopriyadil@gmail.com\n\nTel - 0877-3719-8030"
    android:textColor="#fafafa" />

</LinearLayout>

```

6. Rancangan kalibaya.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <LinearLayout
        android:id="@+id/layout1"
        android:background="#7e127c"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <TextView
            android:textSize="30dp"
            android:typeface="monospace"
            android:layout_gravity="center"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:text="Kalibaya"
            android:textColor="#fafafa" />

    </LinearLayout>

    <LinearLayout
        android:id="@+id/layout2"
        android:background="#0b0b0b"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <ImageView
            android:layout_gravity="center"
            android:id="@+id/header"
            android:layout_width="400dp"
            android:layout_height="275dp"
            android:src="@drawable/kalibaya5"/>

    </LinearLayout>

    <LinearLayout
        android:id="@+id/layout3"
        android:background="#3c1616"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

```

```

<TableRow
    android:layout_below="@+id/layout1"
    android:background="#3b1414"
    android:id="@+id/layouttable1"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <Button
        android:layout_margin="1dp"
        android:textColor="@color/whiteColor"
        android:background="#594f4f"
        android:id="@+id/picture_kalibaya"
        android:onClick="KALIBAYA"
        android:layout_width="190dp"
        android:layout_height="40dp"
        android:layout_gravity="center"
        android:text="Photo" />

    <Button
        android:layout_margin="1dp"
        android:textColor="@color/whiteColor"
        android:background="#594f4f"
        android:id="@+id/navigasi_kalibaya"
        android:onClick="navigasi_kalibaya"
        android:layout_width="190dp"
        android:layout_height="40dp"
        android:layout_gravity="center"
        android:text="Best Route!" />

</TableRow>
</LinearLayout>

<LinearLayout
    android:layout_below="@+id/layout4"
    android:id="@+id/linearwaduk"
    android:background="#7e127c"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <TextView
        android:textSize="15dp"
        android:typeface="monospace"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="Sedikit tentang Kalibaya"
        android:textColor="#fafafa" />

</LinearLayout>

<ScrollView
    android:layout_below="@+id/linearwaduk"
    android:background="#fcf9fc"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">

    <LinearLayout
        android:layout_width="wrap_content"

```

```

        android:layout_height="match_parent">

        <TextView
            android:id="@+id/textView"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:text="Wana Wisata Kalibaya Park menyajikan pesona
alam puncak gunung dengan view Waduk Malahayu, dengan fasilitas permainan
Outbound, Gardu pandang (Panyawangan), menara pantau , ATV dan Komodo
track serta padang Savana. Tempat wisata yang dikelola oleh LMDH (Lembaga
Masyara kat Desa Hutan ), Pemerintah Desa (Pemdes) Pasir Panjang, dan
Karang Taruna.\n\nSejak dibuka pasca Lebaran 2016 , Kalibaya Park langsung
menarik perhatian wisatawan, setiap hari tak kurang seratus wisatawan
datang. Puncaknya hari Minggu atau hari libur jumlah wisatawan mencapai
tujuh ratusan . Dengan harga tiket yang terjangkau seharga Tiga ribu
rupiah hari biasa dan Lima ribu rupiah pada hari Minggu atau
libur.\n\nMenurut Pengelola Wana wisata Kalibaya, Fizar Hadiantra ide
mengelola tempat wisata ini, karena Puncak Gunung Malio menawarkan pesona
alam yang indah. Berada dijalur utama jalan raya yang menghubungkan
Tanjung dan Bumiayu.\n\nSumber : http://cbmnews.net/keindahan-wisata-alam-kalibaya-sensasi-naik-diatas-gunung-lio/"
            android:textColor="#131313"
            android:textSize="10dp"
            android:typeface="sans" />
    </LinearLayout>

</ScrollView>

</LinearLayout>

```

7. Rancangan pakujati.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <LinearLayout
        android:id="@+id/layout1"
        android:background="#7e127c"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <TextView
            android:textSize="20dp"
            android:typeface="monospace"
            android:layout_gravity="center"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:text="Pemandian Air Panas Pakujati"
            android:textColor="#fafafa" />

    </LinearLayout>

    <LinearLayout
        android:id="@+id/layout2"
        android:background="#0b0b0b"

```

```

        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <ImageView
            android:layout_gravity="center"
            android:id="@+id/header"
            android:layout_width="400dp"
            android:layout_height="275dp"
            android:src="@drawable/pakujati2"/>

    </LinearLayout>

    <LinearLayout
        android:id="@+id/layout3"
        android:background="#3c1616"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <TableRow
            android:layout_below="@+id/layout1"
            android:background="#3b1414"
            android:id="@+id/layouttable1"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:orientation="vertical">

            <Button
                android:layout_margin="1dp"
                android:textColor="@color/whiteColor"
                android:background="#594f4f"
                android:id="@+id/picture_pakujati"
                android:onClick="AIRPANASPAKUJATI"
                android:layout_width="190dp"
                android:layout_height="40dp"
                android:layout_gravity="center"
                android:text="Photo" />

            <Button
                android:layout_margin="1dp"
                android:textColor="@color/whiteColor"
                android:background="#594f4f"
                android:id="@+id/navigasi_pakujati"
                android:onClick="navigasi_pakujati"
                android:layout_width="190dp"
                android:layout_height="40dp"
                android:layout_gravity="center"
                android:text="Best Route!" />

        </TableRow>
    </LinearLayout>

    <LinearLayout
        android:layout_below="@+id/layout4"
        android:id="@+id/linearwaduk"
        android:background="#7e127c"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

```

```

<TextView
    android:textSize="15dp"
    android:typeface="monospace"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="match_parent"
    android:text="Sedikit tentang Pemandian Air Panas."
    android:textColor="#fafafa" />

</LinearLayout>

<ScrollView
    android:layout_below="@+id/linearwaduk"
    android:background="#fcf9fc"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">

    <LinearLayout
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent">

        <TextView
            android:id="@+id/textView"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:text="Pemandian Air Panas Tirta Husada adalah tempat
wisata mata air panas yang terdapat di Paku Jati Paguyangan kabupaten
Brebes. Tempat yang begitu nyaman bila didatangi saat pagi serta sore hari
ini menghadirkan panorama di kaki pegunungan yang begitu indah. Fasilitas
yang didapatkan tempat wisata ini berbentuk 2 kolam renang air panas yang
dalam serta dangkal. Satu tempat kamar mandi VIP, tempat parkir, taman
tempat peristirahatan, 4 kamar ubah, serta kurang lebih ada sekitaran 7 kamar
mandi untuk berbilas, sebagian ruangan tunggulah serta mushola.\n\nDitempat
ini ada sumberan air yang dapat mendidihkan telur bila dimasukkan ke air
itu. Air yang panas ini kadang-kadang beraroma tak enak. Aroma tak enak itu
mungkin saja datang dari belerang tetapi ditempat ini cuma sedikit kandungan
belerang yang ada. nyatanya dari hasil observasi memberikan bahwa suberan
air panas ini bukan sekedar ada di tempat wisata itu. Sumur beberapa warga
yang tinggal di daerah itu juga airnya tak dingin namun hangat. Bila
bertandang di daerah Paguyangan-Bumiayu janganlah lupa pagi atau sore
disempatkan untuk mandi ditempat ini. Ditanggung bakal memperoleh kenikmatan
serta kesenangan sendiri.\n\nSumber : http://wisata-
tanahair.com/2016/08/pemandian-air-panas-tirta-husada.html"
            android:textColor="#131313"
            android:textSize="10dp"
            android:typeface="sans" />
        </LinearLayout>

    </ScrollView>

</LinearLayout>

```

8. Rancangan kebun_teh_kaligua.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

```

```

    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

```

```

<LinearLayout
    android:id="@+id/layout1"
    android:background="#7e127c"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <TextView
        android:textSize="30dp"
        android:typeface="monospace"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="Kebun Teh Kaligua"
        android:textColor="#fafafa" />

```

```

</LinearLayout>

```

```

<LinearLayout
    android:id="@+id/layout2"
    android:background="#0b0b0b"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <ImageView
        android:layout_gravity="center"
        android:id="@+id/header"
        android:layout_width="400dp"
        android:layout_height="275dp"
        android:src="@drawable/kaligua5"/>

```

```

</LinearLayout>

```

```

<LinearLayout
    android:id="@+id/layout3"
    android:background="#3c1616"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <TableRow
        android:layout_below="@+id/layout1"
        android:background="#3b1414"
        android:id="@+id/layouttable1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <Button
            android:layout_margin="1dp"
            android:textColor="@color/whiteColor"
            android:background="#594f4f"
            android:id="@+id/picture_kaligua"
            android:onClick="KALIGUA"
            android:layout_width="190dp"
            android:layout_height="40dp"

```

```

        android:layout_gravity="center"
        android:text="Photo" />

<Button
    android:layout_margin="1dp"
    android:textColor="@color/whiteColor"
    android:background="#594f4f"
    android:id="@+id/navigasi_kaligua"
    android:onClick="navigasi_kaligua"
    android:layout_width="190dp"
    android:layout_height="40dp"
    android:layout_gravity="center"
    android:text="Best Route!" />

</TableRow>
</LinearLayout>

<LinearLayout
    android:layout_below="@+id/layout4"
    android:id="@+id/linearwaduk"
    android:background="#7e127c"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <TextView
        android:textSize="15dp"
        android:typeface="monospace"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="Sedikit tentang Kebun Teh Kaligua"
        android:textColor="#fafafa" />

</LinearLayout>

<ScrollView
    android:layout_below="@+id/linearwaduk"
    android:background="#fcf9fc"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">

    <LinearLayout
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent">

        <TextView
            android:id="@+id/textView"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:text="Agrowisata Kaligua adalah kawasan wisata agro

```

dataran tinggi yang terletak di Desa Pandansari, Kecamatan Paguyangan, Kabupaten Brebes, Jawa Tengah. Tepatnya di wilayah Brebes bagian selatan. Agrowisata Kaligua dikelola oleh PT Perkebunan Nusantara IX (Persero) Jawa Tengah dan merupakan diversifikasi usaha untuk meningkatkan optimalisasi aset perusahaan dengan daya dukung potensi alam yang indah. Hasil pengolahan perkebunan teh Kaligua adalah berupa produk hilir teh hitam (black tea) dengan merk 'Kaligua' dalam kemasan teh celup dan serbuk. Wisatawan yang berkunjung dapat menikmati hangatnya teh hitam Kaligua di lokasi atau membelinya untuk dibawa pulang sebagai oleh-oleh.\n\nWisata agro Kaligua

terletak sekitar 10 kilometer dari arah kota Kecamatan Paguyangan atau sekitar 15 kilometer dari Bumiayu. Transportasi menuju lokasi dapat ditempuh melalui jalur Pantura via Brebes atau Tegal-Bumiayu-Kaligua, Cirebon-Bumiayu-Kaligua, dan jalur selatan via Purwokerto-Paguyangan-Kaligua. Jalur tersebut melalui jalan utama Tegal-Purwokerto, tepat masuk lewat pertigaan Kaligua, Kretek. Jalan antara Paguyangan-Kaligua berkelok-kelok dan naik-turun.\n\nPerkebunan teh Kaligua merupakan warisan pemerintah kolonial Belanda. Pabrik dibangun pada tahun 1889 untuk memproses langsung hasil perkebunan menjadi teh hitam. Kebun ini semula dikelola oleh warga Belanda bernama Van De Jong dengan nama perusahaan Belanda John Fan dan Pletnu yang mewakili NV Culture Onderneming. Sebagai penghargaan, makam Van De Jong masih terawat sampai saat ini di lokasi kebun Kaligua.\n\nhttps://id.wikipedia.org/wiki/Agrowisata_Kaligua"

```

        android:textColor="#131313"
        android:textSize="10dp"
        android:typeface="sans" />
    </LinearLayout>

</ScrollView>

</LinearLayout>

```

9. Rancangan ranto_canyon.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <LinearLayout
        android:id="@+id/layout1"
        android:background="#7e127c"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <TextView
            android:textSize="30dp"
            android:typeface="monospace"
            android:layout_gravity="center"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:text="Ranto Canyon"
            android:textColor="#fafafa" />

    </LinearLayout>

    <LinearLayout
        android:id="@+id/layout2"
        android:background="#0b0b0b"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <ImageView
            android:layout_gravity="center"
            android:id="@+id/header"
            android:layout_width="400dp"

```

```

        android:layout_height="275dp"
        android:src="@drawable/canyon5"/>

</LinearLayout>

<LinearLayout
    android:id="@+id/layout3"
    android:background="#3c1616"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <TableRow
        android:layout_below="@+id/layout1"
        android:background="#3b1414"
        android:id="@+id/layouttable1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <Button
            android:layout_margin="1dp"
            android:textColor="@color/whiteColor"
            android:background="#594f4f"
            android:id="@+id/picture_rantocanyon"
            android:onClick="PICTURERANTOCANYON"
            android:layout_width="190dp"
            android:layout_height="40dp"
            android:layout_gravity="center"
            android:text="Photo" />

        <Button
            android:layout_margin="1dp"
            android:textColor="@color/whiteColor"
            android:background="#594f4f"
            android:id="@+id/navigasi_rantocanyon"
            android:onClick="navigasi_rantocanyon"
            android:layout_width="190dp"
            android:layout_height="40dp"
            android:layout_gravity="center"
            android:text="Best Route!" />

    </TableRow>
</LinearLayout>

<LinearLayout
    android:layout_below="@+id/layout4"
    android:id="@+id/linearwaduk"
    android:background="#7e127c"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <TextView
        android:textSize="15dp"
        android:typeface="monospace"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="Sedikit tentang Ranto Canyon."

```

```

        android:textColor="#fafafa" />

</LinearLayout>

<ScrollView
    android:layout_below="@+id/linearwaduk"
    android:background="#fcf9fc"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">

    <LinearLayout
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent">

        <TextView
            android:id="@+id/textView"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:text="Wisata Ranto Canyon di Salem Brebes Jawa
Tengah adalah salah satu tempat wisata yang berada di Desa Winduasri,
Kecamatan Salem, Kabupaten Brebes, Jawa Tengah, Indonesia. Wisata Ranto
Canyon di Salem Brebes Jawa Tengah adalah tempat wisata yang ramai dengan
wisatawan pada hari biasa maupun hari liburan. Tempat ini sangat indah dan
bisa memberikan sensasi yang berbeda dengan aktivitas kita sehari
hari.\n\nWisata Ranto Canyon di Salem Brebes Jawa Tengah memiliki pesona
keindahan yang sangat menarik untuk dikunjungi. Sangat di sayangkan jika
anda berada di kota Brebes tidak mengunjungi Wisata Ranto Canyon di Salem
Brebes Jawa Tengah yang mempunyai keindahan yang tiada duanya
tersebut.\n\nWisata Ranto Canyon di Salem Brebes Jawa Tengah sangat cocok
untuk mengisi kegiatan liburan anda, apalagi saat liburan panjang seperti
libur nasional, ataupun hari libur lainnya. Keindahan Wisata Ranto Canyon di
Salem Brebes Jawa Tengah ini sangatlah baik bagi anda semua yang berada di
dekat atau di kejauhan untuk merapat mengunjungi tempat Wisata Ranto Canyon
di Salem Brebes Jawa Tengah.\n\nSumber :
http://www.teluklove.com/2016/11/pesona-keindahan-wisata-ranto-canyon-
di.html"
            android:textColor="#131313"
            android:textSize="10dp"
            android:typeface="sans" />
        </LinearLayout>

    </ScrollView>

</LinearLayout>

```

10. Rancangan waduk_panjalin.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#101010">

    <LinearLayout
        android:id="@+id/layout1"
        android:background="#7e127c"
        android:layout_width="match_parent"

```

```

        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

<TextView
    android:textSize="30dp"
    android:typeface="monospace"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="match_parent"
    android:text="Waduk Panjalin"
    android:textColor="#fafafa" />

</LinearLayout>

<LinearLayout
    android:id="@+id/layout2"
    android:background="#0b0b0b"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <ImageView
        android:layout_gravity="center"
        android:id="@+id/header"
        android:layout_width="400dp"
        android:layout_height="275dp"
        android:src="@drawable/wadukpanjalin"/>

</LinearLayout>

<LinearLayout
    android:id="@+id/layout3"
    android:background="#3c1616"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <TableRow
        android:layout_below="@+id/layout1"
        android:background="#3b1414"
        android:id="@+id/layouttable1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <Button
            android:layout_margin="1dp"
            android:textColor="@color/whiteColor"
            android:background="#594f4f"
            android:id="@+id/picture_waduk"
            android:onClick="WADUKPANJALINPICTURE"
            android:layout_width="190dp"
            android:layout_height="40dp"
            android:layout_gravity="center"
            android:text="Photo" />

        <Button
            android:layout_margin="1dp"
            android:textColor="@color/whiteColor"
            android:background="#594f4f"

```

```

        android:id="@+id/navigasi_wadukpanjalin"
        android:onClick="navigasi_wadukpanjalin"
        android:layout_width="190dp"
        android:layout_height="40dp"
        android:layout_gravity="center"
        android:text="Best Route!" />
    </TableRow>
</LinearLayout>

<LinearLayout
    android:layout_below="@+id/layout4"
    android:id="@+id/linearwaduk"
    android:background="#7e127c"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <TextView
        android:textSize="15dp"
        android:typeface="monospace"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="Sedikit tentang Waduk Panjalin."
        android:textColor="#fafafa" />

</LinearLayout>

<ScrollView
    android:layout_below="@+id/linearwaduk"
    android:background="#fcf9fc"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">

    <LinearLayout
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent">

        <TextView
            android:id="@+id/textView"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:text="Waduk Penjalin memiliki luas 1,25 km2 dan isi
9,5 juta m3, terletak di tengah-tengah Desa Winduaji , 2,4 km arah selatan
ibu kota Kecamatan Paguyangan . Dari ibu kota kecamatan ke arah selatan
jurusan Purwokerto , kemudian sampai Desa Winduaji belok kanan ke lokasi
waduk. Dari kota Paguyangan jaraknya 6 km, dari kota Bumiayu 12 km.
Sedangkan dari Purwokerto 30 km. Waduk Penjalin terletak perbatasan
Kabupaten Banyumas dan Kabupaten Brebes.\n\nWaduk ini dibangun tahun 1930
oleh pemerintah kolonial Belanda bersamaan dengan Waduk Malahayu. Air waduk
ini dipersiapkan untuk menyuplai irigasi Sungai Pemali bawah dan areal
persawahan. Penjalin dalam Bahasa Jawa berarti rotan.\n\nDi bagian muka waduk
ini terdapat tanggul dengan ketinggian 16 m, lebar 4 m, dan panjang 850 m.
Keliling waduk dkitari pedukuhan Mungguhan, Keser Kulon, Kali Garung,
Kedung Agung, Soka, Karangsempu, Pecikalan, dan Karangnangka. Sedangkan di
sebelah timur yang merupakan tanggul dan pintu gerbang waduk adalah dukuh
Keser Tengah.\n\nWarga sekitar memanfaatkan kekayaan alam sekitar waduk
sebagai tempat mencari nafkah, antara lain mencari ikan, memelihara keramba
apung, dan pada saat Lebaran warga menyewakan perahu untuk rekreasi air

```

keliling waduk. Sekarang, waduk itu banyak dimanfaatkan warga kota untuk berlibur dan bersantai seperti pengunjung dari Purwokerto, Cilacap, dan Purbalingga.\n\nSumber - https://id.wikipedia.org/wiki/Waduk_Penjalin

```
        android:textColor="#131313"
        android:textSize="10dp"
        android:typeface="sans" />
    </LinearLayout>

</ScrollView>

</LinearLayout>
```

11. Rancangan picture_kalibaya.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <ViewFlipper
        android:id="@+id/simpleViewFlipper"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content">

        <ImageView
            android:layout_below="@+id/text1"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/kalibaya1" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/kalibaya2" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/kalibaya3" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/kalibaya4" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/kalibaya5" />

    </ViewFlipper>

    <Button
```

```

        android:id="@+id/buttonNext"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="center"
        android:background="#005"
        android:text="NEXT"
        android:textColor="#fff"
        android:textStyle="bold" />
    </LinearLayout>

```

12. Rancangan kaligua.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <ViewFlipper
        android:id="@+id/simpleViewFlipper"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content">

        <ImageView
            android:layout_below="@+id/text1"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/kaligua1" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/kaligua2" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/kaligua3" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/kaligua4" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/kaligua5" />

    </ViewFlipper>

    <Button
        android:id="@+id/buttonNext"

```

```

        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="center"
        android:background="#005"
        android:text="NEXT"
        android:textColor="#fff"
        android:textStyle="bold" />
</LinearLayout>

```

13. Rancangan picture_pakujati.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <ViewFlipper
        android:id="@+id/simpleViewFlipper"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content">

        <ImageView
            android:layout_below="@+id/text1"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/pakujati1" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/pakujati2" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/pakujati3" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/pakujati4" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/pakujati5" />

    </ViewFlipper>

    <Button
        android:id="@+id/buttonNext"
        android:layout_width="wrap_content"

```

```

        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="center"
        android:background="#005"
        android:text="NEXT"
        android:textColor="#fff"
        android:textStyle="bold" />
    </LinearLayout>

```

14. Rancangan picture_rantocanyon.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <ViewFlipper
        android:id="@+id/simpleViewFlipper"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content">

        <ImageView
            android:layout_below="@+id/text1"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/canyon1" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/canyon2" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/canyon3" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/canyon4" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/canyon5" />

    </ViewFlipper>

    <Button
        android:id="@+id/buttonNext"
        android:layout_width="wrap_content"

```

```

        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="center"
        android:background="#005"
        android:text="NEXT"
        android:textColor="#fff"
        android:textStyle="bold" />
</LinearLayout>

```

15. Rancangan picture_wadukpanjain.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#f9f3f5">

    <ViewFlipper
        android:id="@+id/simpleViewFlipper"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content">

        <ImageView
            android:layout_below="@+id/text1"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/panjalin1" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/panjalin2" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/panjalin3" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/panjalin4" />

        <ImageView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="center"
            android:src="@drawable/panjalin5" />

    </ViewFlipper>

    <Button
        android:id="@+id/buttonNext"
        android:layout_width="wrap_content"

```

```

        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="center"
        android:background="#005"
        android:text="NEXT"
        android:textColor="#fff"
        android:textStyle="bold" />
</LinearLayout>

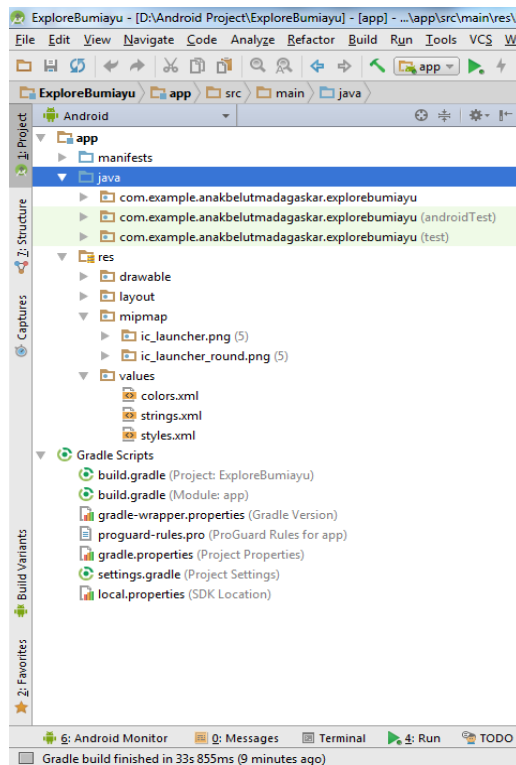
```

3.3 Implementasi

Implementasi berisi pemaparan aplikasi *explore Bumiayu* menggunakan android *studio* dibangun beserta file-file pemrograman *.xml* yakni *drawable* (berupa *icon*, gambar, *image*, *listing*), *layout.xml*, *menu.xml*, *value.xml*, *string.xml*, *androidmanifest.xml* dan *gradle* yang saling berhubungan dan terintegrasi satu sama lain.

A. Implementasi Aplikasi Perangkat Lunak (*Software*)

Implementasi aplikasi dilakukan dengan menggunakan aplikasi android virtual manager sebagai *build target* atau langsung ke *handphone*. Gambaran *interface* aplikasi *explore Bumiayu* berbasis android ini menampilkan implementasi *form* menu utama dalam satu struktur *interface*



Gambar 3.4 Struktur *user interface*

B. Implementasi antarmuka program

Sesuai dengan rancangan pengembangan yang telah disusun, aplikasi telah memiliki beberapa fungsi dan fitur. Berikut penjelasan dari fitur dan fungsi pada aplikasi “*Explore Bumiayu*”

Implementasi tampilan *splash screen* yang didominasi oleh warna hijau yang mewakili warna dasar dari logo *android* yaitu hujau. *Splash screen* akan tampil selama 3 detik ketika pengguna mengaktifkan aplikasi.

C. Implementasi Tampilan Beranda

Beranda merupakan tampilan utama pada aplikasi setelah tampilan *splash screen* selesai ditampilkan. Beranda menampilkan lima menu utama yang berisikan

menu pilihan. Ahli materi memberikan masukan agar tampilan beranda berisikan informasi-informasi dasar bagi materi yang ada di dalam aplikasi.

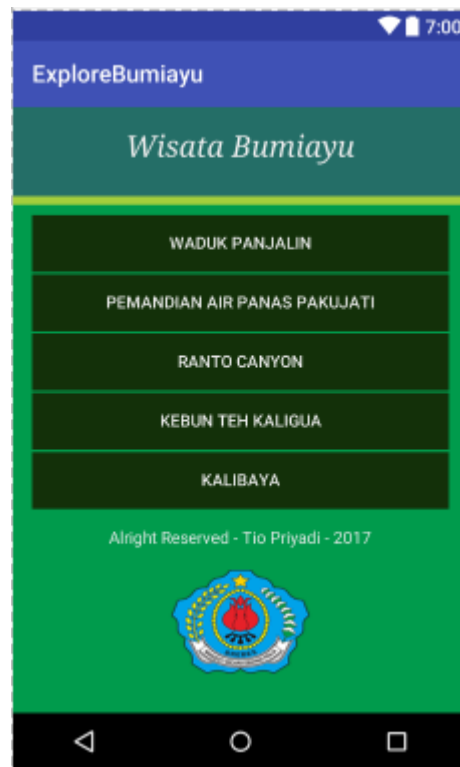
Gambar 1. Hasil Implementasi Tampilan Beranda



Gambar 3.5 Hasil Implementasi Tampilan *Menu* Beranda

D) Implementasi Tampilan *Menu* Wisata

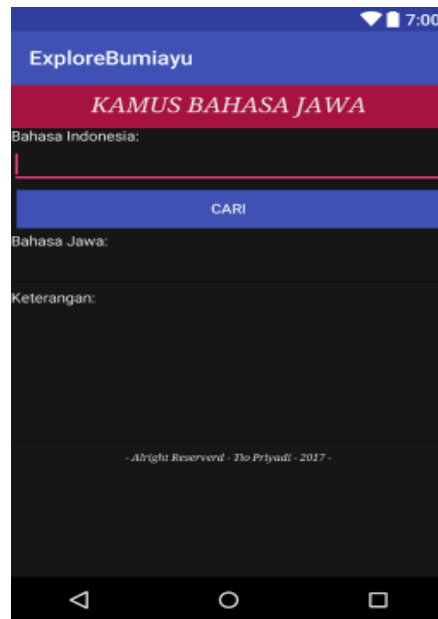
Menu settings berisikan fitur-fitur lanjutan yang tidak ditampilkan pada beranda. Terdapat beberapa lima pilhian wisata alam yaitu kaligua, kalibaya, wadukpanjalin, pemandian air panas paku jati dan terdapat juga ranto canyon, dan *explore* Bumiayu berfungsi untuk memandu jalan, menu dari mayoritas aplikasi *android* yang beredar di *playstore*



Gambar 3.6 Hasil Implementasi Tampilan *Menu* Wisata

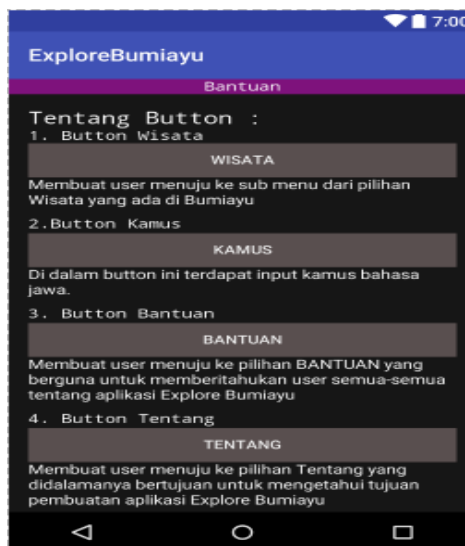
E) Implementasi Tampilan *Menu* kamus

Menu kamus menampilkan terjemahan dari bahasa Indonesia ke bahasa Jawa.



Gambar 3.7 Implementasi Tampilan Menu kamus

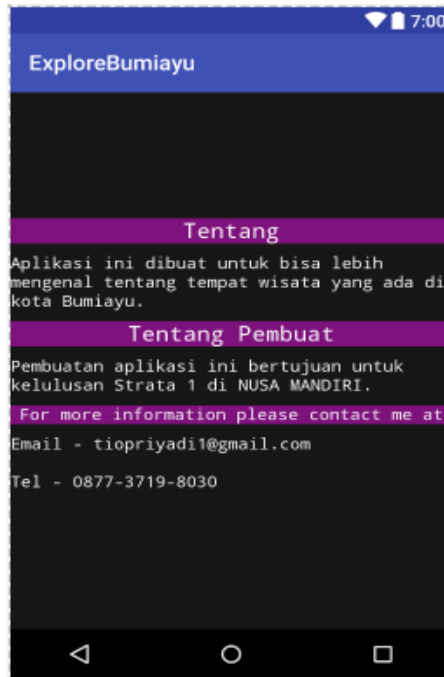
F) Implementasi Tampilan *Menu Bantuan*



Gambar 3.8 Impelentasi Tampilan *Menu Bantuan*

Menu bantuan menampilkan bantuan atau memberi tahu isi di setiap buton dengan gambar dan petunjuk pelaksanaan.dengan

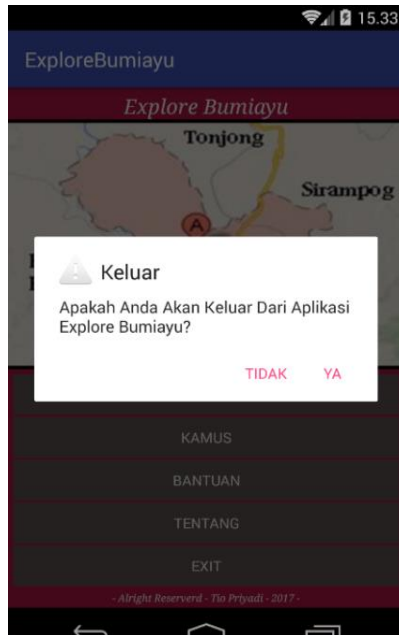
G) Implementasi Tampilan *Menu* Tentang



Gambar 3.9 Implementasi Tampilan *Menu* Tentang

Halaman *menu* tentang. Terdapat isi seperti tujuan aplikasi ini di buat

H) Implementasi Tampilan *Menu Exit*

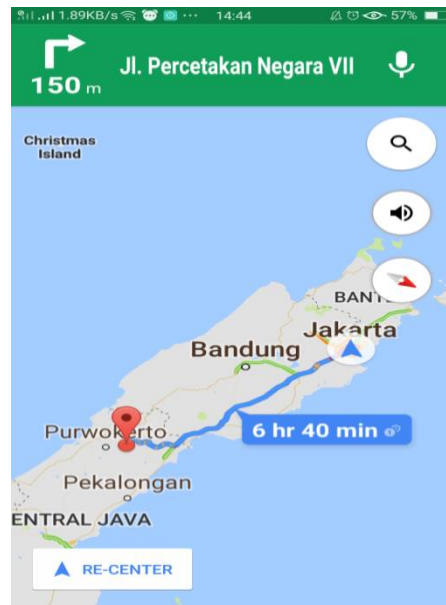


Gambar 3.10 Implementasi Tampilan *Menu exit*

Halaman menu exit memberitahukan kepada pengguna akan keluarnya dari aplikasi tersebut .

I) Implementasi Tampilan *Menu best rute*

Halaman *menu* ini menampilkan rute atau lalulintas dan waktu ke tempat yang akan dituju oleh penggunanya.



Gambar 3.10 implementasi tampilan *best route*

3.3.1. Spesifikasi aplikasi

Setelah melalui serangkaian proses pengembangan, maka dihasilkan sebuah perangkat lunak aplikasi yang siap disebarkan kepada pengguna. Perangkat lunak tersebut adalah “aplikasi pencarian rute wisata menggunakan algoritma dijkstra berbasis android untuk lalulintas Kota Bumiayu” berbasis *android*. Berikut karakteristik yang dimiliki aplikasi tersebut :

1. *Perseonal Computer* (PC)

Spesifikasi :

- a. *Operating System* : Windows 7 Ultimate 32bit
- b. *Processor* : Intel(R) Core(TM) i5-2540M CPU @ 2.60Ghz
- c. *Memory* : 4 GB
- d. *VGA* : Intel(R) HD Graphics 3000

e. Hardisk : 500 GB

2. *Handphone*

a. Nama Perangkat : Oppo F1s

b. *Processor* : Octa-core 1.5 GHz Cortex-A53

c. *Memory* : 3 GB

d. *Optimalisasi* : Android OS, v5.1 (Lollipop) ColorOS

e. *Layar* : 5,5 inches

Percobaan instalasi file apk di dalam OS Android *Kitkat* dan percobaan dalam menjalankan aplikasi berjalan dengan baik.

3.4 Pengujian (*testing*)

Pengujian merupakan sebuah prosedur untuk memastikan bahwa sebuah perangkat lunak telah memenuhi kriteria yang telah ditetapkan. Dengan pengujian, diharapkan peneliti dapat mengetahui kesalahan, sehingga dapat diperbaiki. Dalam penelitian ini, pengujian dilakukan dalam tiga tahap yaitu *alpha testing*, *beta testing* dan uji validasi. Peneliti menggunakan uji kelayakan faktor *usability* pada pengujian *beta*. Sedangkan pada pengujian *alpha* pengujian dilakukan oleh pengembang dan uji validasi dilakukan oleh ahli.

2.4.1. Pengujian *BlackBox*

NO	Test Case	Skenario Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Uji
1	MENU	Memilih menu wisata	Menampilkan menu wisata	Berhasil
2	Kamus	Memilih kamus	Menampilkan kamus	Berhasil
3	Tentang	Memilih tentang	Menampilkan tentang	Berhasil
4	Bantuan	Memilih bantuan	Menampilkan bantuan	Berhasil
5	Exit	Memilih exit	Penampilkan pilihan exit	Berhasil

Table 3.1 *Black box testing*

Berdasarkan data pengujian *black box* diatas, dihasilkan bahwa proses yang ada pada aplikasi *explore* Bumiayu telah berjalan dengan baik sesuai dengan perancangan perangkat lunak yang dibuat.