

**PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PAKAR DETEKSI  
KARAKTERISTIK DAN KEPERIBADIAN DIRI  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN  
METODE FORWARD CHAINING**



**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

**Dewi Parde Indah**

**NIM: 12160615**

**Program Studi Teknik Informatika**

**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri  
Jakarta**

**2017**

## **PERSEMBAHAN**

Dengan mengucap puji syukur kepada Allah S.W.T, skripsi ini kupersembahkan untuk:

1. Bapak Narto dan Ibu Kasih tercinta yang telah membesarkan aku dengan penuh kasih sayang dan mengajarkan baik dan buruk, pahit dan manis kehidupan tanpa mengenal lelah serta dukungan dan doa yang tak pernah terlepas dari setiap sujud kepada Allah SWT untuk meraih kesuksesan dan kebahagian dunia dan akhirat.
2. Kakak (Wiji Rahayu, Dwi Kartini, dan Tri Wahyuni) yang telah menjadi orang tua kedua, yang telah mengajarkan banyak hal dalam kehidupan, dan mengajarkan aku untuk tumbuh sebagai pribadi yang mandiri dan tidak manja, kalian kakak terbaik.

*Akan adakah aku dan karyaku yang sekarang ini,  
Jika bukan mereka yang hadir dalam kehidupanku*

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dewi Parde Indah  
NIM : 12160615  
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul : **“Perancangan Sistem Pakar Deteksi Karakteristik dan Kepribadian Diri Berbasis Web Menggunakan Metode Forward Chaining”**, adalah asli (orisinal) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksanaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **STMIK Nusa Mandiri Jakarta** dicabut atau dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta  
Pada tanggal : 14 April 2017  
Yang menyatakan,

*Materai 6000*

**Dewi Parde Indah**

## **SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Dewi Parde Indah  
NIM : 12160615  
Program Studi : Teknik Informatika  
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **STMIK Nusa Mandiri Jakarta**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Perancangan Sistem Pakar Deteksi Karakteristik dan Kepribadian Diri Berbasis Web Menggunakan Metode Forward Chaining”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **STMIK Nusa Mandiri Jakarta** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format-kan*, mengelolaannya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis atau pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak STMIK Nusa Mandiri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta  
Pada tanggal : 14 April 2017  
Yang menyatakan,

*Materai 6000*

**Dewi Parde Indah**

## **PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI**

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Dewi Parde Indah  
NIM : 12160615  
Program Studi : Teknik Informatika  
Jenjang : Strata Satu (S1)  
Judul Skripsi : **Perancangan Sistem Pakar Deteksi Karakteristik dan Kepribadian Diri Berbasis Web Menggunakan Metode Forward Chaining**

Untuk dipertahankan pada periode I-2017 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Ilmu Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Teknik Informatika di STMIK Nusa Mandiri Jakarta.

Jakarta, 10 Agustus 2017

## **PEMBIMBING SKRIPSI**

Dosen Pembimbing I : **Anton, M.Kom**.....

Dosen Pembimbing II : **Ummu Radiyah, S.Kom., M.Eng**.....

## **D E W A N   P E N G U J I**

Penguji I : .....

Penguji II : .....

## **PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA**

Skripsi sarjana yang berjudul **“Perancangan Sistem Pakar Deteksi Karakteristik dan Kepribadian Diri Berbasis Web Menggunakan Metode Forward Chaining”** adalah hasil karya tulis asli DEWI PARDE INDAH dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

|        |   |  |
|--------|---|--|
| Nama   | : | DEWI PARDE INDAH   |
| Alamat | : | Jl. Cempaka Baru III No. 11 Rt 14 RW06, Kel. Cempaka Baru, Kec. Kemayoran, Jakarta Pusat |
| No. Hp | : | 0816104884 / 085883047751  |
| E-mail | : | <a href="mailto:dewi.parde@gmail.com">dewi.parde@gmail.com</a>                           |

## Kata Pengantar

Puji syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan kuasa-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini disajikan oleh penulis dalam bahasa yang sederhana tanpa mengurangi inti dari permasalahan yang dibahas didalamnya. Adapun judul yang penulis ambil dalam skripsi ini adalah **“PERANCANGAN SISTEM PAKAR DETEKSI KARAKTERISTIK DAN KEPRIBADIAN DIRI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING”**.

Tujuan skripsi ini dibuat adalah sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri Jakarta. Bahan penulisan skripsi ini berdasarkan pada hasil wawancara, buku-buku, dan beberapa sumber serta literatur yang mendukung dalam penulisan. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan berjalan lancar. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ketua STMIK Nusa Mandiri Jakarta
2. Wakil Ketua I STMIK Nusa Mandiri Jakarta
3. Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK Nusa Mandiri Jakarta
4. Bapak Anton, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I Skripsi
5. Ibu Ummu Radiyah, S.Kom., M.Eng. selaku Dosen Pembimbing II Skripsi
6. Bapak/Ibu dosen Teknik Informatika STMIK Nusa Mandiri Jakarta yang telah memberikan tambahan wawasan penulis.
7. Staff / karyawan / dosen dilingkungan STMIK Nusa Mandiri Jakarta.
8. Kedua orang tua dan keluarga besar tercinta yang tiada henti-hentinya telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.

9. Teman-teman yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan semangat dan dukungannya.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebutkan satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis sangat mengharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca demi kesempurnaan penulisan penulis dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya, dan bagi para pembaca pada umumnya.

Jakarta, Mei 2017

Penulis

**Dewi Parde Indah**

## **ABSTRAK**

**Dewi Parde Indah (12160615), Perancangan Aplikasi Sistem Pakar Deteksi Karakteristik dan Kepribadian Diri Berbasis Web menggunakan Metode Forward Chaining**

Sistem pelaksanaan psikotes saat ini masih banyak yang menggunakan cara manual dimana peserta harus membaca dan menjawab psikotes di kertas atau media lain, kemudian peserta harus menghitung dan melakukan analisa sendiri atas hasil psikotes yang telah dilakukan dengan mengacu kepada pedoman yang tercantum di buku atau media lain yang digunakan sebagai referensi. Apakah peserta tergolong individu dengan karakter A, B, C, atau D tergantung dari psikotes apa yang diikuti oleh peserta. Perancangan sistem pakar dengan memanfaatkan media pemrograman berbasis web, diharapkan dapat memberikan solusi dimana hasil psikotes dapat ditampilkan segera setelah peserta menyelesaikan jawaban atas pertanyaan yang tersedia karena sistem secara otomatis akan melakukan operasi perhitungan dan melakukan analisa sesuai dengan jawaban yang diinput oleh peserta. Psikotes adalah tes yang digunakan untuk memberikan gambaran atas individu dari aspek psikis. Dengan menggunakan metode *forward chaining*, dan metode penelitian *waterfall* memungkinkan sistem ini dapat diimplementasikan dalam bentuk sebuah website menggunakan bahasa pemrograman PHP. Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem ini diantaranya adalah Adobe Dreamweaver, PHPMyadmin, dan *hosting* untuk implementasi *website* secara online.

**Kata Kunci:** Psikotes, PHP, *waterfall*, *Forward Chaining*, Website

## ***ABSTRACT***

**Dewi Parde Indah (12160615), *Designing Application Expert System of Characteristics and Personality Detection Web Based using Forward Chaining Method***

*A lot of Psychological test implementation nowadays use manual system where the participants must read and answer psychological test using paper or other media, then participants must calculate and do their own analysis of psychological test results that have been done refers to the instructions listed in the book or other media that used as a reference. Are participants classified as an individuals with characters A, B, C or D depending on what psychological test type are followed. Expert system design by utilizing web-based programming media that expected to provide solutions where the results of psychological tests can occur as soon as the participants complete the answer to the available questions because the system will automatically perform the calculation operation and perform analysis in accordance with the answers inputted by the participants. Psychological test is a test used to provide an overview of the individual from the psychic aspect. By using forward chaining method, the application allows implemented in the form of a website using PHP programming language. The software which is used to implement this system are Adobe Dreamweaver, PHP My admin, and hosting for online website implementation*

***Key Word: Psychological Test, PHP, Waterfall, Forward Chaining, Website***

## DAFTAR ISI

|  |            |
|--|------------|
| LEMBAR JUDUL SKRIPSI .....                                   | i          |
| LEMBAR PERSEMPAHAN.....                                      | ii         |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....                      | iii        |
| LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH....     | iv         |
| LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI .....              | v          |
| LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA .....                    | vi         |
| <br>   |            |
| Kata Pengantar.....  | vii        |
| Abstrak.....   | ix         |
| Daftar Isi .....   | xi         |
| Daftar Simbol.....   | xiii       |
| Daftar Gambar .....  | xvii       |
| Daftar Tabel.....  | xviii      |
| Daftar Lampiran.....   | xix        |
| <br>   |            |
| <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>                               | <b>1</b>   |
| 1.1. Latar Belakang Masalah .....                            | 1          |
| 1.2. Identifikasi Permasalahan .....                         | 3          |
| 1.3. Perumusan Masalah .....                                 | 3          |
| 1.4. Maksud dan Tujuan .....                                 | 4          |
| 1.5. Metode Penelitian .....                                 | 4          |
| 1.6. Ruang Lingkup .....                                     | 8          |
| <br>   |            |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>                            | <b>9</b>   |
| 2.1. Tinjauan Pustaka .....                                  | 9          |
| 2.2. Penelitian Terkait.....                                 | 52         |
| <br>   |            |
| <b>BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM BERJALAN.....</b>    | <b>56</b>  |
| 3.1. Pengumpulan Data Pakar.....                             | 56         |
| 3.2. Algoritma Sistem Pakar .....                            | 58         |
| 3.3. Basis Pengetahuan .....                                 | 59         |
| <br>   |            |
| <b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....</b>        | <b>100</b> |
| 4.1. Analisa Kebutuhan Software .....                        | 100        |
| 4.2. Desain .....  | 102        |
| 4.2.1. <i>Database</i> .....                                 | 103        |
| 4.2.2. <i>Software Architecture</i> .....                    | 108        |
| 4.2.3. <i>User Interface</i> .....                           | 111        |
| 4.3. <i>Code Generation</i> .....                            | 116        |
| 4.4. <i>Testing</i> .....                                    | 131        |
| 4.5. <i>Support</i> .....                                    | 132        |
| 4.5.1. Publikasi Web .....                                   | 132        |
| 4.5.2. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> ..... | 133        |

|              |                     |            |
|--------------|---------------------|------------|
| <b>BAB V</b> | <b>PENUTUP.....</b> | <b>134</b> |
| 5.1.         | Kesimpulan.....     | 134        |
| 5.2.         | Saran .....         | 135        |

**DAFTAR PUSTAKA**

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**

**LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN**

**LAMPIRAN**

Lampiran A. Daftar Pertanyaan / Kuesioner riset (Wawancara Pakar)

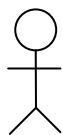
Lampiran B. Daftar Pertanyaan / Kuesioner riset (Post-Test)

## DAFTAR SIMBOL

### a. Simbol Unifield Modelling Language (UML)

#### 1) Simbol *Usecase Diagram*

##### ACTOR (*ACTOR*)



Merupakan sebuah entitas yang berinteraksi dengan usecase. Nama aktor dituliskan di bawah gambar tersebut. Aktor dapat berupa orang atau sistem lain diluar sistem yang tengah dianalisis.

##### USECASE

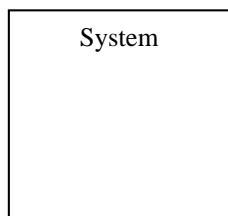


Menggambarkan sebuah fungsi tertentu yang disediakan oleh sistem, sebuah subsistem atau urutan pertukaran pesan antar anggota sistem dan satu atau lebih aktor melakukan aksi yang dikerjakan oleh sistem.

##### USE



Hubungan, menggambarkan hubungan *association*. Garis ini digunakan untuk menghubungkan antara aktor dengan *use case*. Hubungan ini berarti aktor menggunakan *use case*.



##### System boundary boxes

Membatasi antara actor dengan usecase

##### <<include>>

Pekerjaan yang harus terpenuhi agar sebuah event dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah usecase adalah bagian dari use case lainnya

##### <<extend>>

Pekerjaan yang hanya berjalan di bawah kondisi tertentu seperti menggerakkan alarm

## 2) Simbol Activity Diagram

### AWAL (*INITIAL NODE*)



Menunjukkan tempat dimulainya diagram. Lambang ini boleh diberi label dengan isi berupa nama kejadian (*event*) yang memanggilnya. Sebuah diagram aktivitas hanya boleh memiliki sebuah awal.

### AKHIR (*ACTIVITY FINAL*)



Menunjukkan tempat berakhirnya diagram. Lambang ini tidak memerlukan label. Diagram aktivitas dapat memiliki satu atau lebih akhir.

### AKTIFITAS (*ACTION*)



Merupakan bentuk khusus dari keadaan (*state*) dimana aktivitas menggambarkan kegiatan yang dilakukan. Nama kegiatan dituliskan di tengah lambang.

### KEPUTUSAN (*DECISION*)



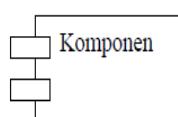
Menggambarkan keputusan atas sebuah kondisi, pertemuan dari jalur kondisi yang mungkin. Jika digunakan untuk menggambarkan keputusan, maka jalur masuk yang diijinkan hanya satu sedangkan jalur keluar sebanyak dua atau lebih.

### TRANSISI (*TRANSITION*)



Menyatakan alur aktifitas. Alur menghubungkan antara state awal, akhir maupun aktifitas. Alur dapat menunjuk dari state aktifitas ke dirinya sendiri.

### 3) Simbol Component Diagram



#### KOMPONEN (*COMPONENT*)

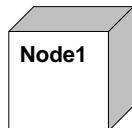
Menggambarkan fisik dari suatu sistem.  
Mewakili modul perangkat lunak.



#### DEPENDENCE

Menggambarkan alur dari suatu komponen

### 4) Simbol Deployment Diagram



#### NODE

Menggambarkan aplikasi yang mampu mengeksekusi program. Maupun Perangkat keras yang tidak memiliki kemampuan melakukan penghitungan/pemrosesan. Contoh device adalah modem, monitor dan juga speaker.



#### PENGHUBUNG

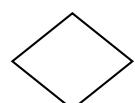
Menghubungkan antara node.

### b. Simbol ERD



#### ENTITY

Menggambarkan sesuatu yang dapat dibedakan dimana informasi yang berkaitan dengannya dikumpulkan



#### RELATIONSHIP

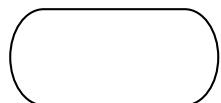
Menggambarkan hubungan yang terjadi antara satu *entity* atau lebih *entity*



#### ATTRIBUTE

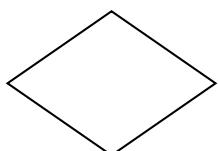
Menggambarkan karakteristik dari *entity* atau *relationship* yang menyediakan penjelasan detail tentang *relationship* tersebut

### c. Simbol *Flowchart*



#### **TERMINAL**

Digunakan untuk menggambarkan awal dan akhir dari suatu kegiatan.



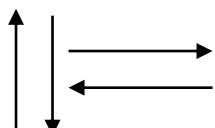
#### **DECISION**

Digunakan untuk menggambarkan proses pengujian suatu kondisi yang ada.



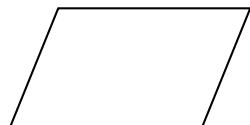
#### **PREPARATION**

Digunakan untuk menggambarkan persiapan harga awal, dari proses yang akan dilakukan.



#### **FLOW LINE**

Digunakan untuk menggambarkan hubungan proses dari satu proses ke proses lainnya.



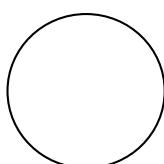
#### **INPUT/OUTPUT**

Digunakan untuk menggambarkan proses memasukan data yang berupa pembacaan data dan sekaligus proses keluaran yang berupa pencetakan data.



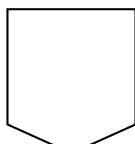
#### **SUBROUTINE**

Digunakan untuk menggambarkan proses pemanggilan sub program dari main program (*recursivitas*).



#### **PAGE CONNECTOR**

Digunakan untuk menghubungkan alur proses ke dalam satu halaman atau halaman yang sama.



#### **CONNECTOR**

Digunakan untuk menghubungkan alur proses dalam Halaman yang berbeda atau ke halaman berikutnya.

## DAFTAR GAMBAR

|  | Halaman |
|--|---------|
| Gambar II.1 Konsep Dasar Fungsi Sistem Pakar Berbasis Pengetahuan..... | 10      |
| Gambar II.2 Struktur Sistem Pakar .....                                | 12      |
| Gambar II.3 Diagram Forward Chaining .....                             | 16      |
| Gambar II.4 Diagram Backward Chaining .....                            | 16      |
| Gambar II.5 Hierarki database .....                                    | 20      |
| Gambar II.6 Metode Waterfall .....                                     | 23      |
| Gambar II.7 Notasi Class .....   | 25      |
| Gambar II.8 Notasi Active Class.....                                   | 26      |
| Gambar II.9 Notasi Visibility.....                                     | 26      |
| Gambar II.10 Notasi Association.....                                   | 27      |
| Gambar II.11 Contoh Implementasi Messages .....                        | 29      |
| Gambar II.12 Lifelines .....   | 30      |
| Gambar II.13 Destroying Object.....                                    | 30      |
| Gambar II.14 Loop.....   | 31      |
| Gambar II.15 Notasi Activity Diagram.....                              | 32      |
| Gambar II.16 Notasi Entitas .....                                      | 34      |
| Gambar II.17 Notasi Relasi.....  | 34      |
| Gambar II.18 Notasi Atribut .....                                      | 35      |
| Gambar II.19 Fungsi otak kiri dan kanan.....                           | 45      |
| Gambar III.1 Rancangan Algoritma.....                                  | 58      |
| Gambar III.2 Pohon Keputusan Pakar Tes Gaya Belajar.....               | 95      |
| Gambar III.3 Pohon Keputusan Pakar Tes Temperamen.....                 | 96      |
| Gambar III.4 Pohon Keputusan Pakar Tes Kepribadian .....               | 97      |
| Gambar III.5 Pohon Keputusan Pakar Tes Dominan Otak .....              | 98      |
| Gambar III.6 Pohon Keputusan Pakar Tes Minat Karir .....               | 99      |
| Gambar IV.1 Use Case Diagram “Who Am I” .....                          | 101     |
| Gambar IV.2 ERD Sistem Pakar “Who Am I” .....                          | 102     |
| Gambar IV.3 Activity Diagram Member .....                              | 108     |
| Gambar IV.4 Activity Diagram Psikolog .....                            | 109     |
| Gambar IV.5 Component Diagram .....                                    | 110     |
| Gambar IV.6 Deployment Diagram .....                                   | 110     |
| Gambar IV.7 Home .....   | 111     |
| Gambar IV.8 Login Member .....   | 111     |
| Gambar IV.9 New User .....   | 112     |
| Gambar IV.10 Lupa Password .....                                       | 112     |
| Gambar IV.11 Tes Gaya Belajar .....                                    | 113     |
| Gambar IV.12 Tes Dominasi Otak .....                                   | 114     |
| Gambar IV.13 Tes Temperamen .....                                      | 114     |
| Gambar IV.14 Tes Kepribadian .....                                     | 114     |
| Gambar IV.15 Tes Minat dan Bakat Karir .....                           | 115     |
| Gambar IV.16 Hasil Tes .....   | 115     |
| Gambar IV.17 Lihat Hasil Tes .....                                     | 116     |
| Gambar IV.18 Hasil Kuesioner User Member .....                         | 132     |

## DAFTAR TABEL

Halaman

|              |  |     |
|--------------|--|-----|
| Tabel II.1   | Notasi Pada Use Case Diagram .....             | 28  |
| Tabel II.2   | Tabel Tipe Message .....                       | 30  |
| Tabel II.3   | Elemen Acivity Diagram .....                   | 33  |
| Tabel II.4   | Gaya Belajar V-A-K .....                       | 44  |
| Tabel III.1  | Tabel Fakta Gaya Belajar .....                 | 60  |
| Tabel III.2  | Tabel Indikator Gaya Belajar.....              | 60  |
| Tabel III.3  | Tabel Inferensi Gaya Belajar .....             | 61  |
| Tabel III.4  | Tabel Pakar Gaya Belajar .....                 | 62  |
| Tabel III.5  | Tabel Indikator Temperamen .....               | 63  |
| Tabel III.6  | Tabel Inferensi Temepramen .....               | 65  |
| Tabel III.7  | Tabel Pakar Temperamen .....                   | 66  |
| Tabel III.8  | Tabel Fakta Kepribadian.....                   | 69  |
| Tabel III.9  | Tabel Indikator Kepribadian.....               | 69  |
| Tabel III.10 | Tabel Inferensi Kepribadian .....              | 70  |
| Tabel III.11 | Tabel Pakar Kepribadian .....                  | 70  |
| Tabel III.12 | Tabel Fakta Kepribadian.....                   | 72  |
| Tabel III.13 | Tabel Indikator Dominasi Otak Kanan/Kiri ..... | 73  |
| Tabel III.14 | Tabel Inferensi Dominasi Otak Kanan/Kiri.....  | 74  |
| Tabel III.15 | Tabel Pakar Dominasi Otak Kanan/Kiri .....     | 74  |
| Tabel III.16 | Tabel Fakta Minat Karir .....                  | 75  |
| Tabel III.17 | Tabel Indikator Minat Karir.....               | 78  |
| Tabel III.18 | Tabel Inferensi Minat Karir .....              | 83  |
| Tabel III.19 | Tabel Pakar Minat Karir .....                  | 84  |
| Tabel IV.1   | Spesifikasi File Tabel Category .....          | 103 |
| Tabel IV.2   | Spesifikasi File Tabel Choice .....            | 104 |
| Tabel IV.3   | Spesifikasi File Tabel Jawaban.....            | 104 |
| Tabel IV.4   | Spesifikasi File Tabel Pertanyaan.....         | 105 |
| Tabel IV.5   | Spesifikasi File Tabel Resume.....             | 106 |
| Tabel IV.6   | Spesifikasi File Tabel User .....              | 106 |
| Tabel IV.7   | Spesifikasi File Tabel Admin .....             | 107 |
| Tabel IV.8   | Tabel Hasil Blackbox Testing .....             | 131 |
| Tabel IV.9   | Tabel Spesifikasi Hardware & Software .....    | 133 |