

DAFTAR SIMBOL

a. Simbol UML



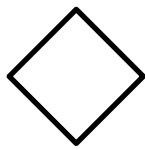
Initial Activity

Initial Activity Sebagai awal dari aktivitas modul sistem aplikasi



Activity

Activity menunjukkan aktivitas yang dilakukan



Decision

Decision menunjukkan aktivitas yang harus dipilih apakah pilihan pertama atau kedua



Final Activity

Final Activity menunjukkan akhir dari aktivitas



Line Connector

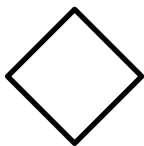
Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya

b. Simbol ERD



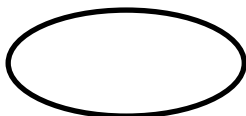
Entitas

Entitas adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai



Relasi

Relasi Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda



Attribut

Attribut berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (attribut yang berfungsi sebagai key diberi garis bawah)



Garis

Garis sebagai penghubung antara relasi dan entitas atau relasi dan entitas dengan attribut

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR	HALAMAN
1. Gambar III.1 Bagan Organisasi Logohouse Food Bar	28
2. Gambar III.2 Activity Diagram Check In Table	34
3. Gambar III.3 Activity Diagram Pemesanan Makanan	34
4. Gambar III.4 Activity Diagram Proses Pembayaran	35
5. Gambar III.5 Activity Diagram Proses Pembelian.....	35
6. Gambar IV.1 Usecase Diagram user	38
7. Gambar IV.2 Sequence Diagram Kategori.....	39
8. Gambar IV.3 Sequence Diagram Brand.....	39
9. Gambar IV.4 Sequence Diagram UOM	40
10. Gambar IV.5 Sequence Diagram Bahan Baku	40
11. Gambar IV.6 Sequence Diagram Barang	41
12. Gambar IV.7 Sequence Diagram Barang Detail	41
13. Gambar IV.8 Sequence Diagram Receiving/IN.....	41
14. Gambar IV.9 Sequence Diagram Issuing/OUT	42
15. Gambar IV.10 Entity Relationship Diagram	43
16. Gambar IV.11 Class Diagram	51
17. Gambar IV.12 Component Diagram.....	52
18. Gambar IV.13 Deployment Diagram.....	52
19. Gambar IV.14 Tampilan Utama	53
20. Gambar IV.15 Tampilan User	53
21. Gambar IV.16 Tampilan Admin.....	54
22. Gambar IV.17 Tampilan Input Master Kategori.....	54
23. Gambar IV.18 Tampilan Input Master Brand.....	54
24. Gambar IV.19 Tampilan Input Master UOM	55
25. Gambar IV.20 Tampilan Input Master Bahan Baku	55
26. Gambar IV.21 Tampilan Input Master Barang	55
27. Gambar IV.22 Tampilan Input Master Detail Barang	56
28. Gambar IV.23 Tampilan Input Receiving/IN	56
29. Gambar IV.24 Tampilan Input Issuing/OUT.....	57
30. Gambar IV.25 Template dan Login Form.....	62
31. Gambar IV.26 Model Input Kategori.....	63
32. Gambar IV.27 View Input Kategori	68
33. Gambar IV.28 Controller Input Kategori	70
34. Gambar IV.27 Controller Authentication.....	72

DAFTAR TABEL

TABEL	HALAMAN
1. Tabel IV.1 Spesifikasi File Tabel Kategori	44
2. Tabel IV.2 Spesifikasi File Tabel Barang	45
3. Tabel IV.3 Spesifikasi File Tabel Barang Detail	45
4. Tabel IV.4 Spesifikasi File Tabel UOM	46
5. Tabel IV.5 Spesifikasi File Tabel Bahan Baku	47
6. Tabel IV.6 Spesifikasi File Tabel Brand	47
7. Tabel IV.7 Spesifikasi File Tabel Transaksi Masuk	48
8. Tabel IV.8 Spesifikasi File Tabel Transaksi Masuk Detail	49
9. Tabel IV.9 Spesifikasi File Tabel Transaksi Keluar	49
10. Tabel IV.10 Spesifikasi File Tabel Transaksi Keluar Detail	50
11. Tabel IV.11 Pengujian Blackbox Testing Form Login	72
12. Tabel IV.12 Pengujian Blackbox Testing Input Master Kategori	73
13. Tabel IV.13 Spesifikasi Hardware dan Software	74

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN	HALAMAN
1. Lampiran A-1 Struct Pembayaran	45
2. Lampiran B-1 Laporan Stock Bahan Baku.....	75
3. Lampiran B-2 Laporan Stock Receiving/IN.....	75
4. Lampiran B-3 Laporan Stock Issuing/OUT	76