

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xviii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Permasalahan	4
1.3. Maksud dan Tujuan	4
1.4. Metode Penelitian	5
1.4.1. Teknik Pengumpulan Data	5
A. Observasi	5
B. Studi Pustaka	5
1.4.2. Model Pengembangan Sistem	6
1. Algoritma Dijkstra	6
2. Desain	6
3. <i>Code Generation</i>	6
4. <i>Testing</i>	6
5. <i>Support Aplikasi</i>	6
1.5. Ruang Lingkup	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Tinjauan Jurnal	8
2.2. Konsep Dasar Program	8
2.3. Metode Algoritma	9
2.4. Pengujian Aplikasi	10
2.5. Peralatan Pendukung	10

BAB III	ANALISA DAN PERANCANGAN SOFTWARE.....	13
	3.1. Analisa Kebutuhan Software	13
	3.1.1. Identifikasi Masalah	14
	3.1.2. Analisa Kebutuhan Aplikasi.....	14
	3.2. Desain	15
	3.1.1. Rancangan Algoritma.....	15
	3.1.2. Database.....	17
	3.1.2. Software Architecture.....	18
	3.1.2. User Interface	40
	3.2. Implementasi.....	48
	3.2. Testing	56
BAB IV	PENUTUP.....	59
	4.1. Kesimpulan.....	59
	4.2. Saran	59

DAFTAR PUSTAK

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN

LAMPIRAN