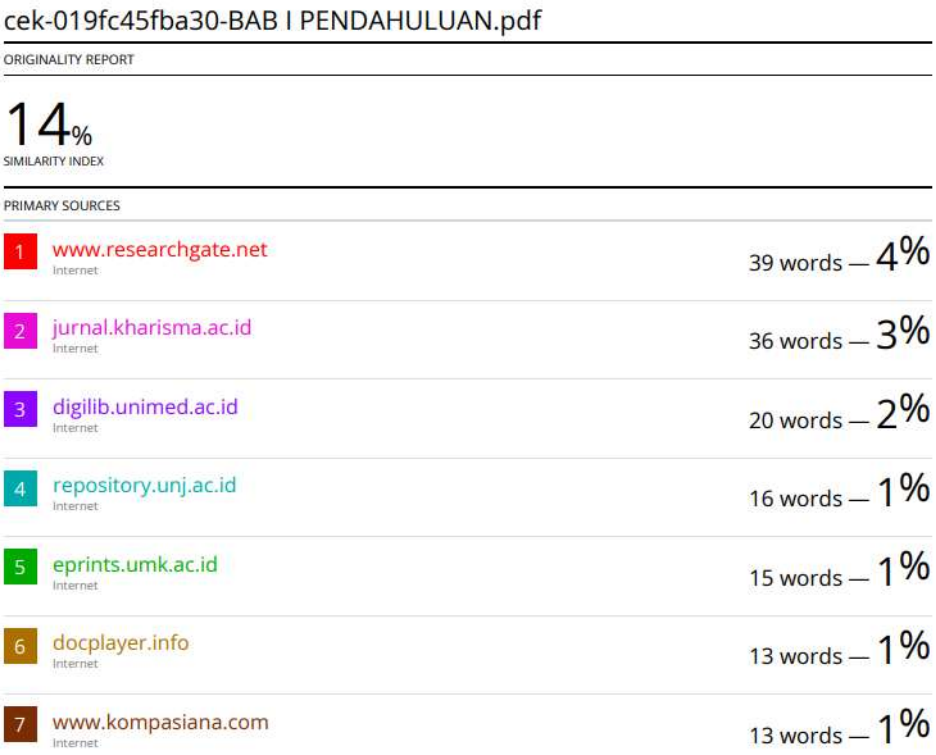
LAMPIRAN

Lampiran A. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme

Lampiran A. 1 Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB I



cek-019fc45fba30-BAB I PENDAHULUAN.pdf

ORIGINALITY REPORT

14%
SIMILARITY INDEX

PRIMARY SOURCES

1	www.researchgate.net Internet	39 words — 4%
2	jurnal.kharisma.ac.id Internet	36 words — 3%
3	digilib.unimed.ac.id Internet	20 words — 2%
4	repository.unj.ac.id Internet	16 words — 1%
5	eprints.umk.ac.id Internet	15 words — 1%
6	docplayer.info Internet	13 words — 1%
7	www.kompasiana.com Internet	13 words — 1%

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

Lampiran A. 2 Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB II



cek-019fc46a19f4-BAB II LANDASAN TEORI.pdf

ORIGINALITY REPORT

19%
SIMILARITY INDEX

PRIMARY SOURCES

1	Atieh Zarabzadeh, Ronan McDonnell, Stefan Paz Berrios, John Dempsey, Emma Harrington, Susan M. Smith, Tom Fahey. "Utility of Electronic International Register of Clinical Prediction Rules Relevant to Primary Care", 2016 IEEE 29th International Symposium on Computer-Based Medical Systems (CBMS), 2016 Crossref	242 words — 7%
2	csdl.ics.hawaii.edu Internet	117 words — 3%
3	etheses.uin-malang.ac.id Internet	68 words — 2%
4	global.teknologi.id Internet	40 words — 1%
5	Muhammad Fajar Hidayah Kembaren, M.Rafif Syauqi Al Hadi, Nur Aulia, M. Khalil Gibran. "Analisis Usability pada Aplikasi Mobile Menggunakan Metode System Usability Scale", RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business, 2025 Crossref	37 words — 1%
6	www.jurnal.bimaberilmu.com Internet	34 words — 1%
7	eprints.iain-surakarta.ac.id Internet	32 words — 1%
8	pusatkesehatanbengkulu.id Internet	30 words — 1%
9	eprints.uns.ac.id Internet	27 words — 1%
10	repository.um-surabaya.ac.id Internet	25 words — 1%

Lampiran A. 3 Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB III



cek-019fc46cf84e-BAB III METODOLOGI PENELITIAN.pdf

ORIGINALITY REPORT

13%
SIMILARITY INDEX

PRIMARY SOURCES

1	ejournals.itda.ac.id Internet	95 words — 2%
2	123dok.com Internet	58 words — 1%
3	repository.uhamka.ac.id Internet	45 words — 1%
4	repository.ubpkarawang.ac.id Internet	40 words — 1%
5	journal.ikipsiliwangi.ac.id Internet	38 words — 1%
6	repository.umsu.ac.id Internet	35 words — 1%
7	eprints.uny.ac.id Internet	29 words — 1%
8	repository.ub.ac.id Internet	29 words — 1%
9	Ina Nurlela, Asep Kurniawan, Indah Umiyati. "THE EFFECT OF AWARENESS, MORALITY, TAX CULTURE, AND DISTRIBUTIVE JUSTICE ON THE TAXPAYER COMPLIANCE", ACCRUALS (Accounting Research Journal of Sutaatmadja), 2021 Crossref	28 words — 1%
10	Taufik Agus Haryanto, Eka Rini Yulia. "ANALISIS USABILITY APLIKASI STREAMING MUSIK MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)", Jurnal Mahasiswa Sistem Informasi (JMSI), 2025 Crossref	28 words — 1%
11	repository.iainpurwokerto.ac.id	

Lampiran A. 4 Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB IV

cek-019fc48207be-BAB IV HASIL PENELITIAN.pdf

ORIGINALITY REPORT

10%
SIMILARITY INDEX

PRIMARY SOURCES

1	ojs.fkip.ummetro.ac.id Internet	93 words — 1%
2	ojs.umrah.ac.id Internet	60 words — 1%
3	core.ac.uk Internet	37 words — 1%
4	media.neliti.com Internet	35 words — < 1%
5	docshare.tips Internet	32 words — < 1%
6	Ira Aniswara, Mughni Latifah, Muhtazib Muhtazib. "Pengaruh Kompetensi Sumber Daya Manusia terhadap Efektivitas Kerja Pegawai pada Dinas Pengelolaan Keuangan Daerah Kabupaten Gowa", POINT: Jurnal Ekonomi dan Manajemen, 2025 Crossref	28 words — < 1%
7	Niken Acnan Dini Niken Putri Darmasari, Heru Supriyono. "Perancangan Sistem E-Commerce Dan Layanan Konsultasi Terintegrasi Pada Industri Landscape And Gardening Consultant Berbasis Website", The Indonesian Journal of Computer Science, 2023 Crossref	27 words — < 1%
8	Shafwan Haykal Ghivari, Sudianto Sudianto, Mulyadi Mulyadi. "Pengaruh Brand Image, Fashion Lifestyle, dan Harga terhadap Keputusan Pembelian pada Toko Pelangi Distro", RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business, 2026 Crossref	25 words — < 1%
9	eprints.ums.ac.id Internet	23 words — < 1%

Lampiran A. 5 Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB V

cek-019fba08817a-BAB V Kesimpulan dan Saran.pdf

ORIGINALITY REPORT

8%
SIMILARITY INDEX

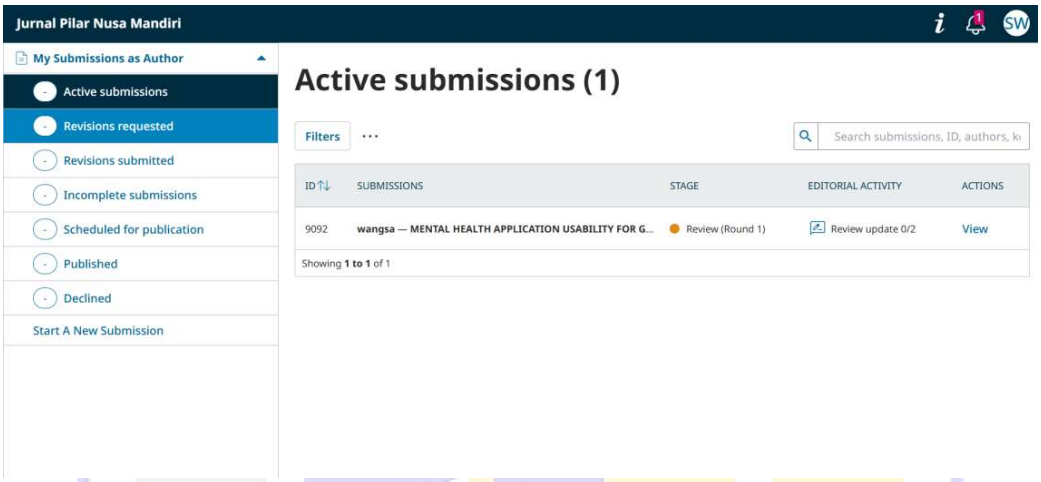
PRIMARY SOURCES

1	repository.upnjatim.ac.id Internet	26 words — 4%
2	download.garuda.ristekdikti.go.id Internet	10 words — 2%
3	eprints.mdp.ac.id Internet	10 words — 2%

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

Lampiran B. Bukti Submit/Publish Artikel Ilmiah

Lampiran B. 1 Bukti Submit/Publish Artikel Ilmiah



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

Lampiran C. Form Kuesioner/Dataset

Lampiran C. 1 Tampilan Form Kuesioner Pembukaan



Analisis Usability Aplikasi Kesehatan Mental pada Generasi Z

Hello everyone! 🤗
Perkenalkan, saya Septya Wangsa Putri, mahasiswa akhir Program Studi Sistem Informasi yang sedang melakukan penelitian terkait analisis usability pada aplikasi kesehatan mental 💝.

Melalui kuesioner ini, saya ingin mengetahui pengalaman dan pendapat Anda dalam menggunakan aplikasi kesehatan mental, khususnya aplikasi Riliv. Penelitian ini bertujuan untuk memahami apakah aplikasi yang ada saat ini sudah mudah digunakan, nyaman, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna, terutama Generasi Z.

✨ **Informasi penting:**

1. Tidak ada jawaban benar atau salah, jawaban terbaik adalah yang paling sesuai dengan pengalaman Anda.
2. Kuesioner ini hanya membutuhkan waktu sekitar 3–5 menit untuk diisi.
3. Seluruh jawaban akan bersifat rahasia dan hanya digunakan untuk keperluan penelitian.
4. Partisipasi Anda sangat membantu dalam meningkatkan kualitas aplikasi kesehatan mental di masa depan.

Terima kasih atas waktu dan kesediaan Anda untuk berpartisipasi 🙏😊

* Menunjukkan pertanyaan yang wajib diisi

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

Lampiran C. 2 Tampilan Form Kuesioner Screening

Screening

Sebelum melanjutkan, mohon jawab beberapa pertanyaan berikut untuk memastikan Anda memenuhi kriteria responden dalam penelitian ini.
Apabila salah satu jawaban Anda adalah **"Tidak"**, pengisian kuesioner akan dihentikan secara otomatis.

Apakah anda termasuk Generasi Z (lahir 1997–2012)? *

- ◯ Ya
- ◯ Tidak

Apakah Anda pernah menggunakan aplikasi Riliv? *



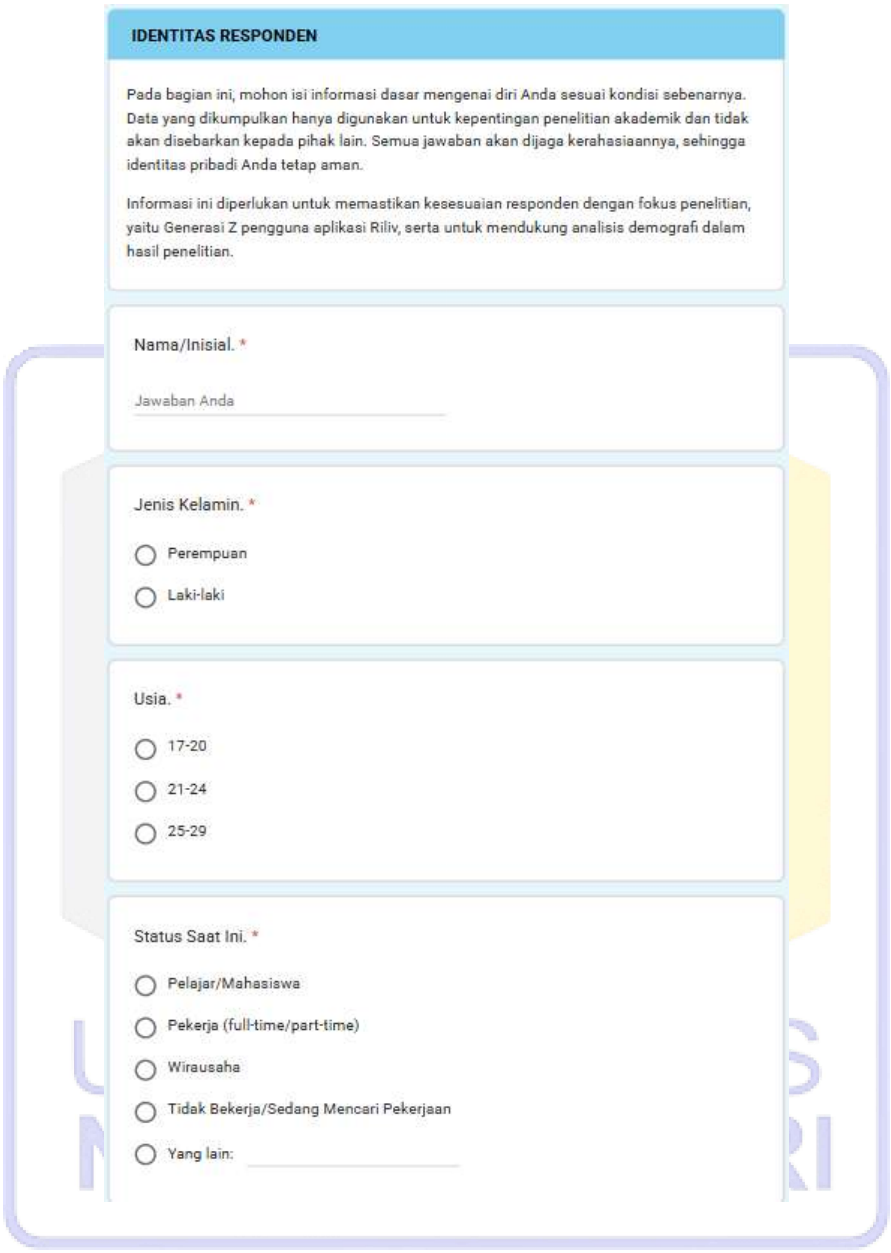
- ◯ Ya
- ◯ Tidak

Apakah Anda bersedia memberikan penilaian berdasarkan pengalaman pribadi Anda menggunakan aplikasi Riliv? *

- ◯ Ya
- ◯ Tidak (Selesai)

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

Lampiran C. 3 Tampilan Form Kuesioner Identitas Responden



IDENTITAS RESPONDEN

Pada bagian ini, mohon isi informasi dasar mengenai diri Anda sesuai kondisi sebenarnya. Data yang dikumpulkan hanya digunakan untuk kepentingan penelitian akademik dan tidak akan disebarkan kepada pihak lain. Semua jawaban akan dijaga kerahasiaannya, sehingga identitas pribadi Anda tetap aman.

Informasi ini diperlukan untuk memastikan kesesuaian responden dengan fokus penelitian, yaitu Generasi Z pengguna aplikasi Riliv, serta untuk mendukung analisis demografi dalam hasil penelitian.

Nama/Inisial. *

Jawaban Anda

Jenis Kelamin. *

- Perempuan
- Laki-laki

Usia. *

- 17-20
- 21-24
- 25-29

Status Saat Ini. *

- Pelajar/Mahasiswa
- Pekerja (full-time/part-time)
- Wirausaha
- Tidak Bekerja/Sedang Mencari Pekerjaan
- Yang lain:

Seberapa sering Anda menggunakan aplikasi Riliv? *

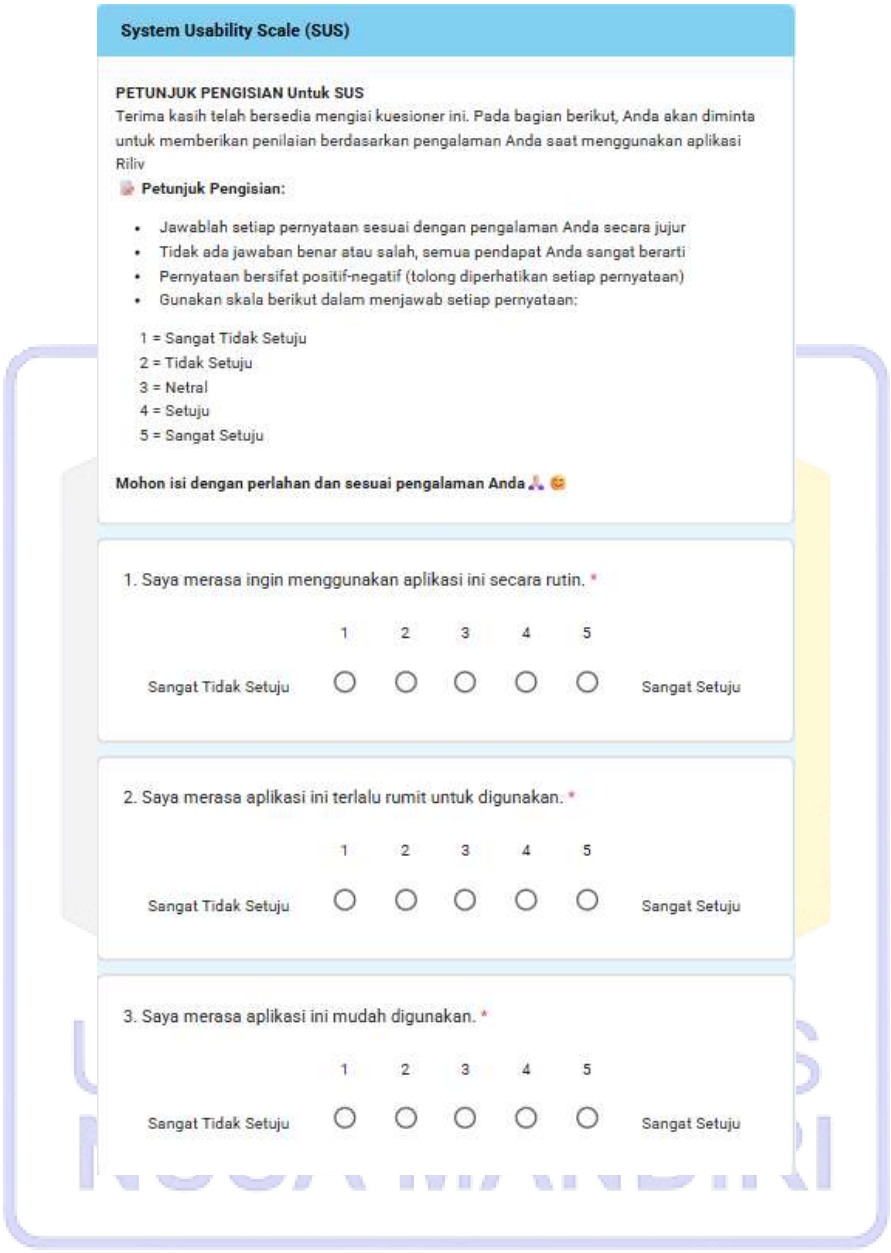
- ◯ Baru pertama kali
- ◯ Jarang (1-2 kali)
- ◯ Kadang-kadang
- ◯ Sering

Lama Penggunaan Aplikasi Riliv. *

- ◯ <1 Bulan
- ◯ 1-3 Bulan
- ◯ >3 Bulan

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

Lampiran C. 4 Tampilan Form Kuesioner Instrumen SUS



System Usability Scale (SUS)

PETUNJUK PENGISIAN Untuk SUS

Terima kasih telah bersedia mengisi kuesioner ini. Pada bagian berikut, Anda akan diminta untuk memberikan penilaian berdasarkan pengalaman Anda saat menggunakan aplikasi Riliv

Petunjuk Pengisian:

- Jawablah setiap pernyataan sesuai dengan pengalaman Anda secara jujur
- Tidak ada jawaban benar atau salah, semua pendapat Anda sangat berarti
- Pernyataan bersifat positif-negatif (tolong diperhatikan setiap pernyataan)
- Gunakan skala berikut dalam menjawab setiap pernyataan:

1 = Sangat Tidak Setuju
2 = Tidak Setuju
3 = Netral
4 = Setuju
5 = Sangat Setuju

Mohon isi dengan perlahan dan sesuai pengalaman Anda

1. Saya merasa ingin menggunakan aplikasi ini secara rutin. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

2. Saya merasa aplikasi ini terlalu rumit untuk digunakan. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

3. Saya merasa aplikasi ini mudah digunakan. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

4. Saya merasa membutuhkan bantuan orang lain untuk menggunakan aplikasi ini. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

5. Saya merasa fitur-fitur dalam aplikasi ini sudah berjalan dengan baik. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

6. Saya merasa tampilan dan fitur dalam aplikasi ini masih kurang konsisten. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

7. Saya merasa sebagian besar orang dapat menggunkan aplikasi ini dengan mudah. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

8. Saya merasa aplikasi ini membingungkan saat digunakan. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

9. Saya merasa percaya diri saat menggunakan aplikasi ini. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

10. Saya merasa perlu belajar banyak sebelum dapat menggunakan aplikasi ini. *

	1	2	3	4	5	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

Lampiran C. 5 Tampilan Form Kuesioner Instrumen USE Questionnaire



Pengalaman Pengguna (USE Questionnaire)

PETUNJUK PENGISIAN Untuk USE Questionnaire
Terima kasih telah bersedia mengisi kuesioner sebelumnya. Pada bagian selanjutnya, Anda akan diminta untuk memberikan penilaian berdasarkan pengalaman Anda saat menggunakan aplikasi Riliv, baik dari sisi manfaat, kenyamanan, maupun kemudahan penggunaannya

Petunjuk Pengisian:

- Jawablah setiap pernyataan sesuai dengan pengalaman Anda secara jujur
- Tidak ada jawaban benar atau salah, semua pendapat Anda sangat berarti
- Gunakan skala berikut dalam menjawab setiap pernyataan:

1 = Sangat Tidak Setuju
2 = Cukup Tidak Setuju
3 = Tidak Setuju
4 = Netral
5 = Cukup Setuju
6 = Setuju
7 = Sangat Setuju

Mohon isi dengan santai dan sesuai pengalaman Anda

***Usefulness* (Manfaat)**

1. Aplikasi Riliv membantu saya lebih baik dalam memahami kondisi diri sendiri. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

2. Saya merasa aplikasi ini memberikan manfaat dalam menjaga kesehatan mental. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Saangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

3. Aplikasi Riliv menghemat waktu saya dalam mencari layanan kesehatan mental. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

4. Fitur-fitur yang tersedia pada aplikasi Riliv sesuai dengan kebutuhan saya. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

***Ease of Use* (Kemudahan Penggunaan)**

5. Saya merasa aplikasi ini mudah digunakan untuk aktivitas sehari-hari. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

6. Tampilan dan menu pada aplikasi Riliv mudah dipahami. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

7. Saya merasa aplikasi Riliv sederhana dan praktis digunakan. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

8. Saya tidak mengalami kendala ketika menggunakan aplikasi Riliv. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

***Ease of Learning* (Kemudahan Dipelajari)**

9. Saya cepat memahami cara menggunakan aplikasi ini sejak pertama kali mencobanya. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

10. Saya tidak kesulitan mengingat cara menggunakan aplikasi Riliv, meskipun tidak sering membukanya. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

11. Menurut saya, aplikasi Riliv mudah dipelajari dan tidak bikin bingung. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

12. Saya merasa cepat terbiasa dan lancar menggunakan aplikasi Riliv. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

***Satisfaction* (Kepuasan Pengguna)**

13. Saya puas dengan pengalaman menggunakan aplikasi Riliv. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

14. Saya akan merekomendasikan aplikasi Riliv kepada orang lain yang membutuhkan layanan kesehatan mental. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

15. Aplikasi Riliv bekerja sesuai dengan yang saya harapkan. *

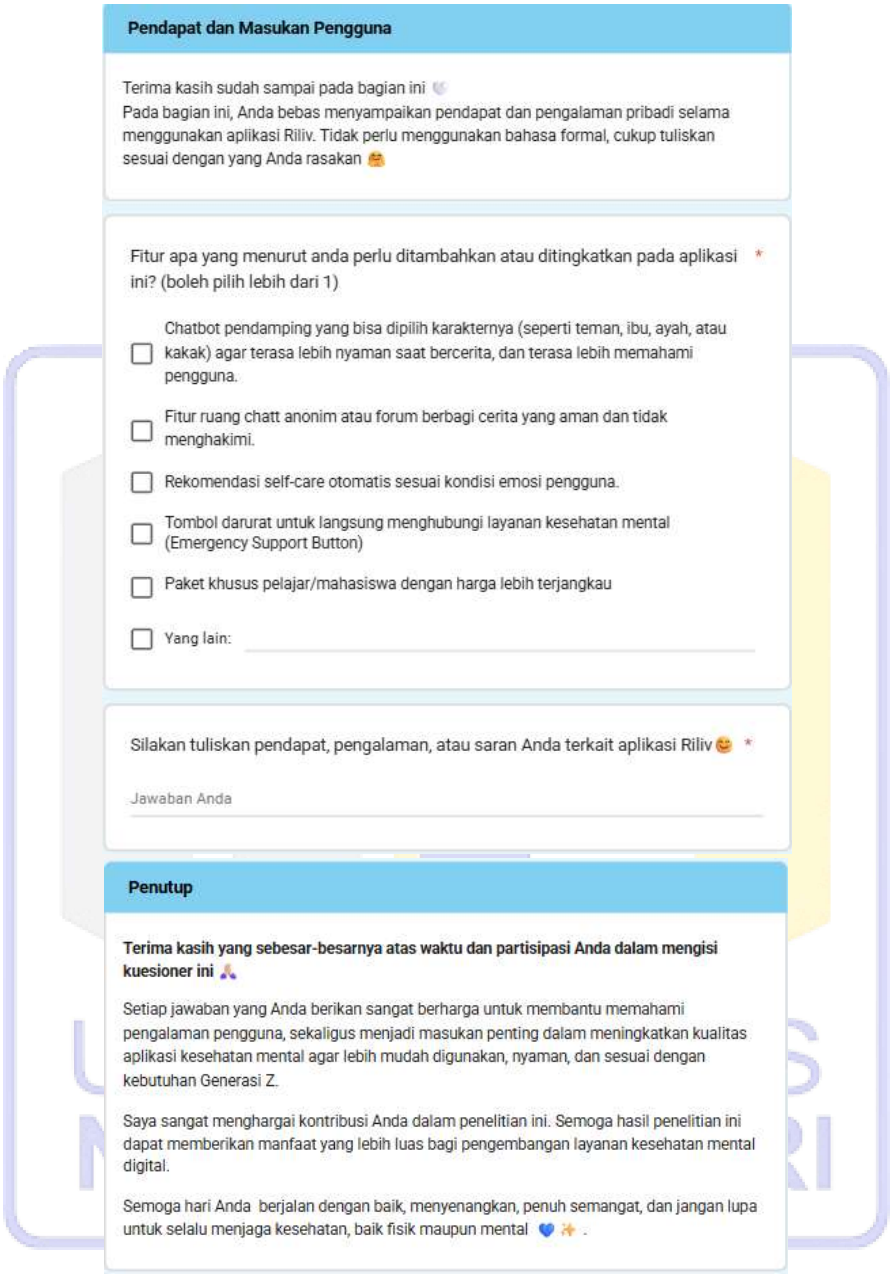
	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

16. Saya merasa nyaman dan senang saat menggunakan aplikasi Riliv. *

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Tidak Setuju	○	○	○	○	○	○	○	Sangat Setuju

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

Lampiran C. 6 Tampilan Form Kuesioner Pertanyaan Terbuka



Pendapat dan Masukan Pengguna

Terima kasih sudah sampai pada bagian ini
Pada bagian ini, Anda bebas menyampaikan pendapat dan pengalaman pribadi selama menggunakan aplikasi Riliv. Tidak perlu menggunakan bahasa formal, cukup tuliskan sesuai dengan yang Anda rasakan

Fitur apa yang menurut anda perlu ditambahkan atau ditingkatkan pada aplikasi ini? (boleh pilih lebih dari 1) *

- [ ] Chatbot pendamping yang bisa dipilih karakternya (seperti teman, ibu, ayah, atau kakak) agar terasa lebih nyaman saat bercerita, dan terasa lebih memahami pengguna.
- [ ] Fitur ruang chatt anonim atau forum berbagi cerita yang aman dan tidak menghakimi.
- [ ] Rekomendasi self-care otomatis sesuai kondisi emosi pengguna.
- [ ] Tombol darurat untuk langsung menghubungi layanan kesehatan mental (Emergency Support Button)
- [ ] Paket khusus pelajar/mahasiswa dengan harga lebih terjangkau
- [ ] Yang lain: _____

Silakan tuliskan pendapat, pengalaman, atau saran Anda terkait aplikasi Riliv *

Jawaban Anda

Penutup

Terima kasih yang sebesar-besarnya atas waktu dan partisipasi Anda dalam mengisi kuesioner ini

Setiap jawaban yang Anda berikan sangat berharga untuk membantu memahami pengalaman pengguna, sekaligus menjadi masukan penting dalam meningkatkan kualitas aplikasi kesehatan mental agar lebih mudah digunakan, nyaman, dan sesuai dengan kebutuhan Generasi Z.

Saya sangat menghargai kontribusi Anda dalam penelitian ini. Semoga hasil penelitian ini dapat memberikan manfaat yang lebih luas bagi pengembangan layanan kesehatan mental digital.

Semoga hari Anda berjalan dengan baik, menyenangkan, penuh semangat, dan jangan lupa untuk selalu menjaga kesehatan, baik fisik maupun mental .