ANALISIS USABILITY APLIKASI DOMPET DIGITAL BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana (S1)

AMALDA SALSABILAH NUR

11220382

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2026

PERSEMBAHAN

"Allah memang tidak menjanjikan hidupmu akan selalu mudah, tapi dua kali Allah berjanji bahwa: Fa inna ma'al usri yusra, Inna ma'al usri yusra."

(Q.S. Al-Insyirah 94: 5-6)

"*Berbagai cobaan dan hal yang buat kau ragu, Jadikan percikan tuk menempa tekadmu, Jalan hidupmu hanya milikmu sendiri."*

(Baskara Putra - Hindia)

"Jangan lupa untuk selalu siapin ruang kecewa untuk siapapun, because people change easily. Manusia yang biasanya kamu ceritakan seluruh kisahmu itu bisa jadi manusia yang kamu gak mau kenal lagi untuk selamanya karena once again, people change easily."

(Rachel Vennya)

"Long Story Short, I Survived."

(Taylor Swift)

Dengan mengucap puji syukur kepada Allah S.W.T, Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk:

1. Almarhumah ibunda tercinta dan pintu surgaku, Ibu Ruliah seseorang yang biasa aku sebut ibu. Kepergianmu membuatku mengerti bahwa rindu yang paling menyakitkan adalah merindukan seseorang yang telah tiada, ragamu memang sudah tidak ada dan tidak bisa aku jangkau tapi namamu akan tetap jadi motivasi terkuat sampai detik ini. Terimakasih atas segala pengorbanan dan tulus kasih yang diberikan, semoga Ibu melihat putri kecil ibu dari tempat terbaik disisinya-nya. Tugas akhir ini penulis persembahkan sebagai bakti dan cinta kasih kepada ibu. Andai waktu mengizinkan penulis ingin memeluk dan menyampaikan rasa rindu, terimakasih, serta permohonan maaf. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan kasih sayang-Nya kepada ibu.
2. Kepada cinta pertama saya ayahanda tercinta, Mansyur, tugas akhir ini penulis persembahkan kepada Bapak. Terima kasih atas segala pengorbanan dan kasih sayang yang tulus yang diberikan. Beliau memang tidak sempat merasakan pendidikan sampai bangku perkuliahan, namun beliau mampu senantiasa memberikan yang terbaik, tak kenal lelah mendoakan serta memberikan perhatian dan dukungan sehingga penulis mampu menyelesaikan studinya sampai meraih gelar Sarjana. Terimakasih sudah mengantarkan aku berada di tempat ini. Aku persembahkan tugas akhir ini untuk kalian. Bapak, Ibu, putri kecilmu kini telah dewasa dan siap menggapai mimpi yang lebih tinggi.

3. Adik terkasih, Ahmad Fauzhan Maulana. Terimakasih telah menjadi salah satu sumber kebahagiaan dan semangat dalam setiap langkah penulis. Dik, hiduplah lebih baik dari kakakmu. Teruslah berjuang dan jadilah pribadi yang selalu membawa kebanggaan bagi keluarga.
4. Almarhumah nenek tercinta, mastanah, yang semasa hidupnya telah memberikan kasih sayang, nasihat serta semangat. Cinta dan ketulusannya tak pernah pudar dalam ingatan serta senantiasa menjadi bagian yang berarti dalam perjalanan hidup penulis.
5. Untuk Almarhum engkong Abdul Manaf, mbah Ali dan Almarhumah mbah Armi, meskipun aku belum pernah memiliki kesempatan untuk melihat wajah dan bertemu langsung dengan kalian, karya sederhana ini kupersembahkan sebagai bektuk doa, rasa hormat, dan kasih sayang. Semoga Allah SWT. senantiasa melimpahkan rahmat, ampunan, serta menempatkan kalian di tempat terbaik di sisi-Nya. Aamiin.
6. Dini apriliga, Nindya Jelita Prameswari, dan Siti Sisca Amalia Fitri yang menjadi sahabat penulis sejak awal masa perkuliahan. Segala canda, tawa, suka, sedih, dan diskusi larut malam menjadi bagian dari perjuangan yang tidak terasa sendiri. Bersama kalian, hari-hari di kampus berubah menjadi cerita yang layak dikenang. Penulis merasa sangat bersyukur dipertemukan oleh orang yang tulus, setia, dan ceria seperti kalian. Terima kasih telah bertahan di sisi penulis di kala banyak masalah yang dihadapi bersama. Kalian bukan sekadar teman, tapi bagian dari perjalanan yang akan selalu hidup dalam ingatan penulis.
7. Untuk diriku sendiri, terima kasih telah berusaha sekuat mungkin hingga tugas akhir ini akhirnya selesai. Terima kasih karena tetap bangkit setiap kali merasa lelah dan hampir menyerah. Perjalanan ini mengajarkanku untuk menjadi pribadi yang lebih kuat dan lebih sabar. Aku bangga dengan semua proses yang telah berhasil kulewati. Semoga semua usaha ini menjadi langkah awal menuju masa depan yang lebih baik.
8. Untuk seluruh keluarga besar, terima kasih atas semua doa, kasih sayang, dukungan, dan semangat yang senantiasa mengiringi setiap proses hingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.
9. Kopi kenangan cipete, yang menjadi tempat favorit dan ternyaman setelah rumah dalam proses panjang penulisan tugas akhir ini. Terima kasih telah memberikan ruang aman di setiap sudut, dengan berbagai menu suportifnya, khususnya *"Spanish Latte"* yang menjadi *moodbooster* sekalipun penyemangat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	:	Amalda Salsabilah Nur
NIM	:	11220382
Program Studi	:	Sistem Informasi
Fakultas	:	Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi	:	Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat dengan judul: **"Analisis Usability Aplikasi Dompet Digital Berbasis Mobile Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)",** adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksanaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 27 Juli 2026
Yang menyatakan,



Amalda Salsabilah Nur

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	:	Amalda Salsabilah Nur
NIM	:	11220382
Program Studi	:	Sistem Informasi
Fakultas	:	Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi	:	Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**,Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif *(Non- exclusive Royalti-Free Right)* atas karya ilmiah kami yang berjudul: **"Analisis Usability Aplikasi Dompet Digital Berbasis Mobile Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)"**beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolaannya dalam pangkalandata *(database)*, mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri**,** segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 27 Juli 2026
Yang menyatakan,



Amalda Salsabilah Nur

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama	: Amalda Salsabilah Nur
NIM	: 11220382
Program Studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Teknologi Informasi
Jenjang	: Strata Satu (S1)
Judul Tugas Akhir	: ANALISIS USABILITY APLIKASI DOMPET DIGITAL BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)

Telah dipertahankan pada Periode I-2026 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 18 Agustus 2026

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Laela Kurniawati, M.Kom. .....

Ditandatangani Digital:
Laela Kurniawati
2026-08-19 10:03:17

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : Rani Irma Handayani, M.Kom. .....

Ditandatangani Digital:
Rani Irma Handayani
2026-08-18 14:15:03

Penguji II : Ami Rahmawati, M.Kom. .....

Ditandatangani Digital:
Ami Rahmawati
2026-08-18 14:10:59

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Tugas akhir yang berjudul **"Analisis Usability Aplikasi Dompet Digital Berbasis Mobile Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)"** adalah hasil karya tulis asli AMALDA SALSABILAH NUR dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuanpengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Amalda Salsabilah Nur
Alamat : Jl. Tanah Kusir 2 /43 Rt.007/011 Jakarta Selatan
No.Telp : 08551982187
E-mail : amaldasalsabila23@gmail.com

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana Tugas akhir ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Tugas akhir, yang penulis ambil sebagai berikut, **"Analisis Usability Aplikasi Dompet Digital Berbasis Mobile Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)".**

Tujuan penulisan Tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Tugas akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Wakil rektor 1 bidang akademik universitas nusa mandiri.
3. Dekan fakultas teknologi informasi universitas nusa mandiri.
4. Ketua program studi sistem informasi universitas nusa mandiri.
5. Ibu Laela Kurniawati, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
6. Bapak/ibu dosen program studi sistem informasi universitas nusa mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua

bahan yang diperlukan.

7. Staff / karyawan / dosen di lingkungan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
8. Kedua Orang Tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spritual
9. Rekan-rekan mahasiswwa kelas 11.8B.10

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas akhir ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Tugas akhir ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 08 Juli 2026

Penulis



Amalda Salsabilah Nur

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

ABSTRAK

Amalda Salsabilah Nur (11220382), Analisis Usability Aplikasi Dompet Digital Berbasis Mobile Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS).

Perkembangan teknologi digital telah mendorong meningkatnya penggunaan aplikasi dompet digital sebagai sarana transaksi non-tunai. Tingginya penggunaan aplikasi tersebut menuntut adanya kualitas *usability* yang baik agar pengguna dapat melakukan transaksi secara mudah, efektif, dan efisien. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis dan membandingkan tingkat *usability* pada tiga aplikasi dompet digital berbasis mobile, yaitu GoPay, DANA, dan ShopeePay menggunakan metode System Usability Scale (SUS). Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan teknik pengumpulan data melalui penyebaran kuesioner SUS yang terdiri atas 10 pernyataan kepada 104 responden yang pernah menggunakan ketiga aplikasi tersebut. Data yang diperoleh kemudian diuji validitas dan reliabilitas menggunakan SPSS versi 26 sebelum dilakukan perhitungan skor SUS dan interpretasi berdasarkan *acceptability range*, *adjective rating*, dan *grade scale*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa seluruh butir pernyataan dinyatakan valid dengan nilai *r* hitung lebih besar dari *r* tabel (0,193), sedangkan hasil uji reliabilitas menunjukkan nilai Cronbach's Alpha sebesar 0,620 untuk GoPay, 0,668 untuk DANA, dan 0,661 untuk ShopeePay sehingga instrumen dinyatakan reliabel. Hasil analisis SUS menunjukkan bahwa GoPay memperoleh skor rata-rata 84,66, sedangkan DANA dan ShopeePay masing-masing memperoleh skor 85,31. Ketiga aplikasi termasuk dalam kategori Acceptable, memperoleh adjective rating Excellent, dan berada pada grade scale A, sehingga dapat disimpulkan bahwa ketiga aplikasi memiliki tingkat *usability* yang sangat baik dan mampu memberikan pengalaman penggunaan yang memuaskan bagi pengguna.

Kata kunci: *System Usability Scale (SUS), usability,* dompet digital*, GoPay, DANA, ShopeePay.*

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Amalda Salsabilah Nur (11220382), ***Usability Analysis of Mobile-Based Digital Wallet Applications Using the System Usability Scale (SUS) Method.***

The rapid development of digital technology has significantly increased the use of mobile digital wallet applications as a cashless payment solution. This widespread adoption requires applications to provide high usability to ensure users can perform transactions easily, effectively, and efficiently. This study aims to analyze and compare the usability of three mobile digital wallet applications, namely GoPay, DANA, and ShopeePay, using the System Usability Scale (SUS) method. A quantitative approach was employed by distributing a SUS questionnaire consisting of 10 statements to 104 respondents who had experience using all three applications. The collected data were tested for validity and reliability using SPSS version 26 before calculating SUS scores and interpreting the results based on the acceptability range, adjective rating, and grade scale. The findings indicate that all questionnaire items were valid, with correlation values exceeding the *r*-table value (0.193). Reliability testing also demonstrated satisfactory results, with Cronbach's Alpha values of 0.620 for GoPay, 0.668 for DANA, and 0.661 for ShopeePay. The SUS analysis revealed average scores of 84.66 for GoPay and 85.31 for both DANA and ShopeePay. These scores place all three applications in the Acceptable category, with an Excellent adjective rating and an A grade scale. Therefore, it can be concluded that GoPay, DANA, and ShopeePay have excellent usability and are capable of providing a satisfying user experience.

Keywords: ***System Usability Scale (SUS), usability, digital wallet, GoPay, DANA, ShopeePay.***

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

[1] J. I. Sianturi *et al.*, "TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL UNTUK ANALISIS KEPUASAN PENGGUNA TERHADAP DOMPET DIGITAL DANA DI KOTA BEKASI," vol. 8, no. 6, hal. 12794–12800, 2024.

[2] Hafiyyan, "Survei: Persaingan Ketat ShopeePay, Dana, GoPay, OVO," Bisnis.com. [Daring]. Tersedia pada: https://finansial.bisnis.com/read/20260227/563/1956444/survei-persaingan-ketat-shopeepay-dana-gopay-ovo#goog_rewarded

[3] P. S. Informasi *et al.*, "USABILITY TESTING APLIKASI JAMSOSTEK (JMO) MENGGUNAKAN METODE THINK ALOUD DENGAN MATRIKS USABILITY TESTING OF JAMSOSTEK (JMO) APPLICATION USING THE THINK ALOUD METHOD AND NIELSEN MATRICS," vol. 11, no. 2, hal. 276–281, 2025.

[4] I. N. T. A. Putra, I. G. A. C. Wijaya, dan I. K. D. Saputra, "View of USABILTY TESTING GAME PUBG MOBILE DENGAN METODE SYSTEM USABILTY SCALE (SUS).pdf." 2023.

[5] S. S. T. M. K. Bdn. ASTIN NUR HANIFAH, S. S. T. M. K. Bdn. NANA USNAWATI, dan S. S. T. M. K. Bdn. NURYANI, *SIMANIS (SISTEM INFORMASI INFEKSI MENULAR SEKSUAL) INOVASI APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID UNTUK DETEKSI DINI INFEKSI MENULAR SEKSUAL PADA REMAJA*. Optimal Untuk Negeri, 2025. [Daring]. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=1tDCEQAAQBAJ

[6] I. G. T. Isa, *KANSEI ENGINEERING DALAM PERANCANGAN TAMPILAN ANTARMUKA E-LEARNING*. Penerbit NEM, 2022. [Daring]. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=toN-EAAAQBAJ

[7] S. E. M. E. K. YEPRI ENDIKA dan R. P. AJI, *PEMASARAN MEDIA INTERNET Stategi, Teknologi, dan Praktik Digital*. Yepri Endika, 2025. [Daring]. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=H7mtEQAAQBAJ

[8] M. Prabowo, *METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI*. LP2M Press IAIN Salatiga. [Daring]. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=UI8dEAAAQBAJ

[9] A. H. Wijaya, *Buku Ajar Interaksi Manusia dan Komputer*. CV Eureka Media Aksara, 2025. [Daring]. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=nESyEQAAQBAJ

[10] H. Hadiwijaya dan D. T. Octafian, *PENGUKURAN USER INTERFACE (UI) DAN USER EXPERIENCE (UX): E-School Filial LPKA Kelas I Palembang*. Penerbit NEM, 2021. [Daring]. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=C-c-EAAAQBAJ

[11] A. Wicaksono, *Penilaian Dalam Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia*. Garudhawaca, 2026. [Daring]. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=uFjOEQAAQBAJ

[12] S. H. Posi, N. Kaiyeli, S. Manoma, N. Lisanty, dan T. Wowe, *ANALISIS DATA KUANTITATIF MENGGUNAKAN SPSS : STUDI KASUS PENELITIAN SOSIAL*. MMFAST PUBLISHING, 2026. [Daring]. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=ZDeyEQAAQBAJ

[13] N. Venus, Y. Putra, I. N. Tri, dan A. Putra, "PENGARUH UI / UX

TERHADAP KEPUASAN PENGGUNA DALAM APLIKASI E - WALLET," vol. 7, no. 1, 2025.
[14] M. Fajar, H. Kembaren, M. R. Syauqi, A. Hadi, N. Aulia, dan M. K. Gibran, "Analisis Usability pada Aplikasi Mobile Menggunakan Metode System Usability Scale," vol. 4, no. 2, hal. 4722–4727, 2025.
[15] R. Yakub, P. Dellia, A. Z. Agustina, N. N. Juniar, dan A. R. Seviana, "ANALISIS USABILITY PADA APLIKASI BTN MOBILE DENGAN MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)," vol. 9, no. 3, hal. 5164–5169, 2025.
[16] P. Dellia *et al.*, "Analisis usability e-wallet ovo dengan menggunakan metode system usability scale," vol. 7, no. 3, hal. 1043–1052.
[17] I. Dan dan T. Intech, "Informatika dan teknologi (intech)," vol. 6, no. 2, hal. 263–272, 2025.
[18] N. Huda, D. A. Tambunan, F. Satria, M. Rizki, dan B. Putra, "ANALISIS TINGKAT KEPUASAN PENGGUNA APLIKASI E-WALLET," vol. 2, no. 3, hal. 61–68, 2023.
[19] R. R. Aditama, I. G. Lanang, dan P. Eka, "Penggunaan Metode Heuristic evaluation sebagai Analisis Usability dan Redesign Antarmuka pada Aplikasi JConnect Mobile Bank Jatim," vol. 04, no. 04, hal. 101–110, 2023.
[20] G. Y. Prakoso, I. N. Tri, A. Putra, dan N. A. Azizah, "PROTOTIPE APLIKASI MOBILE CRYPTO WALLET TOROGRIZZ MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)," vol. 13, no. 2, hal. 1–6, 2025.
[21] H. Al Rosyid, D. P. Rakhmadani, dan S. D. Alika, "Evaluasi Usability pada Aplikasi OVO Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)," vol. 9, no. 6, hal. 1808–1815, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i6.5073.
[22] J. M. Polgan *et al.*, "Analisis Kegunaan Aplikasi GoPay Berdasarkan Metode System Usability Scale," vol. 13, hal. 533–542, 2024.
[23] D. Penelitian, I. Pendidikan, N. Suriani, dan M. S. Jailani, "Konsep Populasi dan Sampling Serta Pemilihan Partisipan Ditinjau," vol. 1, hal. 24–36, 2023.
[24] H. L. P, *METODOLOGI PENELITIAN: Teori dan Praktik*. CV. AE MEDIA GRAFIKA, 2022. [Daring]. Tersedia pada: https://books.google.co.id/books?id=Qkj9EAAAQBAJ
[25] D. Firmansyah, "Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian : Literature Review General Sampling Techniques in Research Methodology : Literature Review," vol. 1, no. 2, hal. 85–114, 2022.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. Biodata Mahasiswa

NIM	: 11220382
Nama Lengkap	: Amalda Salsabilah Nur
Tempat/Tanggal Lahir	: Jakarta, 23 September 2003
Alamat Lengkap	: Jl. Tanah Kusir 2 Rt.007/Rw.011 No.43 Kelurahan Kebayoran Lama Selatan, Kecamatan Kebayoran Lama, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12240

II. Pendidikan

SD Negeri Gandaria Utara 08 Pagi, lulus tahun 2016
SMP Negeri 164 Jakarta, lulus tahun 2019
SMK Negeri 15 Jakarta, lulus tahun 2022
Universitas Nusa Mandiri, lulus tahun 2026

III. Riwayat Pengalaman Berorganisasi/Pekerjaan

1. Anggota Rohani Islam (ROHIS) SMKN 15 Jakarta tahun 2020-2022
2. Anggota Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi (HIMSI) Universitas Nusa Mandiri tahun 2024-2025
3. Tim Tutor Pengabdian Masyarakat Universitas Nusa Mandiri tahun 2023 s.d 2025
4. Magang/PKL di Badan Pusat Statistik RI, Agustus s.d Oktober Tahun 2025.

Jakarta, 8 Juli 2026



Amalda Salsabilah Nur

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI	**LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR**
	UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

NIM : 11220382
Nama Lengkap : Amalda Salsabilah Nur
Dosen Pembimbing : Ibu Laela Kurniawati, M.Kom
Judul Tugas Akhir : Analisis Usability Aplikasi Dompet Digital Berbasis *Mobile* Menggunakan Metode *System Usability Scale* (SUS)

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	6 April 2026	Bimbingan Perdana membahas judul dan mencari 5 referensi jurnal terkait.	
2.	13 April 2026	Diskusi terkait pemilihan metode.	
3.	18 April 2026	Zoom membahas pengajuan bab 1.	
4.	22 April 2026	Revisi bab 1 dan penetapan judul serta lanjut penyusunan bab 2.	
5.	2 Mei 2026	Pengajuan bab 2 serta berdiskusi terkait kuesioner penelitian.	
6.	18 Mei 2026	Gmeet membahas revisi bab 2, pengajuan bab 3, dan diskusi kuesioner penelitian.	

7.	19 Mei 2026	Membahas penetapan final kuesioner penelitian.	
8.	5 Juni 2026	Gmeet membahas revisi bab 3.	
9.	24 Juni 2026	Bimbingan offline membahas tentang hasil revisi bab 3 dan pengajuan bab 4.	
10.	6 Juli 2026	Membahas revisi bab 4.	
11.	10 Juli 2026	Membahas hasil koreksi revisi bab 4 dan pengajuan bab 5	
12.	26 Juli 2026	Diskusi terkait acuan submit jurnal.	

Catatan untuk dosen pembimbing.
Bimbingan Tugas Akhir

- Dimulai pada tanggal : 6 April 2026
- Diakhiri pada tanggal : 26 Juli 2026
- Jumlah pertemuan bimbingan : 12 Kali

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing



(Laela Kurniawati, M.Kom)

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI