

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. Biodata Mahasiswa

NIM : 11220264
Nama Lengkap : Dara Pramita Rosliana
Tempat & Tanggal Lahir : Depok, 17 Januari 2005
Alamat Lengkap : Jln. Agnatis II No 111 RT 003/013 Kelurahan
Baktijaya Kecamatan Sukmajaya Kota Depok,
Jawa Barat 16418

II. Pendidikan

1. Univeristas Nusa Mandiri – Sistem Informasi Tahun 2022
2. SMK YAPEMRI DEPOK – Otomatisasi Tata Kelola Perkantoran Tahun 2019
3. SMP YAPEMRI DEPOK Tahun 2016

III. Riwayat Pengalaman Pekerjaan / Organisasi

1. Import Internship – PT IMCD Indonesia Tahun 2025
2. Ketua Divisi Bisnis Kreatif – Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi

Jakarta, 23 Juli 2026



Dara Pramita Rosliana

SURAT KETERANGAN RISET



PT IMCD Indonesia

Gedung Puri 29
Jl. Lingkar Luar Barat RT.005 / RW. 001
Kembangan Utara, Kembangan
Kota Jakarta Barat, DKI Jakarta 11610
Indonesia

T +6221 3117 3112

To: **Mrs. Dara Pramita Rosliana**

No: 003/SPK-IMCD/HRD/2025

Re: Offering Letter

Dear Dara,

We would like to offer an employment in PT IMCD Indonesia with the following terms and condition:

Title : Intern in Logistic – Supply Chain
Reporting to : Import Manager
Internship Program : 1 July 2025 – 31 December 2025

All other terms and condition of employment not expressed or implied in this agreement will be consistent with provisions set in PT IMCD Indonesia company regulation.

Kindly indicate your acceptance of above terms and conditions by signing this letter and return it to the company for file.

Regards,
PT. IMCD Indonesia

Jay Patricia Wiria
Head of Human Resource

Please sign and return the duplicate copy of this letter for our records.

Name : *Dara pramita P.* Date : *30.10.25* Signature :

**SURAT KETERANGAN MENTOR PRAKTIK KERJA LAPANGAN DI
PT IMCD INDONESIA**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Murtiningsih
NIP : IMCD.0135
Jabatan : Import Manager

Dengan ini menyatakan kesediaan untuk :

1. Menjadi mentor Praktik Kerja Lapangan dengan data mahasiswa sebagai berikut :
Nama : Dara Pramita Roslana
NIM : 11220264
Program Studi : Sistem Informasi
2. Membimbing dan mengarahkan mahasiswa selama pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan
3. Memberikan penilaian terhadap mahasiswa diakhir pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

Dengan surat pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya

Jakarta, 07 Oktober 2025



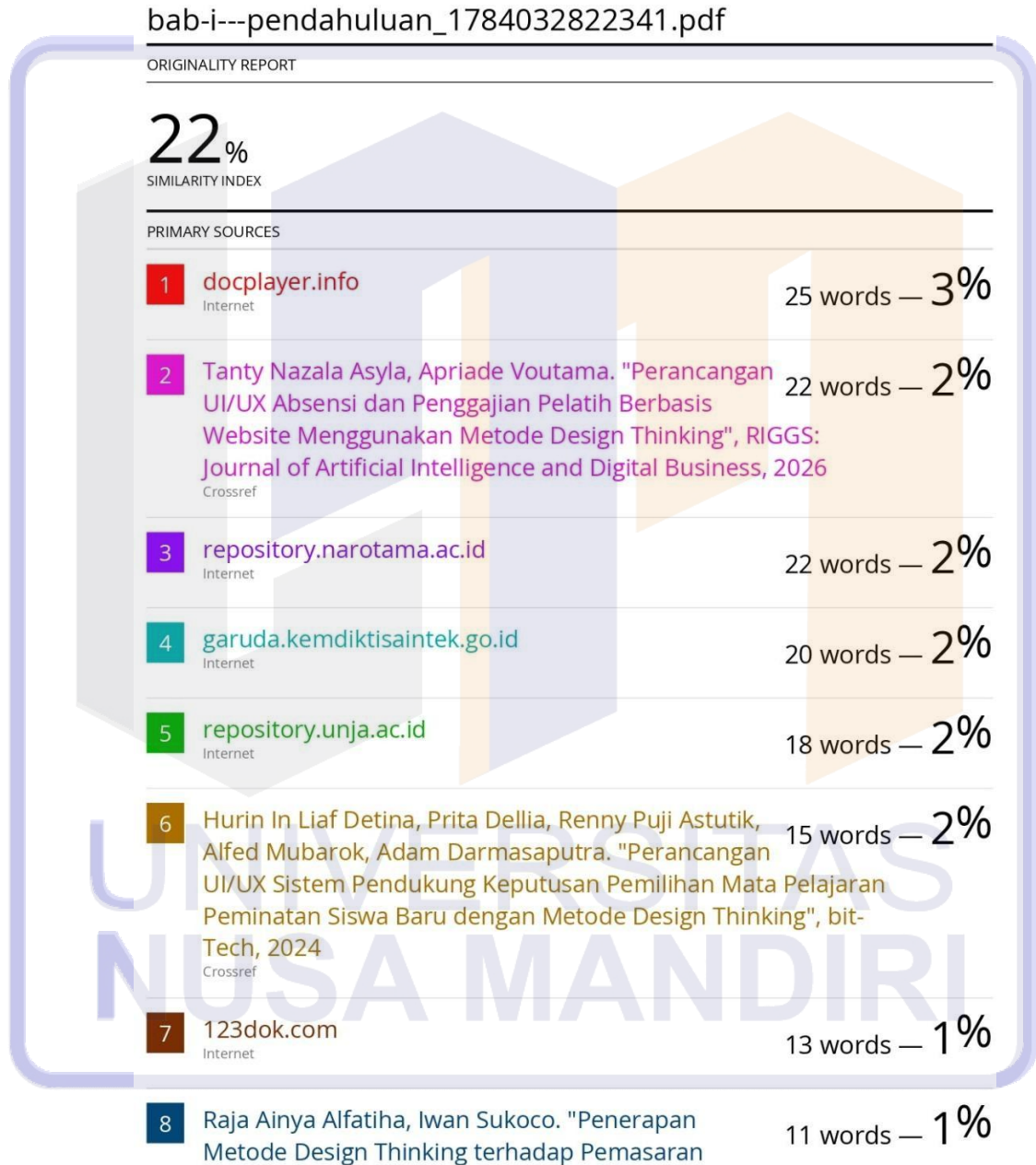
Murtiningsih
Import Manager

**UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI**

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme

A. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB I - Pendahuluan



B. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB II – Landasan Teori

bab-ii---landasan-teori_1784033432828.pdf

ORIGINALITY REPORT

16%

SIMILARITY INDEX

PRIMARY SOURCES

1	journal.politeknik-pratama.ac.id Internet	38 words — 1%
2	jurnal-tmit.com Internet	31 words — 1%
3	journals.upi-yai.ac.id Internet	25 words — 1%
4	repository.polibatam.ac.id Internet	23 words — 1%
5	Muhammad Sidiq Abdul Jabbar, Mohammad Rezza Pahlevi. "Perancangan Design UI/UX Aplikasi Fyostore Untuk TopUp Roblox Berbasis Android", RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business, 2026 Crossref	22 words — 1%
6	socs.binus.ac.id Internet	21 words — 1%
7	scholar.ummetro.ac.id Internet	20 words — < 1%
8	repository.bsi.ac.id Internet	18 words — < 1%
9	eprints.upj.ac.id Internet	17 words — < 1%

juris.id

C. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB III – Metodologi Penelitian

bab-iii---metodologi-penelitian_1784038430589.pdf

ORIGINALITY REPORT

18%

SIMILARITY INDEX

PRIMARY SOURCES

1	Muhammad Patria, Steven Juan Felix Sihombing, Ilham Setiawan. "Perancangan dan Evaluasi UI/UX Aplikasi Perpustakaan Digital Menggunakan Metode Design Thinking dan System Usability Scale", Arcitech: Journal of Computer Science and Artificial Intelligence, 2026 Crossref	44 words — 2%
2	lab.tik.pnj.ac.id Internet	32 words — 1%
3	Siti Dewi Murni, Heni Wulandari, Sri Wahyuni. "Perancangan UI/UX Pada Website Percetakan di PT. Ikhtiar Berkah Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)", Jurnal Minfo Polgan, 2025 Crossref	30 words — 1%
4	www.slideshare.net Internet	30 words — 1%
5	e-jurnal.lppmunsera.org Internet	22 words — 1%
6	sistemasi.ftik.unisi.ac.id Internet	21 words — 1%
7	123dok.com Internet	19 words — 1%
8	docplayer.info Internet	19 words — 1%

D. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB IV – Hasil dan Pembahasan

final-skripsi---dara-pramita1-1_1784725511518.pdf

ORIGINALITY REPORT

12%

SIMILARITY INDEX

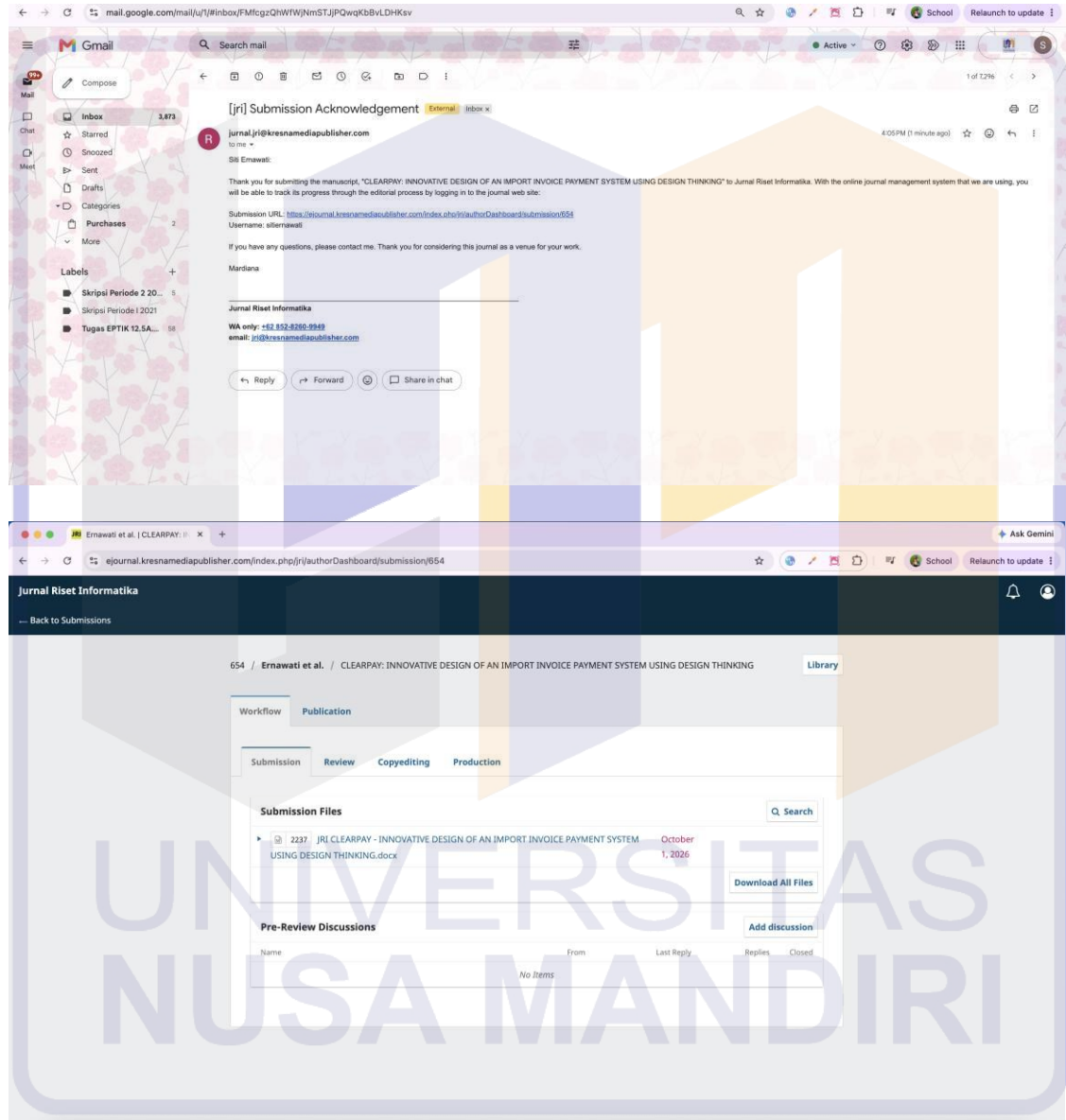
PRIMARY SOURCES

1	jurnal.stkipggritlungagung.ac.id Internet	87 words — 1%
2	repository.ub.ac.id Internet	76 words — 1%
3	Riko Riko, Kiswanto Kiswanto. "Evaluasi Usability Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Berbasis Web pada Coffee Peace Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)", Jurnal Minfo Polgan, 2026 Crossref	27 words — < 1%
4	repository.unjaya.ac.id Internet	27 words — < 1%
5	Muhammad Patria, Steven Juan Felix Sihombing, Ilham Setiawan. "Perancangan dan Evaluasi UI/UX Aplikasi Perpustakaan Digital Menggunakan Metode Design Thinking dan System Usability Scale", Arcitech: Journal of Computer Science and Artificial Intelligence, 2026 Crossref	23 words — < 1%
6	Muhammad Sidiq Abdul Jabbar, Mohammad Rezza Pahlevi. "Perancangan Design UI/UX Aplikasi Fyostore Untuk TopUp Roblox Berbasis Android", RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business, 2026 Crossref	23 words — < 1%
7	Mhd Zahir Az Zikri, Muhammad Yasin Simargolang. "Klasifikasi Tingkat Tindak Pidana Berdasarkan Data Kepolisian Resort Batu Bara Tahun 2023-2025 Menggunakan Metode Naive Bayes", Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Riset Pendidikan, 2026 Crossref	22 words — < 1%
8	repository.upiypk.ac.id Internet	21 words — < 1%

Lampiran 2. Bukti Submit/Publish Artikel Ilmiah

Jurnal : JRI (Jurnal Riset Informatika) – SINTA 4

Link : <https://ejournal.kresnamediapublisher.com/index.php/jri>



Lampiran 3. From Kuesioner

Pengujian Prototype UI/UX Sistem Pembayaran Tagihan Vendor Pada Proses Impor - Clearpay

Yth. Bapak/Ibu/Saudara/i Responden,

Perkenalkan, saya **Dara Pramita Roslana**, mahasiswa Program Studi Sistem Informasi yang sedang melaksanakan penelitian untuk penyusunan skripsi dengan judul **"PERANCANGAN DESAIN UI/UX SISTEM PEMBAYARAN TAGIHAN PADA PROSES IMPOR MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING"**

Sebelum mengisi kuesioner ini, mohon untuk melihat dan mencoba terlebih dahulu prototype **ClearPay** melalui tautan berikut:

[CLEARPAY – Figma](#)

Selanjutnya, mohon mengisi kuesioner berdasarkan pengalaman Anda saat menggunakan prototype. Seluruh jawaban akan dijaga kerahasiaannya dan hanya digunakan untuk kepentingan penelitian.

Atas waktu dan partisipasi yang diberikan, saya ucapkan terima kasih.

darapramitha05@gmail.com [Ganti akun](#)

🔒 Tidak dibagikan

* Menunjukkan pertanyaan yang wajib diisi

Petunjuk Pengisian Kuesioner

1. Pelajari dan coba prototype Clearpay melalui tautan yang telah disediakan
2. Setelah selesai mencoba prototype, isilah kuesioner sesuai dengan pengalaman and selama menggunakan prototype
3. Berikan penilaian pada setiap pernyataan dengan skala 1 - 5 dengan detail sebagai berikut :

Petunjuk Pengisian Kuesioner

1. Pelajari dan coba prototype Clearpay melalui tautan yang telah disediakan
2. Setelah selesai mencoba prototype, isilah kuesioner sesuai dengan pengalaman anda selama menggunakan prototype
3. Berikan penilaian pada setiap pernyataan dengan skala 1 - 5 dengan detail sebagai berikut :

- 1 - Sangat Tidak Setuju
- 2 - Tidak Setuju
- 3 - Netral
- 4 - Setuju
- 5 - Sangat Setuju

4. Apabila ada kritik dan saran, mohon dituliskan pada kolom yang telah disediakan

Nama Lengkap *

Jawaban Anda

Divisi *

Jawaban Anda

Jabatan *

Jawaban Anda

Lama Bekerja *

Jawaban Anda

1. Saya dapat memahami cara menggunakan prototype ClearPay dengan mudah. *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☐ 5

2. Saya mengalami kesulitan memahami cara menggunakan fitur-fitur pada ClearPay. *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☐ 5

3. Fitur-fitur yang tersedia pada prototype ClearPay telah sesuai dengan kebutuhan proses pembayaran tagihan vendor. *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☐ 5

4. Saya mengalami kesulitan menemukan menu atau fitur yang saya butuhkan. *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☐ 5

5. Saya dapat menemukan informasi yang saya butuhkan dengan mudah. *

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3

6. Informasi yang ditampilkan pada prototype ClearPay kurang jelas untuk mendukung proses pembayaran.

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

7. Tampilan desain pada sistem ini terlihat profesional, nyaman serta mudah dipahami

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

8. Tata letak menu pada ClearPay membuat saya bingung. *

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3

9. Alur pembayaran tagihan pada prototype sesuai dengan proses kerja yang saya pahami. *

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

10. Saya merasa prototype ini kurang membantu dalam menyelesaikan proses pembayaran. *

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

Kritik & Saran *

Jawaban Anda

Kirim

Kosongkan formu

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

Lampiran 4. Lembar Bimbingan

	LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR
	UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

NIM : 11220264
 Nama Lengkap : Dara Pramita Roslana
 Dosen Pembimbing : Siti Ernawati, M.Kom
 Judul Tugas Akhir : Perancangan Desain UI/UX Sistem Pembayaran Tagihan Pada Proses Impor Menggunakan Metode *Design Thinking*

No.	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	02 April 2026	Bimbingan Perdana	
2.	13 April 2026	Pengajuan BAB I	
3.	28 April 2026	Revisi BAB I dan Pengajuan BAB II	
4.	15 Mei 2026	ACC BAB I dan Revisi BAB II	
5.	25 Mei 2026	Pengajuan BAB III dan ACC BAB II	
6.	09 Juni 2026	Revisi BAB III	
7.	01 Juli 2026	ACC BAB III dan Pengajuan BAB IV	
8.	24 Juli 2026	Revisi BAB IV	
9.	27 Juli 2026	ACC BAB IV dan Pengajuan halaman awal dan akhir	
10.	31 Juli 2026	ACC Keseluruhan	

Bimbingan Tugas Akhir :
 • Dimulai pada tanggal : 02 April 2026
 • Diakhiri pada tanggal : 31 Juli 2026
 • Jumlah pertemuan bimbingan : 10 Pertemuan

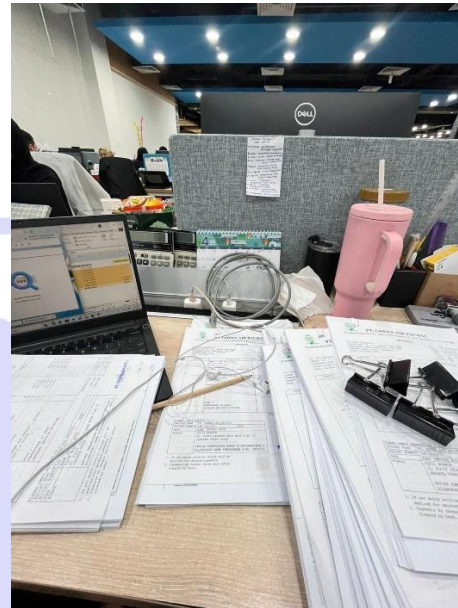
Disetujui Oleh
Dosen Pembimbing




 Ditandatangani Digital:
 Siti Ernawati
 2026-07-29 14:44:18

(Siti Ernawati, M.Kom)

Lampiran 5. Bukti Penelitian pada PT IMCD Indonesia



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI