

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. Biodata Mahasiswa

NIM : 11220478

Nama : Ishmah Azatil Syadzwina

Tempat/Tanggal Lahir : Jakarta/29 Januari 2003

Alamat Lengkap : Jalan Sayuti II Rt. 05 Rw. 06 Kec. Cempaka Putih Kel. Rawasari, Kota Jakarta Pusat, 10570

II. Pendidikan Formal

- | | |
|------------------------------------|------|
| 1. SDN Karawaci Baru 7 2008 - | 2014 |
| 2. SMPN 20 Tangerang 2014 - | 2017 |
| 3. SMK Satya Bhakti 1 2017 - | 2020 |
| 4. Universitas Nusa Mandiri 2022 - | 2026 |

III. Pengalaman

1. Praktek Kerja Lapangan di Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Tahun 2019
2. Unit Kegiatan Mahasiswa Taekwondo Tahun 2023
3. Unit Kegiatan Mahasiswa Paduan Suara Tahun 2023
4. Magang di Kementerian ATR/BPN Pusat Informasi Tahun 2025

Jakarta, 01 Agustus 2026



Ishmah Azatil Syadzwina



LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

NIM : 11220478

Nama Lengkap : Ishmah Azatil Syadzwina

Dosen Pembimbing : Elly Firasari, M.Kom

Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan UI/UX Sistem Distribusi Transportasi PT. Pama Kreasi Utama

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	05 Mei 2026	Pengajuan Judul	
2.	12 Mei 2026	Pengajuan Bab I	
3.	25 Mei 2026	Revisi Bab I dan Pengajuan Bab II	
4.	16 Juni 2026	Revisi Bab II dan Pengajuan Bab III	
5.	14 Juli 2026	Revisi Bab III dan Pengajuan Bab IV	
6.	23 Juli 2026	Revisi Bab IV dan Pengajuan Bab V	
7.	27 Juli 2026	Revisi BAB V	
8.	29 Juli 2026	Acc Keseluruhan BAB I - V	

Catatan untuk Dosen Pembimbing.

Bimbingan Tugas Akhir

- Dimulai pada tanggal : 05 Mei 2026
- Diakhiri pada tanggal : 29 Juli 2026
- Jumlah pertemuan bimbingan : 8 (Delapan)

Disetujui Oleh,

Dosen Pembimbing



Ditandatangani Digital:
Elly Firasari
2026-07-29 15:27:52

(Elly Firasari, M.Kom)

SURAT KETERANGAN RISET



PT. Pama Kreasi Utama

Jl. Pangeran Jayakarta No. 99, Harapan Mulya, Medan Satria

Kota Bekasi, Jawa Barat 17131

Phone : 0812-2417-1996

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhammad Fathoni

Jabatan : Direktur

Dengan ini menerangkan bahwa, yang tersebut di bawah ini :

Nama : Ishmah Azatil Syadzwina

Nim : 11220478

Program Studi : Sistem Informasi, Universitas Nusa Mandiri

Adalah benar telah melakukan Riset/PKL pada PT. Pama Kreasi Utama terhitung sejak 07 Mei 2026 sampai dengan 29 Juli 2026, dan yang bersangkutan telah melaksanakan tugasnya dengan sangat baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bekasi, 30 Juli 2026



Muhammad Fathoni

LAMPIRAN

LAMPIRAN A. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme

BAB I

bab_1_ishmah_azati_syadzwinia_250526_1784025209568... 21% Plagiat		
REKAPITULASI		
1. repository.nusamandiri.ac.id	24 words — 2%	
2. repository.munifri.ac.id	17 words — 2%	
3. repository.pnj.ac.id	17 words — 2%	
4. journal.eng.unila.ac.id	14 words — 1%	
5. repository.nusamandiri.ac.id	14 words — 1%	
6. Akinne Candia, Prati Sukmasejya, Purwono Hendradi, "Perancangan UI/UX aplikasi berbasis mobile menggunakan Metode Design Thinking study kasus: SSGS dari UNILAM", Tesis, 2023	13 words — 1%	
7. docplayer.info	13 words — 1%	
8. ejournal.mesodini.ac.id	13 words — 1%	
9. repository.uns.ac.id		

BAB II

bab_2_ishmah_azati_syadzwinia_210526_178409880790.docx 25% Plagiat		
REKAPITULASI		
1. repository.nusamandiri.ac.id	69 words — 3%	
2. Muhammad Bana, Steven Iwan Feli Shombing, Iham Setiawan, "Perancangan dan Evaluasi UI/UX Aplikasi Perputakaan Digital Menggunakan Metode Design Thinking dan System Usability Scale", Arctech: Journal of Computer Science and Artificial Intelligence, 2025	56 words — 2%	
3. ejournal.im.ac.id	36 words — 1%	
4. jurnal.ungrim.ac.id	33 words — 1%	
5. jurnal.upi-yai.ac.id	32 words — 1%	
6. ejournal.pobabhar.ac.id	28 words — 1%	
7. ejournals.com	25 words — 1%	
8. ejournal.unm.ac.id	24 words — 1%	
9. repository.munifri.ac.id	24 words — 1%	
10. ejournal.bsi.ac.id	22 words — 1%	
11. eot.repository.uin.ac.id	20 words — 1%	

BAB III

bab_3_ishmah_azati_syadzwinia_140726_1784106153855.docx 23% Plagiat		
REKAPITULASI		
1. repository.nusamandiri.ac.id	53 words — 3%	
2. ejournal.unimelig.ac.id	37 words — 2%	
3. repository.munifri.ac.id	35 words — 2%	
4. Elio Riko, Kirsanto Kirsanto, "Evaluasi Usability Sistem Informasi Penelitian dan Pemasaran Berbasis Web pada Coffee Peace Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)", Jurnal Minis Page, 2025	34 words — 2%	
5. repository.a-raniry.ac.id	31 words — 2%	
6. Muhammad Aldo, Ibnu Sapri Afarizi Rangudi, Riky Alvin Purba, "Sistem Informasi Pemasaran Produk Online Berbasis Website dengan Penerapan CRM dan Strategi Usability untuk Meningkatkan Pertumbuhan Bisnis dan Engagement Pelanggan", RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business, 2025	24 words — 1%	
7. jurnal.lump.ac.id	21 words — 1%	
8. repository.nusamandiri.ac.id	21 words — 1%	
9. icomm.ac.id	20 words — 1%	
10. media.netic.com	19 words — 1%	

BAB IV

bab_4_ishmah_azati_syadzwinia_250726_1785304128599.docx 15% Plagiat		
REKAPITULASI		
1. repository.uns.ac.id	44 words — 2%	
2. repository.upi.edu	42 words — 2%	
3. journal.eng.unila.ac.id	39 words — 2%	
4. eprints.unma.ac.id	32 words — 1%	
5. journal.sinoind.ac.id	28 words — 1%	
6. prosiding.politeknikcendana.ac.id	21 words — 1%	
7. Isnan Rasydy Agniya, Wulani Dwi, "Analisis Usability Testing Aplikasi Transportasi Digital Menggunakan System Usability Scale (SUS)", Jurnal Cakrawala Computer Science and Information Technology, 2025	19 words — 1%	
8. Mufahul Nuzuliana, Siva Yunka Ananemia, "Perancangan Sistem Informasi Pengalihan Pemasaran Produk Tanaman Anggrek Berbasis Web pada UINIR Alau Orchid", Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology, 2025	19 words — 1%	
9. gamesscorechart.com	13 words — 1%	
10. repository.dinamika.ac.id	13 words — 1%	

BAB V

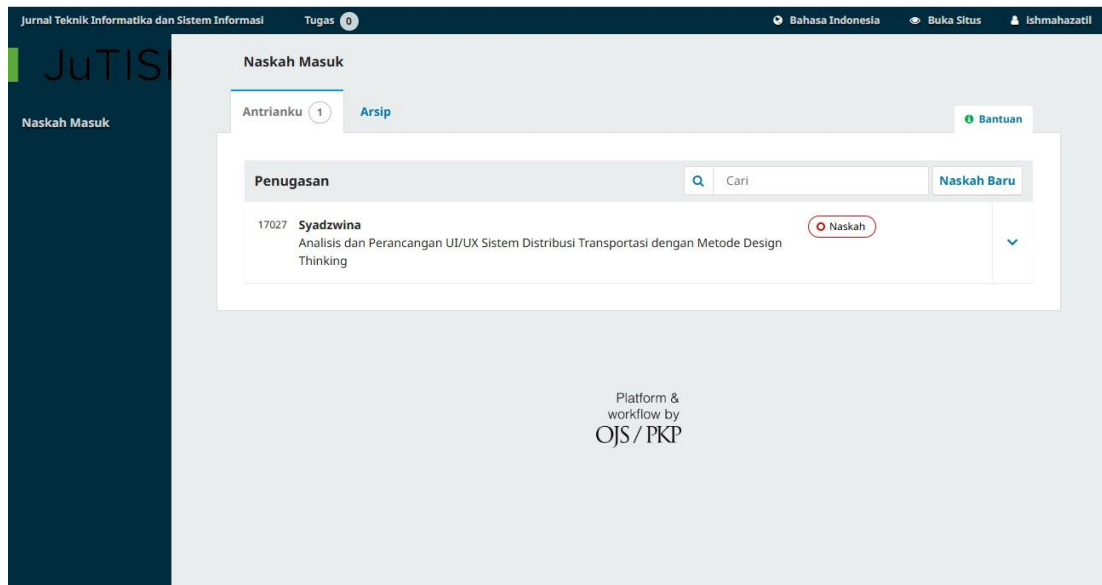
bab_5_ishmah_azati_syadzwinia_280726_1785304159474.docx 17% Plagiat		
REKAPITULASI		
1. repository.upi.edu	27 words — 7%	
2. 123dok.com	12 words — 3%	
3. Raza Wahyudi, Rendy Rian Putra, Sri Wahyuni, "Perancangan Desain UI & UX Aplikasi Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Design Thinking Untuk Meningkatkan Perilaku Pola Hidup yang Lebih Sehat", INTEGROUP: Journal of Information Technology and Computer Science, 2025	12 words — 3%	
4. id.123dok.com	8 words — 2%	
5. repository.bekria.ac.id	8 words — 2%	

Keseluruhan BAB

bab-I-V_1785306644082.docx 25% Plagiat		
REKAPITULASI		
1. repository.nusamandiri.ac.id	145 words — 2%	
2. journal.stmik.com.ac.id	72 words — 1%	
3. jurnal.ig.ac.id	57 words — 1%	
4. repository.uns.ac.id	57 words — 1%	
5. repository.dinamika.ac.id	56 words — 1%	
6. journal.eng.unila.ac.id	47 words — 1%	
7. repository.munifri.ac.id	43 words — 1%	
8. repository.upi.edu	42 words — 1%	
9. ejournal.unila.ac.id	32 words — < 1%	
10. repository.a-raniry.ac.id	31 words — < 1%	
11. journal.laincorp.ac.id	30 words — < 1%	
12. jurnal.upi-yai.ac.id	30 words — < 1%	

Lampiran A. 1. Gambar Hasil Cek Plagiarisme

LAMPIRAN B. Bukti Submit/Publish Artikel Ilmiah



Lampiran B. 1. Gambar Bukti Publish Artikel Ilmiah

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

LAMPIRAN C. *Form* Kuesioner

[Link Form Kuesioner](#)

**PT. Pama Kreasi Utama**

**Kuesioner Pengujian Usability Prototype
Website Sistem Distribusi Transportasi
PT Pama Kreasi Utama**

Perkenalkan, saya Ishmah Azatil Syadzwin, mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri yang sedang melaksanakan penelitian skripsi dengan judul :

"Analisis dan Perancangan UI/UX Sistem Distribusi Transportasi PT Pama Kreasi Utama"

Saya mengharapkan kesediaan Bapak/Ibu/Saudara/i untuk dapat berpartisipasi dalam pengujian prototype website yang telah dirancang. Mohon mengikuti petunjuk pengujian sesuai dengan peran yang dipilih, kemudian mengisi kuesioner, mohon luangkan waktu untuk mencoba prototype sesuai skenario berdasarkan pengalaman selama menggunakan prototype.

Seluruh data yang diberikan akan dijaga kerahasiaannya dan hanya digunakan untuk kepentingan penelitian.

Atas perhatiannya saya ucapkan terimakasih

Lampiran C. 1. *Form* Kuesioner

Nama Lengkap *
Teks jawaban singkat
.....

Jenis Kelamin *
☐ Perempuan
☐ Laki-laki

Peran Anda *
☐ User Internal
☐ User Eksternal

Lampiran C. 2. *Form* Kuesioner

Petunjuk Pengujian

Silakan membaca petunjuk berikut sebelum memulai pengujian.

- Klik tautan prototype berikut
: <https://www.figma.com/proto/NBtmUoUSqXwAcMPoQCM5yH/Project-Distribusi-Alat-Transportasi?node-id=102-98&starting-point-node-id=102%3A98&show-prototype-sidebar=1&t=igZ20MQZfo64s4R0-1> **Link Prototype Figma**
- Gunakan prototype hingga seluruh skenario selesai
- Setelah selesai, kembali ke Google Form ini untuk mengisi kuesioner.

Catatan :
Prototype merupakan simulasi antarmuka (*prototype*), sehingga beberapa fitur hanya menampilkan alur penggunaan tanpa melakukan proses secara nyata dan disarankan membuka prototype menggunakan dekstop.

Skenario

Login hingga berhasil masuk ke halaman Dashboard. Setelah berhasil mengakses Dashboard, amati informasi yang ditampilkan pada halaman tersebut. Setelah selesai, kembali ke Google Form dan lanjutkan ke bagian kuesioner.

☐ berhasil menyelesaikan
☐ Kesulitan menyelesaikan

Lampiran C. 3. *Form* Kuesioner

Petunjuk Pengujian Skenario

Silakan membaca petunjuk berikut sebelum memulai pengujian.

- Klik tautan prototype berikut
: <https://www.figma.com/proto/NBtmUoUSqXwAcMPoQCM5yH/Project-Distribusi-Alat-Transportasi?node-id=80-145&starting-point-node-id=80%3A145&t=igZ20MQZfo64s4R0-1> **Link Prototype Figma**
- Gunakan prototype hingga seluruh skenario selesai
- Setelah selesai, kembali ke Google Form ini untuk mengisi kuesioner.

Catatan :
Prototype merupakan simulasi antarmuka (*prototype*), sehingga beberapa fitur hanya menampilkan alur penggunaan tanpa melakukan proses secara nyata dan disarankan membuka prototype menggunakan dekstop.

Skenario 1

Silakan login menggunakan akun yang tersedia. Setelah berhasil masuk, pilih salah satu produk pada halaman katalog, kemudian lihat detail produk, tambahkan produk ke keranjang, isi formulir pemesanan hingga mencapai halaman pembayaran.

☐ berhasil menyelesaikan
☐ Kesulitan menyelesaikan

Lampiran C. 4. *Form* Kuesioner

Skenario 2

*

Silakan membuka halaman Pelacakan Pesanan untuk melihat informasi status distribusi pesanan.

- ☐ berhasil menyelesaikan
- ☐ Kesulitan menyelesaikan

Lampiran C. 5. *Form* Kuesioner

Petunjuk Pengisian Kuesioner

Berikan penilaian sesuai pengalaman anda setelah menggunakan prototype dengan Skala Penilaian sebagai berikut :

1 = Sangat Tidak Setuju
2 = Tidak Setuju
3 = Netral
4 = Setuju
5 = Sangat Setuju

1. Saya berpikir akan menggunakan sistem ini kembali. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

2. Saya merasa sistem ini terlalu rumit untuk digunakan. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Lampiran C. 6. *Form* Kuesioner

3. Saya merasa sistem ini mudah digunakan. *

1 2 3 4 5
Sangat Tidak Setuju ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Sangat Setuju

4. Saya membutuhkan bantuan orang lain untuk menggunakan sistem ini. *

1 2 3 4 5
Sangat Tidak Setuju ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Sangat Setuju

5. Saya merasa fitur-fitur pada sistem ini telah terintegrasi dengan baik. *

1 2 3 4 5
Sangat Tidak Setuju ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Sangat Setuju

Lampiran C. 7. *Form* Kuesioner

6. Saya merasa terdapat banyak ketidakkonsistenan pada sistem ini. *

1 2 3 4 5
Sangat Tidak Setuju ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Sangat Setuju

7. Saya merasa sebagian besar orang akan cepat memahami cara menggunakan sistem ini. *

1 2 3 4 5
Sangat Tidak Setuju ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Sangat Setuju

8. Saya merasa sistem ini membingungkan untuk digunakan. *

1 2 3 4 5
Sangat Tidak Setuju ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Sangat Setuju

Lampiran C. 8. *Form* Kuesioner

9. Saya merasa percaya diri ketika menggunakan sistem ini. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10. Saya perlu mempelajari banyak hal sebelum dapat menggunakan sistem ini. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Kritik dan Saran

Jawaban Anda _____

Kembali

Kirim

Kosongkan formulir

Lampiran C. 9. Form Kuesioner

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

LAMPIRAN D. Hasil Kuesioner

	A	B	C	D	E
	Form_Responses ▾				
1	Timestamp ▾	Email Address ▾	Nama Lengkap ▾	Jenis Kelamin ▾	Peran Anda ▾
2	7/14/2026 10:02:37	ghinaadzariazulfa@gmail.com	Zulfa	Perempuan	User Internal
3	7/14/2026 15:30:22	alghofiqifaris@gmail.com	Muhammad Faris Al Ghof	Laki-laki	User Eksternal
4	7/14/2026 16:07:21	santosomachfud04@gmail.com	Imam santoso	Laki-laki	User Internal
5	7/14/2026 23:50:12	artstuffgaleri@gmail.com	Bene	Laki-laki	User Eksternal
6	7/15/2026 7:41:46	budihandoyopks@gmail.com	Budi Handoyo	Laki-laki	User Internal
7	7/15/2026 18:39:26	panggraeni305@gmail.com	Putri Anggraeni	Perempuan	User Eksternal
8	7/15/2026 21:15:10	yazidmfitho@gmail.com	Muhammad Fitho Yazid	Laki-laki	User Eksternal
9	7/16/2026 18:57:51	hafizahazatilubna@gmail.com	hafizah	Perempuan	User Internal
10	7/16/2026 19:04:26	imasnunsantoso@gmail.com	Imasnun	Perempuan	User Eksternal
11	7/17/2026 14:14:35	allifiaarhmh26@gmail.com	Khansa Alifia Rahmah	Perempuan	User Eksternal

Lampiran D. 1. Hasil Kuesioner

E	F	G	H
Peran Anda ▾	Skenario 1 ▾ Silakan login menggunakan	Skenario 2 ▾ Silakan membuka halaman	Skenario ▾ Login hingga berhasil ma
User Internal			berhasil menyelesaikan
User Eksternal	berhasil menyelesaikan	berhasil menyelesaikan	
User Internal			berhasil menyelesaikan
User Eksternal	berhasil menyelesaikan	berhasil menyelesaikan	
User Internal			berhasil menyelesaikan
User Eksternal	berhasil menyelesaikan	berhasil menyelesaikan	
User Eksternal	berhasil menyelesaikan	berhasil menyelesaikan	
User Internal			berhasil menyelesaikan
User Eksternal	berhasil menyelesaikan	berhasil menyelesaikan	
User Eksternal	berhasil menyelesaikan	berhasil menyelesaikan	

Lampiran D. 2. Hasil Kuesioner

I	J	K	L	M	N
1. Saya berpiki ∨	2. Saya mer: ∨	3. Saya m: ∨	4. Saya m: ∨	5. Saya mer: ∨	6. Saya mer: ∨
5	1	5	1	5	1
4	2	4	1	4	2
5	1	5	1	4	1
5	1	5	1	5	2
4	2	4	2	4	2
4	3	3	4	4	4
4	1	5	1	4	1
5	1	5	2	5	2
5	1	4	1	5	1
3	2	5	1	2	2

Lampiran D. 3. Hasil Kuesioner

O	P	Q	R	S
7. Saya me ∨	8. Saya mer ∨	9. Saya meras: ∨	10. Saya f ∨	Kritik dan Saran ∨
5	1	5	5	Oke dah
5	2	4	2	secara umum, prototyp
4	1	5	1	
5	2	4	2	
4	2	4	2	Untuk internal sebaikny
3	3	3	3	Sistem sudah sangat ba
4	1	4	2	
5	1	5	1	
4	1	5	3	
5	1	4	2	Baik

Lampiran D. 4. Hasil Kuesioner