PERANCANGAN STARTUP DIGITAL BERBASIS WEBSITE UNTUK MENDUKUNG LAYANAN EVENT ORGANIZER

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

LUCKY ARDI ADYTIA	**11250133**
LUKY KARTIKA ANGGRAENI	**11250059**
RUSLAN	**11250057**

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2026

LEMBAR PERSEMBAHAN

Dengan memanjatkan puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, Tugas Akhir ini dipersembahkan kepada:

1. Kedua orang tua dan keluarga tercinta dari seluruh anggota tim, atas doa, kasih sayang, pengorbanan, serta dukungan moral dan material yang senantiasa menyertai setiap tahapan pendidikan dan penyelesaian Tugas Akhir ini.
2. Ibu Ami Rahmawati, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing, atas waktu, arahan, koreksi, dan bimbingan yang diberikan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
3. Pihak CV Naraya, atas kesempatan, informasi, dan masukan yang diberikan sebagai tempat riset sekaligus mitra implementasi awal dalam pengembangan CigombongEO.
4. Seluruh dosen dan sivitas akademika Universitas Nusa Mandiri, atas ilmu, pengalaman, dan dukungan akademik yang diberikan selama masa perkuliahan.
5. Keluarga dan kerabat khususnya Desi Erianingsih, serta seluruh pihak yang telah memberikan bantuan, saran, dan semangat selama proses perancangan, pengembangan, pengujian, dan penyusunan laporan.
6. Lucky Ardi Adytia, Ruslan, dan Luky Kartika Anggraeni, atas kerja sama, tanggung jawab, ketekunan, serta komitmen untuk menyelesaikan setiap tahapan Tugas Akhir ini bersama-sama.

Karya ini menjadi pengingat bahwa kerja sama, ketekunan, dan kemauan untuk terus belajar merupakan bagian penting dalam menyelesaikan setiap proses.

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	:	Lucky Ardi Adytia
NIM	:	11250133
Program Studi	:	Sistem Informasi (S1)
Fakultas	:	Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi	:	Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat dengan judul: "Perancangan Startup Digital Berbasis Website untuk Mendukung Layanan Event Organizer", adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksanaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari Universitas Nusa Mandiri dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 30 Juli 2026
Yang menyatakan,



Lucky Ardi Adytia

Anggota:

1. Ruslan : .....
2. Luky Kartika Anggraeni : .....

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama	:	Lucky Ardi Adytia
NIM	:	11250133
Program Studi	:	Sistem Informasi (S1)
Fakultas	:	Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi	:	Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Universitas Nusa Mandiri, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalti-Free Right) atas karya ilmiah kami yang berjudul: "Perancangan Startup Digital Berbasis Website untuk Mendukung Layanan Event Organizer", beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini kepada pihak Universitas Nusa Mandiri berhak menyimpan, mengalih-media atau format-kan, mengelolaannya dalam pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 30 Juli 2026

Yang menyatakan,



Lucky Ardi Adytia

Anggota:
1. Ruslan : .....
2. Luky Kartika Anggraeni : .....

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama	:	Lucky Ardi Adytia
NIM	:	11250133
Program Studi	:	Sistem Informasi
Fakultas	:	Teknologi Informasi
Jenjang	:	Strata Satu (S1)
Judul Tugas Akhir	:	Perancangan Startup Digital Berbasis Website untuk Mendukung Layanan Event Organizer

Telah dipertahankan pada periode 2026-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 10 Agustus 2026

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Ami Rahmawati, M.Kom.

Ditandatangani Digital:
Ami Rahmawati
2026-08-11 23:14:30

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : Cahyani Budihartanti , M.Kom.

Ditandatangani Digital:
Cahyani Budihartanti
2026-08-10 17:06:40

Penguji II : Faruq Aziz, M.Kom.

Ditandatangani Digital:
Faruq Aziz
2026-08-10 18:40:11

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama	:	Luky Kartika Anggraeni
NIM	:	11250059
Program Studi	:	Sistem Informasi
Fakultas	:	Teknologi Informasi
Jenjang	:	Strata Satu (S1)
Judul Tugas Akhir	:	Perancangan Startup Digital Berbasis Website untuk Mendukung Layanan Event Organizer

Telah dipertahankan pada periode 2026-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 10 Agustus 2026

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Ami Rahmawati, M.Kom.

Ditandatangani Digital:
Ami Rahmawati
2026-08-11 23:14:11

.....

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : Cahyani Budihartanti , M.Kom.

Ditandatangani Digital:
Cahyani Budihartanti
2026-08-10 17:06:07

.....

Penguji II : Faruq Aziz, M.Kom.

Ditandatangani Digital:
Faruq Aziz
2026-08-10 18:40:45

.....

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama	:	Ruslan
NIM	:	11250057
Program Studi	:	Sistem Informasi
Fakultas	:	Teknologi Informasi
Jenjang	:	Strata Satu (S1)
Judul Tugas Akhir	:	Perancangan Startup Digital Berbasis Website untuk Mendukung Layanan Event Organizer

Telah dipertahankan pada periode 2026-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 10 Agustus 2026

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Ami Rahmawati, M.Kom.

Ditandatangani Digital:
Ami Rahmawati
2026-08-11 23:13:44

.....

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : Cahyani Budihartanti , M.Kom.

Ditandatangani Digital:
Cahyani Budihartanti
2026-08-10 17:05:07

.....

Penguji II : Faruq Aziz, M.Kom.

Ditandatangani Digital:
Faruq Aziz
2026-08-10 18:41:07

.....

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Tugas akhir yang berjudul "**Perancangan Startup Digital Berbasis Website untuk Mendukung Layanan Event Organizer**" adalah hasil karya tulis asli **Lucky Ardi Adytia, Ruslan, dan Luky Kartika Anggraeni** dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan dipertahankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan sizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini :

Nama : Lucky Ardi Adytia (1)
Alamat : Kp. Cibandawa Rt. 003/007 Desa Ciburuy, Kec. Cigombong, Kab. Bogor
No. Telp : 085775248257
E-mail : Luckyardi19@gmail.com

Nama : Luky Kartika Anggraeni (2)
Alamat : Perumahan Nirawana Bojong Blok B16 No 17 Bojong Klapanunggal, Bogor
No. Telp : 087775517475
E-mail : anggraenilukykartika62@gmail.com

Nama : Ruslan (3)
Alamat : Kp. Muara Beres RT 001/004 Kel.Sukahati, Kec.Cibinong, Kab.Bogor
No. Telp : 0895331408503
E-mail : ucanbita@gmail.com

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga Tugas Akhir berjudul "Perancangan *Startup* Digital Berbasis *Website* untuk Mendukung Layanan *Event Organizer*" dapat diselesaikan dengan baik. Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Sistem Informasi pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.

Tugas Akhir ini membahas perancangan CigombongEO sebagai *startup* digital yang menyediakan solusi berbasis *website* untuk membantu pengelolaan layanan *event organizer*. Pengembangan dilakukan berdasarkan hasil observasi dan wawancara pada CV Naraya sebagai tempat riset dan mitra implementasi awal. Aplikasi yang dirancang mengintegrasikan informasi layanan, pemesanan, pembayaran digital, *invoice*, *itinerary*, undangan digital, bantuan pelanggan, laporan, pengelolaan hak akses, serta pencatatan aktivitas dalam satu sistem.

Penyusunan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dukungan, dan kerja sama berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri beserta jajaran pimpinan universitas atas kesempatan dan fasilitas pendidikan yang diberikan.
2. Dekan Fakultas Teknologi Informasi dan Ketua Program Studi Sistem Informasi beserta jajaran yang telah mendukung kegiatan akademik.
3. Ibu Ami Rahmawati, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing, atas arahan, koreksi, masukan, dan bimbingan selama penyusunan Tugas Akhir.
4. Seluruh dosen dan staf Universitas Nusa Mandiri atas ilmu, pelayanan, dan pengalaman yang diberikan selama perkuliahan.

5. Pimpinan dan pihak CV Naraya atas kesempatan riset, informasi proses bisnis, serta masukan dalam perancangan dan evaluasi sistem.
6. Kedua orang tua dan keluarga dari seluruh anggota tim atas doa, perhatian, pengorbanan, dan dukungan selama masa studi.
7. Lucky Ardi Adytia, Ruslan, dan Luky Kartika Anggraeni atas kerja sama, tanggung jawab, komunikasi, dan komitmen dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
8. Rekan-rekan mahasiswa serta seluruh pihak yang telah memberikan bantuan, saran, dan dukungan.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih memiliki keterbatasan. Kritik dan saran yang membangun diharapkan sebagai bahan perbaikan. Penulis berharap karya ini bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan, pelaku *event organizer*, dan pihak yang membutuhkan solusi digital untuk pengelolaan layanan yang lebih terintegrasi.

Jakarta, 31 Juli 2026
Penulis



Lucky Ardi Adytia

Anggota :

Ruslan : .....

Luky Kartika Anggraeni : .....

ABSTRAK

Lucky Ardi Adytia (11250133), Ruslan (11250057), dan Luky Kartika Anggraeni (11250059) Perancangan Sistem Informasi *Event Organizer* Berbasis *Website* pada CV Naraya.

Industri event organizer memerlukan pengelolaan informasi layanan, pemesanan, pembayaran, dan pelaksanaan acara yang terstruktur agar pelayanan kepada pelanggan dapat dilakukan secara efektif. Permasalahan pada CV Naraya adalah proses penyampaian informasi dan pemesanan masih bergantung pada komunikasi langsung atau pesan pribadi, sehingga data pelanggan, jadwal acara, pilihan layanan, status pembayaran, dan riwayat transaksi belum dikelola dalam satu sistem terpusat. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi event organizer berbasis website menggunakan metode Rapid Application Development. Sistem dikembangkan menggunakan PHP dan MySQL/MariaDB serta diintegrasikan dengan layanan pembayaran digital. Hasil implementasi menyediakan fitur informasi layanan, pemesanan, pembayaran, invoice, itinerary, undangan digital, bantuan pelanggan, laporan, pengelolaan hak akses, dan audit log. Pengujian black-box terhadap 24 skenario menunjukkan seluruh fungsi berhasil dijalankan. Pengujian Lighthouse memperoleh nilai Performance 99, Accessibility 89, Best Practices 100, dan SEO 100. Pengujian keamanan awal menunjukkan tingkat risiko medium sehingga pembaruan konfigurasi server dan pengujian lanjutan masih diperlukan. Sistem ini mampu membantu proses pelayanan dan pengelolaan transaksi event organizer menjadi lebih terintegrasi, terdokumentasi, dan mudah ditelusuri.

Kata Kunci: *Event Organizer*, Sistem Informasi, Pemesanan, Pembayaran Digital, *Rapid Application Development*.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Lucky Ardi Adytia (11250133), Ruslan (11250057), and Luky Kartika Anggraeni (11250059) Design of a Web-Based Event Organizer Information System at CV Naraya.

The event organizer industry requires structured management of service information, bookings, payments, and event execution to provide effective customer service. CV Naraya previously relied on direct communication or private messages for service information and bookings, causing customer data, event schedules, selected services, payment status, and transaction history to remain outside a centralized system. This study aims to design and build a web-based event organizer information system using the Rapid Application Development method. The system was developed using PHP and MySQL/MariaDB and integrated with digital payment services. The implementation provides service information, booking, payment, invoice, itinerary, digital invitation, customer support, reporting, access-right management, and audit-log features. Black-box testing of 24 scenarios showed that all functions operated successfully. Lighthouse testing produced scores of 99 for Performance, 89 for Accessibility, 100 for Best Practices, and 100 for SEO. The initial security assessment indicated a medium risk level; therefore, server configuration updates and further security testing are still required. The system supports more integrated, documented, and traceable event organizer services and transaction management.

Keywords: Event Organizer, Information System, Booking, Digital Payment, Rapid Application Development.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN ..... **ii**
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR ..... **iii**
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK ..... **iv**
PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR ..... **v**
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA ..... **viii**
KATA PENGANTAR ..... **ix**
ABSTRAK ..... **xi**
DAFTAR ISI ..... **xiii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**
DAFTAR GAMBAR ..... **xviii**
DAFTAR TABEL ..... **xx**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xxi**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Perumusan Masalah 3
1.3. Maksud dan Tujuan 3
1.4. Metode Penelitian 4
1.4.1. Teknik Pengumpulan Data 4
1.4.2. Model Pengembangan Sistem 5
1.5. Ruang Lingkup 7
BAB II LANDASAN TEORI **8**
2.1. Tinjauan Pustaka 8
2.1.1. Konsep Dasar Aplikasi 8
2.1.2. Metode *Problem* Solving 10
2.1.3. Metode Pengembangan Aplikasi 12
2.1.4. Business Model Canvas (BMC) 14
2.1.5. Pitch Deck 16
2.2. Penelitian Terkait 17
2.3. Teori Pendukung 19

2.3.1. Pengujian Aplikasi 19
2.3.2. Peralatan Pendukung 20
2.3.3. Teknologi Pengembangan Sistem 21
BAB III PEMBAHASAN PROSES BISNIS *START-UP* 23
3.3. Tinjauan *Start-up* (Bisnis Digital) 23
3.3.1. Visi 24
3.3.2. Misi 24
3.3.3. Struktur Organisasi 25
3.3.4. Deskripsi Pekerjaan 26
3.4. Tahapan Membangun *Start-up* 28
3.4.1. Empathize 28
3.4.2. Define 29
3.4.3. Ideate 29
3.4.4. Prototype 30
3.4.5. Evaluation 30
3.5. Business Model Canvas (BMC) 31
3.5.1. Key Partnerships 32
3.5.2. Key Activities 32
3.5.3. Key Resources 33
3.5.4. Value Propositions 33
3.5.5. Customer Relationships 33
3.5.6. Channels 34
3.5.7. Customer Segments 34
3.5.8. Cost Structure 34
3.5.9. Revenue Streams 35
3.6. Pitch Deck 35
3.6.1. Cover 35
3.6.2. Problem 36
3.6.3. Solution 37
3.6.4. Target Market 38
3.6.5. Product 39
3.6.6. Business Model 40

3.6.7. Competitive Advantage.....41
3.6.8. Closing 42
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI *START-UP*.....44
4.1. Analisis Kebutuhan.....44
4.1.1. Analisis Kebutuhan Aplikasi.....44
4.1.2. Rancangan Diagram *Use Case* 47
4.1.3. Rancangan Diagram Aktivitas.....52
4.1.4. Rancangan User Interface 78
4.1.5. Rancangan *Database* 87
4.2. Implementasi 89
4.2.1. Proses Implementasi 89
4.2.2. Hasil Implementasi 104
4.3. Spesifikasi Aplikasi 105
4.3.1. Spesifikasi Software Minimum 105
4.3.2. Spesifikasi *Hardware*.....106
4.4. Pengujian Aplikasi.....106
BAB V PENUTUP 116
5.1. Kesimpulan.....116
5.2. Saran.....116
DAFTAR PUSTAKA.....118
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....121
LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR 124
SURAT KETERANGAN RISET 127
LAMPIRAN 128

DAFTAR GAMBAR

Gambar I. 1 Metode *Rapid Application Development* (RAD) 6
Gambar III. 1 Struktur Organisasi 25
Gambar III. 2 Business Model Canvas 32
Gambar III. 3 *Cover Pitch Deck* CigombongEO.....36
Gambar III. 4 *Problem Pitch Deck* CigombongEO.....37
Gambar III. 5 *Solution Pitch Deck* CigombongEO 38
Gambar III. 6 *Target Market Pitch Deck* CigombongEO.....39
Gambar III. 7 *Product Pitch Deck* CigombongEO.....40
Gambar III. 8 *Business Model Pitch Deck* CigombongEO.....41
Gambar III. 9 Competitive Advantage Pitch Deck CigombongEO 42
Gambar III. 10 *Closing Pitch Deck* CigombongEO 43
Gambar IV. 1. *Use Case Diagram* Pelanggan.....48
Gambar IV. 2. *Use Case Diagram Admin*.....49
Gambar IV. 3. *Use Case Diagram Owner* 51
Gambar IV. 4. *Activity Diagram* Pelanggan Registrasi 52
Gambar IV. 5. *Activity Diagram* Pelanggan *Login*.....53
Gambar IV. 6. *Activity Diagram* Pelanggan Mengelola Profil 54
Gambar IV. 7. *Activity Diagram* Pelanggan Mengelola Pemesanan.....56
Gambar IV. 8. *Activity Diagram* Pelanggan Melakukan Pembayaran 57
Gambar IV. 9. *Activity Diagram* Pelanggan Melihat *Invoice* 58
Gambar IV. 10. *Activity Diagram* Pelanggan Mengelola *Itinerary*.....59
Gambar IV. 11. *Activity Diagram* Pelanggan Mengelola Undangan Digital.....60
Gambar IV. 12. *Activity Diagram* Pelanggan Mengajukan Bantuan.....61
Gambar IV. 13. *Activity Diagram* Pelanggan Memberikan *Rating* dan *Review* 62
Gambar IV. 14. *Activity Diagram Admin Login*.....63
Gambar IV. 15. *Activity Diagram Admin* Mengelola Pemesanan.....64
Gambar IV. 16. *Activity Diagram Admin* Memantau Status Transaksi Pembayaran.65
Gambar IV. 17. *Activity Diagram Admin* Mengelola Data Layanan.....67
Gambar IV. 18. *Activity Diagram Admin* Mengelola *Itinerary* dan Undangan Digital 68
Gambar IV. 19. *Activity Diagram Admin* Menanggapi Bantuan.....69
Gambar IV. 20. *Activity Diagram Admin* Mengelola Pengguna dan Hak Akses.....70
Gambar IV. 21. *Activity Diagram Admin* Mengelola Konten *Website*.....71
Gambar IV. 22. *Activity Diagram Admin* Melihat Laporan Penjualan.....72
Gambar IV. 23. *Activity Diagram Owner Login* 73
Gambar IV. 24. *Activity Diagram Owner* Melihat Data Pemesanan.....74
Gambar IV. 25. *Activity Diagram Owner* Melihat Status Transaksi Pembayaran.....75
Gambar IV. 26. *Activity Diagram Owner* Melihat Laporan Penjualan 76
Gambar IV. 27. *Activity Diagram Owner* Melihat *Rating* dan *Review* 77
Gambar IV. 28. *Mockup* Beranda CigombongEO.....78

Gambar IV. 29. *Mockup Login* Pelanggan CigombongEO.....79
Gambar IV. 30. *Mockup Dashboard* Pelanggan CigombongEO 80
Gambar IV. 31. *Mockup* Detail Pemesanan dan Rincian Pembayaran.....81
Gambar IV. 32. *Mockup* Pemilihan Jenis Pembayaran.....82
Gambar IV. 33. *Mockup* Pemilihan Metode Pembayaran.....83
Gambar IV. 34. *Mockup* Konfirmasi Pembayaran Pelanggan 84
Gambar IV. 35. *Mockup* Dashboard Admin 85
Gambar IV. 36. *Mockup* Pengelolaan Pemesanan Admin 86
Gambar IV. 37. *Mockup* Detail Konfirmasi Pembayaran Admin 87
Gambar IV. 38. *Entity Relationship Diagram*.....88
Gambar IV. 39. Tampilan Halaman Beranda CigombongEO 89
Gambar IV. 40. Tampilan Halaman Registrasi Pelanggan 90
Gambar IV. 41. Tampilan Halaman *Login* Pelanggan.....91
Gambar IV. 42. Tampilan *Dashboard* Pelanggan 92
Gambar IV. 43. Tampilan Detail Pemesanan dan Rincian Pembayaran 93
Gambar IV. 44. Tampilan Pemilihan Jenis Pembayaran 94
Gambar IV. 45. Tampilan Pemilihan Metode Pembayaran 95
Gambar IV. 46. Tampilan *Checkout* Pembayaran QRIS 96
Gambar IV. 47. Tampilan Konfirmasi Pembayaran Pelanggan 97
Gambar IV. 48. Tampilan *Dashboard Admin* 98
Gambar IV. 49. Tampilan Pengelolaan Pemesanan *Admin* 99
Gambar IV. 50. Tampilan Detail Konfirmasi Pembayaran *Admin*.....100
Gambar IV. 51. Tampilan Pengelolaan Bantuan Pengguna.....101
Gambar IV. 52. Tampilan Laporan Penjualan Layanan *Event*.....102
Gambar IV. 53. Tampilan Pengelolaan Jenis *Event* 103
Gambar IV. 54. Tampilan Hasil Implementasi Halaman Tentang Kami pada Perangkat *Desktop* 104
Gambar IV. 55. Tampilan Hasil Implementasi Halaman Beranda pada Perangkat *mobile*.....105
Gambar IV. 56. Pengujian Performa 1.....107
Gambar IV. 57. Pengujian Performa 2.....108
Gambar IV. 58. Pengujian Keamanan 110

DAFTAR TABEL

Tabel IV. 1. Spesifikasi Software Minimum.....105
Tabel IV. 2. Spesifikasi *Hardware* 106
Tabel IV. 3. Pengujian *Black Box* Fitur Pelanggan 111
Tabel IV. 4. Pengujian *Black Box* Fitur *Admin* 113
Tabel IV. 5. Pengujian *Black Box* Fitur *Owner*.....115

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. 1. Hasil Cek Plagiat BAB I.....128
Lampiran A. 2. Hasil Cek Plagiat BAB II 129
Lampiran A. 3. Hasil Cek Plagiat BAB III 130
Lampiran A. 4. Hasil Cek Plagiat BAB IV.....130
Lampiran A. 5. Hasil Cek Plagiat BAB V 131
Lampiran B. 1 Bukti Submit Jurnal.....132
Lampiran C. 1. Bukti Hosting 133

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

[1] K. Rizal, Y. Alkhalifi, F. W. Fibriany, And Z. Rachmawaty, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Jasa Event Organizer Berbasis Website Menggunakan Metode Rad," *J. Tek. Komput. Amik Bsi*, Vol. 8, No. 1, 2022, Doi: 10.31294/Jtk.V4i2.

[2] R. Priyardana, "Sistem Informasi Event Organizer Berbasis Website Pada Seven Organizer Dengan Metode Waterfall," *J. Ilmu Komput. Dan Inform.*, Vol. 1, No. 3, Pp. 72–78, 2025.

[3] A. B. Arfian, I. R. Immasari, And A. S. Rini, "Perancangan Aplikasi Undangan Digital Berbasis Website Menggunakan Codeigniter 4," *J. Manaj. Inform. Jayakarta*, Vol. 2, Pp. 1–14, 2022.

[4] E. T. Faturahman, W. Hayuhardhika, N. Putra, And W. Purnomo, "Pembangunan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Foto Berbasis Web Menggunakan Rest Api Pada Heroe Photography," *J. Pengemb. Teknol. Inf. Dan Ilmu Komput.*, Vol. 6, No. 12, Pp. 5693–5702, 2022.

[5] R. A. Siahaan And R. A. Sianturi, "Analisis Perbandingan Payment Gateway Untuk Sistem Comparative Analysis Of Payment Gateway For Application-Based," *Jttik*, Vol. 11, No. 2, 2024, Doi: 10.25126/Jtiik.20241127680.

[6] Mursid And A. S. Hasanuddin, "Fakultas Ilmu Komputer Dan Manajemen - Universitas Sains Dan Teknologi Jayapura," *J. Teknol. Inf.*, Vol. 10, No. 1, Pp. 1–11, 2022.

[7] M. I. Pratama And M. T. Syastra, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Event Organizer Berbasis Web Di Antique Salon Dan Pelaminan," *J. Comasie*, Vol. 03, 2021,

[8] H. H1, M. Sarjan, And Muammar, “Graphical Abstract Sistem Informasi Event Organizer Berbasis Android,” *Peqguruang Conf. Ser.*, Vol. 3, No. April, 2021,

[9] A. R. Jamas, D. Anggraeni, M. A. N. Mubarak, And D. Aribowo, “Perangkat Lunak Komputer,” *J. Sains Dan Teknol.*, Vol. 2, No. 2, 2022.

[10] I. P. Sari, I. H. Batubara, M. Basri, And A. H. Hazidar, “Implementasi Internet Of Things Berbasis Website Dalam Pemesanan Jasa Rumah Service Teknisi Komputer Dan Jaringan Komputer,” *J. Ilmu Bersama*, Pp. 0–6, 2022.

[11] A. I. Febriana, A. E. S, And F. Harimurti, “Studi Literatur : Penerapan Qris Sebagai Payment Gateway Dalam Mendukung Efisiensi Sistem Informasi Akuntansi Pada Umkm,” *J. Ris. Rumpun Ilmu Ekon.*, Vol. 4, Pp. 73–88, 2025.

[12] D. N. Kristanty, “Tren Dan Tantangan Keamanan Bertransaksi Dengan Qris Dalam Era Transformasi Sistem Pembayaran Digital,” *J. Syntax Admiration*, Vol. 5, No. 10, Pp. 3923–3933, 2024.

[13] T. Brown, “Design Thinking,” *Harv. Bus. Rev.*, Vol. 86, No. 6, Pp. 84–92, 141, 2008.

[14] S. N. Bakri, M. Irwan, P. Nasution, U. Islam, And N. Sumatera, “Penerapan Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak Untuk Efisiensi Pengembangan Sistem,” *Jsitik*, Vol. 3, No. 1, Pp. 53–66, 2024.

[15] A. Nuratriningrum And R. Parameswari, “Pelatihan Kewirausahaan Tentang Business Model Canvas Bagi Siswa Sekolah Menengah Kejuruan Ari Nuratriningrum 1) , Rinintha Parameswari 2) 12,” Vol. 6, No. 1, Pp. 89–102, 2026, Doi: 10.31253/Ad.V6i1.4313.

[16] Syafril, Sofia, Mohdari, M. Fahmi, And N. R. Fadilah, "Pelatihan Kewirausahaan : Membuat Proposal Bisnis Dan Pick Deck Untuk Menarik Minat Investor," *J. Inov. Pengabdi. Masy.*, Vol. 2, No. 3, Pp. 221–230, 2025.

[17] N. Rahma, D. Zahra, A. W. Putri, K. S. Azzahra, And D. R. Widhiwipati, "Pengujian Pada Website Smartpetscare Untuk Layanan," *J. Mhs. Tek. Inform.*, Vol. 9, No. 1, Pp. 378–383, 2025.

[18] K. P. Wistika, D. Pramana, And N. W. Setiasih, "Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Pada Julian Photography Menggunakan Framework Laravel," *J. Inf. Dan Teknol.*, Vol. 5, No. 1, Pp. 240–249, 2023, Doi: 10.37034/Jidt.V5i1.301.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI