

LAMPIRAN

Lampiran A.1 Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme

ORIGINALITY REPORT			
21%	19%	13%	9%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS
PRIMARY SOURCES			
1	repository.upi-yai.ac.id Internet Source		1%
2	dspace.uui.ac.id Internet Source		1%
3	www.journal.unindra.ac.id Internet Source		1%
4	Submitted to Sriwijaya University Student Paper		1%
5	pdfs.semanticscholar.org Internet Source		1%
6	repository.ub.ac.id Internet Source		1%
7	repository.nusamandiri.ac.id Internet Source		<1%
8	j-innovative.org Internet Source		<1%
9	repository.penerbiteureka.com Internet Source		<1%
10	Submitted to Rose-Hulman Institute of Technology Student Paper		<1%
11	Adam Pratama Yudya Putra, Syti Sarah Maesaroh, Muhammad Dzikri Ar Ridlo. "Evaluasi dan Perbaikan UI/UX Menggunakan		<1%

UEQ dan Lean UX pada Aplikasi Livin' by Mandiri", Jurnal Minfo Polgan, 2025

Publication

12	Submitted to Universitas Brawijaya Student Paper	<1 %
13	TB Didi Aswadi, Yuli Komalasari. "Peringkat Kepuasan Pelanggan WLAN Lintas jaringan Nusantara menggunakan metode Survei Pengalaman Pengguna", Jurnal Infortech, 2025 Publication	<1 %
14	jurnal.stkipppgritulungagung.ac.id Internet Source	<1 %
15	repository.nurulfikri.ac.id Internet Source	<1 %
16	Indah Tri Handayani, Hafidzah Hafidzah, Uppit Yuliani. "ANALISIS USER EXPERIENCE PADA APLIKASI THREADS MENGGUNAKAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)", Jurnal Ilmiah Teknik, 2024 Publication	<1 %
17	Pristi Sukmasetya, Nuryanto Nuryanto, Eko Muh Widodo. "Design Thinking dalam Inovasi Layanan Hewan Peliharaan: Studi Pengembangan Aplikasi UnityPet", TelKa, 2024 Publication	<1 %
18	Submitted to Universitas Pendidikan Ganesha Student Paper	<1 %
19	Submitted to Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung Student Paper	<1 %

20	ojs.stmik-banjarbaru.ac.id Internet Source	<1 %
21	ejurnal.poliban.ac.id Internet Source	<1 %
22	jurnal.polinema.ac.id Internet Source	<1 %
23	Submitted to Udayana University Student Paper	<1 %
24	Submitted to Universitas Sebelas Maret Student Paper	<1 %
25	siat.ung.ac.id Internet Source	<1 %
26	doczz.net Internet Source	<1 %
27	www.scribd.com Internet Source	<1 %
28	Submitted to Politeknik Ilmu Pelayaran Semarang Student Paper	<1 %
29	digilib.unimed.ac.id Internet Source	<1 %
30	e-journal.rosma.ac.id Internet Source	<1 %
31	rama.uniku.ac.id Internet Source	<1 %
32	123dok.com Internet Source	<1 %
33	M. Anton Permana, Irvan Paisal, Arny Lattu. "Implementation of the User Experience Questionnaire (UEQ) Method as an Evaluation	<1 %

of User Experience in the Kita Bestee Application", Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology), 2025
Publication

34	Submitted to Universitas Muhammadiyah Purwokerto Student Paper	<1%
35	journal.lspr.edu Internet Source	<1%
36	repo.undiksha.ac.id Internet Source	<1%
37	Submitted to FAKULTAS ILMU KOMPUTER Student Paper	<1%
38	Muhammad Gilang Ramadhan, Nabila Rizky Oktadini, Pacu Putra, Putri Eka Sevtiyuni, Allsela Meiriza. "Analysis of User Experience on the MyPertamina Application using User Experience Questionnaire Method", Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika), 2023 Publication	<1%
39	Revita Hania, Agun Guntara, Irfan Fadil. "Evaluasi Usability Tingkat Kegunaan Aplikasi Srikandi Berbasis Website Di Dinas Arsip dan Perpustakaan Sumedang Menggunakan Metode Post-Study System Usability Questionnaire", RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business, 2025 Publication	<1%
40	Submitted to Universitas Katolik Widya Mandala Surabaya Student Paper	<1%
41	docplayer.info Internet Source	<1%

42	Submitted to Telkom University Student Paper	<1 %
43	eprints.utdi.ac.id Internet Source	<1 %
44	simakterus.com Internet Source	<1 %
45	Submitted to Asia e University Student Paper	<1 %
46	Submitted to UIN Raden Intan Lampung Student Paper	<1 %
47	eprints.uny.ac.id Internet Source	<1 %
48	journal.unibos.ac.id Internet Source	<1 %
49	repository.unisba.ac.id Internet Source	<1 %
50	repository.unissula.ac.id Internet Source	<1 %
51	Submitted to Padjadjaran University Student Paper	<1 %
52	idr.uin-antasari.ac.id Internet Source	<1 %
53	repository.stikespantirapih.ac.id Internet Source	<1 %
54	repository.unibos.ac.id Internet Source	<1 %
55	Submitted to Binus University International Student Paper	<1 %

56	Mohamad Satya Fadzana, Dwi Agus Diartono. "Pengaruh User Experience (UX) Design Terhadap Kemudahan Pengguna dalam Menggunakan Aplikasi TIX ID", Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi), 2024 <small>Publication</small>	<1%
57	Submitted to Universitas Jenderal Soedirman <small>Student Paper</small>	<1%
58	jurnal.pcr.ac.id <small>Internet Source</small>	<1%
59	repo.palcomtech.ac.id <small>Internet Source</small>	<1%
60	I Nyoman Sucitra Ananda Kusuma Kusuma. "EVALUASI USABILITY APLIKASI THREADS MENGGUNAKAN NIELSEN'S ATTRIBUTES OF USABILITY (NAU)", Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan, 2026 <small>Publication</small>	<1%
61	Yohana Tri Utami, Dota Ningtias, Anisa Nadila Lase, Aprila Dwi Utami, Muhaqiqin Muhaqiqin, Ossy Dwi Endah Wulansari. "Implementasi Metode RAD dalam Pengembangan Sistem Informasi Kursus Mengemudi Mobil CV Princess Solution dengan Integrasi Payment Gateway", Jurnal Pepadun, 2024 <small>Publication</small>	<1%
62	online.binus.ac.id <small>Internet Source</small>	<1%
63	repository.unika.ac.id <small>Internet Source</small>	<1%

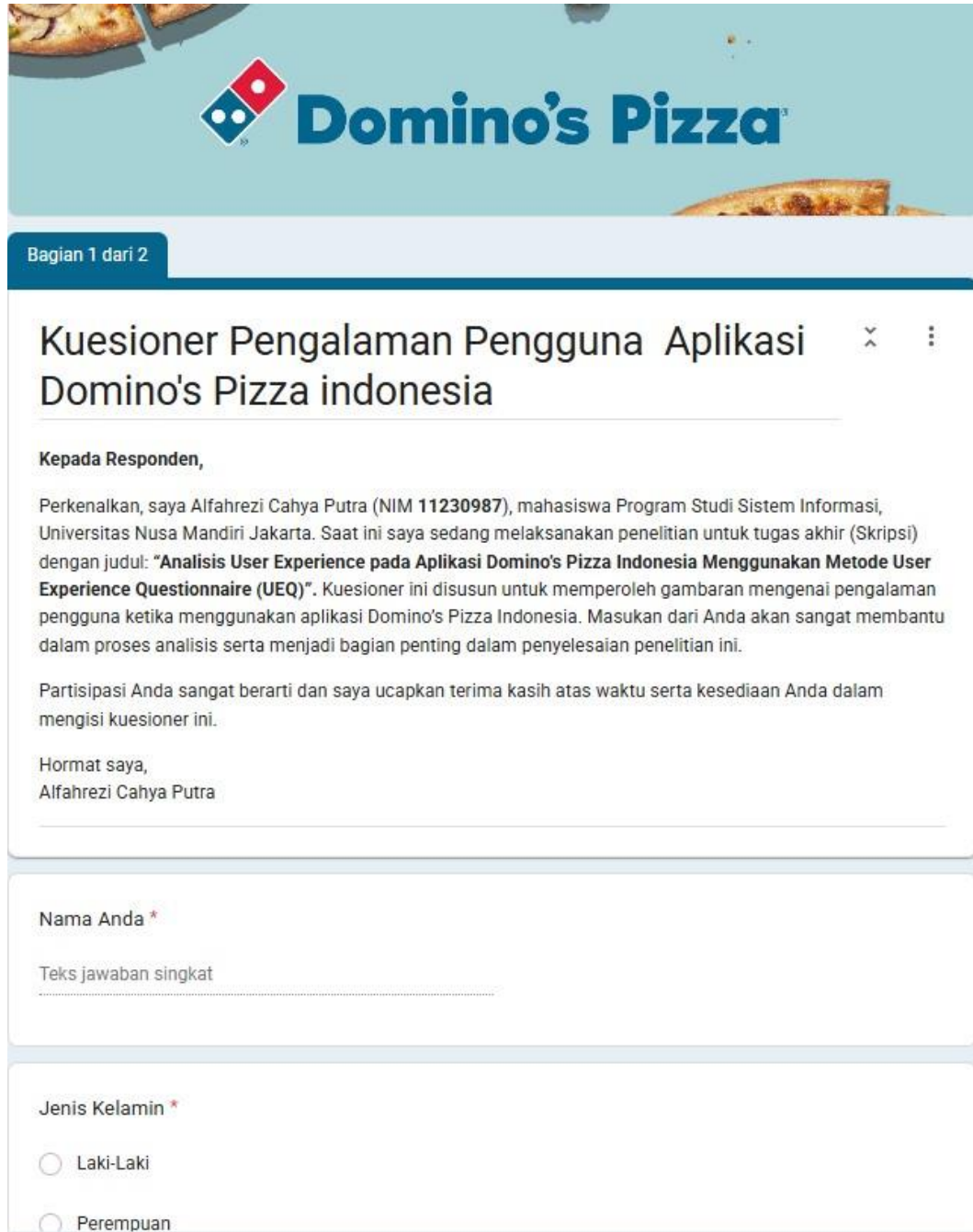
64	repository.wicida.ac.id Internet Source	<1 %
65	www.coursehero.com Internet Source	<1 %
66	www.marketeers.com Internet Source	<1 %
67	Liskha Ayuningrum, Haeruddin, Nurmiati Muchlis. "Dukungan Keluarga dengan Kepatuhan Senam Lansia di Puskesmas Kassi-Kassi Kota Makassar", Window of Public Health Journal, 2021 Publication	<1 %
68	adoc.pub Internet Source	<1 %
69	comserva.publikasiindonesia.id Internet Source	<1 %
70	ejournal.unisbablitar.ac.id Internet Source	<1 %
71	ejurnal.seminar-id.com Internet Source	<1 %
72	elibrary.stipram.ac.id Internet Source	<1 %
73	es.scribd.com Internet Source	<1 %
74	repository.umpri.ac.id Internet Source	<1 %
75	repository.umy.ac.id Internet Source	<1 %
76	repository.unifa.ac.id Internet Source	<1 %

77	repository.upi.edu Internet Source	<1 %
78	repository.usd.ac.id Internet Source	<1 %
79	text-id.123dok.com Internet Source	<1 %
80	Ketut Daksa Tampiada. "ANALISIS PENGARUH PERUBAHAN TREN GAME MOBILE TERHADAP PENURUNAN KEPOPULERAN GAME CLASH OF CLANS MENGGUNAKAN METODE NIELSEN'S USABILITY ATTRIBUTES (NAU)", Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan, 2026 Publication	<1 %
81	Submitted to Universitas Pancasila Student Paper	<1 %
82	core.ac.uk Internet Source	<1 %
83	digilib.isi.ac.id Internet Source	<1 %
84	dirgaharyaputra.wordpress.com Internet Source	<1 %
85	ejournal.itn.ac.id Internet Source	<1 %
86	ejournal.stmikelahma.ac.id Internet Source	<1 %
87	eprints.poltektegal.ac.id Internet Source	<1 %
88	eprints.umsb.ac.id Internet Source	<1 %
89	etheses.uin-malang.ac.id Internet Source	<1 %

90	id.123dok.com Internet Source	<1 %
91	kc.umn.ac.id Internet Source	<1 %
92	ojs.stmikdharmapalariau.ac.id Internet Source	<1 %
93	repository.dinamika.ac.id Internet Source	<1 %
94	repository.ibs.ac.id Internet Source	<1 %
95	repository.its.ac.id Internet Source	<1 %
96	thesis.binus.ac.id Internet Source	<1 %
97	traveling.bisnis.com Internet Source	<1 %
98	Catur Setiya Darma, Dini Siskasari, Khamid Nur Iman, Irmma Dwijayanti. "Analisis Pengalaman Pengguna Fitur Toko Kesehatan Pada Aplikasi Halodoc Menggunakan User Experience Questionnaire", Jurnal Informatika Komputer, Bisnis dan Manajemen, 2025 Publication	<1 %
99	Vedro Dwipa, I Gede Partha Sindu, Ida Bagus Nyoman Pascima. "PENGEMBANGAN MEDIA PENGENALAN BENDA SEJARAH MUSEUM BULELENG BERBASIS WEB-BASED AUGMENTED REALITY", Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan, 2025 Publication	<1 %
100	ejournal-binainsani.ac.id Internet Source	<1 %
101	lib.ibs.ac.id Internet Source	<1 %

Lampiran B.1 Bukti Submit/Publish Artikel Ilmiah

Lampiran C. 1 pertanyaan



The image shows a screenshot of a questionnaire titled "Kuesioner Pengalaman Pengguna Aplikasi Domino's Pizza Indonesia". The form is presented in a mobile-style layout with a blue header containing the Domino's Pizza logo and the text "Domino's Pizza". Below the header, a blue bar indicates "Bagian 1 dari 2". The main content area has a white background with a title "Kuesioner Pengalaman Pengguna Aplikasi Domino's Pizza Indonesia" and a close button (X) and a menu button (three dots). The text of the questionnaire is as follows:

Kepada Responden,

Perkenalkan, saya Alfahrezi Cahya Putra (NIM 11230987), mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Universitas Nusa Mandiri Jakarta. Saat ini saya sedang melaksanakan penelitian untuk tugas akhir (Skripsi) dengan judul: **"Analisis User Experience pada Aplikasi Domino's Pizza Indonesia Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)"**. Kuesioner ini disusun untuk memperoleh gambaran mengenai pengalaman pengguna ketika menggunakan aplikasi Domino's Pizza Indonesia. Masukan dari Anda akan sangat membantu dalam proses analisis serta menjadi bagian penting dalam penyelesaian penelitian ini.

Partisipasi Anda sangat berarti dan saya ucapkan terima kasih atas waktu serta kesediaan Anda dalam mengisi kuesioner ini.

Hormat saya,
Alfahrezi Cahya Putra

Below the text, there are two input fields:

Nama Anda *
Teks jawaban singkat

Jenis Kelamin *

- Laki-Laki
- Perempuan

Usia *

- Kurang dari 17 tahun
- 17-25 tahun
- 26-35 tahun
- Lebih Dari 36 Tahun

Apakah dalam 6 bulan terakhir menggunakan aplikasi Domino's Pizza Indonesia? *

- Ya
- Tidak

Setelah bagian 1 Lanjutkan ke bagian berikut ▾

Bagian 2 dari 2

Kuesioner Pengalaman Pengguna Aplikasi Domino's Pizza Indonesia



Silakan pilih jawaban pada skala 1-7 sesuai dengan pengalaman Anda dalam menggunakan aplikasi ini. Tidak ada jawaban benar atau salah; semua berdasarkan penilaian pribadi Anda.

Sejauh mana aplikasi Domino's Pizza Indonesia memberikan pengalaman penggunaan yang menyenangkan bagi Anda?

	1	2	3	4	5	6	7	
Menyusahkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Menyenangkan

Sejauh mana aplikasi Domino's Pizza Indonesia memberikan pengalaman penggunaan yang menyenangkan bagi Anda?

	1	2	3	4	5	6	7	
Menyusahkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Menyenangkan

Apakah informasi dan instruksi pada aplikasi Domino's Pizza Indonesia mudah dipahami ketika Anda melakukan pemesanan?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Jelas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Jelas

Bagaimana penilaian Anda terhadap tingkat kreativitas dan pembaruan fitur yang ditampilkan aplikasi ini?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Kreatif	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Kreatif

Seberapa mudah Anda mempelajari cara menggunakan aplikasi Domino's Pizza Indonesia?

	1	2	3	4	5	6	7	
Sulit Dipelajari	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Mudah Dipelajari

Menurut Anda, apakah aplikasi ini membantu mempermudah proses pemesanan pizza secara online?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Membantu	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Membantu

Apakah aplikasi Domino's Pizza Indonesia terasa menarik dan menghibur saat digunakan?

	1	2	3	4	5	6	7	
Membosankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Menghibur

Bagaimana pengalaman Anda menilai tampilan visual menu dan gambar produk dalam aplikasi?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Menarik

Sejauh mana menu dan harga di aplikasi tampil konsisten dan dapat diprediksi?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Konsisten	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Konsisten

Seberapa cepat aplikasi merespons ketika Anda memilih menu atau melakukan navigasi?

	1	2	3	4	5	6	7	
Lambat	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Cepat

Bagaimana kesan Anda terhadap kebaruan tampilan dan desain fitur-fitur aplikasi ini?

	1	2	3	4	5	6	7	
Konvensional	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Kreatif

Apakah fitur aplikasi ini memudahkan navigasi atau justru menghambat?

	1	2	3	4	5	6	7	
Buruk	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Baik

Bagaimana kualitas keseluruhan fitur aplikasi Domino's Pizza Indonesia menurut Anda?

	1	2	3	4	5	6	7	
Buruk	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Baik

Sejauh mana aplikasi ini terasa rumit saat digunakan?

	1	2	3	4	5	6	7	
Sangat Rumit	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak Rumit

Apakah aplikasi ini memberikan pengalaman pemesanan yang menyenangkan dan memuaskan?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Menyenangkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Menyenangkan

Menurut Anda, apakah aplikasi ini sudah mengikuti tren terbaru aplikasi pemesanan makanan?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tertinggal	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Up-to-Date

Seberapa nyaman tampilan antarmuka aplikasi saat digunakan?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Nyaman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Nyaman

Sejauh mana Anda merasa aman dalam penggunaan aplikasi terkait privasi dan data pribadi?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Aman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Aman

Apakah aplikasi ini membuat Anda termotivasi untuk menggunakannya lagi di masa depan?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Memotivasi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Memotivai

Seberapa baik aplikasi ini memenuhi ekspektasi Anda terhadap proses pemesanan pizza di domino's Pizza Indonesia?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Memenuhi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Memenuhi

Apakah aplikasi ini membantu mempercepat proses pemesanan Anda?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Efisien	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Efisien

Apakah menu-menu di aplikasi mudah dipahami atau justru membingungkan?

	1	2	3	4	5	6	7	
Membingungkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Jelas

Seberapa praktis aplikasi ini digunakan untuk memesan pizza secara online?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Praktis	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	sangat Praktis

Bagaimana penilaian Anda terhadap susunan kategori menu dan fitur aplikasi?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Terorganisasi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Terorganisasi

Seberapa menarik elemen visual (gambar pizza, banner promo, ikon) dalam aplikasi Domino's Pizza Indonesia?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Atraktif	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Atraktif

Sejauh mana aplikasi ini ramah pengguna saat memandu Anda melakukan pemesanan?

	1	2	3	4	5	6	7	
Tidak Ramah Pengguna	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Ramah Pengguna

Menurut Anda, apakah aplikasi Domino's Pizza Indonesia menunjukkan inovasi yang relevan dan terbaru?

	1	2	3	4	5	6	7	
Konservatif	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sangat Konservatif

Lampiran C. 2 Hasil Pertanyaan

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1	Timestamp	Nama Anda	Jenis Kelamin	Usia	Apakah dalam 6	Sejauh mana ap	Apakah informasi	Bagaimana pen	Seberapa mudat	Menurut Anda,	a Apakah aplikasi	Bagaimana pen	Sejauh mana me	Seberapa cepat	Bagaimana kesu	Apakah fitur apl
2	09/12/2025 18 4	Anif Fadiah	Laki Laki	26-35 tahun	Ya	5	7	5	7	6	6	6	7	6	5	7
1	09/12/2025 18 5	FINDIKAN ELBI	Perempuan	17-25 tahun	Ya	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
1	09/12/2025 18 5	Angga	Laki-Laki	17-25 tahun	Ya	5	6	5	7	5	5	6	7	7	5	6
3	09/12/2025 17 3	Dani	Laki Laki	17-25 tahun	Ya	6	6	6	5	6	6	5	6	6	6	6
5	09/12/2025 17 4	Andika	Laki Laki	26-35 tahun	Ya	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
7	09/12/2025 17 4	Abdurrezalwajid	Laki-Laki	17-25 tahun	Ya	6	5	6	7	6	4	7	7	5	5	6
1	09/12/2025 17 4	Farah	Perempuan	17-25 tahun	Ya	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
7	09/12/2025 17 5	Slevan	Laki Laki	Kurang dari 17 s	Ya	4	4	5	6	6	4	4	4	3	4	4
0	09/12/2025 17 5	Ilan	Laki Laki	26-35 tahun	Ya	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
1	09/12/2025 17 5	ANISSA	Perempuan	26-35 tahun	Ya	7	5	6	5	6	4	4	7	4	6	6
2	09/12/2025 18 0	Ima watiyani	Perempuan	17-25 tahun	Tidak	7	6	6	7	7	6	6	6	6	6	6
3	09/12/2025 18 0	Wahyu Piyanto	Laki-Laki	17-25 tahun	Ya	3	3	3	2	2	2	2	2	6	4	3
4	09/12/2025 18 1	dewky surya sap	Laki-Laki	17-25 tahun	Ya	7	6	5	3	1	2	3	1	6	7	3
5	09/12/2025 18 1	Boby	Laki-Laki	26-35 tahun	Ya	7	7	6	7	7	6	7	7	6	6	6
6	09/12/2025 18 1	Uos	Laki-Laki	26-35 tahun	Ya	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
7	09/12/2025 18 1	Muhammad Fikri	Laki-Laki	17-25 tahun	Tidak	7	6	6	6	6	6	6	6	7	6	7
8	09/12/2025 18 2	Sih Khodja	Perempuan	17-25 tahun	Ya	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
9	09/12/2025 18 3	Ruston	Laki-Laki	17-25 tahun	Ya	6	6	5	7	7	6	6	4	7	5	6
0	09/12/2025 18 4	Muhammad Aud	Laki-Laki	26-35 tahun	Tidak	5	5	5	7	5	4	7	5	5	5	6
1	09/12/2025 18 3	Huda	Laki-Laki	17-25 tahun	Ya	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
2	09/12/2025 19 4	Rutha Kurnia De	Perempuan	17-25 tahun	Ya	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
3	09/12/2025 19 4	Ahmad Rizki Fau	Laki-Laki	17-25 tahun	Ya	7	7	7	7	7	7	7	7	6	7	7
4	09/12/2025 19 4	daffa	Laki-Laki	17-25 tahun	Ya	7	7	5	7	7	7	7	7	7	6	7
5	09/12/2025 19 4	Kurniawan Herdi	Laki-Laki	26-35 tahun	Ya	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
6	09/12/2025 21 1	BINTANG	Laki-Laki	17-25 tahun	Ya	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6
7	09/12/2025 22 2	Abdul mus	Laki-Laki	17-25 tahun	Ya											
8	09/12/2025 23 1	Dentref	Perempuan	17-25 tahun	Ya	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
9	10/12/2025 17 4	Mubarak	Laki-Laki	26-35 tahun	Ya	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6