

**MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PROGRAM BISNIS
UNTUK MENGOPTIMALKAN PROSES PEMASARAN DAN
PENJUALAN PADA UMKM**



SKRIPSI

Di ajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

REKI ENOS

12200158

Program Studi Teknik Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2026

LEMBAR PERSEMBAHAN

*“Ketika aku tahu, aku semakin tahu kalau aku tidak tahu apa-apa.”
(Imam Safe’i)*

1. Bapak dan Ibu Kami yang.tercinta yang telah membesarkan kami dan selalu membimbing, mendukung, memotivasi memberi apa yang terbaik bagi kami serta selalu mendoakan kami untuk meraih kesuksesan kami.
2. dan Kakak ku. dan Adik ku.yang telah menjadi curahan hati kami, yang telah memberiku semangat,
3. Teman-teman 12.8A.12 dan Teman – Teman yang selalu mendukung dan mendoakan dengan semangat

Tanpa mereka.

Aku dan karya ini tak akan pernah ada

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Reki Enos
NIM : 12200158
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul **“Membangun Sistem Informasi Program Bisnis Untuk Mengoptimalkan Proses Pemasaran Dan Penjualan Pada Umkm”** adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (Menjiplak) dan belum pernah diterbitkan / dipublikasikan dimana pun dan dalam bentuk apapun.

Demikian surat pernyataan ini saya buat **dengan sebenar-benarnya** tanpa ada paksaan dari pihak manapun. Apabila di kemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah kami buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu kami bersedia di proses baik secara pidana maupun perdata kelulusan kami dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/di batalkan.

Tangerang, 29 Januari 2026

Yang menyatakan,



Reki Enos

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama : Reki Enos
NIM : 12200158
Program Studi : Teknik Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non- exclusive Royalti-Free Right) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Membangun Sistem Informasi Program Bisnis Untuk Mengoptimalkan Proses Pemasaran Dan Penjualan Pada Umkm”** beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau format-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Tangerang
Tanggal : Januari 2026
Yang menyatakan,

Reki Enos

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Reki Enos
NIM : 12200158
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Sarjana (S1)
Judul Tugas Akhir : Membangun Sistem Informasi Program Bisnis untuk
Mengoptimalkan Proses Pemasaran dan Penjualan pada
UMKM

Telah dipertahankan pada periode 2025-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 02 Februari 2026

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Astriana Mulyani, S.Si., M.Kom.



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ir. Andi Saryoko, M.Kom, IPM,
ASEAN.Eng



Penguji II : Indah Purnamasari, S.T., M.Kom.



LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul “Membangun Sistem Informasi Program Bisnis Untuk Mengoptimalkan Proses Pemasaran Dan Penjualan Pada Umkm” adalah hasil karya tulis asli (orisinil) Reki Enos dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk mengindahkan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipannya atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan di sertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera dibawah ini :

Nama : Reki Enos
Alamat : Jl. Kertajaya 5 No. 1 Kel. UjungJaya Kec. Cibodas Kota Tangerang
No.Telp : 089652500325
Email : reki.enos@gmail.com

Semoga karya Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembacanya yang berminat pada umumnya.

Tangerang, 29 Januari 2026

Yang Menyatakan,



Reki Enos

KATA PENGANTAR

Dengan penuh rasa syukur, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri. Penulisan skripsi ini disajikan dalam bentuk buku sederhana dengan judul:

“MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PROGRAM BISNIS UNTUK MENGOPTIMALKAN PROSES PEMASARAN DAN PENJUALAN PADA UMKM.”

Penulisan skripsi ini bertujuan untuk memberikan solusi dalam membantu pelaku Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) dalam mengelola proses bisnis, khususnya pada aspek pemasaran dan penjualan. Bahan penulisan skripsi ini diperoleh dari hasil penelitian, observasi, serta studi literatur yang mendukung penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak dapat terselesaikan dengan baik tanpa adanya bimbingan, arahan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri
4. Ketua Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri
5. **Ibu Astriana Mulyani, S.Si, M.Kom.**, selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta masukan selama proses penyusunan skripsi ini
6. Kedua orang tua penulis yang senantiasa memberikan dukungan moral maupun material
7. Bapak/Ibu dosen Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan selama masa perkuliahan
8. Seluruh staf dan karyawan di lingkungan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri

9. Pihak UMKM yang telah memberikan kesempatan serta data yang diperlukan dalam penelitian ini
10. Seluruh pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki keterbatasan dan jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi perbaikan di masa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat, baik bagi penulis sendiri maupun bagi pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan.

Tangerang, Januari 2026
Penulis

Reki Enos

ABSTRAK

Reki Enos (12200158) Membangun Sistem Informasi Program Bisnis untuk Mengoptimalkan Proses Pemasaran dan Penjualan pada UMKM

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat mendorong pelaku Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) untuk beradaptasi dalam mengelola proses bisnis agar lebih efektif dan efisien. Permasalahan yang sering dihadapi UMKM adalah pengelolaan pemasaran dan penjualan yang masih dilakukan secara manual, sehingga berpotensi menimbulkan keterlambatan informasi, kesalahan pencatatan, serta kurang optimalnya pengambilan keputusan. Oleh karena itu, diperlukan sebuah program bisnis yang mampu mendukung dan mengoptimalkan proses pemasaran dan penjualan. Penelitian ini bertujuan untuk membangun program bisnis berbasis web yang dapat membantu UMKM dalam mengelola data pemasaran dan penjualan secara terintegrasi. Metode penelitian yang digunakan meliputi observasi, wawancara, dan studi pustaka untuk memperoleh data dan kebutuhan sistem. Sistem informasi ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database MySQL, yang dipilih karena kemampuannya dalam mengelola data secara efisien dan mendukung penggunaan secara bersamaan. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi pelaku UMKM dalam mengelola proses pemasaran dan penjualan, meningkatkan efisiensi waktu, mengurangi kesalahan dalam pengolahan data, serta menghasilkan informasi yang akurat dan tepat guna sebagai dasar pengambilan keputusan bisnis.

Kata Kunci: Teknik informasi, UMKM, pemasaran dan penjualan, berbasis web, PHP, MySQL

ABSTRACT

Reki Enos (12200158) Developing a Business Program Information System to Optimize Marketing and Sales Processes in MSMEs

The rapid development of information technology encourages Micro, Small, and Medium Enterprises (MSMEs) to adapt in managing business processes more effectively and efficiently. One of the common problems faced by MSMEs is that marketing and sales management is still carried out manually, which can lead to delays in information, recording errors, and suboptimal decision-making. Therefore, a business program information system is needed to support and optimize marketing and sales processes. This research aims to develop a web-based business program information system that can assist MSMEs in managing marketing and sales data in an integrated manner. The research methods used include observation, interviews, and literature studies to obtain data and system requirements. This information system is developed using the PHP programming language with a MySQL database, which is chosen for its ability to manage data efficiently and support concurrent users. The results of this research are expected to facilitate MSME actors in managing marketing and sales processes, improve time efficiency, reduce errors in data processing, and produce accurate and useful information as a basis for business decision-making.

Keywords: Information system, MSMEs, marketing and sales, web-based, PHP, MySQL

DAFTAR ISI






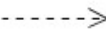

| | Halaman |
|---|--------------|
| COVER LEMBAR | i |
| LEMBAR PERSEMBAHAN..... | ii |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI | iii |
| LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH. | iv |
| LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI | v |
| LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA | vi |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| ABSTRAK..... | ix |
| ABSTRACT | x |
| DAFTAR ISI..... | xi |
| DAFTAR SIMBOL..... | xiv |
| SIMBOL CLASS DIAGRAM..... | xiv |
| SIMBOL SEQUENCE DIAGRAM..... | xv |
| SIMBOL COMPONENT DIAGRAM | xvi |
| SIMBOL DEPLOYMENT DIAGRAM..... | xvii |
| SIMBOL USE CASE DIAGRAM | xviii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xix |
| DAFTAR TABEL | xxi |
| DAFTAR LAMPIRAN | xxii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Identifikasi Permasalahan..... | 2 |
| 1.3 Perumusan masalah..... | 3 |
| 1.4 Maksud dan Tujuan..... | 4 |
| 1.5 Metode Penelitian..... | 5 |
| 1.5.1 Teknik Pengumpulan Data | 5 |
| 1.5.2 Model Pengembangan Sistem..... | 6 |
| 1.6 Ruang Lingkup..... | 9 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 10 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka..... | 10 |

| | |
|--|-----------|
| 2.1.2 Definisi UMKM..... | 11 |
| 2.1.3 E-Commerce..... | 12 |
| 2.1.4 Konsep Dasar Web..... | 12 |
| 2.1.5 Aplikasi Berbasis Web..... | 13 |
| 2.1.6 Bahasa Pemrograman..... | 14 |
| 2.1.7 Basis Data..... | 16 |
| 2.1.8 Model Pengembangan Prangkat Lunak..... | 17 |
| 2.1.9 Unifed Modeling Language(UML)..... | 20 |
| 2.1.10 Software Architecture..... | 21 |
| 2.1.11 Perancangan Basis Data..... | 22 |
| 2.1.12 Black Box Testing..... | 23 |
| 2.2 Tinjauan Jurnal..... | 23 |
| BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN..... | 26 |
| 3.1 Tinjauan Perusahaan..... | 26 |
| 3.1.1 Sejarah Perusahaan..... | 27 |
| 3.1.2 Struktur Organisasi..... | 28 |
| 3.2 Proses Sistem Berjalan..... | 30 |
| 3.2.1 Activity Diagram..... | 31 |
| 3.3 Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan..... | 33 |
| BAB IV RANCANGAN SISTEM USULAN..... | 34 |
| 4.1 Analisa Kebutuhan Software..... | 34 |
| 4.2 Desain..... | 37 |
| 4.2.1 Desain Pemodelan Sistem..... | 37 |
| 4.2.2 Desain Pemodelan Data..... | 65 |
| 4.2.3 Desain User Interface..... | 72 |
| 4.3 Code Generation..... | 82 |
| 4.4 Testing..... | 86 |
| 4.4.1 Tahap Pengujian Aplikasi..... | 86 |
| 4.5 Support..... | 94 |
| 4.6 Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan..... | 95 |
| BAB V PENUTUP..... | 96 |

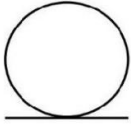
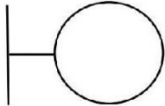
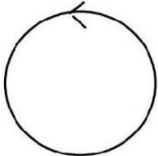
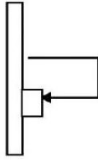


| | |
|---|------------|
| 5.1 Kesimpulan | 96 |
| 5.2 Saran | 96 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 97 |
| DAFTAR RIWAYAT HIDUP | 98 |
| SURAT KETERANGAN RISET | 99 |
| LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI..... | 100 |
| LAMPIRAN..... | 100 |
| DOKUMEN SISTEM BERJALAN MASUKAN..... | 101 |
| DOKUMEN SISTEM BERJALAN KELUARAN..... | 102 |
| DOKUMEN SISTEM USULAN MASUKAN | 103 |
| DOKUMEN SISTEM USULAN KELUARAN..... | 103 |
| BUKTI HASIL PENGECEKAN PLAGIARISM..... | 104 |

DAFTAR SIMBOL

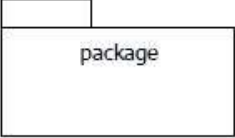
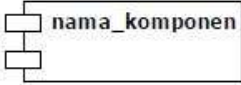

SIMBOL CLASS DIAGRAM

| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|----|---|-------------------------|---|
| 1 |  | <i>Generalization</i> | Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>). |
| 2 |  | <i>Nary Association</i> | Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek. |
| 3 |  | <i>Class</i> | Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama. |
| 4 |  | <i>Collaboration</i> | Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor |
| 5 |  | <i>Realization</i> | Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek. |
| 6 |  | <i>Dependency</i> | Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri |
| 7 |  | <i>Association</i> | Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya |

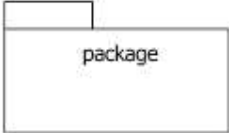
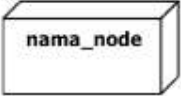


SIMBOL SEQUENCE DIAGRAM

| Gambar | Nama | Keterangan |
|---|----------------|--|
|  | Entity Class | Gambaran sistem sebagai landasan dalam menyusun basis data |
|  | Boundary Class | Menangani komunikasi antar lingkungan sistem |
|  | Control Class | Bertanggung jawab terhadap kelas-kelas terhadap objek yang berisi logika |
|  | Recursive | Pesan untuk dirinya |
|  | Activation | Mewakili proses durasi aktivasi sebuah operasi |
|  | Life Line | Komponen yang digambarkan garis putus terhubung dengan objek |











SIMBOL COMPONENT DIAGRAM

| Simbol | Deskripsi |
|---|--|
| <p>Package</p>  | <p>package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih komponen</p> |
| <p>Komponen</p>  | <p>Komponen sistem</p> |
| <p>Kebergantungan / <i>dependency</i></p>  | <p>Kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai</p> |
| <p>Antarmuka / <i>interface</i></p> | <p>sama dengan konsep <i>interface</i> pada pemrograman berorientasi objek, yaitu sebagai antarmuka komponen</p> |

SIMBOL DEPLOYMENT DIAGRAM

| Simbol | Deskripsi |
|---|--|
| <p>Package</p>  | <p>package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih <i>node</i></p> |
| <p>Node</p>  | <p>biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (<i>software</i>), jika di dalam <i>node</i> disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen</p> |
| <p>Kebergantungan / <i>dependency</i></p>  | <p>Kebergantungan antar <i>node</i>, arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai</p> |
| <p>Link</p>  | <p>relasi antar <i>node</i></p> |

SIMBOL USE CASE DIAGRAM

| | | |
|--|----------------|--|
|  Actor | aktor | mensepesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case |
|  | Defedency | hubungan perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri akan tergantung pada elemen yang tidak mandiri |
|  | Generalization | hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan sturuktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor) |
|  | Include | mensepesifikasikan bahwa use case sumber secara ekspilisit |
|  | Extend | mensepesifikasikan bahwa use case target memperluas perilaku dari use case sumber pada suatu titik yang di berikan |
|  | Association | apa yang menghubungkan antara objek satu dengan yang lainnya |
|  | System | mensepesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas |
|  | Use Case | deskripsi dari urutan aksi- aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor |
|  | Collaboration | interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen elemennya (sinergi) |
|  | Note | elemen fisik yang eksisi saat aplikais di jalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 1.1 Tahapan Model Incremental..... | 6 |
| Gambar III. 1 Struktur Organisasi..... | 28 |
| Gambar III. 2 Activity Diagram Sistem yang berjalan..... | 31 |
| Gambar IV. 3. Use Case Diagram Pemilik Usaha | 43 |
| Gambar IV. 4. Activity Diagram Mengelola Data Produk dan Stok | 53 |
| Gambar IV. 5. Activity Diagram Mencetak Laporan Penjualan dan Stok | 54 |
| Gambar IV. 6. Activity Diagram Registrasi Pelanggan..... | 55 |
| Gambar IV. 7. Activity Diagram Pemesanan dan Pembayaran Pelanggan | 56 |
| Gambar IV. 8. Activity Diagram Memantau Laporan Penjualan..... | 57 |
| Gambar IV. 9. Class Diagram Program AgisStore | 58 |
| Gambar IV. 10. Squence Diagram Mengelola Data Peoduk dan Stok | 59 |
| Gambar IV. 11. Squence Diagram Mencetak Laporan Penjualan dan Stok | 60 |
| Gambar IV. 12. Squence Diagram Registrasi Pelanggan | 61 |
| Gambar IV. 13. Squence Diagram Registrasi Pelanggan | 62 |
| Gambar IV. 14. Squence Diagram Registrasi Pelanggan | 63 |
| Gambar IV. 15. Component Diagram Sistem AgisStore..... | 64 |
| Gambar IV. 16. Deploymen Diagram | 65 |
| Gambar IV. 17. Entity Reakationship Diagram dengan Model Chen's..... | 66 |
| Gambar IV. 18. Logical Record Structure | 68 |
| Gambar IV. 19. Tampilan Login Admin | 73 |
| Gambar IV. 20. Tampilan Dashboard Admin | 74 |
| Gambar IV. 21. Tampilan Halaman Kelola Produk dan Stok Admin | 74 |
| Gambar IV. 22. Tampilan Halaman Kelola Order Admin..... | 75 |
| Gambar IV. 23. Tampilan Halaman Kelola User Admin | 76 |
| Gambar IV. 24. Tampilan Halaman Kategori Admin | 76 |
| Gambar IV. 25. Tampilan Halaman Brand Admin..... | 77 |
| Gambar IV. 26. Tampilan Halaman Login Pelanggan | 78 |
| Gambar IV. 27. Tampilan Halaman Keranjang Belanja Pelanggan..... | 78 |
| Gambar IV. 28. Tampilan Halaman Pemesanan Pelanggan | 79 |
| Gambar IV. 29. Tampilan Halaman Cekout Pelanggan | 80 |
| Gambar IV. 30. Tampilan Halaman Pembayaran Pelanggan..... | 80 |

| | |
|---|-----------|
| Gambar IV. 31. Tampilan Halaman MyOrder Pelanggan | 81 |
| Gambar IV. 32. Tampilan Halaman Item Favorit Pelanggan..... | 82 |
| Gambar IV. 33. Tampilan Halaman Home Pelanggan | 82 |
| Gambar IV. 34. Performa Pada Mobile..... | 87 |
| Gambar IV. 35. Aksesibilitas Pada Mobile | 88 |
| Gambar IV. 36. Best Practices Pada Mobile | 88 |
| Gambar IV. 37. SEO (Search Engine Optimization) Pada Mobile | 89 |
| Gambar IV. 38. Performance Pada Dekstop..... | 90 |
| Gambar IV. 39. Aksesibilitas Pada Dekstop | 91 |
| Gambar IV. 40. Best Practices Pada Dekstop | 91 |
| Gambar IV. 41. SEO (Search Engine Optimization) Pada Dekstop | 92 |
| Gambar IV. 42. Pengujian Keamanan Website..... | 94 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel IV.1. Deskripsi Use Case Diagram Login Admin..... | 44 |
| Tabel IV.2. Deskripsi Use Case Diagram Mengelola Data Produk..... | 45 |
| Tabel IV.3. Deskripsi Use Case Diagram Mengelola Data Stok Barang | 45 |
| Tabel IV.4. Deskripsi Use Case Diagram Mencetak Laporan Penjualan | 46 |
| Tabel IV.5. Deskripsi Use Case Diagram Mencetak Laporan Stok Barang | 46 |
| Tabel IV.6. Deskripsi Use Case Diagram Logout Admin..... | 47 |
| Tabel IV.7. Deskripsi Use Case Diagram Registrasi Pelanggan..... | 48 |
| Tabel IV.8. Deskripsi Use Case Diagram Login Pelanggan..... | 48 |
| Tabel IV.9. Deskripsi Use Case Diagram Melihat Katalog dan Detail Produk . | 49 |
| Tabel IV.10. Deskripsi Use Case Diagram Melakukan Pemesanan dan Pembayaran..... | 49 |
| Tabel IV.11. Deskripsi Use Case Diagram Melihat Status Pemesanan | 50 |
| Tabel IV.12. Deskripsi Use Case Diagram Logout Pelanggan..... | 50 |
| Tabel IV.13. Deskripsi Use Case Diagram Logout Pemilik Usaha..... | 51 |
| Tabel IV.14. Deskripsi Use Case Diagram Memantau Laporan Penjualan..... | 51 |
| Tabel IV.15. Deskripsi Use Case Diagram Memantau Data Stok Barang | 52 |
| Tabel IV.16. Deskripsi Use Case Diagram Logout | 52 |
| Tabel IV.17. Spesifikasi File Tabel User | 69 |
| Tabel IV.18. Spesifikasi File Tabel products..... | 69 |
| Tabel IV.19. Spesifikasi File Tabel products..... | 70 |
| Tabel IV.20. Spesifikasi File Tabel brands..... | 70 |
| Tabel IV.21. Spesifikasi File Tabel orders..... | 71 |
| Tabel IV.22. Spesifikasi File Tabel order_items | 71 |
| Tabel IV.23. Spesifikasi File Tabel product_images..... | 71 |
| Tabel IV.24. Spesifikasi File Tabel countries | 72 |
| Tabel IV.25. User Acceptance Testing | 95 |
| Tabel IV.26. Kebutuhan Hardware Server | 96 |
| Tabel IV.27. Kebutuhan Software Server | 96 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|--|-----|
| Lampiran A. 1. Lembar Sistem Berjalan Masukan | 103 |
| Lampiran A. 2. Lembar Sistem Berjalan Keluaran | 104 |
| Lampiran B. 1. Lembar Sistem Usulan Masukan | 105 |
| Lampiran B. 2. Lembar Sistem Usulan keluaran | 105 |