#### **BAB II**

#### TINJAUAN PUSTAKA

#### 2.1. Landasan Teori

Landasan teoritis penelitian ini memberikan landasan konseptual untuk memahami elemen-elemen yang memengaruhi minat konsumen dalam melakukan pembelian di platform e-commerce, khususnya Generasi Z. Teoriteori yang digunakan meliputi Technology Acceptance Model (TAM), kemudahan penggunaan, kesadaran merek, dan minat beli. Setiap teori memberikan kerangka untuk menganalisis bagaimana variabel-variabel tersebut saling berinteraksi dalam memengaruhi keputusan pembelian secara daring.

# 2.1.1 Technology Acceptance Model – (TAM)

TAM, yang diciptakan oleh Davis pada tahun 1989, merupakan kerangka kerja yang sangat berguna untuk memahami bagaimana orang menerima teknologi baru. Kegunaan dan kemudahan penggunaan adalah dua aspek utama e-commerce yang perlu diperhatikan.

 Kemudahan Penggunaan: Ini merujuk pada seberapa mudah pengguna dapat berinteraksi dengan teknologi. Dalam ecommerce, jika pengguna merasa bahwa platform mudah digunakan, mereka lebih cenderung untuk melakukan transaksi. Hal ini sangat penting dalam menarik konsumen, terutama di. kalangan generasi muda yang lebih terbiasa dengan teknologi.  Kegunaan: Ini berkaitan dengan seberapa besar pengguna merasa bahwa teknologi tersebut akan meningkatkan efisiensi atau efektivitas dalam aktivitas mereka. Dalam e-commerce, jika pengguna merasa bahwa platform dapat membantu mereka menemukan produk dengan cepat dan mudah, mereka akan lebih cenderung untuk berbelanja..

## 2.1.2 Kemudahan Penggunaan

Kemudahan penggunaan adalah salah satu variabel kunci dalam penelitian ini dan merujuk pada seberapa intuitif dan user-friendly aplikasi e-commerce dalam mendukung aktivitas belanja pengguna. Menurut Davis (1989), kemudahan penggunaan mencakup dimensidimensi seperti:

- 1. Navigasi: Navigasi yang intuitif sangatlah penting. Pengguna harus mudah menemukan apa yang mereka cari.. Penelitian menunjukkan bahwa navigasi yang baik dapat mengurangi tingkat pengabaian keranjang belanja..
- 2. Antarmuka Pengguna: Desain antarmuka yang menarik dan mudah dipahami dapat meningkatkan kepuasan pengguna. Pengguna yang merasa nyaman dengan antarmuka cenderung lebih lama menghabiskan waktu di platform, yang dapat meningkatkan peluang konversi.
- 3. **Kecepatan Akses**: Dalam dunia digital, kecepatan adalah segalanya. Pengguna yang harus menunggu lama untuk memuat halaman atau menyelesaikan transaksi mungkin akan beralih ke

platform lain. Oleh karena itu, optimasi kecepatan akses sangat penting.

4. **Fitur Pencarian**: Fitur pencarian yang efektif memungkinkan pengguna untuk menemukan produk dengan cepat. Fitur ini harus dilengkapi dengan filter yang relevan untuk membantu pengguna mempersempit pencarian mereka.

Penelitian oleh Venkatesh dan Bala (2008) menunjukkan bahwa kemudahan penggunaan secara signifikan mempengaruhi kepuasan pengguna, yang pada gilirannya dapat meningkatkan niat beli. Dalam konteks TikTok, Pelanggan dapat menemukan dan membeli barang yang mereka inginkan dengan lebih mudah berkat fitur-fitur seperti belanja langsung dan pencarian produk yang efisien, yang meningkatkan pengalaman pembelian.

#### 2.1.3 Kesadaran Merek

Kesadaran merek merupakan faktor penentu yang signifikan dalam keputusan pembelian konsumen. Kemampuan konsumen untuk mengenali dan mengingat merek tertentu dikenal sebagai kesadaran merek. Beberapa elemen kesadaran merek antara lain:

 Pengenalan Merek: Merek yang terkenal dapat meningkatkan kepercayaan pelanggan. Merek populer cenderung lebih dipercaya oleh pelanggan, terutama dalam hal e-commerce, di mana risiko penipuan lebih tinggi.

- 2. **Ingat Merek**: Kemampuan konsumen untuk mengingat merek tanpa petunjuk menunjukkan kekuatan merek tersebut. Merek yang kuat dapat menciptakan loyalitas di kalangan konsumen.
- Asosiasi Merek: Keputusan pembelian dapat dipengaruhi oleh asosiasi positif antara suatu merek dan kualitas tertentu. Misalnya, Konsumen lebih cenderung membeli barang dari perusahaan yang mereka yakini berkualitas tinggi.

Merek yang terkenal dapat menginspirasi konsumen untuk membeli suatu produk dengan meningkatkan kepercayaan mereka terhadap produk tersebut, menurut penelitian Keller (1993). Kehadiran merek yang kuat di platform media sosial dapat meningkatkan konversi penjualan karena Generasi Z lebih menyukai merek yang mereka kenal dan percayai.

#### 2.1.4 Minat Beli

Keinginan atau maksud pelanggan untuk membeli suatu produk dikenal sebagai minat beli. Dalam konteks penelitian ini, minat beli dipengaruhi oleh kemudahan penggunaan aplikasi dan kesadaran merek. Dimensi-dimensi dari minat beli meliputi:

- Niat Pembelian: Niat pembelian adalah indikator kuat dari perilaku pembelian yang sebenarnya. Penelitian menunjukkan bahwa niat pembelian yang tinggi sering kali berujung pada tindakan pembelian.
- 2. **Keterlibatan Emosional**: Keterlibatan emosional dapat meningkatkan minat beli. Pengalaman berbelanja yang

menyenangkan dan interaktif dapat menciptakan ikatan emosional antara konsumen dan merek.

3. **Nilai yang Disarankan**: Evaluasi konsumen terhadap kelebihan dibandingkan kekurangannya dikenal sebagai nilai yang dirasakan. Pelanggan cenderung membeli sesuatu jika mereka yakin mendapatkan penawaran yang bagus.

Schiffman dan Kanuk (2010) menyatakan bahwa sejumlah faktor, termasuk pengalaman sebelumnya, pengaruh sosial, dan sikap terhadap produk, memengaruhi niat konsumen untuk membeli. Di era digital saat ini, niat beli Generasi Z sangat dipengaruhi oleh pengalaman berbelanja yang menyenangkan dan menarik.

Bisnis dapat memanfaatkan pengetahuan ini untuk mengembangkan strategi pemasaran yang lebih efektif yang memenuhi kebutuhan generasi muda..

#### 2.2. Penelitian Terkait

Data relevan dari penelitian saya ditunjukkan pada tabel di bawah ini. Tabel ini berupaya memberikan gambaran yang lebih jelas, Dari elemenelemen yang diteliti dan untuk mendukung analisis yang akan dibahas lebih rinci nanti dalam penelitian ini.

Tabel 2.1 Tabel Penelitian Terkait

No	Penulis (Tahun)	Judul Penelitian	Tujuan Penelitian	Variabel	Metode Analisis	Hasil Penelitian		
	Artikel atau Jurnal Nasional							
1.	Eka Andriya nti dan Siti Ning Farida (2022)	"Pengaruh Viral Marketing Shopee Affiliate, Kualitas Produk, dan Harga Terhadap Minat Beli Konsumen Shopee Indonesia (Studi Pada Generasi Z Pengguna Tiktok Di Sidoarjo)"	Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memastikan dan menguji pengaruh bersamaan dan parsial dari harga, kualitas produk, dan pemasaran viral afiliasi Shopee terhadap minat konsumen untuk melakukan pembelian, khususnya di kalangan pengguna TikTok generasi Z di Sidoarjo.	1. Viral Marketing Shopee Affiliate 2. Kualitas Produk 3. Harga 4. MinatBe li Konsum en	Kuantitatif.	Variabel viral marketing shopee affiliate, kualitas produk, dan harga secara simultan berpengaruh signifikan terhadap minat beli konsumen. Secara parsial, ketiga variabel tersebut (viral marketing, kualitas produk, dan harga) juga berpengaruh positif dan signifikan terhadap minat beli konsumen Shopee Indonesia (generasi Z yang menggunakan aplikasi Tiktok).		
2.	Adelia Azka Sofia (2022)	Analisis Pengaruh Loyalitas Merek Dan Preferensi Merek Terhadap Niat Pembelian Ulang Smart phone Pada Generasi Z	Untuk menentukan dan menjelaskan apakah preferensi merek memengaruh i niat pembelian ulang dengan cara yang menguntung kan.	1. Keterlibat an Merek dalam Konsep Diri (BESC) 2. Kesadaran Nilai (VC) 3. Kesesuaia n Diri (SC)	Kuantitatif	Harga, kualitas produk, dan pemasaran viral afiliasi Shopee memiliki dampak besar terhadap niat pembelian konsumen. Ketiga faktor ini—harga, kualitas produk, dan pemasaran viral—juga secara		

						signifikan dan positif memengaruh i niat pembelian pelanggan Shopee Indonesia, yang merupakan pengguna aplikasi TikTok Gen Z.
	Faddillah Alif (2024)	Pengaruh Komunikasi	Pesan pemasaran	1. Pemasara n (X)	Kuantitatif	Loyalitas merek sangat
	()	Pemasaran	di TikTok	2. Variabel		dipengaruhi
		di	Shop	terikat		oleh
		Tiktok Shop	ditujukan	(depende		partisipasi
		Terhadap Minat Beli	untuk menarik	n): Minat		merek dalam
		Konsumen	menarik minat beli	Beli (Y)		konsep diri dan
		di Famys	k <mark>on</mark> sumen			kesadaran
		Hijab Kota	K <mark>ot</mark> a			nilai. Kedua
		Pekanbaru	P <mark>ek</mark> anbaru.			variabel
						tersebut merupakan
						subjek
						pertanyaan
						yang valid.
3.						Reliabilitas instrumen
3.						ditunjukkan
						oleh uji
						reliabilitas,
		N 1 1 N / I				yang
		V V				menunjukka
		IICA		MIDI	DI I	n nilai Cronbach's
		UJA	IVIA	NUI	KII	Alpha untuk
						komunikasi
						pemasaran
						dan niat pembelian
						masing-
						masing
						sebesar
						0,933 dan
	Risma	Pengaruh	Bertujuan	1. Variabel	Kuantitatif	0,875. Menurut
	Khoyrun	Penggunaa n	untuk	Depende	Xuantitatil	penelitian
	nisa, Nur	Aplikasi	mengetahui	n: Minat		ini,
	Hidayati	Tiktok dan	dan meneliti	Beli		kesadaran
4.	,Ita Athia	Brand	bagaimana	2. Variabel		merek dan
	(2022)	Awareness Terhadap	kesadaran merek dan	Independ		penggunaan aplikasi
		Minat Beli	penggunaan	en: Penggun		TikTok
		Produk	aplikasi	aan		secara
		Kecantikan	TikTok	Aplikasi		signifikan

		Implora di Malang	mempengaru hi keinginan warga Malang untuk membeli kosmetik Implora.	Tiktok dan Brand Awarene ss		dan positif memengaruh i niat pembelian warga Malang untuk kosmetik Implora.
5.	Putri Nurhaya ti (2024)	Pengaruh Kualitas Produk, Harga, Citra Merek, Dan Promosi Terhadap Minat Beli Belanja Online Pada Mahasiswa Nusa Putra Di Aplikasi Tiktok Shop	Untuk mengevaluas i bagaimana niat pembelian konsumen dipengaruhi oleh kualitas produk, harga, citra merek, dan iklan, khususnya bagi mahasiswa Universitas Nusa Putra yang menggunaka n aplikasi TikTok Shop.	1. Variabel independ en: Kualitas Produk (X1), Harga(X 2), 2. Citra Merek 3. (X3),dan Promosi (X4). 4. Variabel dependen : Minat Beli (Y).	Kuantitatif	Penelitian ini menunjukka n bagaimana niat pembelian konsumen sangat dipengaruhi oleh kualitas produk, harga, citra merek, dan iklan.
6.	Siti Hasna Nabilah (2024)	Pengaruh Brand Awareness Dan Country Of Origin Terhadap Minat Beli Produk Skincare (Skintific) Pada Pengguna Tiktok	Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memastikan bagaimana negara asal dan kesadaran merek memengaruh i keinginan konsumen untuk membeli produk Perawatan Kulit Skintific.	1. Variabel Independen: 2. Brand Awareness 3. Count Ryof Origin 4. Variabel Dependen: 5. Minat Beli	Kuantitatif	Niat pembelian untuk produk Skintific dipengaruhi secara positif dan signifikan oleh kesadaran merek.
7.	MD Triyanti, ELK Merah, GP Gratia, T Paringa, CH Primasari (2022)	Fenomena Racun TikTok Terhadap Budaya Konsumeri sme Mahasiswa di Masa	Tujuan penelitian ini adalah untuk mengeksplor asi perilaku pengguna TikTok terkait dengan konten racun	1. Perilaku penggun a Tik Tok 2. Dampak dari konten racun Tik Tok (gaya hidup	Kualitatif	Responden rata-rata menggunaka n TikTok 4–6 jam per hari; kontennya mendorong gaya hidup konsumtif, memberi

	T	1	1	1	I	1
		PandemiC OVID-19	TikTok, dampaknya terhadap gaya hidup konsumtif, serta tanggapan	konsumti f, minat beli) 3. Tanggap an penggun a		peluang promosi bagi bisnis, namun juga memicu perilaku impulsif
			positif dan negatif dari pengguna terhadap tren tersebut.	(positifda n negatif) 4. Alasan penggun		akibat sulitnya mengendalik an diri terhadap
				aan Tik Tok		iklan.
8.	Hellen Juliana (2023b)	Pengaruh Siaran Langsung Dan Manfaat Yang Dirasakan Terhadap Niat Beli Melalui Kepercayaa n Konsumen Pada Aplikasi Tiktok Shop	Melalui kepercayaan pengguna terhadap aplikasi TikTok Shop, studi ini berupaya memastikan dampak tidak langsung dari siaran langsung dan manfaat yang dirasakan terhadap niat pembelian.	1. Variabel independ en: Siaran Langsun g, Manfaat yang Dirasaka n. 2. Variabel mediasi: Kepercay aan Konsume n. 3. Variabel dependen : Niat Beli.	Kuantitatif	Siaran langsung meningkatka n niat beli tanpa memengaruh i kepercayaan, sementara manfaat yang dirasakan memperkuat kepercayaan namun hanya memengaruh i niat beli secara tidak langsung melalui kepercayaan konsumen.
9.	Siti Salima Salsabila, Tanti Prita Hapsari (2023)	Analisis Pengaruh Promosi Melalui Aplikasi TikTok Terhadap Minat Beli Konsumen	Tujuan penelitian ini adalah menganalisis bagaimana promosi melalui aplikasi TikTok memengaruh i minat konsumen dalam melakukan pembelian.	Variabel independe n adalah "Promosi melalui aplikasi TikTok" dan variabel dependen adalah "Minat Beli".	Kuantitatif	Dengan kontribusi sebesar 42,6% terhadap penjelasan variasi niat beli dan tingkat signifikansi 0,000, penelitian menunjukka n bahwa iklan TikTok memiliki dampak positif dan signifikan terhadap niat beli konsumen.

10.	Indana Qurrotul Aeni (2024)	Pengaruh Content Marketing dan Review Produk pada Aplikasi TikTok Terhadap Keputusan Pembelian Scarlett Dengan Kepercayaan Sebagai Variabel Intervening (Survei Pada Generasi Z pengguna TikTok di Purwokerto	Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memastikan bagaimana kepercayaan dan keputusan pembelian Scarlett dipengaruhi oleh pemasaran konten dan evaluasi produk TikTok, baik secara langsung maupun tidak langsung dengan menggunaka n kepercayaan sebagai variabel	1. Variabel independ en: Content Marketin g (X1)dan Review Produk (X2). 2. Variabel dependen: Keputusa n Pembelia n (Y). 3. Variabel interveni ng:Keper cayaan (Z).	Kuantitatif	Kepercayaan dipengaruhi secara positif dan signifikan oleh pemasaran konten dan ulasan produk, dan jika digabungkan, ketiga faktor tersebut memiliki dampak yang signifikan terhadap keputusan pembelian, dengan kepercayaan berperan sebagai mediator.
	Penulis	Judul	intervening.  Tujuan		Metode	Hasil
No	(Tahun)	Penelitian	Penelitian	Variabel	Analisis	Penelitian
		Artikel a	ata <mark>u</mark> Jurnal I	nternasiona	al	
1	Apliana Ngongo, Sifra Varah Veronika Lena (2024)	Pengaruh Kemudahan Dan Kepercayaa n Terhadap Minat Beli Pada Aplikasi Tiktok Shop	Menguji dampak kepercayaan dan kemudahan terhadap minat melakukan pembelian menggunaka n aplikasi TikTok Shop merupakan tujuan dari penelitian ini.	1. Kemudah an 2. Kepercay aan 3. Minat beli	Kuantitatif	Niat beli di TikTok Shop dipengaruhi secara positif dan signifikan oleh kenyamanan dan kepercayaan semakin tinggi keduanya, semakin besar kemungkina n pelanggan untuk melakukan
2	Eky Aminda	Pengaruh	Penelitian	1. Variabel	Kuantitatif	pembelian. Harga tidak

		Mouth (EWOM) Terhadap Minat Pembelian Tas di Déliwafa Store Dengan Harga Sebagai Variabel Moderasi Pada Aplikasi Tiktok	iklan internet dan EWOM memengaruh i penjualan di Deliwafa Store, dengan harga berperan sebagai variabel moderasi, khususnya di kalangan Generasi Z di Surabaya.	EWOM (X2). Variabel dependen: Minat Pembelia n (Y). 2. Variabel moderasi: Harga (Z).		antara iklan daring dan e- WOM, tetapi keduanya memiliki dampak yang signifikan terhadap niat pembelian.
S Z E	Tengku Syarifah dan Zuhriya n Efendi 2024)	Pengaruh Brand Ambassador dan Rating Produk terhadap Minat Beli Produk Skincare di Platform E- commerce Shopee Pada Generasi Z	Untuk mempelajari dampak duta merek dan peringkat produk terhadap keinginan membeli produk perawatan kulit Gen Z di platform e-commerce Shopee.	Variabel independen : Brand Ambassad or, Rating Produk. Variabel dependen: Minat Beli.	Kuantitatif	Peringkat produk dan duta merek memiliki dampak yang signifikan, parsial, dan simultan terhadap niat pembelian, yang mencakup 33,3% penjelasan variabel.
A d	Fatih Fuadi, Adib Fachri, Ian Feby Amelia 2024)	Pengaruh Direct Marketing terhadap Keputusan Pembelian padaLive Streaming Tiktok dengan Kepercayaan sebagai Variabel Moderasi dalam Perspektif Bisnis Islam	Untuk memahami dampak pemasaran langsung terhadap keputusan penjualan dengan menggunaka n kepercayaan sebagai variabel moderasi dalam bisnis Islam.	1. Variabel independ en:   Direct Marketin g 2. Variabel dependen:   Keputusa n   Pembelia n 3. Variabel moderasi:   Kepercay aan	Kuantitatif	Keputusan pembelian ditemukan dipengaruhi secara signifikan dan positif oleh pemasaran langsung. Namun, kepercayaan tidak memiliki efek moderasi pada hubungan antara pemasaran langsung dan keputusan pembelian.
Il	Dio Rahmat lahi, Vethy Octaviani,	The Effect of Perceived Enjoyment, Perceived	Tujuan penelitian ini adalah untuk memahami	Variabel bebas: 1. Kenikma tan yang	Kuantitatif	Minat wanita milenial dalam melakukan

dan Sapta Sari, (2023)	Usefulness, and Recommen dation Intention on Purchase Intention of Millennial Women Users of TikTok in Bengkulu City."	pengaruh kenikmatan, kegunaan, dan niat pengaruh terhadap keinginan membeli di kalangan perempuan Milenial pengguna TikTok di Bengkulu.	dirasakan (X1) 2. Kegunaa n yang dirasakan (X2) 3. Niat merekom e ndasikan (X3) 4. Variabel terikat: Minat beli perempu a n	pembelian dipengaruhi secara positif oleh kenikmatan, kegunaan, dan niat rekomendasi.
			Millenni al penggun a TikTok (Y)	

# 2.3. Kerangka Penelitian

Hubungan antar variabel yang diteliti dijelaskan oleh kerangka kerja penelitian, yang juga membantu dalam perumusan hipotesis dan metode yang akan digunakan. Kerangka kerja penelitian ini berfokus pada bagaimana niat pembelian Generasi Z dipengaruhi oleh keramahan pengguna dan pengenalan merek TikTok. Deskripsi lengkap kerangka kerja penelitian disajikan di bawah ini.

## 2.3.1 Pengaruh Kemudahan Penggunaan terhadap Minat Beli

Kemudahan penggunaan merujuk pada seberapa intuitif dan userfriendly aplikasi TikTok dalam mendukung aktivitas belanja pengguna. Dalam konteks ini, kemudahan penggunaan mencakup aspek-aspek seperti navigasi yang sederhana, kecepatan akses, dan kemudahan dalam menemukan produk. Penelitian menunjukkan bahwa aplikasi yang mudah digunakan cenderung meningkatkan kepuasan pengguna. Ketika pengguna merasa nyaman menggunakan aplikasi, mereka lebih mungkin untuk melakukan pembelian. Hal ini sangat penting bagi Generasi Z, yang dikenal sebagai "digital natives" dan mengharapkan pengalaman digital yang lancar dan efisien. Oleh karena itu, minat konsumen dalam melakukan pembelian dapat sangat dipengaruhi oleh kenyamanan penggunaan.

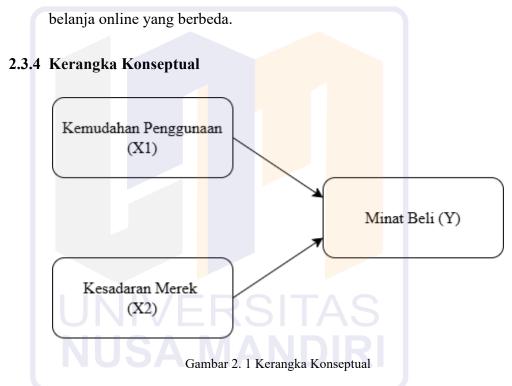
### 2.3.2 Pengaruh Kesadaran Merek terhadap Minat Beli

Tingkat pengenalan dan ingatan pelanggan terhadap suatu merek tertentu dikenal sebagai kesadaran merek. Keterlibatan langsung pengguna dan konten yang menarik adalah dua cara untuk meningkatkan eksposur merek di TikTok. Merek yang terkenal dapat meningkatkan kepercayaan pelanggan terhadap produk yang dijual. Pelanggan lebih cenderung membeli suatu produk ketika mereka familiar dengan merek tersebut. Di situs media sosial seperti TikTok, tempat para pemasar dapat berkomunikasi langsung dengan audiens mereka dan menjalin ikatan yang lebih erat, hal ini sangat relevan. Akibatnya, Keputusan pembelian konsumen dipengaruhi secara signifikan oleh kesadaran merek.

# 2.3.3 Pengaruh Simultan Kemudahan Penggunaan dan Kesadaran Merek terhadap Minat Beli

Pengenalan merek yang kuat dan kemudahan penggunaan aplikasi dapat dipadukan untuk membuat belanja menjadi menyenangkan dan mendorong pembelian. Tujuan studi ini adalah untuk menyelidiki bagaimana kedua faktor ini memengaruhi keputusan

pembelian Generasi Z di TikTok. Karena pengguna yang nyaman menggunakan aplikasi dan memiliki kesadaran merek yang kuat lebih cenderung membeli, hubungan antara kemudahan penggunaan dan kesadaran merek dapat memperkuat niat beli. Oleh karena itu, mengetahui bagaimana faktor-faktor ini saling terkait sangat penting bagi pemasar yang menciptakan kampanye pemasaran TikTok yang sukses, terutama ketika menargetkan konsumen muda dengan selera



Gambar ini menunjukkan bagaimana minat Generasi Z dalam melakukan pembelian secara langsung dipengaruhi oleh betapa mudahnya menggunakan aplikasi TikTok, serta kesadaran merek juga berpengaruh langsung terhadap minat beli. Selain itu, kemudahan penggunaan aplikasi dan kesadaran merek berinteraksi secara positif dalam memengaruhi minat beli Generasi Z di TikTok.

Untuk menguji kerangka penelitian ini, metode kuantitatif akan digunakan dengan survei sebagai alat pengumpulan data. Responden akan terdiri dari Generasi Z yang aktif menggunakan TikTok sebagai platform belanja. Untuk menentukan hubungan antara niat pembelian, kesadaran merek, dan kegunaan aplikasi, metode statistik akan diterapkan pada data.

## 2.4. Hipotesis

Hipotesis berikut diajukan dalam penelitian ini berdasarkan kerangka penelitian yang dijelaskan sebelumnya:

- Hipotesis 1 (H1): Kemudahan penggunaan aplikasi TikTok berpengaruh positif terhadap minat beli Generasi Z.
- Hipotesis 2 (H2): Kesadaran merek berpengaruh positif terhadap minat beli Generasi Z.
- Hipotesis 3 (H3): Kemudahan penggunaan dan kesadaran merek secara bersama-sama memengaruhi minat beli Generasi Z di TikTok.