

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Inisiasi Proyek

Pada tahapan proyek ini dilatarbelakangi dengan kebutuhan perusahaan yang awalnya sistem pencatatan inventaris yang masih dilakukan secara manual, karena metode manual tersebut selalu rentan terhadap kesalahan, pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama, dan sulit di pantau secara realtime. Penelitian ini dibuat untuk mengembangkan sistem informasi berbasis web yang dapat mengelola data barang, mengontrol data masuk dan keluar barang, serta menyajikan stok secara akurat dan cepat guna sehingga bisa mendukung pengambilan keputusan manajemen. Berbagai permasalahan tersebut menunjukkan bahwa sistem informasi inventory barang yang terkomputerisasi sangat diperlukan untuk meningkatkan efisiensi, akurasi, dan kecepatan dalam pengelolaan persediaan barang. Oleh karena itu, penelitian dan pengembangan sistem informasi inventory barang berbasis teknologi informasi menjadi langkah strategis untuk mengatasi tantangan dalam pengelolaan persediaan barang. Dokumen-dokumen penting seperti nota pengiriman, faktur, dan formulir penerimaan seringkali tidak terdokumentasi dengan baik. Akibatnya, terjadi kesulitan dalam menelusuri riwayat penerimaan barang dan mencocokkannya dengan barang fisik yang diterima. Kondisi ini diperparah oleh ketiadaan sistem verifikasi yang memadai dan tidak adanya tim khusus yang menangani proses pengecekan material. Penerimaan barang hanya bergantung pada informasi dari pihak vendor, tanpa adanya validasi menyeluruh terhadap kuantitas, kualitas, dan spesifikasi barang. Hal ini meningkatkan risiko kesalahan pencatatan dan berpotensi mengganggu proses produksi serta distribusi.

4.2 Perencanaan Proyek

4.2.1 Deskripsi Produk

Produk yang akan dikembangkan adalah sistem informasi pemesanan berbasis website yang dirancang sebagai solusi dari kebutuhan untuk memantau stok barang, mencatat transaksi material, dan serta menghasilkan laporan otomatis tanpa harus bergantung pada proses manual, yaitu sebagai berikut :

1. **Dashboard Interaktif:** Menampilkan ringkasan data stok, transaksi, dan notifikasi penting.
2. **Manajemen Inventaris:** Pencatatan detail barang dan stok masuk/keluar
3. **Akses Kapan Saja dan Di Mana Saja:** Dapat diakses melalui browser tanpa instalasi tambahan.
4. **Laporan Otomatis:** Laporan stok, pemakaian barang, dan pergerakan barang secara real-time.
5. **Riwayat Aktivitas:** Log lengkap dari setiap transaksi dan perubahan data.

4.2.2 Faktor Penentu Keberhasilan

Berikut ini adalah faktor penting dalam menentukan keberhasilan proyek yaitu :

1. Keterlibatan Stakeholder yaitu dengan dukungan dan kerjasama dari berbagai pihak seperti pengelola Purchasing, Admin pengelolaan dan petugas menjadi sangat penting.
2. Dokumentasi proyek yang baik dan lengkap.
3. Komitmen dan dukungan dari tim proyek.
4. Ketersediaan fasilitas pendukung proyek yang memadai seperti perangkat lunak dan koneksi internet yang baik.
5. Pengguna harus memahami cara mengoperasikan sistem dengan baik.

6. Pengembangan sistem yang berorientasi dengan pengguna untuk memastikan kebutuhan pengguna terpenuhi.
7. Pencatatan *Real-time* Agar pengambilan keputusan terkait stok, pembelian, atau distribusi barang berbasis data yang faktual.

4.2.3 Keuntungan yang Diharapkan

Proyek yang dilaksanakan ini diharapkan dapat memberikan keuntungan bagi pihak-pihak yang terkait, antara lain :

1. Penghematan waktu Proses pencatatan, pencarian barang, dan pelaporan menjadi lebih cepat karena sistem otomatis.
2. Pengurangan Kesalahan manual menghindari human error seperti duplikasi data, salah hitung, atau kehilangan catatan.
3. Transparansi Proses semua aktivitas tercatat dan dapat ditelusuri kembali melalui log sistem.
4. Pemantauan Informasi stok tersedia kapan saja dan dari mana saja, memudahkan pengambilan keputusan.
5. Mempermudah dan pertanggungjawaban atas penggunaan atau pengeluaran material.
6. Mencegah kelebihan atau kekurangan stok sistem bisa memberi notifikasi jika stok terlalu rendah atau terlalu banyak.

4.2.4 Teknologi yang Digunakan

Berikut adalah teknologi yang digunakan untuk keperluan proyek yang meliputi :

1. *Hardware*

- a. *Processor Intel Core i5*
- b. *HDD 500GB*

c. *RAM 8GB*

2. *Software*

- a. *System Operasi Windows 11, 64-bit*
- b. *Draw.io*
- c. *MySQL*
- d. *XAMPP*
- e. *Mozilla Firefox & Google Chrome*
- f. *Microsoft Project*

4.2.5 Deskripsi Proyek

Deskripsi proyek yang dilaksanakan untuk membangun sistem informasi pemesanan berbasis website yaitu :

1. **Tujuan Proyek**

Tujuan proyek ini adalah membangun sistem yang dapat memberikan informasi terkait pengelolaan barang material dan proses transaksi pada Serpico Printing Utama.

2. **Hasil yang diinginkan dari proyek**

- a. Membantu pengelolaan material barang secara *real-time*, sehingga lebih efisien dan terdata.
- b. Notifikasi stok menipis dan approval permintaan.

c. Kemudahan dalam melihat menu, Stok dan harga.

3. Jadwal

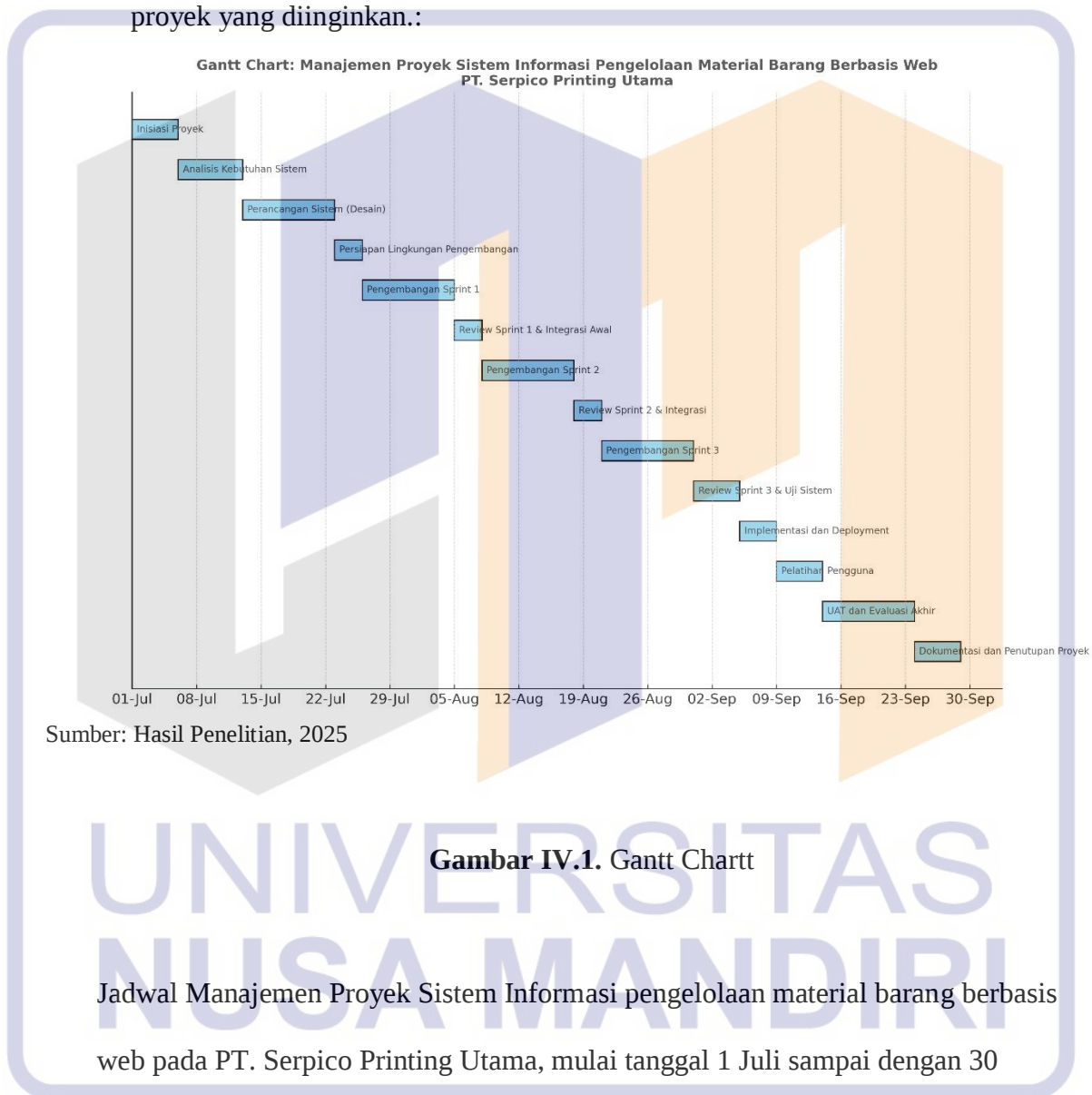
Jadwal proyek berdasarkan ruang lingkup dan metodologi yang dapat diadaptasi untuk "Proyek Sistem Informasi Pemesanan Berbasis Website pada Serpico Printing Utama. Untuk melaksanakan perencanaan sistem proyek ini dibutuhkan 85 hari kerja. Tambahan waktu 1 hari kerja disediakan untuk melakukan administrasi dan dokumentasi proyek, kemudian 1 hari kerja untuk perubahan analisis sistem (bila diperlukan), selanjutnya 1 hari kerja untuk perubahan bentuk desain (bila diperlukan) dan 2 hari kerja untuk penambahan atau revisi program (bila diperlukan). Jadi waktu yang dialokasikan untuk perencanaan sistem proyek ini mulai dari awal sampai akhir dibutuhkan waktu 90 hari kerja.

a. *Gantt Chart*

Gantt Chart yang membantu manajemen **proyek sistem informasi pengelolaan material barang berbasis web pada Serpico Printing Utama** menjadi lebih terinci dalam pembagian tugas pengerjaan. Semua tahapan proyek, mulai dari inisiasi, perancangan, pengembangan, hingga pelatihan dan evaluasi, direncanakan dengan baik selama 90 hari kerja.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

- Dengan adanya Gantt Chart dapat memastikan setiap tugas dilakukan secara terstruktur, sesuai jadwal, dan mendukung fleksibilitas dengan metode Waterfall. selain itu dapat memantau perkembangan proyek, mengelola sumber daya dengan efisien, serta memastikan semua aktivitas selesai tepat waktu untuk mencapai hasil proyek yang diinginkan.:



1. 01 Juli 2025 : Inisiasi Proyek dengan tim dari PT. Serpico Printing Utama
2. 08 Juli 2025 : Menganalisis Kebutuhan Sistem
3. 15 Juli 2025 : Membuat Perancangan Desain Sistem yang akan digunakan

4. 22 Juli 2025 : Persiapan Lingkungan Pengembangan
5. 29 Juli 2025 : Pengembangan Sprint 1
6. 05 Agst 2025: Review Sprint 1 dan Integrasi awal sistem
7. 12 Agst 2025: Pengembangan Sprint 2
8. 19 Agst 2025: Review Sprint 2 dan mengintegrasikan sistem
9. 26 Agst 2025: Pengembangan Sprint 3 (Lanjutan)
10. 02 Sep 2025 : Review Sprint 3 dan melakukan Uji sistem
11. 09 Sep 2025 : Implementasi dan Deployment ke PT. Serpico Printing Utama
12. 16 Sep 2025 : Pelatihan dan Sosialisasi
13. 23 Sep 2025 : Evaluasi Akhir
14. 30 Sep 2025 : Dokumentasi dan Penutupan Proyek

b. Work Breakdown Structure (WBS)

Setelah mengidentifikasi aktivitas-aktivitas apa saja yang akan dilakukan langkah selanjutnya adalah pembuatan dokumen Work Breakdown Structure (WBS). Hal ini dapat membantu memecah pekerjaan proyek menjadi tugas-tugas yang lebih kecil dan terorganisir. Work Breakdown Structure (WBS) dapat



Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.2. Work Breakdown Structure

membantu memahami tahapan proyek, seperti inisiasi, perancangan, pengembangan, pengujian, hingga implementasi. Dengan demikian untuk pembagian tugas menjadi lebih jelas, sehingga setiap anggota tim mengetahui tanggung jawabnya dan proyek dapat berjalan lebih teratur dan efisien. Untuk rincian lebih lanjut seperti pada gambar berikut ini :

4. Estimasi Biaya

Estimasi biaya yang dibutuhkan untuk pembangunan dan pengembangan sistem informasi ini sebesar Rp. 159.750.000,-. Dana tersebut akan digunakan untuk berbagai kebutuhan proyek yang terkait dengan implementasi sistem informasi pengelolaan material barang pada Serpico Printing Utama.

5. Estimasi sumber daya yang diperlukan

Secara keseluruhan sumber daya yang dibutuhkan melibatkan beberapa aspek, yaitu :

- a. Sumber daya manusia proyek terdiri dari dua orang anggota yang mempunyai fleksibilitas dalam mengerjakan pekerjaan. Untuk efisiensi merangkap pekerjaan pada waktu tertentu.
- b. Teknologi dan infrastruktur dalam mendukung kelancaran proyek yang sedang dilaksanakan.

4.2.6 Perencanaan Aktivitas Secara Global

Aktivitas	Jumlah Hari	Estimasi Biaya
Inisiasi Proyek/ Requirements	7	15.000.000
Perancangan Sistem	17	33.500.000
Desain Aplikasi	17	10.500.000
Pengembangan Sistem/Development	34	60.000.000
Integrasi dan Pengujian/ Testing	5	15.000.000
Pelatihan dan Implementasi & Evaluasi Perbaikan	5	15.000.000
Tambahan Kerja, Meeting, lain-lain	5	10.000.000
Total Keseluruhan	90	159.750.000

Tabel IV.1. Perencanaan Aktivitas Secara Global

4.2.7 Batasan

1. Mengelola proses pengelolaan material, mulai dari penerimaan material, proses repacking, hingga distribusi material ke gudang atau pelanggan.
2. Mempermudah monitoring stok material, proses repacking, serta pelaporan terkait
3. Meningkatkan efisiensi dalam pencatatan dan pemantauan material, serta meminimalkan kesalahan manual
4. Meningkatkan keamanan & pengelolaan akses data
5. Memperbaiki Pengelolaan Material dan Sistem Produksi.

4.2.8 Asumsi

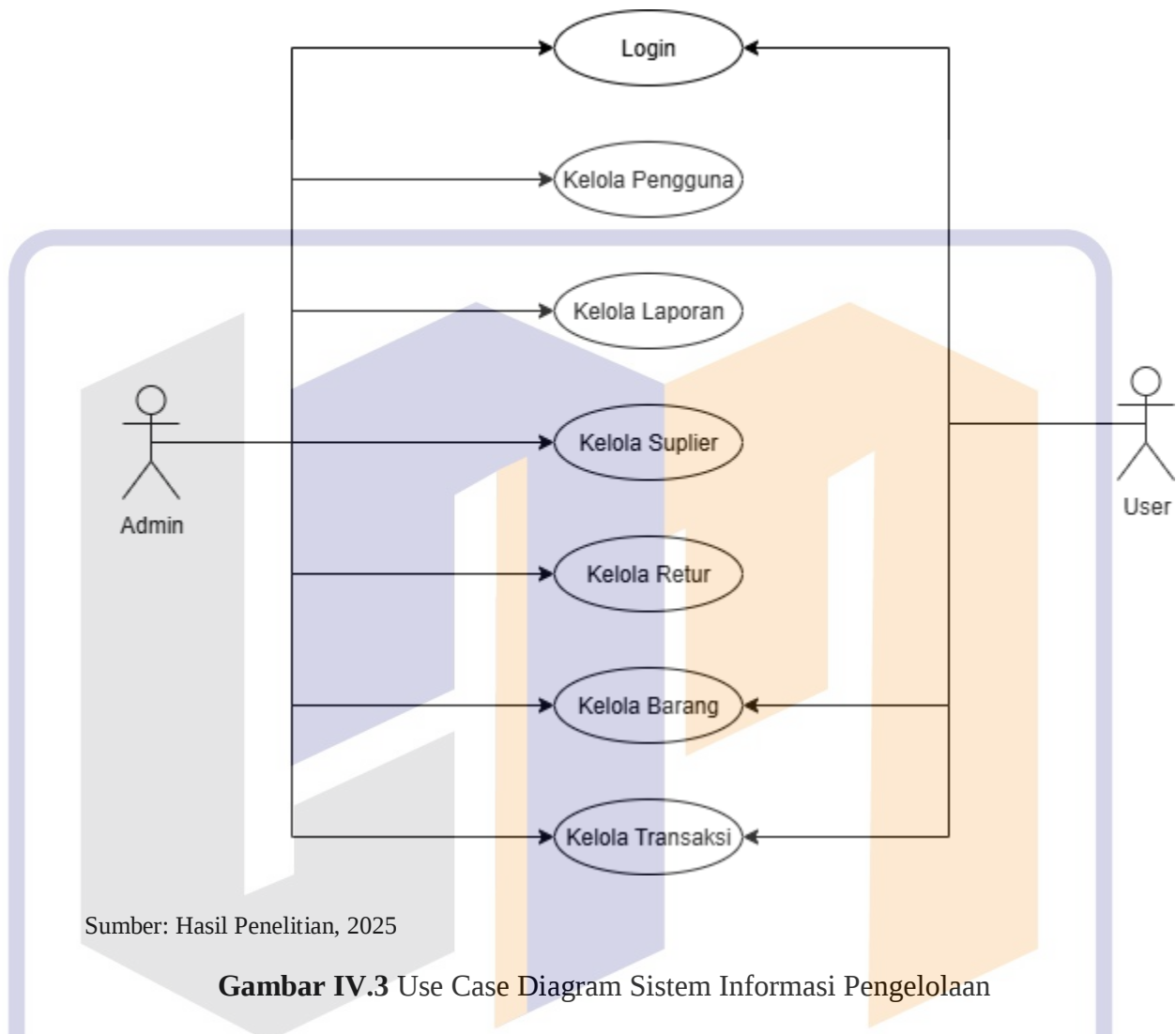
1. Semua pengguna memiliki akses pada sistem.
2. Semua pengguna bersedia dan aktif dalam menggunakan sistem
3. Semua pengguna mampu mengoperasikan sistem dan komitmen menggunakan sistem secara aktif setelah dilakukan pelatihan dasar.
4. Data yang dimasukkan ke dalam sistem akan dikelola secara aman
5. Asumsi akan terus ditambahkan seiring berjalannya proyek dengan tujuan untuk memastikan bahwa semua faktor yang mempengaruhi keberhasilan implementasi sistem informasi telah teridentifikasi dan terkelola dengan baik.

4.3 Pelaksanaan Proyek

Pada bagian ini akan dijelaskan tentang tahapan-tahapan implementasi dalam proyek sistem informasi pengelolaan barang material berbasis website pada **serpico printing utama**. Di setiap subbab akan membahas berbagai analisis kebutuhan, perancangan diagram serta user interface.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

4.3.1 Use Case Diagram



Tahap selanjutnya adalah perencanaan sistem yang melibatkan identifikasi kebutuhan dan alur kerja yang akan diwujudkan dalam bentuk diagram use case. Diagram use case digunakan sebagai alat untuk memvisualisasikan interaksi antara aktor atau pengguna sistem dan fungsi-fungsi yang disediakan oleh sistem. Hal ini dilakukan untuk memastikan bahwa setiap kebutuhan pengguna dapat terakomodasi dengan baik. Diagram use case untuk sistem informasi pengelolaan material barang dibuat menggunakan Draw.io dijelaskan pada gambar berikut :

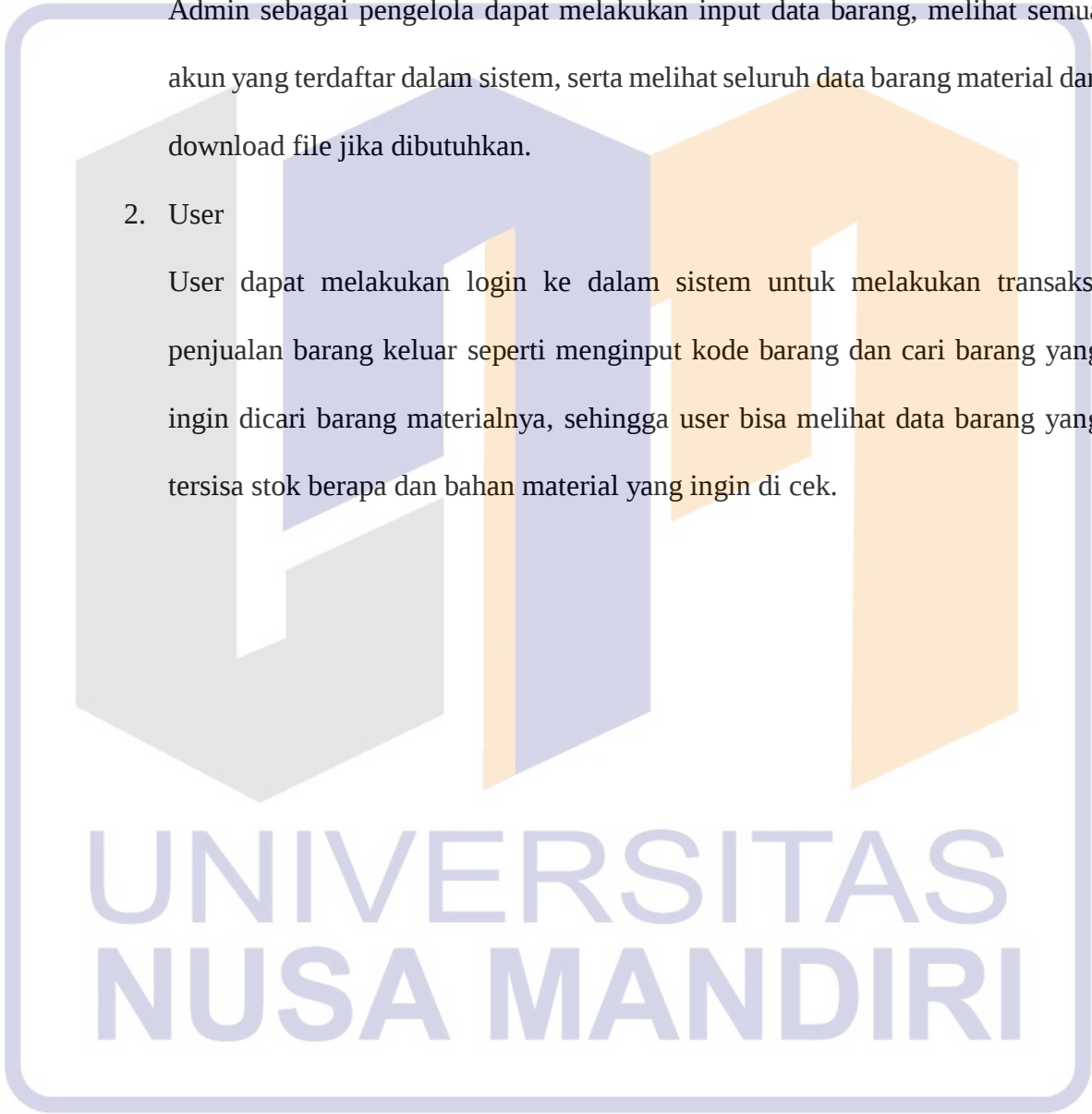
Sistem pengelolaan barang material berbasis website ini dirancang mencakup dua aktor utama, yaitu Admin dan User. Masing-masing aktor memiliki peran dan kebutuhan spesifik sebagai berikut :

1. Admin

Admin sebagai pengelola dapat melakukan input data barang, melihat semua akun yang terdaftar dalam sistem, serta melihat seluruh data barang material dan download file jika dibutuhkan.

2. User

User dapat melakukan login ke dalam sistem untuk melakukan transaksi penjualan barang keluar seperti menginput kode barang dan cari barang yang ingin dicari barang materialnya, sehingga user bisa melihat data barang yang tersisa stok berapa dan bahan material yang ingin di cek.

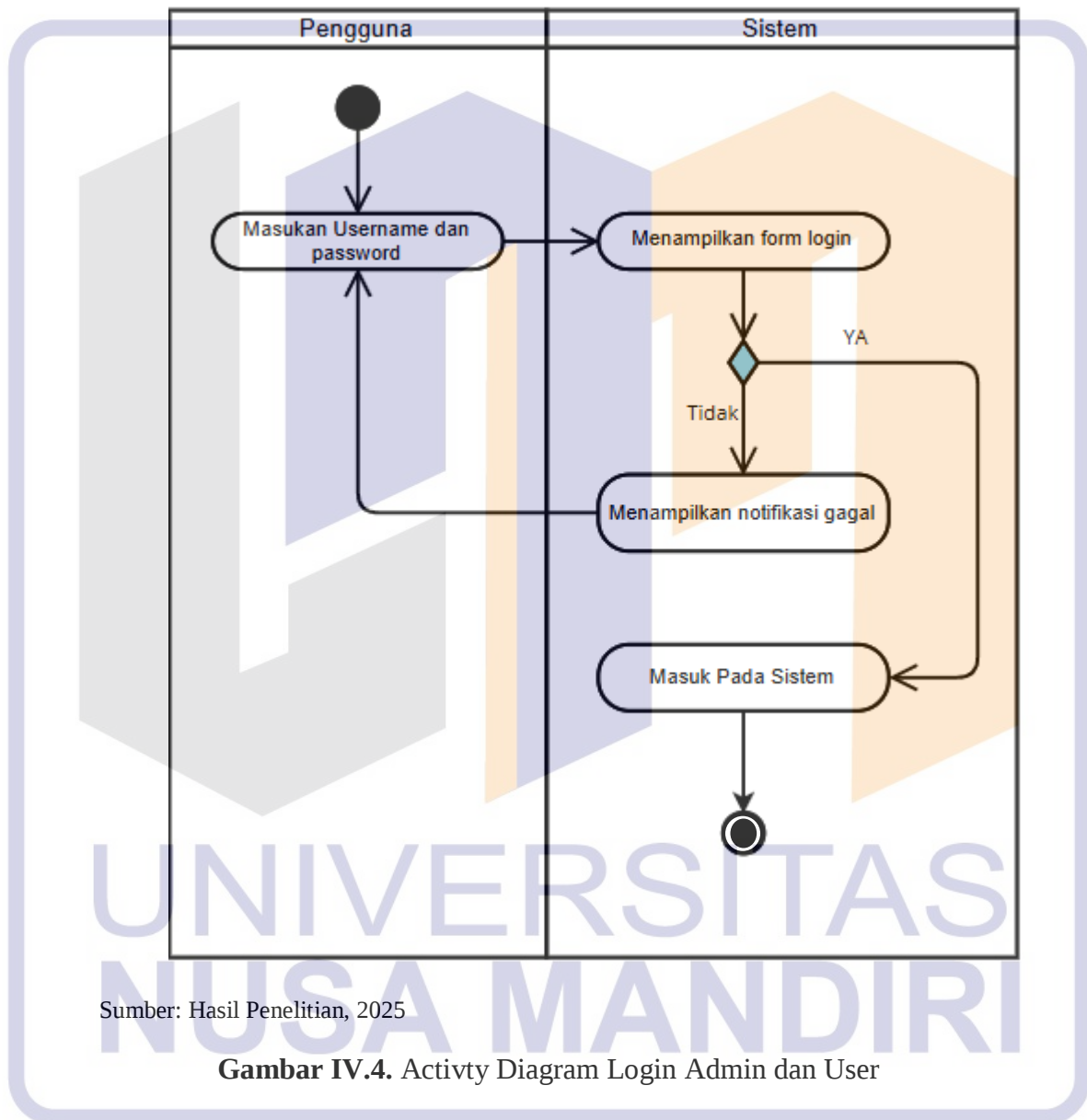


UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

4.3.2 Activity Diagram

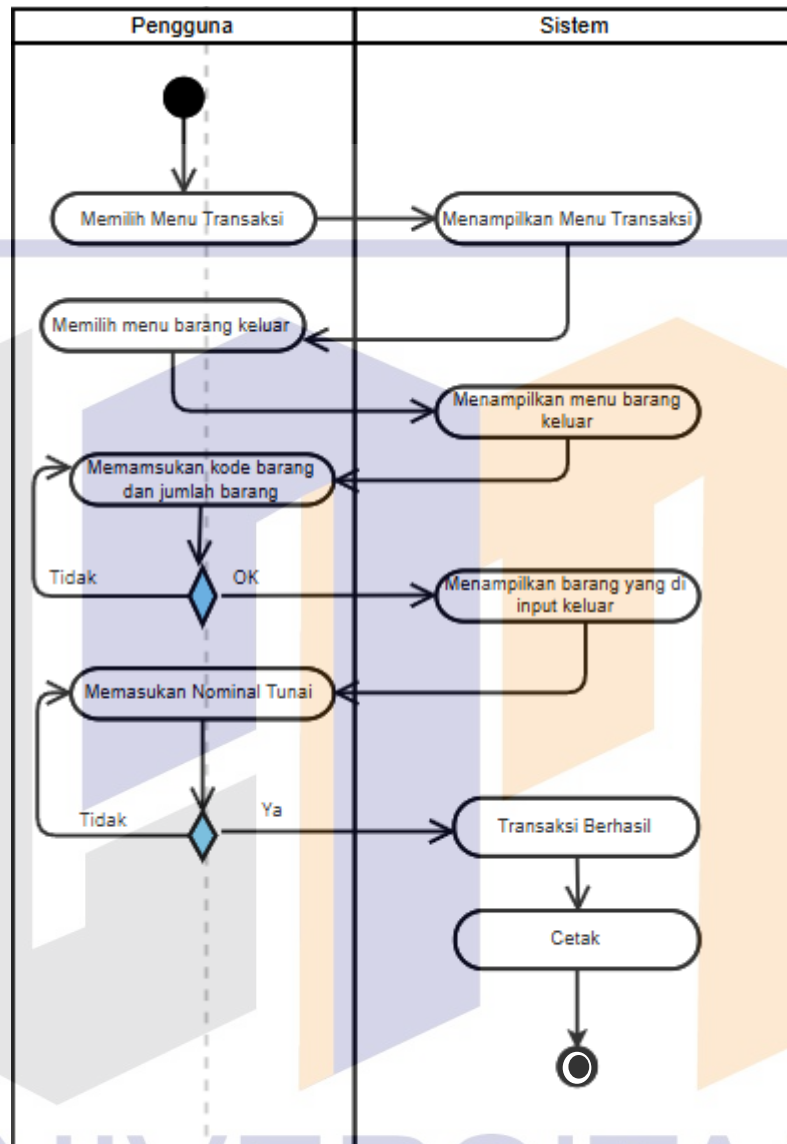
Activity Diagram dalam sistem informasi pengelolaan barang material berbasis website pada Serpico Printing Utama digambarkan sebagai berikut :

1. Activity Diagram Login Admin dan User



Untuk mengakses halaman utama user dan admin harus melakukan login. Pengguna harus memasukkan username dan password yang terdaftar.

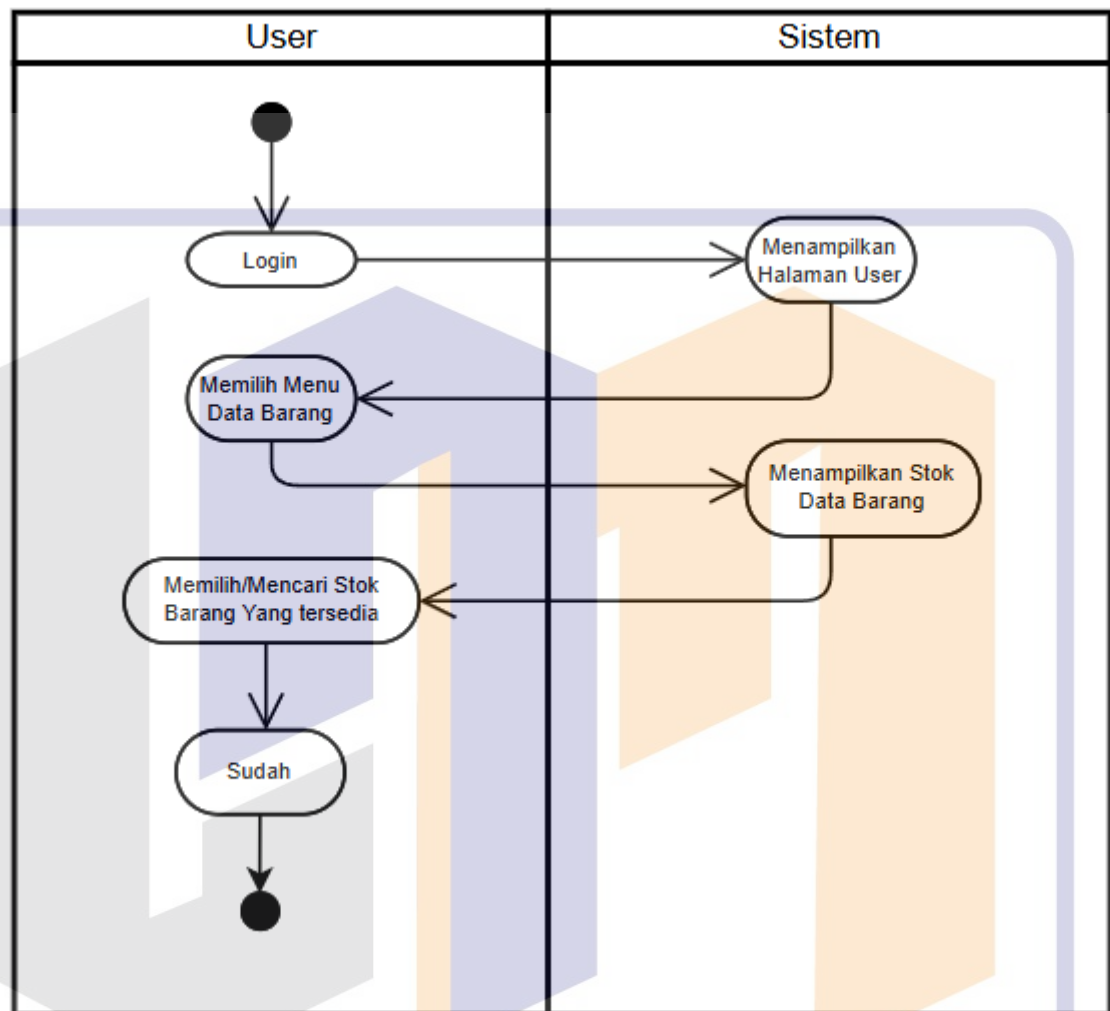
2. Activity Diagram User/admin Transaksi Barang



Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.5. Activity Diagram User Transaksi Barang Keluar

3. Activity Diagram Data Barang

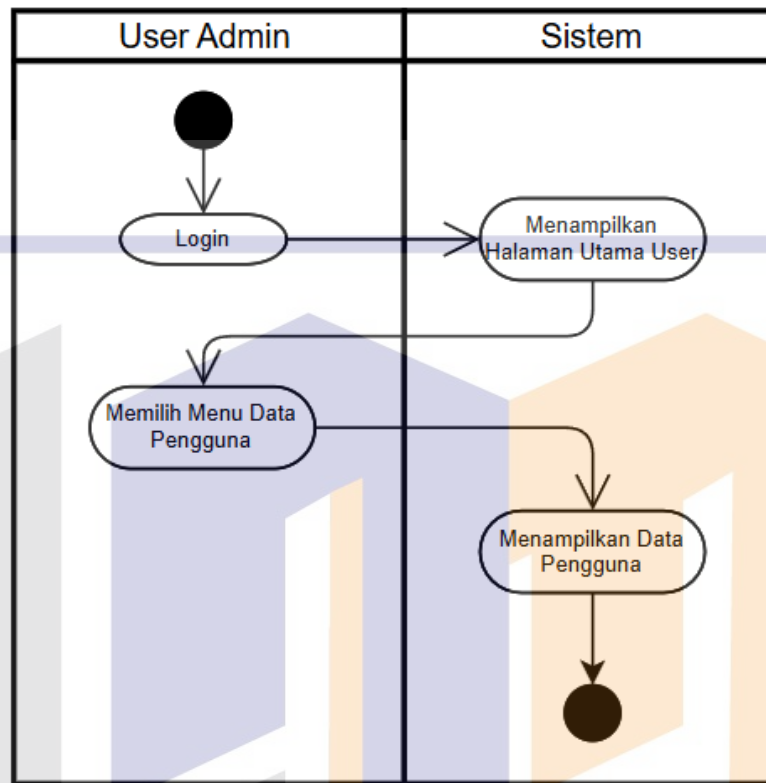


Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.6. Activity Diagram Admin dan User Data Barang

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

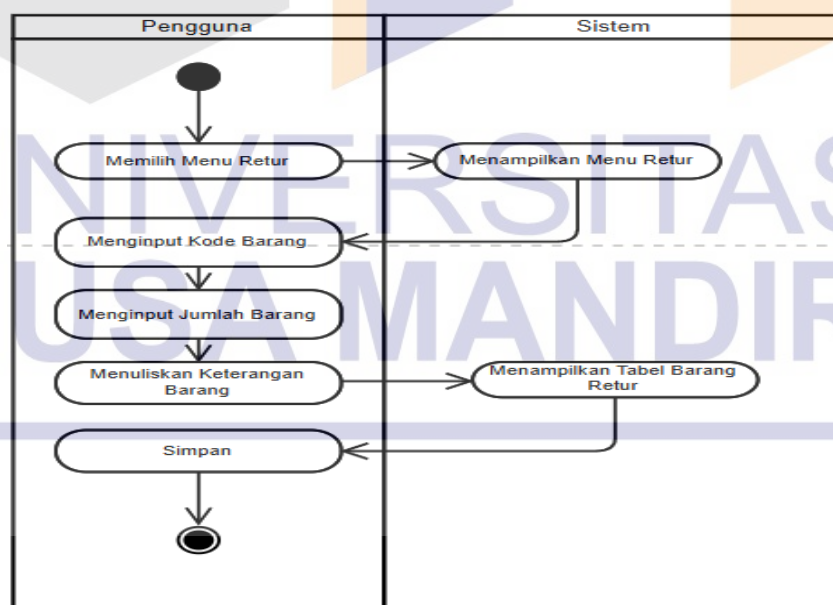
4. Activity Diagram Mengelola Data Pengguna



Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.7. Activity Diagram Data Akun

5. Activity Diagram Retur

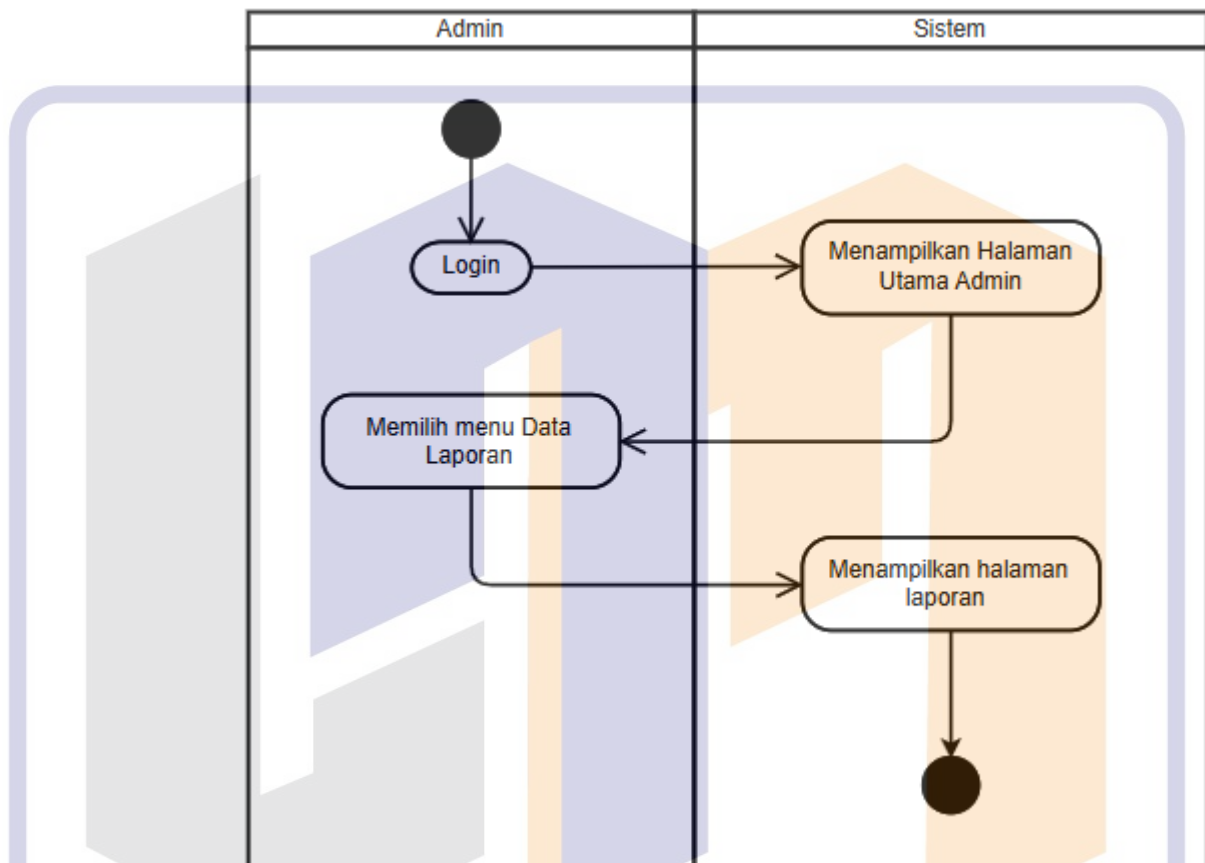


Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.8. Activity Diagram Mengelola Transaksi

Admin dapat melihat data transaksi yang terdapat di sistem, admin harus melakukan login dan memilih menu data transaksi setelah itu sistem akan menampilkan list transaksi.

6. Activity Diagram Laporan Data

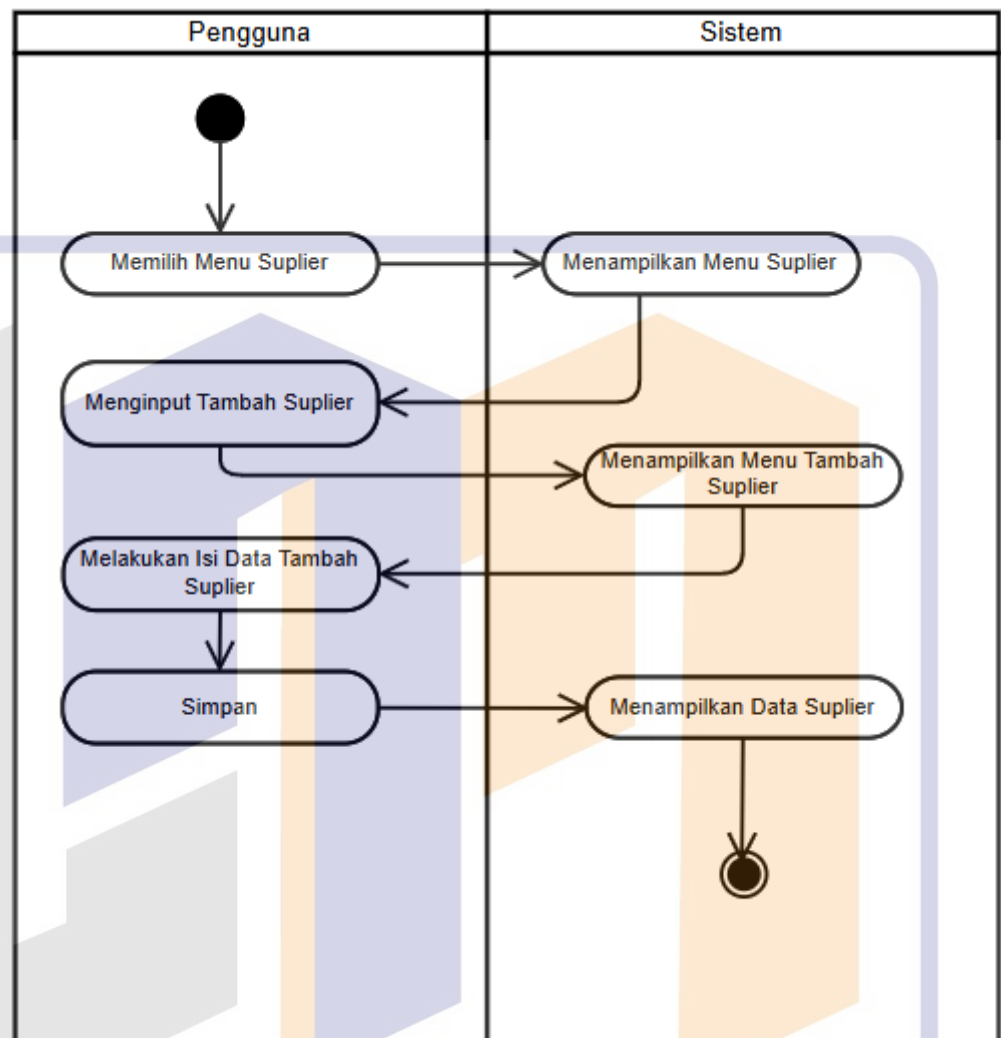


Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.9. Activity Diagram Laporan Data

Penjual melakukan login dan memilih menu laporan untuk melihat data laporan barang, laporan stok barang, dan laporan penjualan.

7. Activity Diagram Suplier



Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.10. Activity Diagram Data Barang

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

Sistem informasi Pengelolaan Barang Material Pada Serpico Printing Utama memiliki 7 tabel yaitu :

1. User/Admin

Tabel IV.2. Tabel User/Admin

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id	Int	11	PK
2	Nama	Varchar	35	
3	Username	Varchar	30	
4	Password	Varchar	35	
5	User_level	Varchar	2	
6	User_status	Varchar	2	

2. Kategori Barang

Tabel IV.3. Tabel Kategori barang

No	Field Nme	Type	Width	Keterangan
1	Kategori_id	Int	11	PK
2	Kategori_nama	Varchar	35	

3. Data Barang

Tabel IV.4. Tabel barang

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id_barang	Varchar	15	PK
2	Barang_nama	Varchar	150	
3	Barang_Satuan	Varchar	30	
4	Barang_harpok	Double		
5	Barang_harjul	Double		
6	Barang_harjul_grosir	Double		
7	Barang_stok	Int	11	
8	Barang_min_stok	Int	11	
9	Barang_tgl_input	Timestamp		
10	Barang_tgl_last_update	Datetime		
11	Barang_kategori_id	Int	11	
12	Barang_user_id	Int	11	

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

4. Transaksi Pembelian

Tabel IV.5. Tabel Transaksi Pembelian

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Beli_nofak	Varchar	15	PK
2	Beli_tanggal	Date		
3	Beli_supplier	Int	11	
4	Beli_user_id	Int	11	
5	Beli_kode	Varchar	15	

5. Transaksi Penjualan

Tabel IV.6. Tabel Penjualan

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Jual_nofak	Varchar	15	PK
2	Jual_tanggal	Timestamp		
3	Jual_total	Double		
4	Jual_jml_uang	Double		
5	Jual_kembalian	Double		
6	Jual_user_id	Int	11	
7	Jual_keterangan	Varchar	20	

6. Tabel Suplier

Tabel IV.7. Tabel Suplier

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Suplier_id	Int	11	PK
2	Suplier_nama	Varchar	35	
3	Suplier_alamat	Varchar	60	
4	Suplier_notelp	Varchar	20	

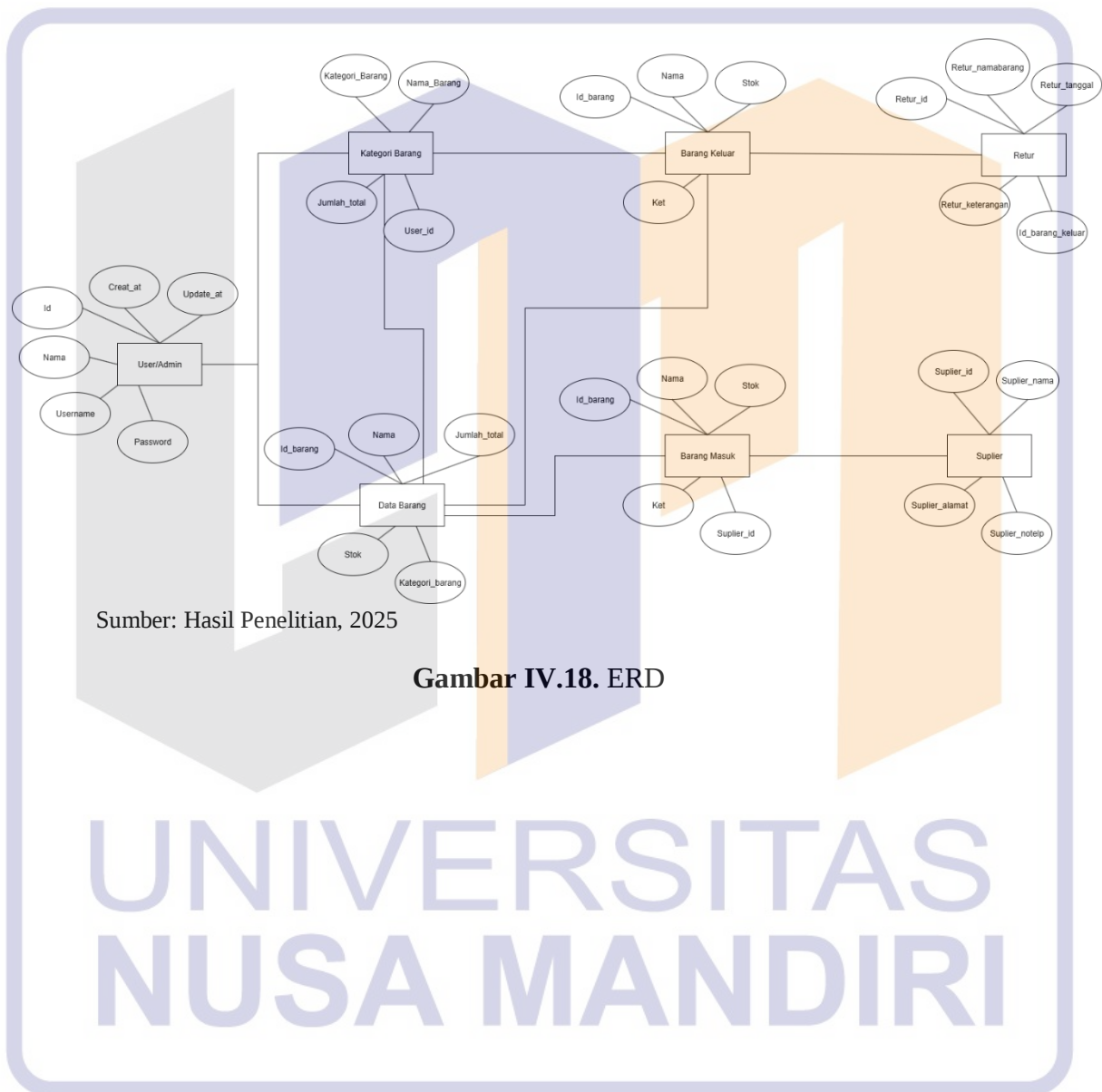
7. Retur

Tabel IV.8. Tabel Retur

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Retur_id	Int	11	PK
2	Retur_tanggal	Timestamp		
3	Retur_barang_id	Varchar	15	
4	Retur_barang_nama	Varchar	150	
5	Retur_barang_satuan	Varchar	30	
6	Retur_harjul	Double		
7	Retur_qty	Int	11	
8	Retur_subtotal	Double		
9	Retur_keterangan	Varchar	150	

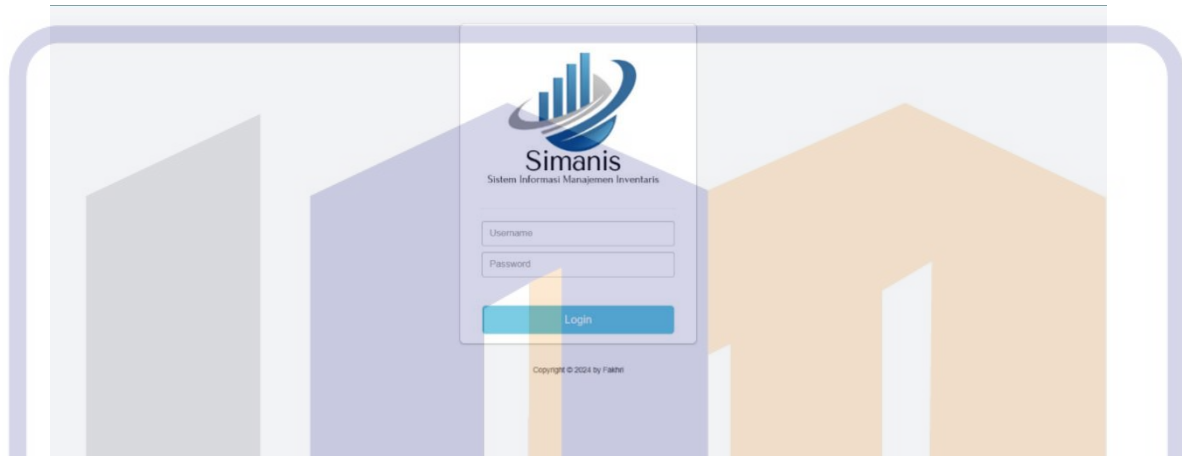
4.3.3 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

ERD (Entity Relationship Diagram) merupakan pemodelan data menggunakan entity dan relasi diantara entity tersebut. Berikut penggambaran ERD pada sistem informasi pengelolaan barang material berbasis website pada Serpico Printing Utama:



4.3.4 User Interface

1. Tampilan Login



Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.20. Tampilan Login

2. Halaman Utama Admin



Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.21. Halaman Utama Admin

3. Halaman Admin Transaksi

Retur Penjualan Carit Barang

Kode Barang

Show entries Search:

Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga(Rp)	Jumlah	Subtotal(Rp)	Keterangan	Aksi
20/12/2024	BR000057	Ivory 300	PCS	0	1000	0	KERTAS basah atau sobek	✖ Batal

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous Next

Simpan

Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.22. Halaman Transaksi Penjualan

4. Halaman Admin Data Barang

Data Barang + Tambah Barang

Show entries Search:

No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga Pokok	Harga Jual	Stok	Min Stok	Kategori	Aksi
1	BR000037	Ivory	Unit	Rp 110,000	Rp 137,500	99899	3000	TUBES	✎ Edit ✖ Hapus
2	BR000056	T5 LED Tubes 18W 120cm	Unit	Rp 110,000	Rp 137,500	5000	1	TUBES	✎ Edit ✖ Hapus
3	BR000057	Ivory 300	PCS	Rp 1,300	Rp 1,111,111	10000	22	Regency	✎ Edit ✖ Hapus
4	BR000059	Duplex 400	PCS	Rp 2,500	Rp 2,800	48850	100	Sekai	✎ Edit ✖ Hapus
5	BR000060	Ivory 310	PCS	Rp 3,800	Rp 4,000	56000	100	AC Cord	✎ Edit ✖ Hapus
6	BR000061	ART CARTON	PCS	Rp 4,500	Rp 5,500	10000	10	Steel	✎ Edit ✖ Hapus
7	BR000062	ART CARTON 310	PCS	Rp 3,800	Rp 4,000	1000	10	Fonic	✎ Edit ✖ Hapus

Showing 1 to 7 of 7 entries Previous Next

Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.23. Halaman Data Barang

5. Halaman Admin Data Retur

Retur Penjualan Carli Barang

Kode Barang

Show entries Search:

Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga(Rp)	Jumlah	Subtotal(Rp)	Keterangan	Aksi
20/12/2024	BR000057	Ivory 300	PCS	0	1000	0	kERTAS basah atau sobek	Batal

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Simpan

Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.24. Halaman Data Retur

6. Halaman Admin Laporan

Data Laporan

Show entries Search:

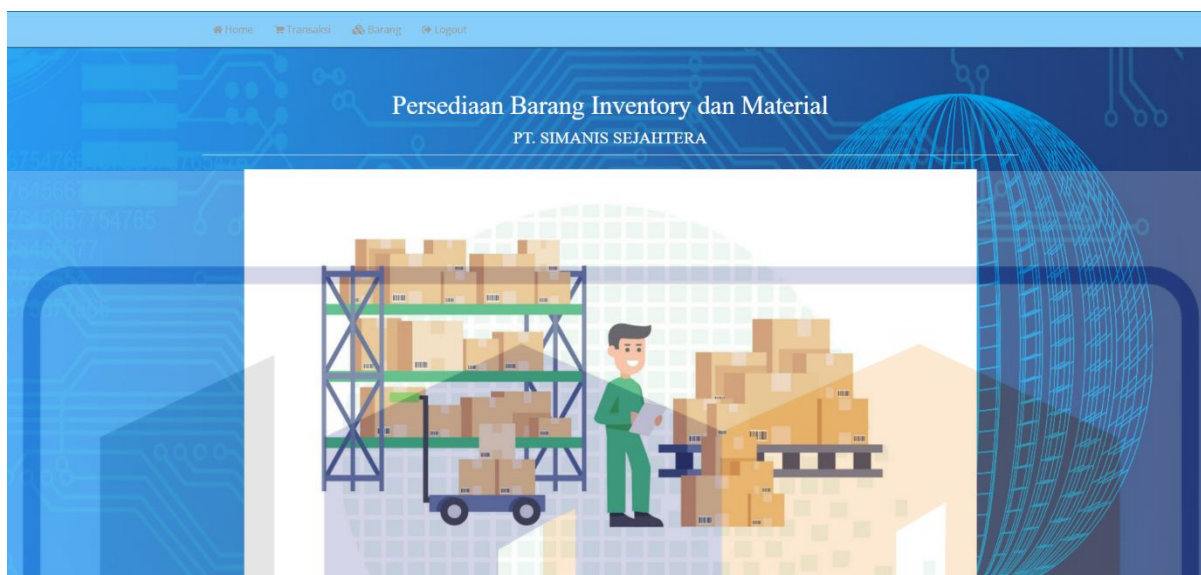
No	Laporan	Aksi
1	Laporan Data Barang	Print
2	Laporan Stok Barang	Print
3	Laporan Penjualan	Print
4	Laporan Penjualan PerTanggal	Print
5	Laporan Penjualan PerBulan	Print
6	Laporan Penjualan PerTahun	Print
7	Laporan Laba/Rugi	Print

Showing 1 to 7 of 7 entries Previous 1 Next

Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.25. Halaman Laporan Data

7. Halaman Utama User



Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.26. Halaman User

8. Halaman User Transaksi

Transaksi Penjualan Cari Barang

Kode Barang

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga(Rp)	Diskon(Rp)	Qty	Sub Total	Aksi
Simpan Total Belanja(Rp) 0 Tunai(Rp) Kembalian(Rp)							

Copyright © 2024 by Fakhri

Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.27. Halaman Transaksi

9. Halaman User Data Barang

[Home](#)
[Transaksi](#)
[Barang](#)
[Retur](#)
[Supplier](#)
[Laporan](#)
[Pengguna](#)
[Logout](#)

Data Barang

Tambah Barang

Show 10 entries

Search:

No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga Pokok	Harga Jual	Stok	Min Stok	Kategori	Aksi
1	BR000037	Ivory	Unit	Rp 110,000	Rp 137,500	99899	3000	TUBES	Edit Hapus
2	BR000056	T5 LED Tubes 18W 120cm	Unit	Rp 110,000	Rp 137,500	5000	1	TUBES	Edit Hapus
3	BR000057	Ivory 300	PCS	Rp 1,300	Rp 1,111,111	10000	22	Regency	Edit Hapus
4	BR000059	Duplex 400	PCS	Rp 2,500	Rp 2,800	48850	100	Sekai	Edit Hapus
5	BR000060	Ivory 310	PCS	Rp 3,800	Rp 4,000	56000	100	AC Cend	Edit Hapus
6	BR000061	ART CARTON	PCS	Rp 4,500	Rp 5,500	10000	10	Steel	Edit Hapus
7	BR000062	ART CARTON 310	PCS	Rp 3,800	Rp 4,000	1000	10	Fonic	Edit Hapus

Showing 1 to 7 of 7 entries

Previous

1

Next

Copyright © 2024 by Fakhri

Sumber: Hasil Penelitian, 2025

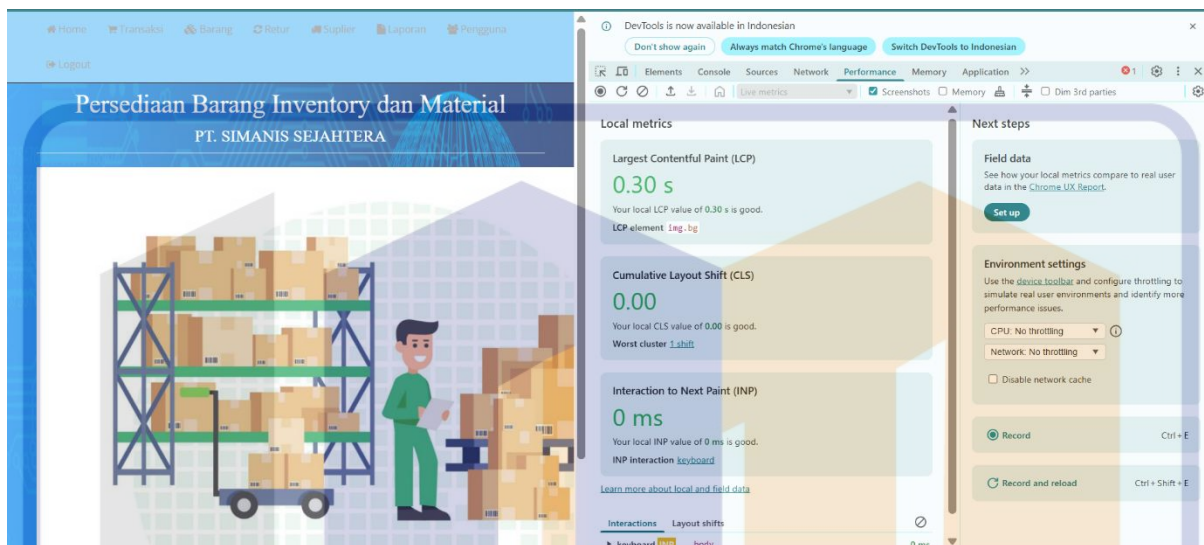
Gambar IV.28. Halaman Data Barang

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

4.4 Pengendalian Proyek

4.4.1 Pengujian Aplikasi

1. Pengujian Performance



Sumber: Hasil Penelitian, 2025

Gambar IV.29. Pengujian Perfomance

4.5 Penutupan Proyek

Proyek pengembangan sistem informasi pengelolaan material barang berbasis web pada Serpico Printing Utama telah selesai dilaksanakan. Proyek ini bertujuan untuk memberikan solusi modern terhadap proses pemesanan yang sebelumnya dilakukan secara manual, sehingga menghasilkan sistem yang lebih efisien, praktis, dan dapat meningkatkan kepuasan pengguna.

Selama pelaksanaan proyek, setiap tahapan telah diselesaikan sesuai rencana, mulai dari analisis kebutuhan, desain, pengembangan, pengujian, hingga implementasi.

Penutupan proyek ini memiliki dua tujuan utama, yaitu:

1. Menyelesaikan seluruh aktivitas proyek yang telah dilaksanakan.
2. Menyusun laporan evaluasi hasil proyek sistem informasi Pengelolaan untuk disampaikan kepada pihak yang terkait