

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN CAFÉ
RYREN BERBASIS WEBSITE**



TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

MARDAS MARCHIANO MANGEBER

11221343

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2025

PERSEMBAHAN

Menikmati hidup dengan cara belajar dari segala hal dan segala sesuatu untuk menjadi orang yang bisa membantu orang lain di sekeliling kita.

Dengan mengucapkan puji Syukur kepada Tuhan yang Maha Esa, skripsi ini kupersembahkan untuk:

1. Bapak Sugeng Mulyana dan Ibu Jelly Mangeber tercinta yang telah membesarkanku dan selalu mendukung, membimbing, memotivasi dan memberikan yang terbaik bagiku sekaligus mendoakanku untuk meraih kesuksesan.
2. Keluargaku besarku yang selalu mendukung aku dan memberikan yang terbaik dalam hidupku
3. Pasanganku, Inggar Anggraeni yang selalu menjadi tempat curahan hatiku, memberiku semangat, mendukung, dan selalu mendoakan untuk kesuksesanku, aku menyayangimu.
4. Teman-temanku, yang menjadi dukungan terbaik agar menjadi yang terbaik dalam hidupku.
5. Ibu Fatty Ariani selaku dosen pembimbing yang selalu membantu agar karya ini bisa selesai dengan hasil terbaik dan tepat waktu.
6. Kakak admin Universitas Nusa Mandiri yang selalu membantu dan memberi pelayanan terbaik bagiku, saya sangat berterima kasih.

Tanpa mereka,

Aku dan karya ini tidak akan pernah ada

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Mardas Marchiano Mangeber

NIM : 11221343

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat dengan judul: **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Café RyRen Berbasis Website”**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan di mana pun dan dalam bentuk apa pun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak mana pun juga. Apabila di kemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari Universitas Nusa Mandiri dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 20 Agustus 2025

Yang menyatakan,



Mardas Marchiano Mangeber

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Mardas Marchiano Mangeber
NIM : 11221343
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Universitas Nusa Mandiri, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Café RyRen Berbasis Website”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak Universitas Nusa Mandiri berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 20 Agustus 2025

Yang menyatakan,



Mardas Marchiano Mangeber

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Mardas Marchiano Mangeber
NIM : 11221343
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Sarjana (S1)
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi pada Cafe RyRen berbasis website

Telah dipertahankan pada periode 2025-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 10 September 2025

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Fattya Ariani, M.Kom.


.....

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Rani Irma Handayani, M.Kom


.....

Penguji II : Susafa'ati, M.Kom


.....

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Café RyRen Berbasis Website” adalah hasil karya tulis asli Mardas Marchiano Mangeber dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama	: Mardas Marchiano Mangeber
Alamat	: Jl. Manuhua Raya No.26 RT/RW 02/014 Halim PerdanakusumaKec. Makasar, Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13616
No.Telp	: 087770085544
E-mail	: ryuumarchiano@gmail.com



KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa karena atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana Tugas Akhir ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Tugas Akhir yang penulis ambil sebagai berikut, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA CAFÉ RYREN BERBASIS WEBSITE”.

Tujuan penulisan Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Tugas Akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu, pada kesempatan ini izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri.
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
4. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri.
5. Ibu Fattya Ariani, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
6. Bapak/Ibu dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.
7. Staff/karyawan/dosen di lingkungan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri
8. Orangtua dan keluarga terkasih yang telah memberikan doa, dukungan serta kasih sayangnya.
9. Inggar Anggraeni, pasangan sekaligus teman hidup yang saya cintai dan selalu memberi dukungan, doa dan kasih sayangnya.
10. Teman-teman dan kerabat yang turut mendukung dan mendoakan kelancaran pengerjaan skripsi ini.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini masih jauh sekali dari kata sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat berguna bagi penulis khususnya, dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 25 Agustus 2025

Penulis



Mardas Marchiano Mangeber

ABSTRAK

Mardas Marchiano Mangeber (11221343), Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Café RyRen Berbasis Website

Perkembangan IPTEK lambat laun memberi dorongan pada para pelaku usaha untuk memanfaatkan sistem informasi yang bisa meningkatkan efisiensi dan efektivitas operasional. Café RyRen adalah salah satu tempat usaha yang bergelut di bidang kuliner dan saat ini sedang membutuhkan perubahan. Café RyRen membutuhkan sistem informasi penjualan yang terintegrasi untuk mengelola transaksi, data produk dan laporan penjualan dengan lebih akurat. Penelitian ini bertujuan untuk merancang serta membangun sistem informasi penjualan untuk Café RyRen dengan menggunakan metode pengembangan Waterfall dan di dalamnya mencakup tahap analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian serta pemeliharaan. Sistem ini dirancang dengan berbasis website dan menggunakan dua jenis peran atau *role*, yaitu admin yang mempunyai hak penuh mengelola produk dan melihat laporan penjualan harian maupun mingguan, serta *user* yang bisa melakukan proses pemesanan tanpa harus *login* terlebih dahulu. Hasil implementasi sistem ini memberikan hasil yang positif di mana sistem bisa membantu mempercepat proses transaksi, mengurangi resiko terjadinya kesalahan dalam pencatatan pesanan, sekaligus memudahkan pemilik kafe untuk memantau penjualan dengan *real-time*. Oleh sebab itu, diharapkan sistem informasi penjualan yang diterapkan di Café RyRen ini dapat terus mendukung operasional kafe menjadi lebih efisien dan lebih terstruktur.

Kata kunci: *kafe, sistem informasi penjualan, transaksi, waterfall, website*

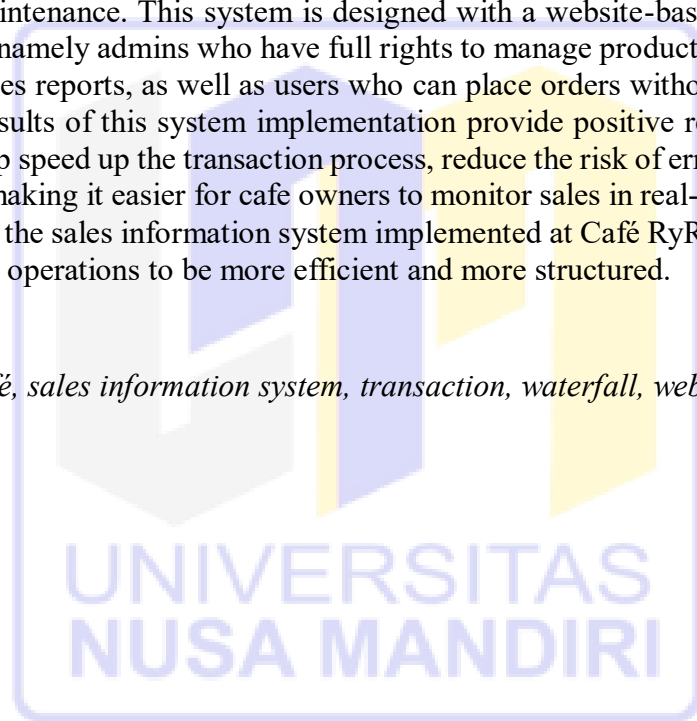
UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Mardas Marchiano Mangeber (11221343), Website-Based Sales Information System Design at Café RyRen

The development of science and technology gradually encourages business people to utilise information systems that can improve operational efficiency and effectiveness. Café RyRen is one of the business places in the culinary field and is currently in need of change. Café RyRen needs an integrated sales information system to manage transactions, product data and sales reports more accurately. This research aims to design and build a sales information system for Café RyRen using the Waterfall development method and includes the stages of needs analysis, design, implementation, testing and maintenance. This system is designed with a website-based and uses two types of roles, namely admins who have full rights to manage products and view daily and weekly sales reports, as well as users who can place orders without having to log in first. The results of this system implementation provide positive results where the system can help speed up the transaction process, reduce the risk of errors in recording orders, while making it easier for cafe owners to monitor sales in real-time. Therefore, it is hoped that the sales information system implemented at Café RyRen can continue to support café operations to be more efficient and more structured.

Keywords: *café, sales information system, transaction, waterfall, website*



DAFTAR ISI

JUDUL TUGAS AKHIR.....	i
PERSEMBAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	v
PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
Simbol Activity Diagram.....	xiv
Simbol Use Case Diagram	xv
Simbol Squence Diagram.....	xv
Simbol Class Diagram.....	xvi
Simbol Component Diagram	xvi
Simbol Deployment Diagram.....	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	3
1.3. Perumusan Masalah.....	5
1.4. Maksud dan Tujuan	6
1.5. Metode Penelitian.....	7
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	7
1.5.2. Model Pengembangan Sistem	8
1.6. Ruang Lingkup	8

BAB II.....	10
LANDASAN TEORI.....	10
2.1. Tinjauan Pustaka	10
2.1.1. Konsep Dasar Sistem Informasi	10
2.1.2. E-Commerce System	11
2.1.3. UML (Unified Modeling Language)	12
2.1.4. ERD (Entity Relationship Diagram).....	13
2.1.5. Metode Waterfall	14
2.1.6. Laravel & PHP	15
2.2. Penelitian Terkait.....	16
BAB III.....	21
ANALISA SISTEM BERJALAN	21
3.1. Tinjauan Institusi/Perusahaan	21
3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan.....	21
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	23
3.2. Proses Bisnis Sistem.....	24
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	26
BAB IV	27
RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	27
4.1. Analisa Kebutuhan Software.....	27
4.2. Desain	28
4.2.1. Desain Pemodelan Sistem.....	28
4.2.2. Desain Pemodelan Data	41
4.2.3. Desain User Interface.....	44
4.3. Code Generation.....	51
4.4. Testing.....	54
4.4.1. Tahap Pengujian Website	54
4.4.2. Tahap Pengujian Penerimaan Sistem.....	55
4.5. Support.....	58
4.5.1. Publikasi Web	58
4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software.....	58

4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan.....	59
BAB V.....	60
PENUTUP.....	60
5.1. Kesimpulan	60
5.2. Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA.....	63
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	66
LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR	67
LEMBAR SURAT KETERANGAN RISET	68
LAMPIRAN	69
A. Dokumen Sistem Berjalan	69
B. Dokumen Sistem Usulan	69
C. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme.....	70
D. Bukti Hasil Hosting Aplikasi/Website.....	75
E. Bukti Submit/Publish Artikel Ilmiah/HKI.....	76



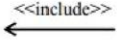
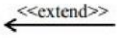
DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

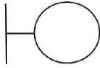
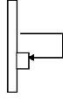
Simbol	Nama	Keterangan
	Status awal	Sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	Percabangan / Decision	Percabangan dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu.
	Penggabungan / Join	Penggabungan dimana yang mana lebih dari satu aktivitas lalu digabungkan jadi satu.
	Status Akhir	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
	Swimlane	Swimlane memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi



Simbol Use Case Diagram

Simbol	Keterangan
	Aktor : Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan <i>use case</i>
	<i>Use case</i> : Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor
	<i>Association</i> : Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan <i>use case</i>
	<i>Generalisasi</i> : Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan <i>use case</i>
	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya
	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi

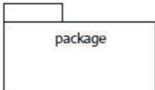
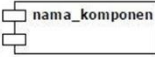
Simbol Sequence Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	Entity Class	Gambaran sistem sebagai landasan dalam menyusun basis data
	Boundary Class	Menangani komunikasi antar lingkungan sistem
	Control Class	Bertanggung jawab terhadap kelas-kelas terhadap objek yang berisi logika
	Recursive	Pesan untuk dirinya
	Activation	Mewakili proses durasi aktivasi sebuah operasi
	Life Line	Komponen yang digambarkan garis putus terhubung dengan objek

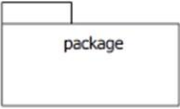
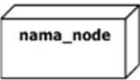
Simbol Class Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	<u>Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor</u>
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	<u>Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri</u>
7		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

Simbol Component Diagram

Simbol	Deskripsi
Package 	package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih komponen
Komponen 	Komponen sistem
Kebergantungan / dependency 	Kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai
Antarmuka / interface	sama dengan konsep <i>interface</i> pada pemrograman berorientasi objek, yaitu sebagai antarmuka komponen

Simbol Deployment Diagram

Simbol	Deskripsi
Package 	package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih <i>node</i>
Node 	biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (<i>software</i>), jika di dalam <i>node</i> disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen
Kebergantungan / dependency 	Kebergantungan antar <i>node</i> , arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai
Link 	relasi antar <i>node</i>



DAFTAR GAMBAR

Gambar III. 1. Struktur Organisasi pada Café RyRen	23
Gambar III. 2. Activity Diagram Pemesanan dan Pembayaran Café RyRen	25
Gambar IV. 1. Use Case Diagram Sistem Informasi Penjualan Café RyRen.....	28
Gambar IV. 2. Activity Diagram Pemesanan dan Pembayaran User	31
Gambar IV. 3. Activity Diagram Login Admin	32
Gambar IV. 4. Activity Diagram Kelola Lokasi	33
Gambar IV. 5. Activity Diagram Kelola Nomor Meja	34
Gambar IV. 6. Activity Diagram Kelola Menu.....	35
Gambar IV. 7. Activity Diagram Kelola pesanan	36
Gambar IV. 8. Activity Diagram kelola laporan.....	37
Gambar IV. 9. Class Diagram Sistem Informasi Penjualan Café RyRen Berbasis Website	38
Gambar IV. 10. Squence Diagram Pemesanan dan Pembayaran User	38
Gambar IV. 11. Squence Diagram Login Sistem.....	39
Gambar IV. 12. Squence Diagram Mengelola Lokasi, Nomor Meja dan Menu	39
Gambar IV. 13. Component Diagram Sistem Informasi Penjualan Café RyRen	40
Gambar IV. 14. Deployment Diagram Sistem Informasi Penjuala Café RyRen	40
Gambar IV. 15. ERD Sistem Informasi Penjualan Café RyRen.....	41
Gambar IV. 16. LRS Sistem Informasi Penjualan Café RyRen	42
Gambar IV. 17. Desain Halaman Login untuk akses admin mengelola	44
Gambar IV. 18. Desain Tampilan Halaman Order awal, pemesanan.....	45
Gambar IV. 19. Desain tampilan order lanjutan, pemilihan menu	45
Gambar IV. 20. Desain Tampilan Review Pesanan,	46
Gambar IV. 21. Tampilan Halaman Pembayaran, Ketika user ingin melakukan pembayaran dengan berbagai pembayaran	47
Gambar IV. 22. Desain Tampilan Pemesanan dan Pembayaran User yang Selesai ..	48
Gambar IV. 23. Desain Tampilan Kelola Meja.....	49
Gambar IV. 24. Desain Tampilan Kelola Lokasi.	49
Gambar IV. 25. Desain Tampilan Kelola Menu.	50
Gambar IV. 26. Desain Tampilan Manajemen Pemesanan.	50
Gambar IV. 27. Desain Tampilan Dashboard Hasil Penjualan.....	51
Gambar IV. 28. Pengujian Performa Desktop Website Café RyRen	54
Gambar IV. 29. Pengujian Performa Mobile Website Café RyRen	55
Gambar IV. 30. Halaman Utama Website RyRen.....	58

DAFTAR TABEL

Tabel IV. 1. Deskripsi Use Case Diagram Sistem Informasi User	28
Tabel IV. 2. Deskripsi Use Case Diagram Login Admin	29
Tabel IV. 3. Deskripsi Use Case Diagram Admin	29
Tabel IV. 4. Spesifikasi File Tabel Admin	42
Tabel IV. 5. Spesifikasi File Tabel Lokasi	43
Tabel IV. 6. Spesifikasi File Tabel Meja	43
Tabel IV. 7. Spesifikasi File Tabel Menu	44
Tabel IV. 8. User Acceptance Testing	56
Tabel IV. 9. Kebutuhan Hardware Server	58
Tabel IV. 10. Kebutuhan Software Server	59



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A1 Struk Transaksi Café RyRen	69
Lampiran B1 Struk Hasil Transaksi Café RyRen	69
Lampiran C1 Hasil Cek Plagiarisme BAB 1	70
Lampiran C2. Hasil Cek Plagiarisme BAB 2	71
Lampiran C3. Hasil Cek Plagiarisme BAB 3	72
Lampiran C4. Hasil Cek Plagiarisme BAB 4	73
Lampiran C5. Hasil Cek Plagiarisme BAB 5	74
Lampiran D1. Daftar Domain.....	75
Lampiran D2. Ringkasan Domain	75



DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Belyaev and L. Donskova, "Food Sector New Technologies and Innovations: Priorities for Vector Development," *SHS Web of Conferences*, vol. 93, p. 04017, 2021, doi: 10.1051/shsconf/20219304017.
- [2] Rachmat Adiaz Arrofi, Rahman Ajie, and Tata Sutabri, "Penggunaan Transformasi Digital Bisnis Untuk Para Pelaku UMKM Kuliner," *JURNAL RISET MANAJEMEN DAN EKONOMI (JRIME)*, vol. 2, no. 1, pp. 180–189, Nov. 2023, doi: 10.54066/jrime-itb.v2i1.1130.
- [3] S. Rejeki, K. Fadhilla Ramdhanian, K. Hantoro, F. I. Komputer, U. Bhayangkara, and J. Raya, "SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU MAKANAN BERBASIS WEB," Aug. 2021. doi: <https://doi.org/10.35968/jsi.v8i2.734>.
- [4] Setiawan H, Rahayu W, and Kurniawan I., "PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN Pada Rumah makan D'Besto," *JRAMI (Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika)*, vol. Vol 01 No 03, 2020.
- [5] Marpaung Nurrahmah Adinda, Alamsyah Reza, and Tarigan Jani Irwan, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Di Cafe Jakusong Berbasis Web," Dec. 2024. [Online]. Available: <https://doi.org/>
- [6] Fatmawati, Syawaludin, and A. Sayfulloh, "Implementasi Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Web Pada Waroeng Mayasi Pontianak," *BINA INSANI ICT JOURNAL*, vol. 11, no. 2, p. 28534236, Dec. 2024.
- [7] M. W. Magister, A. Pendidikan, U. Kristen, and S. Wacana, "Pendekatan Penelitian Pendidikan: Metode Penelitian Kualitatif, Metode Penelitian Kuantitatif dan Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Method)," vol. 7, no. 1, 2023.
- [8] W. Kurniawan, A. Adrians Pietersz, Y. Farlina, Y. Yuliani, K. Panggalih, and A. Suryadi, "Penerapan Metode Waterfall pada Website Penjualan (Studi Kasus Cafe Forestthree Bogor)," *JURNAL RESPONSIF*, vol. 5, no. 1, pp. 26–33, Feb. 2023, [Online]. Available: <https://ejurnal.ars.ac.id/index.php/jti>
- [9] Maniah and D. Hamidin, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, 1st ed. Yogyakarta: Deepublish, 2017.

- [10] R. Taufiq, B. Sunaryo, A. Muhtarom, and D. Yusuf, *Analisis dan Desain Sistem Informasi dengan Unified Modelling Language (UML)*, 1st ed. Yogyakarta: Teknosain, 2023.
- [11] E. Supriyadi, *Sistem Informasi Bisnis Dunia Versi 4.0*, 1st ed. Yogyakarta: Andi, 2021.
- [12] Risdiansyah Deni and Fitriana Agustin Lady, "Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan (SIMAKAN) Berbasis Web menggunakan Metode Waterfall," vol. 6, no. 1, May 2025, doi: <https://doi.org/10.31294/reputasi.v6i1.8827>.
- [13] F. Sinlae, E. Irwanda, Z. Maulana, and V. E. Syahputra, "Penggunaan Framework Laravel dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis PHP," *JSMD (Jurnal Siber Multi Disiplin)*, vol. 2, no. 2, 2024, doi: 10.38035/jsmd.v2i2.
- [14] D. Indriani, A. Saeful, A. Taryanto, and P. Piksi Ganesha Bandung, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web di Foodcourt RSKIA Bandung," *Jurnal Indonesia Sosial Teknologi*, vol. 2, no. 10, Oct. 2021.
- [15] M. R. Ramadhan and T. Sutabri, "SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU MAKANAN BERBASIS WEB," *Cross-border*, vol. 6, no. 1, pp. 350–359, 2023.
- [16] T. A. Diajukan *et al.*, "PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN KATERING PADA RUMAH MAKAN," 2020.
- [17] B. Kurniawan, M. Romzi, J. Informatika, D. Komputer, and M. Romzi, "Perancangan Sistem Pemesanan Makanan Berbasis Web menggunakan PHP dan MySQL," 2021. [Online]. Available: <https://bitlabs.id/blog/rad-adalah/>
- [18] I. Akbar *et al.*, "Analisis Dan Perancangan Sistem Penjualan Pada Toko XYZ Berbasis Web Dan Mobile Menggunakan UML," Jul. 2023. [Online]. Available: <https://journal.fkom.uniku.ac.id/ilkom71TerakreditasiSINTA5>
- [19] M. F. Siddiq and M. Retnowo, "KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman pada Kafe Lori Berbasis Web," *Media Online*, vol. 4, no. 3, pp. 1255–1263, 2023, doi: 10.30865/klik.v4i3.1375.
- [20] G. Rusydi, I. 2 Mardawati, and E. Mustika, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN DI WAROENG GRILL BERBASIS WEB," 2021.

- [21] Arista Amanda and Firmansyah Boy, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman Berbasis Web pada Cafeteria IBI-K57,” *Junif: Jurnal Nasional Informatika*, vol. 3, no. 1, pp. 36–41, Apr. 2022.
- [22] R. Prayogi, Y. Sukmono, and S. Gunawan, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Dan Minuman E-Menu Berbasis Website,” *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, vol. 9, no. 21, pp. 622–629, 2023, doi: 10.5281/zenodo.10085338.

