

**Analisis dan Perancangan Desain UI/UX Persediaan Barang
Menggunakan Metode Design Thinking pada Toko Tiga Putri**



TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

Muhammad Taufik Akbar

11210996

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2025

LEMBAR PERSEMBAHAN

"Rabbī zidnī 'ilmā."

(QS. Taha: 114)

"Rasokan sakitnyo, pikirkan sakitnyo, terimo sabar sakitnyo, pahamkan jo hatimu sakitnyo.

Orang nan indak tau raso sakit, indak akan paham caro indak ka mencari damai nan sabana.

Dari sinan, dunia harus raso juo sakit tu."

(Pain - versi Bahasa Padang)

Tiada lembar yang paling indah dalam laporan penelitian ini kecuali lembar persembahan. Dengan segala kerendahan hati dan rasa syukur atas rahmat Allah SWT, skripsi ini saya persembahkan sebagai tanda cinta dan bukti perjuangan untuk:

1. Orang tua tercinta yang tak pernah lelah mendoakan dan mendukung dalam setiap langkah.
2. Kedua kakakku yang menjadi inspirasi dan motivasi hidup.
3. Seseorang yang istimewa di hati, kekasihku, yang selalu setia menemani, menguatkan, dan menyemangati dan selalu ada kala senang dan maupun susah

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini,saya:

Nama : Muhammad Taufik Akbar

NIM : 11210996

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat dengan judul: **“Analisis dan Perancangan Desain UI/UX Persediaan Stok Barang Berbasis Web dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus di Toko Tiga Putri)”**, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari Universitas Nusa Mandiri dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 31 Juli 2025
Yang menyatakan,



Muhammad Taufik Akbar

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Muhammad Taufik Akbar

NIM : 11210996

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non- exclusive Royalti-Free Right) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Analisis dan Perancangan Desain UI/UX Persediaan Stok Barang Berbasis Web dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus di Toko Tiga Putri)”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau format-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 31 Juli 2025

Yang menyatakan,



8E67DAMX287497756

Muhammad Taufik Akbar

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas akhir ini diajukan oleh :

Nama : Muhammad Taufik Akbar

NIM : 11210996

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Jenjang : Strata Satu (S1)

Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Desain UI/UX Persediaan Barang Menggunakan Metode Design Thinking pada Toko Tiga Putri

Telah dipertahankan pada periode I-2025 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 31 Juli 2025

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Edhi Prayitno, M.Kom

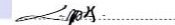


DEWAN PENGUJI

Penguji I : Cahyani Budihartanti, M.Kom.



Penguji II : Nurajijah, M.Kom.



PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Tugas Akhir yang berjudul “**Analisis dan Perancangan Desain UI/UX Persediaan Barang Menggunakan Metode Design Thinking pada Toko Tiga Putri**” adalah hasil karya tulis asli **Muhammad Taufik Akbar** dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Muhammad Taufik Akbar

Alamat : Jl. Karet Pasar Baru II/013 Rt 016/005 Jakarta Pusat

No Telp : 081510974078

Email : mhmdakbar072@gmail.com

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan mengucapkan rasa syukur kepada Allah SWT, yang telah memberikan banyak berkah dan kasih-Nya, penulis akhirnya dapat menyelesaikan tugas ini dengan sukses. Tugas Akhir ini penulis hadirkan dalam format buku yang sederhana. Judul Tugas Akhir yang penulis pilih adalah, “**Analisis dan Perancangan Desain UI/UX Persediaan Barang Menggunakan Metode Design Thinking pada Toko Tiga Putri**”.

Tujuan penulisan Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Tugas Akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri.
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
4. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri.
5. Bapak **Edhi Prayitno, M.Kom**, selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan arahan, masukan, dan semangat selama proses penulisan ini.
6. Bapak/Ibu Dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri, atas ilmu dan bimbingan yang telah diberikan selama masa studi.
7. Seluruh karyawan di lingkungan **Toko Tiga Putri**, yang telah memberikan informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian ini.

8. Kakak dan seluruh anggota keluarga yang senantiasa memberikan doa, dukungan, dan motivasi.
9. Rekan-rekan mahasiswa **kelas 11.8A.10**, yang selalu memberi semangat dan kebersamaan selama masa kuliah.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi parapembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta 31 Juli 2025



Muhammad Taufik Akbar

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRAK

**Muhammad Taufik Akbar (11210996), Analisis dan Perancangan Desain UI/UX
Persediaan Barang Menggunakan Metode Design Thinking pada Toko Tiga
Putri**

Toko Tiga Putri, sebuah usaha ritel rumah tangga yang berlokasi di Jakarta Pusat, masih mengandalkan pencatatan manual dalam pengelolaan stok barangnya. Proses ini sering menimbulkan berbagai permasalahan seperti kesalahan pencatatan, keterlambatan restok, dan kesulitan dalam pengecekan data barang secara real-time. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) berbasis web guna meningkatkan efisiensi pengelolaan stok. Metode yang digunakan adalah Design Thinking, yang terdiri dari lima tahapan: empathize, define, ideate, prototype, dan test. Pada tahap awal dilakukan observasi dan wawancara kepada pemilik dan karyawan toko untuk menggali kebutuhan serta permasalahan yang dihadapi. Berdasarkan hasil tersebut, dirancang prototipe sistem menggunakan Figma, yang mencakup fitur-fitur utama seperti login, dashboard, input barang, riwayat transaksi, pencarian barang, dan notifikasi stok. Hasil pengujian menunjukkan bahwa prototipe yang dikembangkan dapat membantu mempermudah pencatatan dan pemantauan stok secara signifikan. Pengguna menyatakan antarmuka sistem mudah dipahami, cepat digunakan, dan sesuai dengan kebutuhan toko skala kecil-menengah. Dengan demikian, perancangan UI/UX menggunakan pendekatan Design Thinking terbukti mampu menghasilkan solusi digital yang praktis dan user-friendly dalam pengelolaan stok barang.

Kata Kunci : UI/UX Design, Sistem Persediaan Barang, Design Thinking, Web Application, Toko Tiga Putri

ABSTRACT

Muhammad Taufik Akbar (11210996), Analisis dan Perancangan Desain UI/UX

Persediaan Barang Menggunakan Metode Design Thinking pada Toko Tiga

Putri

Toko Tiga Putri, a household retail business located in Central Jakarta, still relies on manual methods for inventory management. This approach often leads to problems such as data entry errors, delays in restocking, and difficulties in real-time stock monitoring. This study aims to design a web-based User Interface (UI) and User Experience (UX) system to enhance stock management efficiency. The method applied is Design Thinking, consisting of five stages: empathize, define, ideate, prototype, and test. Initial research involved observations and interviews with the shop owner and staff to identify their needs and challenges. Based on the findings, a system prototype was developed using Figma, featuring login, dashboard, item input, transaction history, item search, and stock notifications. The testing phase indicated that the prototype effectively simplified inventory recording and monitoring processes. Users reported that the interface was easy to understand, fast to use, and suitable for small-to-medium scale retail environments. Therefore, UI/UX design using the Design Thinking approach has proven to deliver a practical and user-friendly digital solution for inventory management.

Keywords : UI/UX Design, Inventory System, Design Thinking, Web Application,

Toko Tiga Putri

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Akuntansi, K. Jakk, A. S. Putrie, and K. R. Ariani, "Pengaruh Penggunaan E-Commerce, Pemahaman Sistem Informasi Akuntansi dan Literasi Keuangan Pada Kinerja Perusahaan UMKM," *J. Akunt. dan Keuang. Kontemporer*, vol. 7, no. 2, 2024, doi: 10.30596/jakk.v7i2.20281.
- [2] M. J. Narizki, R. A. Widyanto, and N. A. Prabowo, "Perancangan UI/UX Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Perangkat Mobile dengan Metode Design Thinking," *J. Inf. Syst. Res.*, vol. 4, no. 4, pp. 1127–1135, 2023, doi: 10.47065/josh.v4i4.3652.
- [3] S. Widjaja, A. P. Wicaksono, Y. T. Widayati, M. F. Nugroho, and D. Sandeas, "Pengembangan UI/UX Sistem Pengelolaan Inventori Menggunakan Metode Design Thinking," *JOINS (Journal Inf. Syst.)*, vol. 9, no. 1, pp. 56–66, 2024, doi: 10.33633/joins.v9i1.10311.
- [4] R. Permana and S. Diana, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang pada PT. Infinity Global Mandiri," *Artik. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 7–15, 2021, doi: 10.31294/akasia.v1i1.406.
- [5] S. Sumaryanto, N. I. Susanti, and H. D. Wahyuningsih, "Sistem Informasi Manajemen Persediaan Menggunakan Metode Economic Order Quantity Dan Reorder Point," *J. Tekno Kompak*, vol. 18, no. 2, p. 208, 2024, doi: 10.33365/jtk.v18i2.3804.
- [6] S. N. R. Sika and Putri Aisyiyah Rakhma devi, "Sistem Informasi Persediaan Stok Barang Berbasis Web Pada Toko Putra Gresik," *J. Fasilkom*, vol. 11, no. 3, pp. 157–164, 2021, doi: 10.37859/jf.v11i3.3163.

- [7] F. F. Nursaid, A. Hendra Brata, and A. P. Kharisma, "Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Dengan ReactJS Dan React Native Menggunakan Prototype (Studi Kasus : Toko Uda Fajri)," *J-Ptiik.Ub.Ac.Id*, vol. 4, no. 1, pp. 46–55, 2020, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [8] F. Fernando, "Perancangan User Interface (Ui) & User Experience (Ux) Aplikasi Pencari Indekost Di Kota Padangpanjang," *TANRA J. Desain Komun. Vis. Fak. Seni dan Desain Univ. Negeri Makassar*, vol. 7, no. 2, p. 101, 2020, doi: 10.26858/tanra.v7i2.13670.
- [9] K. el-K. Mezan and R. H. Saputra, *Design Thinking UI/UX Teori dan Praktik*, vol. 1. 2025.
- [10] D. Pateman and G. Pramudia, "Analisis Bibliometrik pada Efektivitas UI/UX pada Penerapan Web Development," *Media J. Inform.*, vol. 16, no. 1, p. 48, 2024, doi: 10.35194/mji.v16i1.3879.



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI