#### **BAB III**

#### **PEMBAHASAN**

#### 3.1 Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan diawali dengan analisa, baik analisa pada proses bisnis maupun kebutuhan. Analisis proses bisnis bertujuan untuk memahami alur kerja yang mengadaptasi proses bisnis di lapangan, yang selanjutnya akan diimplementasikan ke aplikasi SMARD. Proses analisis ini diharapkan menghasilkan sistem yang dapat meningkatkan efisiensi dalam pencatatan, pelacakan, dan evaluasi arahan yang diberikan oleh Dirjen. Sedangkan analisis kebutuhan bertujuan untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan bagaimana sistem dapat memenuhi tersebut. Analisis tersebut akan didetailkan pada sub bab di bawah ini.

#### 3.1.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional me<mark>lip</mark>uti deskripsi layanan, fitu<mark>r, atau fungs</mark>i yang disediakan atau diberikan oleh aplikasi SMARD bagi penggunanya.

**Tabel III.1 Kebutuhan Fungsional** 

Fungsi	Deskripsi		
Merekam arahan Dirjen	Analisis Tata Usaha Direktur Jenderal (selanjutnya disebut Analis)		
	dapat melakukan perekaman terkait agenda pertemuan/rapat, baik		
	jenis kegiatan, tema kegiatan, tanggal, dan nomor undangan		
INUSA	kegiatan tersebut. Selanjutnya Analis merekam arahan yang		
	disampaikan oleh Dirjen dalam kegiatan tersebut beserta usulan		
	Unit Penanggung Jawab arahan, tanggal mulai dan tanggal akhir		
	tindak lanjut.		
Persetujuan rekaman arahan	Kepala Subbagian Tata Usaha Direktur Jenderal (selanjutnya		
Dirjen	disebut Kasubbag TUD) dapat melakukan verifikasi dan		
	persetujuan rekaman arahan yang telah diajukan oleh Analis.		
	Apabila ada hal yang tidak sesuai, rekaman dikembalikan ke		
	Analis untuk kemudian dihapus. Apabila terdapat beberapa isian		
	yang kurang sesuai, Kasubbag TUD dapat melakukan perbaikan		
	langsung atau dikembalikan ke Analis. Terakhir, apabila seluruh		

Fungsi	Deskripsi		
	isian telah sesuai, maka arahan dapat diteruskan ke Unit		
	Penanggung Jawab.		
Menindaklanjuti arahan Dirjen	PIC Unit Eselon II dapat merekam tindak lanjut dan melampirkan		
	dokumen pendukung apabila tersedia dari arahan sesuai tenggat		
	waktu yang telah ditentukan sebelumnya oleh Subbagian TUD.		
Pemeriksaan tindak lanjut	Analis melakukan pemeriksaan kelengkapan isian tindak lanjut		
arahan Dirjen	dan dokumen pendukung apabila tersedia dari tindak lanjut yang		
	diajukan oleh PIC Unit Eselon II. Apabila terdapat ketidaksesuaian		
	secara administratif, Analis mengembalikan status arahan ke PIC		
	Unit Eselon II. Apabila telah sesuai, status arahan diteruskan ke		
	Kasubbag TUD untuk diverifikasi dan dilakukan persetujuan		
	apabila hasil pemeriksaan telah sesuai.		
Monitoring tindak lanjut	Analis, Kasubbag TUD, dan Unit Kepatuhan Internal dapat		
arahan Dirjen	melakukan pemantauan terkait status arahan dan hasil tindak lanjut		
	yang telah direkam ole <mark>h PIC Unit Eselon II.</mark>		
Pengaturan hak akses PIC	Unit Kepatuhan Internal dapat melakukan pengaturan terkait hak		
Unit Eselon II	akses pengguna bagi PIC Unit Eselon II. Akses tersebut perlu		
	dibatas <mark>i m</mark> engingat info <mark>rmasi yang terd</mark> apat <mark>pada aplikasi S</mark> MARD		
	bersifa <mark>t te</mark> rbatas.		

# 3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional

Kebutuhan non-fungsional merupakan karakteristik yang dimiliki aplikasi SMARD terkait dengan operasional, kinerja, keamanan dan budaya.

Tabel III.2 Kebutuhan Non-Fungsional

Karakteristik	Deskripsi
Operasional	a. Aplikasi da <mark>pat</mark> dijalankan pada berbagai <i>browse</i> r.
	b. Dijalankan dalam lingkungan sistem CEISA 4.0.
Kinerja	a. Aplikasi mampu diakses oleh minimal 100 pengguna dalam waktu
	bersamaan.
OIVI	b. Aplikasi mampu digunakan dalam 24 jam/hari, 365 hari/tahun.
Keamanan	a. Aplikasi dapat diakses melalui intranet oleh pegawai DJBC.
	b. Pengguna hanya dapat mengakses menu sesuai dengan hak akses yang
	diberikan.
Budaya dan Politik	Antisipasi kebutuhan kolaborasi dan pertukaran data dengan common
	applications Kementerian Keuangan lainnya, misalkan HRIS E-Prime
	(Human Resouces Information System).

## 3.2 Tahap Pemodelan Sistem

Tahap pemodelan sistem merupakan fase yang berfokus pada proses penerjemahan kebutuhan yang telah dianalisis ke dalam bentuk rancangan sistem yang lebih terstruktur. Seperti dilakukan pendefinisian kebutuhan sistem, perancangan arsitektur sistem, alur proses bisnis, serta hubungan antar komponen.

#### 3.2.1 Tahap Analisis

Fokus utama dari tahap ini adalah mengidentifikasi serta mendefinisikan kebutuhan secara detail, dilakukan melalui pengumpulan data maupun studi dokumen untuk memahami permasalahan dan menentukan solusi yang dibutuhkan. Hasil dari tahap ini adalah spesifikasi kebutuhan sistem yang terstruktur, yang mencakup fungsi utama, alur proses bisnis, serta batasan-batasan yang harus dipenuhi oleh sistem.

#### 3.2.1.1 Skema Kebutuhan Sistem

Skema kebutuhan sistem merupakan gambaran atau struktur yang menjelaskan komponen-komponen teknis dan kebutuhan sistem dalam pengembangan aplikasi. Skema ini menunjukkan bahwa arsitektur sistem dibangun secara modular, scalable, dan modern, dengan memanfaatkan kombinasi teknologi. Berikut adalah tabel rincian skema kebutuhan sistem pada SMARD.

Tabel III.3 Skema Kebutuhan

	Skema	7	Teknologi
Backend	Web Service (RESTful)	a.	Web service harus menyediakan semua
			endpoint yang mampu melayani kebutuhan
			pada aplikasi <i>frontend</i>
	JOAN	b.	Harus memperhatikan high-performance
	<i>— 1</i> — 1 — 1 — 1 — 1 — 1 — 1 — 1 — 1 — 1		arsitektur RESTful API
		c.	Dibangun dengan menggunakan bahasa
			pemrograman Java Spring Boot
		d.	Aplikasi harus siap dipublikasikan ke cluster
			(cluster-ready)
	API Gateway	c.	Menyediakan portal manajemen API
		d.	Menyediakan portal API access management
		e.	Menyediakan fitur pengelolaan API yang dapat
			mengakomodir Health-Check, Analytics dan
			Scalable

Skema		Teknologi				
Frontend	Web-based application	a.	Desain	harus	memperhatikan	konsep
			responsiv	e-website	<b>!</b>	
		b.	Dibangur	n dengan	menggunakan mod	lern web
			framewor	rk, misalk	an: ReactJS	
		c.	Menduku	ıng <i>reusal</i>	ble component fronte	end
		d.	Menduku	ing <i>progre</i>	essive web app	

## 3.2.1.2 Spesifikasi Aktor

Berdasarkan analisis kebutuhan fungsional, terdapat 4 (empat) aktor dalam proyek ini, yaitu: Analisis TUD, Kasubbag TUD, PIC Unit Eselon II/III, dan Unit Kepatuhan Internal; yang berinteraksi langsung dengan *Graphic User Interface* (GUI). Selain itu, aplikasi SMARD juga berinteraksi dengan sistem dan modul data pokok pegawai, dan sistem lainnya yang berkomunikasi dengan menggunakan API. Berikut adalah penjabaran dari masing-masing aktor.

Tabel III.4 Spesifikasi Aktor

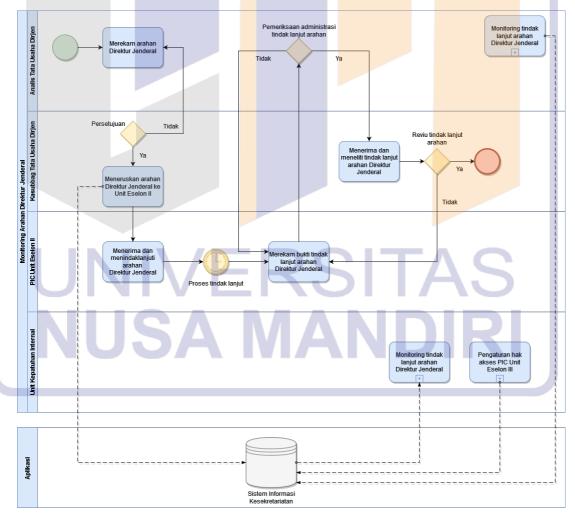
Aktor	Deskripsi		
Analis TUD	Aktor dapat me <mark>rek</mark> aman arahan, memeriksa tindak l <mark>anjut arahan, da</mark> n		
Alialis TOD	memantau tinda <mark>k l</mark> anjut arahan Dirjen.		
Kasubbag TUD	Aktor dapat me <mark>lak</mark> ukan persetujuan rekaman arahan, memeriksa tindak		
Rasubbag 10D	lanjut arahan, d <mark>an memantau tindak lanjut arahan Dirjen.</mark>		
PIC Unit Eselon II/III	Aktor dapat me <mark>rek</mark> aman tindak lanjut arahan dan m <mark>elampirkan</mark> dokumen		
FIC UIII Escioli II/III	pendukung apabila tersedia.		
Unit Kepatuhan Aktor dapat memantau status arahan dan hasil tindak lanjut yang dire			
Internal	oleh PIC Unit Eselon II, serta mengatur hak akses pengguna.		

## 3.2.2 Tahap Desain

Kebutuhan yang telah terdefinisi akan diterjemahkan ke dalam bentuk rancangan teknis yang lebih konkret. Rancangan ini dapat meliputi diagram alur (flowchart), diagram penggunaan (use case diagram), rancangan database, hingga desain antarmuka (mock-up). Tujuan dari tahap desain adalah memberikan gambaran yang jelas mengenai bagaimana sistem akan dibangun dan dijalankan secara teknis, sehingga dapat menjadi pedoman yang lengkap bagi tahap konstruksi selanjutnya.

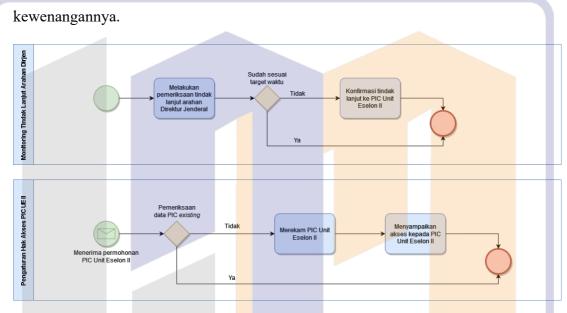
#### 3.2.2.1 Diagram Alur (Flowchart)

Proses bisnis arahan Direktur Jenderal diawali oleh Analis Tata Usaha Dirjen yang merekam arahan ke dalam sistem. Arahan tersebut diteruskan oleh Kasubag Tata Usaha Dirjen kepada Unit Eselon II untuk ditindaklanjuti. Hasil tindak lanjut kemudian direkam sebagai bukti. Selanjutnya, PIC Unit Eselon III menerima arahan, melakukan tindak lanjut, serta mencatat bukti pelaksanaannya. Proses ini dimonitor oleh Unit Keasistenan Internal yang juga mengatur hak akses PIC. Seluruh alur didukung oleh aplikasi yang menjadi media pencatatan, tindak lanjut, *monitoring*, dan pengaturan akses sehingga arahan Direktur Jenderal dapat terdokumentasi dan terkontrol dengan baik.



Gambar III.1 Flowchart Fungsi Utama SMARD

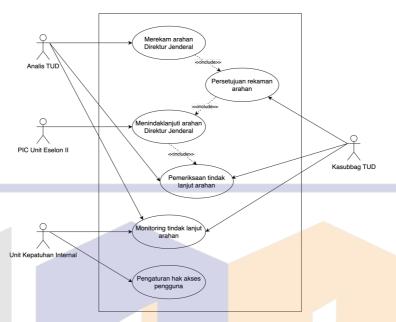
Proses *monitoring* tindak lanjut arahan Dirjen dilakukan dengan memeriksa hasil tindak lanjut yang telah dikerjakan, kemudian memberikan konfirmasi kepada PIC Unit Eselon II sebagai bentuk validasi. Sementara itu, pada proses pengaturan hak akses PIC Unit Eselon II, sistem terlebih dahulu merekam data PIC yang ditunjuk, kemudian menyampaikan hak akses agar PIC dapat melaksanakan tindak lanjut sesuai



Gambar III.2 Flowchart Menu Monitoring dan Setting Hak Akses

#### 3.2.2.2 Diagram Penggunaan (*Use Case Diagram*)

Use case diagram merupakan salah satu jenis Unified Modelling Language (UML) yang digunakan untuk menggambarkan interaksi pengguna dengan sistem. Pada bagian ini menjelaskan use case diagram pada aplikasi SMARD dan deskripsi masing-masing use case dari gambar di bawah ini.



Gambar III.3 Use Case Diagram SMARD

Berikut adalah detail penjelasan masing-masing use case, mulai dari aktor, uraian, kondisi awal, kondisi akhir, alur utama, alur alternatif, dan juga catatan.

Tabel III.5 Desk<mark>rip</mark>si *Use Case*: Merekam Arahan

Nama UC	Merekam arahan Dir <mark>ekt</mark> ur Jenderal
Aktor	Analisis Tata Usaha <mark>Dir</mark> ektur Jenderal (Analis TUD)
Deskripsi	Aktor merekam agenda pertemuan/rapat (jenis, tema, tanggal, dan nomor
	undangan kegiatan). Selanjutnya Analis TUD merekam arahan Direktur Jenderal
	serta usulan Unit Pe <mark>nan</mark> ggung Jawab arahan, tanggal mulai dan tanggal akhir
	tindak lanjut.
Kondisi Awal	Aktor ingin merekam arahan Direktur Jenderal.
Kondisi Akhir	Arahan Direktur Jenderal berhasil diajukan ke Kasubbag TUD.
Alur Utama	Aktor membuka menu perekaman arahan.
	2. Sistem menampilkan form dengan beberapa kolom isian seperti jenis rapat,
UII	tema rapat, tanggal rapat, nomor dan tanggal nota dinas/undangan,
	keterangan dan dokumen pendukung apabila tersedia.
	3. Aktor merekam data agenda rapat.
	4. Setelah berhasil direkam dan disimpan, sistem menampilkan form untuk
	merekam arahan dengan beberapa kolom isian seperti keterangan arahan,
	Unit Penanggung Jawab, waktu mulai, dan batas waktu selesai.
	5. Aktor merekam data arahan.
	6. Setelah berhasil direkam dan disimpan, aktor mengajukan persetujuan
	rekaman kepada Kasubbag TUD.
	7. Aktor mendapatkan informasi status rekaman arahan (persetujuan Kasubbag
	TUD/pengembalian).
Alur Alternatif	-
Catatan	Analis TUD dapat memilih lebih dari 1 (satu) Unit Penangggung Jawab.

Tabel III.6 Deskripsi Use Case: Persetujuan Rekaman Arahan

Nama UC	Persetujuan rekaman arahan Direktur Jenderal		
Aktor	Kepala Subbagian Tata Usaha Direktur Jenderal (Kasubbag TUD)		
Deskripsi	Aktor dapat memverifikasi dan menyetujui rekaman arahan yang diajukan oleh		
	Analis TUD. Apabila ada hal yang tidak sesuai, rekaman dapat dikembalikan ke		
	Analis TUD untuk kemudian dihapus atau diubah. Apabila sudah sesuai, dapat		
	disetujui untuk diteruskan ke Unit Penanggung Jawab.		
Kondisi Awal	Aktor memverifikasi rekaman arahan.		
Kondisi Akhir	Aktor mengembalikan rekaman arahan ke Analis TUD, atau menyetujui dan		
	mengirim arahan tersebut ke Unit Penanggung Jawab.		
Alur Utama	Aktor membuka menu perekaman arahan.		
	2. Sistem menampilkan form data arahan.		
	3. Aktor meneliti rekaman arahan dan/atau dokumen pendukung yang telah		
	direkam oleh Analis TUD.		
	4. Jika terdapat keterangan arahan yang tidak sesuai, aktor dapat mengubahnya		
	pada form arahan.		
	5. Aktor menyetuj <mark>ui </mark> rekaman ara <mark>han tersebut u</mark> ntu <mark>k diteruskan k</mark> e Unit		
	Penanggung Jaw <mark>ab (</mark> dalam hal in <mark>i adalah PIC Un</mark> it Es <mark>elon II).</mark>		
Alur Alternatif	1. Aktor membuka <mark>me</mark> nu perekaman a <mark>rahan.</mark>		
	2. Sistem menampilkan form data arahan.		
	3. Aktor meneliti rekaman arahan dan/atau dokumen pendukung yang telah		
	direkam oleh An <mark>alis</mark> TUD.		
	4. Aktor merekam c <mark>ata</mark> tan pengembal <mark>ian arahan ke Analis TUD.</mark>		
	5. Analis TUD menerima informasi pengembalian rekaman arahan untuk		
	perbaikan.		
Catatan	-		

Tabel III.7 Deskrip<mark>si *Use Case*: Menindaklanjuti Ara<mark>han</mark></mark>

Nama UC	Menindaklanjuti arahan Direktur Jenderal
Aktor	Unit Penanggung Jawab (PIC Unit Eselon II)
Deskripsi	Aktor merekam tindak lanjut dan melampirkan dokumen pendukung apabila
	tersedia dari arahan sesuai tenggat waktu yang telah ditentukan oleh Kasubbag
	TUD.
Kondisi Awal	Aktor merekam tindak lanjut arahan.
Kondisi Akhir	Tindak lanjut berhasil dikirimkan ke Unit Tata Usaha Direktur Jenderal (Unit
	TUD) untuk diperiksa.
Alur Utama	Aktor membuka menu perekaman tindak lanjut arahan.
	2. Sistem menampilkan data arahan beserta form tindak lanjut yang harus diisi.
	3. Aktor merekam tindak lanjut beserta melampirkan bukti pendukung apabila
	tersedia. Selanjutnya aktor mengajukan tindak lanjut kepada Unit TUD.
	4. Unit TUD menerima informasi tindak lanjut arahan dari PIC Unit Eselon II.
Alur Alternatif	-
Catatan	-

Tabel III.8 Deskripsi *Use Case*: Pemeriksaan Tindak Lanjut Arahan

Nama UC	Pemeriksaan tindak lanjut arahan Direktur Jenderal		
Aktor	Analis TUD dan Kasubbag TUD		
Deskripsi	Aktor (Analis TUD) memeriksa kelengkapan isian tindak lanjut dan dokumen		
	pendukung apabila tersedia dari tindak lanjut yang diajukan oleh PIC Unit Eselon		
	II. Apabila terdapat ketidaksesuaian secara administratif, aktor (Analis TUD)		
	mengembalikan status arahan ke PIC Unit Eselon II. Apabila telah sesuai, status		
	arahan diteruskan ke aktor (Kasubbag TUD) untuk diverifikasi dan disetujui.		
Kondisi Awal	Aktor memverifikasi dan menyetujui tindak lanjut arahan.		
Kondisi Akhir	Aktor selesai memverifikasi dan memberi persetujuan tindak lanjut, atau		
	mengembalikan tindak lanjut ke PIC Unit Eselon II.		
Alur Utama	Aktor membuka menu detail tindak lanjut arahan.		
	2. Sistem menampilkan informasi tindak lanjut arahan yang telah direkam oleh		
	PIC Unit Eselon II.		
	3. Aktor meneliti tindak lanjut dan dokumen pendukung.		
	4. Aktor merekam catatan persetuju <mark>an tindak lanjut arahan.</mark>		
	5. PIC Unit Eselon II menerima i <mark>nformasi bahwa</mark> tind <mark>ak lanjut araha</mark> n telah		
	dianggap selesai.		
Alur Alternatif	1. Aktor membuka <mark>me</mark> nu detail tindak <mark>lanjut arahan</mark> .		
	2. Sistem menampil <mark>ka</mark> n informasi tind <mark>ak lanjut arah</mark> an y <mark>ang telah direka</mark> m oleh		
	PIC Unit Eselon II.		
	3. Aktor meneliti ti <mark>nda</mark> k lanjut dan do <mark>kumen pendu</mark> kung.		
	4. Aktor merekam c <mark>ata</mark> tan pengembal <mark>ian tindak lanjut arahan.</mark>		
	5. PIC Unit Eselon II menerima info <mark>rmasi</mark> pengembali <mark>an tindak lanjut</mark> arahan		
	untuk perbaikan.		
Catatan	Apabila terdapat lebih dari 1 (satu) PIC Unit Eselon II, sistem menampilkan		
	semua capaian/status dari tindak lanjut berdasarkan tiap Unit Eselon II.		

Tabel III.9 Deskripsi Use Case: Monitoring Tindak Lanjut Arahan

Nama UC	Monitoring tindak lanjut arahan Direktur Jenderal
Aktor	Analis TUD, Kasubbag TUD, dan Unit Kepatuhan Internal
Deskripsi	Aktor memantau status arahan dan hasil tindak lanjut yang telah direkam oleh
	PIC Unit Eselon II.
Kondisi Awal	Aktor ingin mengetahui status penyelesaian dan tindak lanjut dari arahan.
Kondisi Akhir	Informasi status penyelesaian dan tindak lanjut dari arahan yang dicari berhasil
	didapatkan.
Alur Utama	1. Aktor membuka menu <i>monitoring</i> arahan.
	2. Aktor dapat melakukan pencarian berdasarkan parameter tertentu, seperti
	Unit Penanggung Jawab, status arahan, hingga kurun waktu arahan
	dilaksanakan.
	3. Sistem menampilkan daftar arahan sesuai dengan parameter yang dipilih.
	4. Aktor memilih salah satu arahan untuk melihat detail arahan beserta tindak
	lanjutnya.
	5. Sistem menampilkan form informasi arahan beserta tindak lanjutnya apabila
	tersedia.
Alur Alternatif	-
Catatan	-

Tabel III.10 Deskripsi Use Case: Pengaturan Hak Akses Aplikasi

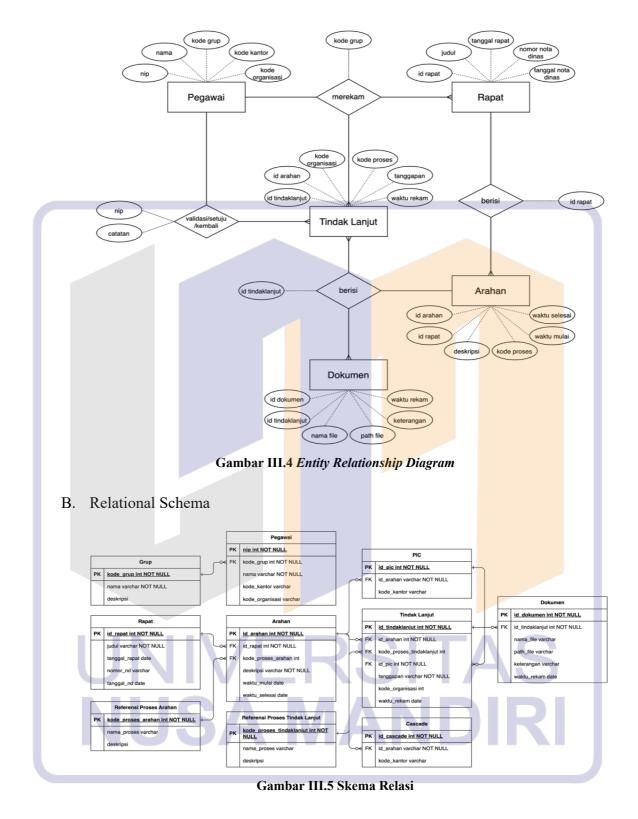
Nama UC	Pengaturan hak akses aplikasi
Aktor	Unit Kepatuhan Internal
Deskripsi	Aktor mengatur/menyeting hak akses pengguna sistem. Akses tersebut perlu
	dibatasi karena informasi yang terdapat pada aplikasi SMARD bersifat terbatas.
Kondisi Awal	Aktor ingin mengatur hak akses untuk pengguna aplikasi.
Kondisi Akhir	Pengaturan hak akses pengguna dalam aplikasi SMARD berhasil direkam, dan
	pengguna tersebut dapat mengakses menu pada aplikasi SMARD.
Alur Utama	Aktor membuka menu pengaturan hak akses.
	<ol> <li>Sistem menampilkan form dengan beberapa kolom isian seperti nama, Nomor Induk Kepegawaian (NIP), dan nama akses/<i>role</i> yang dipilih.</li> <li>Aktor merekam pengaturan hak akses terhadap pegawai yang telah ditentukan dan menyimpannya.</li> <li>Pegawai tersebut dapat mengakses aplikasi SMARD.</li> </ol>
<b>Alur Alternatif</b>	
Catatan	Unit Kepatuhan Internal juga dapat menghapus pengaturan hak akses pengguna, jika pegawai tersebut pindah tempat bertugas.

#### 3.2.2.3 Rancangan Database

Dalam merancang *database*, hal pertama yang dilakukan adalah mengidentifikasi dengan jelas entitas apa saja yang akan digunakan, beserta atributatribut yang relevan pada entitas tersebut. Selanjutnya dibuatlah suatu diagram relasi untuk menunjukkan relasi antar entitas/objek.

#### A. Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah diagram yang digunakan untuk memodelkan struktur data dengan menunjukkan hubungan/relasi antara entitas dan atributnya. Pembuatan ERD harus memperhatikan identifikasi dan normalisasi data untuk mencegah redundansi data dalam database.



Pengembangan ERD bisa digunakan untuk membuat diagram lain yang membantu dalam perancangan sistem, salah satunya adalah Skema Relasi (Relational Schema). Skema relasi database adalah desain atau struktur tabel

dalam sebuah *database* yang menunjukkan bagaimana tabel-tabel di dalamnya saling berhubungan melalui *primary key* (PK) dan *foreign key* (FK). Skema ini berfungsi mengubah ERD menjadi model yang lebih teknis dalam bentuk tabel *database* yang siap diimplementasikan. Dalam skema ini berisi nama tabel, *primary key* (PK), *foreign key* (FK), dan tipe data untuk setiap kolom.

### 3.2.2.4 Desain Antarmuka (Mock-Up)

Desain antarmuka pengguna (*User Interface*/UI) memegang peran yang sangat penting dalam menciptakan pengalaman pengguna (*User Experience*/UX) yang intuitif, efisien, dan menyenangkan. Antarmuka yang dirancang dengan baik akan secara langsung berdampak pada kemudahan akses, penggunaan sistem, serta minimnya kebutuhan pelatihan bagi pengguna.

Sebagai bagian dari tahap awal perancangan, kami menggunakan wireframe untuk memvisualisasikan kerangka dasar antarmuka. Wireframe merupakan representasi visual sederhana yang menggambarkan tata letak dan struktur halaman sistem, tanpa memperhatikan aspek estetika seperti warna, icon, atau tipografi. Tujuan utama dari wireframe adalah untuk menentukan posisi dan hubungan antar elemen UI, seperti tombol, input form, navigasi, dan area konten, sehingga pengembang dan stakeholder dapat mengevaluasi alur interaksi pengguna sebelum masuk ke tahap implementasi visual. Dalam proses ini, kami menggunakan draw.io sebagai alat bantu pembuatan wireframe karena kemampuannya yang ringan, fleksibel, serta mendukung kolaborasi. Setiap modul, seperti halaman login, dashboard utama, form pengisian arahan, hingga tampilan daftar rapat, dirancang terlebih dahulu melalui wireframe untuk memastikan kesesuaian antara kebutuhan fungsional dan kenyamanan pengguna.

Dengan pendekatan UI/UX berbasis *wireframe* ini, proses pengembangan antarmuka SMARD menjadi lebih terarah dan dapat menyesuaikan dengan masukan pengguna secara iteratif, sehingga menghasilkan sistem yang tidak hanya kuat dari sisi fungsional, tetapi juga mudah digunakan dan responsif terhadap kebutuhan operasional.

#### A. Menu Setting Hak Akses **Setting Hak Akses** Cari Filter Rekam No Hak Akses Organisasi 199601012024011001 Eki Prata<mark>ma W</mark>ahyu S. Direktorat IKC edit hapus 1 Developer 2 198001012002011002 Kasubbag TUD **Sekretariat** edit hapus 3 Analis TUD 199610102024012002 Avida Endriani Direktorat IKC edit hapus Gambar III.6 Halaman Utama Setting Hak Aks<mark>es</mark> Halaman utama menampilkan tabel data pegawai yang telah diberikan hak akses penggunaan aplikasi. Terdap<mark>at field filter untuk mencari data berda</mark>sarkan parameter yang diketik, dan tombol rekam untuk menambahkan data akses baru.

NIP Cari

Nama Pegawai : Avida Endriani
Jabatan : Pelaksana Pemeriksa

Analis TUD

Simpan Kembali

Gambar III.7 Form Tambah Hak Akses

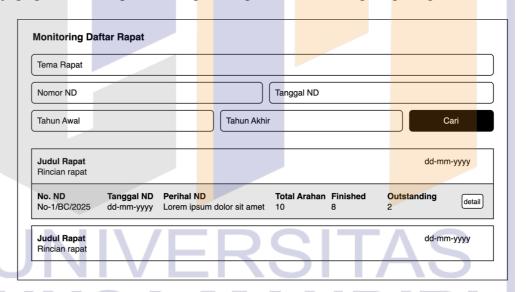
Form menambah data hak akses baru meliputi pencarian NIP terlebih dahulu, jika sistem berhasil mencari data pegawai berdasarkan NIP yang ditulis maka nama dan jabatan pegawai akan muncul untuk selanjutnya diberikan jenis hak akses yang diinginkan.

#### B. Menu Monitoring



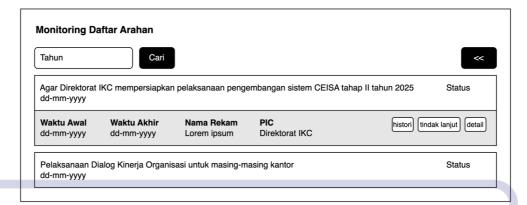
Gambar III.8 Halaman Utama Monitoring

Dashboard berisi kumpulan data arahan yang ditotal berdasarkan statusnya, dan juga grafik arahan pada masing-masing Unit Eselon II seperti pada gambar di atas.



Gambar III.9 Halaman Monitoring Rapat

Pengguna dapat mengakses *monitoring* daftar rapat melalui tombol Daftar Rapat pada halaman awal *dashboard*. Halaman ini memuat informasi daftar rapat dengan jumlah arahan beserta statusnya (sedang berjalan dan selesai).



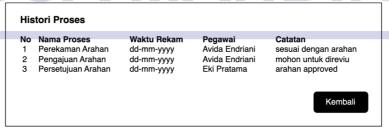
Gambar III.10 Halaman Monitoring Arahan

Monitoring daftar arahan juga dapat diakses melalui card status arahan pada dashboard atau memilih salah satu data rapat pada halaman monitoring rapat.



Gambar III.11 Halaman Monitoring Detail Tindak Lanjut

Detail tindak lanjut dapat dimonitor dari daftar arahan. Halaman ini memuat daftar tindak lanjut yang telah direkam PIC terkait.

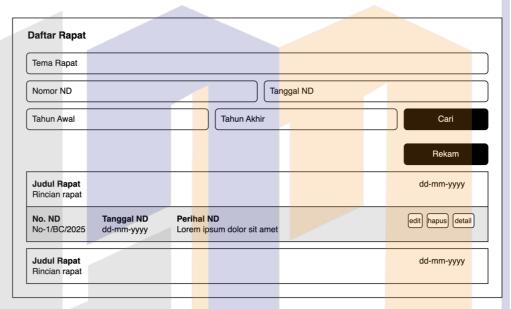


Gambar III.12 Modal Histori Proses

Dan untuk desain tampilan modal untuk histori proses arahan ataupun tindak lanjut dirancang seperti gambar di atas. Histori proses melekat pada setiap data arahan dan tindak lanjut yang telah direkam.

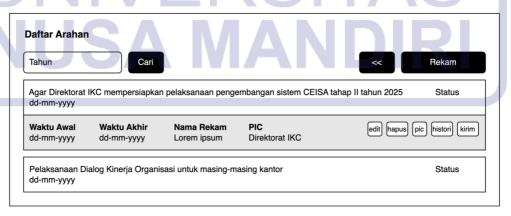
#### C. Menu Rekam Arahan

Halaman utama pada menu ini menampilkan form filterisasi data, tombol rekam, dan daftar rapat. Pada tiap data rapat, terdapat tombol edit, hapus, dan lihat detail.



Gambar III.13 Halaman Utama Rekam Arahan: Daftar Rapat

Jika tombol lihat detail diklik, akan berpindah ke halaman daftar arahan seperti gambar di bawah ini. Daftar arahan menampilkan informasi arahan secara singkat, dan terdapat tombol edit, hapus, tambah PIC, histori, dan kirim/ajukan arahan.



Gambar III.14 Halaman Daftar Arahan

Desain tampilan form tambah rapat dan arahan bisa dilihat pada Gambar III.15 dan Gambar III.16 di bawah ini. Form tambah data ditampilkan dalam bentuk *drawer* ataupun modal *pop-up*.



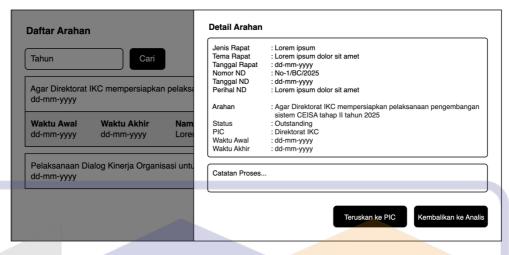
Halaman awal menu ini memuat daftar arahan yang telah direkam oleh Analis.

Terdapat tombol edit, histori arahan, dan detail arahan pada tiap baris data arahan.

Pengguna juga dapat mencari data berdasarkan tahun

Gambar III.17 Halaman Utama Persetujuan Arahan

dd-mm-yyyy

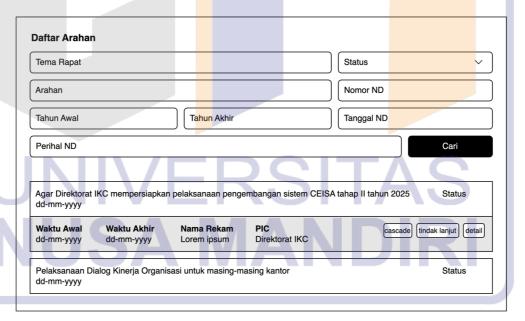


Gambar III.18 Drawer Detail Arahan

Kasubbag TUD dapat meneruskan atau mengembalikan arahan dengan disertai catatan proses.

### E. Menu Tindak Lanjut Arahan

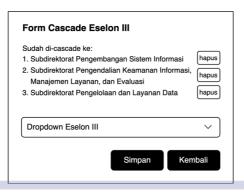
Halaman utama pada menu ini berisi daftar arahan yang ditugaskan kepada pengguna (PIC Unit Eselon).

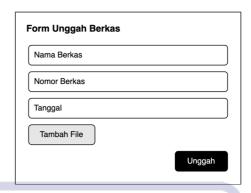


Gambar III.19 Halaman Utama Tindak Lanjut Arahan

Tiap baris arahan terdapat tombol *cascade*, tindak lanjut, dan detail arahan.

Terdapat *form* filter arahan dengan berbagai parameter pencarian.

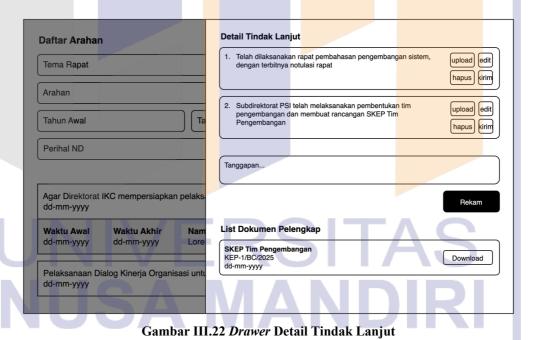




Gambar III.20 Form Tambah Cascade

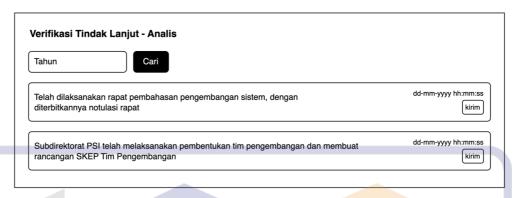
Gambar III.21 Form Tambah Berkas

Form tambah *cascade* ditujukan untuk PIC Unit Eselon II meneruskan arahan kepada Unit Eselon III di bawahnya, jika dalam kondisi arahan perlu pendetailan hingga unit vertikal. Dan setiap tindak lanjut yang direkam akan memerlukan unggah berkas/dokumen pendukung. Desain form unggah dapat dilihat pada gambar di atas.



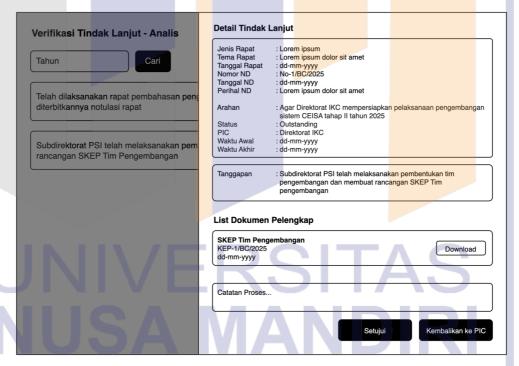
Tampilan detail tindak lanjut berisi daftar tindak lanjut yang telah direkam oleh PIC, form perekaman tindak lanjut, dan daftar berkas/dokumen pelengkap pada masing-masing tindak lanjut.

#### F. Menu Verifikasi Analis



Gambar III.23 Halaman Utama Verifikasi Analis

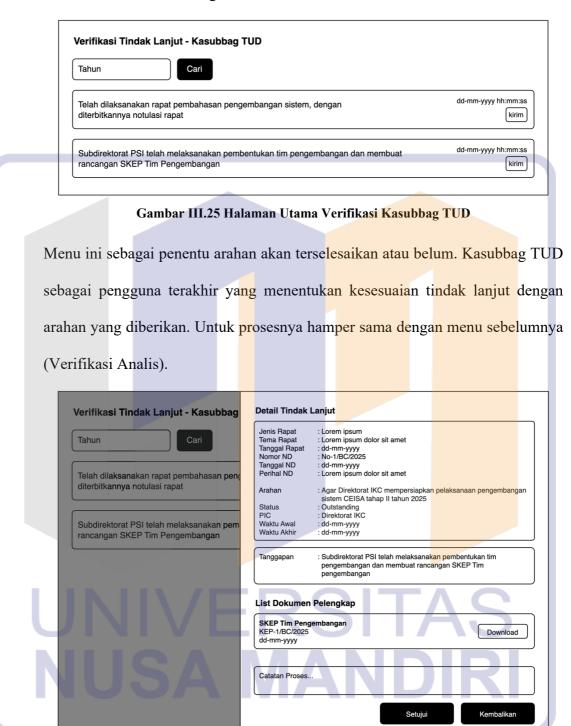
Menu ini memuat daftar tindak lanjut yang direkam oleh PIC dan telah diteruskan ke Analis. Terdapat informasi uraian tindak lanjut, waktu perekaman, dan tombol kirim (diteruskan ke Kasubbag TUD).



Gambar III.24 Drawer Detail Tindak Lanjut dan Form Persetujuan

Saat akan menyetujui/mengembalikan tindak lanjut, pengguna akan memperoleh informasi detail dari tindak lanjut tersebut, termasuk berkas/dokumen pelengkap yang telah diunggah oleh PIC.

#### G. Menu Verifikasi Kasubbag TUD



Gambar III.26 Drawer Detail Tindak Lanjut

#### 3.3 Tahap Konstruksi

Tahap konstruksi merupakan proses pembangunan sistem berdasarkan hasil analisis dan perancangan yang telah dilakukan sebelumnya. Pada tahap ini, seluruh rancangan sistem diimplementasikan ke dalam bentuk aplikasi nyata menggunakan bahasa pemrograman Java, *framework* Spring Boot dan ReactJS, serta *database* PostgreSQL. Proses konstruksi meliputi pembuatan program dan dilanjutkan dengan pengujian untuk memastikan aplikasi berjalan sesuai kebutuhan.

#### 3.3.1 Tahap Pembuatan Program

Tahap pembuatan program pada aplikasi SMARD dilakukan dengan mengembangkan modul-modul sesuai dengan kebutuhan pengguna. Proses pembangunan sistem menggunakan pendekatan microservices dan microfrontend.

#### 3.3.1.1 Persiapan Database

Lingkungan database yang tersedia untuk proyek ini menggunakan PostgreSQL. Dalam pengimplementasian database PostgreSQL, terdapat tipe data UUID (Universally Unique Identifier) yang digunakan untuk menyimpan identitas unik. memiliki panjang tetap 128-bit (16 byte). UUID ini berfungsi sebagai pengganti integer (serial) untuk id primary key, karena lebih unik dan menghindari masalah duplikasi id. Fungsi uuid\_generate\_v4() juga diaplikasikan pada UUID untuk menghasilkan kumpulan karakter acak (lebih aman).

Selain tipe data, pada PostgreSQL juga terdapat istilah *collation*, yaitu aturan yang menentukan cara membandingkan dan mengurutkan teks berdasarkan bahasa atau aturan tertentu. Dengan *collation*, PostgreSQL dapat menangani perbedaan huruf besar-kecil (*case sensitivity*), aksen (diakritik), dan urutan alfabet sesuai dengan

kebutuhan. *Collation* dengan aturan *default* berarti sistem akan mengadaptasi aturan bawaan untuk mengurutkan dan membandingkan teks dalam *database*.

Misalnya, saat akan mengurutkan data dengan ORDER BY, PostgreSQL perlu tahu apakah huruf besar lebih dulu dari huruf kecil, bagaimana menangani aksen (é, è), atau bagaimana mengurutkan teks dalam berbagai bahasa. Contoh lain dalam collation adalah sebagai berikut.

Tabel III.11 Penggunaan Collation

Daftar Nama	Collation C (Default ASCII)	Collation en_US.UTF-8 (US English)
Alice	Alice	Alice
álvaro	Bob	álvaro (Aksen dianggap sama
Bob	bob	dengan huruf biasa)
bob	<b>álvaro</b> (Huruf den <mark>gan</mark> aksen	Bob
	diurutkan setelah hu <mark>ruf</mark> biasa)	bob

#### A. Tabel Referensi

Persiapan database dilakukan dengan langkah awal, menentukan suatu entitas masuk ke dalam kategori tabel referensi atau tabel master. Tabel referensi berfungsi untuk menyimpan daftar pilihan atau kategori yang akan digunakan tabel lain. Karakteristik yang dimiliki tabel referensi ini adalah data di dalamnya bersifat tetap atau jarang berubah, biasanya dihubungkan dengan tabel lain melalui foreign key. Dalam proyek ini, terdapat beberapa tabel referensi, yaitu:

Tabel III.12 Tabel Referensi: Proses Arahan

Column Name	Data Type	Not Null	Collation
kode_proses_arahan	int4	<b>√</b>	
nama_proses	varchar	√	Default
keterangan_kirim	varchar		Default
keterangan_terima	varchar		Default
deskripsi	varchar		Default
flag_aktif	bool		

Tabel Proses Arahan digunakan sebagai referensi jenis proses pada arahan.

Tabel III.13 Tabel Referensi: Proses Tindak Lanjut

Column Name	Data Type	Not Null	Collation
kode_proses_tindaklanjut	int4	√	
nama_proses	varchar	√	Default
keterangan_kirim	varchar		Default
keterangan_terima	varchar		Default
deskripsi	varchar		Default
flag_aktif	bool		

Digunakan sebagai referensi jenis proses pada tindak lanjut.

Tabel III.14 Tabel Referensi: Grup

Column Name	Data Type	Not Null	Collation
kode_grup	int4	$\sqrt{}$	
nama_grup	varchar	√	Default
deskripsi	varchar		Default
flag_aktif	bool		

Digunakan sebagai referensi jenis grup/hak akses aplikasi.

#### B. Tabel Master

Biasa dikenal dengan tabel data, berfungsi untuk menyimpan data atau entitas yang bersifat static dan tidak sering berubah. Tabel *master* memiliki karakteristik berisi informasi dasar yang digunakan oleh tabel lain, tidak bergantung pada tabel transaksi, dan biasanya data di dalamnya diubah dalam jangka waktu panjang.

Tabel III.15 Tabel Master: Pegawai

Column Name	Data Type	Not Null	Collation
id_pegawai	uuid	<b>√</b>	D
nip	varchar		Default
nama	varchar	V	Default
kode_grup	int4	V	
kode_organisasi	varchar		Default

Digunakan sebagai tabel penyimpanan data pegawai yang telah diberi hak akses.

**Tabel III.16 Tabel Master: Dokumen** 

Column Name	Data Type	Not Null	Collation
id_dokumen	uuid	$\sqrt{}$	
id_tindaklanjut	uuid	$\sqrt{}$	
nama_dokumen	varchar		Default
nomor_dokumen	varchar		Default
tanggal_dokumen	date		

Column Name	Data Type	Not Null	Collation
keterangan	varchar		Default
nama_file	varchar		Default
url_path	varchar		Default
nip_rekam	varchar		Default
waktu_rekam	date		

Digunakan sebagai tabel penyimpanan berkas/dokumen pelengkap tindak lanjut.

**Tabel III.17 Tabel Master: Rapat** 

Column Name	Data Type	Not Null	Collation
id_rapat	uuid	V	
jenis_rapat	varchar	V	Default
tema_rapat	varchar		Default
tanggal_nd	date		
nomor_nd	varchar		Default
tanggal_nd	date		
perihal_nd	varchar		Default
flag_aktif	bool		

Digunakan sebagai tabel penyimpanan data rapat.

Tabel III.18 Tabel Master: Arahan

Column Name	Data Type	Not Null	Collation
id_arahan	uuid	V	
id_rapat	uuid	V	
deskripsi	varchar	V	Default
kode_proses_arahan	int4	V	
waktu_awal	date		
waktu_akhir	date		
waktu_selesai	date		
waktu_rekam	date		
nip_rekam	varchar		Default
flag_ setuju	varchar(1)		2
flag_ outstanding	varchar(1)		Default
flag_selesai	bool		Default
flag_aktif	bool		

Digunakan sebagai tabel penyimpanan data arahan.

**Tabel III.19 Tabel Master: Catatan Proses** 

Column Name	Data Type	Not Null	Collation
id_proses_arahan	uuid	√	
id_arahan	uuid	√	
kode_proses_arahan	int4	√	
catatan	varchar		Default
nip_rekam	varchar		Default
waktu_rekam	date		Default

Digunakan sebagai tabel penyimpanan catatan proses arahan.

#### 3.3.1.2 Pengembangan Backend

Backend pada SMARD dirancang menggunakan arsitektur RESTful API yang memungkinkan komunikasi fleksibel antara *client* dan server. Berikut akan dibahas mengenai kebutuhan perangkat dan struktur program yang dibutuhkan dalam membangun *backend* pada SMARD.

#### A. Kebutuhan Perangkat

Untuk pengembangan backend, perangkat yang digunakan meliputi:

Tabel III.20 Kebutuhan Perangkat Backend

Perangkat Ke	eras	Perangkat I	Lunak
Model PC	HP Z4 G4 Workstation	IDE	IntelliJ IDEA
Prosesor	Intel® Xeon® W-2125 CPU @	Plugin	Spring Boot
	4.00GHz 4.01GHz		
RAM	32,00 GB		
Harddisk	2 TB		
OS	Windows 11 Pro for		
	Workstations		

#### B. Struktur Program Backend

Proyek ini menerapkan arsitektur microfrontends dan microservices.

Pembangunan backend menggunakan Spring Boot, sebuah framework dari Java berbasis Spring yang digunakan untuk membangun aplikasi server-side secara cepat, mudah, dan efisien. Spring Boot memiliki keunggulan dalam membangun REST API, yaitu tidak memerlukan konfigurasi yang rumit dan pengembangan bisa lebih cepat.

Struktur pengembangan *backend* pada *microservice* dijelaskan menjadi beberapa komponen utama, antara lain:

#### 1. JPA (Java *Persistance* API)

JPA adalah standar spesifikasi Java untuk mengelola relasi *database* menggunakan objek Java (biasanya berupa *class*/entitas). Dalam Spring Boot,

terdapat *class* JPARepository yang menyediakan cara sederhana dan efisien untuk mengakses data dari *database*.

```
public interface TdRapatRepo extends JpaRepository<TdSmardRapat, Long> {
    @Query(value = "select a from TdSmardRapat a where idRapat = ?1")
    public TdSmardRapat getTdSmardRapatById(UUID idRapat);
}
```

Gambar III.27 JPARepository pada Spring Boot

Seperti pada gambar di atas, dalam kelas *interface* JPA tersebut menggunakan *custom query* dengan ditandai oleh anotasi @Query. Anotasi tersebut memberikan kontrol penuh untuk menuliskan query khusus sesuai kebutuhan pengembang.

2. *Model* sebagai *Entity* dan *View Layer* (MVC)

Penggunaan *model* pada Spring digunakan untuk merepresentasikan sebuah entitas atau tabel pada *database*. *Model* di sini digunakan bersamaan dengan JPA untuk berinteraksi dengan *database*.

@NoArgsConstructor



Gambar III.28 Model Class DataRapat

Model juga dapat digunakan sebagai objek yang dipakai untuk menyimpan data dan akan dikirim ke tampilan (view). Biasanya penamaan komponen/variabel kolom disamakan dengan kolom pada database untuk memudahkan pengembang dalam memetakan data.

#### 3. Mapper

Pada Spring Boot (Java), *mapper* adalah komponen yang berfungsi untuk memetakan atau mengonversi data dari suatu bentuk ke bentuk lainnya.

```
@Repository

@Mapper

public interface TdRapatMapper {

    List<DataRapat> getListRapat(

        @Param("temaRapat") String temaRapat,

        @Param("noNd") String noNd,

        @Param("perihalNd") String perihalNd,

        @Param("tanggalNd") String tanggalNd,

        @Param("tahunAwal") int tahunAwal,

        @Param("tahunAkhir") int tahunAkhir);

    List<DataRapatArahanCount> getCountArahan(

        @Param("idRapat") UUID idRapat);

}
```

Gambar III<mark>.29 Class Mapper TdRapatMa</mark>pper

Dapat dilihat pada gambar di atas, terdapat sebuah mapper dengan nama kelas interface TdRapatMapper yang memetakan beberapa method (seperti getListRapat() dan getCountArahan()). Penggunaan @Param("") adalah bentuk representasi data pada database (nama kolom) yang dikonversikan ke nama variabel masing-masing.

#### 4. Penggunaan HTTP Response

Dalam proses pengiriman permintaan (request) dari client (ditampung pada frontend aplikasi) ke server untuk melakukan operasi tertentu (CRUD), Spring Boot menyediakan cara sederhana untuk menangani HTTP Request dengan menggunakan Spring MVC. Gambar III.31 adalah salah satu contoh penggunaan HTTP Request, yaitu dengan penggunaan anotasi @GetMapping dan pemanggilan kelas ResponseEntity.

```
@GetMapping(path = "/get-list-rapat", produces = MediaType.APPLICATION_JSON_VALUE)
public ResponseEntity getListRapat(
          @RequestParam(value = "temaRapat", required = false) String temaRapat,
          @RequestParam(value = "noNd", required = false) String noNd,
          @RequestParam(value = "perihalNd", required = false) String perihalNd,
          @RequestParam(value = "tanggalNd", required = false) String tanggalNd,
           @RequestParam(value = "tahunAwal", required = false) String tahunAwal,
          @RequestParam(value = "tahunAkhir", required = false) String tahunAkhir,
          @RequestHeader(value = "Authorization", required = true) String authorizationHeader) {
          MessageModel msg = new MessageModel();
          ResponseEntity validateAuthToken = null;
          LinkedHashMap<String, Object> res = new LinkedHashMap<>();
```

Gambar III.30 Fungsi getListRapat()

Anotasi @GetMapping digunakan untuk menangani permintaan HTTP dengan metode GET pada endpoint /get-list-rapat.

MediaType.APPLICATION\_JSON\_VALUE menunjukkan bahwa output yang dihasilkan dari metode ini berbentuk JSON.

Kelas ResponseEntity adalah representasi dari HTTP Response. Jika sistem telah mengirim request, maka data yang didapat dari database dengan query tertentu akan dikembalikan melalui response. Respon yang diberikan berupa HTTP Status Code (jika berhasil maka bernilai 200, jika error bisa bernilai 404 atau 500), Body (data yang dikirim dalam respon), dan Headers (informasi tambahan seperti jenis konten, pengaturan caching, dan lainnya).

#### 3.3.1.3 Pengembangan Frontend

Frontend pada SMARD dikembangkan menggunakan ReactJS yang memungkinkan pembuatan antarmuka yang modern, interaktif, dan responsif. Berikut akan dibahas mengenai kebutuhan perangkat dan struktur program yang dibutuhkan dalam membangun frontend pada SMARD.

#### A. Kebutuhan Perangkat

Untuk pengembangan *frontend*, perangkat yang digunakan meliputi:

Tabel III.21 Kebutuhan Perangkat Frontend

Perangkat Keras		Perangkat Lunak	
Model PC	iMac Retina 5K 27' 2017	IDE	IntelliJ IDEA
Prosesor	3,8 GHz Quad-Core	Plugin	npm : 8.18.0
	Intel Core i5		node : 16.17.0
RAM	8 GB 2400 MHz DDR4		react : 16.13.1
Harddisk	Macintosh HD 2,12 TB		antd : 3.26.9
OS	Ventura 13.0.1	1	axios : 0.19.2

## B. Struktur Program Frontend

Proyek ini menerapkan arsitektur *microfrontends* dan *microservices*. Pembangunan *frontend* menggunakan ReactJS, sebuah *library* dari JavaScript yang digunakan untuk membangun antarmuka secara modular dan responsif. ReactJS memiliki keunggulan dalam membangun *Single Page Application* (SPA) yang memungkinkan navigasi lebih cepat dan efisien tanpa perlu memuat ulang halaman.

Struktur pengembangan *frontend* pada *microfrontend* dijelaskan menjadi beberapa komponen utama, antara lain:

#### 1. Routing Menu pada Microfrontend

Routing menu mengacu pada bagaimana navigasi antarmuka pengguna (menu, link, atau halaman) dikelola pada beberapa bagian frontend terpisah. Pendekatan umum routing menu pada arsitektur microfrontend dijelaskan sebagai berikut. Karena kami memakai arsitektur microfrontend, maka perlu membuat rute awal pada aplikasi utama. Konfigurasi dilakukan seperti gambar di bawah ini.

```
{
  "hostProduction": "https://mfe-smard.beacukai.go.id/",
  "host": "http://localhost:4000",
  "modulSlug": "httpsmfesmardbeacukaigoid",
  "path": "/smard/monitoring",
  "title": "Monitoring",
  "isAdditionalPath": true
},
```

Gambar III.31 Konfigurasi Route pada Microfrontend

Selanjutnya melakukan konfigurasi pada file index.js untuk mengintegrasikan antar *microfrontend* ke dalam *host/container* aplikasi dengan pendekatan *mount-unmount*.

```
window.renderhttpsmfesmardbeacukaigoid = (containerId, props) => {
   ReactDOM.render(<App {...props} />, document.getElementById(containerId));
   serviceWorker.unregister();
};
window.unmounthttpsmfesmardbeacukaigoid = (containerId) => {
   return ReactDOM.unmountComponentAtNode(document.getElementById(containerId));
};
```

Gambar III.32 Konfigurasi ModulSlug SMARD

Fungsi pertama window.render() berfungsi untuk melakukan render/mount aplikasi (dalam hal ini berbasis React) ke dalam element DOM tertentu yang diberikan oleh container.

Fungsi kedua window.unmount() berfungsi untuk melakukan unmount aplikasi dari elemen DOM saat tidak digunakan lagi, atau saat berpindah halaman/menu.

Fungsi berikutnya adalah bagi<mark>an</mark> dari konfigurasi *routing* di aplikasi React.

```
<Route
    exact
    path={`/smard/monitoring`}
    render={props => <Monitoring {...props} {...propsExtra} />}
/>
```

Gambar III.33 Konfigurasi Route Menu SMARD

Komponen <Route /> digunakan untuk menentukan rute URL dan komponen mana yang harus di-render saat URL tersebut diakses. Saat URL/path diakses, sistem akan mengeksekusi fungsi di dalam prop render, yaitu link pada komponen <Monitoring />.

## 2. Pemanggilan API Service

Integrasi frontend dan backend dilakukan melalui pemanggilan API adalah proses di mana frontend (client-side) berkomunikasi dengan backend (server-side) menggunakan API, biasanya melalui protokol HTTP/HTTPS. Frontend membuat permintaan HTTP ke endpoint API tertentu (dalam hal ini menggunakan library axios pada JavaScript).

Seperti pada penggalan kode di bawah ini, berfungsi untuk mengambil daftar rapat dari endpoint /get-list-rapat secara asyncronious. URL HTTP disimpan pada variabel REACT\_APP\_SEKRE\_SMARD dengan menambahkan header token untuk autentikasi ke API.

```
fetchRapat = async() => {
   const token = await getUserAccessToken()
   this.setState({loading: true})
   await axios.get( ${REACT_APP_SEKRE_SMARD}/get-list-rapat', {
      headers: {Authorization: `Bearer ${token}`},
      params
   }).then(res => {
      this.setState({loading: false, dataRapat: res.data.data})
   }).catch (e => {
      this.setState({loading: false, error: true})
      Swal.fire({
        title: 'Gagal memuat daftar rapat!',
        text: 'Harap mengecek koneksi dan memuat kembali.',
        icon: 'error',
      timer: 2000
   })
})
```

Gambar III.34 Integrasi API Service

Pemanggilan *endpoint* di atas menggunakan metode GET, dengan *request* dengan parameter yang disimpan pada variabel params. Respon yang dihasilkan berbentuk JSON Array, dan disimpan pada variabel *state* dataRapat. Dan jika koneksi ke API melempar respon error, sistem akan menampilkan *alert* dengan pesan error gagal memuat.

#### 3. Pemetaan Respon JSON ke Antarmuka

Agar daftar rapat dapat ditampilkan pada antarmuka pengguna, perlu dilakukan pemetaan respon dari API untuk ditampilkan pada form/komponen UI.

```
this.state.dataRapat.length > 0 ? (
```

Gambar III.35 Pengecekan Array Rapat

Logika awal untuk pengecekan data, apakah respon JSON Array yang disimpan pada dataRapat lebih dari 0.

```
<div className="font-cari">
    (menampilkan {this.state.minValue + 1} -
    {this.state.minValue + this.state.dataRapat
    .slice(this.state.minValue, this.state.maxValue).length}
    item dari total {this.state.dataRapat.length} data)
</div>
```

Gambar III.36 Pagination pada Daftar Rapat

## 4. Perintah Menjalankan Program pada Local

Untuk menjalankan program kami menggunakan *library* nom dan mengetikkan perintah seperti gambar di bawah pada terminal.

```
Avida:smard-new hp$ npm install
Avida:smard-new hp$ npm start
```

Gambar III.37 Perintah Menjalankan Program

Jika program berhasil dijalankan, maka akan muncul pesan sukses yang memuat URL pengaksesan program seperti gambar di bawah ini.



Gambar III.38 Pesan Sukses Menjalankan Program

#### 3.3.2 Tahap Pengujian Aplikasi

Tahap pengujian merupakan tahap akhir dari proses pengembangan sistem, memastikan sistem yang dibangun telah sesuai dengan kebutuhan dan berjalan dengan optimal sebelum produk diterapkan pada lingkungan *production*. Pada bagian ini akan dilakukan pengujian terhadap komponen fungsional (*Unit Testing*).

**Tabel III.23 Daftar Fitur Aplikasi** 

Fitur	Sub Fitur/Proses	Keterangan		
Monitoring	Dashboard	Halaman dasbor yang memuat akumulasi data status		
J		arahan beserta penampilan grafik arahan		
		berdasarkan kantor yang ditetapkan.		
	Daftar Rapat	Memuat daftar rapat beserta status arahan di		
		dalamnya.		
	Daftar Arahan	Memuat da <mark>ftar arahan pa</mark> da s <mark>uatu rapat.</mark>		
Rekam Arahan	Daftar Rapat	Fitur untuk Analis merekam data rapat.		
	Daftar Arahan	Merekam <mark>arahan dari r</mark> apat <mark>yang dipilih da</mark> n akan		
		diteruskan <mark>ke PIC Unit E</mark> selo <mark>n II.</mark>		
Persetujuan Arahan		Fitur yang disediakan untuk Kasubbag TUD dalam		
		menyetujui <mark>/men</mark> gembalikan <mark>data rapat yang d</mark> irekam		
		oleh Analis.		
Tindak Lanjut Arahan		Fitur yang disediakan untu <mark>k PIC Unit Es</mark> elon II		
		maupun Eselon III dalam <mark>menindaklanjuti</mark> arahan		
		yang ditetapkan pada unit mereka.		
Verifikasi Analis		Fitur yang hanya dapat dia <mark>kses oleh Anali</mark> s untuk		
		memverifikasi tindaklanjut y <mark>ang telah direka</mark> m oleh		
		PIC unit terkait, yang nantinya akan diteruskan		
		kepada Kasubbag TUD.		
Verifikasi Kasubbag T	UD	Fitur yang hanya dapat diakses oleh Kasubbag TUD		
	untuk memverifikasi tindaklanjut secara final.			
Setting Hak Akses		Fitur yang hanya dapat diakses oleh Unit Kepatuhan		
	. v <u> </u>	Internal dalam manajemen hak akses pengguna		
		aplikasi.		

Tabel III.24 Sebaran Role dan Pengaksesan Menu

	Menu						
Role	Monitoring	Rekam Arahan	Persetuju- an Arahan	Tindak Lanjut Arahan	Verifikasi Analis	Verifikasi Kasubbag TUD	Setting Hak Akses
Analis TUD		V			√		
Kasubbag TUD			√			√	
Unit Kepatuhan Internal	√						$\sqrt{}$
PIC Unit Eselon II				√			
PIC Unit Eselon III				√			

Unit Testing adalah pengujian yang dilakukan terhadap masing-masing komponen dari sistem secara terpisah untuk memastikan bahwa setiap bagian berjalan dengan baik dan sesuai. Pengujian ini dilakukan oleh tim pengembang (*Programmer* dan *Quality Control*) dengan metode *black-box testing*, di mana pengujian berfokus pada *input* dan *output* dengan menghiraukan struktur internal dari kode program.

Tabel III.25 Hasil Unit Testing: Setting Hak Akses

Menu/Halaman	Setting Hak Akses			
Deskripsi Pengujian Menambahkan hak akses pada pegawai				
Input	NIP			
Output yang Diharapkan	1. Menampilkan daftar pe <mark>gawai yang tela</mark> h di <mark>beri hak akses</mark>			
	2. Pegaw <mark>ai mendapatkan hak akses untuk</mark> me <mark>ngakses aplikasi</mark>			
Hasil Uji	Valid			

#### Tabel III.26 Hasil Unit Testing: Monitoring

Menu/Halaman	Monitoring				
Deskripsi Pengujian	Mencari data arahan berdasarkan parameter pencarian				
	2. Menampilkan daftar arahan dengan mengklik card status arahan				
Input	Tahun awal, tahun akhir, nama kantor				
Output yang Diharapkan	1. Data <mark>akumulasi dan grafik yang ditampilkan sesuai d</mark> engan				
	param <mark>ete</mark> r pencarian				
	2. Menampilkan daftar arahan sesuai dengan status yang dipilih				
Hasil Uji	Valid				

#### Tabel III.27 Hasil Unit Testing: Rekam Arahan

Menu/Halaman	Rekam Arahan		
Deskripsi Pengujian	1. Menambahkan data rapat dan arahan baru		
	2. Menambahkan PIC pada arahan		
	Meneruskan pengajuan arahan ke Kasubbag TUD		
Input	Jenis, tema, dan tanggal rapat; nomor, tanggal, dan perihal ND		
	kegiatan; serta nama kantor sebagai PIC		
Output yang Diharapkan	Data baru tersimpan dan muncul di daftar rapat		
	2. Menampilkan daftar PIC pada detail arahan		
	3. Berhasil mengajukan arahan ke Kasubbag TUD		
Hasil Uji	Valid		

Tabel III.28 Hasil Unit Testing: Persetujuan Arahan

Menu/Halaman	Persetujuan Arahan	
Deskripsi Pengujian	Menyetujui/mengembalikan arahan yang telah diajukan oleh Analis	
Input	Pesan persetujuan/pengembalian dan tombol aksi persetujuan	

Output yang Diharapkan	<ol> <li>Jika menyetujui, arahan berhasil terdistribusikan ke masing-masing PIC</li> <li>Jika mengembalikan, arahan akan dikembalikan pada Analis untuk diperbaiki lagi</li> </ol>
Hasil Uji	Valid

Tabel III.29 Hasil Unit Testing: Tindak Lanjut Arahan

Menu/Halaman	Tindak Lanjut Arahan		
Deskripsi Pengujian	Merekam tindak lanjut arahan		
	Menambahkan cascade atau PIC Unit Eselon III		
	3. Mengirim tindak lanjut kepada Analis untuk direviu		
Input	Data tindak lanjut, nama unit eselon III sebagai cascade		
Output yang Diharapkan	Data tindak lanjut berhasil disimpan dan ditampilkan		
2. Cascade berhasil disimpan, dan PIC Unit Eselon III m			
	akses untuk merekam tindak lanjut		
	3. Tindak lanjut berhasil dikirim		
Hasil Uji	Valid		

#### Tabel III.30 Hasil Unit Testing: Verifikasi Analis

Menu/Halaman	Verifikas <mark>i A</mark> nalis	
Deskripsi Pengujian	Menyetuju <mark>i/m</mark> enolak tindak lanjut yang telah diajukan oleh PIC Unit	
Input	Pesan persetujuan/penolakan dan tombol aksi persetujuan	
Output yang Diharapkan 1. Jika menyetujui, tindak lanjut arahan akan diteruskan ke		
	TUD untuk diverifikasi	
	2. Jika m <mark>en</mark> olak, tindak lanjut arahan akan dikembalikan pada PIC	
	Unit u <mark>ntu</mark> k diperbaiki lagi	
Hasil Uji	Valid	

Tabel III.31 Hasil Unit Testing: Verifikasi Kasubbag TUD

Menu/Halaman	Kasubbag TUD		
Deskripsi Pengujian	Memverifikasi tindak lanjut yang telah disetujui oleh Analis		
Input	Pesan persetujuan/penolakan dan tombol aksi persetujuan		
Output yang Diharapkan	<ol> <li>Jika menyetujui, tindak lanjut arahan akan dianggap selesai</li> <li>Jika menolak, tindak lanjut arahan akan dikembalikan pada PIC Unit untuk diperbaiki lagi</li> </ol>		
Hasil Uji	Valid		

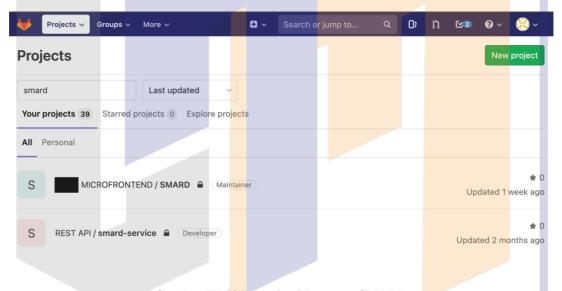
## 3.4 Tahap Implementasi

Tahap implementasi merupakan proses penerapan aplikasi SMARD ke dalam lingkungan nyata di DJBC. Implementasi dilakukan agar sistem yang telah dibangun dapat digunakan sesuai dengan tujuan, yaitu mendukung pencatatan, penerusan, tindak

lanjut, dan *monitoring* arahan Dirjen secara lebih efektif. Pada tahap ini, dilakukan dua kegiatan utama, yaitu penerapan sistem dan penerimaan sistem.

#### 3.4.1 Tahap Penerapan Sistem

Penerapan sistem SMARD dilakukan dengan memasang aplikasi ke dalam infrastruktur yang dituju. Proses ini meliputi instalasi perangkat lunak pendukung, konfigurasi server, integrasi dengan *database* PostgreSQL, serta penyediaan akses bagi pengguna sesuai dengan peran masing-masing.



Gambar III.39 Repositori Program SMARD

Konfigurasi penerapan kode program ke lingkungan nyata (*production*) dilakukan melalui instalasi otomatis yang diintegrasikan dengan repositori awan (*cloud*) untuk mendapatkan domain *production* yang hanya dapat diakses melalui jaringan intranet.

#### 3.4.2 Tahap Penerimaan Sistem

Selain aspek teknis, pada tahap ini juga dilakukan sosialisasi dan pelatihan penggunaan sistem kepada pengguna agar mereka memahami cara merekam arahan, menindaklanjuti arahan, serta melakukan *monitoring*. Tahap penerimaan sistem merupakan proses evaluasi untuk memastikan bahwa SMARD berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Evaluasi dilakukan melalui *User Acceptance Test* (UAT) dengan melibatkan pihak-pihak yang akan menggunakan sistem secara langsung.

UAT merupakan pengujian akhir yang dilakukan oleh pengguna sistem (enduser) untuk menilai apakah produk aplikasi siap untuk diimplementasikan. Pengujian dilakukan dengan memberikan akses kepada Subbagian Tata Usaha Direktur Jenderal serta beberapa pengguna lainnya, dan melakukan pengoperasian sistem dengan mengikuti skenario pengujian yang telah diberikan. Hasil pengujian akan menghasilkan dokumen UAT yang memuat informasi tentang fitur apa saja yang diuji beserta respon dari pengguna.

Tabel III.32 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-01

Kod	e Kasus Uji	SMARD-TC-01		Penguji	Nela Rizky
Deskripsi Uji		Merekam Rapat		Tan <mark>ggal U</mark> ji	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji Data Uji		Output	Hasil Uji
1	Perekaman	Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
	Arahan	Rekam	H >	form tambah rapat	
	(Daftar Rapat)	Isikan form	Jenis rapat	/     / \	Valid
		perekaman rapat	Tema rapat		
		$\mathbf{c} \wedge \mathbf{c}$	Tanggal rapat		
	VU.	DAI	No. ND		
			Tanggal ND		
			Perihal ND		
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
		Simpan		pop-up berhasil	
				disimpan	
2	Edit Rapat	Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
				form edit rapat	
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
		Update		pop-up berhasil	
				diupdate	

Tabel III.33 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-02

Kod	e Kasus Uji	SMARD-TC-02		Penguji	Nela Rizky
Deskripsi Uji		Merekam Arahan		Tanggal Uji	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Output	Hasil Uji
1	Rekam Arahan	Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
	(Daftar Rapat)	Q		daftar arahan	
	(Daftar Arahan)	Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
		Rekam		form tambah arahan	
		Isikan form	Arahan rapat		Valid
		perekaman	Waktu mulai		
		arahan	Waktu selesai		
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
		Simpan		pop-up berhasil	
				disimpan	
2	Edit Arahan	Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
				form edit arahan	
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
		Update		pop-up berhasil	
				diupdate	

# Tabel III.34 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-03

Kod	e Kasus Uji	SMARD-TC-03		Penguji	Nela Rizky
Desl	kripsi Uji	Merekam PIC		Tang <mark>gal Uji</mark>	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Output	Hasil Uji
1	Rekam Arahan	Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid Valid
	(Daftar Arahan)	<b>4</b>		drawer pereka <mark>man</mark>	
				PIC	
		Isikan form	Nama kantor		Valid Valid
		perekaman PIC			
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
		Simpan		pop-up berhasil	
		\ /		disimpan	

# Tabel III.35 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-04

Kod	e Kasus Uji	SMARD-TC-04	VIA	Penguji	Nela Rizky
Desl	kripsi Uji	Mengajukan Arah	an	Tanggal Uji	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Output	Hasil Uji
1	Perekaman	Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
	Arahan			drawer pengajuan	
	(Daftar Arahan)			arahan	
		Isikan form	Catatan proses		Valid
		pengajuan			
		arahan			
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
		Simpan		pop-up berhasil	
				disimpan	

Tabel III.36 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-05

Kode Kasus Uji		SMARD-TC-05		Penguji	Nela Rizky
Deskripsi Uji		Menyetujui Rekar	nan Arahan	Tanggal Uji	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Output	Hasil Uji
1	Persetujuan	Klik menu		Sistem menampilkan	Valid
	Arahan	Persetujuan		daftar arahan yang	
		Arahan		memerlukan	
				persetujuan	
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
		<b>3</b>		drawer detail arahan	
		Isikan form	Catatan proses		Valid
		persetujuan			
		arahan			
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
		Teruskan ke		pop-up berhasil	
		PIC		diteruskan	

## Tabel III.37 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-06

Kod	e Kasus Uji	SMARD-TC-06			Penguji	Nela Rizky
Desl	kripsi Uji	Mengembalikan Rekaman Arahan		Tai	nggal Uji	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Outp	ut	<mark>Has</mark> il Uji
1	Persetujuan	Klik menu		Sistem mena	mpilkan	Valid Valid
	Arahan	Persetujuan		daftar arahan	yang	
		Arahan		memerlukan		
				persetujuan		
		Klik tombol		Sistem mena	mpilkan	Valid Valid
		<b>4</b>		pop-up detail	l arahan	
		Isikan form	Catatan proses			Valid
		persetujuan				
		arahan				
		Klik tombol		Sistem mena	mpilkan	Valid
		Kembalikan ke		pop-up berha	asil	
		Analis		dikembalikar	n	

# Tabel III.38 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-07

Kod	e Kasus Uji	SMARD-TC-07		Penguji	Nela Rizky
Deskripsi Uji		Merekam Tindak Lanjut Arahan		Tanggal Uji	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Output	Hasil Uji
1	Tindak Lanjut	Klik menu		Sistem menampilkan	Valid
	Arahan	Tindak Lanjut		daftar arahan yang	
		Arahan		memerlukan	
				persetujuan	
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
				<i>drawer</i> daftar dan	
				form tindak lanjut	

		Isikan form perekaman tindak lanjut Klik tombol Rekam	Tindak lanjut arahan	Sistem menampilkan pop-up berhasil disimpan	Valid Valid
2	Edit Tindak Lanjut	Klik tombol lalu klik tombol pada tindak lanjut yang telah direkam		Sistem menampilkan form edit tindak lanjut	Valid
		Klik tombol Update		Sistem menampilkan pop-up berhasil diupdate	Valid
3	Upload Dokumen	Klik tombol		Sistem menampilkan pop-up form upload	Valid
		Isikan form perekaman dokumen	Nama berkas Nomor berkas Tanggal File		Valid
		Klik tombol Simpan		Sistem menampilkan pop-up berhasil disimpan	Valid

# Tabel III.39 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-08

Kod	e Kasus Uji	SMARD-TC-08		Penguji	Nela Rizky
Desl	kripsi Uji	Merekam Cascade		Tang <mark>gal Uji</mark>	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Output	Hasil Uji
1	Tindak Lanjut	Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
	Arahan	23		drawer pereka <mark>man</mark>	
				cascade	
	18 11	Isikan form	PIC Unit		Valid
		perekaman	Eselon III	' /	,
	$\mathcal{J}$ I $\mathcal{N}$ I	cascade			
		Klik tombol	)	Sistem menampilkan	Valid
		Rekam	ЛА	pop-up berhasil	
		541	VI 🕰	disimpan	
	101				

# Tabel III.40 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-09

Kod	e Kasus Uji	SMARD-TC-09		Penguji	Nela Rizky
Desl	Deskripsi Uji  Menyetujui Tindak Lanjut (Analis)		Tanggal Uji	25 April	
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Output	Hasil Uji
<b>No</b> 1	Form/Menu Verifikasi	<b>Tahapan Uji</b> Klik tombol	Data Uji	Output Sistem menampilkan	<b>Hasil Uji</b> Valid

Isikan form	Catatan proses		Valid
verifikasi			
Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
Sesuai		pop-up berhasil	
		diteruskan	

## Tabel III.41 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-10

Kod	le Kasus Uji	SMARD-TC-10		Penguji	Nela Rizky
Deskripsi Uji		Mengembalikan Tindak Lanjut (Analis)		Tanggal Uji	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Output	Hasil Uji
1	Verifikasi	Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
	Analis	<b>3</b>		drawer verifikasi	
		Isikan form verifikasi	Catatan proses		Valid
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid Valid
		Kembalikan ke		pop-up berhasil	
		PIC		dikembalikan	

# Tabel III.42 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-11

_					
Kod	le Kasus Uji	SMARD-TC-11		Penguji	Nela Rizky
Deskripsi Uji		Menyetujui Tin <mark>da</mark> (Analis)	k Lanjut	Tang <mark>gal Uji</mark>	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Output	Hasil Uji
1	Verifikasi	Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
	Kasubbag TUD	<b>4</b>		<i>drawer</i> verifik <mark>asi</mark>	
		Isikan form	Catatan proses		Valid
		verifikasi			
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
		Setujui		pop-up berhasil	
		\ / F		diteruskan	

# Tabel III.43 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-12

Kod	le Kasus Uji	SMARD-TC-12	$M \Delta$	Penguji	Nela Rizky
Deskripsi Uji		Mengembalikan Tindak Lanjut (TUD)		Tanggal Uji	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Output	Hasil Uji
1	Verifikasi	Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
	Kasubbag TUD	<b>4</b>		drawer verifikasi	
		Isikan form	Catatan proses		Valid
		verifikasi			
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
		Kembalikan		pop-up berhasil	
				dikembalikan	

Tabel III.44 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-13

Kode Kasus Uji		SMARD-TC-13		Penguji	Nela Rizky
Deskripsi Uji		Memfilter Arahan		Tanggal Uji	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Output	Hasil Uji
1	Monitoring	Klik menu		Sistem menampilkan	Valid
		Monitoring		halaman monitoring	
		Isikan parameter	Tahun awal		Valid
		pada filter	Tahun akhir		
		pencarian	Nama kantor		
		Klik tombol cari		Sistem menampilkan	Valid
				card status arahan	
				dan grafik arahan	
				pada satuan kerja	
				DJBC	

# Tabel III.45 H<mark>as</mark>il Kasus Uji: <mark>SMARD-TC-1</mark>4

Kode Kasus Uji		SMARD-TC-14		Penguji	Nela Rizky
Deskripsi Uji		Membuka Detail Arahan		Tanggal Uji	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Output	Hasil Uji
1	Monitoring	Klik menu		Sistem menampilkan	Valid
		Monitoring		halaman monitoring	
		Klik salah satu		Sistem menampilkan	Valid
		card status	-	daftar arahan	
		arahan		berdasarkan status	
				yang dipilih	

# Tabel III.46 Hasil Kasus Uji: SMARD-TC-15

Kode Kasus Uji		SMARD-TC-15		Penguji	Nela Rizky
Deskripsi Uji		Merekam Hak Akses Pegawai		Tan <mark>ggal U</mark> ji	25 April
No	Form/Menu	Tahapan Uji	Data Uji	Output	Hasil Uji
1	Setting Hak	Klik menu		Sistem menampilkan	Valid
	Akses	Setting Hak	H.	halaman <i>setting</i> hak	
-		Akses		akses	
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
		Rekam	М	form perekaman hak	
	NU.	DAI		akses	
		Isikan data hak	NIP		Valid
		akses pegawai	Hak akses		
		Klik tombol		Sistem menampilkan	Valid
		Simpan		pop-up berhasil	
				disimpan	

#### 3.5 Uraian Tugas

Dalam membangun proyek ini, tim pengembangan yang terdiri dari beberapa anggota yang memiliki peran dan tanggung jawab masing-masing untuk memastikan bahwa sistem dikembangkan secara terstruktur, efisien dan sesuai dengan kebutuhan pemilik proses bisnis.

## 3.5.1 Analis Sistem (System Analyst)

System Analyst selanjutnya disebut SA, bertugas untuk menganalisis kebutuhan dan spesifikasi teknis sistem, serta Menyusun dokumen perancangan sistem untuk disampaikan ke programmer. Dalam proyek ini, Avida Endriani bertugas sebagai SA dan bertanggung jawab terhadap perancangan kebutuhan sistem.

## 3.5.2 Pengembang (Programmer)

Programmer bertugas untuk mengembangkan rancangan sistem menjadi sebuah aplikasi, mulai dari membangun API services, memanajemen koneksi dengan database, membangun antarmuka sistem, hingga memastikan integrasi data pada backend dan frontend sudah sesuai. Dalam proyek ini, Eki Pratama Wahyu Syahputra bertugas sebagai Backend Programmer dan Avida Endriani bertugas sebagai Frontend Programmer.

#### 3.5.3 Penguji Sistem (Quality Control)

Quality Control atau selanjutnya disebut QC bertugas untuk melakukan pengujian sistem, mencatat dan melaporkan bug/error pada SA/Programmer, serta menentukan apakah sistem layak untuk diterapkan ke lingkungan nyata. Dalam proyek ini, Eki Pratama Wahyu Syahputra bertugas sebagai QC.