

**IMPLEMENTASI WEBSITE INTERAKTIF SEBAGAI SOLUSI
DIGITALISASI KEDAI IN_SPIRASI MENGGUNAKAN
METODE RESEARCH AND DEVELOPMENT**



TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

AULIA NURUL IHSAN	12210288
ELSHA NABILA	12210399
MUTIARA MEGA AMELIA	12210526

**Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Nusa Mandiri
Jakarta
2025**

PERSEMBAHAN

Kalau kita tidak action, kita tidak akan diliat orang, jangan mimpi!
(Ibu Paini Pemilik Kedai In_Spirasi)

Dengan mengucapkan puji syukur ke hadirat Allah S.W.T atas segala rahmat dan karunia-Nya, karya Tugas Akhir ini saya persembahkan dengan tulus kepada:

1. Bapak Muhammad Qomaruddin, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan dukungan selama proses penyusunan ini.
2. Ibu Paini, selaku Pendiri dan Penanggung Jawab Umum Kedai In_Spirasi, yang telah memberikan ruang dan kesempatan bagi saya untuk belajar, berkembang, dan menyelesaikan studi ini dengan penuh semangat dan tanggung jawab.
3. Bapak Mohamad Ichsan dan Ibu Rukmiyati, atas kasih sayang, perhatian, dan doa yang selalu mengiringi langkah saya, serta kepada Kakak Ismi terima kasih atas dukungan dan motivasi yang diberikan.
4. Bapak Ahmad Husni dan Ibu Titin Kusmawati, atas nasihat, kepercayaan, dan semangat yang tulus. Kehadiran dan dukungan kalian menjadi sumber kekuatan dalam menyelesaikan setiap tantangan.
5. Bapak Joko Lelono dan Ibu Mudrikah, yang selalu memberikan ketulusan, bimbingan, dan dorongan moral yang berarti di setiap langkah perjuangan saya, serta kepada Kakak Arfandy, yang telah memberikan dukungan dan bantuan yang sangat berarti, baik secara moral maupun material.
6. Teman-teman seperjuangan, yang telah hadir dengan tawa, kebersamaan, dan dukungan yang luar biasa. Terima kasih telah menjadi bagian dari perjalanan yang tak terlupakan ini.

*Proses ini mungkin milik kami,
Tapi pencapaian ini adalah milik kita bersama.*

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Aulia Nurul Ihsan
NIM : 12210288
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

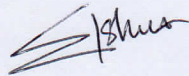
Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat dengan judul: **"Implementasi Website Interaktif sebagai Solusi Digitalisasi Kedai In_Spirasi menggunakan Metode *Research and Development*"** adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan di mana pun dan dalam bentuk apa pun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak mana pun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Tugas Akhir yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 10 Juli 2025

Anggota

1. Elsha Nabila :



2. Mutiara Mega Amelia :



Yang menyatakan



Aulia Nurul Ihsan

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Aulia Nurul Ihsan
NIM : 12210288
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **"Implementasi Website Interaktif sebagai Solusi Digitalisasi Kedai In_Spirasi menggunakan Metode Research and Development"**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Nusa Mandiri**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 10 Juli 2025

Anggota

Yang menyatakan

1. Elsha Nabila :



Aulia Nurul Ihsan

2. Mutiara Mega Amelia :



PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

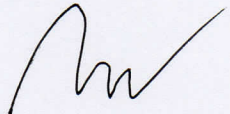
Nama : Aulia Nurul Ihsan
NIM : 12210288
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Sarjana (S1)
Judul Tugas Akhir : IMPLEMENTASI WEBSITE INTERAKTIF SEBAGAI
SOLUSI DIGITALISASI KEDAI IN_SPIRASI
MENGUNAKAN METODE RESEARCH AND
DEVELOPMENT

Telah dipertahankan pada periode 2025-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 15 Agustus 2025

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Muhammad Qomaruddin, M.Kom.

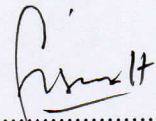

.....

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ruhul Amin, M.Kom.


.....

Penguji II : Frisma Handayanna, M.Kom.


.....

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

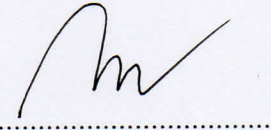
Nama : Elsha Nabila
NIM : 12210399
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Sarjana (S1)
Judul Tugas Akhir : IMPLEMENTASI WEBSITE INTERAKTIF SEBAGAI
SOLUSI DIGITALISASI KEDAI IN_SPIRASI
MENGUNAKAN METODE RESEARCH AND
DEVELOPMENT

Telah dipertahankan pada periode 2025-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 15 Agustus 2025

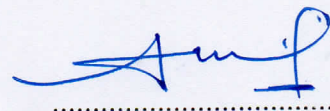
PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Muhammad Qomaruddin, M.Kom.

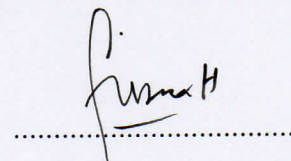


DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ruhul Amin, M.Kom.



Penguji II : Frisma Handayanna, M.Kom.



PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

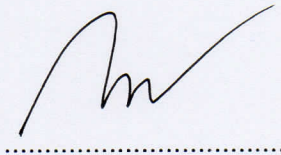
Nama : Mutiara Mega Amelia
NIM : 12210526
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Sarjana (S1)
Judul Tugas Akhir : IMPLEMENTASI WEBSITE INTERAKTIF SEBAGAI
SOLUSI DIGITALISASI KEDAI INSPIRASI
MENGUNAKAN METODE RESEARCH AND
DEVELOPMENT

Telah dipertahankan pada periode 2025-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 15 Agustus 2025

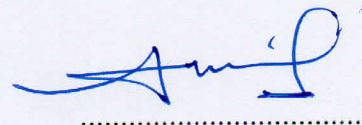
PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Muhammad Qomaruddin, M.Kom.

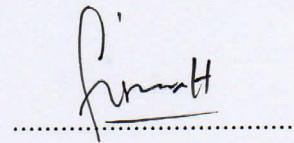


DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ruhul Amin, M.Kom.



Penguji II : Frisma Handayanna, M.Kom.



PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Tugas Akhir yang berjudul **Implementasi Website Interaktif sebagai Solusi Digitalisasi Kedai In_Spirasi menggunakan Metode *Research and Development*** adalah hasil karya tulis asli Aulia Nurul Ihsan dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Aulia Nurul Ihsan
Alamat : Perumahan Telaga Murni Blok E.23/62, RT 002/RW 008,
Kelurahan Telaga Murni, Kecamatan Cikarang Barat,
Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530
No. Telp : 089685390364
Email : 12210288@nusamandiri.ac.id

Nama : Elsha Nabila
Alamat : Jalan Bunga Rampai X Gang 2 No. 44, RT 012/RW 006,
Kelurahan Malaka Jaya, Kecamatan Duren Sawit, Kota
Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13460
No. Telp : 081511199112
Email : 12210399@nusamandiri.ac.id

Nama : Mutiara Mega Amelia
Alamat : Jalan Pondok Kelapa Selatan II No. 44, RT 001/RW 005,
Kelurahan Pondok Kelapa, Kecamatan Duren Sawit, Kota
Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13450
No. Telp : 085157064442
Email : 12210526@nusamandiri.ac.id

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Di mana Tugas Akhir ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Tugas Akhir, yang penulis ambil sebagai berikut, **“IMPLEMENTASI *WEBSITE* INTERAKTIF SEBAGAI SOLUSI DIGITALISASI KEDAI IN SPIRASI MENGGUNAKAN METODE *RESEARCH AND DEVELOPMENT*”**.

Tujuan penulisan Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber *literatur* yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Tugas Akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri.
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
4. Ketua Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri.
5. Bapak Muhammad Qomaruddin M.Kom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
6. Ibu Painsi selaku Pendiri dan Penanggung Jawab Umum Kedai Inspirasi.
7. Orang tua tercinta yang sudah memberikan dukungan moral maupun spritual.
8. Teman-teman serta sahabat yang telah memberikan dukungan.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

Jakarta, 10 Juli 2025
Penulis



Aulia Nurul Ihsan

ABSTRAK

Aulia Nurul Ihsan (12210288), Elsha Nabila (12210399), Mutiara Mega Amelia (12210526) Implementasi *Website* Interaktif sebagai Solusi Digitalisasi Kedai In_Spirasi menggunakan Metode *Research and Development*.

Website menjadi kebutuhan penting dalam digitalisasi UMKM, namun adopsinya di Indonesia masih rendah, terutama pada UMKM berbasis sosial seperti Kedai In_Spirasi di Bekasi. Kedai ini menghadapi kendala dalam promosi, sistem reservasi, dan pengelolaan menu yang belum efisien. Penelitian ini bertujuan mengembangkan website interaktif sebagai solusi digital untuk meningkatkan layanan dan mendukung misi sosial kedai. Metode yang digunakan adalah *Research and Development (R&D)* dengan pendekatan *prototyping*. Proses pengembangan meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem menggunakan Laravel dan MySQL, hingga evaluasi melalui Lighthouse, Sucuri SiteCheck, dan survei pengguna. Website dilengkapi fitur Reservasi online, katalog menu, chatbot, ulasan, dan halaman donasi. Hasil pengujian menunjukkan halaman customer memperoleh skor Performance 96, Best Practices 100, SEO 83, dan Accessibility 59. *Dashboard* admin menunjukkan skor Performance 95, Accessibility 96, Best Practices 100, dan SEO 92. Dari sisi keamanan, pemindaian menunjukkan bahwa website bebas dari malware, spam, maupun kesalahan sistem, serta tidak masuk daftar hitam penyedia keamanan seperti Google dan McAfee. Secara keseluruhan, meskipun masih ada aspek yang perlu ditingkatkan seperti aksesibilitas dan SEO, website ini telah memenuhi standar performa dan keamanan yang sangat baik, serta dapat diakses dengan lancar oleh pengguna. Survei terhadap 35 responden juga menunjukkan mayoritas merasa puas terhadap tampilan, navigasi, dan kemudahan penggunaan fitur, terutama histori reservasi. Website ini terbukti memberikan pengalaman pengguna yang baik serta mendukung transformasi digital UMKM berbasis inklusif.

Kata Kunci: Reservasi, UMKM, Chatbot, Website, Inklusif

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Aulia Nurul Ihsan (12210288), Elsha Nabila (12210399), Mutiara Mega Amelia (12210526) *Implementing Interactive Website for Kedai In_Spirasi Digitalization Using R&D.*

Websites are an important requirement in the digitalization of MSMEs, but their adoption in Indonesia is still low, especially in social-based MSMEs such as Kedai In_Spirasi in Bekasi. This shop faces obstacles in promotion, reservation system, and inefficient menu management. This research aims to develop an interactive website as a digital solution to improve services and support the shop's social mission. The method used is Research and Development (R&D) with a prototyping approach. The development process includes needs analysis, system design using Laravel and MySQL, to evaluation through Lighthouse, Sucuri SiteCheck, and user surveys. The website features online reservation, menu catalog, chatbot, reviews, and donation page. The test results show that the customer page scored Performance 96, Best Practices 100, SEO 83, and Accessibility 59. The admin dashboard scored Performance 95, Accessibility 96, Best Practices 100, and SEO 92. In terms of security, the scan shows that the website is free from malware, spam, or system errors, and is not blacklisted by security providers such as Google and McAfee. Overall, although there are still aspects to improve such as accessibility and SEO, the website has met excellent performance and security standards, and can be accessed smoothly by users. A survey of 35 respondents also showed that the majority were satisfied with the appearance, navigation, and ease of use of the features, especially the reservation history. This website is proven to provide a good user experience and support the digital transformation of inclusive-based MSMEs.

Keywords: Reservation, MSMEs, Chatbot, Website, Inclusive

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. Yuwono, R. N. Triwibowo, T. Tajudin, and H. N. Sefiani, *Digital Marketing UMKM*. Cilacap: UNAIC Press Cilacap, 2024.
- [2] A. L. Kusumatriana *et al.*, *Statistik E-Commerce 2021*. Jakarta: Badan Pusat Statistik, 2021.
- [3] C. Cakrawati, A. F. Rochim, and I. P. Windasari, "Rancang Bangun dan Implementasi Sistem Informasi Manajemen Penjualan Berbasis Website Menggunakan Kerangka Kerja CodeIgniter pada Kafe Dangau Kopi di Daerah Gunung Pati, Kota Semarang, Jawa Tengah," *Jurnal Teknik Komputer*, vol. 2, no. 1, pp. 31–38, 2023, doi: 10.14710/jtk.v2i1.38083.
- [4] D. Chandra and H. Hermansyah, "TRANSFORMASI DIGITAL KEDAI KOPI SUDUT KOTA BERBASIS WEBSITE DENGAN JAVASCRIPT," *Jurnal Rekayasa Sistem Informasi dan Teknologi*, vol. 2, no. 2, 2024.
- [5] N. H. P. Wijayakusuma, Y. Saintika, and I. Susanto, "Perancangan Website E-commerce Produk Kopi Menggunakan Metode Prototyping (Studi Kasus: Kedai Kopi Kontekstual)," *Journal of Information Systems and Informatics*, vol. 3, no. 3, 2021, [Online]. Available: <http://journal-isi.org/index.php/isiPublishedByDRPM-UBD>
- [6] M. Wildiansah, S. Safira, and S. Sahara, "Pengembangan Website E-Canteen untuk Meningkatkan Pendapatan UMKM di Lingkungan Universitas Negeri Jakarta," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 8, no. 4, 2024, doi: 10.35870/jti.
- [7] R. Sapitri, L. D. H. Febyani, P. N. Tamawiwiy, P. E. Patmalasari, and Y. Purwati, "OPTIMASLISASI DIGITAL PADA UMKM BPK MEDAN DAN KEDAI KOPI MEDAN MELALUI SOSIAL MEDIA DAN WEBSITE," *DIMASEKA: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, vol. 2, 2024, [Online]. Available: <https://journals.unikal.ac.id/index.php/dimaseka>
- [8] E. P. Utami and A. Zein, "Perancangan Sistem Informasi Reservasi Meja Kafe Menggunakan Metode Rad Rapid Application Development Berbasis Web (Studi Kasus : Cafeteria Citra Sawangan Depok)," *Engineering And Technology International Journal*, vol. 5, no. 2, 2023, doi: 10.556442.
- [9] T. T. H. Tambunan, *UMKM di Indonesia: Perkembangan, Kendala, dan Tantangan*, 1st ed. Jakarta: Prenada, 2021.
- [10] R. Budiarto *et al.*, *Pengembangan UMKM : antara konseptual dan pengalaman praktis*. Yogyakarta : Gajah Mada University Press, 2021.
- [11] R. Tomahuw *et al.*, *PENGEMBANGAN UMKM DAN DIGITALISASI*. Bandung: Widina Media Utama, 2024.

- [12] R. Subekti *et al.*, *Transformasi Digital: Teori & Implementasi Menuju Era Society 5.0*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- [13] O. Y. Sudrajat and D. Dellyana, *UMKM Go Digital*, 1st ed. Bandung: Komite Nasional Ekonomi dan Keuangan Syariah (KNEKS), 2021.
- [14] T. R. Izzalqurny, P. handayati, R. A. Ferdiansyah, F. A. Abdalla, T. A. M. Muhtar, and S. A. Putra, *UMKM 4.0: GO DIGITAL UNTUK KEBERHASILAN BISNIS*. Purbalingga: EUREKA MEDIA AKSARA, 2023.
- [15] J. Jamaludin *et al.*, *PEMASARAN ERA KINI: PENDEKATAN BERBASIS DIGITAL*. Bandung: MEDIA SAINS INDONESIA, 2022.
- [16] J. N. Robbins, *Learning Web Design*, 5th ed. Sebastopol, CA: O'Reilly Media, Inc, 2018.
- [17] A. Asari *et al.*, *Pengembangan Website*, 1st ed. Malang: Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2023.
- [18] J. Tasripin, M. R. Faisal, and E. Kurniawan, *Telegram ChatBot : Belajar Membangun Chatbot Dengan .Net 8 dan Visual Studio 2022*, 1st ed. ebookuid, 2024.
- [19] J. Enterprise, *Teknik Memasang Chatbot di Toko Online*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2018.
- [20] Z. Setiawan, R. C. S. Hariyono, R. Fitriyanto, I. K. Phan, and D. Suprayitno, *Pengantar Sistem Informasi: Konsep Dasar dan Aplikasi Praktis*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- [21] G. Agung, *Pengenalan Visual Code 2013*. Yogyakarta: Julibee Enterprise Yogyakarta, 2015.
- [22] G. S. Mahendra, *BUKU AJAR PEMROGRAMAN BERBASIS WEB*, 1st ed. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.
- [23] G. Agung, *Pengenalan HTML dan CSS*. Yogyakarta : Julibee Enterprise Yogyakarta , 2016.
- [24] R. H. Sianipar, *Pemrograman Javascript Teori dan Implementasi*. Bandung: Informatika Bandung, 2015.
- [25] M. N. Fauzan and R. Roza, *Tutorial Sistem Informasi Approval Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Dengan Notifikasi E-Mail*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [26] R. Abdulloh, *Menguasai React JS Untuk Pemula Panduan belajar JavaScript dari dasar hingga membuat aplikasi web modern*. Jakarta: Rohi Abdulloh, 2020.
- [27] H. A. Setyadi, A. Fauzi, G. S. Nurohim, and D. S. Perbawa, *Sistem Basis Data : Teori dan Implementasi di MySQL*, 1st ed. Sleman: Deepublish, 2022.

- [28] N. F. Hasan *et al.*, *Dasar Analisa Perancangan Sistem Informasi*. Batam: Yayasan Cendikia Mulia Mandiri, 2023.
- [29] S. Y. Sudikan, T. Indarti, and F. Faizin, *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research & Development) Dalam Pendidikan Dan Pembelajaran*, 1st ed. Malang: UMMPress, 2023.
- [30] R. Basatha *et al.*, *PEMROGRAMAN WEB DAN APLIKASI MOBILE*, 1st ed. Batam: Yayasan Cendikia Mulia Mandiri, 2024.
- [31] M. Huda, *Bisnis Web Hosting Teknologi Pendukung Untuk Menjalankan Usaha Web Hosting*, 1st ed. Jawa Barat: bisakimia, 2021.
- [32] S. Dewatmoko, C. Hodijah, and S. Maria, *Pemasaran dalam Era Digital Menguak Strategi Terkini untuk Kesuksesan Bisnis*, 1st ed. Padang: Takaza Innovatix Labs, 2024.
- [33] M. Huda, *Panduan Lengkap Web Hosting: Dari Dasar Hingga Lanjut*. Jawa Barat: Bisakimia, 2024.
- [34] M. Yusuf and N. Ifada, *E-Commerce: Konsep dan Teknologi*, 1st ed. Malang: Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2022.
- [35] A. E. Budianto, *Analisis Bisnis E-Commerce*, 1st ed. Malang: Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2020.
- [36] A. Mose, *E-commerce: Strategi Menghadapi Tantangan Perdagangan Online*, 1st ed. Padang: Takaza Innovatix Labs, 2024.
- [37] Y. Tojiri, *Inovasi Disruptif: Strategi Pemasaran di Era Teknologi Terkini*, 1st ed. Padang: Takaza Innovatix Labs, 2023.
- [38] P. W. Setyaningsih, I. Susilawati, and P. T. Prasetyaningrum, "MEMPERKUAT BISNIS LOKAL DENGAN PEMBUATAN WEBSITE UNTUK UMKM DAPUR MAMA GEA," *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Bersinergi*, vol. 2, no. 1, 2024.
- [39] G. Gumilang, A. N. Isra, and M. Idris, "Perancangan Website UMKM Warung Pasinggahan Bendungan Universitas Andalas Menggunakan Visual Studio Code Untuk Pengembangan Usaha dan Promosi Produk," *Jurnal Ilmiah Pengabdian Pada Masyarakat*, vol. 02, no. 01, pp. 154–160, 2024, doi: 10.47233/jipm.v2i1.
- [40] R. A. Trivianto, F. Nabyla, and Y. Yudhistira, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE PROTOTYPE (STUDI KASUS: DAPOER EVMUF)," *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban (JSITP)*, vol. 5, no. 2, 2024, [Online]. Available: www.journal.peradaban.ac.id
- [41] N. Wahyuningtyas and L. T. Utomo, "Pengembangan sistem informasi penjualan berbasis web pada toko wallpaper dengan metode prototype," *Journal*

- of Information System and Application Development*, vol. 2, no. 2, pp. 83–88, Aug. 2024, doi: 10.26905/jisad.v2i2.13610.
- [42] R. Firmansyah and G. N. Persada, “PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN PRODUK PADA TOKO MERCHANDISE.ID BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE,” *Jurnal Informatika Utama*, vol. 2, no. 1, 2024, doi: 10.55903/jitu.v2i1.161.
- [43] K. Siswanti, M. L. Famukhit, and D. Rahayu, “Rancang Bangun Website E-Commerce Berbasis Wordpress pada Mebel UD ‘REJEKI,’” *Jurnal Penelitian Pendidikan*, vol. 12, no. 2, pp. 87–92, Dec. 2020, doi: 10.21137/jpp.2020.12.2.5.
- [44] K. Septyanto, M. A. Hamid, and D. Aribowo, “Pengembangan E-Learning Berbasis Website menggunakan Metode Waterfall,” *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, vol. 5, no. 1, pp. 89–101, May 2020, doi: 10.21831/elinvo.v5i1.31054.
- [45] W. Mulyana, D. F. Sitorus, N. Khairunnisa, M. A. AlHafiz, and M. C. Safuan, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RESERVASI DAN PEMESANAN BERBASIS WEB PADA CAFE PORAK COFFE,” *Jurnal PROSISKO*, vol. 12, no. 1, 2025.
- [46] R. Ilhamsyah and I. Ramadhan, “Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Meja Makan Berbasis Web menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus: Kafe Kedai Lante Satu),” *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, vol. 4, no. 6, pp. 8173–8189, 2024.
- [47] S. Sudaryanto, A. Hanim, S. S. Harsono, H. Paramu, and T. Endhiarto, “PENDAMPINGAN PEMBUATAN WEBSITE UNTUK UMKM SATE KEDAI BIRU DAUN,” *Jurnal Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Jember*, vol. 2, no. 2, 2023, [Online]. Available: <https://www.blogger.com/about/>
- [48] N. Fitri, A. B. P. Negara, and Y. Sholva, “Pengembangan Website dengan Fitur Chatbot Layanan Informasi Stunting,” *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JustIN)*, vol. 11, no. 3, Jul. 2023, doi: 10.26418/justin.v11i3.67685.
- [49] A. Oktaviani and T. A. Puspito, “Pengabdian Masyarakat dalam Digitalisasi Masjid: Implementasi Website untuk Meningkatkan Akses Informasi,” *Abdiformatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, vol. 5, no. 1, pp. 1–7, May 2025, doi: 10.59395/abdiformatika.v5i1.257.
- [50] L. Judijanto *et al.*, *Metode Penelitian Ilmiah: Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Yogyakarta: PT. Green Pustaka Indonesia, 2025.
- [51] I. Sommerville, *Software engineering*, 10th ed. Harlow: Pearson Education Limited, 2016.
- [52] U. Zemlińska-Sikora, “IT PROJECT MANAGER’S COMPETENCIES-SYSTEMATIC LITERATURE REVIEW,” *Organization and Management*,

vol. 194, no. 3, 2023, [Online]. Available:
<https://www.researchgate.net/publication/384257312>

- [53] S. Wanigasooriya, "Database Administration Developments and Research in Contemporary Digital Environments," 2024, doi: 10.13140/RG.2.2.25897.81763.
- [54] E. Mavridou, E. Vrochidou, T. Kalampokas, V. Kanakaris, and G. A. Papakostas, "AI-Powered Software Development: A Systematic Review of Recommender Systems for Programmers," Apr. 01, 2025, *Multidisciplinary Digital Publishing Institute (MDPI)*. doi: 10.3390/computers14040119.
- [55] A. S. Aqmarina, F. P. Aditiawan, and H. E. Wahanani, "PENGUJIAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMA WIJAYA PUTRA SURABAYA MENGGUNAKAN METODE BLACK BOX TESTING DENGAN TEKNIK EQUIVALENCE PARTITIONING DAN BOUNDARY VALUE ANALYSIS," *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, vol. 8, no. 1, 2024.



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI