



SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka pelindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan

: EC00202305283, 17 Januari 2023

Pencipta

Nama

Alamat

Kewarganegaraan

Pemegang Hak Cipta

Nama

Alamat

Kewarganegaraan

Jenis Ciptaan

Judul Ciptaan

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia

Jangka waktu pelindungan

Nomor pencatatan

: Anggi Oktaviani, Deny Novianti dkk

Bulak Ringin 5, Jl. Damanhuri No.41 Rt. 007 Rw. 003, Kel. Cibubur, Kec. Ciracas, Kota Jakarta Timur, Provinsi DKI Jakarta, Indonesia, KOTA ADM. JAKARTA TIMUR, DKI JAKARTA, 13270

: Indonesia

: Anggi Oktaviani, Deny Novianti dkk

Bulak Ringin 5, Jl. Damanhuri No.41 Rt. 007 Rw. 003, Kel. Cibubur, Kec. Ciracas, Kota Jakarta Timur, Provinsi DKI Jakarta, Indonesia, KOTA ADM. JAKARTA TIMUR, DKI JAKARTA, 13270

: Indonesia

: Program Komputer

Aplikasi Belanja Online Stylish (Be'Ols)

6 Januari 2023, di Jakarta

Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

: 000438205

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual

u.b.

Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto NIP.196412081991031002

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Anggi Oktaviani	Bulak Ringin 5, Jl. Damanhuri No.41 Rt. 007 Rw. 003, Kel. Cibubur, Kec. Ciracas, Kota Jakarta Timur, Provinsi DKI Jakarta, Indonesia
2	Deny Novianti	Jl. Pelangi 2 RT 01/20 Kelurahan Harapan Jaya Kec. Bekasi Utara Kota Bekasi
3	Dahlia Sarkawi	Jl. Perhubungan III No B1 RT 10/07 Kelurahan Jati Kec. Pulo Gadung Jakarta Timur
4	Normah	Jl. KPBD No 9 Kp. Kecil RT 02/02 Kelurahan Sukabumi Selatan Kec. Kebon Jeruk
5	Bakhtiar Rifai	Taman Adiyasa Blok D 26/12 RT 01/07 Kelurahan Cikasungka Kec. Solear Kab. Tangerang
6	Herman Kuswanto	Ciracas No. 21 RT 08/02 Kelurahan Ciracas Kec. Ciracas Jakarta Timur
7	Hafis Nurdin	Jl. Sunan Gunung Jati RT 02/04 Desa Paninggilan Kec. Ciledug Kota Tangerang
8	Sumarna	Jl. Pertengahan Gg Niman RT 04/03 Desa Cijantung Kec. Pasar Rebo Jakarta Timur
9	Sabil	Jl. Balibaru Barat I No.8 RT 09/08 Desa Kalibaru Kec. Cilincing Jakarta Utara
10	Taufik Rahman	Jl. P. Kalimantan IV/146 RT 09/15 Kota Kelurahan Aren Jaya Kec. Bekasi Timur Bekasi
11	Hikmatulloh	Kp. Kebonkai RT 01/11 Desa Girijaya Kec. Nagrak Kab. Sukabumi

LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat
1	Anggi Oktaviani	Bulak Ringin 5, Jl. Damanhuri No.41 Rt. 007 Rw. 003, Kel. Cibubur, Kec. Ciracas, Kota Jakarta Timur, Provinsi DKI Jakarta, Indonesia
2	Deny Novianti	Jl. Pelangi 2 RT 01/20 Kelurahan Harapan Jaya Kec. Bekasi Utara Kota Bekasi
3	Dahlia Sarkawi	Jl. Perhubungan III No B1 RT 10/07 Kelurahan Jati Kec. Pulo Gadung Jakarta Timur
4	Normah	JI. KPBD No 9 Kp. Kecil RT 02/02 Kelurahan Sukabumi Selatan Kec. Kebon Jeruk
5	Bakhtiar Rifai	Taman Adiyasa Blok D 26/12 RT 01/07 Kelurahan Cikasungka Kec. Solear Kab. Tangerang
6	Herman Kuswanto	Ciracas No. 21 RT 08/02 Kelurahan Ciracas Kec. Ciracas Jakarta Timur
7	Hafis Nurdin	Jl. Sunan Gunung Jati RT 02/04 Desa Paninggilan Kec. Ciledug Kota Tangerang
8	Sumarna	Jl. Pertengahan Gg Niman RT 04/03 Desa Cijantung Kec. Pasar Rebo Jakarta Timur
9	Sabil	Jl. Balibaru Barat I No.8 RT 09/08 Desa Kalibaru Kec. Cilincing Jakarta Utara
10	Taufik Rahman	Jl. P. Kalimantan IV/146 RT 09/15 Kota Kelurahan Aren Jaya Kec. Bekasi Timur Bekasi
11	Hikmatulloh	Kp. Kebonkai RT 01/11 Desa Girijaya Kec. Nagrak Kab. Sukabumi



MANUAL BOOK BEOLS (Belanja Online Stylish)



Tim Penyusun:

Anggi Oktaviani
Deny Novianti
Dahlia Sarkawi
Normah
Bakhtiar Rifai
Herman Kuswanto
Hafis Nurdin
Sumarna
Sabil
Taufik Rahman
Hikmatulloh

Jakarta

2023

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh, salam sejahtera.

Marilah kita panjatkan puji syukur ke Hadirat Tuhan YME yang telah melimpahkan segala rahmat, nikmat dan senantiasa memberikan petunjuk Nya sehingga Manual book penggunaan Aplikasi "Beols" Beli Online Stylish berbasis website ini telah selesai dibuat pada tahun 2023.

Sumbangsih yang telah diberikan mulai dari menyusun ide, pengumpulan bahan, pengimplementasian aplikasi. Kami Menyadari bahwa manual book ini masih jauh dari sempurna, sehingga kami mempersilahkan kepada pembaca agar berkenan memberikan masukan dan saran kepada kami untuk perbaikan kedepannya, Akhir kata kami mengucapkan banyak terima kasih atas perhatian dari para pembaca semua. Semoga panduan ini dapat memberikan manfaat.

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Jakarta, Januari 2023

Tim Penyusun

Tim Penyusun

Animasi dan Desain:
Normah
Bakhtiar Rifai
Herman Kuswanto
Hikmatulloh

Materi dan Pengujian: Dahlia Sarkawi Sabil Taufik Rahman

Scripting dan Programming
Anggi Oktaviani
Deny Novianti
Hafis Nurdin
Sumarna

DAFTAR ISI

COVER	1
KATA PENGANTAR	2
TIM PENYUSUN	3
DAFTAR ISI	4
BAB I PENDAHULUAN.	5
1.1. DESKRIPSI SINGKAT APLIKASI 1.2. RUANG LINGKUP	
BAB II PEMBAHASAN	6
2.1. ANALISA KEBUTUHAN	6
2.1.1. ANALISA KEBUTUHAN USER	6
2.1.2. ANALISA KEBUTUHAN SISTEM	6
2.2. DESAIN	7
2.2.1. ER-DIAGRAM/LRS	7
2.2.2. USE CASE DIAGRAM	9
2.2.3. CLASS DIAGRAM	11
2.3. IMPLEMENTASI	11

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. DESKRIPSI SINGKAT APLIKASI

Pada jaman didunia ini teknologi sekarang banyak sekali persaingan dibeberapa kalangan anak remaja maupun orang dewasa. Dibeberapa negara juga sudah banyak pembelajaran seperti desain, programmer, dan lain-lain yang berhubungan dengan teknologi. Kita masyarakat sudah menyadari bahwa semakin lama teknologi akan semakin juga banyak persaingan apalagi didunia pasaran semakin maju, tetapi menggunakan sebuah aplikasi yang akan menarik perhatian kepada masyarakat. Di era milenial sekarang berbelanja pakaian tentunya sebuah hobi juga baik itu anak remaja ataupun orang dewasa, apalagi diera sekarang sudah mampu bagaimana cara berpakaian agar terlihat rapih, bagus, dalam berpenampilan pakaian (stylish). Oleh karena itu kami telah menyediakan sebuah mendesain aplikasi Belanja Online yaitu bernama **BEOLS** (Belanja Online Stylish). Agar masyarakat dapat melihat dan membeli pakaian melalui aplikasi BEOL Stylish tersebut. Masyarakat juga tidak perlu khawatir bahwa aplikasi ini sangat mudah digunakan. Dengan adanya sebuah aplikasi **BEOLS** bisa menjadi aplikasi yang terbaik bagi seluruh masyarakat. Aplikasi **BEOLS** merupakan tempat membeli pakaian secara online dengan menggunakan aplikasi berbasis android, masyarakat bisa mendownload aplikasi tersebut melalui ponsel masing-masing. Setelah mendownload aplikasi nya masyarakat tentunya harus mendaftarkan agar bisa mendapatkan akses untuk melihat & membeli pakaian. Aplikasi BEOLS juga telah menyediakan pakaian yang murah dan nyaman untuk dipakai. Dengan adanya aplikasi BEOL Stylish minat pembeli akan semakin meningkat atau semakin besar Jadi masyarakat tidak perlu membeli pakaian ke pasar atau toko-toko pakaian yang lainnya.

1.2. RUANG LINGKUP

- 1. Membuat sebuah website menggunakan framework codeigniter.
- 2. Membuat website terhubung database phpmyadmin.

BAB II PEMBAHASAN

2.1. ANALISA KEBUTUHAN

Analisa kebutuhan adalah suatu proses untuk mendapatkan informasi, mode, spesifikasi tentang perangkat lunak yang diinginkan klien/pengguna. Kedua belah pihak, yaitu klien dan pembuat perangkat lunak terlibat aktif dalam tahap ini. Informasi dari klien yang akan menjadi acuan untuk melakukan desain perangkat lunak.

2.1.1. ANALISA KEBUTUHAN USER

1. Admin

- a. Seorang admin dapat login ke dalam aplikasi beol
- b. Seorang admin dapat menambah, melihat, mengubah, dan menghapus, data buku pada aplikasi beol.
- c. Seorang admin dapat melihat data invoices dipinjam.
- d. Seorang admin dapat melihat form input pembelian baju.

2. Pengunjung

- a. Pengunjung dapat melihat-lihat baju yang ada pada aplikasi beol
- b. Pengunjung dapat melakukan registrasi untuk masuk ke aplikasi beol
- c. Pengunjung dapat membeli baju yang sudah tertera pada aplikasi beol.

2.1.2. ANALISA KEBUTUHAN SISTEM

Analisis kebutuhan sistem merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen – komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan.

1.Kebutuhan sistem

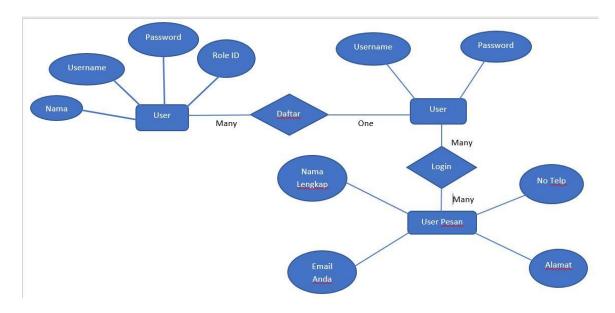
- a. Sistem akan melakukan validasi username dan password ketika ada seorang user yang melakukan login
- b. Sistem juga akan menyimpan data baju.
- c. Sistem dapat menampilkan kategori stylish pada pria maupun wanita.

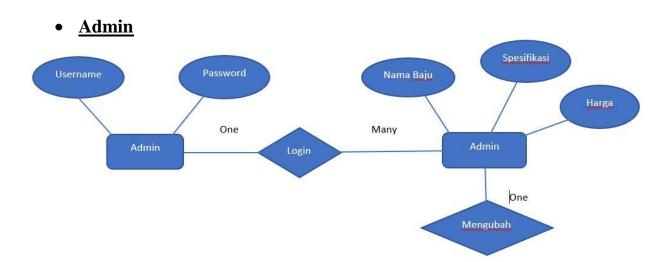
2.2. DESAIN

2.2.1. ER-DIAGRAM/LRS

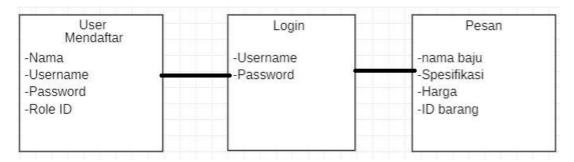
1. Entity relationship model atau model data keterhubungan antar entitas merupakan sebuah model yang digunakan untuk menjelaskan hubungan antar data dalam sistem basis data berdasarkan suatu presepsi bahwa real world dari obyek-obyek dasar yang mempunyai hubungan relasi antara obyek-obyek tersebut.

• User

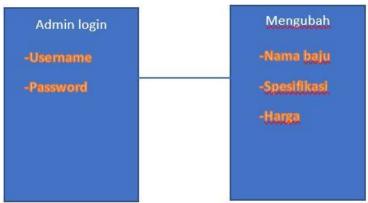




- **2. Logical Record Structured (LRS)** merupakan cara atau teknik untuk menggambarkan basis data berupa relasi antar tabel yang mentransformasikan ERD ke LRS melalui proses kardinalitas.
 - User

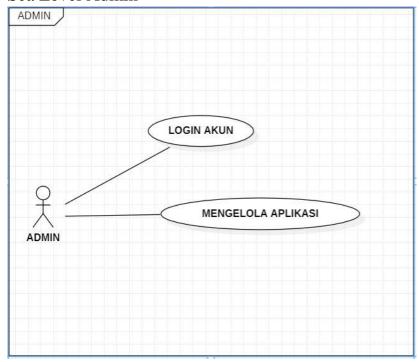


Admin

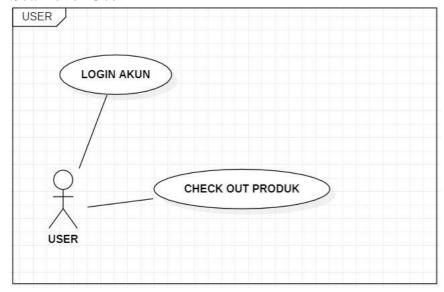


2.2.2. USE CASE DIAGRAM

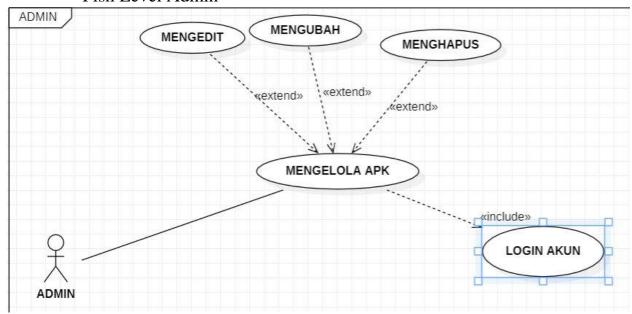
• Sea Level Admin



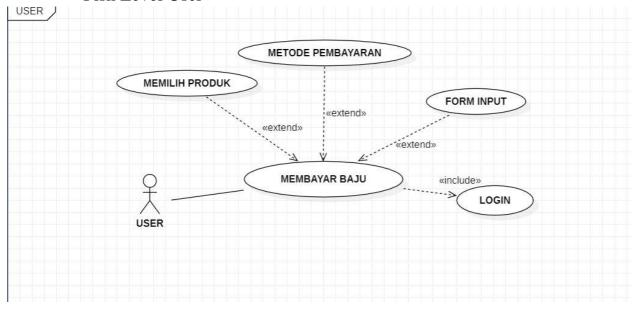
• Sea Level User



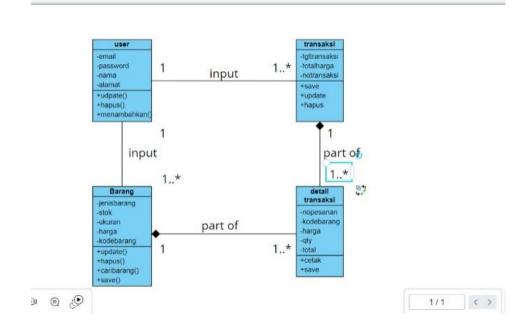
• Fish Level Admin



• Fish Level User



2.2.3. CLASS DIAGRAM



2.3. IMPLEMENTASI PROGRAM

FUNGSI-FUNGSI SECARA SINGKAT

1. Membuat database & table agar terhubung ke website



2. Pada folder controller berfungsi untuk menghubungkan folder file

5 auth	13/12/2022 11:39	PHP File	2 KB
dashboard	13/12/2022 0:42	PHP File	2 KB
index index	03/03/2022 5:21	Chrome HTML Do	1 KB
kategori	13/12/2022 4:00	PHP File	1 KB
s registrasi	13/12/2022 12:42	PHP File	1 KB
Welcome	03/03/2022 5:21	PHP File	1 KB

3. Folder Models berfungsi menghubungkan database & table

index on the second of the sec	03/03/2022 5:21	Chrome HTML Do	1 KB
model_auth	13/12/2022 10:53	PHP File	1 KB
model_barang	13/12/2022 0:47	PHP File	1 KB
model_invoices	13/12/2022 0:03	PHP File	2 KB
model_kategori	13/12/2022 3:58	PHP File	1 KB

4. Folder View berfungsi menampilkan tampilan pada website (Template)

Name	Date modified	lype	Size
admin	12/12/2022 23:05	File folder	
errors	03/03/2022 5:21	File folder	
templates	07/12/2022 10:34	File folder	
templates_admin	07/12/2022 23:39	File folder	
dashboard	13/12/2022 0:28	PHP File	2 KB
detail_barang	13/12/2022 1:18	PHP File	2 KB
form_login	13/12/2022 11:56	PHP File	3 KB
index [03/03/2022 5:21	Chrome HTML Do	1 KB
keranjang	10/12/2022 1:55	PHP File	2 KB
pembayaran	10/12/2022 3:00	PHP File	3 KB
proses_pesanan	10/12/2022 2:49	PHP File	1 KB
registrasi	13/12/2022 12:42	PHP File	3 KB
stylish_pria	13/12/2022 3:46	PHP File	2 KB
stylish_wanita	13/12/2022 4:03	PHP File	2 KB
welcome_message	03/03/2022 5:21	PHP File	3 KB

• Front End

Front end adalah salah satu bagian dari website yang menampilkan tampilan untuk para pengguna. Pada bagian ini dibuat dengan menggunakan 3 bahasa pemrograman web yaitu HyperText Markup Language (HTTP), Cascading Style Sheets (CSS), dan JavaScript. Front End bertugas untuk membuat tampilan aplikasi atau website menjadi terlihat menarik & memiliki performa baik.

Berikut file yang dibutuhkan untuk menampilkan website :

Sebagai user di folder view:

dashboard.php, detail_barang.php, form_login.php, keranjang.php, pembayaran.php, proses_pesanan.php, registrasi.php, stylish_pria.php, stylish_wanita.php.

Sebagai user di folder view->templates :

header.php, sidebar.php, & footer.php.

View:

admin	12/12/2022 23:05	File folder	
0.000.000	03/03/2022 5:21	File folder	
errors	The state of the s		
templates	07/12/2022 10:34	File folder	
templates_admin	07/12/2022 23:39	File folder	
dashboard	13/12/2022 0:28	PHP File	2 KB
detail_barang	13/12/2022 1:18	PHP File	2 KB
form_login	17/12/2022 13:18	PHP File	3 KB
o index	03/03/2022 5:21	Chrome HTML Do	1 KB
keranjang	10/12/2022 1:55	PHP File	2 KB
pembayaran	10/12/2022 3:00	PHP File	3 KB
proses_pesanan	10/12/2022 2:49	PHP File	1 KB
registrasi	18/12/2022 1:53	PHP File	4 KB
stylish_pria	13/12/2022 3:46	PHP File	2 KB
stylish_wanita	13/12/2022 4:03	PHP File	2 KB
welcome_message	03/03/2022 5:21	PHP File	3 KB

View->Templates:



Sebagai admin di folder view->admin : dashboard.php, data_barang.php, detail_invoices.php, edit_barang.php, invoices.php

- dashboarddata_barangdetail_invoicesedit barang
- invoices

Sebagai admin di folder view->templates_admin : Header.php, sidebar.php, & sidebar.php



Back End

Back-End merupakan bagian dari aplikasi yang bertanggung jawab untuk menyediakan kebutuhan yang tak terlihat oleh pengguna (tidak berinteraksi langsung dengan pengguna), seperti bagaimana data disimpan, diolah, serta ditransaksikan secara aman. Itu semua bertujuan untuk mendukung aplikasi Front-End bekerja sesuai dengan fungsinya. Sosok yang menggeluti bidang ini disebut Back-End Developer.

Back End Developer menguasai Bahasa program seperti PHP, Java, & Golang. Yang kita akan pakai pada website ini adalah Bahasa pemogramman adalah PHP.

Berikut file yang dibutuhkan untuk back end di folder models : model_auth.php, model_barang.php, model_invoices.php, model_kategori.php.



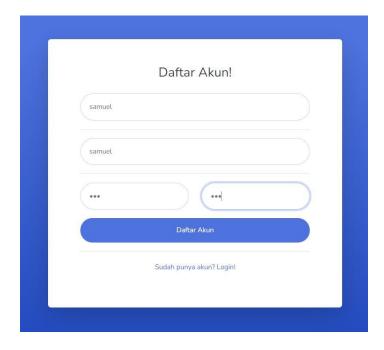
Berikut file yang dibutuhkan di folder controller untuk menghubungkan ke models : Auth.php, dashboard.php, kategori.php, registrasi.php.



• Front End & Back End:

Berikut tampilan website:

1. Daftar Akun : Silahkan daftarkan akun untuk login kedalam website.

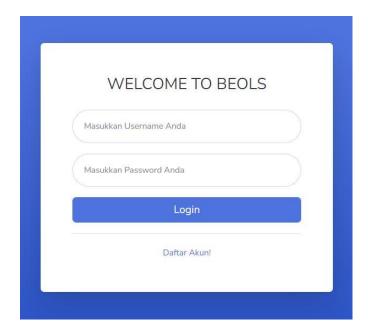


Setelah sudah mendaftarkan akun, maka database "baju" pada tabel "user" sudah tersimpan. Folder File yang dibutuhkan untuk menampilkan halaman daftar akun & dan untuk masuk kedalam database.



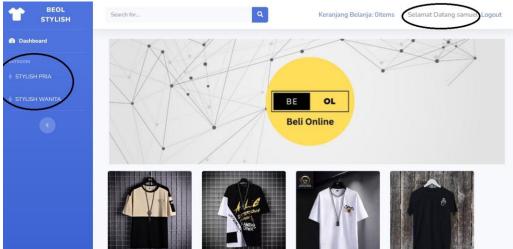
2. Login Akun:

Kemudian silahkan masukkan username & password yang sudah didaftarkan. Folder File yang dibutuhkan.



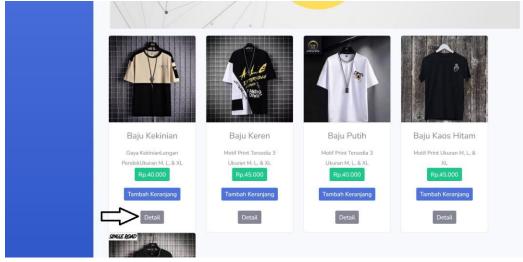
3. Dashboard:

Silahkan pilih kategori stylish pria & stylish wanita, maka akan menampilkan baju yang terjual beserta spesifikasi dan harga baju.



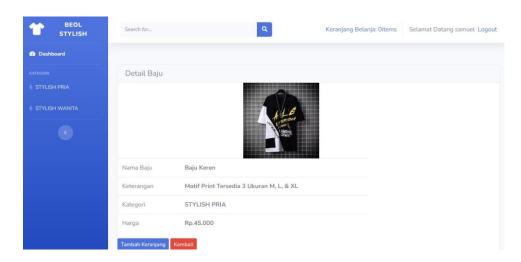
4. Baju:

Jika sudah memilih kategori stylish pria atau stylish wanita, silahkan melihat detail baju terlebih dahulu untuk memastikan klik tambah keranjang.



5. Spesifikasi:

Maka akan menampilkan spesifikasi baju yang dijual.



6. Tambah Keranjang:

Jika tertarik klik "Tambah Keranjang" jika tidak klik"Kembali". Setelah klik "Tambah Keranjang" Maka Item akan bertambah 1.



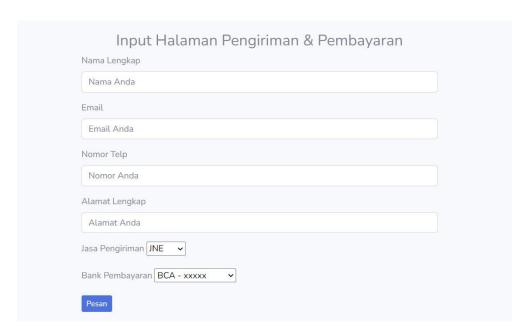
7. Pesan:

Selanjutnya tekan "Keranjang Belanja" untuk melanjutkan proses pembayaran & klik "pembayaran".



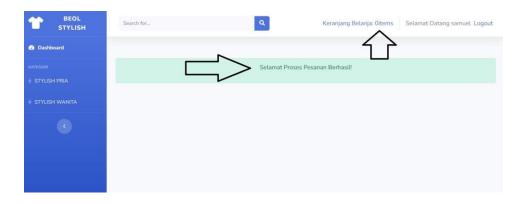
8. Form Input Pembayaran:

Isi form input pembayaran untuk melanjutkan proses pesanan.

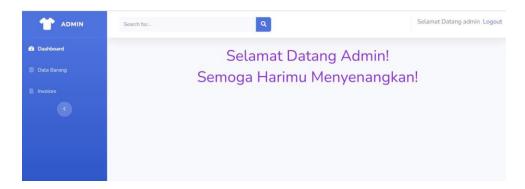


9. Pesanan Berhasil:

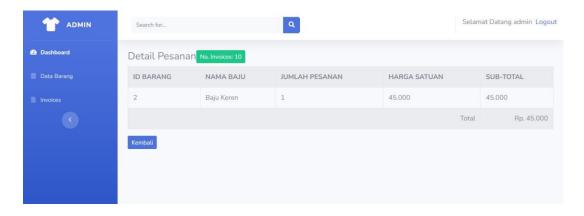
Pesanan berhasil, maka akan memunculkan notifikasi "Selamat Proses Pesanan Berhasil!" dan keranjang yang bertambah akan kembali menjadi 0.



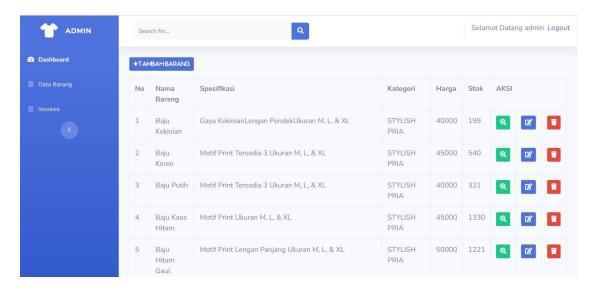
10. Admin akan login dan mengecek user pesanan melalui invoices.



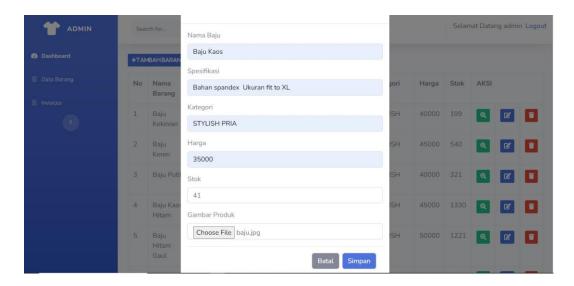
11. Klik invoices pada sidebar, maka akan muncul pesanan user.



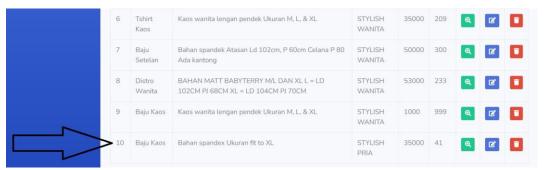
12. Admin dapat menambahkan, menghapus, mengubah di data barang, silahkan klik "Data Barang". Maka akan menampilkan seperti halaman ini.



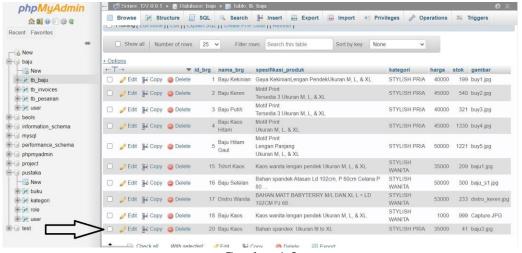
13. Jika admin ingin menambahkan gambar, silahkan klik "Tambah Barang" Dan isi Form input baju. Klik simpan jika sudah. Lalu database "baju" pada table "tb baju" akan bertambah dan tersimpan.



Gambar 1.1

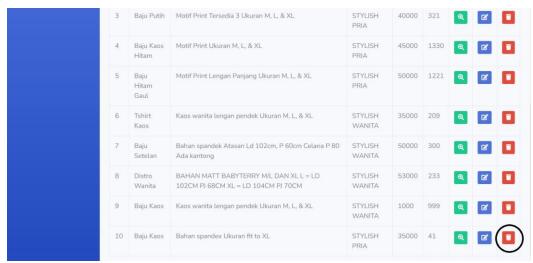


Gambar 1.2

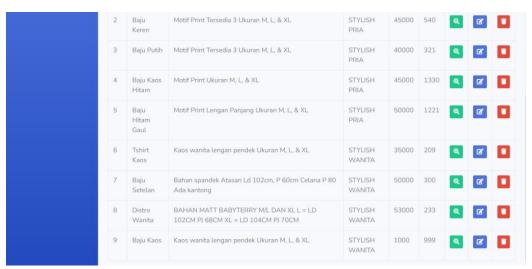


Gambar 1.3

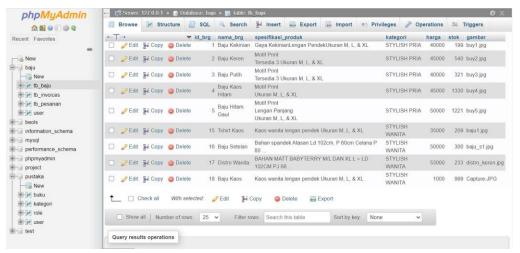
14. Admin menghapus data barang, pilih baju yang akan dihapus. Setelah dihapus, maka yang di database "baju" table "tb_baju" akan terhapus juga. Disini sebagai contoh admin akan menghapus baju yang telah ditambahkan. Klik yang bergambar "Tempat Sampah" Maka data baju berkurang 1, dari 10 menjadi 9 data baju.



Gambar 2.1



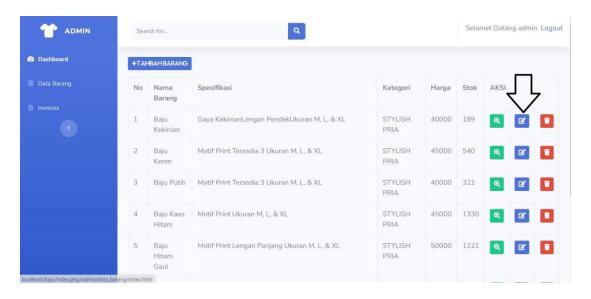
Gambar 2.2



Gambar 2.3

15. Admin dapat mengubah data barang, seperti spesifikasi, harga, nama baju, & stok.

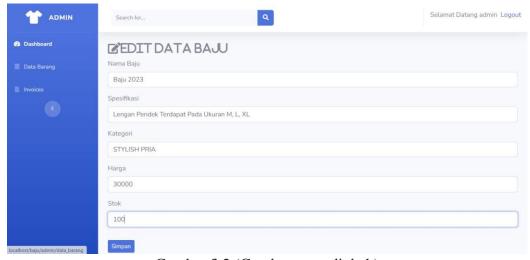
Pilih salah satu data baju untuk diubah. Contohnya admin ingin mengubah data barang nomor 1. Klik gambar seperti "Pensil".



16. Maka akan menampilkan form input untuk mengubah data barang. Klik "Simpan" Jika sudah.

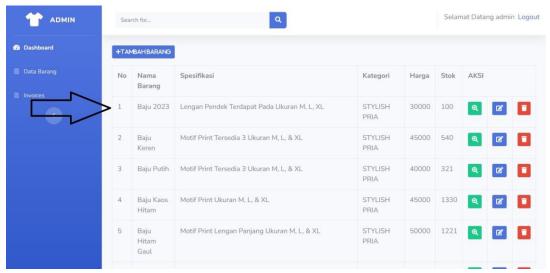


Gambar 3.2 (Gambar sebelum diubah)

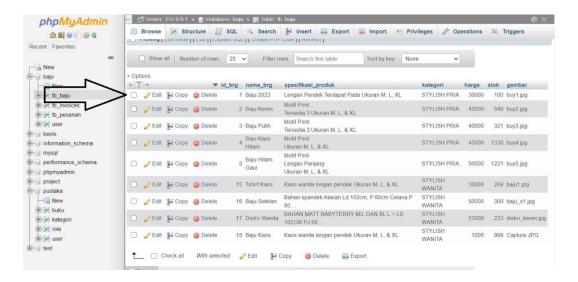


Gambar 3.2 (Gambar yang diubah)

Dan data barang akan terubah, beserta pada database "baju" table "tb baju.



Gambar 3.3



Untuk file program & file database silahkan masuk link github:

https://github.com/SamuelEbitNego/Website-Baju