

DAFTAR PUSTAKA

- [1] V. Fitriyana *et al.*, “Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Jamsostek Mobile Menggunakan Metode Support Vector Machine,” 2023.
- [2] M. Khoirul, U. Hayati, and O. Nurdian, “ANALISIS SENTIMEN APLIKASI BRIMO PADA ULASAN PENGGUNA DI GOOGLE PLAY MENGGUNAKAN ALGORITMA NAIVE BAYES,” 2023.
- [3] T. Elizabeth, “Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi PrimaKu Menggunakan Metode Support Vector Machine,” *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 9, no. 4, 2022, [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id>
- [4] R. C. Rivaldi, T. D. Wismarini, J. T. Lomba, and J. Semarang, “Analisis Sentimen Pada Ulasan Produk Dengan Metode Natural Language Processing (NLP) (Studi Kasus Zalika Store 88 Shopee),” vol. 17, no. 1, pp. 120–128, 2024, doi: 10.51903/elkom.v17i1.1680.
- [5] O. Manullang, C. Prianto, and N. H. Harani, “Analisis Sentimen Untuk Memprediksi Hasil Calon Pemilu Presiden Menggunakan Lexicon Based dan Random Forest.”
- [6] “ANALISIS SENTIMEN TERHADAP KOMENTAR SARKASME MENGGUNAKAN ALGORITMA SUPPORT VECTOR MACHINE (SVM).”
- [7] A. Frenica, L. Lindawati, L. Lindawati, S. Soim, and S. Soim, “Implementasi Algoritma Support Vector Machine (SVM) untuk Deteksi Banjir,” *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 2023, doi: 10.35314/isi.v8i2.3443.
- [8] M. N. Muttaqin and I. Kharisudin, “Analisis Sentimen Pada Ulasan Aplikasi Gojek Menggunakan Metode Support Vector Machine dan K Nearest

- Neighbor,” *UNNES Journal of Mathematics*, vol. 10, no. 2, pp. 22–27, 2021, [Online]. Available: <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/ujm>
- [9] S. I. Nurhafida and F. Sembiring, “Analisis Sentimen Aplikasi Novel Online Di Google Play Store Menggunakan Algoritma Support Vector Machine (SVM),” 2022.
- [10] E. R. Kaburuan and N. R. Setiawan, “Sentimen Analisis Review Aplikasi Digital Korlantas Pada Google Play Store Menggunakan Metode SVM,” *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 2023, doi: 10.32736/sisfokom.v12i1.1614.
- [11] Normah, B. Rifai, S. Vambudi, and R. Maulana, “Analisa Sentimen Perkembangan Vtuber Dengan Metode Support Vector Machine Berbasis SMOTE,” *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, 2022, doi: 10.31294/jtk.v4i2.
- [12] F. Pangestu and Irwansyah, “Analisis Sentimen Ulasan Pengguna Aplikasi Adakami Di Google Playstore Menggunakan Naive Bayes,” *The Indonesian Journal of Computer Science*, vol. 13, no. 4, Aug. 2024, doi: 10.33022/ijcs.v13i4.4051.
- [13] R. Wahyudi *et al.*, “Analisis Sentimen pada review Aplikasi Grab di Google Play Store Menggunakan Support Vector Machine,” *JURNAL INFORMATIKA*, vol. 8, no. 2, 2021, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ji>