# PERANCANGAN APLIKASI EVENT ORGANIZER PADA PT INTI JASA KREATIF MENGGUNAKAN

**METODE AGILE** 



Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

Nuzul Haq Ahmad Alramdani

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2024

#### **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini saya persembahkan untuk keluarga tercinta, orang-orang baik yang membantu saya bisa berkuliah dan teman seperjuangan kuliah dengan begitu banyak kebahagiaan dan keberkahan. Terima kasih atas semua cinta yang telah kalian berikan kepada saya.

Dengan mengucap puji syukur kepada Allah S.W.T, Skripsi ini kupersembahkan untuk:

- 1. Bapak dan ibu orang tua tercinta yang telah membesarkan dan selalu membimbing, mendukung, memotivasi, dan memberi apa yang terbaik serta selalu mendoakan untuk meraih kesuksesan.
- 2. Adik adik tercinta yang selalu mendoakan agar saya bisa lulus kuliah.
- 3. Atasan saya yang telah membantu agar sa<mark>ya bisa berkuliah. Terim</mark>akasih banyak semoga Alloh SWT membalasnya berlipat ganda.
- 4. Pasangan saya Adinda Uswatun Hasanah selalu sabar mendukung dan mendoakan tiada henti di setiap langkah perjuangan sampai detik ini.
- 5. Teman-teman kerja yang selalu mengingatkan segala bahwa pentingnya kuliah dan selalu memberikan semangat. Tanpa mereka karya ini tak akan pernah ada.



#### SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Nuzul H

: Nuzul Haq Ahmad Alramdani

NIM

11230131

Program Studi

: Sistem Informasi

Fakultas

. Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi

: Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: "Perancangan Aplikasi Event Organizer Pada PT Inti Jasa Kreatif Menggunakan Metode Agile", adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari Universitas Nusa Mandiri dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal: 17 Januari 2025

Yang menyatakan

Nuzul Haq Ahmad Alramdani

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama Nuzul Haq Ahmad Alramdani

NIM 11230131

Program Sudi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Perguruan Tinggi Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Universitas Nusa Mandiri, Hak bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-evelusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah kami yang berjudul "Perancangan Aplikasi Event Organizer Pada PT Inti Jasa Kreatif Menggunakan Metode Agile", berserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini pihak Universitas Nusa Mandiri berhak menyimpan mengalih-media atau format-kan, mengelolaannya dalam pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademisi tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 17 Januari 2025

Yang menyatakan,

(Nuzul Had Ahmad AlRamdani)

# PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama

: Nuzul Haq Ahmad Alramdani

NIM

: 11230131

Program Studi Fakultas

: Sistem Informasi

Jenjang

: Teknologi Informasi

Judul Skripsi

: Strata Satu (S1) : Perancangan Aplikasi Event Organizer Pada PT Inti Jasa

Kreatif Menggunakan Metode Agile

Telah dipertahankan pada periode 2024-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 03 Februari 2025

#### PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing

: Daniati Uki Eka Saputri, M.Kom.

DEWAN PENGUJI

Penguji I

: Frisma Handayanna, M.Kom.

Penguji II

: Nurajijah, M.Kom.

#### PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul "Perancangan Aplikasi Event Organizer Pada PT Inti Jasa Kreatif Menggunakan Metode Agile" adalah hasil karya tulis asli Nuzul Haq Ahmad Alramdani dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seijin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seijin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Nuzul Haq Ahmad Alramdani

Alamat : Jl. Mesjid An nur No.07 RT.09/RW.02, Menteng Dalam,

Tebet Jakarta Selatan

No.Telp : 081324038287

E-mail : nuzulhaq8@gmail.com



### KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Dengan mengucapkan puji serta syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi, yang penulis ambil sebagai berikat, "Perancangan Aplikasi Event Organizer Pada Pt Inti Jasa Kreatif Menggunakan Metode Agile".

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan semua pihak, maka penulis Skripsi ini tidak akan berjalan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, ijinkanlah penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

- 1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
- 2. Wakii Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri.
- 3. Ketua Program Studi Sistem Informasi-Universitas Nusa Mandiri
- Ibu Duniati Uki Eka Saputri, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing (Skripsi) yang telah memberikan bimbingan.
- Staff/Karyawan/dosen di lingkungan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
- Staff / karyawan di lingkungan PT Inti Jasa Kreatif.
- Otrang tua yang telah memberikan dorongan baik berupa materi, semangat, dan doa.

 Bapak Asral Sukma yang telah memberikan bantuan moral dan materil sebingga saya dapat berkuliah dan menyelesaikan skripsi ini.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebutkan satu persatu sehingga terwujudnya Laporan ini. Kami menyadari bahwa penulisan ini musih jauh sekali dari sempurna, untuk itu kami mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 15 Januari 2025

(Nuzul Haq Ahmad Alramdani)

#### **ABSTRAK**

Nuzul Haq Ahmad Alramdani (11230131) Perancangan Aplikasi Event Organizer Pada PT Inti Jasa Kreatif Menggunakan Metode Agile.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem pemesanan event berbasis website pada PT. Inti Jasa Kreatif guna meningkatkan efisiensi dalam proses perencanaan dan pelaksanaan acara. Sistem ini dirancang untuk mengatasi beberapa permasalahan utama, yaitu mempercepat proses pemesanan event, layanan menyediakan informasi terkini mengenai yang tersedia, menyederhanakan pembuatan proposal penawaran secara otomatis. Selain itu, sistem ini juga mendukung transparansi harga, kemudahan akses bagi pelanggan, dan fleksibilitas dalam metode pembayaran. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan mampu memberikan solusi signifikan terhadap tantangan yang dihadapi PT. Inti Jasa Kreatif. Pengguna dapat dengan mudah mengakses informasi real-time mengenai ketersediaan layanan, menyusun proposal penawaran dengan lebih cepat dan akurat, serta melakukan pemesanan dengan langkah-langkah yang lebih sederhana. Dengan adanya sistem ini, perusahaan diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi kesalahan dalam pemrosesan data, serta meningkatkan kepuasan pelanggan. Saran untuk pengembangan lebih lanjut mencakup peningkatan pengalaman pengguna (user experience), integrasi dengan sistem manajemen proyek, optimalisasi pemasaran digital, peningkatan keamanan data, serta peningkatan kapasitas server untuk mendukung pertumbuhan jumlah pengguna di masa mendatang.

Kata Kunci: Penyewaan alat event, sistem berbasis website, Midtrans, payment gateway, PT. Inti Jasa Kreatif, efisiensi, keamanan, kepuasan pelanggan.

**NUSA MANDIR** 

#### **DAFTAR PUSTAKA**

- [1] M. Attala, R. Syahputra, B. Rahayudi, and W. Purnomo, "Pengembangan Sistem Penyewaan Alat Event berbasis Website menggunakan Midtrans Sebagai Integrasi Payment Gateway (Studi Kasus: CV. New Brilla Futura)," 2023. [Online]. Available: http://j-ptiik.ub.ac.id
- [2] W. Salsabila, A. Taqwa, and L. Lindawati, "Rancangan Aplikasi Pengelolaan Event, Pemesanan E-Tiket dan E-Sertifikat di Politeknik Negeri Sriwijaya," *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, vol. 6, no. 4, p. 1969, Oct. 2022, doi: 10.30865/mib.v6i4.4470.
- [3] M. Premitasari, F. D. Riandy, F. Ahmad, and R. Gumelar, "Aplikasi Perencanaan Event Organizer berbasis Website Untuk Meningkatkan Proses Pengelolaan Pelanggan," 2023, doi: 10.26760/rekakarya.v2i2.167-174.
- [4] B. Dwi Juniansyah, E. Redy Susanto, and A. Deni Wahyudi, "PEMBUATAN E-COMMERCE PEMESANAN JASA EVENT ORGANIZER UNTUK ZERO SEVEN ENTERTAIMENT," vol. 14, no. 1, pp. 41–46, 2020.
- [5] A. Nabilah, R. Putri, I. Nyoman, Y. Anggara, P. Trisna, and H. Permana, "Rancang Bangun dan Implementasi E-Commerce Berbasis Website Pada UD. AM Menggunakan CMS Dengan Metode Agile Development Article History," vol. 10, no. 1, doi: 10.31980/jpetik.v10i1.548.
- [6] B. Yulisa Geni, "PERANCANGAN APLIKASI BELANJA ONLINE TRICKY MENGGUNAKAN METODE AGILE BERBASIS MOBILE," vol. 13, no. 1, 2024.
- [7] I. Y. S. A. Hermawan, Semua Bisa Menjadi Programmer Codelgniter Basic. Elex Media Komputindo, 2018. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books?id=diVtDwAAQBAJ
- [8] U. Wijaya, K. Lecek, S. Semesta, and G. Design, *SCRUM SELF STUDY:* Persiapan Ujian Sertifikasi Scrum Master. Rasi Terbit, 2019. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books?id=IcerDwAAQBAJ
- [9] S. E. M. S. D. S. S. P. B. S. M. P. Dr. H. Bambang Sugiyono, *Becoming an Agile Facilitator (Menjadi Fasilitator Daring Yang Lincah dan Tangkas)*. Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2022. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books?id=ViaeEAAAQBAJ
- [10] E. Utami and U. Amikom, *Teori, Analisa dan Implementasi Jaringan Tanpa Disk pada GNU/Linux*. Penerbit Andi. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books?id=lNoYnOClrBkC
- [11] S. K. Tri Rachmadi, *The Power Of Digital Marketing*. in 1. TIGA Ebook, 2020. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books?id=RCzyDwAAQBAJ

- [12] I. D. Muchlison, A. Putra Kharisma, and I. Arwani, "Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak Sistem Informasi Event di bidang Teknologi Informasi berbasis Android," 2022. [Online]. Available: http://j-ptiik.ub.ac.id
- [13] Y. Y. Yuantomo, Y. Dri Handarkho, and P. Mudjihartono, "Pembangunan Sistem Pengelolaan Event Atma Jaya Yogyakarta Menggunakan React dan .Net5 Berbasis Web dan Mobile," *Journal on Education*, vol. 06, no. 04, pp. 19355–19364, 2024.
- [14] K. Buatan, S. Data di Era Perkembangan Teknologi, T. serta Peluang, R. Ahmad Kirom Sholeh, A. Aditya, and B. Kristomoyo Kristanto, "Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi-2024 Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Event (Studi Kasus: PT Digital Inovasi Bisnis)".
- [15] A. Nugroho *et al.*, "Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Ruangan Untuk Penyelenggaraan Event Berbasis Web Dengan Menggunakan Model Prototype."

