

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN
PESERTA EVENT ORGANIZER BERBASIS WEB
TERINTEGRASI MEDIA SOSIAL**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

AYU PERWITASARI

11230372

**Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Nusa Mandiri
Jakarta
2024**

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah Yang Maha Esa atas berkat dan rahmant-Nya dan doa serta dukungan dari orang-orang tercinta, sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik dan tepat waktu. Untuk itu saya persembahkan skripsi ini untuk :

1. Bapak Suhendi dan Ibu Saodah orang tua yang telah membesarkan saya, yang selalu mendoakan, memberikan dukungan serta motivasi untuk meraih kesuksesan.
2. Suami saya, Vidi Meylan yang memberikan dukungan serta motivasi dalam pembuatan skripsi ini.
3. Dosen yang selalu mendoakan untuk kesuksesan saya.
4. Teman-teman seperjuangan di Universitas Nusa Mandiri.
5. Ibu Laela Kurniawati, S.Kom,M.Kom, selaku dosen pembimbing yang membimbing saya dengan sabar untuk menyelesaikan skripsi ini.

Tanpa Kalian,

Saya dan karya ini tidak pernah ada

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ayu Perwitasari

NIM : 11230372

Program Studi : Sistem informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Event Organizer Berbasis Web Terintegrasi Media Sosial”**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila di kemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut / dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 6 Januari 2025

Yang menyatakan,



Ayu Perwitasari

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ayu Perwitasari

NIM : 11230372

Program Studi : Sistem informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan, menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Fee Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul : **“Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Event Organizer Berbasis Web Terintegrasi Media Sosial”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non Eksklusif** ini pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau format-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*) mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Nusa Mandiri**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 6 Januari 2025
Yang menyatakan,



Ayu Perwitasari

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Ayu Perwitasari
NIM : 11230372
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Event Organizer Berbasis Web Terintegrasi Media Sosial

Telah dipertahankan pada periode 2024-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 07 Februari 2025

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Laela Kurniawati, M.Kom.



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ani Yoraeni, S.Pd., M.Kom.



Penguji II : Siti Masturoh, M.Kom.



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Event Organizer Berbasis Web Terintegrasi Media Sosial”** adalah hasil karya tulis asli AYU PERWITASARI dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruh karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini :

Nama : AYU PERWITASARI

Alamat : De Perigi Regency No. D7 Jl. Lettuh Abd Karim RT001/007
Perigi Sawangan Depok Jawa Barat

No. Telepon : 081210924399

Email : ayuperwita.personal@gmail.com

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa kehadiran Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan tepat waktu. Dimana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul skripsi yang penulis ambil adalah **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA EVENT ORGANIZER BERBASIS WEB TERINTEGRASI MEDIA SOSIAL”**.

Tujuan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Untuk bahan penulisan skripsi, penulis mengambil berdasarkan hasil penelitian, observasi serta beberapa sumber pustaka yang mendukung penulisan skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan serta dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan berjalan dengan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Wakil Rektor II Bidang Akademik Universitas Mandiri.
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri.
4. Ibu Laela Kurniawati, S.Kom,M.Kom, Selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
5. Bapak Vidi Meylan, selaku pemilik Ayabee Event.
6. Seluruh karyawan Ayabee Event.
7. Staff/karyawan/dosen di lingkungan Universitas Nusa Mandiri.
8. Kedua Orang Tua dan Keluarga Tercinta yang telah memberikan dukungan moral, maupun spiritual.
9. Dosen yang telah mendoakan dan memberikan semangat.

10. Teman-teman kelas di Universitas Nusa Mandiri.

Serta semua pihak yang terlalu banyak disebutkan satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan dan masih banyak kesalahan serta kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 6 Januari 2025

Penulis



Ayu Perwitasari

ABSTRAKSI

Ayu Perwitasari (11230372), Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Event Organizer Berbasis Web Terintegrasi Media Sosial

Sistem pendaftaran peserta *event* yang terintegrasi dengan media sosial menjadi solusi inovatif untuk mengatasi tantangan yang dihadapi *Ayabee Event*, sebuah *Event Organizer* yang berfokus pada kegiatan anak-anak dan dewasa. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi berbasis web yang tidak hanya mempermudah proses pendaftaran peserta tetapi juga mendukung integrasi dengan *platform* media sosial seperti *Instagram* dan *Facebook*, serta pengiriman notifikasi melalui *WhatsApp*. Metode pengembangan yang digunakan adalah *prototyping*, yang melibatkan tahapan pengumpulan kebutuhan, pembangunan prototipe, evaluasi, dan pengkodean sistem. Sistem ini dirancang menggunakan *framework CodeIgniter 4* dengan bahasa pemrograman PHP, dan database MySQL untuk pengelolaan data. Integrasi REST API memungkinkan sinkronisasi data antara sistem dengan media sosial serta *WhatsApp* untuk notifikasi. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan berhasil meningkatkan efisiensi pendaftaran peserta, mempermudah penyebaran informasi *event*, dan mengotomatisasi proses pengingat pembayaran serta kehadiran acara. Fitur notifikasi otomatis yang dikirimkan melalui *WhatsApp* kepada peserta terbukti efektif dalam memastikan partisipasi dan penyelesaian pembayaran tepat waktu. Sistem ini juga memberikan kemudahan bagi admin dalam mengelola data peserta secara digital, sehingga meningkatkan akurasi dan efisiensi operasional. Sistem ini diharapkan dapat menjadi model bagi pengembangan sistem serupa di organisasi lain yang memerlukan solusi manajemen *event* secara digital dan terintegrasi.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pendaftaran Event, Media Sosial, WhatsApp, REST API, CodeIgniter 4.

ABSTRACTION

Ayu Perwitasari (11230372), Design of a Web-Based Event Organizer Registration Information System Integrated with Social Media

An event participant registration system that is integrated with social media is an innovative solution to overcome the challenges faced by Ayabee Event, an event organizer that focuses on children's and adult activities. This research aims to design and develop a web-based information system that not only makes the participant registration process easier but also supports integration with social media platforms such as Instagram and Facebook, as well as sending notifications via WhatsApp. The development method used is prototyping, which involves the stages of gathering requirements, building a prototype, evaluating and coding the system. This system was designed using the CodeIgniter 4 framework with the PHP programming language and a MySQL database for data management. REST API integration allows data synchronization between the system and social media and WhatsApp for notifications. The results of this research show that the system developed succeeded in increasing the efficiency of participant registration, making it easier to disseminate event information, and automating the process of payment reminders and event attendance. The automatic notification feature sent via WhatsApp to participants has proven effective in ensuring participation and timely payment completion. This system also makes it easy for admins to manage participant data digitally, thereby increasing accuracy and operational efficiency. It is hoped that this system can become a model for developing similar systems in other organizations that require digital and integrated event management solutions.

Keywords: Information System, Event Registration, Social Media, WhatsApp, REST API, CodeIgniter 4.

DAFTAR ISI

PERSEMBAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
a. Simbol Activity Diagram	xiv
b. Simbol Use Case Diagram	xv
c. Simbol Sequence Diagram.....	xvi
d. Simbol Class Diagram.....	xvii
e. Simbol Entity Relationship Diagram	xviii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR TABEL.....	xxii
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Permasalahan	2
1.3 Perumusan Masalah.....	4
1.4 Maksud dan Tujuan	4
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.6 Ruang Lingkup	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Landasan Teori	10
2.1.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.1.2 Pengertian Manajemen <i>Event</i>	10
2.1.3 Perngertian <i>Website</i>	10
2.1.4 Bahasa Pemrograman.....	11
2.1.5 <i>Database</i>	12

2.1.6 UML.....	15
2.1.7 ERD.....	16
2.1.8 Pengertian Sosial Media (<i>Instagram</i> dan <i>Facebook</i>).....	17
2.1.9 Pengertian Whastapp.....	18
2.1.10 Pengertian Rest API	19
2.1.11 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	19
2.1.12 Tahapan Metode <i>Prototype</i>	20
2.2 Penelitian Terkait.....	20
BAB III APLIKASI SISTEM BERJALAN	23
3.1 Tinjauan Perusahaan	23
3.1.1 Sejarah Perusahaan	23
3.1.2 Visi Misi Perusahaan.....	24
3.1.3 Struktur Organisasi	24
3.2 Proses Bisnis Berjalan.....	26
3.3 Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	29
BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN.....	31
4.1 Analisa Kebutuhan Sistem	31
4.2 Desain.....	41
4.2.1 <i>Database</i>	41
4.2.2 <i>Software Architecture</i>	46
4.2.3 <i>Code Generate</i>	48
4.3 <i>User Interface</i>	78
4.4 <i>Testing</i>	88
4.4.1 <i>Testing Dengan Browser Bawaan</i>	88
4.4.2 <i>Testing Dengan Postman</i>	98
4.5 <i>Support</i>	102
4.5.1 <i>Publikasi Web</i>	102
4.5.2 <i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	105
4.6 Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	107
BAB V PENUTUP.....	108
5.1 Kesimpulan.....	108
5.2 Saran.....	108
DAFTAR PUSTAKA	110
LAMPIRAN.....	117

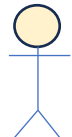
DAFTAR SIMBOL

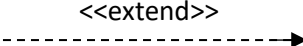
a. Simbol Activity Diagram

Simbol	Deskripsi
Status Awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan / decision 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan / join 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

Sumber (Sukamto dan Salahuddin, 2018)

b. Simbol Use Case Diagram

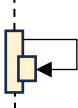
Simbol	Deskripsi
Use Case 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama use case.
Aktor / actor 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun symbol dari actor adalah gambar orang, tapi actor belum tentu merupakan orang,

	biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor.
Asosiasi / associaton 	Komunikasi antara actor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan actor.
Ekstensi / extend 	Relasi usecase tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa use case tambahan itu, mirip dengan prinsip inheritance pada pemrograman berorientasi objek, biasanya use case tambahan memiliki nama depan yang sama dengan use case yang di tambahkan.
Generalisasi / generalization 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum – khusus) antara dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya.
Menggunakan / include / uses 	Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan fungsinya atau sebagai syarat di jalankan use case ini.

Sumber (Sukamto dan Salahuddin, 2018)

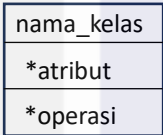
c. Simbol Sequence Diagram

Simbol	Deskripsi
	<i>Entity Class</i> , merupakan bagian dari sistem yang berisi kumpulan kelas berupa entitas-entitas yang membentuk gambaran awal sistem dan menjadi landasan untuk menyusun basis data.
	<i>Boundary Class</i> , berisi kumpulan kelas yang menjadi <i>interfaces</i> atau interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem, seperti tampilan <i>form entry</i> dan <i>form cetak</i> .
	<i>Control class</i> , suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas, contohnya adalah kalkulasi dan aturan bisnis yang melibatkan berbagai objek.
	<i>Message</i> , simbol mengirim pesan antar <i>class</i>

	<i>Recursive</i> , menggambarkan pengiriman pesan yang dikirimkan untuk dirinya sendiri.
	<i>Activation</i> , mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivitasi sebuah operasi.
	<i>Lifeline</i> , garis titik-titik yang terhubung dengan objek, sepanjang <i>lifeline</i> terdapat <i>activation</i> .

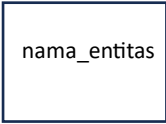
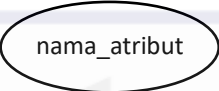
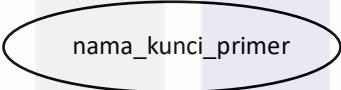
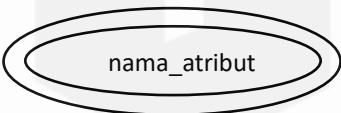
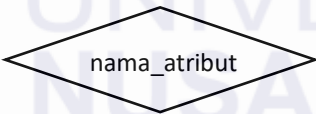
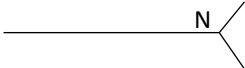
Sumber (Hendini, 2018)

d. Simbol Class Diagram

Simbol	Deskripsi
Kelas 	Kelas pada struktur kelas
antarmuka / interface 	Sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek
Asosiasi / <i>association</i> 	Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Asosiasi berarah / <i>directed association</i> 	Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Generalisasi 	Relasi antarkelas dengan makna generalisasi – spesialisasi (umum khusus)
Kebergantungan / <i>dependency</i> 	Relasi antarkelas dengan makna kebergantungan antarkelas
Agregasi / <i>aggregation</i> 	Relasi antarkelas dengan makna semua – bagian (whole-part)

Sumber (Sukamto dan Shalahuddin, 2018)

e. Simbol Entity Relationship Diagram

Simbol	Deskripsi
Entitas / entity 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer, penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel
Atribut 	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas
Atribut kunci primer 	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses record yang diinginkan, biasanya berupa id, kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama)
Atribut multivalai / <i>multivalue</i> 	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu
Relasi 	Relasi yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawali dengan kata kerja
Asosiasi / <i>association</i> 	Penghubung antara relasi dan entitas dimana dikedua ujungnya memiliki multiplicity kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas yang lain disebut dengan kardinalitas.

Sumber (Sukamto dan Shalahauddin, 2018)

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Model <i>Prototype</i>	20
Gambar III.2 Struktur Organisasi Ayabee <i>Event</i>	25
Gambar III.3 <i>Diagram Activity</i> Pendaftaran Peserta.....	27
Gambar III.4 <i>Diagram Activity</i> Pembayaran Pendaftaran	28
Gambar III.5 <i>Diagram Activity</i> Reminder Pembayaran dan Acara.....	29
Gambar IV.1 <i>Use Case Diagram</i>	32
Gambar IV.2 <i>Activity Diagram</i> Halaman <i>Admin</i>	39
Gambar IV.3 <i>Activity Diagram</i> Halaman <i>User</i>	40
Gambar IV.4 ERD Pendaftaran Peserta <i>Event</i>	41
Gambar IV.5 <i>Deployment Diagram</i> Sistem Pendaftaran Peserta <i>Event</i> dan Integrasi Media Sosial dengan <i>Whastapp</i> dan Email Notifikasi.....	46
Gambar IV.6 <i>Componest Diagram</i> Sistem Pendaftaran Peserta <i>Event</i> dan Integrasi Media Sosial dengan <i>Whastapp</i> Notifikasi	47
Gambar IV.17 <i>Code Generator</i> – index.php	48
Gambar IV.18 <i>Code Generator</i> – login.php.....	49
Gambar IV.19 <i>Code Generator</i> – home.php	50
Gambar IV.20 <i>Code Generator</i> – config.php.....	51
Gambar IV.21 <i>Code Generator</i> – add_event.php.....	51
Gambar IV.22 <i>Code Generator</i> – proses_event.php	52
Gambar IV.23 <i>Code Generator</i> – list_event.php.....	53
Gambar IV.24 <i>Code Generator</i> – edit_event.php.....	54
Gambar IV.25 <i>Code Generator</i> – update_event.php.....	55

Gambar IV.26 <i>Code Generator – delete_event.php</i>	56
Gambar IV.27 <i>Code Generator – post_to_instagram.php</i>	57
Gambar IV.28 <i>Code Generator – add_notifikasi.php</i>	58
Gambar IV.29 <i>Code Generator – proses_notifikasi.php</i>	59
Gambar IV.30 <i>Code Generator – edit_notifikasi.php</i>	60
Gambar IV.31 <i>Code Generator – list_notifikasi.php</i>	61
Gambar IV.32 <i>Code Generator – view_notifikasi.php</i>	62
Gambar IV.33 <i>Code Generator – delete_notifikasi.php</i>	63
Gambar IV.34 <i>Code Generator – fonnte_reminderacara.php</i>	64
Gambar IV.35 <i>Code Generator – form_daftar.php</i>	65
Gambar IV.36 <i>Code Generator – ringkasan_pendaftaran.php</i>	67
Gambar IV.37 <i>Code Generator – proses_daftar.php</i>	69
Gambar IV.38 <i>Code Generator - qris_pendaftaran.php</i>	70
Gambar IV.39 <i>Code Generator - upload_bukti.php</i>	72
Gambar IV.40 <i>Code Generator – proses_upload_bukti.php</i>	74
Gambar IV.41 <i>Code Generator - update_peserta.php</i>	75
Gambar IV.42 <i>Code Generator - edit_peserta.php</i>	77
Gambar IV.43 <i>Code Generator - delete_peserta.php</i>	78
Gambar IV.44 <i>Tampilan Landing Page ayabee.cloud</i>	79
Gambar IV.45 <i>Form Pendaftaran Event</i>	79
Gambar IV.46 <i>Form Ringkasan Pendaftaran</i>	80
Gambar IV.47 <i>Halaman Pembayaran</i>	80
Gambar IV.48 <i>Upload Bukti Bayar</i>	81
Gambar IV.49 <i>Notifikasi Pendaftaran Berhasil</i>	81

Gambar IV.50 Halaman Pendaftaran Berhasil	82
Gambar IV.51 Halaman <i>Login Admin</i>	82
Gambar IV.52 Halaman <i>Home</i>	83
Gambar IV.53 Halaman Tambah <i>Event</i> Baru	83
Gambar IV.54 Halaman <i>List Event</i>	84
Gambar IV.55 Halaman <i>Edit Event</i>	84
Gambar IV.56 Halaman Tambah Notifikasi Baru	85
Gambar IV.57 Halaman <i>List Notifikasi</i>	85
Gambar IV.58 Halaman <i>Edit Notifikasi</i>	86
Gambar IV.59 Halaman Lihat Notifikasi	86
Gambar IV.60 Halaman Data Peserta <i>Event</i>	87
Gambar IV.61 Halaman <i>Edit Peserta</i>	87
Gambar IV.62 <i>Testing Postman – Upload Gambar ke Instagram</i>	99
Gambar IV.63 <i>Testing Postman – Posting Gambar ke Instagram</i>	100
Gambar IV.64 <i>Testing Postman – Whastapp Notifikasi</i>	101
Gambar IV.65 <i>Dashboard Domainesia</i>	102
Gambar IV.66 <i>Dashboard Fonnte</i>	103
Gambar IV.67 <i>Dashboard Graph API Explorer</i>	104
Gambar IV.68 Tampilan <i>Posting Instagram ayabee.event</i>	105

DAFTAR TABEL

Tabel IV.1 Deskripsi <i>Use Case Event</i>	33
Tabel IV.2 Deskripsi <i>Use Case Notifikasi</i>	34
Tabel IV.3 Deskripsi <i>Use Case Data Peserta Event</i>	37
Tabel IV.4 Spesifikasi <i>File Tabel Peserta</i>	42
Tabel IV.5 Spesifikasi <i>File Tabel Event</i>	42
Tabel IV.6 Spesifikasi <i>File Tabel Pendaftaran</i>	43
Tabel IV.7 Spesifikasi <i>File Tabel Notifikasi</i>	44
Tabel IV.8 Spesifikasi <i>File Tabel Admin</i>	46
Tabel IV.9 <i>Testing Menggunakan Browser Bawaan (Google Chrome)</i>	88

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan	118
Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan	121
Lampiran C. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme	122
Lampiran D. Bukti Hosting Aplikasi/Website	125
Lampiran E. Bukti Submit/Publish Artikel Ilmiah/HKI (Hak Kekayaan Intelektual)	
Lampiran F. Bukti Serah Terima Hibah ke Mitra (optional/jika diperlukan).....	126



DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Saleh, I. Adi Pribadi, and Y. Tri Utami, "Sistem Informasi Pemberitahuan Event Berbasis Framework Code Igniter," *J. Pepadun*, vol. 2, no. 1, pp. 71–80, 2021, doi: 10.23960/pepadun.v2i1.34.
- [2] "ISSN 2549-0672 e-ISSN 2807-5358," pp. 1–12, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.asaindo.ac.id/index.php/eduturisma/article/view/2486/1786>
- [3] H. N. Muzaki, R. A. Widyanto, and E. R. Arumi, "Implementasi Sistem Informasi Push Notification pada RSUD Tidar Magelang Berbasis Website," *J. Fasilkom*, vol. 13, no. 02, pp. 188–195, 2023, doi: 10.37859/jf.v13i02.5543.
- [4] F. K. Putra, "Penerapan Metode Prototyping Dalam Rancangan Sistem Informasi Absensi Berbasis Website," *J. Inf. Syst. Res.*, vol. 3, no. 4, pp. 431–436, 2022, doi: 10.47065/josh.v3i4.1835.
- [5] M. A. Bacsafra and D. M. Kusumawardani, "Pengembangan Sistem Informasi Badan Pusat Statistik Kabupaten Kuningan Berbasis Android Dengan Metode Prototype," vol. 6, pp. 379–390, 2022, [Online]. Available: <https://ejurnal.tunasbangsa.ac.id/index.php/jsakti/article/view/453/430>
- [6] M. Prabowo, *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*, vol. 3. 2018.
- [7] B. Sudrajat, "Rancang bangun Sistem Informasi Manajemen Asset berbasis WEB," *J. Inov. Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 100–109, 2020, doi: 10.51170/jii.v5i2.92.
- [8] Suparyanto and Rosad, "Pemrograman Web PHP Dasar Database Mysql

Dengan Bootstrap,” vol. 5, no. 3. 2020.

- [9] S. Suhartini, M. Sadali, and Y. Kuspani Putra, “Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter,” *Infotek J. Inform. dan Teknol.*, vol. 3, no. 1, pp. 79–83, 2020, doi: 10.29408/jit.v3i1.1793.
- [10] I. F. Agustina, *Buku Ajar Pengantar Sistem Ekonomi Indonesia*, no. January. 2024. doi: 10.21070/2024/978-623-464-086-1.
- [11] R. R. Rerung, *Pemrograman Web Dasar*. 2018. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books/about/Pemrograman_Web_Dasar.html?id=0pxLDwAAQBAJ&redir_esc=y
- [12] D. S. Jajang Winanjar, “2 Universitas Majalengka 1,” *Pros. Semin. Nas. Apl. Sains& Teknol.*, pp. 97–105, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.akprind.ac.id/index.php/snast/article/view/3396/2463>
- [13] D. Permana *et al.*, “Pelatihan Bahasa Pemrograman HTML Dan CSS Bagi Karang Taruna Kelurahan Kedaung , Kota Jakarta Barat,” *J. Pengabd. Masy.*, vol. 1, no. 01, pp. 8–12, 2022.
- [14] J. Ekonomi *et al.*, “Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan Database,” vol. 1, no. 2, pp. 143–147, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.minartis.com/index.php/jemb/article/view/533/489>
- [15] S. Informasi, F. Teknik, and U. T. Indonesia, “APLIKASI E-MARKETPLACE BAGI PENGUSAHA STAINLESS BERBASIS MOBILE DI WILAYAH BANDAR LAMPUNG,” vol. 2, no. 1, pp. 15–22, 2021,

[Online]. Available:

https://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/708?__cf_chl_tk=1BjU5R_vTBHd4Mgmho.LGMZdoG5V7g3HgmD94cJXu7A-1733310063-1.0.1.1-01jeSXP6.lw2R5RHUdMliL.THj5.2AGgp11pr9FH0mc

- [16] F. N. Hasanah, *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. 2020. doi: 10.21070/2020/978-623-6833-89-6.
- [17] “<http://stp-mataram.e-journal.id/JHI>,” vol. 11, no. 1, 2022, [Online]. Available: <https://ejournal.stpmataram.ac.id/JIH/article/view/1612>
- [18] U. Hasanah, A. R. Rahim, and A. S. Syamsuri, “Analisis Penggunaan Gaya Bahasa Sarkasme Netizen di Media Sosial Instagram Pendahuluan,” vol. 7, no. 2, pp. 411–423, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.my.id/onoma/article/view/1255/1162>
- [19] M. Ihkam, “Multimedia Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Blog, Website, dan Facebook,” *J. Al-Fawa'id J. Agama dan Bhs.*, vol. 8, no. 1, pp. 81–89, 2018, doi: 10.54214/alfawaid.vol8.iss1.109.
- [20] A. Karim, Fadlina, and G. Ginting, “Pemanfaatan Digital Marketing Dengan Facebook Ads Bagi Pelaku UMKM Di Labuhanbatu,” *J. Pengabd. Masy. Gemilang*, vol. 2, no. 19, pp. 12–16, 2022.
- [21] T. S. Maulidda and S. M. Jaya, “Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Melalui Whatsapp Gateway Studi Kasus Sekolah Luar Biasa-Bc Nurani,” *J. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 11, no. 1, pp. 38–44, 2021, doi: 10.56244/fiki.v11i1.421.

- [22] M. F. Ramadhan and Z. Zukhri, "Pengembangan REST API Sistem UIAdmisi dengan Menggunakan Pendekatan Domain Driven Design," 2023.
- [23] K. Back-end and R. Api, "PENGEMBANGAN APLIKASI BACK-END E-COMMERCE MENGGUNAKAN REST API a . Pengembangan aplikasi front-end E- Commerce," vol. 11, pp. 7–13, 2024.
- [24] G. E. A. Kustanto and H. P. Chernovita, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web Studi Kasus : PT Unicorn Intertranz," *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 4, p. 719, 2021, doi: 10.25126/jtiik.2021844849.

