

**PERANCANGAN DESAIN UI/UX SISTEM PELAPORAN
NILAI SISWA SDIT AR RAIHAN MENGGUNAKAN
METODE DESIGN THINKING**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

NIKE KURNIA

11230154

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

JAKARTA

2024

PERSEMBAHAN

Jika kita memiliki keinginan yang kuat dari dalam hati,

Maka seluruh alam semesta akan bahu membahu mewujudkannya

- Soekarno –

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Puji Syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis diberi kemudahan dalam menyelesaikan Skripsi ini dengan baik.

Terimakasih atas motivasi, dukungan dan do'a dari semua pihak yang telah ikut serta dalam penyelesaian pembuatan Skripsi ini, Penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Terima kasih kepada kedua Orang Tua saya yang selalu mensupport saya untuk menempu pendidikan S1 di usia 29 tahun ini.
2. Terima kasih untuk kakak dan ayuk saya yang senantiasa memberikan arahan yang baik untuk saya.
3. Terima kasih untuk adik saya yang sekarang sedang berjuang untuk menyelesaikan pendidikan S1 nya.
4. Terima kasih kepada dosen pembimbing saya Ibu Nurajijah, M.Kom
5. Terima kasih untuk sahabat saya Rechi Lusiani yang selalu mendukung saya dalam kegiatan positif saya.
6. Terima kasih untuk teman teman yang berada di Yayasan Izzul Haq.

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Nike Kurnia
NIM : 11230154
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul **“PERANCANGAN DESAIN UI/UX SISTEM PELAPORAN NILAI SISWA SDIT AR RAIHAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING”**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari UNIVERSITAS NUSA MANDIRI dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Pagar Alam
Pada Tanggal : 19 Oktober 2024
Yang Menyatakan,



METERAI
TEMPEL
CE39AAKX565522125

Nike Kurnia

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Nike Kurnia
NIM : 11230154
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan izin kepada pihak Universitas Nusa Mandiri, Hak bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: **“PERANCANGAN DESAIN UI/UX SISTEM PELAPORAN NILAI SISWA SDIT AR RAIHAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING”** beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *Format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*) mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasinya di *Internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/ pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Nusa Mandiri**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak cipta dalam karya ilmiah saya di sini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Pagar Alam
Pada Tanggal : 19 Oktober 2024
Yang Menyatakan,



Nike Kurnia

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Nike Kurnia
NIM : 11230154
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Perancangan Desain UI/UX Sistem Pelaporan Nilai Siswa SDIT Ar Raihan Menggunakan Metode Design Thinking

Telah dipertahankan pada periode 2024-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 07 Februari 2025

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Nurajijah, M.Kom.



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Tuti Haryanti, M.Kom.



Penguji II : Ami Rahmawati, M.Kom.



PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN DESAIN UI/UX SISTEM PELAPORAN NILAI SISWA SDIT AR RAIHAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING”** adalah hasil karya tulis asli **Nike Kurnia** dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera dibawah ini:

Nama : Nike Kurnia
Alamat : Jalan Kapten Mahyudin Nanung Gang Rajawali Rt.22 Rw.05
Kec.Pagar Alam Kel.Pagar Alam Utara Prov.Sumatera Selatan
No.Telp : 0895-3232-79725
E-Mail : 11230154@nusamandiri.ac.id

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, Sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, **“PERANCANGAN DESAIN UI/UX SISTEM PELAPORAN NILAI SISWA SDIT AR RAIHAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING”**

Tujuan penulis Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulis Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri
4. Ketua Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri
5. Ibu Nurajijah, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
6. Bapak/Ibu Dosen Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.
7. Staff / Karyawan / Dosen di lingkungan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
8. Bapak Supriyadi, S.E.,M.M. selaku Ketua Yayasan Izzul Haq
9. Ibu Pitri Dempri, S.Pd, selaku Kepala Sekolah Dasar Islam Terpadu
10. Staff / Karyawan Yayasan Izzul Haq
11. Orang Tua Tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
12. Rechi Lusiani, S.Kom Sahabat saya

Serta semua pihak yang turut serta membantu saya dalam menyelesaikan Skripsi ini, Penulis menyadari betul bahwa Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca.

Pagar Alam, 21 Oktober 2024
Penulis



Nike Kurnia

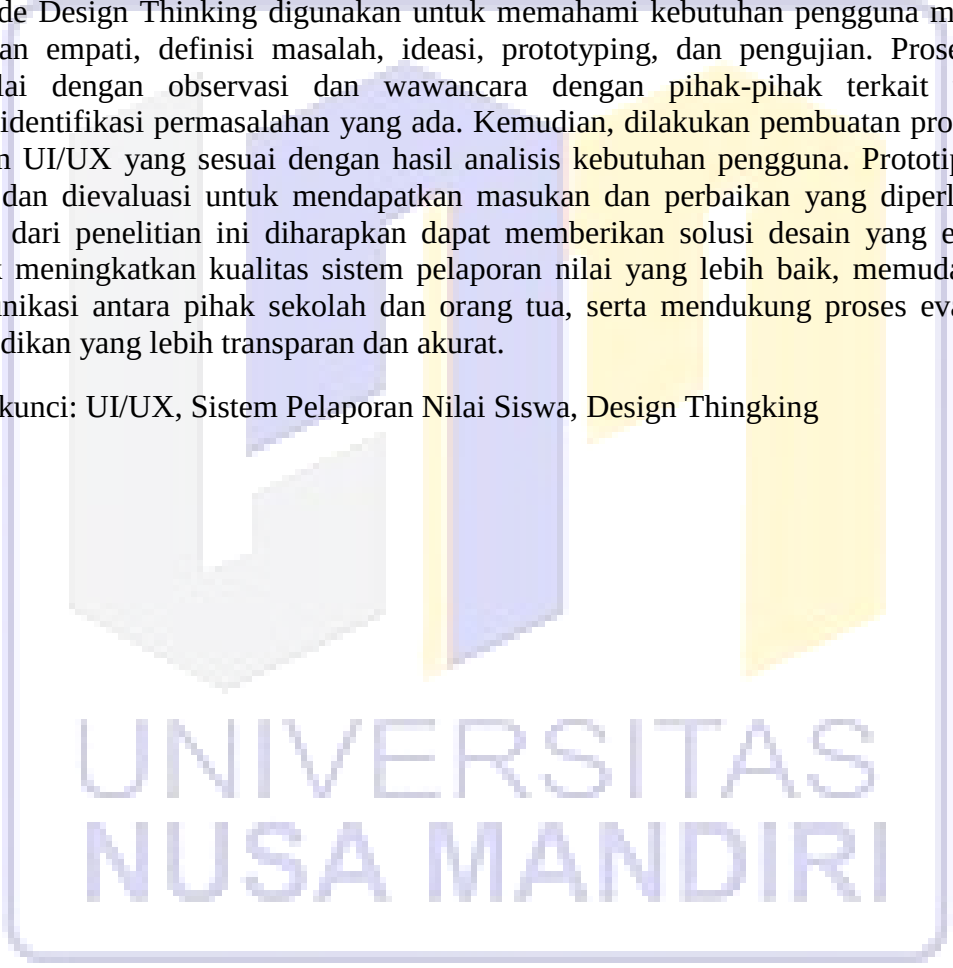


ABSTRAK

Nike kurnia (11230154) “Perancangan Desain Ui/Ux Sistem Pelaporan Nilai Siswa Sdit Ar Raihan Menggunakan Metode Design Thinking”

Peneitian ini membahas perancangan desain UI/UX untuk sistem pelaporan nilai siswa pada SDIT Ar Raihan dengan menggunakan metode Design Thinking. Sistem pelaporan nilai yang ada saat ini belum optimal dalam menyajikan informasi secara efektif dan efisien kepada pihak sekolah, orang tua, dan siswa. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang antarmuka pengguna yang mudah diakses, intuitif, dan mampu memberikan pengalaman yang menyenangkan bagi pengguna. Metode Design Thinking digunakan untuk memahami kebutuhan pengguna melalui tahapan empati, definisi masalah, ideasi, prototyping, dan pengujian. Proses ini dimulai dengan observasi dan wawancara dengan pihak-pihak terkait untuk mengidentifikasi permasalahan yang ada. Kemudian, dilakukan pembuatan prototipe desain UI/UX yang sesuai dengan hasil analisis kebutuhan pengguna. Prototipe ini diuji dan dievaluasi untuk mendapatkan masukan dan perbaikan yang diperlukan. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan solusi desain yang efektif untuk meningkatkan kualitas sistem pelaporan nilai yang lebih baik, memudahkan komunikasi antara pihak sekolah dan orang tua, serta mendukung proses evaluasi pendidikan yang lebih transparan dan akurat.

Kata kunci: UI/UX, Sistem Pelaporan Nilai Siswa, Design Thingking



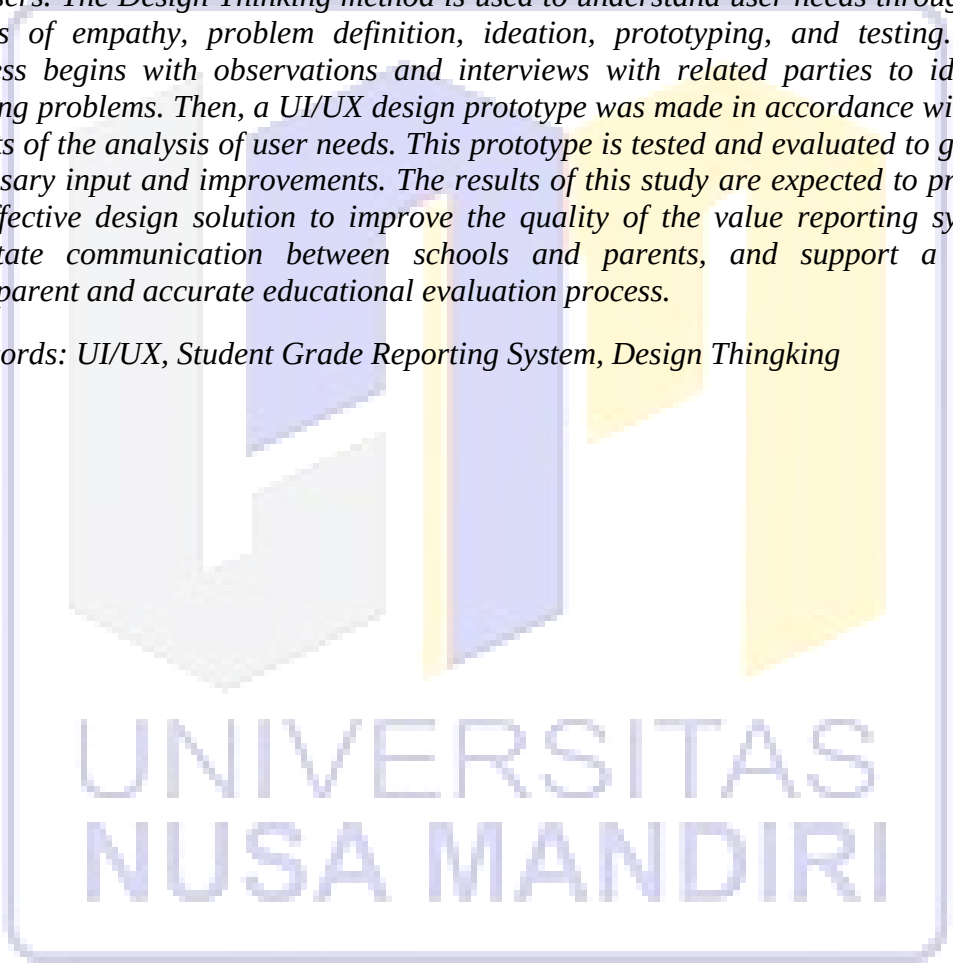
UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Nike kurnia (11230154) “Perancangan Desain Ui/Ux Sistem Pelaporan Nilai Siswa Sdit Ar Raihan Menggunakan Metode *Design Thinking*”

This research discusses the design of UI/UX design for the student grade reporting system at SDIT Ar Raihan using the Design Thinking method. The current grade reporting system is not optimal in presenting information effectively and efficiently to schools, parents, and students. Therefore, this research aims to design a user interface that is accessible, intuitive, and capable of providing a pleasant experience for users. The Design Thinking method is used to understand user needs through the stages of empathy, problem definition, ideation, prototyping, and testing. This process begins with observations and interviews with related parties to identify existing problems. Then, a UI/UX design prototype was made in accordance with the results of the analysis of user needs. This prototype is tested and evaluated to get the necessary input and improvements. The results of this study are expected to provide an effective design solution to improve the quality of the value reporting system, facilitate communication between schools and parents, and support a more transparent and accurate educational evaluation process.

Keywords: UI/UX, Student Grade Reporting System, Design Thingking



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. A. P, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui / Ux Dengan Usability Testing Untuk Sistem Akademik Sekolah Dasar,” hal. 64–71.
- [2] Frisca Martha Veronica dan N. F. Najwa, “Perancangan Design UI/UX pada Website Mactiv dengan Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Fasilkom*, vol. 14, no. 1, hal. 50–58, 2024, doi: 10.37859/jf.v14i1.6965.
- [3] K. Prof. Dr. Harya Damar Widiputra, S.T., M, *Introduction teknologi informasi*. Malang: PT. Literasi Nusantara Abadi Group, 2023.
- [4] J. Enterprise, *Mahir Desain UI/UX dengan Figma*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2024.
- [5] A. Ronny Julians, E. Sedyono, dan H. Hendry, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi Forum Diskusi Informatika Berbasis Web Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Mnemon.*, vol. 6, no. 1, hal. 20–27, 2023, doi: 10.36040/mnemonic.v6i1.5826.
- [6] K. Rijaluddin, N. C. Wibowo, S. Fitri, dan A. Wati, “PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN UI / UX APLIKASI NILAI RAPOR BERBASIS WEBSITE DI SMA INTEGRAL LUQMAN AL-HAKIM,” vol. 8, no. 5, hal. 10183–10189, 2024.
- [7] P. Studi dan S. Informasi, “Program studi sistem informasi depok agustus 2024,” 2024.
- [8] M. K. Ibnu Akil, *Referensi Dan Panduan UML 2.4 SINGKAT TEPAT JELAS*. Surabaya-Jawa Timur: CV. Garuda Mas Sejahtera, 2019.
- [9] G. Wsk, “Metode Slovin.” 2024. doi: https://wikielektronika.com/rumus-slovin/?page=all#Tentang_Rumus_Slovin.
- [10] G. Wsk, “Skala Likert: Pengertian, Cara Menghitung, Contoh Kuisisioner.” 2024. doi: <https://wikielektronika.com/skala-likert/>.

- [11] M. M. Sanaky, “Analisis Faktor-Faktor Keterlambatan Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama Man 1 Tulehu Maluku Tengah,” *J. Simetrik*, vol. 11, no. 1, hal. 432–439, 2021, doi: 10.31959/js.v11i1.615.
- [12] Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Cet.1. Bandung : Alfabeta, 2018, 2018.
- [13] H. A. Saputri, Zulhijrah, N. J. Larasati, dan Shaleh, “Analisis Instrumen Assesmen : Validitas, Reliabilitas, Tingkat Kesukaran, dan Daya Beda Butir Soal,” *Didakt. J. Ilm. PGSD FKIP Univ. Mandiri*, vol. 09, no. 05, hal. 2986–2995, 2023.
- [14] Andini, D. Yusup, dan Susilawati, “Penerapan System Usability Scale Dalam Menganalisi Ui/Ux Pada Website Asuransi Mitra (Studi Kasus:Website Pasarpolis),” *J. Soc. Sci. Res.*, vol. 3, no. 4, hal. 149–163, 2023.
- [15] M. Al-imron, S. Informasi, U. I. Membangun, dan K. Bandung, “Rancangan bangun aplikasi pengelolaan nilai siswa berbasis web di smas fatahillah,” vol. 12, no. 3, 2024.



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI