

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *INVENTORY* BERBASIS WEB DENGAN METODE *PROTOTYPE* (STUDI KASUS KALAM STORE)

Hermansyah^{1*}, Albert Riyandi²

^{1,2}Universitas Nusa Mandiri

Corresponding: 11230239@nusamandir.ac.id

Submitted: 29-01-2025; Accepted: 11-02-2025; Published: 19-02-2025

ABSTRACT

This study aims to design and implement a web-based inventory information system to enhance efficiency in stock management at Kalam Store. The prototyping method was employed as the system development approach due to its capability to iteratively adapt to user needs. System testing was conducted using the User Acceptance Testing (UAT) method to evaluate system performance based on ease of use, recording accuracy, and effectiveness in supporting operations. The test results indicate that the developed system improves stock recording accuracy, reduces the risk of data loss, and accelerates the inventory reporting process. Therefore, the implementation of this web-based inventory information system can serve as an effective solution for enhancing efficiency and accuracy in stock management at Kalam Store.

Keywords: *Inventory information system, web-based, prototyping method, Kalam Store*

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi inventory berbasis web guna meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan stok barang di Kalam Store. Metode prototyping digunakan sebagai pendekatan pengembangan sistem karena kemampuannya dalam menyesuaikan kebutuhan pengguna secara iteratif. Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode User Acceptance Testing (UAT) untuk menilai kinerja sistem berdasarkan kemudahan penggunaan, keakuratan pencatatan, dan efektivitas dalam mendukung operasional. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan mampu meningkatkan akurasi pencatatan stok, mengurangi risiko kehilangan data, serta mempercepat proses pelaporan inventaris. Dengan demikian, implementasi sistem informasi inventory berbasis web ini dapat menjadi solusi yang efektif dalam meningkatkan efisiensi dan akurasi pengelolaan stok di Kalam Store.

Kata kunci: *Sistem informasi inventory, berbasis web, metode prototipe, Kalam Store*

1. PENDAHULUAN

Seluruh aspek kehidupan termasuk bisnis sangat dipengaruhi oleh perkembangan sistem informasi modern yang saat ini sangat dibutuhkan untuk meningkatkan kinerja, efisiensi, dan daya saing dalam dunia bisnis. Kehadiran sistem informasi menjadikan arus informasi menjadi lebih cepat, akurat, dan dapat diandalkan [1], dan penggunaannya dalam pengelolaan stok barang semakin berkembang seiring dengan kebutuhan masyarakat yang semakin meningkat untuk mempermudah pengelolaan stok barang. Oleh karena itu, sistem informasi saat ini dianggap sebagai alat yang sangat membantu dalam pengelolaan stok barang [2], meskipun hal ini tidak dilakukan oleh Kalam Store.

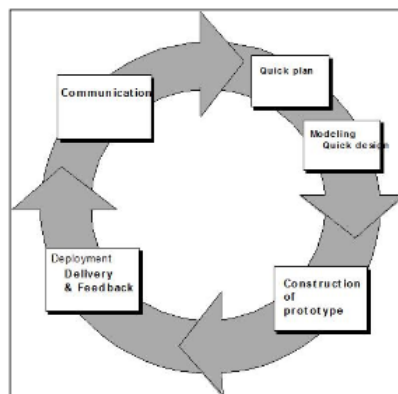
Pengelolaan stok secara manual masih banyak ditemukan pada usaha kecil dan menengah. Sistem ini rentan terhadap berbagai masalah, seperti kesalahan pencatatan, kehilangan data akibat kerusakan dokumen, dan ketidaksesuaian antara stok yang tercatat dengan kondisi aktual. Masalah ini dapat menyebabkan kerugian, seperti *overstocking* (kelebihan stok) yang meningkatkan biaya penyimpanan, atau *understocking* (kekurangan stok) yang berdampak pada kehilangan penjualan dan kepuasan pelanggan [3].

Penerapan sistem informasi berbasis web telah terbukti menjadi solusi efektif dalam mengatasi masalah tersebut. Sistem berbasis web memungkinkan pengelolaan inventori secara real-time dan memberikan akses data yang lebih cepat kepada pengguna. Teknologi seperti PHP dan MySQL sering digunakan untuk membangun sistem ini karena kemampuannya dalam menangani data secara efisien dan fleksibel.[4].

Metode prototyping menjadi salah satu pendekatan yang ideal dalam pengembangan sistem informasi berbasis web. Dengan metode ini, pengembangan dilakukan secara iteratif dan melibatkan pengguna pada setiap tahapannya, sehingga sistem dapat disesuaikan dengan kebutuhan spesifik. Pendekatan ini telah banyak digunakan dalam penelitian terkait, yang menunjukkan hasil positif dalam meningkatkan efisiensi operasional dan akurasi data. [5].

2. METODE PENELITIAN

Metode pengembangan perangkat lunak adalah salah satu aspek penting dalam proses pembuatan sistem informasi yang efisien dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Dalam penelitian ini, Metode *Prototyping* dipilih sebagai pendekatan dalam pengembangan sistem informasi inventory berbasis web pada Kalam Store. *Prototyping* adalah salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan pengembangan sistem dilakukan secara iteratif dengan melibatkan pengguna secara aktif dalam setiap tahapannya. Tujuan dari penggunaan metode ini adalah untuk menghasilkan sistem yang dapat langsung diuji dan dievaluasi oleh pengguna dalam setiap siklus pengembangan. Dengan demikian, sistem dapat disesuaikan dengan kebutuhan spesifik pengguna dan memungkinkan perbaikan berkelanjutan hingga sistem mencapai tingkat kepuasan yang optimal.



Gambar 1. Tahapan dalam Metode *Prototype*

Gambar 1. menggambarkan tahapan metode prototyping secara sistematis. Pada tahap komunikasi, peneliti berinteraksi dengan pemilik Kalam Store untuk mengidentifikasi kebutuhan perangkat lunak dan mendefinisikan area yang memerlukan pendalaman lebih lanjut untuk iterasi berikutnya. Selanjutnya, dalam tahap perencanaan cepat, strategi awal dirancang dengan mengembangkan sketsa desain sementara yang berfokus pada sistem inventory di Kalam Store. Pada tahap desain cepat, sistem dimodelkan menggunakan Unified Modeling Language (UML), mencakup Use Case Diagram, Class Diagram, dan Activity Diagram untuk memvisualisasikan fungsi serta alur kerja sistem [6].

Metode *Prototyping*, yang merupakan paradigma baru dalam pengembangan sistem informasi manajemen, merupakan revolusi di bidang ini sekaligus kemajuan teknik pengembangan sistem informasi terkini. Selain itu, ada beberapa langkah dalam proses pengembangan yang diperlukan untuk memodelkan perangkat lunak. Berikut ini adalah tahapan pembuatan prototipe tersebut :

1. *Communication*

Pada tahap ini, peneliti menetapkan semua persyaratan, mendefinisikan masalah dan tuntutan perangkat lunak secara keseluruhan, serta menjelaskan sistem yang akan dikembangkan di Kalam Store. Untuk

mengidentifikasi persyaratan perangkat lunak yang kini dipahami dan menguraikan area yang memerlukan definisi tambahan untuk iterasi mendatang, peneliti bertemu dengan pemilik Kalam Store.

2. *Quick Plan*

Membuat strategi cepat dengan mengembangkan desain sementara yang menekankan sistem *inventory* pada Kalam Store.

3. *Modeling Quick Design*

Sistem informasi *inventory* Kalam Store dimodelkan menggunakan UML, yang mencakup Usecase untuk menentukan fungsi sistem, *Class Diagram* untuk menampilkan kelas sistem, dan *Activiy Diagram* untuk menjelaskan aliran proses bisnis.

4. *Construction Of Prototype*

Pada fase ini, peneliti menggunakan bahasa pemrograman yang sesuai (dalam hal ini, PHP) dan MYSQL untuk database guna mengembangkan sistem informasi *inventory* pada Kalam Store.

5. *Deployment Delivery and Feedback*

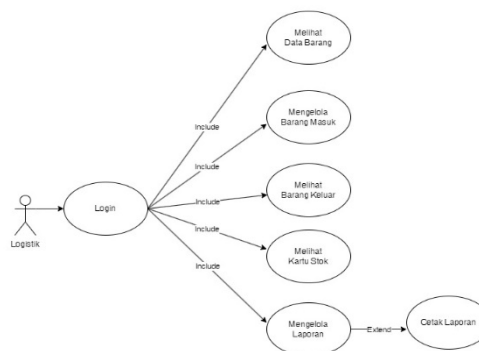
Untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat peneliti telah sesuai dengan keinginan pemilik, pada tahap ini peneliti mengajukan sistem informasi inventori kepada pemilik Kalam Store dan memperoleh masukan dari pemilik. Tahapan yang dilalui dalam penelitian, pembangunan konsep, atau penyelesaian kasus, dituliskan pada bagian metodologi. Tahap analisis Aplikasi sistem informasi *inventory* berbasis web di Kalam Store dirancang untuk meningkatkan efisiensi manajemen persediaan dengan beberapa pengguna (*user*).

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Use Case Diagram

Diagram use case menggambarkan hubungan antara pelaku, use case, dan karyawan; diagram ini menyediakan model komprehensif mengenai aktivitas perusahaan, pemangku kepentingannya, dan pemangku kepentingan eksternalnya. Diagram ini juga menunjukkan cakupan organisasi, yang memungkinkan kita melihat apa atau siapa yang berada di luar organisasi dan sejauh mana batasannya.

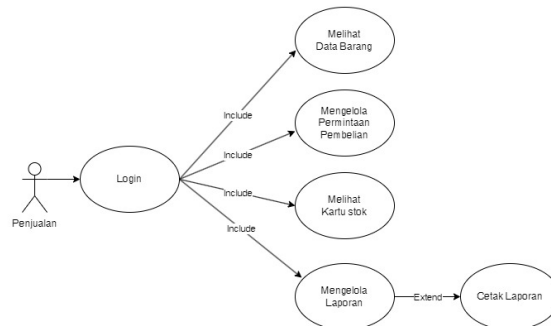
a. *Use Case Diagram Halaman Tim Logistik*



Gambar 2. *Use Case Diagram* Halaman Tim Logistik

Gambar 2 menampilkan Use Case Diagram untuk halaman Tim Logistik yang menggambarkan peran serta interaksi antara pengguna dan sistem dalam menangani arus barang masuk dan keluar. Diagram ini menunjukkan bagaimana sistem *inventory* membantu tim logistik dalam melakukan pencatatan stok secara lebih akurat dan efisien. Berdasarkan penelitian oleh [7], penggunaan Use Case Diagram dalam pemodelan sistem *inventory* terbukti meningkatkan pemahaman proses bisnis serta mempercepat implementasi sistem.

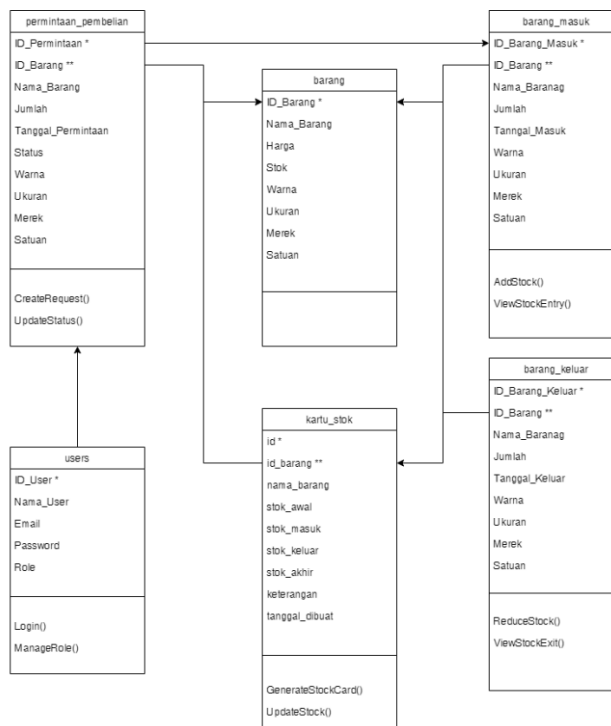
b. *Use Case Diagram Halaman Tim Penjualan*



Gambar 3. *Use Case Diagram Halaman Tim Penjualan*

Gambar 3. menampilkan Use Case Diagram untuk halaman Tim Penjualan yang menunjukkan interaksi antara pengguna dengan sistem dalam proses transaksi barang. Diagram ini memberikan gambaran tentang bagaimana tim penjualan dapat mengelola data transaksi serta memastikan pencatatan stok yang akurat. Studi yang dilakukan oleh [8] menunjukkan bahwa penggunaan Use Case Diagram dalam pengembangan sistem berbasis web membantu meningkatkan akurasi data serta efisiensi kerja tim penjualan.

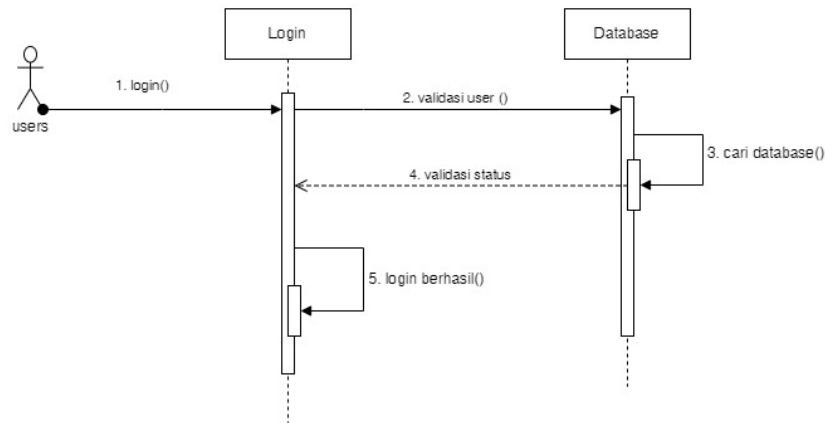
2. *Pemodelan Class Diagram*



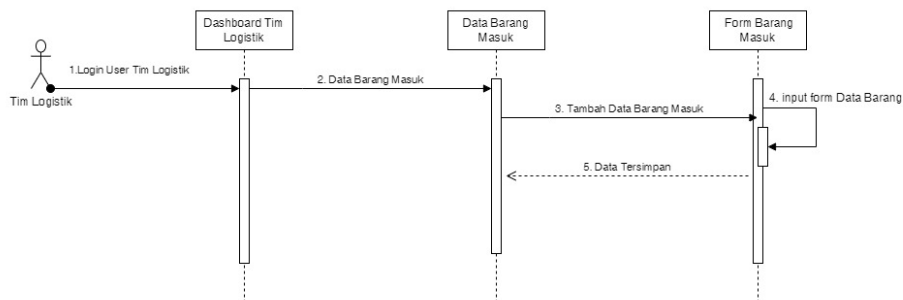
Gambar 4. *Class Diagram*

Gambar 4. menunjukkan Class Diagram yang mendefinisikan struktur data dan hubungan antar kelas dalam sistem. Diagram ini memberikan wawasan tentang bagaimana entitas dalam sistem berinteraksi serta bagaimana data diproses. Menurut penelitian yang dilakukan oleh [9], penggunaan Class Diagram dalam pengembangan sistem informasi inventory dapat meningkatkan efisiensi pengelolaan data serta mempercepat proses implementasi sistem.

3. Pemodelan *Sequence Diagram*



Gambar 5. *Sequence Diagram Users*

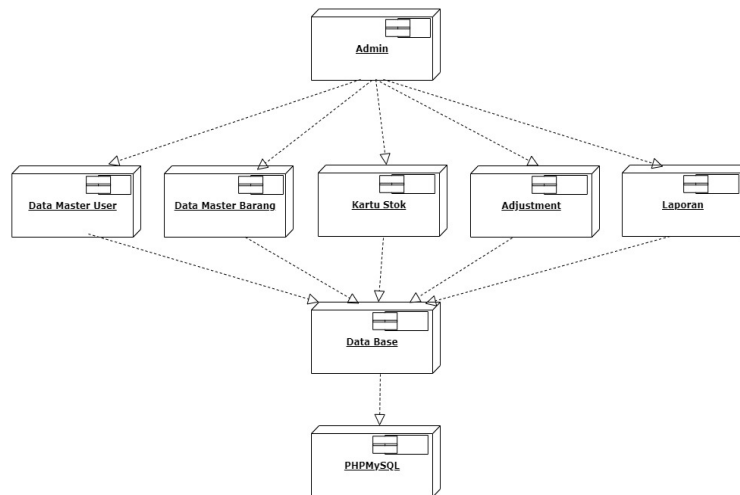


Gambar 6. *Sequence Diagram Tim Logistik*

Gambar 5 dan gambar 6. menampilkan Sequence Diagram yang mengilustrasikan alur komunikasi antar objek dalam sistem selama eksekusi suatu proses. Diagram ini memungkinkan pengembang memahami skenario interaksi dalam sistem secara lebih rinci. Studi yang dilakukan oleh [10] menunjukkan bahwa Sequence Diagram berperan penting dalam memastikan bahwa alur komunikasi antar komponen sistem berjalan dengan optimal serta mendukung implementasi yang lebih efektif.

4. Desain *Software Architectur*

Desain *software architecture* akan dijelaskan dalam component diagram dan deployment diagram seperti pada Gambar 7, Gambar 8, Gambar 9 . dan Gambar 10.

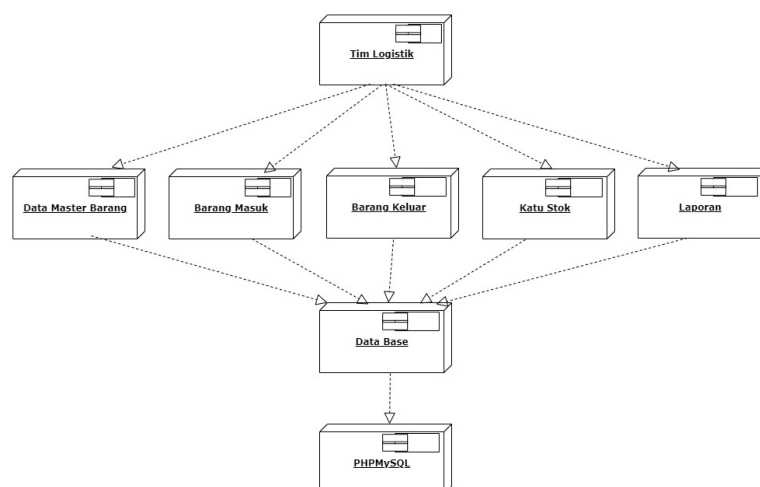


Gambar 7. *Component Diagram* Halaman Admin

Gambar 7 menyajikan Component Diagram yang menggambarkan struktur komponen pada halaman admin dalam sistem informasi inventory berbasis web untuk Kalam Store. Diagram ini menunjukkan bagaimana berbagai komponen dalam sistem berinteraksi untuk mendukung fungsi utama halaman admin. Komponen utama yang ditampilkan meliputi:

1. Database Management: Berfungsi sebagai pusat penyimpanan data barang, transaksi, dan pengguna.
2. Stock Management Module: Bertanggung jawab atas pencatatan, pemantauan, dan pengelolaan stok barang.
3. User Authentication Module: Menangani proses autentikasi dan otorisasi pengguna admin.
4. Report Generation Module: Digunakan untuk membuat laporan terkait stok dan transaksi barang.

Diagram ini memberikan gambaran menyeluruh tentang bagaimana setiap komponen berkontribusi dalam operasional halaman admin untuk memastikan pengelolaan inventory yang akurat dan efisien.



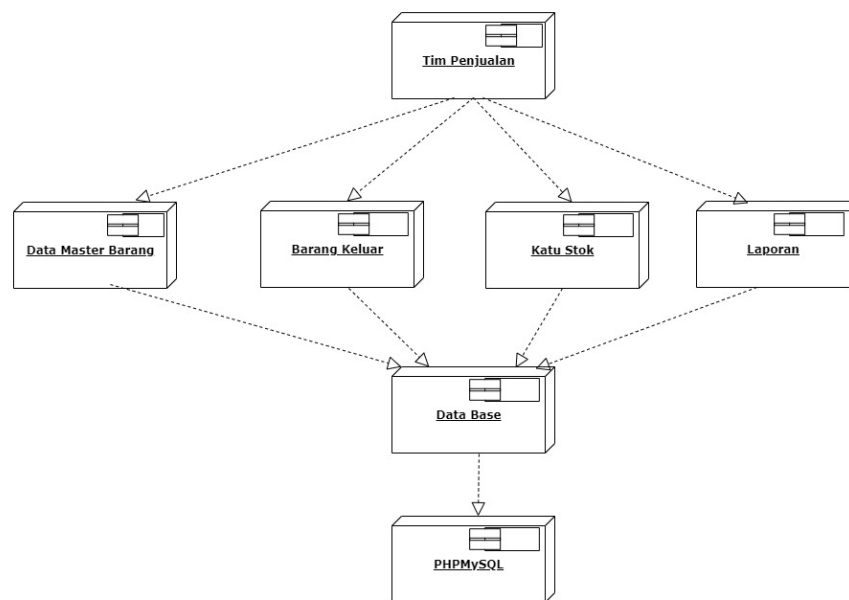
Gambar 8. *Component Diagram* Halaman Tim Logistik

Gambar 8 menggambarkan Component Diagram untuk halaman tim logistik dalam sistem informasi inventory berbasis web. Diagram ini menjelaskan bagaimana berbagai komponen dalam sistem mendukung tugas tim

logistik dalam mengelola barang masuk dan keluar. Komponen utama yang teridentifikasi dalam diagram ini meliputi:

1. Inventory Tracking Module: Bertanggung jawab dalam pencatatan dan pemantauan status barang yang masuk dan keluar.
2. Transaction Recording Module: Memfasilitasi pencatatan setiap transaksi logistik untuk memastikan keakuratan data stok.
3. Real-time Stock Monitoring: Menyediakan informasi terkini mengenai jumlah stok yang tersedia dan yang telah keluar.
4. Notification System: Memberikan notifikasi terkait persediaan barang yang hampir habis atau kelebihan stok.

Dengan diagram ini, terlihat bahwa sistem logistik di Kalam Store dirancang untuk meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan stok dan distribusi barang guna meminimalkan kesalahan pencatatan.



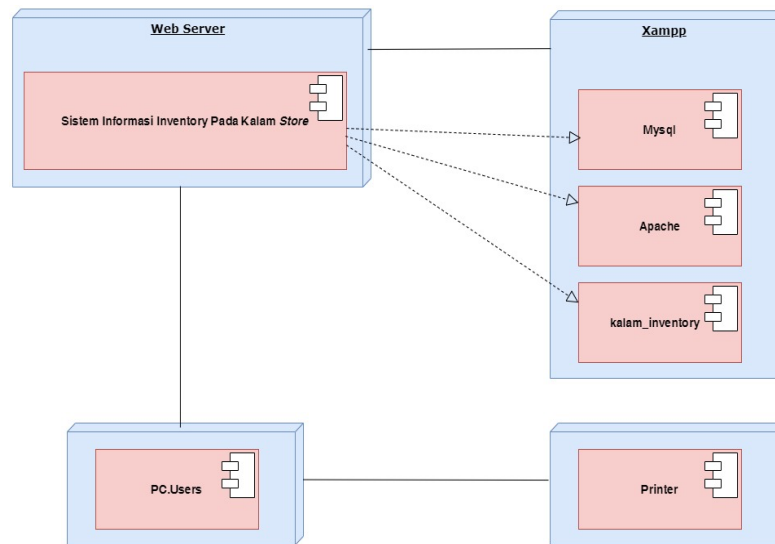
Gambar 9. *Component Diagram* Halaman Penjualan

Gambar 9 menampilkan Component Diagram yang menunjukkan struktur komponen yang digunakan pada halaman tim penjualan. Diagram ini memberikan gambaran tentang bagaimana sistem membantu tim penjualan dalam mengelola transaksi penjualan secara efektif. Komponen utama dalam diagram ini meliputi:

1. Sales Management Module: Bertanggung jawab untuk mencatat transaksi penjualan dan memperbarui jumlah stok barang.
2. Customer Database: Menyimpan data pelanggan yang dapat digunakan untuk keperluan pemasaran dan layanan pelanggan.
3. Payment Processing Module: Memfasilitasi pencatatan metode pembayaran yang digunakan pelanggan.
4. Stock Synchronization System: Menjamin bahwa perubahan stok akibat penjualan langsung tercatat dalam sistem secara real-time.

Dengan adanya diagram ini, dapat dipahami bagaimana sistem membantu tim penjualan dalam memastikan transaksi tercatat dengan baik dan menghindari kesalahan dalam manajemen stok.

5. *Pemodelan Deployment Diagram*



Gambar 10. *Deploymentt Diagram* Sistem Informasi *Inventory* pada Kalam Store

Gambar 10 menyajikan Deployment Diagram yang menggambarkan bagaimana sistem informasi inventory berbasis web di Kalam Store diimplementasikan dalam lingkungan perangkat keras dan perangkat lunak. Diagram ini menampilkan hubungan antara berbagai elemen dalam sistem, seperti server, database, dan perangkat pengguna. Komponen utama dalam diagram ini meliputi:

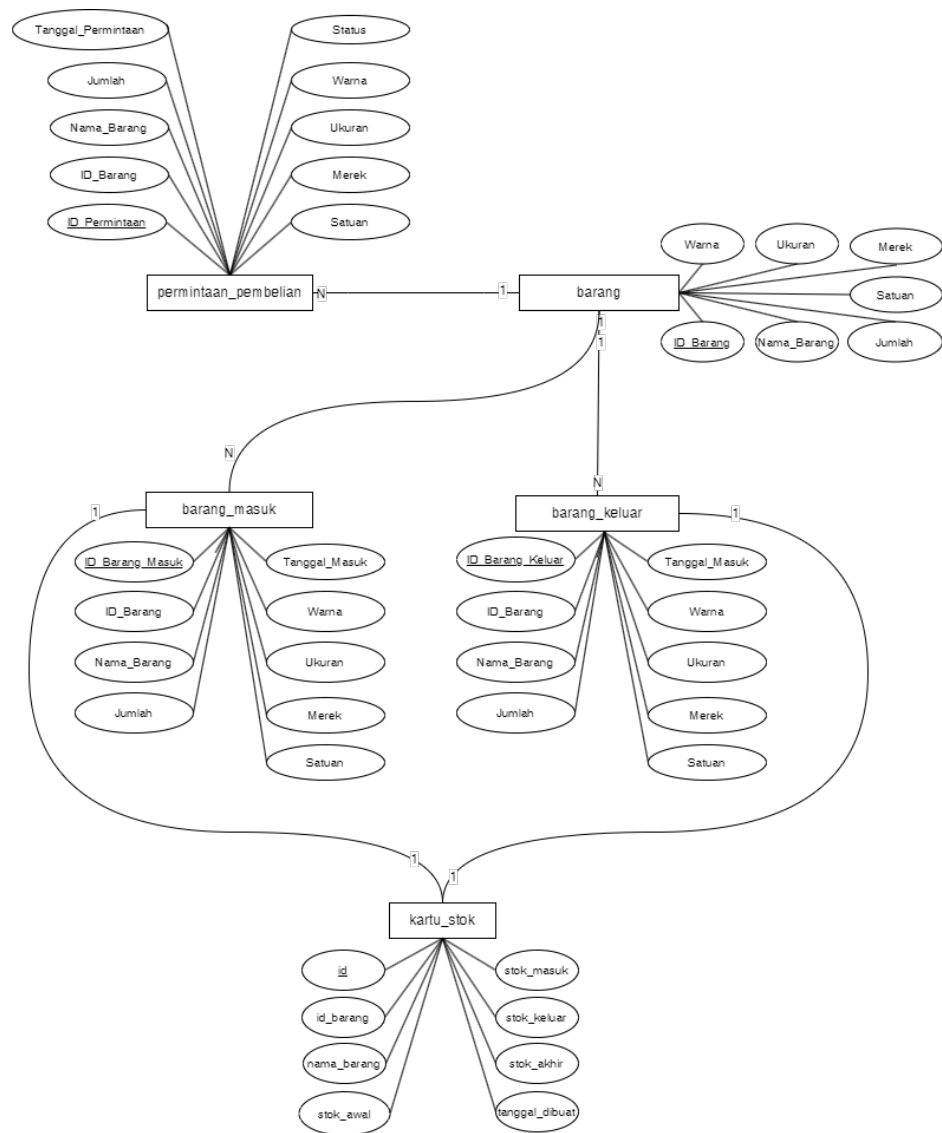
1. Web Server: Menjadi pusat pengelolaan aplikasi berbasis web, menangani permintaan pengguna, dan menyajikan data secara real-time.
2. Database Server: Menyimpan seluruh informasi terkait stok barang, transaksi, serta data pengguna.
3. Client Devices: Meliputi komputer admin, perangkat tim logistik, dan perangkat tim penjualan yang berinteraksi dengan sistem.
4. Network Infrastructure: Menjamin komunikasi data yang lancar antara berbagai komponen dalam sistem.

Dengan adanya deployment diagram ini, dapat dipahami bagaimana sistem informasi inventory Kalam Store dikembangkan dan diimplementasikan dalam infrastruktur teknologi yang mendukung operasional bisnis secara optimal.

6. *Desain Pemodelan Data*

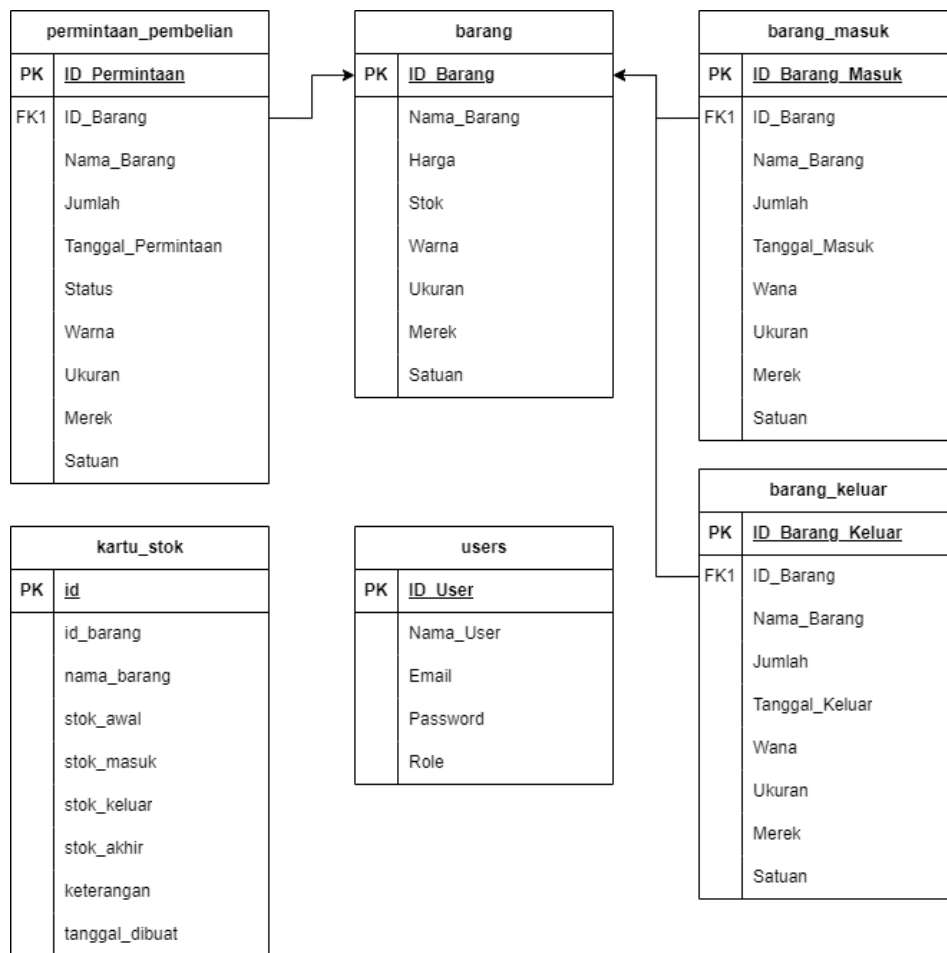
Pada tahap ini, hasil analisis kebutuhan yang telah dilakukan diubah menjadi desain yang konkret melalui pemodelan data. Desain ini bertujuan untuk membangun fondasi yang solid bagi implementasi sistem informasi inventory berbasis web. Fokus dari desain pemodelan data meliputi *Entity Relationship Diagram*, *Logical Record Structure*, serta skema data yang akan mendukung operasi sistem secara efektif

a. *Entity Relationship Diagram.*



Gambar 11. *Entity Relationship Diagram*

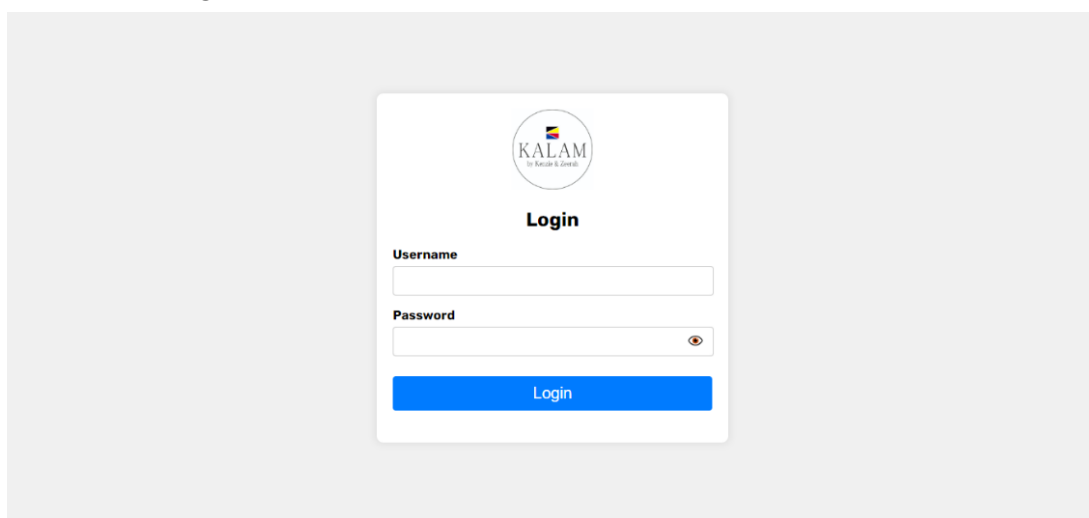
b. Logical Record Structure



Gambar 12. *Logical Record Structure*

7. User Interface

Tampilan Halaman *Login*



Gambar 13. Halaman *Login*

a. *Tampilan Halaman Admin Data Master Barang*

Dashboard Admin								
Data Master Users								
Data Master Barang								
Kartu Stok								
Adjustment								
Laporan								
Logout								

Data Master Barang								
Cari barang...								
Unduh PDF								
ID	Nama Barang	Harga	Stok	Warna	Ukuran	Merek	Satuan	Aksi
38	Setelan Volly Cewek	1.200.000.00	5	ALL COLOUR	M,L,XL	Liga Soccer	Lusin	Hapus Edit
39	Setelan Volly Dewasa	1.250.000.00	8	ALL COLOUR	M,L,XL	Liga Soccer	Lusin	Hapus Edit
40	Setelan Bola Dewasa	1.500.000.00	5	ALL COLOUR	M,L,XL	Liga Soccer	SET 18	Hapus Edit
41	Setelan Volly Dewasa Singlet	1.200.000.00	5	ALL COLOUR	M,L,XL	Liga Soccer	Lusin	Hapus Edit
42	Cotton Combed 30s	40.000.00	20	HITAM	S	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	Hapus Edit
43	Cotton Combed 30s	40.000.00	24	HITAM	M	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	Hapus Edit
44	COTTON COMBED 30S	45.000.00	30	HITAM	L	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	Hapus Edit
45	COTTON COMBED 30S	50.000.00	30	HITAM	XL	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	Hapus Edit
46	COTTON COMBED 30S	60.000.00	12	HITAM	XXL	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	Hapus Edit
Tambah Barang								

Gambar 14. Halaman Admin Data Master Barang

b. *Tampilan Halaman Admin Kartu Stok*

Dashboard Admin								
Data Master Users								
Data Master Barang								
Kartu Stok								
Adjustment								
Laporan								
Logout								

Kartu Stok								
Cari nama barang...								
No	ID Barang	Nama Barang	Stok Awal	Stok Masuk	Stok Keluar	Stok Akhir	Tanggal	Keterangan
1	38	Setelan Volly Cewek	5	0	1	4	2025-01-27 17:02:45	Barang keluar
2	39	Setelan Volly Dewasa	5	0	2	3	2025-01-27 17:03:24	Barang keluar
3	39	Setelan Volly Dewasa	3	5	0	8	2025-01-27 17:23:58	Pembelian barang
4	38	Setelan Volly Cewek	6	2	0	8	2025-01-27 17:25:12	Pembelian barang
5	38	Setelan Volly Cewek	0	1	0	1	2025-01-27 17:28:58	Return
6	38	Setelan Volly Cewek	0	2	0	2	2025-01-27 17:36:11	cancel
7	38	Setelan Volly Cewek	0	3	0	3	2025-01-27 17:45:13	Return
8	38	Setelan Volly Cewek	0	5	0	5	2025-01-27 17:45:50	
9	42	Cotton Combed 30s	0	20	0	20	2025-01-27 17:46:40	

Gambar 15. Halaman Admin Kartu Stok

c. *Tampilan Halaman Admin Adjustment*

Dashboard Admin	
Data Master Users	
Data Master Barang	
Kartu Stok	
Adjustment	
Laporan	
Logout	

Data Adjustment	
Buka Form Adjustment	
Barang	Pilih Barang
Nama Barang	
Stok	
Jumlah	
Tanggal Adjustment	dd/mm/yyyy
Keterangan	
Simpan	

Gambar 16. Halaman Admin Adjustment

d. Tampilan Halaman Manajer Operasional Permintaan Pembelian

Dashboard Manajer Operasional										
Permintaan Pembelian										
Cari permintaan ...										
Periode :										
dd/mm/yyyy - dd/mm/yyyy										
Unduh PDF										
ID Permintaan	ID Barang	Nama Barang	Jumlah	Warna	Ukuran	Merek	Satuan	Tanggal Permintaan	Status	Aksi
40	38	Setelan Volly Cewek	5	ALL COLOUR	M.L.XL	Liga Soccer	Lusin	2025-01-27	Disetujui	
41	39	Setelan Volly Dewasa	5	ALL COLOUR	M.L.XL	Liga Soccer	Lusin	2025-01-27	Disetujui	
42	40	Setelan Bola Dewasa	5	ALL COLOUR	M.L.XL	Liga Soccer	SET 18	2025-01-27	Disetujui	
43	41	Setelan Volly Dewasa Singlet	5	ALL COLOUR	M.L.XL	Liga Soccer	Lusin	2025-01-27	Disetujui	
44	42	Cotton Combed 30s	24	HITAM	S	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	2025-01-27	Disetujui	
45	43	Cotton Combed 30s	24	HITAM	M	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	2025-01-27	Disetujui	
46	44	COTTON COMBED 30S	30	HITAM	L	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	2025-01-27	Disetujui	
47	45	COTTON COMBED 30S	30	HITAM	XL	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	2025-01-27	Disetujui	
48	46	COTTON COMBED 30S	12	HITAM	XXL	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	2025-01-27	Disetujui	

Gambar 17. Halaman Manajer Operasional Permintaan Pembelian

e. Tampilan Halaman Tim Logistik Data Barang Keluar

Dashboard Tim Logistik									
Data Master Barang									
Barang Masuk									
Barang Keluar									
Kartu Stok									
Laporan									
Logout									

Data Barang Keluar								
Cari nama barang ...								
ID Barang Keluar	ID Barang	Nama Barang	Jumlah	Tanggal Keluar	Warna	Ukuran	Merek	Satuan
35	38	Setelan Volly Cewek	1	2025-01-27	ALL COLOUR	M.L.XL	Liga Soccer	Lusin
36	39	Setelan Volly Dewasa	2	2025-01-27	ALL COLOUR	M.L.XL	Liga Soccer	Lusin

Gambar 18. Halaman Tim Logistik Data Barang Keluar

f. Tampilan Halaman Tim Logistik Barang Masuk

Dashboard Tim Logistik									
Data Master Barang									
Barang Masuk									
Barang Keluar									
Kartu Stok									
Laporan									
Logout									

ID	ID Barang	Nama Barang	Jumlah	Tanggal Masuk	Warna	Ukuran	Merek	Satuan	Aksi
30	39	Setelan Volly Dewasa	5	2025-01-27	ALL COLOUR	M.L.XL	Liga Soccer	Lusin	Hapus
31	40	Setelan Bola Dewasa	5	2025-01-27	ALL COLOUR	M.L.XL	Liga Soccer	SET 18	Hapus
32	41	Setelan Volly Dewasa Singlet	5	2025-01-27	ALL COLOUR	M.L.XL	Liga Soccer	Lusin	Hapus
33	42	Cotton Combed 30s	24	2025-01-27	HITAM	S	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	Hapus
34	43	Cotton Combed 30s	24	2025-01-27	HITAM	M	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	Hapus
35	44	COTTON COMBED 30S	30	2025-01-27	HITAM	L	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	Hapus
36	45	COTTON COMBED 30S	30	2025-01-27	HITAM	XL	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	Hapus
37	46	COTTON COMBED 30S	12	2025-01-27	HITAM	XXL	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	Hapus
39	39	Setelan Volly Dewasa	5	2025-01-27	ALL COLOUR	M.L.XL	Liga Soccer	Lusin	Hapus

Gambar 19. Halaman Tim Logistik Barang Masuk

g. Tampilan Halaman Cetak Laporan



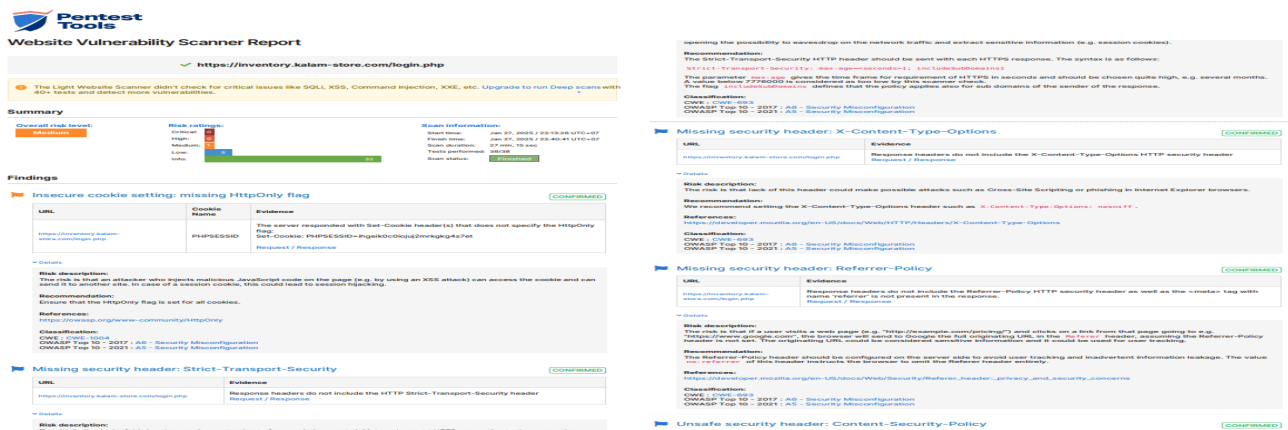
Laporan Transaksi Barang

Periode Laporan: 24 Januari 2025 - 29 Januari 2025

ID Transaksi	ID Barang	Nama Barang	Warna	Ukuran	Merek	Satuan	Jumlah	Tanggal	Jenis Transaksi
40	38	Setelan Volly Cewek	ALL COLOUR	M,L,XL	Liga Soccer	Lusin	2	2025-01-27	Barang Masuk
30	39	Setelan Volly Dewasa	ALL COLOUR	M,L,XL	Liga Soccer	Lusin	5	2025-01-27	Barang Masuk
35	44	COTTON COMBED 30S	HITAM	L	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	30	2025-01-27	Barang Masuk
35	38	Setelan Volly Cewek	ALL COLOUR	M,L,XL	Liga Soccer	Lusin	1	2025-01-27	Barang Keluar
31	40	Setelan Bola Dewasa	ALL COLOUR	M,L,XL	Liga Soccer	SET 18	5	2025-01-27	Barang Masuk
36	45	COTTON COMBED 30S	HITAM	XL	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	30	2025-01-27	Barang Masuk
36	39	Setelan Volly Dewasa	ALL COLOUR	M,L,XL	Liga Soccer	Lusin	2	2025-01-27	Barang Keluar
32	41	Setelan Volly Dewasa Singlet	ALL COLOUR	M,L,XL	Liga Soccer	Lusin	5	2025-01-27	Barang Masuk
37	46	COTTON COMBED 30S	HITAM	XXL	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	12	2025-01-27	Barang Masuk
33	42	Cotton Combed 30s	HITAM	S	Kenzie & Zeerah Clothing	PCS	24	2025-01-27	Barang Masuk

Gambar 20. Halaman Cetak Laporan

8. User Acceptance Testing



Gambar 21. Performance dan Keamanan Website

Pada akhirnya untuk tahapan pengujian penulis menggunakan *User Acceptance Testing* sebagai proses pengujian proses input dan output, berikut hasil dari pengujian tersebut. User Acceptance Testing (UAT) merupakan tahap penting dalam pengujian sistem untuk memastikan bahwa sistem yang dikembangkan telah sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pengujian ini dilakukan oleh pengguna akhir guna menilai apakah sistem inventory berbasis web di **Kalam Store** dapat berfungsi secara optimal dan memenuhi ekspektasi mereka.

Skenario Pengujian

Pengujian dilakukan dengan beberapa skenario yang dirancang untuk menguji berbagai aspek sistem. Berikut adalah beberapa skenario utama yang diuji:

No	Skenario Pengujian	Deskripsi	Hasil yang Diharapkan
1	Login Sistem	Pengguna admin, tim logistik, dan tim penjualan mengakses sistem dengan kredensial masing-masing	Pengguna dapat login sesuai peran yang ditentukan
2	Pencatatan Stok Barang	Tim logistik memasukkan data barang baru dan memperbarui jumlah stok	Data tersimpan dengan akurat di database
3	Pemantauan Stok	Pengguna melihat informasi stok barang dalam sistem	Informasi stok ditampilkan secara real-time
4	Transaksi Penjualan	Tim penjualan mencatat transaksi penjualan barang	Stok barang otomatis berkurang sesuai transaksi
5	Pembuatan Laporan	Admin menghasilkan laporan stok dan transaksi	Laporan sesuai dengan data dalam sistem

Analisis Hasil Pengujian

Berdasarkan pengujian yang dilakukan, seluruh skenario berhasil dijalankan sesuai dengan ekspektasi. Berikut adalah temuan utama dari hasil pengujian:

- Keandalan Sistem:** Sistem mampu menangani seluruh transaksi yang diinput tanpa mengalami kesalahan atau kehilangan data.
- Keakuratan Data:** Data stok selalu diperbarui secara otomatis setelah transaksi dilakukan, sehingga meminimalisir kemungkinan kesalahan pencatatan.
- Kemudahan Penggunaan:** Pengguna dari berbagai peran (admin, tim logistik, dan tim penjualan) dapat memahami antarmuka sistem dengan baik tanpa mengalami kesulitan berarti.
- Efisiensi Operasional:** Implementasi sistem berbasis web ini mampu mengurangi waktu pencatatan stok secara manual, meningkatkan efisiensi dalam manajemen inventori.

Berdasarkan analisis ini, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi inventory berbasis web yang dikembangkan untuk **Kalam Store** telah memenuhi standar yang diperlukan dan siap untuk diimplementasikan secara penuh dalam operasional bisnis.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis yang telah dilakukan, implementasi sistem informasi inventory berbasis web di Kalam Store menunjukkan peningkatan efisiensi dalam manajemen persediaan barang. Dengan fitur pencatatan stok secara real-time, pemantauan transaksi barang masuk dan keluar, serta pelaporan otomatis, sistem ini mampu meminimalkan kesalahan pencatatan yang kerap terjadi pada metode manual. Pengujian menggunakan metode User Acceptance Testing juga menunjukkan bahwa sistem ini dapat diterima dengan baik oleh pengguna karena kemudahan akses dan akurasi data yang lebih tinggi. Selain itu, pendekatan prototyping yang digunakan dalam pengembangan sistem terbukti efektif dalam menyesuaikan kebutuhan pengguna secara iteratif, sehingga sistem yang dihasilkan lebih optimal dalam mendukung operasional toko. Dengan demikian, penerapan sistem ini tidak hanya memberikan solusi yang lebih sistematis dalam pengelolaan stok, tetapi juga berkontribusi terhadap peningkatan kinerja dan pengambilan keputusan strategis di Kalam Store.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. N. Sari, "MENERAPKAN PENTINGNYA SISTEM INFORMASI BIDANG E-BUSINESS," vol. 1, no. 1, pp. 39–53, 2023.
- [2] M. P. Sidik, A. Supriatman, T. I. Ramadhan, and U. Perjuangan, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG MENGGUNAKAN METODE AGILE DI SEKOLAH

MENENGAH KEJURUAN BINA PUTERA NUSANTARA,” vol. 12, no. 3, pp. 1659–1668, 2024.

- [3] H. Handayani, K. U. Faizah, A. M. Ayulya, M. Fikri, D. Wulan, and M. L. Hamzah, “Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT DESIGNING A WEB-BASED INVENTORY INFORMATION SYSTEM,” vol. 1, no. 1, pp. 29–40, 2023.
- [4] V. B. Gulo, A. Triayudi, and A. Iskandar, “Sistem Informasi Aplikasi Pemesanan Makanan Restoran Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Development,” *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 10, no. 1, pp. 154–164, 2023.
- [5] T. A. Pertiwi, N. T. Luchia, P. Sinta, R. Aprinastya, I. R. Fachrezi, and M. L. Hamzah, “Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi ABSENSI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE WEB-BASED ATTENTION INFORMATION SYSTEM DESIGN AND IMPLEMENTATION USING THE AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT,” vol. 1, no. 11, pp. 53–66, 2023.
- [6] M. I. Abas, I. Ibrahim, and M. Panigoro, “Sistem Informasi Kuliah Kerja Dakwah Universitas Muhammadiyah Gorontalo,” *SIMETRIS*, vol. 8, no. 2, pp. 593–602, 2017.
- [7] C. H. Simanjuntak and S. N. Rumokoy, “Perancangan Konsep Aplikasi Online Marketplace ‘ BaBli ’ untuk Pengembangan Desa Pintar di Sulawesi Utara,” vol. 8, no. 3, pp. 211–218, 2019.
- [8] D. D. Prakosa and A. D. Indriyanti, “Rancang Bangun Aplikasi Pemakaian Ruang Perkuliahan Pada Fakultas Teknik di Universitas Negeri Surabaya Berbasis Website Menggunakan Metode Greedy,” vol. 05, no. 01, pp. 163–172, 2024.
- [9] H. N. Putra, S. Kom, and M. Kom, “Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) dalam Perancangan Aplikasi Data Pasien Rawat Inap pada Puskesmas Lubuk Buaya,” vol. 2, no. April 2018, 2019.
- [10] D. G. Lisapaly, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING PADA CV . ARYAN PRATAMA,” vol. XIX, no. 01, pp. 38–45.