

Dosen : ANTON
Matakuliah : (804) INTERAKSI MANUSIA & KOMPUTER
SKS : 3
Kelas : 12.7B.10 - 12705
Jumlah Mahasiswa : 13

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
01	el4-j1	27 September 2024	Definisi Bidang Ilmu Interaksi Manusia Komputer Perancangan Grafis tipografi Bidang Studi Teknik Elektronika dan Ilmu computer	perkenalan kontrak perkuliahan rps pengenalan mata kuliah imk kebutuhan perancangan yang berbeda media antarmuka bidang studi terkait imk strategi pengembangan antarmuka interface	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:34:06 Keluar: 21:19:56
02	el4-j1	4 Oktober 2024	Penglihatan Luminans Kontras Kecerahan Sudut dan Ketajaman Penglihatan Medan Penglihatan Warna Pendengaran Sentuhan	1 pertemuan kedua membahas mengenai faktor manusia dalam imk pengenalan pemodelan sistem pengolahan 3 aspek dalam sistem komputer hardware software brainware faktor manusia brainware dalam merancang antarmuka kombinasi warna terbaik aspek dalam pemilihan warna 2 pada pertemuan 2 mahasiswa mempelajari slide kemudian kami berdiskusi melalui grup whatsapp mahasiswa mengerjakan latihan pada laman quizizz https://quizizz.com/admin/activities/classic/66ffe5cf7acd435ff7a20add	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:34:42 Keluar: 21:25:58
03	el4-j1	11 Oktober 2024	Piranti Masukan Keyboard Pengambilan Gambar terformat Layar Tampilan	pertemuan 3 membahas mengenai peranti interaktif peranti interaktif adalah suatu piranti yang memungkinkan manusia berinteraksi dengan komputer dengan menggunakan saluran komunikasi fisik 1 piranti masukan keyboard a tombol fungsi functionkey b tombol alphanumerik alphanumerickey c tombol kontrol controlkey d tombol numerik numerickey keyboard qwerty keyboard dvorak keyboard alphabetic keyboard kloppenber keyboard chord keyboard numerik keyboard yang hanya bersusun dengan angka angka biasa digunakan untuk memasukkan angka dalam jumlah besar 2 peranti penunjuk dan	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:30:07 Keluar: 21:16:05

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
				pengambil mouse joystick trackball pointing stick touch pad touch screen digitizing tablet graphics tablet light pen 3 pengambilan gambar terformat bar code reader magnetic ink character recognition micr optical mark recognition omr optical character recognition ocr kode qr atau qr code 4 pengambil gambar tak terformat image scanner kamera digital pembaca retina mata 5 gerakan headset glove 6 layar tampilan terdiri dari a pengingat digital frame buffer b pengendali tampilan display controller c pengolah tampilan display processor 7 tipe layar tampilan direct-drive monochrome monitor composite monochrome monitor composite color monitor red-green-blue monitor variable frequency	
04	el4-j1	18 Oktober 2024	Ragam Dialog Interaktif Dialog Berbasis Bahasa Pemrograman Antarmuka Berbasis bahasa Alami	pertemuan 4 membahas mengenai ragam dialog definisi ragam dialog tujuan ragam dialog sifat setiap ragam dialog kategori ragam dialog contoh sistem menu jenis-jenis jendela	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:31:05 Keluar: 21:19:48
05	el4-j1	25 Oktober 2024	Prinsip- prinsip desain interface Desain software yang baik Mendesain Layout Lembar Kerja Tampilan	pertemuan 5 desain antarmuka interface pada pertemuan ini dibahas mengenai dasar desain antarmuka prinsip desain antarmuka interface design desain software yang baik mengambil keputusan dalam desain mendesain layout model aplikasi 1 layout berbasis dokumen 2 layout berbasis non dokumen 3 layout utilitas pendekatan dalam merancang tampilan user centered design approach dan user design approach prinsip dan petunjuk perancangan peranti bantu sederhana jaring semantik tampilan latihan latihan kasus pertemuan 5 membuat lembar kerja tampilan lkt sebuah aplikasi dengan menggunakan interface design desain software	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:38:33 Keluar: 21:16:07
06	el4-j1	1 November 2024	Pengertian User Experience UX	pertemua 6 diawali dengan mahasiswa mengerjakan latihan soal	Tepat Waktu Jadwal:

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
			Aspek-aspek UX Tujuan User Experience Design	pada laman latihan ujian pada myelnusa pertemuan 6 membahas mengenai pengertian ux user experience aspek-aspek user experience alasan pentingnya ux aspek-aspek pemahaman ux elemen user experience faktor kesuksesan ux user experience design komponen komponen user experience design	19:30-21:30 Masuk: 19:31:01 Keluar: 21:16:15
07	el4-j1	8 November 2024	Review Quiz	review materi pertemuan 1-6 quiz pra uts	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:37:33 Keluar: 21:22:45
08	-	-	(UTS)	-	-
09	el4-j1	22 November 2024	Pendahuluan Menggunakan Grafik Berpindah dari mode grafik ke mode teks dan sebaliknya Mengakhiri Penggunaan Grafik Sistem Koordinat Pengaturan Warna Membuat Garis Membuat Kotak Membuat Diagram Batang	pertemuan 9 membahas mengenai graphical user interface gui sistem koordinat pengaturan warna pewarnaan membuat garis membuat kotak oval lingkaran membuat grafik membuat circle	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:36:30 Keluar: 21:16:41
10	el4-j1	29 November 2024	Komponen Antarmuka Grafis Tombol Tekan Text Field Spin Box List Box Combo Box Tombol Radio Check Box Label Box Mockup	pertemuan 10 membahas mengenai pembuatan komponen antarmuka grafis	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:35:33 Keluar: 21:27:13
11	el4-j1	6 Desember 2024	Memilih Jenis Window	pertemuan ini membahas tentang mendesain window	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:34:54 Keluar: 21:28:26

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
12	el4-j1	13 Desember 2024	Pengukuran dan Antropometrik Aspek Ergonomik dari stasiun Kerja Pemasukan Data Akuisisi Data Pekerjaan Interaktif Pekerjaan Pengolahan Kata Pencahayaayan Suhu dan Kualitas Udara Gangguan Suara Kesehatan dan Keamanan Kerja	pertemuan 12 membahas mengenai aspek ergonomis	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:36:52 Keluar: 21:28:07
13	el4-j1	20 Desember 2024	Teknologi di masa depan	pertemuan 13 diskusi tugas kelompok	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:31:34 Keluar: 21:18:11
14	el4-j1	10 Januari 2025	Presentasi Analisa IMK	diskusi tugas kelompok	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:31:29 Keluar: 21:26:52
15	el4-j1	17 Januari 2025	Presentasi Analisa IMK	presentasi tugas kelompok	Tepat Waktu Jadwal: 19:30-21:30 Masuk: 19:31:38 Keluar: 21:21:37
16	-	-	(UAS)	-	-

Presensi Mahasiswa 12.78.10

[illegible]

Penilaian 12.78.10

NO	NIM	NAMA	Presensi	TUGAS	UTS	UAS	GRADE AKHIR
1	12210631	MADE WIKRAMA DANA ISWARA	100	100	88	100	A
2	12210634	SEPTIAN DWI NUR JOHANSYAH	100	70	86	100	A
3	12210635	ANGGIKO BHISARA	64	60	66	50	C
4	12210638	MOCHAMAD GHUFAN GHIFARI	79	60	94	100	A
5	12210643	I MADE SATYA TAHTA DHARMA	79	60	86	100	A
6	12210646	ARKA ADEN CAHYA	0	30	86	50	D
7	12210652	AHMADULULILMI	79	60	88	50	B
8	12210656	ARY ZUHMA	79	60	94	50	B
9	12210658	ANNAYA MARISTA	79	100	0	55	C
10	12210667	AHMADIN CETTA SUBAGYO	86	65	98	50	B
11	12210668	M. AGITZ RUSLANI SYA'BAN	71	65	74	50	C
12	12210680	ANDRYAN PRASETYO	0	30	80	50	D
13	12210685	AGUS SETIAWAN	21	50	0	50	D